Tales of
大辞典

テイルズ オブ だいじてん

序

「この世に悪があるとすれば、それは人の心だ」重く、ややシニカルな言葉だが、確かにそれは真実の1つでもある。1995年12月に発売されたスーパーファミコン用ソフト『テイルズ オブ ファンタジア』は、そんな印象的なコピーによって幕を開けるRPGであった。

「人気イラストレーターと声優陣が起用された、ライトユーザー向けRPG」という前評判を鵜呑みにしていた当時のユーザーの多くは、まず冒頭のセリフを聞かされ、かすかな違和感を覚えたはずだ。そして、実際にゲームをプレイしてみて、当初抱いていた認識をいい意味でくつがえされたはずである。

アクション要素の強い革新的な戦闘システム、魅力的な背景世界、世界設定と有機的にリンクしている優れたストーリー、プレイヤー自身の知恵が試される謎解きの数々。そして、物語終盤で判明する、冒頭で述べた言葉の真の意味……。『テイルズ オブ ファンタジア』は俗に言うキャラクターゲームではなく、「インタラクティブに物語る装置」として、実にハイクオリティーな作品だったのである。

その魅力はゲーム情報誌や口コミによってたちまち広まり、良質なRPGを求めるユーザーたちはこぞって『テイルズ オブ ファンタジア』を求めた。選ばれたタイトルだけに許された、継続的な人気により、一部では『テイルズ オブ ファンタジア』がプレミア価格で取り引きされ、攻略本などの関連書籍も異例のロングヒットを記録したという逸話もある。

それから2年後の1997年末には、シリーズの続編『テイルズ オブ デスティニー』がプレイステーション版として発売され、98年末には『テイルズ オブ ファンタジア(PS)』がリメイクされる。2000年末には『テイルズ オブ エターニア(PS)』『テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン(GB)』がそれぞれ発売された。それらシリーズ作品に、初代『テイルズ オブ ファンタジア』の魅力が確実に継承されていることは、専門誌やインターネット上での盛り上がりを見れば明らかである。『テイルズ オブ ファンダム Vol.1(PS)』という公式ファンディスクが発売されたことからも、『テイルズ オブ』シリーズの類いまれな人気ぶりが伺い知れる。

本書は、そんな『テイルズ オブ』シリーズのあらゆる設定要素を分類、解説した辞典である。本書を購入するファンの『テイルズ オブ』シリーズ に対する愛情は計り知れないが、我々辞典編纂スタッフも、それに勝るとも劣らない想いを本書に注ぎ込んで来た。多くのシリーズ作品が登場し、今なお拡大を続けるテイルズ オブ ワールドを旅するガイドブックとして、また、世界をより深く理解するためのサブテキストとして、本書を活用していただければ幸いである。

テイルズ オブ 大辞典編纂スタッフ一同
文・青山十蘭

※注　PS……プレイステーション　GB……ゲームボーイ

本書の使い方

本書は、「辞典」の体裁をとっているので、使い方は一般の辞典と同様である。しかし、『Tales of 大辞典』ならではの要素も少なからず含まれているので、混乱を避けるために、ここでページの見方を解説する。本書をスムーズに読み進めるためにも、ぜひ一読しておいてほしい。

多数の出典がある人物の解説・説明例

出展に関わらず共通する本文をイラストや写真とともに、紹介する。以後、それぞれの出展ごとの解説・説明に入る。

チェスター・バークライト

P F な

弓術に長けた、クレスの幼なじみ。妹のアミィと共に、トーティスの村で生まれ育つ。快活な青年であるが、幼少時に火事で両親と死別しており、大人たちと対等に渡り合うために皮肉がかった物言いをするようになった。また、他人を信用しない性格で、村人にはまったく心を開かなかった。

[アミィ・バークライト、クレス・アルベイン]

illustration P

P【人物】

妹アミィを殺害された悲しみを秘め、復讐を誓って戦う。幼なじみのクレスとは良き友であり、また心ひそかにライバルとして意識し合っていた存在でもある。過去へと飛ばされたクレスたちと合流を果たしたあとには、ダオス討伐を目指してクレスと肩を並べて戦った。

[アミィ・バークライト、クレス・アルベイン、ダオス]

「ファンタジア」自分の半身とも言える妹を失い、復讐を

「ファンタジア」血気にはやる言動が目立つが、根は優し

同音の項目でまったく意味の異なる項目の解説・説明

同じ読みの項目で、出展によって意味のことなる場合は、それぞれの出展ごとに本文や写真を用意している。

イエロウキングス

P【装備品（武器 本）】

クラース専用の黄色の染料による法印が施されている、真紅の魔法書。比較的入手が困難な品として知られている。

E【文化・風俗】

ミンツ図書館で、現在紛失中の書物4冊のうちの1つ。紛失中なので、当然だが内容は不明。「心当たりのあるかたはご連絡おねがいします」と貼り出されてはいるが、今なお見つかっていない。

[ミンツ図書館]

「エターニア」ミンツ図書館に所蔵されているが、現在は未返却のまま

1 50音。本書で取り扱っている項目は、50音順に掲載されている。50音の境目には、このような区切りとなる文字を挿入してある。

2 項目名。すべての項目は50音順に掲載されている。例えば「12星座の塔」は「じゅうにせいざのとう」、「スレイヤーⅣ」は「すれいやーふぉー」と読み、その読みに準じて掲載されている。

3 出典。その項目が登場した作品を略語で掲載している。出典の略語については次ページの「出典の略語について」を参照してほしい。

4 分類。各項目を大まかに分類分けし、その項目が何について解説されているのかを示している。分類の種類については、次ページの「分類の種類について」を参照してほしい。

5 本文。その項目に対する解説・説明文である。多数の出典がある人物については、基本的な解説・説明文のあとにそれぞれの出典ごとの解説・説明文を挿入している。また同音の項目でありながら、まったく意味の異なるものに関しては項目名のあとに、それぞれに出典の略語と解説・説明文を掲載している。本文中に見知らぬ用語が登場した場合にはの「関連項目」を参照してほしい。

6 上見出し。このページに含まれる項目名を羅列したもの。前ページから送られた本文で、項目名が入っていないものも挙げている。

7 ツメ。そのページがどの50音に属するかを表す。「あかさたなはまやらわ」の行別に分けられている。

8 イラスト。【人物】項目では、その人物のイラスト類が存在する場合、それらを掲載している。出典の違いなどによって複数のイラストが存在する人物もいる。なお、イラスト周辺に配置されている略語は、そのイラストの出典を示すものである。

9 写真。本文中に登場した出来事や、その項目名の理解を助ける写真である。

10 キャプション。写真に対する簡単な説明文。キャプションの文頭には、その写真の出典を示す略語が入っている。

11 関連項目。その項目に関連する用語を示している。併読を推奨する項目を挙げている。

出典の略語について

P:『テイルズ オブ ファンタジア』

D:『テイルズ オブ デスティニー』

E:『テイルズ オブ エターニア』

F:『テイルズ オブ ファンダム Vol.1』

な:『テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン』

分類の種類について

【アイテム】多種多様なアイテム類。シナリオ、食料、ディスクなどさらに個別化したサブカテゴリーも多数存在する。

【機械】世界に存在する機械類。乗り物、兵器といったサブカテゴリーが存在する。

【クルール】『なりきりダンジョン』世界に存在する不思議な生き物。忠実系、野生系、友達系といったサブカテゴリーが存在する。

【種族】人間以外の知的種族(友好的な亜人種)。

【称号】条件を満たすことで得られる称号類。

【晶霊】万物に宿り、あらゆる現象を司っている存在。

【人物】人物の名称。別称である場合はサブカテゴリーに表記される。

【生物・植物】世界に存在する生物や植物類。別称である場合はサブカテゴリーに表記されている。

【精霊】万物に宿り、力を発揮する存在。

【世界】伝説や世界観、現象などを指す。

【台詞】その人物の個性を際立たせる名台詞や象徴的な口癖。

【装備品】人物が身に付けられるアイテム類。アクセサリー、武器、防具などのサブカテゴリーも多数存在する。

【組織】組織の名称。

【大晶霊】晶霊たちを取りまとめる存在。

【建物・施設】世界に点在する民間、もしくは公共の施設。

【たのまれごと】『なりきりダンジョン』世界で頼まれるもの。

【地名・国名】山や森、町、地方名など。

【特殊】人物や発動する特殊な攻撃類。晶術、召喚術、特技、奥義などのサブカテゴリーも多数存在する。

【パラメータ】『なりきりダンジョン』世界に存在するパラメータ。人生経験、性格、性格要素といったサブカテゴリーも多数存在する。

【文化・風俗】その土地の文化や風俗に根付くもの。

【店】主人公がアイテムの売買ができる店。食料、武具、防具といったサブカテゴリーも存在する。

【ミニゲーム】ゲーム中に楽しめるミニゲーム。

【モンスター】いわゆる「敵」としてのモンスター。ただし、イベントなどで戦うことになる人物は、【人物】のなかでも紹介している。

【モンスター特殊攻撃】いわゆる「敵」としてのモンスターが発動する特殊な攻撃類。

【料理】世界に存在する料理類。

【歴史】歴史に関わりのある出来事。

【その他】上記カテゴリーに分類の難しい項目については、基本的には【その他】に収めた。

その他の注意点

●本書はデータ本・攻略本ではなく、あくまで『テイルズ オブ』シリーズの世界観を補完すべく編纂された「辞典」であるため、ゲームに関わる具体的な数値やシステムには、できる限り触れないように執筆されている。

Encyclopaedia

あ

ああ、ごせんぞさま

な【たのまれごと】

アセリア歴4408年、ヴァルハラ町に住む仲良し夫婦からの依頼。ご先祖様の肖像画作成を依頼されたディオとメルは、わずかな情報を元にアセリア歴4306年のロベールの元へ向かい、えかきやまんがかになりきって彼の肖像画を描き、仲良し夫婦に肖像画を手渡した。その報酬として、すなおバッジとアクアメイジ、アースメイジのコスチューム、さらに2000ガルドを受け取った。

[アクアメイジ、アースメイジ、えかき、すなおバッジ、まんがか]

『なりきり』肖像画を描くためには、えかきやまんがかになりきる必要がある

アークウィンド

P D E【装備品（武器　槍）】

クレスやスタンなどが装備できる強大な風の力を穂先に秘めた、極めて高威力の槍。グーングニルに次ぐ攻撃力を持つ。

[グーングニル]

アークデーモン

P な【モンスター】

魔界の住人であるデーモン族の中でも、高位の能力を秘めた怪物。タイダルウェーブなど、高位の呪文をも使いこなす。

[タイダルウェーブ]

『ファンタジア』

『なりきり』

アークナイト

P な【モンスター】

優れた剣技を振るう、邪悪な剣士。アルヴァニスタの王子を操っていた、ジャミルの側近としてクレスたちの前に立ちふさがった。

[ジャミル]

『ファンタジア』

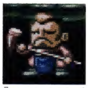
『なりきり』

アークビショップ

P【モンスター】

ダオスに忠誠を誓った、邪なる修道士。高位の呪文を用いるほか、あらゆる呪文に一定の耐性を有している。

[アースクエイク、リザレクション]



『ファンタジア』

アースアタック

な【特殊（特技）】

地属性の効果を持つ物理攻撃。野生系の変化形態であるバーニンクルールなどが得意としていた技で、接近戦での攻撃時に最大限の威力を発揮していた。地属性効果があるにもかかわらず消費する精神力は非常に低い。

[バーニンクルール]

『なりきり』クルールだけが使用できる地属性の効果を持つ物理攻撃

アースクェイク

P な【特殊（特技　魔法）】

多大なエネルギーを地中に発生させ、大地震を起こして敵に甚大な被害を与える技。振動の余波は、空中にいる敵にもダメージを与える。

[アーチェ・クライン]

『ファンタジア』振動の波は、空中にいる敵にもダメージを与える

『なりきり』地属性の最高位魔法だけに、その破壊力は強烈である

アースブレード

E【装備品（武器　剣）】

リッドが装備できる地属性の大剣。見た目にはなんの変哲もない普通の剣だが、実は大地の力が封じられている。ハードホーンから盗むか、落としたものを失敬するかで入手できる。

[ハードホーン]

アースマン

な【モンスター】

天界への虹・ビフレストに出現していた人型のモンスターで、屈強な体つきをした上半身だけを地面から出していた。地属性による攻撃を無効化してしまう優れた防御耐性を持つ反面、風属性の攻撃を非常に苦手としている。

『なりきり』

アースメイジ

な【装備品（コスチューム　魔法使い系）】

地属性魔法のエキスパート、アースメイジになりきるためのコスチューム。まほうつかいのコスチュームをマスターし、あおにさいを卒業できる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば、地属性攻撃に対する耐性がアップ。知力と精神力も大きく上昇するが、身体能力は低下してしまう。習得・使用可能な特技は、ストーンブラストとグレイブ。

[あおにさい、グレイブ、ストーンブラスト、まほうつかい]

『なりきり』地属性魔法に特化したコスチューム

アースワーム

D【モンスター】

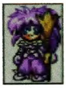
醜悪な環境を好み、トラッシュマウンテンを主な棲息地とする虫。地上より地中での活動を得意とし、地面に潜っては敵の前に現れて体当たりを仕掛けていく。1匹1匹の戦闘力は大したものではないが、集団を相手にする際は脅威となる。なお、バルック・ソングラムが戦闘時に操る地走虫も、このアースワ

ームである。
[地走虫、バルック・ソングラム]

『デスティニー』

アーチェ

な 【装備品（コスチューム）】
　時空戦士の１人、アーチェ・クラインになりきるためのコスチューム。サンダーメイジ、ソーサリス、ウィッチのコスチュームをマスターし、くろうにんと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、メルが着用可能になる。アーチェになりきれば、知力や精神力が大きく強化され、数々の上位攻撃魔法を習得・使用することができる。同時に敵の攻撃魔法に対する高い耐性も身に付くので、頼もしい魔法攻撃要員としての活躍が期待できるだろう。
[アーチェ・クライン、いたずらっこ、ウィッチ、サンダーメイジ、ソーサリス]


『なりきり』幾つもの最上位魔法を用いることができるコスチューム

アーチェ・クライン

P E F な 【人物】
　ローンヴァレイ出身の17歳のハーフエルフ。いつでも喜怒哀楽が激しく、自分の感情を隠さない竹を割ったような性格の持ち主。ハーフエルフならではの頭の回転の速さゆえか、冒険を通じて膨大な魔法知識を自らのものとし、超一流の魔術師へと成長していった。
[ハーフエルフ、ローンヴァレイ]

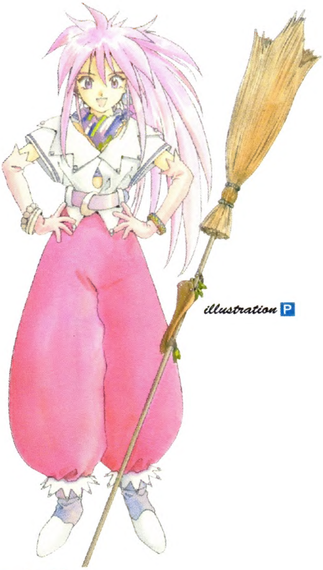
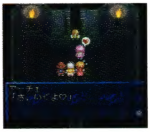


illustration P

P 【人物】
　親友であるリアに願いを聞き届けてくれたクレスたちに恩を返すべく、むりやり同行する形でクレスの仲間となった少女。だが、その魔法の技の冴えは、苦難の冒険に欠かせないものとなった。ダオスとの戦いののち、エルフの村に帰郷。母との再会を果たす。
[クレス・アルベイン、ダオス、バート、ルーチェ・クライン]

『ファンタジア』死んだリアの魂と別れを告げ、クレスたちに同行することとなった

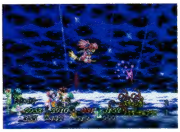
『ファンタジア』あけすけで物怖じしない性格で、しばしばクレスをたじたじとさせた



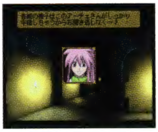
E 【人物】
　ある条件において、インフェリア闘技大会の歴代一決定戦にクレスと共に登場することがある。ただでさえ強いクレスを、強力な晶霊術の数々でサポートするため、非常に手強い相手である。また、マクスウェルを最大限まで育てた状態なら、シューティングスター使用時にも登場、なぜか協力してくれる謎の多い人物。
[インフェリア闘技大会、クレス・アルベイン]

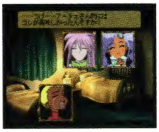
『エターニア』歴代一決定戦でクレスと共に登場する場合があり、魔法を連発してくる

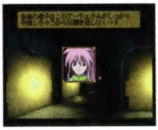
『エターニア』マクスウェルを育てた状態でシューティングスターを使っても登場する



F 【人物】
　料理の腕は相変わらずで、チーズバーガーにこんぶを挟む凄いセンスを発揮する。また、ダオスを倒したあと、現代でクレスたちがアーチェに会いに行くと、借金取りに追われている姿が見られる。
[借金取り]


『ファンダム』ウィス大会では各チームを回って実況したアーチェ


『ファンダム』アーチェの作る手料理は最悪の出来


『ファンダム』ギャンブルに手を出し、借金取りに追われるハメに

な 【人物】
　アセリア暦4408年、まじょっこの塔最上階で出会う。女神ノルンの依頼により、ディオ一行の12の試練に協力。魔法の腕は一流だが、料理の腕前はイマイチらしく、彼女が作ったディオらの大好物・みそおでんは非常に個性的な味わいだった。
[ノルン、まじょっこの塔、みそおでん]

『なりきり』たのまれごとを解決するために、再び出会うことになる

アーチェのリボン

E【装備品（防具　リボン）】

ファラとメルディが装備できる、ピンクのリボン。歴代一決定戦にクレスと共に現れるアーチェを倒すと入手できるものだが、苦労して入手するわりには防御・回避補助効果は皆無。その代わり、地水火風の防御属性が多少上がり、装備した者は大きな幸運に恵まれると言われている。

［アーチェ・クライン、歴代一決定戦］

アーチャー

P【称号】

チェスターに対して与えられた称号の1つ。ある程度の弓の技術を習得した段階で獲得することができる。

［チェスター・バークライト］

P D E【モンスター】

弓による遠隔攻撃を得意としている戦士。直接攻撃には弱く、あくまで味方の援護を得意とする。

『ファンタジア』

『デスティニー』

『エターニア』

な【装備品（コスチューム　弓矢系）】

可愛い帽子と弓矢がセットになった、レンジャーの上位コスチューム。レンジャーのコスチュームをマスターして、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば、弓矢による強力な遠距離攻撃が可能になり、防御力と知力を除いた能力がバランス良くアップする。また、若干だが風属性攻撃に対する耐性も身につく。

［せけんしらず、レンジャー］

『なりきり』弓のエキスパートであるハンター系の上級コスチューム

アーティファクト

な【たのまれごと】

アセリア歴4408年、ヴァルハラ町に住むハンマーからの依頼。工芸品制作を手伝ってほしいと頼まれ、ディオはかじやになりきり、銀のブローチを完成させた。それをまじょっこの塔にいたサブリナに届けることで、依頼を無事解決。成功報酬として、すなおバッジとかみなりとうしのコスチューム、1000ガルドを受け取った。ちなみに、銀のブローチとは白鳥の形をしたブローチで、ハンマーが最も得意としていたものらしい。

［かじや、かみなりとうし、サブリナ、はくちょうのブローチ、ハンマー］

『なりきり』工芸制作を手伝うだけでは依頼解決にはならない

アーマー

な【アイテム】

胸部と腹部を守るタイプの普通の鎧。ドルアーガの塔12階で入手できる。着用できないが、入手しておかないと、22階のチェックポイントを通過することができない。

［ドルアーガの塔］

アーメットヘルム

P D E【装備品（防具　兜）】

頭部をすっぽり覆い隠すような構造になっている兜。似た構造のクロスヘルムに比べると、いく分防御効果は低い。スタン、クレスなどが装備できた。

アイ

E【人物】

シャンバールのバルーンマスターの娘。強い男が好きで、シャンバルーンで強さを証明した男にはうちわをプレゼントしてくれる。容姿はいくぶん可愛いらしく、噴水近くにはいつも彼女を見つめるファンがいる。自画像入りうちわを作っていることから、彼女自身も自信はあるようだ。

［うちわ、シャンバール、バルーンマスター］

『エターニア』シャンバールの砂浜にいる娘で、強い男が好き

アイアイサー

E【台詞】

海賊式の挨拶で「了解」という意味。大海賊の子孫としてアイフリードの部下を探していたチャットが、リッドたちに海賊の挨拶として教えた言葉である。彼女にとっては伝統的な言葉だが、リッドたちにとっては古臭い印象が強く、旅が進むにつれ悲しいかな彼女しか使わなくなっていった。

［アイフリード、チャット］

『エターニア』海賊の挨拶だが、チャットいわく「伝統的」らしい

アイアンアームズ

E【装備品（武器　ナックル）】

ファラが装備できる物理属性のナックル。格闘家の動きにフィットする鉄製の武具で、いざないの密林内にある宝箱から入手できる。鉄を使用しているため攻撃力はそこそこあるのだが、命中率に若干の不安が残る。

［いざないの密林］

アイアングローブ

P D【装備品（防具　篭手）】

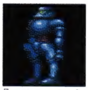
繊維状の鉄で編まれた手袋。通常の篭手よりも防御効果は低いものの、ある程度の攻撃から手を保護してくれる。スタン、クレスなどが装備できた。

アイアンゴーレム

P E【モンスター】

鋼鉄の皮膚を持ち、ゴーレム族の中でも抜きん出た防御力を誇るモンスター。動きは鈍いが、高い硬度の体から繰り出される攻撃の威力は計り知れない。

『ファンタジア』


『エターニア』

アイアンサレット

P D E【装備品（防具　兜）】

頭の上半分を覆う、簡易で軽装な兜。首まわりの動きを阻害

せず装着しやすいが、防御効果も低めとなっている。スタン、クレスなどが装備できた。

アイアンナックル

D 【装備品（武器　ナックル）】

コングマン専用の拳に装備する鉄製の武器。ナックルの中では低威力の部類だが、上位クラスの剣や斧に引けをとらない破壊力を秘めている。

アイアンフィスト

E 【称号】

ファラが取得できる称号の1つ。ファーマーからランクアップしていき、最終的に到達する最高位の称号。ここまで成長した格闘家にふさわしい、鉄の拳を持つ者という意味であろう。

［ファラ・エルステッド］

アイアンリスト

E 【装備品（防具　ブレスレット）】

鉄製のリストバンド。デザインはあまり凝っておらず、地味な印象を受ける。リッド以外のキャラクターが装備可能。

アイヴォリー

P 【アイテム（交易品）】

巨大生物の牙。乳白色をたたえた美しい紋様があり、高い硬度と滑らかな肌触りを持つ。加工することで、家具などの調度品に用いられる。

アイシクル

D 【特殊（晶術　アトワイト）】

ソーディアンのアトワイトが行使可能な、水属性を有する攻撃系晶術。敵の頭上に無数の氷柱を出現させたのち、鋭く降下させていく。また、氷柱が刺さったすべての敵にダメージを与えることができ、ヒットした本数に影響されることなく一定の威力を発揮する。

［アトワイト］

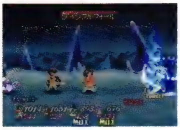
『デスティニー』すべての氷柱は幅が広く、隙間に逃げ込む余地などはない

アイシクルフォール

E 【モンスター特殊攻撃】

セルシウスのみが使う特殊攻撃。ツララがセルシウスの周囲に降り注いで、敵の接近を防ぐ。積極的に攻撃する技ではなく、身を守るために使われる。また、攻撃を受けた者は気絶状態に陥ることもある。

［セルシウス］



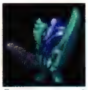
『エターニア』文字通りicicle fall＝ツララが頭上から降ってくる、痛そうな攻撃

アイスウォーリア

E 【モンスター】

氷晶霊の山に棲息するモンスター。右手に持つ剣を使って斬りや突き攻撃を繰り出したり、氷のつぶのような飛び道具を飛ばしてくる。攻撃を受けた者は凍結状態を引き起こすこともあるので、注意が必要。なお、このモンスターとの戦闘後に、アイスコフィンが発見されることがある。

［アイスコフィン］



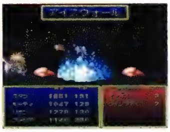
『エターニア』

アイスウォール

D 【特殊（晶術　アトワイト）】

ソーディアンのアトワイトが行使可能な、水属性を有する攻撃系晶術。敵の周囲にある大気を瞬時に結晶化させて、絶対零度の壁を作り出して閉じ込める。敵がどれほど素早く移動していようと、そこに大気がある限り、決して逃れることはできない。

［アトワイト］



『デスティニー』大気の水が結晶化を始めたら、もう逃れる術はない

アイスキャンデー

D 【アイテム（食料）】

ノイシュタットの氷菓子屋ソフトクリムにて1本50ガルドで販売されている、ひんやりとした甘い冷凍菓子。クジがついており、棒の部分に文字が書いてあればもう1本サービスしてもらえる。スタンがイレーヌに観光案内を受けている際に初めて食べ、見事に当たりを引いた。お腹をこわしてしまうので、食べすぎには注意が必要だ。

［あたりぼう、ソフトクリム、はずれぼう］

アイスコーヒー

P 【店（武器）】

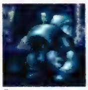
フリーズキールの町にある武具屋。聖なる加護に守られた武器や防具の数々が販売されていることで知られている。

［フリーズキールの町］

アイスゴーレム

P D な 【モンスター】

凝結した、硬度の高い氷で作られたゴーレム。水属性の攻撃を受けても回復し、物理攻撃や地属性のダメージを軽減する能力も併せ持つ難敵。



『ファンタジア』

『デスティニー』

『なりきり』

アイスコフィン

P D E 【装備品（武器　剣）】

スタン、クレスなどが装備できる水の力が込められた魔力を帯びた両刃の直刀。氷の刃を思わせる鮮烈な斬れ味を有している。アイスウォーリアからのみ入手可能。

［アイスウォーリア］

アイスソード

な 【特殊（特技）】

水属性の効果を持つ物理攻撃。氷の刃による全体攻撃だが、その凍てつく冷気によって相手をマヒさせるという優れた特性も有している。主な使い手として、氷の国・ニヴルヘイムの主、フェンビーストなどが挙げられる。

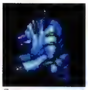
［フェンビースト］

あ

アイスタイガー

E 【モンスター】

氷晶霊の山に棲息するモンスター。パンチの2段攻撃と、背中から6発の氷弾を撃ち出す飛び道具攻撃を繰り出す。氷弾は拡散するように撃ち出すので、攻撃範囲が広い。タイガーという名がついているわりには機械的なパーツが多いのも特徴。



『エターニア』

アイストーネード

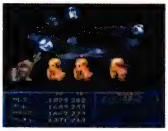
P D な

大気中の水分を氷に結晶化しつつ、同時に竜巻を発生させ、無数の氷結で敵を傷つける魔法技。

P 【特殊（特技　魔法）】

アーチェが魔法書によって習得する水属性の攻撃系魔法。竜巻の範囲はさほど大きくなく、狭い範囲の敵を巻き込んで攻撃する。

[アーチェ・クライン]



『ファンタジア』喰らった敵は、大きく空中にはじき出される

D 【特殊（晶術　アトワイト、クレメンテ）】

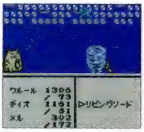
ソーディアンのアトワイトとクレメンテが行使可能な、水属性を有する攻撃系晶術。アイストーネードに対応しているディスクは存在せず、アトワイトとクレメンテだけが習得できる。

[アトワイト、クレメンテ]

『デスティニー』アトワイトにとって、安定したダメージを見込める初習得の術

な 【特殊（特技）】

水属性魔法の中でも、下位魔法であるため、使いこなすのはさほど難しくもない。



『なりきり』威力は低いが全体魔法であるため活躍の場は多いはず

アイスニードル

P D E な

無数の氷を空気中から発生させたのち、敵に向けて放つ魔法技。数ある魔法技の中でも、ファイアボールと並ぶ基本的な技とされている。

[ファイアーボール]

P 【特殊（特技　魔法）】

アーチェが魔法書によって習得する水属性の攻撃系魔法。詠唱に必要な時間が極めて短く、また繰り出す無数の氷は敵の足止めにもなるため、様々な状況下で有用とされている。

[アーチェ・クライン]

『ファンタジア』高レベルのアイスニードルは敵の足止めにも活用できる

D 【特殊（晶術　アトワイト）】

ソーディアンのアトワイトが行使可能な、水属性を有する攻撃系晶術。ファイアーボールやストーンブラストと同様に氷刃の数はマスターの成長に応じて増え、熟練したマスターが放った場合は10発もの氷刃を作り出すことが可能。

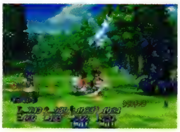
[アトワイト、ストーンブラスト、ファイアボール]

『デスティニー』追尾性能を備えており、逃げ回る敵にも容赦なく突き刺さる

E 【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】

クレーメルケイジのフリンジにかかわらず、メルディがインフェリアに来た際に、すでに覚えていた氷属性の晶霊術で、キールは覚えることができない。また、一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。

[フリンジ、メルディ]



『エターニア』セレスティアのクレーメルケイジを持つメルディしか使えない

な 【特殊（特技）】

氷の刃を作り出す、初歩的な攻撃魔法。修行の足りない未熟な魔術師であっても使いこなすことは容易である。

『なりきり』下位魔法だが、敵の弱点をつけば思いもよらない大打撃を与える

アイテムゲッター

E 【特殊（潜在晶霊術）】

メインに風、サブに元素の晶霊を宿してフリンジすることで発生する潜在晶霊術。戦闘中にテクニカルスマッシュが発生したとき、ボーナスポイントが加わる効果がある。

[フリンジ]

アイテムコレクター

P 【称号】

世界中に現存する、すべてのアイテムを収集し、見事にアイテム図鑑を完成させたクラースに対して与えられた称号。

[クラース・F・レスター]

アイテムなりきん

E 【称号】

リッドが取得できる称号の1つ。ジイニのオークションで10万ジイニ以上を儲けることが条件となる。最低落札価格を効率良く上げて濡れ手に粟のぼろ儲けをした者は、まさに成り金。

[リッド・ハーシェル、ジイニのオークション]

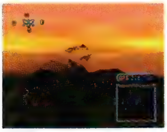
あ

愛とカラットは比例します
E 【その他】
バロールの装備屋アナガチの貼紙に書かれてある言葉。正確には、「ご婚約、ご婚礼の証に宝石を！　愛とカラットは比例します」となる。アナガチでは貴金属を多く扱っているので、この貼紙を見てつい奮発した（もしくは、させられた）殿方も多いのかもしれない。
［アナガチ］

あいのネゴシエイター
E 【称号】
ファラが取得できる称号の1つ。ミンツでたまたま出会ったカトリーヌに旅の先々で再会し、助言をしながら彼女が無事に王都にたどり着けるようにすることで、最終的にピエールとの結婚へとゴールインさせることが条件となる。ちなみに、ネゴシエイターとは交渉人の意味を持つ。
［カトリーヌ、ファラ・エルステッド、ピエール］

あいのひと
な 【パラメータ（性格　メル）】
メルの性格の1つ。性格要素のすなお・いたわりが強いと、メルはこの性格になる。剣士系・僧侶系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、メルはあいのひとになりやすい。
［いたわり、すなお、メル］

アイバード
E 【機械（乗り物）】
元々メルニクス文明時代に製造された、バンエルティア号搭載用飛行艇。アイフリードの遺産の1つで、アイフリードの台座にひかりのたまとやみのたまを収め、バンエルティア号を第3段階にまで改造した者に与えられる。重力にとらわれず自由に空を飛ぶことができ、山に囲まれた村などにも行くことができる。海面に着水する際にはバンエルティア号を自動で呼び寄せることもできるが、海とつながっていない湖などではこの機能が働かない。
［バンエルティア号、ひかりのたま、やみのたま］

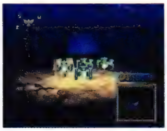


『エターニア』海底にある遺跡などを探索するのに必要となる

愛はいつも奇跡
E 【台詞】
バリルとシゼルのなれそめを聞いたキールが「インフェリア人とセレスティア人が理解し合って夫婦になっただと？　……信じ難いな」と言ったのに対して、メルディが言った台詞。このあとキールは「だから！　おまえはどこでそんな言葉覚えてくるんだ!!」と返すが、メルディは意外と暗記力はあるので、どこかで知っていてもおかしくないのかもしれない。
［メルディ］

愛は惜しみなく奪うものなり
E 【台詞】
キャンプ中、アレンデ姫をめぐるレイシスとロエンの三角関係の話になり、三角関係の意味について尋ねられたメルディが発した台詞。正確には「好きになったらしかたのないよ。愛は惜しみなく奪うものなり、な？」となる。これも暗記力のあるメルディならではと言える。
［メルディ］

アイフィッシュ
E 【機械（乗り物）】
アイフリードの遺産の1つで、バンエルティア号搭載用潜水艇。アイフリードの洞窟を攻略し、バンエルティア号を第2段階にまで改造した者に与えられる。海底に多く点在するアイフリードのアジトの数々に行く際には便利な乗り物で、前面に巨大なライトが装備されている。海面に浮上する際にはバンエルティア号を自動で呼び寄せることもできる。ちなみに、4体のボディカラーはそれぞれ異なり、ボンダイブルー、ストロベリー、タンジェリン、グレープである。
［アイフリード、バンエルティア号］



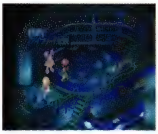
『エターニア』山に囲まれたジイニやきらめきの塔へ行くことができる

アイフリード
P E
かつて世界中を荒らし回ったという伝説的な大海賊。世界各地に彼が盗んだ財宝の数々が隠されている。

P 【人物】
ミッドガルズ軍の船団に敗れ処刑されるが、ひそかに各地に隠された財宝はアイフリードの財宝と呼ばれ、多くの冒険家たちの探索の的となっている。

E 【人物】
約100年前に、バンエルティア号を駆ってエターニア中を荒らし回ったセレスティア人の大海賊で、のちに義賊となった人物。また、血縁的にはチャットの曾祖父にあたる。世界各地にある彼のアジトには、お手製の仕掛けが配備されているが、遊び心溢れるセンスはチャットにもしっかり受け継がれている。
セレスティアにおいては数々の武勇伝を残しており、中には冬山をパンツ一丁で登るといった豪快な話も残されている。また、彼の義賊に至るまでの経緯については、以下のようなエピソードが残されている。
アイフリードは盗賊団のリーダーだった17歳のときに、セレスティアでインフェリア人のロザニアと恋に落ちている。しかし、結婚に至る前に彼女がインフェリアに戻ってしまい、離ればなれとなってしまう。この直後からアイフリードはバンエルティア号でセレスティアを荒らし回り、その暴れっぷりによってその名は伝説に刻まれていった。だが、彼が遠征の橋を渡ってインフェリアでロザニアと再会すると、この再会を機にアイフリードはこれまでの行いを悔い改めるようになる。そして義賊となることを誓ってセレスティアに戻ってロザニアと結婚したという。
チャットの話によれば、このあとアイフリードは彼に恨みを持った者たちに襲われ、「向かってくる砲弾、迫り来る火の粉、それらすべてを真正面から浴びて、ひいおじいさんは死にました」とのこと。逃げなかった理由については諸説があるらしいが、チャットは「自分の妻を守るためだった」と信じている。
［アイフリード伝説、チャット、バンエルティア号、ロザニア］

アイフリード伝説
E 【文化・風俗】
アイメン図書館に所蔵されている書物の1つ。中身は、「かつてアイフリードの操る海賊船バンエルティア号は世界中の海を荒らし回った。軍船や商船は震えあがったが、中にはアイフリードに施しを受けたと証言する者もいた。しかし伝説の大海賊もいずこかへと姿を消してしまった。もう100年以上も前のことである」と書いてある。もっとも、チャットに言わせれば生半可な知識で書いた、いい加減な内容らしい。
［アイメン図書館、アイフリード、バンエルティア号］

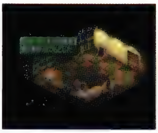

『エターニア』アイメン図書館に所蔵されている

アイフリードに花束を

E 【文化・風俗】

チャットの小屋地下1階にある書庫に所蔵されている書物で、少なくとも第5巻までは刊行されていた。隠し部屋に入るための仕掛けとして使用。

[アイフリード、チャットの小屋地下]


『エターニア』チャットの小屋地下1階に所蔵。中身は読めない

アイフリードのアジト

E 【建物・施設】

大海賊アイフリードが後継者のために世界各地に残した基地。一般的にアイフリードのアジトとは、アイフリードの洞窟のことを指して言う。また、インフェリア、セレスティアにある海底基地の総称もこう呼ばれている。世界中から集めたお宝の数々が中に収められている。

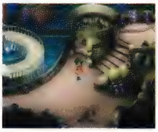
[アイフリード、アイフリードの洞窟]

アイフリードの改造ドック

E 【建物・施設】

アイフリードの洞窟、および中継基地にあるアイフリードの遺産。バンエルティア号を第2段階、第3段階に改造するためのドックである。アイフリードの洞窟での改造の様子は非常に楽しいものであったが、中継基地では改造手順が秘密とされているのか改造の様子は確認できなかった。

[アイフリード、アイフリードの洞窟]


『エターニア』バンエルティア号が第2、3段階になる際に、一行は訪れた

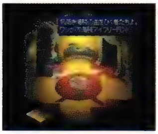
アイフリードの像

E 【その他】

アイフリードの遺産に設置された胸像。試練を乗り越えた者に対して語りかける仕掛けになっている。アイフリードの洞窟にある像は「気高き海賊の血をひく者たちよ。ワシが大海賊アイフリードじゃ。よくぞ難関を突破した。ワシの遺産を授けよう」と語り、バンエルティア号を第2段階に改造するドックを開放する。

中継基地にあるアイフリードの改造ドックにある像は、まず「対極の象徴たる宝玉を携えし者に我が最終の遺産を与えよう」と語り出す。そして試練を乗り越えた者に「我が正当なる海賊の血をひきし者ついに見つけたり。今こそ重力の束縛よりその身を解き放つべし！」という台詞と共に、バンエルティア号を第3段階に改造するドックを開放する。ちなみに、バンエルティア号の潜水艇格納庫や飛行艇格納庫にも同様の胸像が設置されているが、調べるとそれぞれの操作法を教授してくれる仕掛けが施されている。

[アイフリード、アイフリードの改造ドック、アイフリードの洞窟]


『エターニア』アイフリードの遺産に、ほとんど設置されている

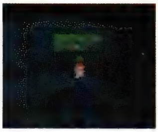
『エターニア』ここで言う「はるかなる世界」とはインフェリアのこと

アイフリードの台座

E 【その他】

遠征の橋を起動させるためのアイフリードの遺産。5つのソケットにシルバーケイジをすべてはめ込むと装置が起動し、中継基地を経てインフェリアとセレスティアを行き来できた。ちなみにアイフリードの台座はセレスティアにしかないので、インフェリア側から遠征の橋を起動するようなことはあり得ない。

[アイフリード、シルバーケイジ]


『エターニア』遠征の橋を起動させるために、ソケットにケイジをはめ込む

アイフリードの挑戦状

E 【その他】

チャットの小屋にあるS.E.2208という年号が刻まれた樽の奥に挟まっていた挑戦状。「大海賊にふさわしき精神を持つ者か否か？　我の挑戦を受けるが良い。見事難関をくぐりぬけた暁にはしかるべき報酬を与えよう！」という内容で、これを見たチャットはアイフリードの洞窟で暗算クイズに挑み、見事クリアした。それを見届けたアイフリードの像は、チャットにエターナルスローを伝授した。もっとも、そのあとに続く文句を聞く限り、どうやらこの挑戦状を書いたのはチャットの母らしい。

[アイフリード、アイフリードの洞窟、チャットの小屋]

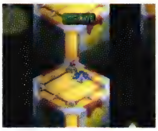
『エターニア』実際には曾祖父ではなく、母からの挑戦状だが……

アイフリードの洞窟

E 【地名・国名】

アイフリードがバンエルティア号を改造するのに使っていたと思わしき基地の1つ。アイフリードのアジトと言われることもあるが、正式名称は洞窟ということになる。リッドたちは、チャットの家に代々伝わるアイフリードのモニュメントに刻まれていた言葉を手がかりにここへとやってきた。中は巨大なスゴロク部屋になっており、チャットは「さすが！　ボクのおじいさん！　考えることが違います」と感心しきりだった。

[アイフリード]

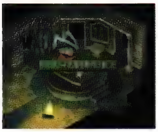

『エターニア』巨大なスゴロク部屋は、さすがアイフリードというべきか

アイフリードの墓

E 【建物・施設】

インフェリアの孤島にある大海賊アイフリードとその妻ロザ

ニアが眠る墓地。墓のわりには、お化け屋敷風だったり、洋館風だったり、地獄風だったりと、まったく統一感のない内装をしている。侵入者を試すトラップとしては遊び心に溢れたものが多く、アイフリードらしさが充満している。別世界の物語をモチーフにしたと思えるものも登場しており、彼の想像力につくづく驚かされる。ちなみに3つのルートの出口の方向から進入しようとすると、部屋の中から景清やリックといった者たちが現れてそれを阻止する。
[アイフリード、ロザニア]



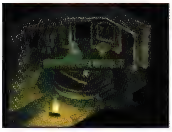
『エターニア』楽しい仕掛けの数々に、アイフリードのセンスが光る

アイフリードの旗

E【アイテム】
海賊7道具の1つだが、残念ながらその形状と詳細は不明。アイフリードの洞窟でバンエルティア号が第2段階に改造される際、ドック内に掲げられたアイフリードマークの巨大な旗があったが、おそらくこれと酷似したものと思われる。アイフリード自身もこの旗を堂々とかざして世界中の海を旅したのだろう。
[アイフリード、海賊7道具、バンエルティア号]

アイフリードのヒゲ

E【アイテム】
アイフリードの墓にある、メインホールの裸像に取りつけるアイテムの1つ。アイフリード自身がよく自慢していたと言われる、立派な口ひげと顎ひげをかたどっている。
[アイフリード、アイフリードの墓、メインホールの裸像]



『エターニア』像に取りつけて初めて、立派な口ひげ・顎ひげだと分かる

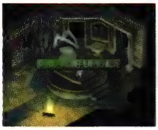
アイフリードの服

E【アイテム】
アイフリードの墓にある、メインホールの裸像に取りつけるアイテムの1つ。真っ赤なマントと伝統的な海賊服の2つで1セットとなっている。
[アイフリード、アイフリードの墓、メインホールの裸像]

『エターニア』チャット的に言えば、伝統的な海賊衣裳ってところか

アイフリードの帽子

E【アイテム】
アイフリードの墓にある、メインホールの裸像に取りつけるアイテム。チャットの被っている帽子とよく似ていることから、曾祖父も使用した伝統的な海賊帽のレプリカと思われる。
[アイフリード、アイフリードの墓、メインホールの裸像]



『エターニア』チャットの被っているものと非常によく似た帽子である

アイフリードのモニュメント

E【アイテム】
アイフリードを模したモニュメント。アイフリード一族にしか分からない形で特技を伝授する遺産で、チャットはだいたいこのモニュメントを見て新たな特技を習得している。モニュメントはセレスティアのあちこちに点在していて、晶霊温泉にもモニュメントがあったが、インフェリアではこの1つきりである。チャットの家に古い時代から元々あったモニュメントということもあるのだが、そこには「204,98。数字の意味を見出し者、遠征の橋に届かん!!」という文章が刻まれており、アイフリードの洞窟へと導く暗号にもなっている。
[アイフリード、晶霊温泉、チャット]

『エターニア』チャットは、だいたいここから特技を習得する

アイフリードハット

E【装備品（防具　帽子）】
チャットが装備することができる帽子。海賊7道具の1つで、伝説の海賊アイフリードも愛用していたと言われる。アイフリードの墓で使用するアイフリードの帽子に比べると、やや色が薄いようだ。
[海賊7道具]

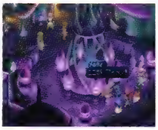
アイホイッスル

E【アイテム】
海賊7道具の1つで、バンエルティア号を呼び出す笛のようなもの。バンエルティア号との結びつきが深いことから、おそらくアイフリード自身も使用した由緒正しき道具であろう。
[海賊7道具、バンエルティア号]

アイメン

E F
岬の砦から東にあるセレスティアの町で、雷晶霊の力をエネルギーとした晶霊灯が町全体を紫色で覆い尽くし、晶霊の棲む町アイメンとも呼ぶ。メルディが生まれ育った土地でもある。
[アイメン、メルディ、晶霊灯]

E【地名・国名】
晶霊技師のガレノスや武器職人のサグラ、晶霊研究者のククロルといった晶霊工学を生業にしている者が住んでいた。そんな町柄からか、工房がいくつもあり、セレスティア唯一の図書館も設置されていた。メルディの旧知の人が多く住んでいたが、ヒアデスの襲撃を受け、ほとんどの住人が命を落としてしまう。その後、生き残ったサグラとボンズが町の復興に奮闘した。
[アイメン図書館、ガレノス、ククロル、サグラ、晶霊技師、ボンズ、メルディ]



『エターニア』全体的に円みを帯びた建物が多く、紫色に覆われている

F【地名・国名】
ハミルトが住んでいた町。メルディのパラソルについている人形がずっと気になっていたファラの問いかけに対して、アイメンでハミルトからもらったものだと答えている。その際、「メルディがこと、とても好きだったんだろなー。」と、ハミルトの気持ちに気づいたことを告白した。
[ハミルト、メルディ、メルディの人形]

アイメン駅

E 【建物・施設】

アイメンから東に位置する晶霊鉄道の駅。リッドたちが初めて訪れたときはずいぶんと寂しい印象の駅だったが、昔は瀟洒で賑わいもあった。グランドフォールの影響で地震が多くなったことと、ルイシカへ向かう人が減少したことが寂れた原因のようである。

[グランドフォール、晶霊鉄道]

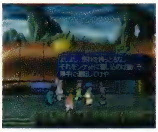
『エターニア』交通網としては重要な駅のはずだが、ずいぶんと寂れている

アイメン駅の車掌

E 【人物】

アイメン駅で働く鉄道職員。1人で駅を管理していて職種は車掌なのだが、肝心の運転については素人で、しかも最近目がかすんで手の震えが止まらない、ときている。そのためか、乗客に運転させて列車を運行していることが多いようだ。見た目以上に年を取っているようで、メルディにすら分からない古語を使っていた。そんな彼は、いつ話しかけても若き日々を懐かしむ名句に浸っている。

[アイメン駅]



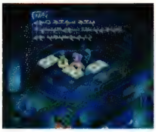
『エターニア』勝手に列車を動かしていい、とはずいぶん太っ腹な話だ

アイメン図書館

E 【建物・施設】

アイメンの西部にある、セレスティア唯一の図書館。セレスティアの歴史や地理、工学や古語を始め、習慣や文明、人種に至るまで、あらゆる分野に関する書物が所蔵されている。受付には誰もいないが、本を借りたい者はカウンターにあるノートに記帳するというシステムになっていた。

[アイメン]



『エターニア』セレスティア唯一の図書館なので、キールには絶好のスポット

アイラ

E F

自由軍シルエシカの副官で、フォッグの参謀を務める有能な女性。ペイルティ出身のセレスティア人。年齢26歳、身長164cm、体重49kg、スリーサイズ89/63/90。銀髪をポニーテールにしており、ナイスバディを強調するような服が特徴。

17歳のとき、両親をギリアム軍に惨殺され、自らも危ないところをフォッグに救われた過去を持つ。この事件をきっかけに命の恩人であるフォッグの力になろうと決意し、独学で知識を磨きあげシルエシカに入団することになる。男ばかりのシルエシカの中ではアイドル的存在だが、単なるお飾りではなく、晶霊砲などの兵器開発や研究、策略、事務全般、命令伝達にいたるまで、頭脳的役目を一手に引き受けるほどの才女である。

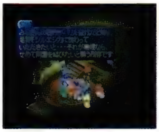
[晶霊砲、シルエシカ、フォッグ]

E 【人物】

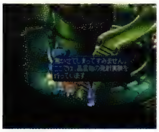
言葉足らずなフォッグに代わってメンバーに指示を出したり、リッドたちと交渉したりする。古風な賢女といった印象も受けるが、一方で自分の担当する研究分野では頑なになる面もあった。その点では似た者同士のキールとは気が合い、互いを認め合っているようだ。

また、フォッグへの気持ちは単なるボスへの忠誠以上で恋愛感情に近いものがあるが、彼が行方不明の妻を愛していることを誰よりも深く理解し、彼のそういう部分に自分が好意を持っていることも自覚していた。

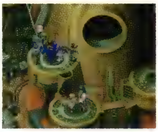
[フォッグ]



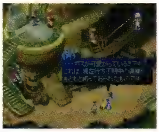
『エターニア』シルエシカの作戦参謀。フォッグの語彙不足も補える



『エターニア』晶霊砲の開発や作戦立案など、頭脳労働は彼女の仕事になる



『エターニア』ヒアデスに捕まっていたが、無事救出される。珍しく顔が赤らむ

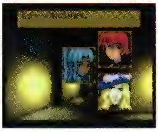


『エターニア』叶わぬ恋だからこそ、フォッグの下で働くことを誇りに思っている

F 【人物】

アレという表現しか使わないフォッグの意思を理解できる唯一の人物という点で、リッドとレイスに感心された。シルエシカに入る前にフォッグと出会っていることは秘密で、他人には話さなかった。

[シルエシカ、フォッグ]



『ファンダム』アイラがシルエシカに入ったのは、リッドたちとの出会いから4年も前のこと

アイルツ・クライン

D 【人物】

セインガルド王国のストレイライズ神殿にて司教を務める人物。大司教であるマートンに次ぐ上位職を授かっている。グレバム造反時に自身は事なきを得たが、マートンの他界を誰よりも悔やむ。マートン亡き今では、アイルツが神殿を率いる立場となった。

[ストレイライズ神殿、マートン]

『デスティニー』大司教であるマートン亡きあと、神殿の復興を前向きに考えていく

アウル

P D な 【モンスター】

凶暴化した巨大なフクロウ。平原や密林を住処とし小動物を餌としているが、時には人間を襲うこともあるという。

『ファンタジア』

『デスティニー』

『なりきり』

あおきりゅう

D 【アイテム（ディスク）】

たまごから孵化したブルードラゴンのグルメが所持していた、ソーディアン専用のアタッチメントディスク。きょじんたつ、ちょうばくはつと並んで幻とされる1枚。青竜の紋様が刻まれており、セットしたソーディアンはブルードラゴンの晶術が行使可能になる。

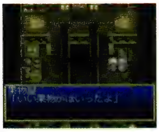
［グルメ、ディスク、ブルードラゴン］

青空青果

D 【店（食料）】

リーネの村にあるマーケット内で営業する果物屋。鮮度の良さを謳い文句に、ビタミンCが豊富なレモン、リンゴ、イチゴを売り物としている。店主のおばさんは、親のいないスタンをわが子のように思い、過剰なほど身を案じているらしい。

［マーケット、リーネ］


『デスティニー』

あおにさい

な 【パラメータ（人生経験）】

ディオ、メルの人生経験を表す言葉。マスター済みコスチュームが1〜5着だと、人生経験はあおにさい級ということになる。

［あおにさい、ディオ、メル］

あおのかけら

E 【アイテム】

料理に失敗したときに発生する晶石のかけらの1つ。赤を象徴する晶霊、つまりイフリートに対して使用し、活力を多少上げる効果がある。消費するとなくなってしまう。

［晶石のかけら、セルシウス］

あかあまだい

D 【アイテム（食料）】

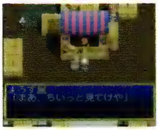
水深30〜150mの海底に棲息するアマダイ科の一種。紅赤色の体を持ち、眼の後ろに三角形をした銀白色の波紋、尾ビレに黄色い縦縞を備えている。高級魚ではないが、味噌に十分漬け込んだあとで焼いて食べると思いもかけぬ美味を味わえる。

あかがに堂

D 【店（雑貨）】

モリュウ港に構える各店舗は提携を結んでおり、店名にも統一感が出されている。そのうちの1店が、老人の経営するあかがに堂。ここでは多数の武器と防具を販売しているが、すべてが不確定のため客が購入後に調べなければならない。しかも、価格から中身を推測するのも不可能となっている。ここでの買い物は、一か八かのギャンブル的なものだった。

［モリュウ港］


『デスティニー』

あかさたな

P 【店（食料）】

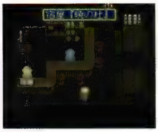
未来世界のエルフの村で営業している食材屋。過去世界では取り扱っていなかった、マンゴスチンやプルーンなどの食材を手に入れることができる。

暁の杜

D 【店（宿）】

ファンダリア王国のサイリルにて、旅人に暖を提供する宿屋。こぢんまりとした3つの部屋が並び、宿中に飾りつけられた燭台がロマンティック。空中都市復活後は、怖くて外に出られない一人旅の女性が宿泊し続けていた。

［サイリル］


『デスティニー』

あかのかけら

E 【アイテム】

料理に失敗したときに発生する晶石のかけらの1つ。赤を象徴する晶霊、つまりイフリートに対して使用し、活力を多少上げる効果がある。消費するとなくなってしまう。

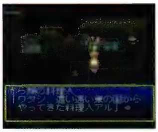
［イフリート、晶石のかけら］

赤ら顔の料理人

D 【人物】

遠い東の国からやって来た、バルック基金に身を置く専属料理人。辛い料理の本場と言われる故郷の名物料理「蟹蝦辛辛（ピリピリシュリンプ）」を作り、予想以上の腕を見せつけた。

［バルック基金］


『デスティニー』本場仕込みである、面断平流の凄まじい火工を披露する

秋沙雨（あきさざめ）

P E な

高速度の突きを、正面の敵に対して無数に放つ剣技。一撃ごとに体重を乗せるわけではないため威力は低いが、隙を作ることなく連続的に繰り出すことができ、敵の反撃を許さない。

P 【特殊（特技　必殺技）】

クレスが習得する必殺技。連続して10回の突きを短時間で放つ技。基本的な技の1つではあるが、激しい動きが要求されるためか、ほかの基本技よりも消耗が激しいとされている。

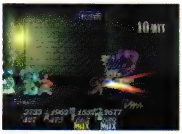
［クレス・アルベイン］

『ファンタジア』1発ずつの威力は弱いが、隙なく敵に攻撃を仕掛けられる

E 【特殊（特技）／モンスター特殊攻撃】

リッドとレイスが使う突き系の特技。リッドの場合は散沙雨を数多く使いこなすことで習得でき、10連突きをしたあと敵を斬り上げる。秋沙雨を多く使うことで翔雨裂空撃の習得へと派生する。レイスの場合は最初から習得していて、11連突き後に敵を斬り上げる。また、一部のモンスターが特殊攻撃とし

て使うこともある。

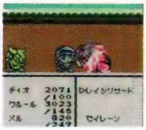


[クレス・アルベイン、翔雨裂空撃、散沙雨、リッド・ハーシェル、レイシス・フォーマルハウト]

『エターニア』最後の斬り上げを得ととるか損ととるか、使い手の好みではある

な【特殊（特技）】

剣士系のコスチュームを着て覚えることができる初歩的な特技で、その攻撃力はあまり高くない。だが、冒険を始めたばかりのディオたちにとっては心強いものであったに違いない。



『なりきり』みならいけんしのコスチュームで覚えられる初歩的な特技

空箱

E【その他】

岩山の観測所に散乱していた宝箱。どれも中身は空っぽで、中に何が入っていたのかキールに尋ねると、どうやら全部ホーリィボトルが入っていたらしい。大量のホーリィボトルを所持していないと、モンスターの出現する岩山も登れない、キールの心配性が表れている。

[岩山の観測所、ホーリィボトル]

『エターニア』ホーリィボトルを大量に所持したキールの性格がよく分かる

あきんど

な【称号】

たのまれごと「ボエボエをさがせ！」を解決することで、ディオとメルに与えられた称号。ボエボエを通じてお金のことに詳しくなった2人には、この称号に見合うだけの才能がある。

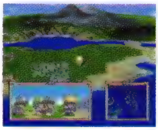
[ボエボエをさがせ！]

アクアヴェイル

D【地名・国名】

シデン領、モリュウ領、トウケイ領の各領国で成り立つ公国で、トウケイ領主であるティベリウスが大王として統治してきた。その昔セインガルド王国から独立した国であり、現在も各国と冷戦状態にある。特にセインガルド王国とは深い敵対関係にあり、ティベリウス大王は侵攻の野望を抱いて止まなかった。

[シデン領、モリュウ領、ティベリウス・トウケイ、トウケイ領]



『デスティニー』船による街々の往来が、国民の生活を支えている

アクアエッジ

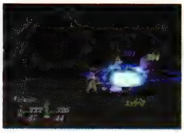
E F

空気中に存在する水分を術者の周囲に集め、それを水弾として敵に撃つ水属性の攻撃技。

E【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】

攻撃対象となる敵単体に対して、水の塊を飛ばして攻撃する下級晶霊術。クレーメルケイジのフリンジにかかわらず、キールがすでに覚えていた晶霊術で、メルディは使用できない。また、一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。

[キール・ツァイベル、フリンジ]



『エターニア』水のブーメランのようなもので、敵に出された場合は比較的避けやすい

F【特殊（晶術　プリムラ、キール）】

プリムラとキールが使用する晶術の1つ。協力して同時攻撃を行えばより強力な威力を発揮できる。レイゼン卿の館の前でジャッコの連れ出したドラゴンを相手にしたときに、この共同攻撃でダメージを与えた。

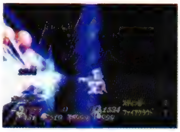
[キール・ツァイベル、プリムラ・ロッソ]

アクアスパイラル

E【特殊（特技）／モンスター特殊攻撃】

フォッグの水属性の特技。闇の洞窟を訪問後に、ティンシアのノームの像近くにいるピンクのミアキスの電撃を受けて覚えた。水の槍を放出し、敵に着弾すると水が破裂して周囲にいる敵にダメージを与える。発動してから撃つまでに時間はかかるが、フォッグの主軸にもなるほどの頼れる攻撃力を誇る。特技発動後に槍を放出せずにいると、自分の体力を回復する特技アクアキュアになる。また、一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。

[アクアキュア、フォッグ]



『エターニア』見た目はなんだか巨大な水鉄砲といった感じだが、威力は非常に高い

アクアスピン

E【モンスター】

インフェリアの、バロールがある大陸（バロール周辺以外）の水辺に棲息するモンスター。容姿は魚だが、空中に浮くことができる。体を回転させて特攻する体当たり攻撃と、いったん敵に高さを合わせてから噛みつく攻撃を繰り出す。同系のモンスターにオウフィッシュ、シースピンがいる。

[オウフィッシュ、シースピン]

『エターニア』

アクアスプレッド

P【装備品（武器　弓）】

チェスター専用の水の属性を帯びた宝石がはめ込まれている美麗な弓。水属性の力を帯びており、炎をまとった敵に対して絶大な効果をもたらす。

アクアディンゲン

P【装備品（武器　本）】

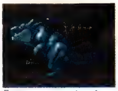
クラース専用の水属性の魔法についての詳細が記された書物。水の精霊の力を、より強く引き出す働きがあるともいわれる書物。

アクアドラゴン

P【モンスター】

水辺を住処とする、ドラゴン族には珍しい存在。浸食洞でのみその姿が確認されており、非常に手強い相手であると伝えら

れている。



『ファンタジア』

アクアマリン

P D 【装備品（アクセサリー）】

水の精霊であるウンディーネとの契約に必要とされたルーンリング。装備することで、水属性のダメージを半減する効果を持つ。クラースなどが装備できる。

アクアマント

P D E 【装備品（アクセサリー）】

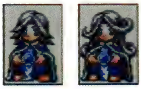
美しい青色が特徴的なマント。水や風に対する耐性が高く、これらの攻撃を無効化することもあるという。

アクアメイジ

な 【装備品（コスチューム　魔法使い系）】

水属性攻撃のエキスパート、アクアメイジになりきるためのコスチューム。まほうつかいのコスチュームをマスターし、あおにさいを卒業できる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば、水属性攻撃に対する耐性が身につき、アイスニードル、アイストーネードの特技を習得・使用できる。知力、精神力も上昇するが、身体能力は大きくダウンしてしまうので、戦闘に際しては隊列を考慮する必要があるだろう。

［アイストーネード、アイスニードル、あおにさい、まほうつかい］



『なりきり』アイストームや、アイスニードルを覚える魔術師系コスチューム

悪魔の塔

な 【建物・施設】

アセリア暦4306年に存在する17階建ての塔。不思議な塔を攻略し、トーティスの村のクレスからうつらないかがみを入手することで進入できるようになる。最上階には塔の主・グレムリンレアが待ち構えていた。

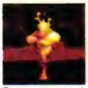
［うつらないかがみ、クレス・アルベイン、グレムリンレアー（グレムリンレア）、トーティスの村、不思議な塔］

『なりきり』うつらないかがみがなければ中に入ることができない

アザー

P な 【モンスター】

全身に炎をまとった人型の魔物。高い熱量を持つ、灼熱の拳を振るって攻撃する。



『ファンタジア』

『なりきり』

アサシン

D 【モンスター】

バティスタの指示を仰ぎ、モリュウ城の警備にあたっていた暗殺者。長年の修行を終えた一流の忍者であり、その身体能力ははずば抜けて高い。戦いが始まると一瞬のうちに間合いを詰め、短刀やくないを用いて迅速に侵入者を抹殺する。

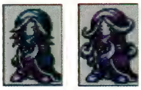
［バティスタ・ディエゴ］

『デスティニー』

な 【装備品（コスチューム　盗賊系）】

口元を覆うマスクと鋭い短刀が特徴的な、とうぞくの上位コスチューム。とうぞくのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。アサシン（暗殺者）になりきれば、眠りや毒に対する耐性と、落とし穴の発見能力が得られる。肉体的・精神的能力のいずれも強化され、特に敏捷性が大きくアップする。また、いちげきひっさつの特技を利用すれば、目の前の敵をまさに瞬殺することも可能である。なお、性格がらんぼうもの、ひにくや、こあくま、いたずらっこのいずれかである場合、このコスチュームの能力を限界まで引き出すことができるらしい。

［いたずらっこ、いちげきひっさつ、こあくま、とうぞく、ひにくや、らんぼうもの］



『なりきり』眠り、毒のステータス異常に対する耐性をもったコスチューム

アサルトショット

E 【装備品（武器　銃）】

戦場の最前列で戦う男の必需品とされていた物理属性の銃。フォッグが登場時に装備していた武器だが、おそらくシルエシカの武器開発者が開発したものと思われる。

［シルエシカ］

アサルトダガー

E 【装備品（武器　短剣）】

扱いやすく、鋭い斬れ味を持つ風属性の短剣。リッドが装備できた。風晶霊の空洞内の宝箱から入手できるものだが、風晶霊の恩恵が強いようで、敵に攻撃を当てるとウィンドカッターの追加効果が発生することもある。

［ウィンドカッター、風晶霊の空洞］

あじ

P 【アイテム（食料）】

主に亜熱帯地方の海で取れる魚。さっぱりとした味わいの白身を持つ。生でも焼いても美味。

あじおう

P 【店（食料）】

未来世界のユークリッドの都の、中央広場にほど近い場所で営業している食材屋。野菜や肉類などが豊富に取り扱われているほか、ライスやいたのりなどの、ちょっと珍しい食料も販売されている品揃え豊かな店。

足音のなる街

E 【文化・風俗】

メルディが話した怖い話で、十物語の4話目にあたる。全文は、以下の通り。「セレスティア、戦争多い世界な。戦争、たくさん人死ぬよ。戦争終わったあとのある町、夕方になると足音する。ざっくざっくざっくざっく……。振り返ると誰もいない。そんでな、また前向くとざっくざっくざっくざっく……。どこまで行っても足音追ってくる。怖いよー。角曲がったとき、風吹いた。足音、悲鳴に変わった。たっくさんの死んだ人たち空へと昇ってったとさ」。

［十物語、メルディ］

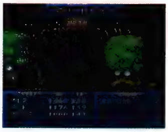
アシッドレイン

P D E な

酸性を帯びた雨を敵群に降らせる魔法技。敵の武具を酸で腐食させることで、防御効果を低下させる働きがある。なお、雨の発生と同時に特殊な防御膜も張るため、仲間は雨を浴びずに済むようだ。

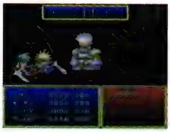
P 【特殊（特技　法術）】

ミントが習得する法術。有効範囲が広く、複数の敵に効果をもたらすことができる。
[ミント・アドネード]


『ファンタジア』酸の雨は敵全体に降り注いで防御力を下げる

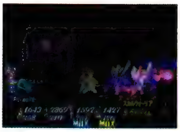
D 【特殊（晶術　アトワイト）】

ソーディアンのアトワイトが行使可能な、水属性を有する補助系晶術。
[アトワイト]


『デスティニー』ミクトランやグレバムも含め、すべての敵に対して効果を持つ

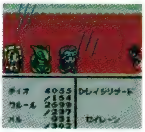
E 【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】

メインに水、サブに地の晶霊を宿してフリンジすると発生する補助系の中級晶霊術。一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。
[フリンジ]


『エターニア』「acid rain」とは酸性雨のこと

な 【特殊（特技）】

敵全体にまで及ぶほど有効範囲が広く、強力なモンスターと遭遇した際には、その効果を十分に発揮する。


『なりきり』強敵との戦闘時には欠かすことのできない補助系の特技

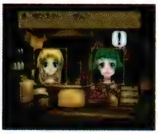
味マスター

E 【人物】

ビストロシャンバールの専属料理人で料理対決無敗伝説を更新している人物。ファラが料理対決で3戦することになる相手で、その正体は、リリス・エルロンである。料理の腕には絶対の自信があることから、ビストロシャンバールではこの名を名乗っていた。
[ビストロシャンバール、料理対決、リリス・エルロン]

F 【称号】

ビストロシャンバールに所属するコックたちが名乗っていた、味を極めた者に許された称号。リリスはビストロシャンバールからこの称号を譲られ、ファラとの料理対決の3戦目に登場した。
[ビストロシャンバール、リリス・エルロン]


『ファンダム』味マスターの称号を受け継いだリリスがファラの相手

味マスター1号

F 【人物】

味マスターに続き、ビストロシャンバールでの料理対決でファラに敗れてしまう。もう後がないビストロシャンバール側は、苦肉の策としてリリスを新たな味マスターに指名した。
[味マスター、ビストロシャンバール]

『ファンダム』ファラとのオムライス勝負に敗れた味マスター1号は、完全に自信喪失

味マスター2号

F 【人物】

味マスター1号に続き、ビストロシャンバールでの料理対決でファラに敗れてしまった。
[味マスター1号、ビストロシャンバール]

『ファンダム』1号に続き、2号もファラとの料理勝負になす術なく負ける

あじむしゃ

E 【称号】

ファラが取得できる称号の1つ。ビストロシャンバールの料理対決第3戦をクリアすることが条件となる。味武者グループとの関わりがある称号と思われる。
[ファラ・エルステッド、料理対決]

味武者グループ

E 【組織】

ビストロシャンバールに客として招かれているガイバラを総帥とした謎の組織。どうやら腕利きの料理人を牛耳るエリート集団らしいのだが、その活動実体は不明。何人かガイバラの弟子がビストロシャンバールに送り込まれているのだが、誰1人として味マスターに勝つことはできなかった。
[ビストロシャンバール]

『エターニア』どのような活動をしているのかは一切不明の謎の組織

アシュレイ・ダグ

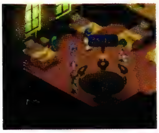
D 【人物】

セインガルド王国が誇る、誉れ高きダリルシェイド七将軍のメンバー。若くして一軍の将に抜擢されたのち、立て続けに功績を上げて王の信頼を得た。オリジナリティやダイナミックな戦術には欠けるものの、堅実無比を戦術形態のモットーとしており、ほかの将軍や部下からの信頼も厚い。ただし、性格は明るく、来る者は拒まずといったオープンな人柄ではある。兄である大将軍フィンレイを人間像の理想に持ち、少しでも近づこ

うと日々の精進を欠かさないでいた。
[セインガルド、セインガルド王、七将軍、フィンレイ・ダグ]

足をくれ～

E 【台詞】
ホテルインフェリアの3階西の部屋、および東の部屋に泊まった際に聞こえた謎の声。ファラが思い出した話では、足を奪う幽霊の声のように思われたが、実は器用に人間の声を喋る猫の声であった。
[ホテルインフェリア、芸猫、怖い話]



『エターニア』足を奪う幽霊の台詞かと思いきや、実は猫の台詞

アスカ

P 【精霊／特殊（特技　召喚術）】
超古代都市トールで、研究素材として捕らえられていた光属性の精霊。実体を持たぬ、精神世界の生命体であるとも言われ、まばゆい白色の光を伴った鳥の形をもって現世に現れる。クレスたちの手により、トールのマザーコンピューターから解放され、クラースとの契約を結んだ。召喚術においては、白色の鳥をかたどった光輝と共に現れ、日光のごとき光輝で敵を包み込みダメージを与えていく。なお、闇の力に対しては、絶大なる対抗能力を宿していると言われている。
[クラース・F・レスター、超古代都市トール]

『ファンタジア』集まった光の中から、無数のアスカが敵群に襲いかかる

な 【モンスター】
古代遺跡の最下層でディオとメルを待ち受けた12の試練の1つ。異常なまでに大きい尾羽を持つ巨鳥で、その神々しい姿を神聖視する者も多かったようである。光属性に対する絶対的な防御耐性を持っている反面、光属性と相反する闇属性の攻撃を非常に苦手としていた。その弱点を突くことで、当時まだ若輩者であったディオとメルにでも、倒すことができた。
[ディオ、メル]

『なりきり』

『なりきり』

アスクス・エリオット

D 【人物】
24歳と最年少にあたる、ダリルシェイド七将軍のメンバー。元々は流れの傭兵であったが、19歳のときにセインガルド王に剣士としての才覚を見出され、大将軍フィンレイにより登用された。現在では、七将軍であることを心から誇りに思っている。フィンレイがよく面倒を見ていたこともあり、アシュレイとは寝食を共にする間柄であった。
フィンレイの死後は、アシュレイの慰留を断って独り立ちし、以後、ルウェインを師として剣術一辺倒の生活を送る。剣に命を賭ける一途な男で、ほかのことには特に興味を示さない。同僚のミライナが好意を寄せているが、色恋に鈍感なアスクスはその想いに気づかないでいた。
[アシュレイ・ダグ、セインガルド、セインガルド王、七将軍、ニコラス・ルウェイン、フィンレイ・ダグ、ミライナ・シルレル]

アセリア暦

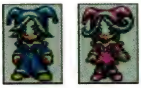
P 【文化・風俗】
この世界で統一的に用いられている年号。ACと略されて表記されることが多い。

アセロラ

D 【アイテム（食料）】
鮮やかな赤色が美しい小さな果実。ビタミンの含有量はレモンの15倍以上も豊富でお肌に優しい。そのままかじると酸っぱいため、すり潰してジュースにするのが美味しい食べ方。

あそびにん

な 【装備品（コスチューム　遊び人系）】
道化師のような帽子と衣装がセットになった、あそびにんになりきるためのコスチューム。ディオ、メル共に着ることができるが、着用によるメリットはほとんどない。ただ、このコスチュームをマスターすることで習得できる脱出技は、一瞬でダンジョンから抜け出せる便利な特技であることは確かだ。
[だっしゅつ技]



『なりきり』道化師のような可愛らしい衣装だ

あたしの王子様だった人

な 【称号】
たのまれごと「いつか、おうじさまが」を解決することで、ディオに与えられた称号。おうじさまのコスチュームを着用し、カリプソにひとときの夢を与えたディオだったが、最終的には過去形で語られる存在になってしまった。
[いつか、おうじさまが、おうじさま、カリプソ]

アタックシンボル

P 【装備品（アクセサリー）】
小さな斧がデザインされたペンダント。これを装備している者は敵の弱点を捉える力が一時的に向上し、クリティカルな攻撃を出しやすくなると言われている。

あたりぼう

D 【アイテム】
ノイシュタットの氷菓子屋ソフトクリムにて、1本50ガルドで販売されているクジつきアイスキャンデーの当たり棒。通常の棒とは違い、棒の部分に当たりの文字が書かれている。これを店に持っていけば、無期限でアイスキャンデーをもう1本サービスしてもらえる。

［アイスキャンデー、ソフトクリム、ノイシュタット、はずれぼう］

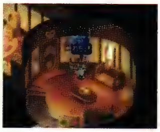
あたるシンフォニ

D【特殊（特技）】
スコアAを手にすることにより習得可能になる、ジョニーの音楽特技。特殊な歌を唄い、戦闘意欲を燃やした仲間の命中率を大きく上昇させる。「当たる～♪」という言葉と音色に、一種の暗示効果が含まれているといった説もあるとか。
［ジョニー・シデン、スコアA］

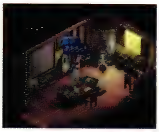
『デスティニー』集中力が増すほどに、ジョニーの歌声は壮大なのである

あちちちっ！

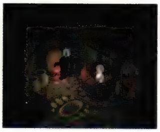
E【台詞】
暖炉やストーブといった、家庭のありふれた暖房器に触った際のリッドの台詞。調べたところで何もないのだが、熱いと分かっていながらつい触ってしまう「お約束」のようなもの。ファラの家にあるストーブ、村長の家にある暖炉、火晶霊研究室にある高熱実験装置、ヨシンバにある暖炉、錬金術工房の溶鉱炉などなど、リッドが火傷した箇所は数しれない。
［ファラの家、村長の家、火晶霊研究室、ヨシンバ、錬金術工房、リッド・ハーシェル］



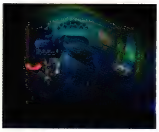
『エターニア』ファラの家のストーブで、さっそくお約束が拝める



『エターニア』火晶霊研究室の装置を調べても、いつもの……



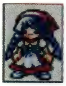
『エターニア』なにかありそうで、実は何もないヨシンバの暖炉



『エターニア』錬金術工房の溶鉱炉に触ると、クワロルに笑われる

アチャ

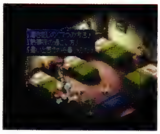
な【装備品（コスチューム　特別）】
真っ赤な頭巾とお下げ髪が特徴的なコスチューム。いちにんまえと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、メルが着用可能になる。着用すれば知力が高まり、がびょう、シビシビといった特技が習得・使用できるが、身体能力がおおむね低下してしまう。なおメルは、たのまれごと「きんのぼたん」を解決することで、このコスチュームを手に入れた。
［いちにんまえ、がびょう、きんのぼたん、シビシビ］



『なりきり』赤い頭巾を被った、可愛らしいコスチューム

暑いと思うから暑いのだ

E【文化・風俗】
シャンバールの宿屋の部屋に所蔵されている書物で、中身を読むことはできない。タイトルから察するに、毎日の暑さに困っている者への、精神的な心がまえを説いた啓蒙書といったところだろうか。
［シャンバールの宿屋］



『エターニア』シャンバールの宿屋の部屋に所蔵。中身は読めない

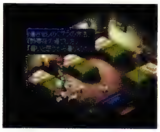
アックスビーク

E【モンスター】
インフェリア北部の、きらめきの塔などがある諸島地域の平原に棲息するモンスター。くちばしでの突き攻撃などを繰り出し、たまごを産み落とすこともあった。

『エターニア』

暑さをしのぐ7つの方法

E【文化・風俗】
シャンバールの宿屋の部屋に所蔵されている書物で、中身を読むことはできない。タイトルから察するに、暑さしのぎについて詳しく書かれたハウツー本ではないかと思われる。
［シャンバールの宿屋］



『エターニア』シャンバールの宿屋の部屋に所蔵。中身は読めない

あっちむいてファラ

E【ミニゲーム】
ファラと勝負する、あっちむいてホイ。3点先取方式で1戦を勝ち抜き、3戦勝利するとクリアとなる。ルールはあっちむいてホイとまったく同じで、ジャンケンに勝った方が上下左右のいずれかを指差して、相手が同じ方向に首を向けたら勝ち。
［エタポケ4、ファラ・エルステッド］

アップルグミ

P D E F【アイテム】
体力を回復させる効果のある、グミ状の薬剤。回復の効果はさほど高くはないが、安価で流通しているため入手は容易。

illustration D

アップルグミをくれたおじいさん

F【人物】
ビンのフタを捨てようとしたルーティに近づき、フタとアップルグミを交換した人物。これに味を占めたルーティは、その後、ほかの人にも物々交換を持ちかけるようになった。ちなみに、この交換はビンのフタが値打ちものであることを知っていたために行った、極めて打算的な行為だった。
［ビンのフタ］

『ファンダム』一見親切そうなおじいさんだが、実は下心あり

アップルシードル

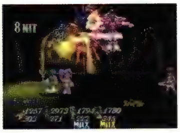
E【装備品（防具　盾）】
リッドが装備できる、リンゴの形をした不思議な盾。実は防御効果は皆無で、疲労回復の手助けをしてくれるという、変わった盾である。水晶霊の河内にある宝箱から入手できる。
［水晶霊の河］

アドバンスドスピン

E 【モンスター特殊攻撃】

スパイラルのみが使用する物理系特殊攻撃。敵を巻き込みつつ、体を回転させながら上昇していく。多段攻撃なので、不用意に近づくと大ダメージを受ける。

[スパイラル]



『エターニア』強引に突っ込んでくるスパイラルらしい回転技

アトワイト

D 【装備品（武器　ソーディアン）】

水属性を有するソーディアンであり、オリジナルメンバーは女性であるアトワイト・エックス大佐。大佐は医者であったため、社交性も高く冷静な判断力に富んでいる。地上軍においては必然的に治療の役回りとなり、クレメンテ老を始めとした地上軍最高幹部の主治医を務めていた。そして当時より、親子ほども年の違うクレメンテを心から敬愛している。

天地戦争終結後、降下した空中都市の1つに安置されたが、彼女は数百年の時を隔ててヒューゴの部下により発掘される。その後、ルーティを新たなマスターに持つこととなったが、ルーティとはまるで正反対の性格のため口論も絶えない。しかしその実、2人は常にお互いを認め合っていた。

[ソーディアン、ルーティ・カトレット]

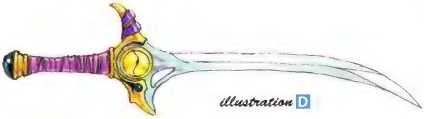
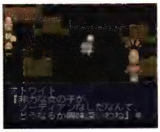


illustration D



『デスティニー』ひねくれ者のルーティを軽くあしらえるのは、さすがクレメンテの元主治医…

アトワイト・エックス

D 【人物】

ソーディアンのアトワイトに人格を投射した、天地戦争時における地上軍大佐兼衛生兵長。クレメンテのソーディアンチーム参加に伴い、主治医である彼女も自らの参加を固く決意した。

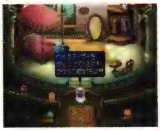
[アトワイト、クレメンテ、ソーディアン]

アナ

E 【文化・風俗】

ウルタス・ブイ物語のヒロイン。平民の間でも有名なお転婆令嬢で、走りだしたら止まらない性格。友人のクララがウルタス・ブイを名乗る人物に誘拐されたと知り、自ら捕まえると息巻いて単身町に出かけてしまう。町で出会ったマーサと協力し、彼女と入れ替わってウルタス・ブイに出会おうと試みるが失敗。再び訪れた町で誘拐犯と遭遇し、あやうく奴隷として売り飛ばされそうになる。そこに本物のウルタス・ブイが現れ、彼女は救われる。その後、アナはウルタスと共に異国への旅路へつくのであった。

[ウルタス・ブイ物語、ルーカス]



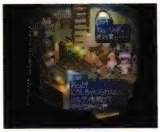
『エターニア』お転婆が過ぎて、自分でウルタスを捕まえると息巻いている

アナガチ

E 【店（武具）】

貴金属品を多く取り扱っている、エターニアでは珍しい装備品専門の店。旅人のための店ではないようで、リッドたちが買える装備品は3つしかない。豪華できらびやかな貴金属の品々は多くの女性客を魅了しているようで、あまりアクセサリーにこだわらないファラでさえ思わず欲しくなってしまうほど。見た目の豪華さに違わず値段も高額ではあるが、「愛とカラットは比例します」の誘い文句に財布の紐を緩める殿方も少なくないようである。ちなみに、現在短期アルバイト募集中。

[バロール、愛とカラットは比例します、求人広告]



『エターニア』店内には貴金属が陳列されている。思わずファラもおねだり

アナコンダ

P な 【モンスター】

主に山道に現れることが多い蛇。その牙に毒はないが、敵を見ると果敢に襲いかかってくる。

[バロール、愛とカラットは比例します、求人広告]

『ファンタジア』

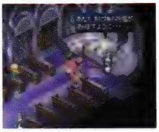
『なりきり』

あなた方に神の祝福がありますように…

E 【台詞】

ファロース教会にいる商人信者などが旅人にかける言葉。インフェリアでは「セイファートのご加護がありますように」という文句がよく聞かれるのだが、そのセイファート教発祥の地にあるファロース教会では、なぜかその文句が聞かれない。ファロース教会は歴史が古い分、伝統もある。都会のしがらみや政治との関わりが深いほかの地域に比べると、純粋な宗教精神が受け継がれており、セイファートが都合のいいだけの神様ではないことを、みんなが理解しているのかもしれない。

[セイファート、ファロース教会]



『エターニア』なぜかファロースでは「セイファートのご加護～」ではない

アニマーゴ商会

F 【組織】

クレスが12歳のときにつき合っていた少女、イライザ。彼女の実家は、ユークリッドにあったアニマーゴ商店という名の店だった。何を取り扱っていた店か判然としないが、商売のためにトーティスの村へ一家で訪れることが多かったという。

[イライザ・シュタイン]

アヌ

な 【世界】

占いの館の主、マダム・ミスティが語ってくれる、ドルアーガ伝説の中に登場する空の神。邪神ドルアーガの復活に際し、アヌ神はギルに、勇気を力に変える黄金の鎧を与えたと言われている。

[ギル、ドルアーガ、マダム・ミスティ]

あ

アパッチキング

な【モンスター】

カオスの洞窟でその姿は多く目撃されており、非常に高い体力を誇っていた。すべての魔法に対する高い防御特性と、非常に高い生命力の持ち主であるが、特殊な攻撃は用いていないため、さほど苦戦する相手ではなかったようである。

『なりきり』

アパッチドクター

P【モンスター】

原始的な生活を営んでいる部族の呪術使い。不可思議な技を駆使して、外敵を排除する役目を負っている。

[ロックマウンテン]

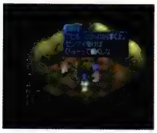
『ファンタジア』

アヒルのおもちゃ

E【アイテム（シナリオ）】

アヒルの形をしたおもちゃで、水に浮かべて遊ぶもの。メルディも子供の頃、よくこれで遊んだという。おもちゃ本体だけでは役に立たず、ゼンマイを取りつけてネジを巻くことで初めて動かすことができる。リッドたちは、チャットの小屋地下にある水路に泳がせて奥のスイッチを押すために利用した。

[チャットの小屋地下]



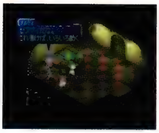
『エターニア』メルディは子供の頃、よくこれで遊んだらしい

アヒルのゼンマイ

E【アイテム（シナリオ）】

アヒルのおもちゃを動かす機械。おもちゃに取りつけて、ネジを巻くことで動かすことができた。ただおもちゃにゼンマイをつけっぱなしのまま水路に泳がせることになるため、おもちゃ共々ゼンマイも一緒に各階ごとに探さなくてはならなかった。

[チャットの小屋地下]



『エターニア』見た目的にはただのゼンマイだが、アヒルのおもちゃ専用

アブソリュート

E【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】

メインに氷、サブに雷の晶霊を宿してフリンジすることで発生する氷属性の上級晶霊術。対象となる敵単体の周囲の気温を急激に低下させ、氷漬けにしてダメージを与える。またヒット時に敵を凍結させて動きを止めることもある。一部のモンスターが使うこともある。

[フリンジ]

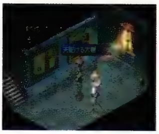
『エターニア』清冽なる柩に閉じ込めてしまえば、アドバンテージはこっちのもの

天駆ける大樹

E【文化・風俗】

王立天文台の3階に展示されてある絵画。空を覆い隠さんばかりに巨大な樹木が空を飛んでいるという、なんとも幻想的な作品。もっとも、インフェリアにもセレスティアにもそんな大樹は存在しないため、ここではないどこかほかの世界の物語をモチーフにしたものと思われる。

[王立天文台]



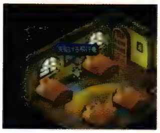
『エターニア』王立天文台の3階に展示

天駆ける飛行竜

E【文化・風俗】

ミンツの宿屋の部屋の壁に展示されてある絵画。大空をはばたく飛行竜の雄々しき姿を描いた力強い作品である。ただ、エターニア世界には飛行竜という乗り物はないので、これもここではない世界の物語をモチーフにしたものと思われる。

[ミンツの宿屋]



『エターニア』ミンツの宿屋の2階に展示

あまとう

P【称号】

オリーブヴィレッジの料理人が作った本場のカリーを食べ、あまりの辛さにのたうちまわったすずに対してつけられた称号。

[アーチェ・クライン]

あまにんどうふ

E【料理】

愛好家からは「シロップに漂う白い宝石」とも言われている、セレスティア料理。ミルク、アマンゴ、バナナ、ホワイトソディといった食材を使って作る。食べると体力が多少回復する。ちなみに、フルーツサンドの習得には、あまにんどうふづくりの技術が熟練していることが条件となる。チャットの好物料理。

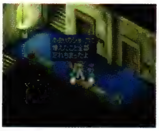
『エターニア』見るからに甘ったるく、お子様には人気がありそう

あまりのショック

E【台詞】

ミンツ大学の3階の廊下で試験を控えている男子学生の台詞。一緒にいる女子学生の意地悪な言葉を真に受けてしまい、「あまりのショック」で徹夜して覚えたことを忘れてしまう。

[ミンツ大学]



『エターニア』試験に頑張ろうとする彼にとっては散々な話である

アマンゴ

E【アイテム（食料）】

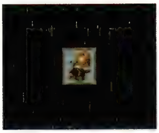
紫色の皮をした、セレスティアでは代表的な甘い味のフルーツで、インフェリアでは売られていない。あまにんどうふ、スイートパフェといった料理の食材として使われた。

アミィの人形

F【その他】

アミィが作ったクレスを模した人形。クレスの誕生日に渡そうと、せっせと作っていた。完成が誕生日に間に合ったものの、渡す前に黒騎士団の襲撃によってアミィは命を散らす。

[アミィ・バークライト、黒騎士団]



『ファンダム』焼け跡に残された、クレスの誕生日に渡すはずだった人形

アミィの秘密箱

P 【その他】

チェスターの妹アミィが、ベッド脇に置いていたカギつきの小箱。中を覗くことはできないが、よほど大事なものが隠してあったと思われる。

[アミィ・バークライト]

『ファンタジア』何が入っていたのかは永遠の謎である

アミィ・バークライト

P F

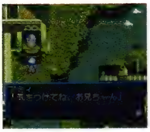
チェスターの妹。兄とは正反対の繊細な性格の持ち主で、兄との2人暮らしでも家事全般をまかなっているしっかり者。幼くして父母を失うものの、兄のチェスターと共に2人で支え合って暮らしてきた。8歳のときにユークリッドからトーティスへと移り住む。

[チェスター・バークライト、トーティス、ユーグリッド]

P 【人物】

幼なじみのクレスに恋心を抱きつつ、トーティスの村で幸せな日々を送っていたが、黒鎧の男の襲撃によって落命する。

[クレス・アルベイン、トーティス]

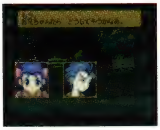


『ファンタジア』兄のチェスターを慕い、けなげに生きた少女

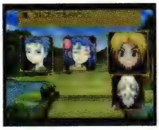
F 【人物】

村の人と仲良くなることに積極的だが、自分とは対照的に他人に心を開かない兄に悩むことも。何かと親身になってくれるクレスに好意を抱く。

[クレス・アルベイン]



『ファンダム』兄と村人との距離に、心を痛める



『ファンダム』クレスとの出会いが、村での生活をより明るいものへと変えた

アメジスト

P D 【装備品（アクセサリー）】

闇の精霊であるシャドウとの契約に必要とされたルーンリング。装備することで、闇属性のダメージを半減する効果を持つ。クラースなどが装備できる。

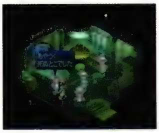
[シャドウ]

あやうく死ぬところでした

E 【台詞】

医務室にいる4人のナースのうちの1人が喋る台詞。医務室に入ってきた患者に手術を施して、状態異常などを治したあとでこう言う。ずいぶんと大袈裟な言い方をしてくれるが、手術自体が元々荒っぽく大袈裟なので、そんな手術をしたことに対する言い訳にも聞こえないことはない。

[ナース]



『エターニア』大袈裟な言い方だが、それだけ心配してくれているのだろう

あやしいスター

な 【特殊（特技）】

野生系の変化形態であるスタークルールが用いる特技。光属性の効果を持つ物理攻撃で、己の頭部に似た星形の物体を相手に飛ばすというもの。敵単体に対する攻撃で威力はさほど高くもないが、光属性を嫌う悪魔などには有効打を与えることができたはずである。

[スタークルール]

『なりきり』星形の物体は分身のようであるが詳細は不明である

彩(あや)の色

D 【店（防具）】

アクアヴェイル公国のモリュウ港に店を構える生地の店。生地の店とはなっているが、縫製されたアンバークロークやシルバークロークを取り扱っている。「安物を何度も買いなおすより、良い服を長く着るほうがいい」という店主の台詞は名言として記憶に残る。

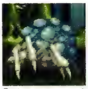
[モリュウ港]

『デスティニー』

アラーネア

D E 【モンスター】

巨大な蜘蛛のモンスター。人間の背丈ほどに巨大な数本の足を振りかざし、障害物を片っ端から引っ掻く習性を持つ。足の先端に備わった爪からは猛毒が分泌され、冒険者を苦しめた。



『デスティニー』

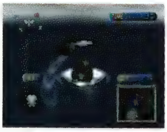
『エターニア』

アラウンド・ザ・セレスティア

E 【ミニゲーム】

バンエルティア号を駆って、セレスティアを一周する海上レースで、大会委員長のマッハ船長いわく「究極最強のマリンスポーツ」。ペイルティからスタートして再びペイルティに戻ってくるのだが、途中の海上にある10ヵ所のチェックポイントを順に通過しないといけない。マッハ船長の船よりも早くペイ

ルティに戻ってくれば勝ちとなっていた。ちなみに、優秀な成績を収めた者には、いっとうこうかいしの称号が与えられた。
[いっとうこうかいし、バンエルティア号、マッハ船長]

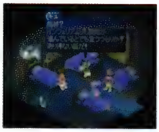


『エターニア』10ヵ所のポイントを順に巡る、究極最強のマリンスポーツ

あり得ない

E 【台詞】

キールの口癖。たいていメルディからセレスティアの話を聞いたあとに、こう答えていることが多い。論理を重んじ、勘や推論を信じず、自分の目で見て確かめないと信じないキールの頑固な一面を象徴している。もっとも、いざセレスティアですべてを見て確かめると、一気に知識欲が湧いて嬉々として論文をまとめていることから、融通が利かないわけでもない。
[キール・ツァイベル]



『エターニア』論理を重んじるあまり、融通が利かないキールらしい台詞

アリサ

な 【人物】

たのまれごと「ハッピーバースディ」の依頼人・エリザベスの孫。家庭の事情によりお婆ちゃんと離れ離れに暮らしていたが、ディオ一行の助力により、アリサは大好きなお婆ちゃんと一緒に暮らせるようになった。
[エリザベス、ハッピーバースディ]

アルヴァニスタ

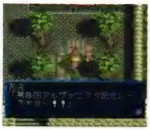
P 【地名・国名】

アルヴァニスタ大陸周辺部を治める、長き歴史を持つ大国。ベネツィアやミッドガルズとも国交を有しており、安定した国力を維持し続けてきた。過去世界から未来世界に到るまで、その姿を変えることなく存在し続けていた希有な国の1つ。

アルヴァニスタ記念レース

P 【文化・風俗】

アルヴァニスタの城下町で、おりにふれて開催されている市内一周の徒競走。優勝者には高額の商品が贈呈されるともあってか、各地から参加者や見物客が押し寄せるというアルヴァニスタ随一のお祭り。
[マッハ少年]



『ファンタジア』マッハ少年との、最速を賭けた戦いが繰り広げられた

アルヴァニスタ城

P 【建物・施設】

アルヴァニスタ国の首都に建つ、豪勢な内装が凝らされた城。常に知識人や魔術師など多くの賓客を迎えており、城内ではそれをもてなすメイドの姿を多数目にすることができる。また、城内に設立されている魔法研究所も、その進んだ研究成果により国内外で高い評価を得ているという。
[アルヴァニスタ、アルヴァニスタ魔法研究所]

『ファンタジア』王子を正気に戻すため、ひそかに潜入するクレスたち

アルヴァニスタ大陸

P 【地名・国名】

ミッドガルズ大陸とユークリッド大陸の、2つの巨大大陸の中央部に位置する小さな大陸。特産品などは少ないものの、魔法の発展で他国に抜きん出ており、魔法で作られた様々な加工品が産出されている。
[アルヴァニスタの都]

アルヴァニスタの都

P 【地名・国名】

アルヴァニスタ大陸随一の繁栄を誇る、アルヴァニスタ城の城下町。東西に長く延びた大通りに商店が軒を並べている姿は壮観のひと言。また、駆け足で市街一周の速さを競うアルヴァニスタ記念レースは、多くの観戦者を集める人気競技である。
[アルヴァニスタ城]

『ファンタジア』商店が建ち並ぶ豪勢な城下町。冒険者ギルドもここに存在した

アルカジーナ

な 【人物】

たのまれごと「まぼろしのステージ」の依頼人・トレーブレフの母。かつては歌姫と呼ばれるほどの美貌と歌唱力を持っていた彼女も、現在では老婆と呼ばれる年齢になってしまった。
[まぼろしのステージ]

アルカナカード

な 【アイテム（シナリオ）】

たのまれごと「ドルアーガの塔」を解決するためにディオたちが集めたタロットカード。アルカナカードは、各ダンジョンのボスを倒すごとに1枚ずつ入手することができ、全部で22枚あった。
[ドルアーガの塔]

アルサー・リトルトン

F 【人物】

商工ギルドの有力者である貴族の息子でミンツ大学の学生。学生寮の303号室に住む。評議会の手を借りてミンツ大学に裏口入学していた。また、試験問題も大金で買って好成績を維持。気が弱く、プリムラをジャッコの使いと思い込んで、評議会の秘密を話してしまう。
[商工ギルド、評議会、ミンツ大学]

『ファンダム』商工ギルドのお偉方を父に持ち、評議会の力で裏口入学した

アルジェント教授

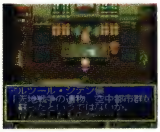
F 【人物】

ミンツ大学の教授。物分かりが良さそうに見えるが、実は金のことしか考えていない。プリムラに協力的な姿勢を見せて試験問題漏洩事件の証拠を受け取り、教授会に緊急議題を提出する。しかし、実は評議会の一員として大学内の不正行為を一身

に引き受けていたため、証拠をもみ消してキールに罪をなすりつけ、教授会を早々に終わらせてしまった。その後悪事がばれ、ロエンに連れられインフェリアへと護送される。
[教授会、評議会、ミンツ大学]

『ファンダム』評議会の一員として、キールにすべての罪を被せようとしていた

アルツール・シデン
D 【人物】
アクアヴェイル公国に属する領国の1つ、シデン領を治める人物。ジョニーの父親であり、領主の息子という立場をおろそかにするジョニーを半ば勘当同然にしていた。しかし、本当は誰よりも愛する息子を気にかけているであろう。
[アクアヴェイル、シデン領、ジョニー・シデン]


『デスティニー』街の住民から広く愛される、統治者の鑑というべき人格者

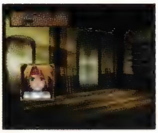
アルテミス
P 【人物】
超古代に勃発したと言われる最終戦争で絶滅したと伝えられる妖精族の末裔。生命体を超える存在だが、いたずら好きな一面を持ち合わせ、12星座の塔ではクレスたちを手玉にとった。
[12星座の塔]

アルバ・トーン
D 【人物】
ウッドロウの師匠にあたる、弓の名手と呼ばれた老人。チェルシーの祖父でもあり、ウッドロウ、チェルシーと共にファンダリアの山奥にある山小屋で暮らしている。切れたズボンのゴムの修理など、身の回りの一切の世話はチェルシーに任せっぱなし。だがチェルシーを溺愛し、普段はおちゃらけた態度はとっているものの無鉄砲な彼女の身を常に案じていた。
[ウッドロウ・ケルヴィン、チェルシー・トーン、ファンダリア]

『デスティニー』常に茶目っ気が溢れており、一見では弓の達人とは思えない

アルバトロス
な 【建物・施設】
ヴァルハラ町（村）にあるコスチュームショップ。アセリア暦4408年、4203年、4306年、4354年のヴァルハラそれぞれに存在しており、売られているコスチュームも異なる。
[ヴァルハラ町（AC4408）、ヴァルハラ村（AC4203）、ヴァルハラ村（AC4306）、ヴァルハラ村（AC4354）]

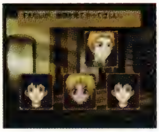
アルベイン家跡地
F 【建物・施設】
ダオスを倒したあと、クレスとミントが訪れたアルベイン家の跡地。まだ黒騎士団の焼き討ちから半月も経たない惨状を見て、クレスはダオスを倒したことがまるで夢のようだと感じずにはいられなかった。
[クレス・アルベイン、黒騎士団、ダオス、ミント・アドネード]


『ファンダム』村が襲われてから半月も経っていないため、見るも無残な有り様

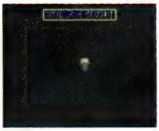
アルベインのけんし
E 【称号】
ミニゲームの「がんばれ！リッド」をクリアしたあと、グリップソードを落とした老人に話しかけると取得できるリッドの称号。つまり、この老人はアルベイン流剣術の道場主なのである。
[リッド・ハーシェル]

アルベイン流剣術
P E 【文化・風俗】
クレスの家系に代々伝わるという、独自の体系を持つ剣術。実戦において真の力を発揮すると言われているその剣技の数々は、しばしば高名な剣士が遠方より習得に訪れるほどの盛名を誇っている。伯父であるトリスタンから父ミゲールへ、そしてクレスへと伝承者が引き継がれていった。
[クレス・アルベイン]

アルベイン流門下生
F 【人物】
クレスの父、ミゲールの開いたアルベイン流道場に通っている弟子たち。ミゲールの言いつけに忠実で、森の中の不審者捜索の際にはクレスの護衛を兼ねてつき従った。
[ミゲール・アルベイン]


『ファンダム』森を見回りに行く際、クレスの護衛を託された

アルメイダ
D 【地名・国名】
ダリルシェイドを北上すると、間もなく見えてくる小さな村。ストレイライズ神殿に最も近いこともあり、参拝目的の観光客などが、憩いの場として多く立ち寄る。北の広場では羊を放牧するなど、ハーメンツの村に似たのどかな風景が印象的。
[ストレイライズ神殿、ダリルシェイド、ハーメンツ]


『デスティニー』人気のないこぢんまりとした空間は、かえって居心地がいい

アルラウネ
P D 【モンスター】
トレントの森に住む小さな住人。縄張りを侵す外敵に対しては迅速に行動し、奇声を発して仲間を呼び集めることもある。

『ファンタジア』

『デスティニー』

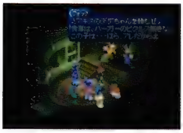
アレ
E 【台詞】
リッド、ファラ、キールが一生懸命思い出そうとして思い出せないもの。なにか道具らしく、小さい岩くらいなら砕けそう

あ

で、細いすきまにモノが落ちても平気で、水の中に落ちたものも手を濡らさずに取れ、先端が愛嬌のある形になっており、かゆいところに手が届くものらしい。結局キールは名前を思い出したようだが、一行はそれほど関心もなく旅を続けていた。推察だが、アレとは孫の手ではないだろうか。
[キール・ツァイベル、ファラ・エルステッド、リッド・ハーシェル]

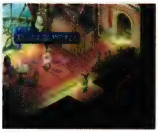
アレだよ

E【台詞】
語彙が少ないフォッグの口癖。頼もしい台詞を吐いて周囲の関心を一気に引いておいて、肝心なところで「アレだよ、アレ」といまいち決まらないのがフォッグらしい。アイラや勘のいい仲間たちがいるからなんとか会話できている状態である。ただ、仲間を思いやる気持ちは人一倍強いフォッグのことなので、彼なりに会話の連係プレーを楽しんでいる面もあるのだろう。
[フォッグ]


『エターニア』語彙が少ないフォッグのお約束。アイラはもちろん分かっている

アレンデ

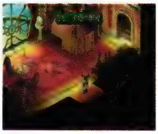
E【人物】
王都インフェリア出身のインフェリア王国王女。年齢16歳、身長160cm、体重44kg、スリーサイズ85/59/86。政治や世界の情勢にはまったく無関心で、ロマンティックな夢の中で生きている。閉ざされた環境で育ったために世間知らずな、典型的な箱入り娘でもある。気が弱いわりに、怖いもの見たさで好奇心旺盛な一面もあり、身辺警護をしているロエンを困らせることもしばしばだった。リッドたちが出会ったときにはまだ三角関係の当事者で、ロエンに慕われレイスに想いを寄せている真っ最中だった。
レイスの死後は、彼の遺志を汲みとって王女としての責任感に目覚め、世界の危機を現実的に捉えようと奮闘していた。結局、彼女はレイスと異母兄妹であることを知らないままである。なお、ファラいわく、彼女の腰は「手首かと思うほど細かった」そうだ。
[アレンデ姫の部、アレンデ姫の部屋、レイシス・フォーマルハウト、ロエン・ラーモア]


『エターニア』リッドたちが初めて会ったときは、まさに世間知らずのお姫さま

F【人物】
ファラがロエンに演劇をやらせるため、説得の口実としてとっさにアレンデ姫の名前を引き合いに出した。一応「勝てば出てやらんこともない」と勝負を挑むことでもったいつけてみたものの、ロエンはこの口車にあっさりと乗ってしまい、馬の役を引き受けることとなった。
[孤児院の演劇]

アレンデ姫の部屋

E【建物・施設】
インフェリア城内にあるアレンデの個室。王女に似つかわしい絢爛な内装が印象的な部屋である。本棚にはアレンデが憧れるウルタス・ブイに関する書物が4冊ほど並んでいるが、扉ががっちり閉まっているので中身を読むことはできない。テーブルにあるティーカップや、赤い花を生けた花瓶などには彼女の女性らしさが垣間見える。
[アレンデ、インフェリア城、ウルタス・ブイ外伝、ウルタス・ブイ入門、真説ウルタス・ブイ、私の愛したウルタス・ブイ]


『エターニア』本棚にはウルタス・ブイに関する書籍がずらっと並んでいる

アローテイル

E【モンスター】
インフェリアの、ラシュアンがある大陸の平原に棲息するモンスター。しっぽが矢のようになっていることからこの名がついた。しっぽの攻撃を受けた者が毒状態になることもあった。

『エターニア』

アワーグラス

P D E【アイテム】
戦闘中に使用することで時を操り、敵の活動のみを約5秒間停止させることができる不思議な砂時計。フィリアの特技であるストップフロゥより停止持続時間は短いが、戦闘を非常に有利な展開としてくれた。なお、使用前に放たれた弓矢や魔法は止めることができない。
[ストップフロゥ]

慌てず、騒がず、逃げ出さず、ここにいる…

E【台詞】
対シゼル最終作戦直前、ファラに「わたしがわたしでいられるのは、リッドがいるからなんだ」と言われたのを受けてリッドが語った台詞。全文は以下の通りで、「大切な人を守れ……。レイスがそう言ってた。極光術は、そのためにあるんだって。大切な人を守るためだったら、人はいくらでも強くなれる。だから、オレはここにいる。慌てず、騒がず、逃げ出さず、ここにいる……」となる。すっかり肝を据え、むしろ穏やかな気持ちで最終対決に挑むリッドの覚悟が窺える。
[リッド・ハーシェル]

『エターニア』試練を真正面から受け止める、リッドの覚悟が窺える

アンカーリザード

E【モンスター】
バリル城を徘徊する、4本足の大型モンスター。ひときわ長い前足が錨のような形をしていることからこの名がついた。この前足を使った蹴りや、口から発射するレーザーで攻撃を仕掛けてくる。レーザーは大きく仰け反ってから発射し、いったん発射してしまうと攻撃対象の敵を貫通し後ろにいる仲間にまで当たってしまうこともあった。

『エターニア』

アンク

D【文化・風俗】
ファンダリアの神殿へ続く洞窟内、南にある水場に配されたオブジェ。聖なる法印をかたどった像であり、チャネリングの

入った宝箱の横で見かけることができる。ものものしいオーラを放つため気になるが、水場には足を踏み入れられず触れることはできない。魔物封じの目的で設置されたのであろうが、残念ながら効果は発揮されていなかった。
[神殿、ファンダリア]

『デスティニー』いかにもいわくのありそうな物体に思えるが……

アンクシールド

P D E【装備品（防具　盾）】
聖なる法印であるアンクが中央に配された円形の盾。ファインシールドと比べ、防御効果は大きく上回るものではないが、倍以上の価格が設定されている。崇高な法印が価値を高めているのだろう。スタン、リッドなどが装備できた。
[ファインシールド]

アンクベレット

P D【装備品（防具　帽子）】
聖職者が好んで身につける帽子。前面には聖なる印であるアンクの文様が織り込まれている。チェルシー、チェスターなどが装備できた。

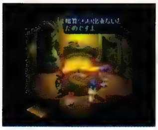
暗黒時空

な【世界】
12の試練を乗り越えたディオ一行が次に訪れた時空。深い闇に包まれた謎の時空で、過去なのか、未来なのかも判然としない。炎の国ムスペルヘイム、氷の国ニヴルヘイム、巨人の国ヨツンヘイム、小人の国ニダヴェリール、死の国ヘル、天界への虹ビフレストが存在する。
[巨人の国ヨツンヘイム、氷の国ニヴルヘイム、小人の国ニダヴェリール、死の国ヘル、天界への虹ビフレスト、炎の国ムスペルヘイム]

『なりきり』ディオとメルがノルンに飛ばされた時空

暗算くらい出来ないとだめですよ

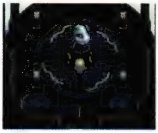
E【台詞】
挑戦状を受け取ったチャットが見事暗算勝負をクリアした際、アイフリードの像から流れてきた台詞。どうやら挑戦状も暗算クイズも、暗算が苦手なチャットを心配した母親が仕掛けたものらしい。残念ながらこの文句を聞く前にチャットは洞窟を飛び出してしまう。まったく親の心、子知らずである。
[チャットの母]



『エターニア』挑戦状を出した主は、どうも祖父ではないらしい……

アンスズーン

D【地名・国名】
現代において復活を遂げた、古代空中都市群の1都市。外殻の北東に位置し、ほかの都市とは外殻によって結ばれてはいない。ワープゲートを利用することで、イグナシー、シュサイア、ロディオンとの往来が可能。ほかの都市に比べ内部は狭い。
[外殻、きんのかぎ、空中都市、せいどうのかぎ、てつのかぎ、ワープゲート]



『デスティニー』復活後も、機械の電源を入れなければ機能全体が回復しない

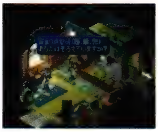
アンスズーンのネズミ

D【モンスター】
空中都市アンスズーンのセキュリティドアを開けるために必要な、きんのかぎ、せいどうのかぎ、てつのかぎを体内に隠し持ったネズミ。一見すると普通の小さなネズミだが、いざとなるとバトラー＆ダークメイジに姿を変えて触れようとした者へ襲いかかっていく。謎の多い、極めて危険な生物である。
[アンスズーン、きんのかぎ、せいどうのかぎ、てつのかぎ]

『デスティニー』ネズミはアンスズーン内に3匹が棲息し、闇の中を走り回っている

安全3点セット

E【その他】
鎧、盾、兜のこと。オオムネのカウンターの左側に貼紙されていて、そこには「安全3点セット（鎧、盾、兜）、あなたはそろえていますか？」と書かれていた。ちなみにオオムネで売られている鎧、盾、兜は、チェインメイル、バックラー、ラウンドシールド、アーメットヘルムの4つ。
[オオムネ]



『エターニア』オオムネには、こんな助言をしている貼紙がある

アンチドート

P D な
体内に混入した毒素を消し去ることで、体調を回復させる技。長旅には欠かせない癒しの術である。

P【特殊（特技　法術）】
ミントが習得する法術で、体調回復の術では初歩にあたる。
[ミント・アドネード]

『ファンタジア』味方の体内から毒性を消し去って、浄化する

D【特殊（晶術　アトワイト）】
ソーディアンのアトワイトが行使可能な、水属性を有する補助系晶術。ディスク・せいじょのめぐみをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。
[アトワイト、ソーディアン、てんしのほほえみ]

『デスティニー』針やガスなど毒攻撃を放つ敵は多く、即座に治療できれば心強い

な【特殊（特技）】
ヒーラーやクレリックといった僧侶系の職業が得意とする魔法で、フロアトラップの多いダンジョンなどでは欠かせない技。
[ヒーラー、クレリック]

『なりきり』毒に冒されると徐々に体力を奪われるため、早めの回復が得策

アントラー

E【モンスター】
ネレイドの迷宮を徘徊するモンスター。パンチとキックを使ったコンビネーションや、角を使った突進攻撃・雷撃を繰り出す。雷撃を受けた者は大きく弾き飛ばされてしまううえに、マヒ状態になることもあった。

『エターニア』

アンドリュー・レオノア

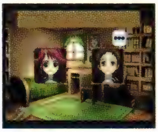
E【人物】
まだインフェリア王国が建国される前の時代に活躍した晶霊学者にして、ミンツ大学の創始者。今から200年前にレオノア百科全書を編纂した人物としても有名で、彼がインフェリアの学問に与えた影響は計り知れない。大学の受付には、現在唯一彼の容姿をしのぶことができる胸像があった。
[ミンツ大学、ミンツ大学創設者　アンドリュー・レオノアの像、レオノア百科全書]

アンバークローク

P D E【装備品（防具　クローク）】
琥珀の装飾がなされている、布製の衣。通常のクロークよりも軽快な動作ができるよう工夫された作りになっている。ミント、チェルシーなどが装備できた。

アン・ハイダウェイ

F【人物】
ミンツ大学の学生で学生寮の101号室に住む女子学生。評議会におびえて暮らしており、試験問題漏洩事件の聞き込みに来たプリムラがジャッコの名前を出したとたんに、慌てて姿を消してしまった。
[ジャッコ・リベラ]


『ファンダム』ジャッコから借金の取り立てを受けているため、警戒心が強い

アンモンクルール

な【クルール　忠実系】
忠実系、第5段階変化形態。アンモナイトを模した容姿をしており、手足の代わりに数本の触手が生えている。物理攻撃による防御耐性を持っているため、高い防御力を誇っていた。全体攻撃魔法のロックマウンテンを使いこなし、石化、マヒ、毒などのステータス変化を無効にする特殊な耐性をも兼ね備えた優秀な変化形態であった。
[クルール、ロックマウンテン]

『なりきり』物理攻撃に対する耐性と、豊富な特技が魅力

い

いあいぎり

な【特殊（特技）】
サムライのコスチュームを着ることで用いることができる特技で、剣を鞘から抜き出す動作と共に相手に斬りかかるという早技。熟練した侍でなければ使いこなすことは難しいとされ、その素早い攻撃動作は凡人などに見切ることは到底不可能である。
[サムライ]

『なりきり』モンスターのサムライも使用してくる優れた攻撃

イーヴルスター

P E【モンスター】
侵食洞に棲む、奇妙な姿の水生生物。石化の効果を持つ毒を体内に持ち、自らの縄張りを侵す者に攻撃を仕掛ける。

『ファンタジア』

『エターニア』

イーヴルソード

P【モンスター】
邪悪な念が込められ、己の意思で動き出すまでに到った魔剣。外敵を発見すると、無差別に攻撃を仕掛ける。

『ファンタジア』

イーヴルロード

P【モンスター】
ダオスに忠誠を誓った、悪しき召喚術師。魔界との契約により、悪魔を召喚する力を持っている。
[ダオス]

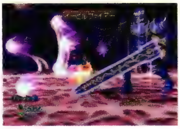
『ファンタジア』

イーグル

な【店（道具）】
ヴァルハラ町（村）にある道具屋。アセリア暦4408年、4203年、4306年、4354年のヴァルハラそれぞれに存在しており、売られているアイテムも時代によって異なる。

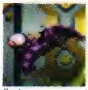
イービルファイアー

E【モンスター特殊攻撃】
リビングアーマーのみが使用する火属性の特殊攻撃。手から3方向に拡散する炎を撃ち出す。ただでさえ巨体を武器に暴れるリビングアーマーだけに、空中にも地上にも飛び道具を放つこの技はかなり厄介と言える。
[リビングアーマー]


『エターニア』リビングアーマーが難攻不落な巨大戦艦に見える瞬間である

イーブルアイ
D【モンスター】

大きな目玉を頭部に持つ飛行生物、通称・邪悪なる眼（まなこ）。紫色の身体からは異形な羽と尻尾が生えており、極めて不気味な生物である。低空を羽ばたきながら、ひたすら尻尾から弾を発射する。身が軽いため突風を巻き起こせば容易に消し去れるが、対峙する者は皆雰囲気に飲まれ立ち尽くしてしまうという。



『デスティニー』

イーブルスター
D【モンスター】

隠された神殿内や海底洞窟を徘徊するヒトデ。晶術のアイシクルを連発する知力を持つが、頭部に見える部分も触手の1つであり、5本すべてを繰り出すことで肉弾戦にも対応できる。触手は麻痺性の毒を持ち合わせ、自然治癒は不可能。

［アイシクル、触手］

『デスティニー』

イーブルソード
D【モンスター】

バトラーさえも軽くしのぎ、自身が剣の名を授かったほどの腕前を誇る古代の闇戦士。斬か突かのストレートな攻撃のみを身上とするが、それでも並の奥義など比にならない殺傷力を持つ。踏み込みが速いうえにリーチが長く、なおかつ太刀筋の鋭さは防御すら間に合わないほどだ。

［バトラー］

『デスティニー』

イーブルロード
な【モンスター】

全身鎧を身にまとった邪悪な君主。比較的高い知力の持ち主で、全体攻撃魔法イラプションの使い手。主に出現する電気の洞窟では、1位2位を争う強敵であったが、悪に属するモンスターだけに、光属性の攻撃が弱点である。

［イラプション］

『なりきり』

イーレ
D【モンスター】

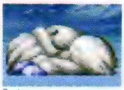
生物が体内にレンズを宿すことでモンスター化した種族は多いが、イーレは剣が邪悪な意志を持った特異なタイプ。自身が剣であるため必然的に、身体を揺らせば斬りとなり、突進すれば突きとなる。さらに回転することで、複数の敵を一網打尽に切り裂くほどの力を秘めている。

［レンズ］

『デスティニー』

イエティ
D【モンスター】

銀世界に古くから住んでいるとされる獣人。進化を遂げていくうちに人としての思考を失い、身体の構造も大幅な異なりを見せている。見た目は愚鈍そうだが、高く跳び上がって敵を押し潰すなど意外に身が軽く、不意を突いて巨大な雪玉を吐き出すことも多い。なお、呼び名は地方や部族によって異なり、「ミティ」「ミグ」「カン・ミ」などと称されることもある。



『デスティニー』

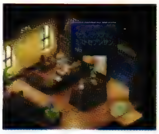
イエロウキングス
P【装備品（武器　本）】

クラース専用の黄色の染料による法印が施されている、真紅の魔法書。比較的入手が困難な品として知られている。

E【文化・風俗】

ミンツ図書館で、現在紛失中の書物4冊のうちの1つ。紛失中なので、当然だが内容は不明。「心当たりのあるかたはご連絡おねがいします」と貼り出されてはいるが、今なお見つかっていない。

［ミンツ図書館］



『エターニア』ミンツ図書館に所蔵されているが、現在は未返却のまま

イエローカード
P【アイテム】

アーリィの武器屋にいる頑固職人の質問に答えると、貰えるカード。特別な能力はなく、ただコレクションとしてのみ意味がある。

イエローグミ
な【アイテム】

鮮やかな黄色をした薬用グミ。これを食べれば、減少した生命力を大きく回復することができる。モンスターとの戦闘が避けられない冒険をするならば、最低でもこのレベルの回復薬を常備しておきたい。

いか
P E【アイテム（食料）】

10本の細長い足と縦長の胴体を持つ、海に棲む軟体生物。引き締まった固めの肉質を持つ。

伊賀栗流
P【文化・風俗】

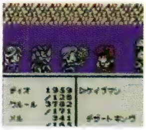
忍者の里に伝わる隠密集団、忍者が用いる流派の名称。頭領を中心にした君主制に近い掟を持っており、他国からの依頼によって様々な諜報活動を行っているとされている。

［藤林乱蔵、藤林すず、藤林銅蔵、藤林おきよ］

イカサマ
な【特殊（特技）】

ギャンブラーのコスチューム着用時に用いることのできた特技。味方のクリティカル率を上昇させるもので、その効果は通常攻撃でも大打撃を与えることができたという。攻撃を受けた者は、まさにイカサマをされたと目を疑いたくなったに違いない。

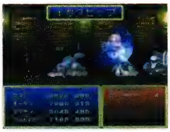
［ギャンブラー］



『なりきり』ギャンブラーになりきることで使用できたった1つの特技

イカスヒップ

D【特殊（特技）】
コングマンが習得する、はちきれんばかりの肉体を駆使した雷属性の特技。助走をつけた渾身のタックルで敵を浮かし、追いかけて上昇したのち地上へ向けてヒップアタックを繰り出す。降下の勢いをも味方にした、コングマンの鋼鉄のヒップにかなう者はない。
［マイティ・コングマン］


『デスティニー』コングマンはヒップの鍛錬も欠かさない。イカスかどうかは別だが……

いかリング

E【料理】
コレクター図鑑では「新鮮なイカが油の海でステキに変身」と紹介されているインフェリア料理。いか、キャベツ、レモンといった食材を用いる。食べると、体力が多少回復し、解毒効果もある。ちなみに、ツナパエリアの習得にはいかリングづくりに熟練していることが条件となる。キールの好物料理。

『エターニア』衣もサクサク。いかの歯ごたえがたまらない

いきてこそ…

な【たのまれごと】
アセリア暦4203年、ヴァルハラ町に住む女性から受けた依頼。戦争で両親を亡くしたショックから、自分がお姫様であると思い込むルーシー。彼女を助けてほしいと頼まれ、メルがお姫様になりきり、ルーシーに正気を取り戻させた。その成功報酬として、おうじさまのコスチュームと1850ガルドを受け取る。
［おおじさま、おひめさま、ルーシー］

『なりきり』戦災孤児となってしまったルーシーの悲しい物語

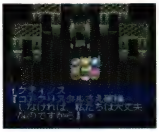
イクストリーム

E【装備品（アクセサリー）】
イレーヌがレンズ40枚と交換してくれる紋章。攻撃力が大幅に上昇する代わりに、防御力が激減してしまう効果がある。さらに回避が多少下がり、命中が多少上がる効果も付加される。

イクティノス

D【装備品（武器　ソーディアン）】
風属性を有するソーディアンであり、オリジナルメンバーはイクティノス・マイナード将校。天地戦争終結後、降下した空中都市の1つに安置されていたが、数百年を隔てて時のファンダリア王により発掘される。以後、ファンダリア王国の守護神として、歴代の王に受け継がれてきた。グレバムの手に渡ってからは、神の眼に直結されるなど不遇の日々を送っていたらしい。そして、直結時のオーバーロードが内部構造の破壊を引き起こし、晶術行使能力に多大な損傷を受けてしまう。その後、空中都市ヘルレイオスの設備を利用することで修復に成功、現ファンダリア王であるウッドロウの忠実な僕となった。
元々、情報将校にしては口数が多く、プライベートな部分では異常なまでに饒舌であったイクティノス。しかし、ソーディアンとなった現在ではオーバーロードが原因で極端に無口な人格へと変貌してしまった。
［ウッドロウ・ケルヴィン、空中都市、グレバム・バーンハルト、ソーディアン、ファンダリア］

illustration D

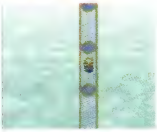

『デスティニー』ウッドロウ同様に、どんな状況に対しても冷静に対処する

イクティノス・マイナード

D【人物】
ソーディアンのディムロスに人格を投射した、天地戦争時における地上軍少将兼情報将校。泥臭い感情論を苦手とし、ディムロス中将とは反対に、常に知略を信念においていた。「この先の人生で中将と関わり合うこともないだろう」と常々考えていたが、中将と共にソーディアンチームへの参加を命令された。
［イクティノス、ソーディアン、ディムロス］

イグナシー

D【地名・国名】
現代において復活を遂げた、古代空中都市群の1都市。外殻の中央付近に位置し、ラディスロウで天上へ突入した際に最も近くに存在した場所でもある。ワープゲートによりアンスズーン、シュサイア、ロディオンの各都市との往来が可能。
［外殻、空中都市、ワープゲート］


『デスティニー』一部、光の当たる建物の外にも通路が設けられている

イグニス

な【モンスター】
凶悪な顔が映し出された炎のモンスターで、その姿は巨人の国・ヨツンヘイムで目撃されていた。火属性の攻撃魔法ファイアストーム以外、際だった高い能力はないものの、弱点も未だ発見されていない。
［ファイアストーム］

『なりきり』

イグニスファッツァス

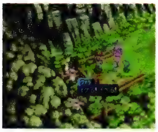
P【モンスター】
小さな炎を帯び、空中を漂う生命体。目的もなく辺りをさまよっているが、生命体を感知するとゆっくり近づいてくる性質を持つ。

『ファンタジア』

イケる！イケる！

E【台詞】
ファラの口癖。つい尻込みしそうなときでも、あまり悩まず

前向きに進もうとするファラの性格がよく表れた台詞と言える。もっとも、「イケる！イケる！」と言ったわりにリッドたちを引っ張り回して3時間も道に迷わせたりすることも珍しくなかった。そんな無鉄砲さも彼女らしい一面である。
[ファラ・エルステッド]


『エターニア』彼女の前向きな部分と無鉄砲な部分の両方がよく表れている台詞

いこくのしょうじょ

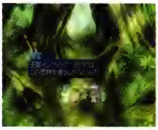
E【称号】
リッドたちと出会ったときから、メルディが元々取得していた称号。セレスティアから来たメルディは確かに異国の少女だが、正確に言えばセレスティアに国家という概念はなかった。
[メルディ]

イザーク

D【人物】
ウッドロウの父親にして、ファンダリア王国の前国王。賢王と呼ばれる実力者であり、天地戦争後、動乱のファンダリア王国に平和を取り戻した。王妃とは、ウッドロウ出産直後に死別している。神の眼を手中に収めたグレバムにハイデルベルグ城を侵攻され、命を落としてしまうが、それはイザークが元々武力を必要としない王政を行ってきたため。ソーディアンのイクティノスを従えていたが、その力を完全に使いこなしているわけではなかった。
また、イザークはウッドロウの統治者としての才能を早くから見出し、帝王学の一環として諸国漫遊の旅を勧めていた。先見の明に優れていたと言える。
[イクティノス、ウッドロウ・ケルヴィン、グレバム・バーンハルト、ソーディアン、ファンダリア]

いざないの密林

E【地名・国名】
モルルから王都インフェリアへと陸伝いに向かう際に通る密林。船を利用できない平民が王都へ行くには、ここを抜けるしか手立てがない。死後に行き場を失った魂が集う場所と言われており、気を抜くと肉体を欲しがる亡霊たちに魂を奪われてしまうという。そんな不気味な場所だけあって、似たような道が多くて非常に迷いやすい。しかも神像の広場の仕掛けを解かないと抜け道を発見できないため、旅の半ばにして力尽きてしまう者も少なくなかった。


『エターニア』船を利用できない平民が王都へ行くには、ここを抜けるしかない

イシター

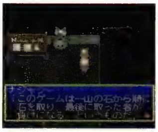
な【世界】
マダム・ミスティが語ってくれるドルアーガ伝説の中に登場する、愛と戦いの女神。かつてドルアーガとの戦いに勝利したイシターは、ブルー・クリスタル・ロッドの光でドルアーガを封印した。しかし、悪しき人間たちが天上界に届くほどの塔を建ててしまい、ブルー・クリスタル・ロッドの光が遮られ、ドルアーガが復活してしまったのだという。
[ドルアーガの塔、ブルー・クリスタル・ロッド、マダム・ミスティ]

石取りゲーム

P【ミニゲーム】
過去アルヴァニスタ城に滞在している石取り名人が得意としているゲーム。2人が交互に石を取り合い、最後に石を取らされた者が負けになるという単純なルールのゲーム。必勝法を理解すれば先手が負けることはない。
[石取り名人]

『ファンタジア』2度の勝負に勝つといしとりめいじんの称号を得る

D【ミニゲーム】
ナンジャタウン宣伝巡業のためモリュウ領を訪れた猫キャラクターと、1対1で行う頭脳勝負。約20個ほどの石を交互に1～3個の枠内で取っていき、最後の1つを相手に掴ませた側が勝ち。石の数が<4の倍数＋1>の状態で相手に取らせ、その後に<4ー相手の取った数>の石を取るという必勝法が存在する。賞品として高価なエリクシールが貰えるが、勝負は一度勝つと受けつけてもらえない。
[ナンジャタウン]


『デスティニー』頭脳をフル活用しなければ勝つことはできない

いしとりめいじん

P【称号】
アルヴァニスタの石取り名人と石取りゲームで対戦し、二度にわたって勝利すると、この称号が与えられる。

イシュタル伝説

P【文化・風俗】
超古代に起こったとされている伝承の1つ。女神イシュタルと捕らえた悪魔ドルアーガが、勇者ギルガメスによって破り去られるまでの物語が綴られている。このとき勇者ギルガメスが用いたと言われる武具は、ギルガメスグッズと呼ばれている。

イシュバード

な【モンスター】
同じ出現場所ヨツンヘイムでの目撃や、非常によく似た姿をしていることから、イシュラントの子供などとも噂されているモンスター。イシュラント同様、風属性の全体攻撃魔法テンペストを得意とする強敵であるが、弱点もまた同様に地属性を苦手としていた。
[イシュラント、テンペスト]

『なりきり』

イシュラント

P な【モンスター】
大きな翼を持つ、邪悪な意志を秘めた怪物。雷撃を自在に操り、また風の攻撃を完全に無効化するとも言われている。

『ファンタジア』

『なりきり』

いじわる

な【パラメータ（性格　メル）】

メルの性格の1つ。性格要素のいじわるが突出していると、性格もいじわるになってしまう。魔法使い系コスチュームなどを着て戦闘を繰り返していると、いじわるの性格要素が上昇しやすい。

[おひめさま、しにがみ、とうぞく、メル]

な【パラメータ（性格要素）】

メルの性格形成に影響する性格要素の1つ。悪魔の塔を攻略するか、おひめさま、しにがみ、とうぞくのコスチュームをマスターすることにより、この性格要素が発現する。魔法使い系のコスチュームなどを着て戦闘を繰り返していると、この性格要素が上昇しやすくなる。

[悪魔の塔、おひめさま、しにがみ、とうぞく、メル]

いたずらっこ

な【パラメータ（性格　メル）】

メルの性格の1つ。性格要素のおちゃめ・いじわるが強いと、メルはこの性格になる。弓矢系・魔法使い系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、メルはいたずらっこになりやすい。

[いじわる、おちゃめ、メル]

いたのり

P【アイテム（食料）】

わかめなどの海藻類を薄く敷き詰め、天日干しで乾燥させて作り上げた食材。ライスとの相性が良いことで知られている。

いたわり

な【パラメータ（性格　メル）】

メルの性格の1つ。性格要素のいたわりが突出していると、メルはこの性格になる。僧侶系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、いたわりの性格要素が上昇しやすい。

[いたわり、メル]

な【パラメータ（性格要素）】

メルの性格形成に影響する性格要素の1つ。僧侶系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、この性格要素が上昇しやすくなる。

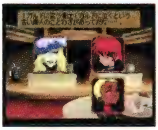
[メル]

1ガルドに笑う者は1ガルドに泣く

F【文化・風俗】

古い商人のことわざ。レイスは商人として常にこの教えを忠実に守っている。リッドとチャットの3人でレストランに行き、割り勘したときに端数を切り捨てようとしたことに抗議、1ケタまで細かく分けることを強く主張した。

[レイシス・フォーマルハウト]



『ファンダム』レイスが厳守している、古い商人のことわざだ

いちげきひっさつ

な【特殊（特技）】

即死効果を持った物理攻撃。一撃必殺の名にふさわしく、その攻撃が成功すれば相手の命を一撃の下に奪うという優れ技。アサシンやにんじゃなどのコスチュームを着用時に限り、用いることのできた特技である。

[アサシン、にんじゃ]

『なりきり』一撃で倒せるのであれば、強敵に恐れることはない

イチゴ

P D E【アイテム（食料）】

甘味の強い、真っ赤な果肉を持つ小さな果物。ミルクやクリームとの相性が良く、洋菓子などの材料としても用いられる。

イチゴ味のアイスクリーム

F【料理】

巷で流行のイチゴ味のアイス。マリオンのためにリオンが買ったが、屋敷に持って帰る途中でスタンやチェルシー、ルーティなど、様々な人物が狙って近づき、勝負を挑んできた。

[バニラ味のアイスクリーム]

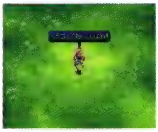
『ファンダム』すぐに売り切れてしまうほどの人気商品だ

イチゴ売り

E【店（食料）】

バロールの北部方面の平原にいる食材屋。「イチゴっておいしいよね」と言ってイチゴを売りつけてきた。1個、5個、10個、15個といったまとまった単位で購入することができる。

[イチゴ]



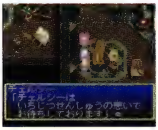
『エターニア』イチゴ好きが高じて商売しているようにしか思えない

いちじつせんじゅうの思いでお待ちしております

D【台詞】

大好きなウッドロウがスタンと共に旅に出る際、チェルシーがウッドロウへ向けた言葉。とんちんかんなチェルシーにしては正しく言葉を使っており、変に駄々をこねるような真似もしない。チェルシーが大人びて見える、珍しい瞬間だった。

[ウッドロウ・ケルヴィン、スタン・エルロン、チェルシー・トーン]



『デスティニー』ついて行けない悔しさもあろうが、なぜか妙にあっさりしている

いちにんまえ

な【パラメータ（人生経験）】

ディオ、メルの人生経験を表す言葉。マスター済みのコスチュームが16着から29着ならば、人生経験はいちにんまえレベルということになる。

[いちにんまえ、ディオ、メル]

いちりんのはな

な【たのまれごと】

アセリア暦4203年、ヴァルハラ町に住むメモリーからの依頼。寝たきりの母のために思い出の花であるティアの花を摘ん

できてほしいと頼まれたディオとメルは、風の谷でその花を見つけ、無事持ち帰ることに成功した。しかし、メモリーたちはずいぶん前に亡くなっており、花を見せると姿を消してしまう。その部屋に残された宝箱から、はやいスカーフE、がくしゃのコスチューム、300ガルドが見つかり、ディオとメルはそれを依頼報酬とした。
[がくしゃ、ティアの花、はやいスカーフE、メモリー]

いつか、おうじさまが

な【たのまれごと】

アセリア歴4354年、ヴァルハラ町に住むカリプソからの依頼。夢見る少女カリプソから、私の王子様になって、と頼まれ、ディオがおうじさまになりきってその依頼を受ける。すると、ユリシーズが家を飛び出してしまい、ディオとメルは彼の後を追うこととなった。結局精霊の森でユリシーズを無事見つけ出し、依頼は解決。その報酬としてディオとメルは、かくとうか、しはんだい、チャンピオンのコスチュームと1500ガルドを受け取った。
[おうじさま、かくとうか、カリプソ、しはんだい、チャンピオン、ユリシーズ]

『なりきり』カリプソの本当のおうじさまとはいったい…

いっかくクルール

な【クルール　忠実系】

忠実系、第2段階変化形態。その名の通り、頭に1本の大きな角が生えており、その角による攻撃を得意とする。また、火炎属性の防御耐性を持ち、単体魔法のファイアボール、ストーンブラストを器用に使いこなす。
[クルール、ストーンブラスト、ファイアボール]

『なりきり』突出した強みはないが、火に対する耐性はありがたい

一生のお願い

D【台詞】

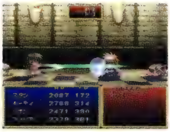
可愛い女の子の特権を生かしたリリスの最終兵器。実はたんなるわがままにすぎないが、リリスの天使のような笑顔でこれを言われたら、どんな男でも願いを聞くしかないだろう。それは兄のスタンですら同様で、危険だと知りつつもブルードラゴンのたまごをリリスに預けてしまった。スタンいわく、切り札の使いどきを心得ているため余計に始末が悪いとか。
[スタン・エルロン、リリス・エルロン]

『デスティニー』一歩間違えると、リリスはとんだ小悪魔になるかもしれない

一閃

D【モンスター特殊攻撃】

マリーの夫にしてサイリル自衛団団長である、ダリス・ビンセントが得意とする剣の奥義。リオンが極めた奥義・魔神闇のように、非常に遠くまで攻撃判定を持った脅威の突きを放つ。その太刀筋は肉眼では捉えきれないほど。
[ダリス・ビンセント、魔神闇]

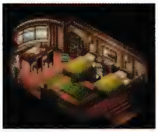


『デスティニー』ハイデルベルグ街の警備隊長を任されるほど、グレバムも一目置く

1等客室

E【建物・施設】

定期連絡船にある、格上の客室。乗船料以外に宿泊料が取られるものの、部屋は広く大きな窓もついていた。ここに宿泊する客は食堂や船内商店を利用することができた。
[定期連絡船]



『エターニア』乗船料以外に宿泊料を取るだけあって、室内は豪華

いっとうこうかいし

E【称号】

チャットが取得することができる称号の1つ。アラウンド・ザ・セレスティアで優秀な記録をたたき出すことが取得するための条件となっている。
[チャット、アラウンド・ザ・セレスティア]

一刀両断

P【モンスター特殊攻撃】

剣技に優れるメイアーだけが使用できた物理系特殊攻撃。助走のついたジャンプで敵の正面へと飛び上がり、上段から剣を振り下ろす強力な剣技。自らの体重を乗せた剣先は、非常に防御がしづらい。
[メイアー]

『ファンタジア』真上から剣を振りかぶり、一気に振り下ろす渾身の技

飯綱落とし

P な

敵の頭上から素早く落下しつつ斬りつける忍びの技。自らの体重と落下スピードを剣に乗せることで、致命傷を与える。

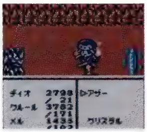
P【特殊（特技）】

すずが忍術書で習得する忍術。一瞬で高度まで飛び上がり、単体の敵目がけて切りつける。落下中に素早い回転を加えつつ、複数回斬りつける。
[藤林すず]

『ファンタジア』画面外に消えてから攻撃する、回避と攻撃を兼ねた技

な【特殊（特技）】

忍者系のコスチューム着用時に使用可能な特技。攻撃力はさほど高くないものの、精神力の消耗は少なく、敵全体に対する攻撃であるため、その使用頻度は多かった。



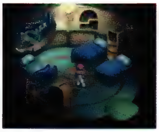
『なりきり』人生経験が低いうちは、非常に頼りになる特技だ

一般客室

E 【建物・施設】

ホテル『アイ：ティンシア』の24階にある、一般客が泊まる客室。スイートルームに比べると内装も地味だが、外の眺めは申し分ない。ベッドは柔らかく、タオルなどの消耗品も立派なものが完備されており、サービス面も充実している。

[ホテル『アイ：ティンシア』]



『エターニア』一般客はここしか泊まれないが、それでも外からの眺めは最高

いっぽんづり

な 【特殊（特技）】

りょうしのコスチュームを着ることで用いることができる特技。釣り竿で敵を釣り上げるという攻撃で、釣り上げられた相手は即死してしまうほどの強力な特殊攻撃である。釣り竿を自在に操る漁師だからこそ使いこなせる技であり、その命中率は比較的高い。

[りょうし]

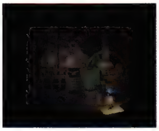
『なりきり』りょうしになりきることで使用できる唯一の特技

井戸小屋

E 【建物・施設】

ラシュアンの入り口付近にある井戸小屋。古屋の上にある3枚の羽を風車のように回し、その力で歯車を回して井戸の水を汲み上げていた。10年前に設置され当時は静かにその仕事をまっとうしていたが、ラシュアンの惨劇で大損害を受けてしまう。奇跡的に風車だけは無事で、今も井戸水を汲み続けている。

[ラシュアン]



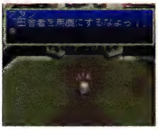
『エターニア』ラシュアンの惨劇以前には、中に入ることができた

田舎者を馬鹿にするなよ

D 【台詞】

スタンが闘技場で勝ち抜いている最中、口にする台詞の1つ。日頃から田舎者であることにコンプレックスを感じているらしく、こんなところで意味のない抵抗を見せている。

[スタン・エルロン]



『デスティニー』馬鹿にされ続けているルーティへ向けた言葉かもしれない

犬畜生にも劣るやつだ

E 【台詞】

メルディが最初にファラたちに教えてあげたメルニクス語、「アン　ウス　バイディスン　ティアエム　エ　ブンエスティ」の訳。日常会話として教えてくれたものだが、どう考えても使う場面が限定されていると思うのだが……。

[メルディ]

犬は人間です

E 【台詞】

メルディがキールに教えたメルニクス語「ドゥイグ　ウストゥエム」の訳。キールの言う通り「使うか、そんな言葉！」といったところだが、これも彼女にとっては日常会話だ。

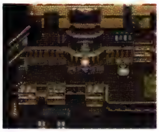
[メルディ]

猪鹿蝶

D 【店（道具）】

モリュウ領のモリュウ生活道具店内で商いを行う道具屋。道具屋とはなっているが、実際の商品はすべて食材。ロールパンからEGG、ステーキまで幅広い品を揃えていた。

[モリュウ生活道具店]



『デスティニー』

命あっての天下とり

E 【台詞】

漆黒の翼の面々が火晶霊の谷に訪れた際、燃え盛る炎を突破しようと決意するグリッドが、引き返してしまうときの台詞。確かにウンディーネの力もなしに火晶霊の谷を強引に突破することは無茶だが、いざというときにへっぴり腰になることから、彼の慎重さが垣間見える。

[黒竜王グリッド]

『エターニア』グリッドのへっぴり腰っぷりが露呈してしまう

イビルブラスター

E 【モンスター特殊攻撃】

イビルリッパーのみが使用できる物理系特殊攻撃。攻撃対象となる敵から離れた位置で垂直にジャンプし、上空から多段ヒットするレーザーを発射する。姿が透明になって攻撃を仕掛けるイビルリッパーだけに、かなり厄介な攻撃と言える。

[イビルリッパー]

『エターニア』姿が透明なので、レーザーだけが不気味に敵を貫く

イビルリッパー

E 【モンスター】

ネレイドの迷宮を徘徊するモンスター。動きが非常に素早いうえに、晶霊術の詠唱時間以外は姿が透明になっている。地面に映る影を見て攻撃するしか手がないが、特殊攻撃もイビルブラスター、サプライズダンスといった強力なものばかりで、油

断していると全滅しかねない強敵。姿が透明になる理屈は解明されていないが、晶霊術の詠唱時には動きが止まることから、姿がまともに見えないほどの猛スピードで動き回っているという説がある。なお、インフェリア闘技大会の王国一決定戦の第3回戦にも、テリブルテンタクルと共に登場する。
[ネレイドの迷宮]

『エターニア』

イフリート

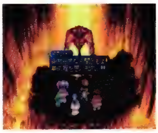
P D E F な

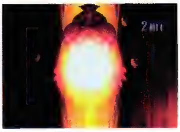
火の力を宿し、灼熱の炎でその身を包んでいる精霊。火に対する攻撃には絶対の耐性を持ち、その高熱の体はあらゆるものを溶解すると言われている。

P【精霊／特殊（特技　召喚術）】
熱砂の洞窟にその身を潜ませている精霊。火の力を宿し、灼熱の炎でその身を包んでいる。火に対する攻撃には絶対の耐性を持ち、その高熱の体はあらゆるものを溶解することが可能とされている。クレスたちとの戦いののち、その力量を認めクラースとの契約を結んだ。召還術としては、無数の炎を無差別に敵群に向けて打ち出しすべてを焼き尽くす。
[クラース・F・レスター]

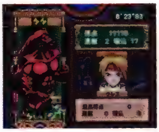
『ファンタジア』灼熱の火球を敵に向かって打ち出す

E【晶霊／特殊（召喚術）】
屈強な巨人のような姿で、火晶霊の谷を護っている。性格は荒っぽく、せわしない。シルフにさえ自分のほうが大人だと言われるほど感情のおもむくままに生きており、その言動を苦手としている晶霊も少なくない。ただ、いざというときに底力を出す人間の実力は認め、気に入っている。晶霊としての天敵はセルシウスだが、実は彼女に好意を持っている。だが、近づいてちょっかいを出すたびに冷たくあしらわれてしまい、苦悩する日々が絶えない。召喚術では、出現と同時に敵をダウンさせて動きを封じておいて、灼熱の炎をまとった岩で相手を押しつぶしてしまう。
[セルシウス、火晶霊の谷]

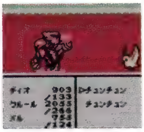

『エターニア』契約間際にもじたばた。確かにシルフよりも厄介だった


『エターニア』炎を纏った岩で敵を押しつぶす、強力な召喚術

F【大晶霊／特殊（召喚術）】
クレーメルラボで呼び出すことのできる大晶霊。召喚すると、ストームで巻き込むことでしか消せないジャマ石を相手のフィールドに降らせる。
[クレーメルラボ]


『ファンダム』消しにくいジャマ石を降らせて、勝負の手助けをしてくれる

な【特殊（特技）】
クラースのコスチューム着用時に限り、用いることができる召喚魔法。炎の精霊イフリートを召喚し、敵全体に炎によるダメージを与えるという攻撃。召喚魔法の中では最も高い攻撃力で、すべての敵を焼き尽くすほどの破壊力であった。
[クラース]


『なりきり』召喚魔法はどれも強力だが、中でも最高の破壊力を誇る

D【アイテム】
炎の魔人を召喚する古代兵器の1つ。戦闘時に使用すると雄々しい炎の魔人が降臨、広範囲に渡り突進して敵全体に多大なダメージを与える。現存する数は少なく、世界中の遺跡から数個ほど発見される程度である。

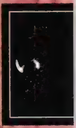
な【モンスター】
12の試練として、炎の洞窟でディオとメルの前に現れた炎の精霊。全身を炎で覆われた巨人の姿をしており、ファイアボール、イラプションといった火炎属性の攻撃魔法を巧みに使いこなす。その容姿からも察することができるが、火炎属性による攻撃を無効化してしまう防御耐性の持ち主である。
[イラプション、ファイアボール、炎の洞窟、12の試練]

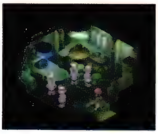
『なりきり』

『なりきり』

医務室

E【建物・施設】
バンエルティア号の空室を改造して設置することができるオプション船室の1つ。部屋の中には4人のナースが待機しており、医療機器も最新鋭のものを完備していた。ひとたび部屋の中に状態異常や戦闘不能になった者が入ると、ナースたちが荒っぽい手術で治してくれた。
[バンエルティア号、ナース]





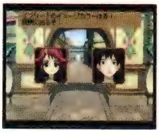
『エターニア』4人のナースが荒っぽい手術で状態異常を治してくれる

イメージカラー

F 【文化・風俗】

ミンツ大学で学生が一生懸命勉強していた項目。この学生は、学生寮や繁華街、教室やカフェテリアと様々な場所で勉強に励んでいる。ちなみに、イフリートのイメージカラーは赤。

［イフリート、ミンツ大学］



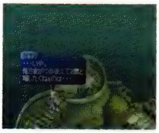
『ファンダム』イフリートのイメージカラーが、ミンツ大学では出題されるらしい

…いや。俺さまがつかまえて2度と離したくねぇのは…

E 【台詞】

岬の砦にいたピンクのミアキスを捕まえようとしたフォッグが、リッドにそんなに捕まえたかったのか、と聞かれて答えた台詞。このあと、何か尋ねるリッドに「アレに決まってんだろ」と、いつもの調子で言われ、周りの人間ははがゆい思いをさせられてしまう。もちろんアレとは妻のリシテアのこと。リシテアが早く戻ってくることを願っているからこそ、幸運のミアキスを捕まえたかったのである。

［フォッグ］



『エターニア』珍しくフォッグがもらした、哀愁漂う台詞

いやあああああああっ！

E 【台詞】

リッドはお化けや幽霊といったものにめっぽう弱く、十物語を聞いている最中にはほとんど女の子のような大きな悲鳴を上げていた。聞いているほうにしてみれば、彼の悲鳴のほうがよっぽど怖い。

［リッド・ハーシェル］

イヤリング

P 【アイテム（シナリオ）】

ミントが捕らわれていた地下牢で、ミントの母メリルから託された耳飾り。不思議な力を放ち、クレスが捕らえられた牢獄の壁のヒビを破壊した。

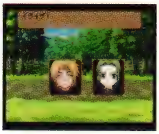
［メリル・アドネード］

イライザ・シュタイン

F 【人物】

ユークリッドにあるアニマーゴ商会の娘で、クレスが12歳のときにつき合っていた。思い切り甘やかされて育ったため、わがままで奔放な性格。実は避暑地でのアヴァンチュールという言葉に憧れてクレスをもてあそんでいただけで、鍛冶屋の息子と婚約していた。チェスターとは古くからの知り合い。

［アニマーゴ商会、クレス・アルベイン］



『ファンダム』クレスをもてあそんだ都会の子。チェスターとは知り合い

イラプション

P D E な

地下に活動する溶岩流を活性化させ、敵の真下から溶岩流を噴き上げさせる攻撃魔法。空から降り注ぐ火炎弾、地中からの溶岩という膨大な熱量を、敵の群に対してぶつけることができる。火炎弾の数は非常に多く、完全に避けきることは非常に困難である。

P 【特殊（特技　魔法）】

アーチェが魔法書によって習得する、火属性を有する攻撃系魔法。扱いはそれほど難しくなく、集団に対して非常に有効とされる魔法。

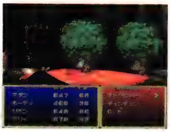
［アーチェ・クライン］

『ファンタジア』火山弾の連発で、高いヒット数が期待できる

D 【特殊（晶術　ディムロス）】

ソーディアンのディムロスが行使可能な、炎属性を有する攻撃系晶術。ディスク・もえさかるだいちをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。

［ディムロス、もえさかるだいち］

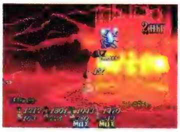


『デスティニー』沸騰するマグマが、まるで地面を溶解させるよう

E 【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】

イフリートと契約した直後にフリンジすることで発生する火属性の中級晶霊術。火炎弾の当たり方や敵の体格、敵の重量による浮き方など、様々な要因でヒットする回数が変化する。また、一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。

［イフリート、フリンジ］



『エターニア』敵の詠唱妨害に適した、頼れる術である

な 【特殊（特技）】

対象相手の足元から火柱を立たせ攻撃する火炎属性の攻撃魔法。駆け出しの魔術師であっても使いこなすことのできる魔法で、全体攻撃ではあるが威力はあまり高くない。ただし、消費する精神力は少なく使い勝手もいいため、この魔法を用いるモンスターも多かった。

『なりきり』使用するモンスターも多かった全体攻撃魔法

イレーヌ・レンブラント

D E

紫色のロングヘアが美しい、大人の色気を漂わす女性。彼女に一度でも接したことのある男性は、誰もが憧れを抱いてしまう。知的な雰囲気も魅力であり、レンズに関する知識は非常に深い。

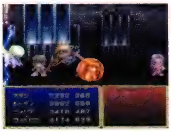
［レンズ］

D 【人物】

オベロン社のフィッツガルド方面を統括するヒューゴの側近。レンブラント卿の娘であり生粋のお嬢様だが、少しも気取ったところがなく、孤児に菓子を配るなど非常に心温かい。だが、その清らかすぎる心が災いし、貧富の差を目の当たりにしたイレーヌは実社会に失望してしまう。そして非人道的な行動に葛藤しながらも、理想社会の構築を胸に、世界粛清を目論むヒューゴの手足となっていった。

［オベロン社、シャイン・レンブラント、ヒューゴ・ジルクリスト］

『デスティニー』理想社会構築のため、心を鬼にしてヒューゴに忠誠を誓う

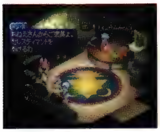


『デスティニー』戦いに不向きのためオベロン社開発の電撃砲台を駆使して立ち向かう

E 【人物】

集めたレンズの数に応じてアイテムと交換してくれる女性。彼女が交換してくれるアイテムはいずれも貴重で、10枚でコンボコマンド、20枚でインフェリマント、30枚でセレスティマント、40枚でイクストリーム、50枚でクローナシンボルとなっている。また、60枚まで集めるとレンズハンターの称号を与えてくれる。彼女が出没するのはシャンバールの逃げ水前とティンシアのティン：ティンシアだが、どうやって界面を渡っているのかはまったくの謎である。

［レンズ、シャンバール、ティンシア、コンボコマンド、インフェリマント、セレスティマント、イクストリーム、クローナシンボル］



『エターニア』レンズを集めて彼女に話かけると、貴重なアイテムをくれる

いわし

P 【アイテム（食料）】

青く光る背中が特徴的な食用魚。漁獲量が多いため、ポピュラーな大衆食材として知られている。

岩山の観測所

E 【建物・施設】

キールが休学処分を受けてから、連鎖的世界崩壊説を立証する研究に明け暮れていた観測所。元々オルバース界面の観測を目的として高台に設置されていた。天体望遠鏡を覗けば、界面に浮かぶ黒体の様子もはっきりと分かった。

［キール・ツァイベル、オルバース界面調査記録、天体望遠鏡］

『エターニア』キールは黒体の状況を観測するため、ここにこもっていた

いわゆるひとつの

な 【たのまれごと】

アセリア歴4354年、ヴァルハラ町に住むおマニな男から受けた依頼。その依頼とは何ともマニアックなもので、ワンダーモモに関係があった。メルがワンダーモモになりきり、特技を披露すると、男は大喜びで謝礼を手渡したという。その報酬とは、ながせれいこのコスチュームであり、ディオとメルはありがたく受け取ったのである。

［ながせれいこ、ワンダーモモ］

『なりきり』依頼を解決すればレアコスチュームのながせれいこがもらえる

いわゆるひとつのお仲間

な 【称号】

たのまれごと「いわゆるひとつ」のを解決したことで、メルに与えられた称号。おマニなかんじの男にとっては、ワンダーモモのコスチュームに身を包んだメルが、お仲間（マニア？）に思えたようだ。

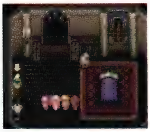
［いわゆるひとつの、おマニなかんじの男、ワンダーモモ］

インコ

P 【人物（別称）】

過去世界のアルヴァニスタで、レアード王子を操っていたジャミルが化身していた姿。寝室に忍び込んだクレスたちに、いとも簡単に見破られた。

［レアード、ジャミル］



『ファンタジア』その正体は、あっさりとクレスたちに見破られてしまう

インシーアジト

E 【建物・施設】

インフェリアの海底に眠る、アイフリードのアジトのことを指す。アジトの数は全4ヵ所。中には合計24個もの宝が眠っており、貴重な武具や防具も多かった。

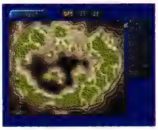
［アイフリード、アイフリードのアジト］

『エターニア』インフェリアのアジトでも貴重な武具や防具が数多く手に入る

インシーマップ

E 【アイテム】

沈没船の船長室にある宝箱に入っているインフェリアの海底地図。インフェリマップ同様、現在地や町の位置と、訪れたことのある店の商品も確認できた。ただしインシーアジトの位置が記されているわけではないので、沈没船を訪れる頃にはありがたみの薄い印象を受ける。



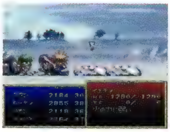
『エターニア』沈没船の乗組員が活用した海底地図と思われる

インスペクトアイ

D【特殊（特技）】

フィリアが習得する初歩段階の補助系特技。発動すると敵の名前や体力、苦手な属性などを調査し、結果を表示させることができる。これは、オベロン社製品のスペクタクルズと同様の効果。なお、発動中は物理攻撃に対して完全に無敵状態を保つ。

[オベロン社、フィリア・フィリス]



『デスティニー』フィリアの確かな鑑定眼の対象はモンスターにまで及ぶ

いんせい

E【称号】

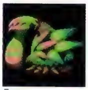
キールが取得できる称号の1つ。戦闘経験を積むことで自然と取得できるもので、がくしよりも1つランクが上である。もちろん正式に大学から院生資格証明の通知が届いているわけではなかった。

[キール・ツァイベル]

インセクトプラント

E【モンスター】

モルル奥地で初めて遭遇する、巨大な植物型モンスター。ロや背中から種を飛ばしたり、巨体を生かした突進攻撃を繰り出す。インフェリアではモルル奥地の1匹しか確認できていないが、セレスティアではルイシカのある大陸の森林に数多く棲息していた。モルル奥地のインセクトプラントは、セレスティアからたまたま紛れ込んだのだろう。

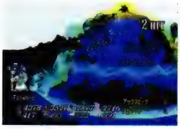


『エターニア』

インディグネイション

E【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】

雷属性の上級晶霊術。メインに雷、サブに光の晶霊を宿してフリンジすることで発生する。攻撃対象となる敵を中心に大きな雷を落とし、大爆発を起こす。なお、対ゼクンドゥス戦では、ある条件でインディグネイションを発動させると一撃で倒すことができる裏インディグネイションとなる。一部のモンスターが使うこともある。



『エターニア』巨大な雷が落ちる様は、神の雷と呼ぶにふさわしい

インデグニション

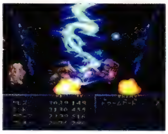
P D な

神の裁きである巨大な雷を呼び寄せ、複数の敵を巻き込むように地面へ突き刺す。それにより発生するイナズマが、多くの敵を巻き込んで多大なダメージを与える。

P【特殊（特技　魔法）】

アーチェが魔法書によって習得する雷属性の攻撃系魔法。詠唱に必要な時間は長いが、それに比例して敵に与える被害も大きくなる。

[アーチェ・クライン]

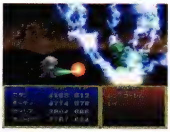


『ファンタジア』狙った敵のみならず、周囲の敵をも巻き込む

D【特殊（晶術　クレメンテ）】

ソーディアンのクレメンテが行使可能な、雷属性を有する攻撃系晶術。ディスク・かみのいかずちをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。

[かみのいかずち、クレメンテ]

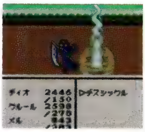


『デスティニー』威力、攻撃範囲のどちらを見ても、間違いなく雷系最強の晶術

な【特殊（特技）】

雷属性の最上位攻撃魔法。最上位に位置する魔法だけに高い知力を要求されるため、相当な訓練を積んだ熟練者でなければ、使いこなすことは難しいとされる。アーチェ、モリスンといった上位コスチュームの着用時にのみ使用可能であり、ヴォルトやオリジンといった強敵もこの魔法を得意としていた。

[アーチェ、ヴォルト、オリジン、モリスン]



『なりきり』最上位魔法だけに、敵に使われたら恐ろしい魔法である

インパルスカノン

E【装備品（武器　銃）】

フォッグ専用の物理属性の武器。どんな敵でもいちころで倒す、衝撃的な性能を誇る銃。シルエシカの武器開発者に8万ガルド援助すると開発が完了する。攻撃がヒットすると、敵を吹き飛ばすことがあった。

[シルエシア]

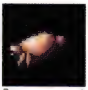
インピゲル（インピベル）

D E【モンスター】

小型の水陸両棲生物。身体の倍以上に長い尻尾を相手に叩きつけることにより、本来のリーチのなさをカバーする。ただし、突如首が伸びて電撃を放つという隠し技もあるため、尻尾ばかりを警戒するわけにもいかないのが戦闘時の悩み。

[放電]

『デスティニー』



『エターニア』

インプ

D【モンスター】

深紫色の皮膚を持つ空飛ぶ小悪魔。尖った耳、そしてかぎ状の鋭い尻尾が印象深い。悪魔としてはまだ未熟な存在とはいえ、火の玉を吐き出したりファイアボールを用いていた。また、いたずら好きな一面もあり、片っ端から人間を襲っては震える姿を見て楽しむという。

[ファイアボール]

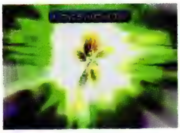
『デスティニー』

インフィニティ・リヴァイヴァ

E 【特殊（特技　奥義）】

ネレイドに支配されたシゼルが死に際に使う闇の極光術、ファイナリティ・デッドエンドに対抗して繰り出された極光波の名称。発動すると闇の極光術の攻撃を防ぎつつ、ダメージを与える。さらに仲間の体力を完全回復し、戦闘不能状態に陥っている仲間も復活する。

[極光波]



『エターニア』ファイナリティ・デッドエンドに対抗したときの極光波の名称

インフェリア

E 【世界】

リッド、ファラ、キールが住んでいる世界。光と風の晶霊が棲むこの世界は、絶えず明るい陽光に溢れており、春一番のような強風が吹きすさんでいる。温暖な気候で、風や水といった晶霊の恩恵から農耕や畜産が盛んだった。インフェリア王国と聖地ファロースからなり、歴史を重んじ学問や芸術が発達していた。国教は、創造神セイファートを崇拝するセイファート教。文明的には光の晶霊術士による天文学、水の晶霊術士による医学、火の晶霊術士による攻撃術が主に発達していた。ただ、機械文明が発達したセレスティアに比べると技術レベルは低いと言わざるを得ない。これは晶霊を神格化するあまり、道具として扱うことがなかったためである。

[インフェリア王国、インフェリアン、晶霊術士]

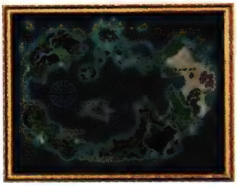


illustration E

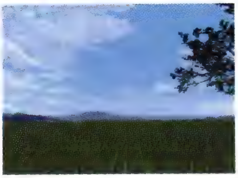


illustration E

『エターニア』気候は温暖で、農耕が盛ん。学問や芸術は発達している

いんふぇりあ！せれすてぃあ！どかーん！

E 【台詞】

なかなかメルニクス語の会話が成立しないことに業を煮やしたメルディが、岩山の観測所にあった地図を使ってグランドフォールを説明した台詞。子供なみの安直な表現だが、まだ会話できない時点では、世界崩壊の危機を一番分かりやすく説明している。「どかーん」という擬音は、王国語、メルニクス語共通の表現のようだ。

[グランドフォール、メルディ、メルニクス語]

『エターニア』まだ会話できない時点では、一番分かりやすい説明である

インフェリア王、ばんざい！インフェリア王国よ、永遠なれ!!

E 【台詞】

インフェリア城の衛兵たちが、謁見の間に集合した際に大合唱する王を称える決まり文句。王権国家であるインフェリアならではの光景だが、セレスティア人のメルディには異様極まりなかっただろう。

[インフェリア城]

『エターニア』インフェリア城の謁見の間で、兵たちが王を称える文句

インフェリア王国

E 【地名・国名】

グルノーレⅡ世が統治する、インフェリア唯一の王権国家。公用語は王国語。絶対的な権力を持つインフェリア王の下で階級制度が浸透しており、特権階級の王族や貴族が幅を利かせていた。高貴な家系の者が政治の重要なポジションを独占しており、元老騎士のレイスや衛兵長のロエンも例外ではない。現国王の戴冠以前から大きな戦乱もなく、平穏な歴史を紡いでいた。宗教や学問分野との政治的な結びつきも強く、思想的に危険な者は第一級思想犯として極刑に処してしまうことも珍しくなかった。また、これまでインフェリアの政治的安定はセレスティアを敵視することによって得られているため、セレスティアを認めることは、王の権力基盤をゆるがすことになりかねなかった。したがって、対シゼル最終作戦での両世界の協定は極めて意義のあることであった。

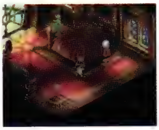
[インフェリア城、王都インフェリア、グルノーレⅡ世]

インフェリア王の寝室

E 【建物・施設】

インフェリア王が眠る寝室で、アレンデ姫の部屋の奥にある。真っ赤な絨毯が敷かれた部屋のいたるところに絵画や美術品が並んでいた。リッドたちが訪れた際、グランドフォールに怯える王は病と称して巨大なベッドに潜ったままだった。

[インフェリア城、グランドフォール]



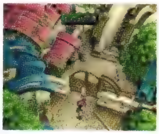
『エターニア』グランドフォールに怯える王はベッドに潜ったまま……

インフェリア港

E 【建物・施設】

バロールとミンツを結ぶ、定期連絡船が停泊する王都近くの港。普段は頑丈な大門で閉じられており、貴族もしくは乗船パスを持った者以外を中に通すことはなかった。港の中には船具屋の太公望以外に店はない。港ではほとんど船員しか見かけないことから、基本的に定期連絡船からの貨物を上げ下ろしするだけのようである。

[太公望]


『エターニア』パスを持たない者を通さないよう、頑丈な門が設置されている

インフェリア最大のシチュー作り

E 【文化・風俗】

バロールの北部、シカルニの前で行われるインフェリア最大のシチューづくりに挑戦する催しもの。あまりに巨大な鍋を使っているため、室外でしか調理することができない。ただ、あまりにも長時間煮込みすぎてしまい、何を食材に使ったのか分からなくなってしまったという。

[バロール]

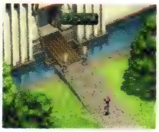
『エターニア』鍋が巨大すぎるので、屋外でしか調理できない

インフェリア城

E 【建物・施設】

王都インフェリアにある、インフェリア王国のシンボル的建造物。グルノーレⅡ世をはじめとした王族が住んでおり、城門では通行人の厳しい検問が行われていた。部屋の多くは王族たちが使っている個室のほかにも、牢屋や衛兵たちの控え室などもあった。威風堂々たるその外観は観光スポットしても有名で、地方から観光客が訪れることも少なくなかった。

[王都インフェリア、インフェリア王国、グルノーレⅡ世]

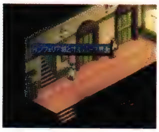

『エターニア』威風堂々たる外観は、地方から観光客が訪れるほど立派である

インフェリア城とオルバース界面

E 【文化・風俗】

ホテルインフェリアの2階の廊下に展示されている絵画。大空にはオルバース界面、地上には絢爛豪華なインフェリア城が描かれている。遠景からの構図なので、城自体はあまりはっきりとは描かれていない。

[ホテルインフェリア]


『エターニア』ホテルインフェリア2階に展示

インフェリア商法第87条

E 【文化・風俗】

ベッポを取りのがし、ファラたちに詰め寄るヨシンバの店主に対し、レイスが読み上げた法律。インフェリア商法第87条には「雇用の権限は、両者の意志に基づいてのみ、これを行使されねばならない」とあり、嫌がるファラを一方的に働かせることは違法となっていた。ちなみにインフェリア商法には、価格の二重表記や商品箱が公道に1.5ランゲはみ出していることも違法にあたる。後者の場合には、禁錮3年もしくは罰金1000ガルドとなっている。全体的に商法の規則はかなり厳しいもののようだが、だからこそ商人たちは安心して商売ができると感謝していたようだ。

[レイシス・フォーマルハウト]

『エターニア』厳しい規則だが、王の決めた法に従うのがインフェリアン

インフェリア人

E 【種族】

別名、インフェリアン。インフェリアに住む人々のこと。外見的な特徴としては、肌は白いものの髪の色はいずれもやや暗い。服装は動きやすい軽装が多く、草花で染めた原色系の色使いで、生地は木綿風である。インフェリアでは、王族・貴族と平民の間で格好に極端な差があるため、きらびやかな装飾で富を誇示する王族・貴族に比べて、平民はシンプルなシルエットで自然の草花を飾る程度の装飾しかしていない。一番の特徴は、インフェリア王国のとり決めにより、すべての国民が首にチョーカーをつけていること。チョーカーを見れば、身分が一目で分かるようになっていた。

また、国王の絶対的な権力と監督が行き届き、大きな戦乱に巻き込まれることもなかったためか、インフェリア人は穏やかでおとなしい気質の持ち主が多い。自分たちの身分に合わせた暮らしで満足するよう教育されているので、人々はそれなりに明るくのんびりしていた。その一方で歴史を尊び、血筋を重んじる面もあり、身分をわきまえない振る舞いは非難の対象となった。結婚は血の相続が目的なので見合い結婚が基本。男尊女卑というわけではないが、男女の職務は明確に区別されている。

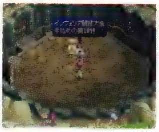
[インフェリア、インフェリア王国、インフェリアン、チョーカー]

インフェリア闘技大会

E 【ミニゲーム】

王立闘技場で行われていた、大々的な闘技大会。王都一決定戦、王国一決定戦、世界一決定戦、歴代一決定戦の4クラスに分かれており、順に戦う相手の強さが上がっていく。各決定戦とも基本的なルールは一緒で、参加料を払ったらリッド1人で3回戦っていき、すべて勝利すると賞金と賞品を手にすることができた。各戦闘終了後に、エリクシールで完全回復してもらえるが、それ以外にアイテムを使うことはできない。ただし、武器や防具の変更は自由なので、敵の属性に応じて装備を変えて戦うのがセオリーとなる。

[王国一決定戦、王都一決定戦、王立闘技場、エリクシール、世界一決定戦]

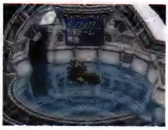

『エターニア』闘技場では司会の2人が大会を盛り上げてくれる

インフェリアポート

E 【建物・施設】

中継基地の反転ドームと、インフェリアの海上を結んでいるポート。バンエルティア号をインフェリアの海上へと送り届ける際には、強い振動が起きる。オルバース界面のインフェリア側に面しているのだが、あまり界面側に出ることはなかった。

[インフェリア、オルバース界面、中継基地、バンエティア号、反転ドーム]


『エターニア』インフェリア側の界面に面している。あまり界面に用事はない

インフェリアン

E 【種族】

インフェリア人のこと。ただし、セレスティア人がインフェリア人を呼ぶ場合が通例で、インフェリア人が自分たちのことを指す場合には、学術的な意味でしか用いられなかった。

[インフェリア人、お祈り、セレスティア人]

インフェリアンガード

E 【モンスター】

セレスティアからインフェリアに戻ってきたリッドたちがインフェリア軍に捕らえられたあと、バンエルティア号を取り戻すべく対戦したインフェリア王国の兵士。リッドたちが冒険中に唯一峰打ちにした敵、という意味ではレアな存在だった。

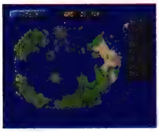
『エターニア』

インフェリマップ

E 【アイテム】

マゼット博士から受け取るインフェリアの世界地図。現在地や町の位置が分かるだけでなく、訪れたことのある店とその店の商品ラインナップも確認できるという優れものだ。

[ニコラ・マゼット]



『エターニア』インフェリアを旅する者にとっては必携の地図

インフェリマント

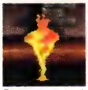
E 【装備品（アクセサリー）】

イレーヌがレンズ20枚と交換してくれるマント。名前の通り、インフェリアの晶霊力=火、水、風属性の攻撃を遮断する効果があるが、その反面、地と氷と雷の耐性は下がる。

インフェルノ

P な 【モンスター】

炎の塔を守護する番人。火属性の魔法を使いこなし、塔を荒らす侵入者を排除しようとする。



『ファンタジア』

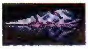
『なりきり』

インプルスス

D E 【モンスター】

かつてソーディアンも苦渋を舐めさせられたという、天上の外殻を徘徊するレーザー兵器。貫通性能を持つ強力なレーザーも確かに脅威だが、インプルススの真の恐ろしさは属性攻撃を一切受けつけない点にある。ゆえにソーディアンの攻撃が一切通用せず、晶術も大半が効かなかった。

[外殻]



『デスティニー』

『エターニア』

う

う…うまあああぁ〜〜いっ!!

E 【台詞】

ビストロシャンバールで行われた料理対決の審査員が、要望通りの料理を食べたときに言う決まり文句。この台詞と共に椅子から天井まで飛び上がる器用な審査員であった。

[ビストロシャンバール]

『エターニア』この台詞とともに飛び上がるのが、審査員のお約束

ヴァイパー

P 【モンスター】

強い毒性を持つ蛇の一種。大きな鎌首を持ち上げて敵を威嚇したのち、急所に噛みついて毒を注入してくる。

『ファンタジア』

ヴァルカン

P 【モンスター】

炎の中を住処とする、両生生物に似た怪物。炎であぶられた皮膚は非常に頑丈で、やわな刀剣など軽く弾き返すほどの硬度を持つという。

『ファンタジア』

ヴァルキリー

P D 【アイテム】

戦乙女の紋章が刻まれた攻撃兵器。崇高な戦乙女が降臨し、剣の衝撃波で敵全体に多大なダメージを与える。

ヴァルチャー

P D 【モンスター】

外見は美しい姿をしているが、残虐であり、獲物を見かけると急降下して肉をついばむ。また、鋭い羽を飛ばし逃亡する獲物を足止めさせるなど、ある程度の知能も持ち合わせている。

『ファンタジア』

『デスティニー』

ヴァルハラ戦役

P 【歴史】

アセリア暦4202年に勃発した、人間たちによる統合軍とダオス率いる魔軍との大戦。クレスたちも別働隊としてこれに参戦、魔物たちの勢いを大きく後退させる大勝利を収めた。

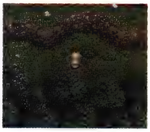
『ファンタジア』クレスたちは、特殊部隊としてこの戦役に参加することとなった

ヴァルハラ平原

P な 【地名・国名】

ミッドガルズ城の北部に広がる、広大な平原地帯。ヴァルハラ戦役の舞台ともなった、因縁深き土地。

[ヴァルハラ戦役、ミッドガルズ]



『ファンタジア』広大なうえに複雑に入り組んだ地形で旅人を惑わせる

ヴァルハラ町（アセリア暦4408年）

な 【地名・国名】

ディオ、メル、クルールが暮らしていた時空に存在するヴァルハラ町。時代は平和のまっただ中にあり、町の雰囲気も非常に健全。しかし、ショップの品揃えは、ほかの時空のヴァルハラよりも劣っている。

[クルール、ディオ、メル]

『なりきり』ディオたちが住んでいる世界のヴァルハラ町

ヴァルハラ村（アセリア暦4203年）

な 【地名・国名】

時空戦士の1人、クラース・F・レスターがいる時空に存在するヴァルハラ村。ヴァルハラ戦役は終結しているものの、その爪痕は人々の心に残っており、村の雰囲気は荒んでいる。

[ヴァルハラ戦役、クラース・F・レスター]

『なりきり』時代の最も古いヴァルハラ村

ヴァルハラ村（アセリア暦4306年）

な 【地名・国名】

クレス、ミント、チェスターらが暮らす時空に存在するヴァルハラ村。西方にあるトーティスの村には戦乱の傷跡が残っているが、ヴァルハラ村はあまり影響を受けてはいないようだ。

[クレス・アルベイン、チェスター・バークライト、トーティスの村、ミント・アドネード]

『なりきり』クレス、チェスター、ミントがいる時代のヴァルハラ村

ヴァルハラ村（アセリア暦4354年）

な 【地名・国名】

すずが暮らしている時空に存在するヴァルハラ村。人々の努力により、ダオス戦役が残した傷跡はほぼ癒えている。コスチュームショップや道具屋の品揃えも、他次元のヴァルハラとは比べものにならないほど素晴らしい。

[ダオス戦役、藤林すず]

『なりきり』一番現在に近い時代のヴァルハラ村

ヴァルログ

D 【モンスター】

古代兵器ベルクラント内を飛行する上級悪魔。インプやグレムリンなど比にならない卓越した戦闘力と残忍性を持つうえに、集団で獲物を取り囲む用心深い面も見せる。自慢の長い尻尾は一振りで旋風を巻き起こすほどの威力で、触れた相手へ石化の呪いをかけることもできる。さらに晶術デモンズランスを短時間で唱える高い知力をも有している。弱点である光属性の攻撃を持たない者は、出会ったらその場で死を覚悟するとさえいう。

[インプ、グレムリン、デモンズランス]

『デスティニー』

ヴァンガード

P 【装備品（武器　槍）】

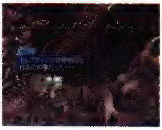
クレス専用のきらめくような華美な装飾がなされた美しき長槍。古き時代の戦いにおいて、船上で初陣を賜ったとされる勇者が用いていた逸品。

ヴァンス

E 【人物】

シルエシカの元参謀。測量技師として世界地図を作ることを夢見て、幼なじみのリシテアと共にセレスティアを放浪していたが、フォッグと出会って親友となってからは、共にシルエシカを旗揚げする。シルエシカ創設当初から長い間優秀な参謀として活躍していたが、8年前のペイルティの海戦でフォッグをかばって死亡。それから間もなくしてリシテアは、彼への供養としてセレスティア各地の絵を描く放浪の旅を続けた。彼女にとっては優しい幼なじみであった。

[シルエシカ、フォッグ、ペイルティの海戦、リシテアの幼なじみ]



『エターニア』測量技師で、世界地図を作ることが夢だったらしい

ヴァンパイアバット

P 【モンスター】

引き締まった体躯を持つ暴れ鳥。地上の動物目がけて空から舞い降り、鋭いカギ爪で獲物を仕留める。

『ファンタジア』

ウィザード

P【称号】

大半の呪文を習得し終えたアーチェに対して与えられた呼称。20以上もの魔法を使いこなすことができる魔法使いだけが、こう呼ばれる資格がある。
[アーチェ・クライン]

D E な【モンスター】

強力な晶術を操る暗黒の魔導士。直接攻撃は行わないものの、その魔力だけでも十分脅威となる。また、ドルアーガの塔に現れるウィザードは、これとは別の種と思われる。

『デスティニー』

『デスティニー』

『エターニア』

『なりきり』

な【装備品（コスチューム　魔法使い系）】

水・地属性魔法を使いこなす上位魔術師、ウィザードになりきるためのコスチューム。アクアメイジ、アースメイジのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。着用すれば、魔法攻撃に対する高い耐性が身につき、知力、精神力も大きく強化されるが、身体能力は低下してしまう。水・地属性の上位魔法を駆使し、後衛に徹して遠距離攻撃にも打たれ強さでカバーするのが、ウィザードの基本戦術だと言える。
[アースメイジ、アクアメイジ、せけんしらず]

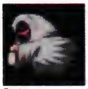
『なりきり』水・地属性魔法のエキスパートともいえるコスチューム

W.ゴースト

（ウィザード）

D な【モンスター】

ドルアーガの塔にて無念の死を遂げたウィザードが、成仏しきれず幽霊となったモンスター。一段と強い魔力を身につけ、最強クラスの晶術メイルストロームを使いこなす。なお、ドルイドゴーストやメイジゴーストと同様、カンテラを携帯しない者には姿を見ることができない。
[ウィザード、カンテラ、ドルイドゴースト、メイジゴースト、メイルストローム]


『デスティニー』

『なりきり』

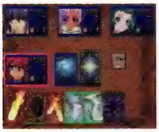
ウィス

E F

誰もが知っている有名なカードゲーム。ウィスとはメルニクス語で数字の1のことで、手持ち札が残り1枚になったら「ウィス！」と叫ばなくてはならない。使用するカードは全14種類あり、属性に合わせてカードを場に出して、先に持ち札がなくなった者の勝ちとなる。場に出すカードがなかったり、前の人に攻撃カードを出されたりすると、山からカードを引かなくてはならないが、持ち札が増えて15枚以上になるとその時点で負けになってしまう。5回戦を行い、合計ポイントがトップの人が勝者となる。ルールは簡単だが、運が悪いと同じ属性のカードにばかり偏るので、連勝は難しい。セレスティアのゲームなのに、水火風属性といったインフェリアの晶霊を基本にしている点が興味深い。
[メルニクス語]

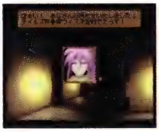
E【ミニゲーム】

地晶霊の廃坑の途中で、カードを入手することができる。以降、厳しい冒険の中、数少ない娯楽となる。


『エターニア』全14種のカードを使った単純なゲームだが、ハマりやすい

F【文化・風俗】

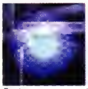
4チームに分かれてテイルズ杯争奪大会を行った。アーチェが司会進行役で、クレス・ルーティ組、クラース・キール組、ファラ・リオン組、フォッグ・すず組の4チームが参加。結果はすず＆フォッグ組が優勝、キール・クラース組が最下位。


『ファンダム』チーム対抗ウィス大会。勝ち残るのはどの組か？

ウィスプ

D【モンスター】

特殊な光エネルギーに生命力が吹き込まれ、モンスターとして意志を持った生物。高度な雷系晶術のサンダーブレードやライトニングを自在に操り、隠された神殿への侵入者を排除する。敵に追い込まれた際にワープで逃げられるのも、実体を持たないエネルギー物質の特権である。
[サンダーブレード、ライトニング]


『デスティニー』

ウィスマスター

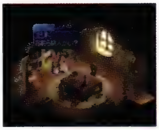
E【称号】

リッドが取得できる称号の1つ。称号ホモルーデンスを取得しており、かつウィスの合計スコアが1000点を超えている状態で、ジイニのウィス勝負に勝利することが条件となる。
[ジイニのウィス、ホモルーデンス、リッド・ハーシェル]

ウィッシュ

E【人物】

ペイルティの登山道具屋の隣に住む住人。この家の住人はころころ変わるが、リッドたちはウィッシュとはペイルティが氷結していた時点でしか出会えていない。「よぉ！　お前ら旅人かい？　旅は途中であきらめるなよ。最後まで行かなきゃ意味ないからな」と、旅の心得を教えてくれた。
[ペイルティ]


『エターニア』彼はカズナ、リョウ、セラトンと同じ家に順番に住んでいる

ウィッチ

P【称号】

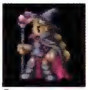
魔法使いとして修練を積み、しばらく経ったアーチェが獲得した称号。5つ以上の魔法を使いこなす者に対して与えられる。
[アーチェ・クライン]

P E な【モンスター】

ダオス配下の法術師。あらゆる魔法攻撃を、一定の確率で無

効化する術を習得しており、後方から仲間を援護する。
[ダオス]

『ファンタジア』


『エターニア』

『なりきり』

な 【装備品（コスチューム　魔法使い系）】
水・地属性攻撃を使いこなす上位魔術師、ウィッチになりきるためのコスチューム。アクアメイジ、アースメイジのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、メルが着用可能になる。ウィザードのコスチュームの女性版で、性能的にはウィザードと同様である。
[アースメイジ、アクアメイジ、ウィザード、せけんしらず]

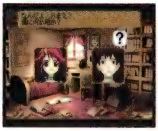
『なりきり』ウィザードの女性版コスチューム

ウィッチドクター
P 【モンスター】
ダオス城を守る魔術師。特に地属性の魔法に長けており、アースクエイクの連発で侵入者を壊滅状態へと追い込む。
[アースクエイク]

『ファンタジア』

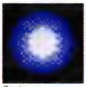
ウィッチドレス
P 【装備品（防具　服）】
魔法使いのために作られた、非常に高価な衣。生地やデザインはごく普通だが、比類なき魔力が込められており、大半の物理攻撃や魔法攻撃のダメージを大幅に軽減してくれる。アーチェのみが装備できた。

ウィリアム・ウォーベック
F 【人物】
ミンツ大学の学生で学生寮の302号室に住む男子学生。評議会におびえて暮らしており、試験問題漏洩事件の聞き込みに来たプリムラがジャッコの名前を出したとたんに、慌てて姿を消してしまった。
[試験問題漏洩事件、ジャッコ・リベラ、評議会、ミンツ大学]


『ファンダム』ジャッコの名を恐れている、評議会に借りがあるひとり

ウィルオ・ウィスプ
P D E 【モンスター】
青白き炎を揺らしながら、生ある者に襲いかかってくるモンスター。その炎には、殺された人間の無念の思いがこもっているとも言われる。

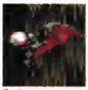
『ファンタジア』


『デスティニー』

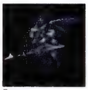
『デスティニー』

『エターニア』

ウイングアイ
D 【モンスター】
レンズを宿したコウモリがモンスターとなった姿であり、極度に肥大した目が特徴。バットアイの上位種にあたり、空中を浮遊しつつ標的へ向けて高速の弾を放つ。
[バットアイ、レンズ]


『デスティニー』

ウイングデビル
P な 【モンスター】
大きな翼を持ち、大空を自由に飛び回る悪魔。手にした槍だけでなく、炎や氷の魔法も使いこなす。

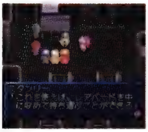

『ファンタジア』

『なりきり』

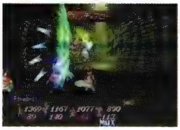
ウイングドスピア
D 【装備品（武器　槍）】
スタン、ウッドロウなどが装備できる鳥の羽の意匠が施された、風の属性を帯びた槍。槍であるため突きに優れるのは当然だが、斬りつけることでも多大な傷を負わせることができる。

ウイングドブーツ
D な 【アイテム】
建物や洞窟などのダンジョン内で使用すれば、一瞬にして入り口までワープすることができる。ダンジョンでは不測の事態に陥りやすいため、窮地に追い込まれたら、いったん身を引くことも大切だ。

ウィングパック
P 【アイテム（シナリオ）】
国営科学アカデミー所長のハリソンが開発した、レアバードを収納するための小さなカプセル。巨大なレアバードを一瞬のうちに収納する不思議な力を持つが、その原理については不明な点が多い。
[ハリソン、レアバード]


『ファンタジア』一瞬にして4機のレアバードを収納する機能を持つ

ウィンディアロー
E 【モンスター特殊攻撃】
シルフだけが使用する風属性の特殊攻撃。空中からまず3方向に拡散する風の矢を撃ち、次に5方向に拡散する風の矢を撃つ。攻撃を受けた者は命中率減少状態に陥ることも。
[シルフ]


『エターニア』これだけ多くの風の矢を受ければ、ふらふらになるのもうなずける

ウインドアロー

D【特殊（晶術　イクティノス、クレメンテ）】

ソーディアンのイクティノスとクレメンテが行使可能な、風属性を有する攻撃系晶術。敵単体に向け、貫通性のある魔力の矢を放つ。捕捉性能を持たないため、素早い空中移動を行う敵には避けられることもあるが、無限の射程を生かせば晶術の詠唱を食い留めることができる。また、ディスク・ふうじんのちからをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。

[イクティノス、クレメンテ]

『デスティニー』矢の軌道をいとわない、力強い貫通力が頼もしい

ウィンドカッター

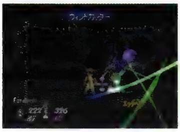
E F

攻撃対象となる敵の周囲に突風を発生させて、風の刃が触れた敵にダメージを与える風属性の下級晶霊術。

E【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】

クレーメルケイジのフリンジにかかわらず、キールがすでに覚えていた風属性の術。詠唱時間の短さから連発して敵の足止めには使い勝手が良く、キールの主力と言える。風の晶霊の恩恵を受けていたインフェリアのクレーメルケイジを持てば使用できる基本晶霊術の1つだと思われる。つまりメルディは使用不可。また、一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。

[キール・ツァイベル、フリンジ]



『エターニア』連発しやすいので、敵の足止めとしては最適だ

F【特殊（晶霊術　プリムラ、キール）】

プリムラとキールが使用する晶術の1つ。協力して同時攻撃を行えばより強力な威力を発揮できる。レイゼン卿の館の前でジャッコの連れ出したドラゴンを相手にしたときに、この共同攻撃でダメージを与えた。なお、ジャッコもプリムラ相手に使ってきた晶術でもある。

[キール・ツァイベル、ジャッコ・リベラ、ドラゴン、プリムラ・ロッソ]

ウィンドベル

E【アイテム】

ラシュアンの風鈴。その音色は涼風と郷愁を伴うと言われている。「あっちむいてファラ」をクリアしたあとにカムランに話しかけると、手に入れることができた。カムランいわく、ただの民芸品だが、見る者が見ればその価値が分かるらしい。ジイニのオークションでは高値を呼ぶ逸品だった。

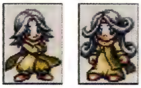
[あっちむいてファラ、カムラン、ジイニのオークション、ラシュアン]

ウィンドメイジ

な【装備品（コスチューム　魔法使い系）】

風属性魔法のエキスパート、ウィンドメイジになりきるためのコスチューム。まほうつかいのコスチュームをマスターし、あおにさいを卒業できる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば風属性攻撃に対する耐性が得られ、知力、精神力も大きくアップ。身体能力は下がってしまうので、ストーム、サイクロンの特技を駆使し、後列からの攻撃に徹するのが無難だ。

[あおにさい、サイクロン、ストーム、まほうつかい]



『なりきり』ストーム、サイクロンといった攻撃魔法が使えるようになる

ウーズ

な【モンスター】

死の国・ヘルに出現したジェル状のモンスター。スライムとよく似た姿をしていることから、同種であると思われるが、特に秀でた能力は持ち合わせていない。また戦闘終了後に、ごく希にホーリィボトルが発見される。

[スライム、ホーリィボトル]

『なりきり』

上とか下とか…おかしいな

E【台詞】

インフェリア王との謁見後のキャンプ中に発したメルディの台詞。正確には、「オーサマは人間。ファラたちは人間。人間同士、上とか下とか…おかしいな」となり、「でもな、人間はまちがう。オーサマ、神様じゃない。まちがってもしかたないよ」と続く。王は絶対な存在だと小さい頃から教えられてきたインフェリア人にとってみれば、目から鱗の言葉かもしれない。

[メルディ]

ヴェノム

E【装備品（武器　ナックル）】

ファラが装備できる物理属性のナックル。蛇の牙を思わせる2本の大爪から敵に猛毒を注入して、マヒ状態に陥れることも。火晶霊の谷の宝箱から入手できる。

[火晶霊の谷]

ヴェノン

E【モンスター】

雷晶霊の遺跡を徘徊する蠍型モンスター。山なりに発射する飛び道具と、しっぽの針で刺す攻撃を繰り出す。どちらの攻撃も受けた者はマヒ状態になることがある。

『エターニア』

ヴェルダン

P D【装備品（武器　剣）】

スタン、クレスなどが装備できるレイピアに似た細身の剣。剣先の鋭さと扱いやすさはレイピア以上で、より華麗な突き攻撃を繰り出すことができる。

ウォーターフロント

P【店（食料）】

ベネツィア市の食材屋。海に面した町らしく、海産物を多数取り揃えていることで知られるお店。

[ベネツィア市]

ヴォーパルソード

P D E【装備品（武器　剣）】

スタン、クレスなどが装備できる鮮烈な氷の力を刀身に宿した剣。高い攻撃力を有していることで知られている伝説的な武具で、三種の武具の1つ。

ヴォーパルバニー

D【モンスター】

ヴォーパルとは「危険な」という意味を持つ。スノーバニーの亜種で、普通のウサギのように可愛らしく見えるが、大きめの口には切れ味鋭い牙を隠し持つ。この牙が名前の所以であるのは想像に難くない。

[スノーバニー]

『デスティニー』

ウォーハンマー

E【装備品（武器　矛槍）】

リッドが装備する物理属性の矛槍。長い持ち手のある強力なハンマー。バプス：アイメンで購入できることから、サグラが製作したものと思われる。

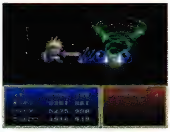
[サグラ]

ウォールウインド

D【特殊（晶術　イクティノス）】

ソーディアンのイクティノスが行使可能な、風属性を有する攻撃系晶術。鋭い旋風を巻き起こし、円を描くように移動させることによって周囲の敵を一網打尽に切り裂く。広範囲にわたっての攻撃が可能だ。

[イクティノス]



『デスティニー』旋風は小型だが、つむじ風といった生易しいレベルではない

ウォールブレイク

P【装備品（アクセサリー）】

岩を壊すことができるドリルが取りつけられた削岩機。所持していると、地属性の攻撃から身を守ってくれることがある。

ウォーロック

P【称号】

大半の召喚術を習得したクラースに対して与えられた称号。4大元素の精霊はもとより、各地に点在する精霊との契約を果たしたことでこう呼ばれることとなった。

[クラース・F・レスター]

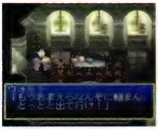
ウォルト

D【人物】

ハーメンツの村の裏手にある、丘の上に大きな屋敷を構える権力者。資金にものを言わせ、冒険者に依頼して世界各地の貴重品を収集している。ルーティも契約者の1人であり、彼女にはふるびたつえの入手を依頼していた。富豪であるわりにすぐ報酬をけちろうとするあたり、金銭に対する執着心は人一倍。

また、大食漢であったり、秘書にバニーガールの衣装を着せるなど、老いてますます盛んな面を見せる。口は悪いが根は優しく、世界のために戦うスタンに協力してくれることもあった。ちなみにボディーガードを務めるサングラスの男は、スタンを一撃で殴り倒すほどの強者であった。

[ハーメンツ、ふるびたつえ、ルーティ・カトレット]



『デスティニー』ケチでなければ金持ちにはなれない、の見本のような男

ヴォルト

P D E F な

雷の属性を宿した精霊。身より発せられる強力な電撃は、機械仕掛けを作動させる原動力ともなり得る力を持つ。人語とは異なる、数字と記号による言語体系を用いる。

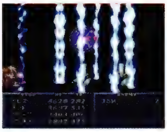
illustration E

illustration E

P【精霊　特殊（特技　召喚術）】

電気仕掛けのからくりで守られた、ヴォルトの洞窟の最奥に住む精霊。強力な電撃でクレスたちの行く手を阻むが、戦いののちにクラースとの契約を結ぶ。その後、出力不足に陥っていたレアバードに力を与える役目も果たした。召喚術においては、敵群に向けて激しい雷撃を直接叩きつける荒々しい攻撃を見せてくれる。

[ヴォルトの洞窟、レアバード]



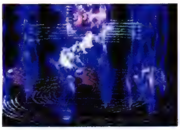
『ファンタジア』付近の敵一帯にダメージを与える落雷を発生させる

E【晶霊／特殊（召喚術）】

雷晶霊の遺跡を護る雷の大晶霊。放電する銀色の球体をしており、バラバラに分かれて複数になることもある。思考と口調はコンピューターのようで、論理派にして技術屋らしい。ただ、元々無口なためか、大晶霊が集まっても台詞らしい台詞も正直少ない。リッドたちが初めて出会ったときにはグランドフォールの影響で暴走していた。召喚術では、ヴォルトが「出力上昇、臨界突破」という台詞と共に現れ、右から左に向かって雷撃を放ちながら移動し、次にヴォルトの分身群が左から右に移動する。攻撃対象となった敵をマヒ状態にすることもある。根源晶霊の召喚術の中では一番威力が高いものの、消費も大きい。

[グランドフォール、雷晶霊の遺跡]

『エターニア』口を開くことは少ないが、ロボットのような喋り方をする

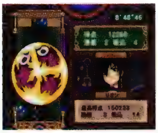


『エターニア』召喚術で戦場に広がる異空間は、まさにヴォルトの独壇場

F【大晶霊／特殊（召喚術）】

人の形をしていない大晶霊だが、どうやら男性であるらしい。クレーメルラボで呼び出すことができる。召喚すると相手フィールドの晶霊石が落ちるスピードが上がる。

[クレーメルラボ]



『ファンダム』晶霊石のスピードを上げ、相手をパニックに陥らせる

D【アイテム】

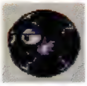
雷の魔人を召喚する古代兵器の1つ。戦闘時に使用すると荒々しい雷の魔人が降臨、裁きの雷を無数に放ち敵全体に多大なダメージを与える。現存する数は少なく、世界中の遺跡から数個ほど発見される程度である。

な【モンスター】

12の試練として電気の洞窟でディオとメルの前に立ちはだかったモンスター。サンダーブレード、インデグニションといった雷属性の攻撃魔法を操る強敵で、黒い球状の胴体には両眼だけが存在していた。また、常に電気を帯びていたことや、雷属性に対する強い防御耐性を持っていたことから、電気が生み出した生命体ではないかと推測される。

[インデグニション、サンダーブレード、12の試練、電気の洞窟]

『なりきり』



『なりきり』

ヴォルトの洞窟

P【地名・国名】

雷の精霊ヴォルトの住んでいた洞窟。電気を用いたからくりが多数仕掛けられており、侵入者の行く手を阻んでいた。忍者のすずもこの洞窟の仕掛けに捕らわれていたが、クレスたちによって救出された。

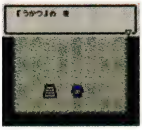
[ヴォルト、藤林すず]

迂闊の間

な【建物・施設】

カオスの洞窟の17階に存在する仕掛け部屋。無数の落とし穴が侵入者を待ちかまえている。落とし穴発見能力を備える盗賊系コスチュームを着ていなければ、無傷で通り抜けることは難しいだろう。

[落とし穴、カオスの洞窟]



『なりきり』落とし穴に落ちるような迂闊な行動は許されない

ウキュクルール

な【クルール　忠実系】

忠実系、初期変化形態。ディオとメルが最初に出会った際の姿であり、特技はファイアボールのみで能力的に最も劣っている変化形態である。しかし、すべての魔法による攻撃に対し高い防御耐性を持ち、即死、石化、マヒ、毒、行動不能、眠りといった、すべてのステータス変化を無効にする非常に優れた特殊耐性をも兼ね備えている。戦いによっては、最も優れた変化形態であるとも言えるだろう。

[クルール、ディオ、ファイアボール、メル]

『なりきり』攻撃面では物足りないが、優れた防御能力を誇る

うきよえ

P【アイテム（交易品）】

ジャポンに伝わる独特の技法で描かれた人物画。ほかでは見ることができない繊細な絵柄の美しさと希少性から、好事家の間では高値で取り引きがなされている。

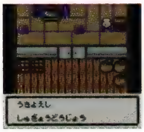
[ジャポン]

浮世絵師修行道場

な【建物・施設】

忍びの里に存在する浮世絵師修行道場。ディオ一行はここで、たのまれごと「がまんまんがか」を依頼され、新しいタイプの浮世絵を披露することになった。新しいタイプの浮世絵とは、物語のある絵＝漫画のことである。

[がまんまんがか、忍びの里]



『なりきり』浮世の風俗を描く浮世絵師の館

ウグイスブエ

E【装備品（武器　ホイッスル）】

メルディが装備する武器でウグイスの形をした笛。音色もウグイスの鳴き声と同じ。

うさにん

D【種族】

ねこにんと同じく子供たちの間で大人気の、可愛いウサギ似の種族。あちこちの街や村で見かけることができる。ハーメンツの村に住むうさにんとねこにんが、かくれんぼで遊ぶ姿は微笑ましい光景だった。

[ねこにん、ハーメンツ]

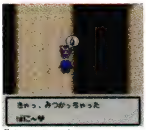
『デスティニー』ねこにんと並んだ姿は、世の女性を虜にする可愛らしさ

ウサぴょん

な【モンスター】

生命力の極めて低いモンスター。しかし、それを補って余るほどの凄まじく高い防御力を持つ。物理攻撃、魔法攻撃を防ぐ優れた防御耐性を持つ妖精で、様々な場所での目撃例が報告されているが、すぐに逃げ出してしまうため、その生態系は不明である。しかし、唯一この妖精との戦いに勝利したディオとメルの証言によると、戦闘後にきんのボタンが手渡されたという。

[きんのボタン]



『なりきり』

『なりきり』

うしみつどき

P【店（道具）】

常闇の町アーリィにある道具屋。極寒の地で生活する人々にとって重宝される、高額な回復薬などを各種取り扱っている。

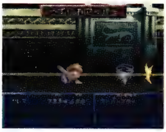
[常闇の町アーリィ]

うずしおアッパー

P【モンスター特殊攻撃】

スーパースターが使用する水属性の特殊攻撃。恐るべき力を込めたパンチで風圧を生み出し、小さな竜巻を発生させる。巻き込まれた相手は、風に切り刻まれてズタズタにされる。

[スーパースター]



『ファンタジア』うずしおの射程距離は長く、かなりの距離が離れていてもヒットする

うたひめ

P【称号】

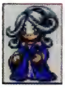
アルヴァニスタの都で行われた、よーみによるライブのあと、仲間に歌を披露したミントに与えられた称号。透きとおる唄声を、チェスターが褒め称えた。

[ミント・アドネード、よーみ]

な【装備品（コスチューム　遊び人系）】

パープルのドレスが印象的な、うたひめになるためのコスチューム。メルのみ着用することができる。たのまれごと「メルねっしょう」と「まぼろしのステージ」を解決するには、歌姫になりきったメルの力が必要不可欠だった。

[まぼろしのステージ、メルねっしょう]



『なりきり』メルだけが着ることのできる女性用コスチューム

うちわ

E【アイテム】

シャンバルーンのバージョン2をクリアした状態で、シャンバールの砂浜にいるアイに話しかけることで貰えるうちわ。アイの写真と直筆サインが入っているが、あおぐ以外に利用価値はない。ただし、ジイニのオークションに出品すると高値を呼ぶ。

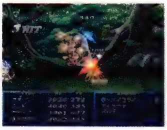
[ジイニのオークション、シャンバルーン、アイ]

写身（うつしみ）

P【特殊（特技）】

すずが忍術書で習得する忍術。自らの分身を一時的に作り出し、本体と同時に敵に切りつける。分身の攻撃でも敵を傷つけることが可能で、分身中は通常の2倍近い攻撃を敵に与えることができる。

[藤林すず]



『ファンタジア』分身は本体の行動を忠実にトレースして時間差で動作する

うつしみしっぷ

P【装備品（アクセサリー）】

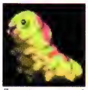
分身の術によく似た効果をもたらすことのできる魔法の湿布。装着者には、残像のような影がつく。ただしこの影には実体がなく、攻撃する力も持ってはいない。

ウッズワーム

E【モンスター】

モルル奥地に棲息する芋虫型モンスター。口から吐く糸と、噛みつき攻撃を繰り出す。どちらの攻撃を受けた場合も命中率減少に陥る可能性があるものの、攻撃射程は短かかった。同系のモンスターにトロピクスワーム、マウントワームがいる。

[トロピクスワーム、マウントワーム]

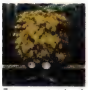


『エターニア』

ウッドカーラ

P【モンスター】

巨木の形をとった邪悪なモンスター。千年樹に匹敵するその巨体は、恐るべき耐久力を秘めている。



『ファンタジア』

ウッドシールド

P D E【装備品（防具　盾）】

木で作られた、小型の円形盾。鉄製の盾と異なり、軽量で使いやすい反面、防御面では不安が残るため、もっぱら初心者用とされている。スタン、リッドなどが装備できた。

ウッドロウ・ケルヴィン

D【人物】

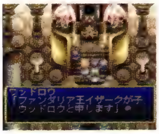
ファンダリア王国を治める、イザーク賢王の第一王子。弓の師であるアルバと共にファンダリア王国の山小屋で暮らしていたが、グレバムを倒したあと、新ファンダリア国王に即位した。飛行竜から墜落したスタンを助けたこともあるが、スタンと行動を共にするのは王位に即位したのち。世界を脅かすヒューゴを追うべく、王家に代々伝わるソーディアンのイクティノスを携えて旅に出る。

長身で容姿端麗、広い視野と見識を持つウッドロウは、男性としても君主としても優れた逸材である。武術の腕も父を遥かに凌駕するほどで、特に弓を扱わせれば右に出る者はいないとまで謳われてきた。また、口数こそ少ないが、彼の言動は常に冷静で的確。実質、スタンたちを率いているのはウッドロウだとも言えた。

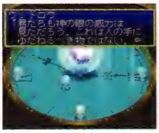
[アルバ・トーン、イクティノス、イザーク、グレバム、スタン・エルロン、バーンハルト、ヒューゴ・ジルクリスト、ファンダリア]

illustration D

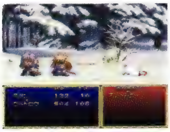
illustration D



『デスティニー』由緒正しき賢王の血筋を受け継ぐウッドロウ。スタンの良き兄貴分



『デスティニー』常にクールだが、内面には熱い情を秘めている



『デスティニー』剣も弓も華麗に使いこなす、武力と知力を兼ね備えた頼もしい王

うっふんむすめ

P 【称号】

過去世界のベネツィアにて、船を出航してくれない船長に対して、色仕掛けで迫ったアーチェに与えられた称号。アーチェの色気（？）にほだされた船長が、アルヴァニスタ行きの船を出してくれた。

［アーチェ・クライン、アルヴァニスタ、ベネツィア市］

うつらないかがみ

な 【アイテム（シナリオ）】

悪魔の塔に入るために必要となる、映らない鏡。不思議な塔を攻略後、トーティスの村を訪れたディオ一行は、クレスからこのアイテムを譲り受けたらしい。

［悪魔の塔、不思議な塔］

I.R.（ウディ）

E 【文化・風俗】

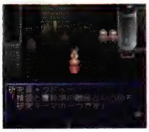
インフェリア暦を表す年号。「Inferia Rule」の略で、ウディと発音する。インフェリア王国建国を元年としており、セイファートリングに黒体が発生した年はI.R. 198年である。

ウドゥー

P 【人物】

ミッドガルズの魔科学研究所に勤務している所員。精霊と魔科学との融合を目指して、日々研究を続けていた。

［魔科学研究所］



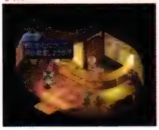
『ファンタジア』研究所内でも異風の、科学者然とした出で立ち

ウドッチ

E 【人物】

旅先でリッドたちに戦い方について色々と助言してくれる男性。インフェリア、セレスティアにかかわらずほとんどの町に出没したが、イレーヌ同様、界面をどうやって渡っているのかは謎である。助言をする際の決まり文句は、「戦い方について何か助言しようか？」。出没する場所によって、助言内容は変わっていた。

［戦いかたについて何か助言しようか??］



『エターニア』助言はありがたいが、両世界関係なく登場。まさに神出鬼没

うなぎ

D 【アイテム（食料）】

海で生まれるが、一生の大部分を淡水域や河口などで暮らす淡水養殖魚。食材の中ではとび抜けて高価であるが、その分美味で、蒲焼にすると絶品。

馬

F 【文化・風俗】

ファラがロエンとレイスに与えた孤児院の演劇での役柄。2人1組で演じるためにコンビネーションの良さが問われるので、役を言い渡される際にその点をファラからアドバイスされた。

［孤児院の演劇］

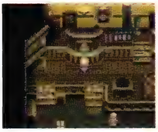
『ファンダム』2人で1組の役柄。どちらが前になるかも気になるところ

うまい屋

D 【店（食料）】

アクアヴェイル公国のトウケイ領にある道具屋明鏡止水と同建物内で営業する食材屋。明鏡止水は老人が経営していたが、こちらは驚くほど爽やかな好青年が店主を務めている。「朝食は大事」という彼の訓示はもっともなので、ロールパン、EGG、ベジタブルをとりあえずは購入しておきたい。ステーキやうなぎ、まぐろなども販売している。

［トウケイ領、明鏡止水］



『デスティニー』

うみがすき

E 【称号】

チャットが取得できる称号の1つ。バンエルティア号を第3段階まで改造することが条件となる。称号というより、ただ「海が好き」と宣誓しているようにしか聞こえないが……。

［チャット、バンエルティア号］

海を描いてると、心がきしむのよ…

E 【台詞】

リッドたちが初めてリシテアと出会ったときの彼女の台詞。全文は以下の通り。「絵を描かなければ生きていけない人間を画家と呼ぶなら……そうなるわね。（ミアキスを見て）海を描いてると、心がきしむのよ…。本当は大好きなミアキスだけずっと描いていたいんだけど」となる。心がきしむ理由は、ペイルティの海戦で死んだヴァンスのことを思い出すからである。

［ヴァンス、ペイルティの海戦、ミアキス、リシテア］

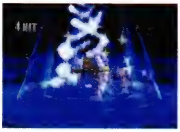
『エターニア』海戦で死んだヴァンスのことを想っている台詞

うめぼしおにぎり

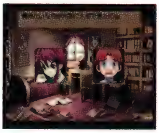
な 【アイテム（食料）】

炊いた米を握り固めたものの中に、梅干しを入れた食べ物。梅干しには雑菌の繁殖を抑え、食欲を刺激する効果があるので、旅の携帯食としては比較的ポピュラーなメニューである。

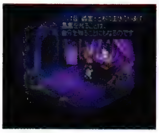
裏インディグネイション
E 【特殊（晶霊術）】
　ゼクンドゥス戦のみに発動する、特殊なインディグネイションのこと。強力無比なゼクンドゥスの体力を半減させた状態でインディグネイションを発動させると、ゼクンドゥスを一撃で倒すことができる。
［インディグネイション、ゼクンドゥス］


『エターニア』ゼクンドゥスをまともに倒せる強力な技

裏口入学
F 【その他】
　評議会が仕切っていた数々の悪事のうちの1つ。金持ちの家の子から大金を受け取った評議会が、不正にミンツ大学に入学させていた。多額の金が動いており、事件が摘発された際には大勢の貴族や大学教授などの関係者が逮捕された。
［評議会、ミンツ大学］


『ファンダム』50万ガルドもの大金が動く、評議会の大規模な犯行

占い師
E 【人物】
　ファロース教会の占い部屋にいる占い師。話しかけると「あなたの心の中に、どんな晶霊がすんでいるのか、お調べいたしましょうか？」と言って晶霊占いをしてくれた。ちなみに、占いの質問をしている間、ずっと彼女は机の上にある水晶玉に手をかざして振っている。
［占い部屋、晶霊占い、ファロース教会］


『エターニア』彼女いわく、晶霊を知ることは自分を知ることだとか

うらないし
な 【装備品（コスチューム　職業系）】
　水晶球に映り込む曖昧な像から未来を読みとる、うらないしになりきるためのコスチューム。メルのみ着用可能で、性格がゆめみるガールである場合には、コスチュームの能力を最大限まで引き出すことができる。言うまでもなく戦闘には適していないが、たのまれごと「うらないしティナ」を解決するためには欠かせないコスチュームである。
［うらないしティナ、ゆめみるガール］

『なりきり』戦闘よりも、たのまれごとなどに適したコスチューム

うらないしティナ
な 【たのまれごと】
　アセリア暦4408年、ヴァルハラ町に住むティナからの依頼。占いの館にいたティナという名の女の子に、占いを教えてくれと頼まれる。メルがうらないしになりきり依頼を解決した。おかしなバッジと666という不気味な数字のガルドを成功報酬として受け取った。
［うらないし、おかしなバッジ、ティナ］

『なりきり』メルがうらないしをマスターしていれば依頼は解決する

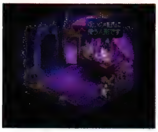
占いの先生
な 【称号】
　たのまれごと「うらないしティナ」を解決することで、メルに与えられた称号。占い師になることを夢見るティナに占いを教えたことで、メルはこう呼ばれるようになった。
［うらないしティナ］

うらないの館
な 【建物・施設】
　ヴァルハラ町（アセリア暦4408年）にある、マダム・ミスティの占いの館。ここには何人かの占い師が常駐しているが、まともな実力の持ち主はマダムのみのようだ。うらないしティナやドルアーガの塔など、いくつかのたのまれごとも、ここで発生する。
［ヴァルハラ町（AC4408）、うらないしティナ、ドルアーガの塔、マダム・ミスティ］

『なりきり』ここには、占いに関わる人々が集まっている

『なりきり』マダム・ミスティからはドルアーガ伝説を聞くことができる

占い部屋
E 【建物・施設】
　ファロース教会の東寄りにある部屋で、晶霊占いを行う占い師が控えている。部屋の中にはまがまがしい占い道具が並んでおり、中には呪いの儀式に使う人形もあった。
［ファロース教会、晶霊占い、占い師］


『エターニア』可愛い人形があるが、実は呪いの儀式に使うものとか

URU・URU
D 【建物・施設】
　カルバレイス王国の首都カルビオラに店を構える酒場。昼間は2、3人の客の姿しか見えないが、夜になれば多くの客が詰めかけて大いに賑わいを見せる。店内はシンプルだが、壁に貼られた手配書風デザインの宣伝ポスターが目を引いていた。
［カルビオラ］

『デスティニー』

ウルタスだいほん

E【アイテム】

その名の通り、ウルタス・ブイ物語の台本。全8幕を見終えたリッドたちが、休憩中の舞台の上で発見した。役者たちの間では、「役を演じるために5読、役になるために10読」という不文律が刷り込まれている。

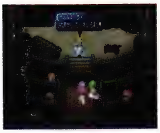
[ウルタス・ブイ物語]

ウルタス・ブイ

E【文化・風俗】

ウルタス・ブイ物語の主人公で、貧しい者に施しを渡す仮面をつけた正義の味方。ウルタス・ブイはインフェリア人にとってはヒーローであり、全王国民の人気者であった。容姿が華麗なことから特に女性に人気があり、アレンデに至ってはレイシスをウルタス・ブイに重ねている。劇中では、ウルタス・ブイの名を騙る貴族令嬢誘拐犯を退治し、令嬢たちを無事に救出する。ヒロインのアナを間一髪で救った彼の正体は、実は使用人のルーカス。陰ながら大切な人を守り続けてきたのであった。ちなみに、彼の使用している武器はレイピアだという。

[アレンデ、ウルタス・ブイ物語、ルーカス、レイシス・フォーマルハウト]



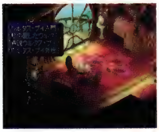
『エターニア』貧しい者に施しを渡す義賊で、実はルーカスの変装

ウルタス・ブイ外伝

E【文化・風俗】

インフェリア城の、アレンデ姫の部屋にある本棚に陳列されている書物。ウルタス・ブイ物語の外伝的な小説だと思われるが、残念ながら中身を読むことはできない。外伝ということは、ルーカスの過去を綴っているか、船出後の2人の物語か、はたまたウルタスの別の活躍を描いているのだろうか。興味は尽きないところ。

[アレンデ姫の部屋、ウルタス・ブイ物語、ルーカス]



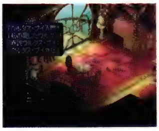
『エターニア』アレンデ姫の部屋の本棚に陳列。中身は読めない

ウルタス・ブイ入門

E【文化・風俗】

インフェリア城の、アレンデ姫の部屋にある本棚に陳列されている書物。ウルタス・ブイ物語に関する入門的な考察が書かれていると思われるが、残念ながら中身を読むことはできない。

[アレンデ姫の部屋、ウルタス・ブイ物語]



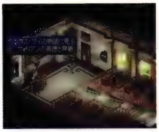
『エターニア』アレンデ姫の部屋の本棚に陳列。外伝と同じく中身は読めない

ウルタス・ブイの物語に見るインフェリアンの美徳と尊厳

E【文化・風俗】

ミンツ大学1階にある教室の黒板に書かれていた講義内容。ウルタス・ブイをヒーローと称えるインフェリア人独特の美徳概念と尊厳をテーマとした内容と思われる。レイスやビッツの生きざまを見れば分かるが、インフェリア人には運命や境遇に耐え忍びながら、大切な人を守ろうとする自己犠牲の傾向がある。これは真環聖典の教えに根づく美徳感覚であり、そんなインフェリア人から見ると、自由奔放に生きるセレスティア人が多少破廉恥に見えるかもしれない。

[ミンツ大学]



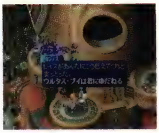
『エターニア』ミンツ大学の講義にあがるほど、この物語は著名である

ウルタス・ブイは君にゆだねる

E【文化・風俗】

レイスがロエンに向けて残した遺言。ロエンはガレノスづてにこの言葉を聞かされることになる。陰ながらアナのそばにいて、その身を守り続ける役目（ウルタス・ブイ）を譲る、つまり「今度はお前が大切な人を守ってやれ」ということ。口先より行動で示す愛情表現を美徳とする、インフェリア人ならではの慣用句である。

[ウルタス・ブイ物語、レイシス・フォーマルハウト、ロエン・ラーモア]



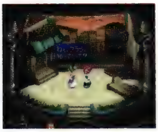
『エターニア』ガレノスは、このレイスの言づてをロランに伝えた

ウルタス・ブイ物語

E【文化・風俗】

インフェリアで10年以上前に大ヒットした舞台劇で、王立劇場の代表演目の1つ。貴族令嬢連続誘拐事件を解決する仮面のヒーロー、ウルタス・ブイの活躍を描いた物語で、全8幕で構成されている。王立劇場で幾度となくリバイバル公演をしていた人気の劇。インフェリアの女性の間ではウルタスのような英雄に憧れる者も少なくなく、王女アレンデもその1人だった。また、アナ役となった女優は人気も急上昇すると言われる、インフェリアで最も話題となる演目である。

[アナ、アレンデ、ウルタス・ブイ、王立劇場]



『エターニア』10年以上前に大ヒットした舞台劇で、現在はリバイバル公演中

ウルフ

D【モンスター】

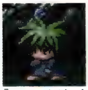
鋭い牙で獲物を捕らえる獰猛な狼。跳躍力に秀でており、遠い位置からでもお構いなしに襲いかかっていく。

『デスティニー』

ウルフズベイン

P【モンスター】

トレントの森に隠れ住む小人。比較的おとなしい性質だが、自らの縄張りを荒らす者には容赦のない攻撃を仕掛ける。



『ファンタジア』

うわばみ

P【称号】

アルヴァニスタ行きの船内で、ベロベロに酔っ払ったクレスを尻目に酒を飲み続けたアーチェにつけられた称号。

[アーチェ・クライン]

ウンディーネ

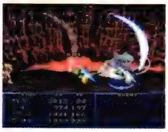
P D E F な

水の属性を宿した精霊。その姿は人間の女性に似ており、水辺を住処に暮らしていると伝えられている。また、癒しの力を持つことでも知られている。

P【精霊・特殊（特技・召喚術）】

北海の孤島にある侵食洞に住む精霊。戦いののち、クレスたちの力量を認めてクラースとの契約を交わす。召喚術では画面上を走り抜けて水属性の剣で攻撃する。目標の敵に1撃斬りつけ、2撃目で敵すべてにダメージを与える。

[クラース・F・レスター]

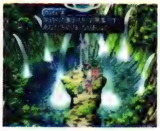


『ファンタジア』敵陣の中を高速で走り去りながら攻撃を与える

E【晶霊・特殊（召喚術）】

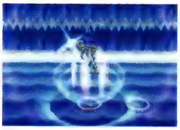
水晶霊の河を護る、水の大晶霊。液体でできた女性のような出で立ちをしており、三つ又に分かれた槍を持っている。最初にリッドたちが接触した大晶霊であり、人間に対してもっとも協力的な態度を示してくれた。個性的な大晶霊たちを取りまとめるリーダー的な存在。慈愛に満ちた優しい性格をしているが、落ち着いた物腰も本人に言わせれば、年の功でしかなかった。召喚術では、水しぶきで敵にダメージを与え、味方全員の体力も完全回復させる。

[水晶霊の河]



『エターニア』人間に協力的なので、契約もスムーズであった

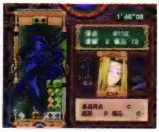
『エターニア』召喚術では攻撃よりも、体力回復の恩恵の方がありがたい



F【大晶霊・特殊（召喚術）】

将来的にキールが大異変からエターニア世界を守ることを見抜き、ドラゴンに苦戦していたところを助ける。なお、ミンツ大学内にファンクラブがあるほどの人気を誇る。クレーメルラボで呼び出すことができ、相手フィールドにストームを発生させることのできる癒しの石をくれる。

[キール・ツァイベル、クレーメルラボ、ストーム、ドラゴン]

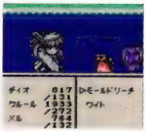


『ファンダム』ストームを巻き起こせる癒しの石を1つ授けてくれる

な【特殊（特技）】

クラースのコスチューム着用時に限り、用いることができる召喚魔法。水の精霊ウンディーネを呼び出し、水属性の攻撃ですべての敵にダメージを与える。精神力の消耗は少ないが、強烈な攻撃力を誇る召喚魔法。

[クラース]



『なりきり』水の洞窟の主。召喚魔法としても強力だ

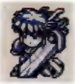
D【アイテム】

水の魔人を召喚する古代兵器の1つ。戦闘時に使用すると、しとやかな水の魔人が降臨、仲間全員に回復の水を分け与えてくれる。現存する数は少なく、世界中の遺跡から数個ほど発見される程度である。

な【モンスター】

12の試練として、水の洞窟でディオとメルの前に現れた水の精霊。大剣を手にした女戦士のような容姿をしており、水属性の物理攻撃ざんげきを得意としていた。水属性による攻撃を一切受けつけない優れた防御耐性を持っていたが、火属性を弱点としていた。

[ざんげき、12の試練、水の洞窟、ディオ、メル]



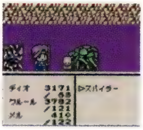
『なりきり』

うんまかせ

な【特殊（特技）】

うらないしのコスチュームを着ることによって使うことができる物理攻撃。とてもユニークな攻撃で、その威力には一貫性がなく運によって変動する、まさに運任せな攻撃である。

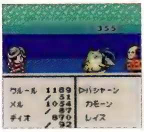
[うらないし]



『なりきり』使うたびに威力が異なる特殊な特技

エアーアタック

な【特殊（特技）】
風属性の効果を持つ物理攻撃で、野生系の変化形態であるニャンクルールなどが得意としていた攻撃。それほど高い攻撃力ではないが、相手の弱点が水属性であれば、その効果は十分に発揮されていたはずだ。
[ニャンクルール]



『なりきり』野生系のクルールが用いる風属性の物理攻撃

エアジャイアント

P【モンスター】
凝縮された大気でできた身体を持つ、頑健なモンスター。その拳は、鋼鉄の鎧さえも容易に破壊する力を持つと言われる。

『ファンタジア』

エアスライサー

E な
雷晶霊の遺跡を徘徊するモンスター。刃のような鋭い前足で突き攻撃を仕掛けてくる。攻撃パターンは単調であるものの、性格は好戦的で動きも素早い。

E【モンスター】
空中に浮き素早く移動してくる、甲殻類のようなモンスター。非常に攻撃的な性格をしており、油断のならない相手。

『エターニア』

な【特殊（特技）】
ディオとメルがなりきりしの状態でも用いることのできる固有特技の1つ。大気中に作り出した疾風によって相手を斬り刻む攻撃で、高い威力は望めないものの、有効範囲が広いため敵全体にまで効果を発揮する。また、この特技を使用するには、魔法攻撃を得意とした成長を遂げ、くろうにんと呼ばれるほどの人生経験がなければ用いることはできない。
[くろうにん、ディオ、なりきりし、メル]

『なりきり』ディオとメルが、なりきりしの状態でも使える全体攻撃魔法

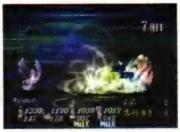
エアスラスト

D E
大気中に鋭い円盤状の鎌鼬を発生させ、風の力をもって敵を瞬時に切り裂く。複数の敵にダメージを与えることができる心強い術である。

D【特殊（晶術　イクティノス）】
ソーディアンのイクティノスが行使可能な、風属性を有する攻撃系晶術。イクティノスを奪ったグレバムはこの術を多用し、スタン一行を苦しめた。なお、ディスク・きりさくかぜをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。
[イクティノス、きりさくかぜ]

『デスティニー』鎌鼬が左右から押さえつけることにより、敵を決して逃さない

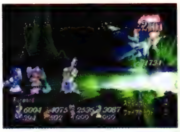
E【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】
シルフと契約した直後にフリンジすることで発生する風属性の中級晶霊術。また、一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。
[シルフ、フリンジ]



『エターニア』うまく連発できれば、お手玉状態にすることができる

エアブレイド

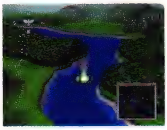
E【特殊（特技）／モンスター特殊攻撃】
フォッグの風属性の特技。攻撃対象に向かって、貫通力の高いエネルギー弾を発射する。エネルギー弾の射程は着弾するまで無限。特技発動時に発射角度を上方向に変えることもできる。セイファートの試練の1つ目を終えたあとに、ペイルティのバンエルティア号停泊所近辺にいるピンクのミアキスの電撃を受けて覚えた。また、一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。
[ガンナー、セイファートの試練、フォッグ]



『エターニア』発射角度を変えることで、攻撃のバリエーションも広がる

エアリアル・ボード

E【機械（乗り物）】
移動系の晶霊術で、空気中の風晶霊を呼び集めることで術者の体を空に浮かせ、高速で移動させる乗り物。まるで透明な船に乗っているような感覚だが、飛行高度は低いので海面と平野部しか移動できず、移動中に敵と遭遇することもある。風の晶霊の力で浮遊するものなので、晶霊の力が弱いセレスティアでは使うことができない。
[シルフ]

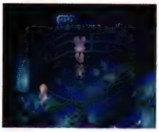


『エターニア』海の上でも移動できるが、インフェリアでしか使えない

永遠の友ミアキス

E【文化・風俗】
アイメン図書館に所蔵されている書物の1つ。中身には、「ミ

アキスは古代メルニクスの時代から人間の良き理解者であり友人でもあった。緑色の大きな瞳は、人の心の邪なる部分を見透かすようであり、柔らかな桃色のたてがみは荒みきった心をもいやしてくれる。人は人を裏切ることもあるが、人を裏切ったミアキスを私は知らない」と書いてある。これを聞いたフォッグは、さも自分のことのように満足げであった。
[アイメン図書館、ミアキス]

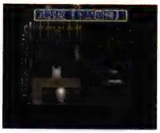


『エターニア』アイメン図書館に所蔵されている。閲覧できる

永劫回帰

D【店（武具）】

ファンダリア王国の首都ハイデルベルグで営業する武具専門店。うさにんの格好をした子供が店番を勤めている。ミスリル銀製の品を各種取り揃え、商品の質は文句なしに高い。特に防具の充実ぶりは目を引き、装備の強化にうってつけの店だ。
[うさにん、ハイデルベルグ、ファンダリア]

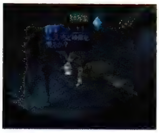


『デスティニー』

映写室

E【建物・施設】

セイファート庭園にある部屋で、巨大な結晶体を使って記録映像を映写する。映し出される映像はセイファートの遺言とも言えるもので、エターニアの歴史を語り継いでいる。映像中に流れる文章は、「バテンカイトスは精神のみの世界であり、ネレイドが支配していた。やがて、セイファートによって物質が生み出され生命が肉体を得た。以後、バテンカイトスは閉じられ現在のような世界が形成されていったのである」という内容になっている。ただし、これはメルディによる翻訳なので、多少内容は簡略化されている。
[セイファート庭園]

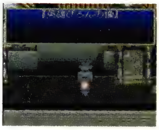


『エターニア』エターニアの歴史を綴る映像資料が眠っている

英雄ぴろん

D【人物】

アクアヴェイル公国のシデン領において、英雄と語り継がれてきた戦士。街中だけでなく、建物内にも立派な像が奉られている。ほのぼのとしたユニークな顔立ちではあるが、戦場では負け知らずの功績を築き、シデン領に幸福をもたらしたという。
[シデン領]



『デスティニー』シデン領では、その存在を重く考えているらしい

英雄レグルス～この地を護りし者～

E【文化・風俗】

ラシュアンの森の奥地にある、池のほとりにたたずむ彫像。ラシュアンをネレイドの脅威から救った英雄、レグルスを称えて作られたものだが、レグルスがネレイドを封印したのは2000年も前のこと。彫像が風化していないところを見ると、側にある石碑と共に、フランコの後押しで比較的近年になって建てられたものと思われる。リッドたちは子供の頃、この辺りでもよく遊んでいたようだ。
[ネレイド、フランコ・メディウス、ラシュアンの森]

『エターニア』ラシュアンの森の奥にある

えいようドリンク

E【料理】

様々な栄養を凝縮した、疲れた人にお薦めなマスター料理。使用する食材は、タスクのにく、トマト、レモン、ビート、パープルソディ。TPの完全回復と解毒の効果があった。しかしながら、えいようドリンクを好物にしている者はいない。

『エターニア』食事ではないものの、栄養は満点である

ACローパー

P E な【モンスター】

ウネウネした触手を持ったモンスター。普段は触手を伸ばして攻撃するだけだが、状況によってはエナジードレインを繰り出してくる。
[ネレイド、フランコ・メディウス、ラシュアンの森]

『ファンタジア』

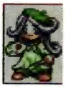
『エターニア』

『なりきり』

えかき

な【装備品（コスチューム　職業系）】

ベレー帽、絵筆、パレットがセットになった、えかきになりきるためのコスチューム。ディオ、メル共に着ることができるが、肉体的・精神的能力は軒並み低下してしまうので、これを着用したまま冒険するのはかなり危険である。しかし、たのまれごと「ああ、ごせんぞさま」を解決するためにはえかきの画力が重要なので、ある程度の着こなしは必要となる。
[ああ、ごせんぞさま]



『なりきり』たのまれごとなどで活躍するコスチュームの1つ

駅

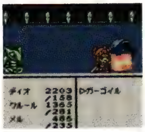
E【建物・施設】

晶霊鉄道が停まる施設で、鉄道が発明されたセレスティアにしかない。かつてはセレスティアのあちこちに鉄道が走り、駅も多数設置されていたようだが、グランドフォールの影響でほとんど使用できない状況にあった。リッドたちがセレスティアに来た時点では、アイメン駅、ルイシカ駅、廃坑駅の3つしか利用できなかった。
[アイメン駅、グランドフォール、晶霊鉄道、廃坑駅、ルイシカ駅]

エクスカリバー

P D E な 【装備品（武器　剣）】
スタン、クレスなどが装備できる古代の英雄ギルガメスが用いていたとされる至高の武器。ひと振りであらゆるものを斬り裂くと言われるほどの、比類なき斬撃力を誇っている。
[ギルガメス]

な 【特殊（特技）】
ギルのコスチュームを着こなすことによって使用可能となる攻撃。火炎属性の効果を持つ攻撃で、元々高い威力を誇っているが、至近距離で使用することで、その破壊力を十分に発揮することができる。
[ギル]


『なりきり』ギルとして使える特技の中で最高の破壊力を持つ

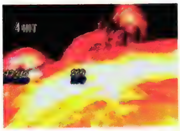
エクステンション

D 【特殊（晶術　クレメンテ）】
ソーディアンのクレメンテが行使可能な、無属性の攻撃系晶術。敵を分子レベルまで分解し、一瞬にして消滅させるという禁断の術である。消滅に失敗する可能性もあるが、体格や体力にかかわらず一瞬で敵を消し去るため、見方によっては最強と呼べるかもしれない。なお、ディスク・くだけるちからをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。
[クレメンテ]

『デスティニー』成功さえすれば、どんな強敵でも消滅させてしまう強力な術

エクスプロージョン・ノヴァ

E 【モンスター特殊攻撃】
イフリートが特定の条件のときにだけ使用する炎属性の特殊攻撃。広範囲にわたって炎の奔流を巻き起こす多段攻撃で、技の派手さに比例して威力も大きい。
[イフリート]


『エターニア』バックドラフトのような炎の流れに巻き込まれる

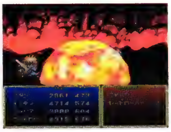
エクスプロード

P D E な
高密度の炎を瞬時に発生させ、その爆発によるエネルギーを敵にぶつける。その圧倒的な熱量と爆風は、多くの敵を死に至らしめる。相当な技量を持つ術者でなければ行使不可能な、高度な技として知られている。

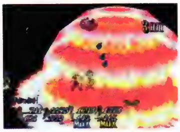
P 【特殊（特技　魔法）】
アーチェが魔法書によって習得する火属性の攻撃系魔法。敵の一群の間近に、巨大な爆発を発生させて吹き飛ばす。爆風の影響する範囲と規模は非常に大きく、周囲の敵にもダメージを与えることができる。
[アーチェ・クライン]

『ファンタジア』広範囲の敵にわたって爆発のダメージを叩き込む

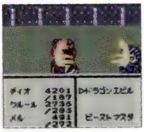
D 【特殊（晶術　ディムロス、クレメンテ）】
ソーディアンのクレメンテとディムロスが行使可能な、炎属性を有する攻撃系晶術。ソーディアンが習得し得る最強の炎術であり、火山噴火にも匹敵する大爆発を起こす。スタンの奥義である熱破旋風陣にも組み込まれているが、ソーディアン自身が唱えるそれは、比較にならないほどの威力を秘めている。なお、ディスク・ばくえんじごくをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。
[クレメンテ、ディムロス、熱波旋風陣]


『デスティニー』爆発による衝撃が徐々に広がり、周囲のすべてを覆っていく

E 【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】
メインに火、サブに雷の晶霊を宿してフリンジすることで発生する火属性の上級晶霊術。炎を作り出し、攻撃対象となる敵に向けて落下させて大爆発を起こす。また、一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。
[フリンジ]


『エターニア』猛き焔が敵を焼く。打ち上げる炎にも攻撃判定あり

な 【特殊（特技）】
火炎属性の最上級攻撃魔法。広範囲に渡る大爆発を起こし、すべての敵を焼き尽くすというもの。ソーサラーやソーサリスといった上級コスチュームを用いることで、この魔法を使用することができるが、最上級魔法であるだけに、精神力の消費が多く使いこなすのは難しい。
[ソーサラー、ソーサリス]


『なりきり』敵全体を巻き込む大爆発。その破壊力は凄まじいものである

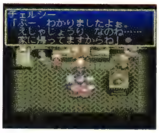
エクスプローラー

E 【称号】
リッドが取得できる称号の1つ。セレスティアの7大秘宝をすべて入手することが条件となっている。エクスプローラーとは探険者の意味であり、秘宝をすべて探し当てた者を称える称号である。
[セレスティア7大秘宝、リッド・ハーシェル]

えしゃじょうり

D 【台詞】
正しくは「会者定離」。会う者は必ず別れる運命にあるという意味の言葉だが、チェルシーは闘技場でスタンを闘いに送り出すときに使っていた。そこまで大げさな別れではないと思うのだが、きっとチェルシーは意味をよく知らずに使っていたのだろう。

[チェルシー・トーン]



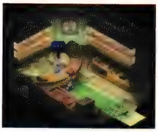
『デスティニー』チェルシーのボケに慣れているのか、誰1人として突っ込まない

エス：ティンシア

E【店（武具）】

ティンシアの北部寄りに位置する武具屋。扱う商品は職人の町だけあって強力な武器が多く、店で買える武具としては最高級の品が数多い。店員はとても無口だが、買い物したときにだけ「……どうも」と語りかけてくれた。

[ティンシア、ペイルティの戦いでギリアムが使った剣]



『エターニア』店員は無口だが、扱っている武具は強力なものが多い

エス：ペイルティ

E【店（武具）】

ペイルティの酒場の隣にある武具屋。港町らしく扱っている商品はわりと数が多く、ここでしか手に入らない武具や防具も多い。店内にはビリアルのよろいやエラーラのヘルメットといった珍しい防具も展示している。店の中の照明は比較的暗いものの、店員の威勢だけは良かった。

[エラーラのヘルメット、ビリアルのよろい、ペイルティ]

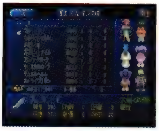
『エターニア』扱っている商品はわりと数多く、武具と防具が半々といったところ

エス：ルイシカ

E【店（武具）】

ルイシカ駅周辺にある武具屋。どちらかというと防具の品揃えの方が多く、装飾にこだわったものが目立つ。ただ、商品の数自体は少なく、武具もさほど強い印象はない。店員のノリはやけに軽かった。

[ルイシカ駅]

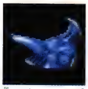


『エターニア』商品の数も少なく、武具もさほど強い印象はない

エスカルゴ

E【モンスター】

バリル城に徘徊する青い色をしたモンスター。身体を丸めての突進攻撃と、粘液飛ばし攻撃を仕掛けてくる。攻撃を受けた者は毒状態になることもある。名前とはちがい、かたつむりにはまったく似ていない。



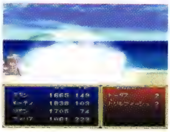
『エターニア』

エスケープ

D【特殊（特技）】

ルーティが習得する補助系の特技。取り出した袋を地面に投げつけ、煙幕を張って戦闘から逃げ出す。自己中心的なルーティだからといって自分だけということはなく、仲間全員の逃走が可能。強敵の場合は煙が効かないこともあるが、一瞬で姿をくらませる点が便利だった。

[ルーティ・カトレット]



『デスティニー』無駄な体力は消耗しないというのが、戦いにおけるルーティの信念

S.ジャイアント

D【モンスター】

巨人オーガ族の下等種。背丈は人間の大人の倍ほどもあり、強靭な肉体から繰り出される拳や蹴りは大岩をも軽々と砕く。また、意外に身軽で、遠くの敵へ飛びかかって頭ごと踏み潰すという荒技も。火や雷に弱いが、水の力を自らのエネルギーへと変換する特性も侮れない。

[オーガ]

『デスティニー』

S・D

P【装備品（武器　剣）】

クレス専用の火属性の武器。ユークリッドの闘技場で乱入してくる、リリスが携えていた。『テイルズ オブ デスティニー』の主人公のスタンが携えていた、ソーディアン・ディムロスと同じものと思われる。

[ディムロス、リリス・エルロン]

E【アイテム】

セレスティア7大秘宝の1つ。一見なんの変哲もない剣だが、一定時間ごとに一度、召喚術のデスティニーを使うことができる。それ以外は武器として使うことはできず、喋ることもない。セレスティアにあるアイフリードのアジトの地面に突き刺さっているが、きらめきの塔最上階にいるワルキューレを倒して目に見えない鍵を手に入れない限り抜くことはできない。

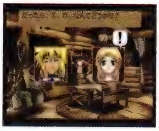
[アイフリード、きらめきの塔、セレスティア7大秘宝、デスティニー、目に見えないカギ、ワルキューレ]

『エターニア』何の変哲もない剣だが、異世界の者を召喚する力がある

F【人物（別称）】

ディムロスが正体を明かすことに対して心の準備ができなかったため、スタンに渡す際にリリスがディムロスにつけた仮の名。ソーディアン・ディムロスの略称という安易な命名のため、ディムロスは不服だった。

[ディムロス・ティンバー、リリス・エルロン]



『ファンダム』ソーディアン・ディムロスの略という、安易な命名

エステマのたね

D 【アイテム】

マギーおばさんの畑で育つ不思議なたね。果物や魚などの食材のほか、グミやボトルを収穫することができる。また、与える肥料によってはドルゲニアのたね、ラナケアルのたねといった上級種が実をつける。

［たね、ドルゲニアのたね、マギーおばさんの畑、ラナケアルのたね］

エゾゲマツ

D 【生物・植物】

モリュウ城内の仕掛け扉を解除する際、発せられる奇妙な鳴き声。これは、世界のどこかで栽培されている新種の植物「黒エゾゲマツ」の鳴き声である。鳴き声はほかに「うおぉ」「うぉお」「ぎゃ」「ぎゃぎゃ」「ばう」「しゃあ」「えうう」を聞くことができるが、それらの源は明かされてない。

［モリュウ城］

エターナル・インフィニティ

E 【特殊（特技　奥義）】

シゼル及びシゼルに憑依したネレイドが使う闇の極光術、エターナル・ファイナリティに対抗して繰り出された極光波の名称。発動すると闇の極光術の攻撃を防ぎつつ、ダメージを与える。さらに仲間の体力と状態異常を回復し、戦闘不能状態に陥っている仲間も復活する。

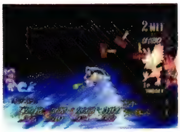
［エターナル・ファイナリティ、極光波、シゼル、ネレイド］

エターナルスロー

E 【特殊（特技）】

チャットには珍しく、詠唱時間が必要な物理属性の特技。発動後に精神力を急激に消耗し、疲労が頂点に達するか一定時間経過するまで無数のハンマーを投げ続ける。発動してしまうと方向転換も移動もできないため、強力だが防御面を考えない捨て身の特技と言える。アイフリードの挑戦状を見たあと、アイフリードの洞窟で暗算クイズを解くことで習得した。

［アイフリードの挑戦状、アイフリードの洞窟、チャット］



『エターニア』一度ハンマーを投げだしたら、もう止まらない

エターナルソード

P E 【装備品（武器　剣）】

クレス、リッドが装備できる時空を操る力が秘められた魔剣。超古代文明を滅ぼしたとされる人物たちが用いていたとされる。三種の武具を1つに合成して生まれた。

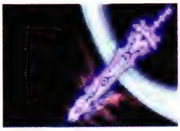
［超古代文明］

エターナル・ファイナリティ

E 【モンスター特殊攻撃】

シゼル及びシゼルに憑依したネレイドが使用する強力な闇属性の特殊攻撃。天空に時空の裂け目を生み出し、そこから攻撃対象に対して巨大な剣を落下させる。攻撃した時点で全員瀕死状態となってしまうほど強力で、まさにファイナリティ。闇の極光術の1つなので、極光波でしか防ぐことができない。

［シゼル、ネレイド　シゼル憑依Ver.］



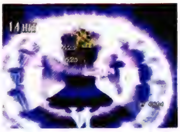
『エターニア』極光波なしでは、確実に闇の極光術の餌食になる

エターナルブレイド

E 【モンスター特殊攻撃】

クレスのみが使用する元素属性の特殊攻撃。リッドの秘奥義、龍虎滅牙斬に対してのみカウンターとして発動する。特定条件でのみ発生する技なので、滅多に見ることはできない。

［クレス、龍虎滅牙斬］



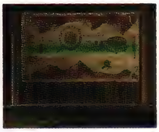
『エターニア』龍虎滅牙斬にのみ発動するカウンター技

エターニア

E 【世界】

インフェリア、セレスティア、オルバース界面の3つを合わせた総称。インフェリアとセレスティアの地表が平行に向かい合っているその境界に、オルバース界面があるという構造になっている。太陽はオルバース界面を移動しているように見えており、真上を見上げれば、青い空の彼方にうっすらと対面する世界を見ることができる。

［バテンカイトス］



『エターニア』インフェリアとセレスティアが互いに空の彼方に拝める

エターニアM

E 【装備品（武器　ホイッスル）】

永遠に愛を奏でると言われる伝説の笛で、正式名はエターニアメロディー。メルディの武器としては最強の時属性のホイッスル。シゼル城にある宝箱から入手できる。

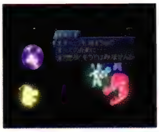
［シゼル城］

エターニアに住まうもの、すべてのために…全力を尽くそうではありませんか

E 【台詞】

対シゼル最終作戦直前、根元晶霊たちが一堂に会した際のウンディーネの台詞。この場にいる全員が人間を信じ、人間に協力することを宣言したことを受け、冷静なウンディーネにしては珍しくやや声を強めて高らかに言った。普段は物腰柔らかな彼女でも、状況が状況だけに多少気持ちがこもっていたのかもしれない。

［ウンディーネ］



『エターニア』最終決戦直前に大晶霊たちを前にして、こう言う

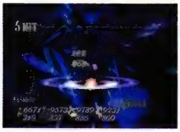
エタニティ・スォーム

E 【モンスター特殊攻撃】

ゼクンドゥス、ネレイドに憑依されたシゼル、レグルスに憑依したネレイドが使用する元素属性の特殊攻撃。元素の刃が飛来して攻撃対象を斬り裂く。

［ゼクンドゥス、ネレイド　シゼル憑依Ver.ネレイド　レグルス憑依Ver.］

え



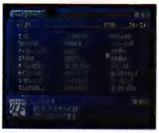
『エターニア』詠唱されたら止めようがない、元素の刃による攻撃

エタポケ1

E【アイテム】

　グリップソードを落とした老人にグリップソードを渡すと、そのお礼として貰える貴重品。ミニゲームの「たたかえ！リッド」を遊ぶことができ、このゲームをクリアしてから再び老人に話しかけると、リッドの称号アルベインのけんしと、スマッシュマントをもらうことができる。

[アルベインのけんし、グリップソード、グリップソードを落とした老人、スマッシュマント、たたかえ！リッド]



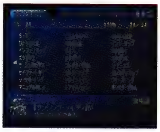
『エターニア』たたかえ！リッドで修行することができる

エタポケ2

E【アイテム】

　アイメンの給水タンク近くに行くと、ボンズから友達の印として受け取ることができる貴重品。ミニゲーム「ダンシング・メルディ」が遊べ、このゲームで高得点をたたき出したあと、再びボンズに話しかけると、テクニカルリングが貰える。また、アイメンがヒアデスに襲撃されたあとにボンズに話しかけると、メルディの称号フライングダンサーが取得できる。

[アイメン、ダンシング・メルディ、テクニカルリング、フライングダンサー、ボンズ]



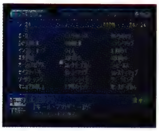
『エターニア』ダンシング・メルディで踊りを極めることができる

エタポケ3

E【アイテム】

　ルイシカ駅の車掌にきっぷきりばさみを渡すと、お礼としてもらうことができる貴重品。ミニゲームのキール・アカデミーを遊ぶことができ、このミニゲームをクリアしてからミンツ大学の光晶霊研究室へ行くと、キールの称号ドクターミンツとチーズ、たまご、ミルク、パスタ、ベアのにく、たまねぎ、えびが手に入れられる。

[キール・アカデミー、きっぷきりばさみ、ドクターミンツ、ルイシカ駅の車掌]



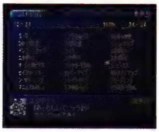
『エターニア』キール・アカデミーでは、勉強をすることができる

エタポケ4

E【アイテム】

　ラシュアンにいるカムランにホウテイバンリを渡すと、お礼として貰える貴重品。ミニゲームの「あっちむいてファラ」を遊ぶことができ、このミニゲームをクリアしてから再びカムランに話しかけると、ファラの称号くびふりじょおうとウィンドベルをもらうことができる。

[あっちむいてファラ、カムラン、くびふりじょおう、ホウテンバンリ]



『エターニア』あっちむいてファラで遊ぶことができる

エタモンマスター

E【称号】

　キールが取得できる称号の1つ。すべてのモンスターに出会い、モンスター図鑑を完成させることが条件となる。ただし、スペクタクルズを使ってすべての項目を解明したかどうかは不問。ちなみにエタモンとはエターニアモンスターの略。

[キール・ツァイベル、モンスター図鑑]

EGG

D【アイテム（食料）】

　安価で栄養満点という、庶民の味方である鳥類のたまご。茹でたたまごに塩をつけて食べると美味しい。

エッグトレーダー

E【モンスター】

　セイファートの試練の1つ目で、リッドがエッグベアの姿になってしまったときに戦う敵。エッグベアの卵を奪いに来た卵商人の相棒だが、エッグベアに襲われてキャンプ場で命を落としてしまうことになる。敵としては弱いが、人間の気持ちのままエッグベアとして戦って殺さなくてはならず、戦いののち、強烈に良心の呵責に苛まれる。

[エッグベア、セイファートの試練]

『エターニア』

エッグベア

E【モンスター】

　望郷の洞窟や水晶霊の河など、インフェリアの各地に棲息している熊型モンスター。大振りなパンチを繰り出すものの、動きは鈍い。食材のベアのにくとはこのエッグベアの肉のことで、肉は乾燥させれば非常食となる。卵も妙薬になるなど利用法は色々あり、インフェリアでは特に食用として非常にポピュラーな動物。

『エターニア』

エッグベア香草焼き

F【料理】

　試験問題漏洩事件の証拠をアルジェント教授に渡したプリムラが、キールの無罪放免祝いの用意として、自分の部屋で作っていた料理。材料費が結構高くつくごちそうで、火加減が味の決め手となる。

[アルジェント教授、試験問題漏洩事件]

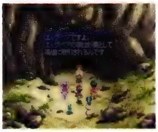
『ファンダム』火加減が出来を左右する、プリムラの得意料理

エッグベアの卵

E 【その他】

妙薬として珍重され、高値で取り引きされる卵。エッグトレーダーが狙ってくることもあるが、わが子=卵を狙う敵に対してエッグベアはことさらに凶暴になるので、命を落とす者も少なくなかった。

[エッグベア、エッグトレーダー、望郷の洞窟]



『エターニア』妙薬になるらしいが、その入手には命の危険を伴う

エッグベアの肉

E 【その他】

リッドが日頃から干し肉にして非常食として利用している食べ物。リッドいわく「乾燥させると長持ちしてウマい」らしいが、レオノア百科全書の第3巻21章には「エッグベアの肉は時間がたつと変質し、栄養素も失われてしまう。保存食に向かない」（キール談）と記載されていた。リッドの味覚と百科全書の記載、どっちが正しいのかは分からないが、味の好みの問題かもしれない。

[エッグベア、望郷の洞窟、レオノア百科全書]

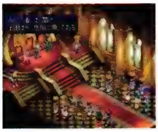
『エターニア』リッドはいつも保存食として食べているらしい

謁見の間

E 【建物・施設】

インフェリア城で一番大きい広間。インフェリア王が重大な発表をする際には、王族や貴族、王国で働く衛兵などが一堂に会して整列した。部屋の奥には、王や王妃、アレンデといった王族が鎮座する立派な椅子が備えつけられている。インフェリア王がセレスティアに宣戦布告したのもこの部屋だった。

[インフェリア城]



『エターニア』インフェリア王が重大な発表をする際には、皆ここに集う

エドワード=D=モリスン

P 【人物】

エルフの血筋を引く魔術師。時間転移の魔法や、契約の指輪などのちの魔法発展の基礎となる技を遺した。ダオス打倒のため各地を巡るものの、時間の流れの変化によってダオス討伐を果たせず、ダオス配下のジェストゥーナと刺し違えて志半ばで没した。

[トリニクス=D=モリスン、ハロルド=D=モリスン]

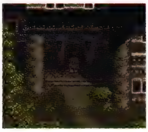
『ファンタジア』あまりにもトリニクスに似た外見に、思わず驚きを隠せないクレス

エドワード邸

P 【建物・施設】

ユークリッド大陸東部の閑静な森林地帯にひっそり建っている、エドワード=D=モリスンの邸宅。妻と子供たちが、主であるエドワードの帰りを待ち続けていた。

[エドワード=D=モリスン]



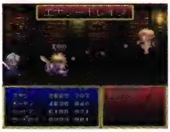
『ファンタジア』静かな森の中に建つ豪奢な造りの建物

エナジードレイン

D E 【モンスター特殊攻撃】

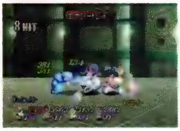
相手の気力を吸い取って自分のエネルギーに変換する、ブルーローパーやレッドローパーが得意とする技。なお、ドルアーガの塔に住んでいるニセイシターが使うエナジードレインも、同様のものである。

[ドルアーガの塔、ニセイシター、ブルーローパー、レッドローパー]



『デスティニー』吸収量は多く、高度な晶術を唱えられるほどに値する

『エターニア』ローパー系が使う、与えたダメージ分の体力を奪う攻撃



エナジーブレット

D 【アイテム】

大地に電撃を放ち、前方の敵にダメージを与える戦闘兵器。オベロン社開発製品の一端であり、電撃はレンズの力によって発せられている。

[オベロン社、レンズ]

N・G

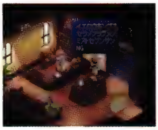
P E 【装備品（武器　本）】

愛らしい顔をした、黄色く丸いマスコットが描かれた冊子。異界の言葉とカラフルな図案で記されている。クラースなどが装備できる。

E 【文化・風俗】

ミンツ図書館で現在紛失中の書物4冊のうちの1つ。紛失中なので、当然内容は不明。「心当たりのあるかたはご連絡おねがいします」と貼り出されていたが、今なお見つかっていない。

[ミンツ図書館]



『エターニア』ミンツ図書館に所蔵されているが、現在は未返却のまま

エネルギーアブソーバー

D 【その他】

空中都市ダイクロフトを覆っていた青色の半球体。膨大なエネルギーの集合体がバリアーの役目を果たしており、いかなる攻撃エネルギーをも吸収してしまうため現存の兵器では破ることができない。だが、リトラー司令の助手を筆頭にセインガルド王国が全力をあげて開発した、最終レンズ兵器である集積レンズ砲により消滅に成功した。

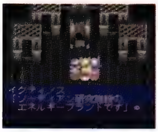
[集積レンズ砲、ダイクロフト、メルクリウス・リトラー]

エネルギープラント

D【機械】

ソーディアン研究所内に設置されたエネルギー注入装置。ソーディアンを高温の炉に入れてコアクリスタルを活性化させることにより、ソーディアンは第二形態へと進化を遂げる。第二形態の特徴は攻撃力の上昇であり、外見的な相違点はないが破壊力が大幅に増す。なお、エネルギーの注入は短時間で済むものの、ソーディアンは死ぬほどの苦痛を伴うらしい。

[コアクリスタル、ソーディアン、ソーディアン研究所]



『デスティニー』ソーディアンの真の力を引き出さなければ、ミクトランには勝てない

えび

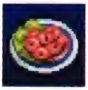
P E【アイテム（食料）】

硬い皮とプリプリと柔らかい身を持つ海洋生物。ペスカトーレ、グラタン、エビチリリ、しぶずし、ツナパエリアといった料理に食材として使われる。エターニアでは長寿の象徴とされている食材。

エビチリリ

E【料理】

エビのプリプリ感が舌をチリリと刺激する、セレスティア料理。食材には、えび、トマト、レッドソディを使用する。ちなみに、ツナパエリアを習得するには、エビチリリづくりの技術が熟練していることが条件となる。メルディの好物料理。



『エターニア』レッドソディの辛味が食欲をそそる一品

えびのしっぽ

E【その他】

ファラとレイス共通の好物。リッドがえびのしっぽを残したのを見て、2人ともカミングアウトした。じゃりっとした食感がたまらないらしく、レイスにとっては「1位2位を争う好物」。王から高貴な称号を賜った身とはいえ、レイスの生活観は庶民派のようである。

[えび、ファラ・エルステッド、レイシス・フォーマルハウト]

エビルスター

な【モンスター】

氷の国・ニヴルヘイムに出現した奇妙なモンスター。星を擬人化したような姿をしており、高い知力から繰り出される闇属性魔法ブラックホールの破壊力は凄まじいものであった。また、特に弱点もないため、遭遇した際はそれなりの覚悟が必要であったことだろう。

[ブラックホール]

『なりきり』

エビルナイト

な【モンスター】

漆黒の全身鎧を身につけた邪悪な騎士。天界への虹・ビフレストでその姿は目撃されており、魔法などの特殊攻撃は一切用いず、物理攻撃による戦いを好む。また、エビルナイトの亡骸から希に、ライフボトルが発見されている。

[ライフボトル]

『なりきり』

Fのちょうぞう

P【アイテム（シナリオ）】

五信条をかたどった神像の1つである、友情（FRIENDSHIP）の彫像。不思議な姿の少年がかたどられている。

[五信条の神像]

F・フィールド

D【特殊（特技）】

フィリアが習得する補助系の特技。防御壁を作り出して敵の侵入を阻む。空中の敵に対しては効き目が薄いが、仲間が晶術を詠唱しているときなどの時間稼ぎとして役立つ。なお、防御壁は攻撃判定も備えている。

[フィリア・フィリス]

『デスティニー』優秀な神官であるフィリアにしか操れない、神聖なる力

F・マート

D【店（雑貨）】

ノイシュタットにあるFマート百貨店内のスーパー。5種類のグミや4種類のボトルを販売しており、品揃えは充実の一言。さらに、百貨店内の他店では手に入らないレモンやアセロラも扱っている。

[Fマート百貨店]

『デスティニー』

Fマート百貨店

D【建物・施設】

ノイシュタットに建てられた生活用品の百貨店。スーパーのF・マート、軽食のSPバーガー、魚屋のととまさ、肉屋の肉のまるもと、日常生活において必要な品は百貨店へ来れば何でも揃う。オベロン社のレンズ製品販売店もあり、まさしく至れり尽くせりである。また、店内にトイレルームを設置しているため長時間の利用も問題ない。

[SPバーガー、F・マート、ととまさ、肉のまるも、ノイシュタット]

エミリ

P【人物】

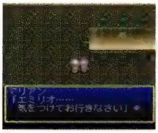
未来世界のアルヴァニスタ城に仕えている、夢見がちなメイド。同性の先輩に憧れているらしく、仕事そっちのけで先輩のことばかり考えていた。

エミリオ・カトレット

D【人物（別称）】

クリス・カトレットの息子であるリオンは、本名をエミリオ・カトレットという。だが、父であるヒューゴから幼い頃にリオンの名を命じられたため、この名を知る者は少ない。だがリオンは、クリスの面影を残すマリアンにだけは陰でエミリオと呼ばせていた。

[マリアン・フェステル、リオン・マグナス]



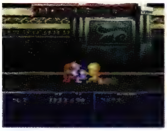
『デスティニー』リオンとマリアンが2人きりになったときに、初めて聞くことが可能

M・コンビネーション

P【モンスター特殊攻撃】

ファラオのみが使用する闇属性の特殊攻撃。長く伸びる腕を使って、低空からのアッパー、裏拳、中段突きの3つの攻撃を素早く繰り出すという高度なテクニックが用いられている。

[ファラオ]



『ファンタジア』その名の通り、マシンガンのように素早い連打で相手を仕留める

エメラルド

P D【装備品（アクセサリー）】

闇の精霊であるプルートとの契約に必要とされたルーンリング。装備することで、光属性以外のすべての属性攻撃のダメージを減少する効果を持つ。クラースなどが装備できる。

エメラルドリング

P D E【装備品（アクセサリー）】

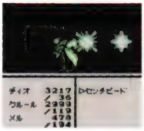
特殊な効果を備えた指輪。神秘の力を宿し、この指輪をはめた者は、晶術や特技などを繰り出す際の精神力を抑えられる。

エモシオバースト

な【特殊（特技）】

ディオとメルがなりきりしの状態でも用いることのできる固有特技の1つ。その攻撃は一風変わっており、対象相手の肉体にではなく心の中を攻撃するというもの。その破壊力は非常に高く、敵全体にまで及ぶ広範囲魔法であるが、精神力の消耗が激しいため、連続した使用は危険であったという。また、固有特技の中でも最高クラスであるため、人々から魔法攻撃を使いこなすたつじんと呼ばれるほどの人生経験の持ち主でなければ用いることはできない。

[ディオ、なりきりし、メル]



『なりきり』固有特技の中で最高の破壊力を誇る全体攻撃魔法

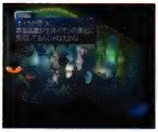
エラーラ

E【文化・風俗】

セレスティア人の額についている発光体のことで、暗い場所での意思伝達や、簡易照明として機能する。別名、輝眼。通常は乳白色の淡い光を放っているが、晶霊術を使うときや誰かに思念を送るときなど、精神を集中させると青い色へと変化する。また、激しい怒りに駆られると紅に染まると言われている。エラーラの大きさや形には個人差があるものの、数は1個で、水滴のように盛り上がった逆三角形が一般的である。額のどこの場所についているかも個人差があり、中央が一般的。シゼルのエラーラがセレスティアで見られる最大のものである。

また、メルディのエラーラが丸い形をしているのは、インフェリア人とのハーフであることが関係しているようだ。ククロルの説によれば、エラーラは寄宿晶霊が生体イオンに反応しているものらしいが、これを聞いたキールのほうはオージェに似た特製を持つ結晶物質ではないかと推察していた。

[エラーラ電話、セレスティアン]



『エターニア』ククロルの説では、寄宿晶霊が生体イオンの変化に反応しているらしい

エラーラ電話

E【機械】

ガレノスが発明した通信器で、エラーラの力を増大させることによって、より詳細な意思伝達が可能になっている。別名、エラーラフォン。エラーラに受話器を押し当てる以外は、電話と同じような使い方になる。したがって、エラーラがないインフェリア人が使うことはできない。プライベート用なので、旧バリル邸とメルディの家にしかないが、ルイシカの惨劇時にシゼルはバリル邸からガレノスへと電話している。

[エラーラ、ガレノス、旧バリル邸、メルディの家]

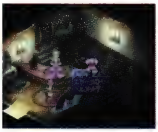
『エターニア』エラーラに押し当てて使う電話で、旧バリル邸とメルディの家にしか存在しない

エラーラのヘルメット

E【その他】

エス：ペイルティのカウンターに置かれている防具のようなもの。メルニクス語の説明文を直訳すると、「エラーラを補強するためのヘルメット」と書いてあるので、エラーラの防護を目的とした兜のようなものと思われる。

[エス：ペイルティ]



『エターニア』エス：ペイルティの店内に展示されている

選ばれし歌姫

な【称号】

たのまれごと「メル、ねっしょう」を解決することで、メルに与えられた称号。ファンク作の曲を完璧に歌い上げた実力は、メルのなりきりしとしての才能と、天性の美声の証明であった。

[ファンク、メル、ねっしょう]

エリアルナイト

D【モンスター】

天上王ミクトランの親衛隊。背に羽を持った高貴な容姿、気品ある声、そしてレイやホーリーランスといった光系晶術の達人であることから、相対する者の目には天使のごとく映る。だがそれは邪悪なる本性を偽る仮の姿だとも言い伝えられている。

[ホーリーランス、レイ]

『デスティニー』

エリート神官

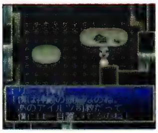
D【人物】

セインガルド王国のストレイライズ神殿に仕える神官。優れ

え

え

た知識を有し、メルクリウス・リトラーの助手となれる資質を備えている。
[ストレイライズ神殿、メルクリウス・リトラー]



『デスティニー』将来、アイルツのあとを継いでストレイライズ神殿を導くのは彼であろう

エリクシール

P D E な 【アイテム】

すべてを癒してくれる最高の回復薬。使用者は体力・精神力ともに完全な元気を取り戻し、瀕死の重傷からでも即座に戦いに復帰することができる。

エリクシールで回復しま～す

E 【台詞】

インフェリア闘技大会を仕切る、司会2人組の女性の方の台詞。彼女はこう言って1戦ごとにエリクシールで対戦者の体力、TPを回復してくれる。この女性はただのアシスタントらしく、ほかには賞品の受け渡しくらいしか仕事がない。
[闘技大会の司会]

『エターニア』苦戦の直後に明るくこう言われると、戦っている身としては心中複雑

エリザベス

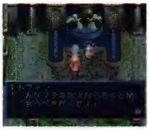
な 【人物】

ヴァルハラ町（アセリア暦4408年）に住む老婆。たのまれごと「ハッピーバースディ」の依頼人でもある。出会った当初は孤独な老婆であったが、ディオ一行がメッセンジャーとなって孫・アリサとの間を取り持ったおかげで、今では幸せな老後を楽しんでいるという。
[アリサ、ハッピーバースディ]

エルウィン

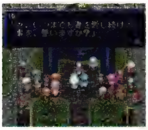
P 【人物】

過去ベネツィアで貿易会社レイオットを営む社長、ドグの跡取り息子。クレスたちの仲介によって、ユークリッド村に住む娘ナンシーとの幸福な結婚を迎え、父のあとを継いで貿易会社を発展させた。
[ナンシー、ドグ]



『ファンタジア』クレスたちの導きで、彼の運命は大きく変化を遂げることに

『ファンタジア』父とも和解し、幸せな結婚式を盛大に披露した



エルヴンブーツ

E 【装備品（アクセサリー）】

若草色をした軽快なブーツで、くるぶしあたりについている羽がなんとも軽快な印象を誘う。装備すると戦闘時の移動スピードが上昇する。グラップラーから盗むことで入手できるが、まれに落とすこともある。
[グラップラー]

エルヴンボウ

P D 【装備品（武器　弓）】

チェルシー、チェスターなどが装備できるエルフ族に代々伝わる技法を用いて作られた聖なる弓。狙った標的を外すことは絶対にないと言われている。

エルヴンマント（エルブンマント）

P D E 【装備品（アクセサリー）】

魔法の力による高い防御力を持つ軽やかなマント。装着している者は、守護の力で幸運に恵まれやすくなるとも伝えられる。

エルス：アイメン

E 【店（道具）】

ククロルがいる錬金術工房の中で営んでいる道具屋。店員は初めてのアイメン到着直後には登場しなかったが、再びアイメンを訪れる際に開業する。リッドたちが初めてレモングミを購入できるようになる店だが、それ以外は特に目立った特徴はない。何も買わないと、店員に「ひやかし、ありがとう」と言われてしまう。ちなみに、セレスティアの道具屋の店名は頭にTE（ティン）とついているのが普通だが、この道具屋は錬金術工房内にあるため、錬金＝AL（エル）、工房＝S（ス）を意味するエルスが頭についている。
[アイメン]

『エターニア』錬金術工房の入り口にいるが、ヒアデス襲撃後にはいなくなってしまう

Lのちょうぞう

P 【アイテム（シナリオ）】

五信条をかたどった神像の1つである、愛（LOVE）の彫像。凛々しい少女の姿がかたどられている。
[五信条の神像]

エルフ

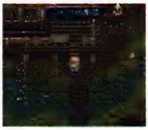
P 【種族】

マナを紡ぎ、魔法を行使することができる技術を持つ唯一の種族。千年以上も生き続けることができる長寿で、見目麗しい姿をしている。争いごとを好まず、ほかの種族が争いに明け暮れていることを悲観して、ユミルの森に隠れ住むようになったと伝えられている。他種族との交流はほとんどなく、厳しい掟で自らを律している。
[水鏡ユミルの森]

エルフの集落

P 【地名・国名】

エルフたちが隠れ住む、水鏡ユミルの森の奥に位置する小さな村。アセリア暦4190年ごろ、人間たちの愚行を見限った各地のエルフたちが一斉にここに集い、他種族との交流を絶つようになった。唯一アルヴァニスタ国とは深い関係があり、アルヴァニスタ国王に認められた人間のみが立ち入ることを許されていた。ダオスたちとの戦いのあと、人間たちに対する考えを軟化させた族長ブラムバルドのはからいによって、ハーフエルフとの交流も行われるようになった。
[水鏡ユミルの森、ブラムバルド]



『ファンタジア』水と森とに囲まれた、エルフたちが住む美しき隠れ里

エルブンブーツ

P 【装備品（アクセサリー）】

妖精族に伝わる不思議なブーツ。これを履く者は、戦いにあっても決して転倒しないと伝えられている。また、戦闘時には移動速度を向上してくれる働きを持っている。

エレキギター

F 【文化・風俗】

雷の精霊の力で演奏できる楽器。アーチェとチェスターが森の中で拾ってきたものをクラースが得意そうに弾いて見せたことから、バンドをやっていたというクラースの意外な過去が明るみに出ることとなった。

[クラース・F・レスター、バンド]

『ファンダム』クラースがエレキギターを演奏すれば、アーチェも思わずうっとり

エレノア・リンドウ

D 【人物】

ジョニーとフェイトの幼なじみで、フェイトの恋人であった女性。美人のうえに気立てが良く、強い意志を秘めた瞳にジョニーも恋焦がれていた。それだけの器量の持ち主をティベリウス大王がほうっておくわけもなく、強引に大王の息子のもとへ嫁がされ、虐待を受けたあげく非業の死を遂げる。大切な女性であるエレノアの死を悔やみ、ジョニーは大王への復讐を心に誓った。

[ジョニー・シデン、ティベリウス・トウケイ、フェイト・モリュウ]

エレメンタラー

P 【称号】

精霊の力を媒介に、魔法に匹敵する力を引き出すことができる術者の総称。クラースが獲得した称号のうちの1つで、精霊界の王とも称される、オリジンとの契約を果たしたときにこの称号を得た。

[オリジン、クラース・F・レスター]

E 【モンスター】

シゼル城とネレイドの迷宮に出現する中ボス的なモンスター。出現場所によって、防御属性と使う晶霊術が異なるという特殊なモンスターである。防御属性は非常に高く、また晶霊術は防御属性に準拠する。戦闘後にはパイングミとエリクシールが必ず入手でき、また多くのガルドも得られる。

[エリクシール、パイングミ]

『エターニア』

エレメンタルマスター

E 【特殊（特技）】

フォッグ最強の特技。火、風、水、地属性の順に巨大なエネルギー弾を放ったあと、物理属性の巨大レーザーを発射する。発動までの時間が長いものの、威力の高さと攻撃範囲の広さは全特技中でもナンバー1を誇る。一定の条件を満たすと最初の4発のエネルギー弾が上方向に向かって飛んでいく。

[フォッグ]

『エターニア』フォッグ最強の技にふさわしい、派手な攻撃である

エレメントオーブ

P 【アイテム（シナリオ）】

風の精霊から譲り受けた、深緑色をたたえた大きな宝石。これを持っていることで、ユグドラシルと意志の疎通ができるようになると伝えられている。

[ユグドラシル]

エンカウント！

な 【たのまれごと】

なりきりハウスの中にある宝箱、おまけの部屋にいたリリス・エルロンからの依頼。その依頼とは、なんと自分と戦えとのこと。ディオとメルは依頼を引き受けてリリスと戦うこととなるが、その勝負に勝利して、依頼を解決させたのである。リリスから、りょうりにん、チャンピオン、サンダーメイジ、かみなりとうしなど複数のコスチュームと10万ガルドという大金を受け取った。

[おまけの部屋、かみなりとうし、サンダーメイジ、チャンピオン、りょうりにん、リリス・エルロン]

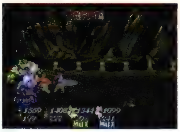
『なりきり』依頼を受けるとその場で戦うこととなる。リリスは強敵だ

遠グレイ鼻

E 【モンスター特殊攻撃】

ノームのみが使用する地属性の特殊攻撃。グレイ鼻の遠距離版で、鼻を地面に突き刺し攻撃対象となる敵の下からその鼻を突き出してダメージを与える。グレイブと効果は変わらないが、鼻を使うところに彼なりのお茶目さがあると言える。

[グレイブ、ノーム]



『エターニア』鼻を使って遠い位置にグレイブを起こす

エンジェルブレス

E 【装備品（防具　ブレスレット）】

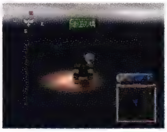
ジイニのオークションでしか手に入らない、天使が彫り込まれた幸せのブレスレット。防御効果の高さもさることながら、装備している者はその天使の力によって幸運に恵まれるようだ。

遠征の橋

E 【建物・施設】

オルバース界面上にある中継基地を結んで、インフェリアとセレスティアの特定の海上地点同士を結んでいる巨大な装置。アイフリードがつけた名前で、彼はかつてこの装置を使って両世界を行き来していた。アイフリードの台座のソケットにシルバーケイジを差し込めば起動するが、起動したあとは起動した本人でなくても利用できた。実際、ロエンたちはこの遠征の橋を渡ってセレスティアまで来ていた。ちなみに、初めて遠征の橋を渡った際、チャットはその衝撃で酔ってしまった。

[アイフリード、中継基地]



『エターニア』一度起動すると、自由に両世界を行き来することができる

エンプティドール

E 【モンスター】

闇の洞窟でシャドウと対戦する際に、シャドウと共に登場するモンスター。攻撃は斧を使ったものしか仕掛けてこないが、体力が高いうえに回復能力があり、一定時間おきに徐々に体力が回復していく。

『エターニア』

エンブレム

P 【アイテム（シナリオ）】

ルーングロムから手渡された、アルヴァニスタ王家の紋章が記されたワッペン。エルフの集落に人間が入るための特別な証。

[ルーングロム]

えんれんのひと

P 【称号】

ダオスとの最終決戦を控えた常闇の町アーリィで、召喚術でミラルドの様子を窺ったクラースにつけられた称号。

[クラース・F・レスター]

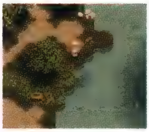
お

オアシス

P 【地名・国名】

フレイランドに広がる大砂漠地帯に点在する、豊かな水源をたたえた場所。砂漠を旅する冒険者にとっては、生き残るために不可欠とも言える中継地点として頻繁に利用されている。

[フレイランド]

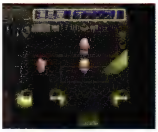


『ファンタジア』灼熱の砂漠にあって天国とも思える場所

D 【店（道具）】

チェリクで経営する道具屋。ダリルシェイドでも売られていない、冒険者の必需品とも言えるルーンボトルを購入できる点が魅力である。意外に重労働なのか、店番を担当する老人は体力的に厳しいらしい。

[ダリルシェイド、チェリク]



『デスティニー』

オアシスのかいぎょ

な 【たのまれごと】

アセリア暦4408年、オリーブ村の釣り好きおじさんからの依頼。オリーブ村のオアシスで「釣り競争をしないか？」と誘われたディオとメル。その挑戦を快く受けた2人は、りょうしになりきり、見事オアシスのぬしを釣り上げた。その報酬として、がくいりぎょたく、がんこバッジ、かしこブローチEといったアイテムと750ガルドを受け取った。

[がくいりぎょたく、かしこブローチE、がんこバッジ、りょうし]

『なりきり』漁師になりきり、気長に釣りを楽しもう

おいかけてトーティス

な 【たのまれごと】

アセリア暦4306年、トーティスの村に住むトムからの依頼。トーティスの村で悪さをしているブッシュベイビーを捕まえてほしいと、飼い主のトムから頼まれる。ブッシュベイビーは非常に素早いため、ディオとメルはにんじゃがしらなどのコスチュームを用いてようやく捕まえることに成功した。その報酬として、バグベアのコスチュームと300ガルドを受け取った。

[トム、にんじゃがしら、バグベア、ブッシュベイビー]

『なりきり』捕まえるにはにんじゃがしらのコスチュームが最適

おいしいオムライス

E 【その他】

ビストロシャンバールの料理対決第1回戦で、審査員のジーナがオーダーした料理内容。彼女が子供の頃に食べた懐かしのオムライスで、この料理の正式名称はサワーオムライスという。

『エターニア』バロール出身のジーナがオーダーしたオムライス

お祈り

E 【文化・風俗】

信仰心の厚いインフェリア人の習慣ともいえる行動。セレスティア人のチャットがファラのお祈りを初めて見て「それをすると、心が満たされるのですか？」と聞いていた。セレスティア人には祈るという概念そのものがない。ちなみに、チャットがお祈り初体験で祈った内容とは「インフェリアンとセレスティアンが力を合わせること」だった。

[インフェリアン]

おいろけ

な 【パラメータ（性格　メル）】

メルの性格の1つ。性格要素のおいろけが突出していると、メルはこの性格になる。

[メル]

な 【パラメータ（性格要素）】

メルの性格形成に影響する性格要素の1つ。12星座の塔を攻略するか、モデル・おどりこのコスチュームをマスターすることにより発現する。モデル・おひめさまなどのコスチュームを着て戦闘を繰り返していると、この性格要素が成長しやすい。

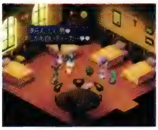
[おどりこ、おひめさま、メル、モデル]

お色気メイド

E 【人物】

王都インフェリアに到着したあとで、ホテルインフェリアの2階西の部屋に泊まった際に出会ったメイド。頭が良くて繊細な男性が好みらしく、客であるキールを一目見るなり、ベタ惚れしてしまう。ふわふわケーキやクリームシチューを作ってあげるだのと、あの手この手で誘惑しようと大奮闘していた。「いやん」や「？」が口癖のお姉様である。

[ホテルインフェリア]



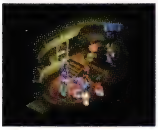
『エターニア』美男子でミンツ大学学士のキールに一目ボレのご様子

おぅ

E 【台詞】

フォッグの口癖。リッドたちが初めて聞いた彼の第一声もこの言葉で、しかも司令官室での会話も含めると計6回も「おぅ」を連発していた。主に「いいぞ」「その通り」といった意味合いで使われることが多いが、たまに語尾を上げて感嘆詞や疑問詞などのように用いることもあった。

[フォッグ]



『エターニア』有無を言わさぬ、フォッグの男気を感じさせる

奥義書

P 【アイテム】

アルベイン流剣術の奥義が書き記された紙片。なぜか各地に離散している。アルベイン流剣術の高名ぶりからか、剣術をたしなまない人間の間でも高値で取り引きがなされていた。

[アルベイン流剣術]

おうぎしょ1

D 【アイテム】

スタンが奥義を習得するために必要な書。ディムロスと共に各地に建てられた石碑に触れ、問いに正しく応じた者のみ得ることができる。書は8種類が存在し、シデンの海底洞窟に眠る第1の書には「天駆ける炎、まさしくそれは鳳凰の如く」と記されており、奥義・鳳凰天駆が発動可能になる。

[鳳凰天駆]

おうぎしょ2

D 【アイテム】

スタンが奥義を習得するために必要な書。ほかの書は石碑の問いに応じることで得られるが、この第2の書は、謎の男女が出題する『テイルズ　オブ　ファンタジア』クイズで好成績を収めることにより入手が可能。この書には「一閃は紅蓮の如く燃え上がる炎の剣」と記されており、奥義・紅蓮剣が発動できるようになる。

[紅蓮剣、『テイルズ　オブ　ファンタジア』クイズ]

おうぎしょ3

D 【アイテム】

スタンが奥義を習得するために必要な書。ディムロスと共に各地に建てられた石碑に触れ、問いに正しく応じた者のみ得ることができる。書は8種類が存在し、リーネの村に眠る第3の書には「昇竜の顎は絶え間なく爆発を繰り返す」と記されており、奥義・空牙昇竜脚が発動可能になる。

[空牙昇竜脚]

おうぎしょ4

D 【アイテム】

スタンが奥義を習得するために必要な書。ディムロスと共に各地に建てられた石碑に触れ、問いに正しく応じた者のみ得ることができる。書は8種類が存在し、ソーディアン研究所に眠る第4の書には「螺旋は荒れ狂う炎の竜巻の象徴」と記されており、奥義・熱破旋風陣が発動可能になる。

[熱波旋風陣]

おうぎしょ5

D 【アイテム】

スタンが奥義を習得するために必要な書。ディムロスと共に各地に建てられた石碑に触れ、問いに正しく応じた者のみ得ることができる。書は8種類存在し、ハイデルベルグ地下通路に眠る第5の書には「吹き上がる炎の奔流、まさしくそれは魔王の息吹」と記されており、奥義・魔王炎撃波が発動可能になる。

[魔王炎撃波]

おうぎしょ6

D 【アイテム】

スタンが奥義を習得するために必要な書。ディムロスと共に各地に建てられた石碑に触れ、問いに正しく応じた者のみ得ることができる。書は8種類が存在し、空中都市クラウディスに眠る第6の書には「響き渡る爆音は地獄からの呼び声」と記されており、奥義・獅吼爆炎陣が発動可能になる。

[獅吼爆炎陣]

おうぎしょ7

D 【アイテム】

スタンが奥義を習得するために必要な書。ディムロスと共に各地に建てられた石碑に触れ、問いに正しく応じた者のみ得る

お

ことができる。書は8種類が存在し、セインガルド城に眠る第2の書には「荒ぶる王の剣舞は魅入る者すべてを解き放つ」と記されており、奥義・殺劇舞荒剣が発動可能になる。
[殺劇舞荒剣]

おうぎしょ8

D 【アイテム】
スタンが奥義を習得するために必要な書。ディムロスと共に各地に建てられた石碑に触れ、問いに正しく応じた者のみ得ることができる。書は8種類が存在し、ストレイライズの森に眠る第8の書には「不死鳥は巨大なる力を秘めし者のみにその姿現す」と記されており、奥義・皇王天翔翼が発動可能になる。なお、ほかの書とは異なり、きょじんたつを所持していない限り入手することはできない。
[きょじんたつ、皇王天翔翼]

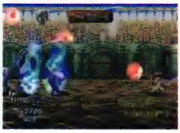
おうぎでんしょう

P 【称号】
夢の中で、父であるミゲールがかつて見せてくれた奥義、冥空斬翔剣を思い出したクレスが得た称号。
[クレス・アルベイン]

『ファンタジア』かつての父の面影と共に、冥空斬翔剣を習得するクレス

王国一決定戦

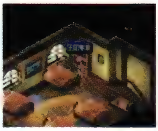
E 【ミニゲーム】
インフェリア闘技大会の1つで、王都一決定戦よりはレベルが高い。参加費用は1万ガルド。初挑戦で優勝すると賞金5万ガルドともっとお薬セットが手に入り、2回目以降に優勝すると賞金2万ガルドと続グミセットが手に入る。3回戦にはイビルリッパーやテリブルテンタクルといった強敵が登場し、王国一を決めるにはふさわしい相手かもしれない。
[インフェリア闘技大会、続グミセット、もっとお薬セット]



『エターニア』3回戦の敵パーティはファイアボールの連発が厳しい

王国憲章

E 【文化・風俗】
インフェリアの様々な決まりごとが記された書物。王の絶対性という基本原則のもと、3つの章から構成されている。各章の内容は、第1章：王族の権利、第2章：貴族の権利と義務、第3章：平民の義務、となっている。ミンツの宿屋の部屋に所蔵されている。
[ミンツの宿屋]



『エターニア』ミンツの宿屋の部屋に所蔵。中身を読むことはできない

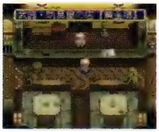
王国語

E 【文化・風俗】
インフェリアで使われている公用語。文法的にも発音的にもメルニクス語とはかなり異なる。元々エターニアではメルニクス語が古代より使われていたのだが、長い歴史の中でインフェリア独自の言語が発達したと思われる。ちなみに、メルディがオージェのピアスをつける前に覚えた王国語は、人名と「パンツ」「みだら」。オージェのピアスをつけたあとに習った王国語は、「時下マスマスご清栄のコトとお喜び申し上げマス」であった。
[王族]

『エターニア』リッドたちが話している言語がインフェリアンの公用語

黄金郷

D 【店（武具）】
アクアヴェイル公国のシデン領内において、シデン領主邸に次いで立派な建物を所有する店。武器と防具の両方を取り扱うため、それなりのスペースが必要になるとか。現在の在庫武器はワルーンソードのみで、防具の販売に力を入れている。
[シデン領]



『デスティニー』

黄金の王冠

F 【文化・風俗】
名酒シャトー・ルエインの王冠。セインガルド王家御用達を象徴しており、その価値は500万ガルドを下らない。ルーティはこれを拾ったが、ただのビンのフタと思い捨てようとした。
[シャトー・ルエイン、セインガルド王家御用達、ビンのフタ]

おうごんのカギ

P 【アイテム（シナリオ）】
美しい細工が施された、純金製のカギ。過去世界のダオス城で、施錠された扉を開くために用いられた品。
[ダオス城]

おうごんのたね

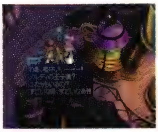
D 【アイテム】
チャラックのたねから収穫できる、黄金に輝く不思議なたね。オットー博士が夢見る新種であり、欲しがる博士に渡すことで、お礼にきょじんたつのディスクをもらうことができた。
[オースティン・オットー、きょじんたつ、チャラックのたね、マギーおばさんの畑]

おうじさま

な 【装備品（コスチューム　遊び人系）】
仕立てのいい服と王冠がセットになった、王子様になりきるためのコスチューム。ディオのみ着ることが可能だが、着用することのメリットはやや希薄。しかし、たのまれごと「いつか、おうじさまが」を解決するためには、必要不可欠なコスチュームであった。
[いつか、おうじさまが]

『なりきり』見るからにそれと分かる立派なコスチューム

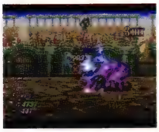
王子様
E【台詞】
アイメンにリッド、キールを連れたメルディを見たロッテが、2人を指した台詞。全文は「わあ、格好いいーーー!! メルディの王子様？ ふたりもいるの？ すごいなあ、すごいなぁ!!」。メルディが2人はインフェリアで自分を救ってくれただけだと説明すると、間髪入れず「わあ！ やっぱり王子様なんだあ!! インフェリアンの王子様だ！ うふふふふふ」と、切り返していた。からかい半分で言っている誉め殺し作戦なのだろうが、ヒアデスに襲われて瀕死状態のときも2人を王子様と呼んでおり、実は「メルディを絶対幸せにしてよね」といったお姉さん的な願いをこめた言動だったのかもしれない。
[ロッテ]


『エターニア』リッド、キールを連れたメルディをからかったロッテの台詞

おうじのキス
な【特殊（特技）】
その名前からも分かる通り、おうじさまのコスチュームを着ることによってのみ用いることができる特技。すべての状態異常の回復と、力尽きた者を蘇生することができる優れた特技であるが、その対象は女性限定である。
[おうじさま]

王族
E【文化・風俗】
インフェリア王を頂点に、インフェリアで絶対的な権力を持つ階級。平民は自分たちに従うものと信じて疑わないし、また平民も王は絶対なものと教え込まれている。
[王国語]

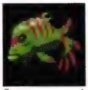
王都一決定戦
E【ミニゲーム】
インフェリア闘技大会の1つ。大会中では一番レベルが低いと言われている決定戦で、初めて大会に臨むならここから始めるのがセオリー。参加費用は5000ガルド。初挑戦で優勝を飾ると賞金2万ガルドとお薬セットが手に入って、2回目以降に優勝すると賞金1万5000ガルドとグミセットが手に入る。
[インフェリア闘技大会、お薬セット、グミセット]


『エターニア』敵の属性に応じて装備を換えながら戦うことが定番となる

王都インフェリア
E F【地名・国名】
インフェリア王国の首都。インフェリア城を中心に、セイファート教会、王立劇場、王立闘技場、王立天文台といった王国の文化や宗教、学問の中心的な存在の建物が数多く建ち並んでいた。町自体も城壁なみに高い家が多く、まさに都会といった感じである。また、町の人々はとにかく噂好き。
[インフェリア王国、インフェリア城、王立劇場、王立天文台、王立闘技場、セイファート教会]

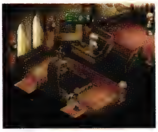
『エターニア』王国の都だけあって、一番賑やかな都会らしい印象を受ける

オウフィッシュ
E【モンスター】
シゼル城を徘徊する、空飛ぶ魚型モンスター。噛みつき攻撃と、体を回転させて突進する攻撃を繰り出す。

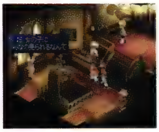

『エターニア』

往復の間
な【建物・施設】
大地の洞窟の地下9階に存在する仕掛け部屋。ディオらの話によると、部屋にあるスイッチをすべて押すことにより、正しいルートを進むことができるようになるらしい。
[大地の洞窟]

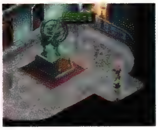
王立劇場
E【建物・施設】
王都インフェリアの北東寄りに位置する劇場で、100年以上もの長い歴史を誇る。かつては王族や貴族の娯楽の場として設置された建物だが、現在は平民でも楽しめるようになっていた。ただしその由緒正しさゆえに、入場料は高額。劇場内では、ウルタス・ブイ物語のリバイバル公演が催されていた。
[ウルタス・ブイ物語、王都インフェリア]


『エターニア』長い歴史を誇る劇場。現在は市民の娯楽として根づいている

王立劇場で落とし物を受け取った男
E【人物】
老人のためにグリップソードを探している最中に王立劇場で出会った男。王立劇場でなにか落とし物があったらしく、その情報を聞きつけてやってきたリッドたちだったが、ファラが詰め寄ったところグリップソードではなかった。何を落としたのかは分からないが、「女の子に見られたらお婿に行けないもの」らしく、ファラにからまれたことを不幸と思うほかない。
[王立劇場]


『エターニア』「女の子に見られたらお婿に行けないもの」を落としたらしい

王立天文台
E【建物・施設】
王都インフェリアの北西寄りに位置する天文台。インフェリア学会の最高学府で、ミンツ大学の学生ですらほんの一握りの優秀な卒業生しか就職できない。ゾシモス台長の下、最新鋭の機材と最大規模の天体望遠鏡を用いた研究を行っている。天文台の1階には古代文明の遺産が展示され、2階と4階には書物がずらっと並んでいる。最上階の5階には天体望遠鏡が設置されており、職員たちが日夜研究に励んでいる。
[天体望遠鏡]


『エターニア』エリート学生だけが集まる、インフェリア学会の最高位

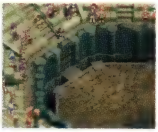
お

王立闘技場

E 【建物・施設】

王都インフェリアの西寄りに位置する、インフェリア闘技大会を行う会場。受付で大会の参加者を一般から募り、モンスターとの闘いを見せ物にしている。腕に自信のある猛者がインフェリア中から集まり、見せ物としてはかなりハイレベルな戦いが堪能できるので、エンターテイメントスポットとしては平民の人気も高かった。観客の中にはかなり剣術に詳しいマニアも何人かいるようである。ちなみに、会場内には医務室も設置されているので、万が一大怪我を負っても安心。

［インフェリア闘技大会、王都インフェリア］



『エターニア』インフェリアの腕自慢が集うだけあって、ファンも数多い

大いなる宇宙のかけらよ、その力をしめせ!!

E 【その他】

晶霊術シューティングスターを発動させる際の詠唱文。「大いなる宇宙のかけら」とは、降り注ぐ無数の流星のことを指す。

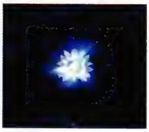
［シューティングスター］

大いなる実り

P 【世界】

マナの結晶体とも言われている、巨大な結晶体。ダオスはこれを手に入れるため、マナを枯渇させようとしていた人間に干渉を続けていた。

［ダオス、マナ］



『ファンタジア』その力を死したダオスに顕現して宇宙へと飛び去っていった

オーガ

P D E な 【モンスター】

坑道や洞窟など、人目につかない場所に隠れ住む凶暴な怪物。知能はさほど高くはないが、恐るべき怪力を秘めており、手にした武器で侵入者を撃退する。

『ファンタジア』

『デスティニー』

『エターニア』

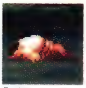
『なりきり』

オーガス

D 【モンスター】

シデンの海底洞窟に棲息するオーガスクィーンの子供。まだ成長過程のため飛びつきや噛みつきによる攻撃手段しか行えないが、時を止めるアワーグラスやストップフロウを無効化する体質を持つ。食材店や魚屋でも販売されていない、貴重な食材のまるそうだを所持する数少ない生物。

［オーガスクィーン、まるそうだ］



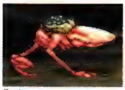
『デスティニー』

オーガスクィーン

D 【モンスター】

オーガスの母にして、シデンの海底洞窟を仕切る主。戦いの最中にもオーガスを生み出して獲物を足止めさせ、巨体を揺らした激しい地響きによりダメージを与えていく。洞窟の外に出ることがないため光には極端に弱い。なお、理由は不明だが懐に宝石を隠し持つという習性がある。

［オーガス］



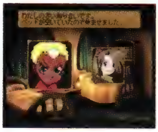
『デスティニー』

大がま

F 【生物・植物】

すずが古い知り合いと称する生き物。緑色でべとべとしているのが特徴で、同部屋のチャットがいなくなったことに気づいたすずが、代わりにこの大がまをベッドに休ませていた。その後、部屋に戻ってきたチャットが大がまに気づかずにベッドに入ってしまい、悲鳴を上げることとなる。

［チャット、藤林すず］



『ファンダム』すずの古い知り合い。隣のベッドに寝かせるほど親しい仲

オーガランス

E 【装備品（武器　槍）】

リッドが装備できる地属性の槍。牙のような細かい刃が無数についており、見た目にもかなり痛そうな印象を受ける。地晶霊の廃坑にある宝箱から入手できる。

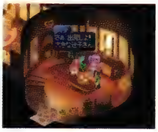
［地晶霊の廃坑］

大きな迷子さん

E 【台詞】

キールに会いにミンツへ向かうことに決めた際、メルディのことを指してファラが言った台詞。言葉が分からないことも相まって、お姉さんぶった言い方になっているのかもしれない。

［ファラ・エルステッド］



『エターニア』ファラがメルディを助けようとした際、彼女をこう表現した

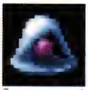
オークジェリィ

P D E な 【モンスター】

ゼリーに似た半透明の姿を持つモンスター。粘液質の触手を伸ばし、小動物を捕食している。

『ファンタジア』

『デスティニー』



『エターニア』

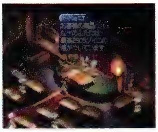
『なりきり』

オークショニア

E 【人物】

ジイニのオークションを取り仕切るホスト。優秀なので、オークション関係者や客からの信頼も厚い。また、物腰は丁寧だし初心者にも優しく接してくれるので、オークションに気品と

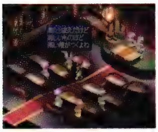
気軽さを提供してくれる。
[オークション会場、ジイニのオークション]


『エターニア』ジイニのオークションを取り仕切るホストを務める

オークション会場

E 【建物・施設】

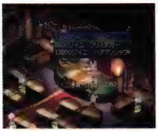
ジイニの東寄りに位置する、オークションが行われる会場。客席には多くの客が訪れ賑わっている。会場内にはオークション以外にもオークションショップがあり、貴重なアイテムを販売している。
[オークションショップ、オークショニア、ジイニ、ジイニのオークション]


『エターニア』集まった人々は、やはりオークションがお目当てらしい

オークションショップ

E 【店（道具）】

ジイニのオークション会場内にある道具屋。通貨はジイニしか扱ってくれないが、数多くの貴重なアイテムを販売している。入手経路は謎だが、セレスティア7大秘宝のレジュームリングや、晶石のかけらまで売っている。ただし、ジイニを訪れるたびに仕入れ状況は異なるので、目当ての商品がタイミング良く買えるわけではなかった。
[オークション会場、ジイニ、晶石のかけら、レジュームリング]


『エターニア』貴重な装備などを扱っているが、ジイニ通貨しか使えない

ORC's INN

D 【店（宿）】

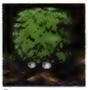
カルバレイス王国の首都カルビオラにある、1泊100ガルドで利用可能な宿屋。個室はなく4つのベッドが並べられているが、これも絆の深いカルバレイス国民ならではの造りであろう。荷物の盗難には責任を負わない方針のため、宿泊の際には管理を厳重に行っておきたい。なお、受付係の女性は非常に礼儀正しく、生粋のカルバレイス国民ではないと思われる。
[カルビオラ]

『デスティニー』

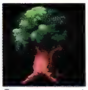
オークロット

P D E な 【モンスター】

大木に知性が宿り、怪物化したモンスター。動いていないときは巨木にしか見えないが、周囲に近づく動物に反応して無差別に攻撃を仕掛ける。


『ファンタジア』

『デスティニー』


『エターニア』

『なりきり』

オージェ

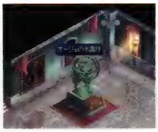
E 【その他】

最も晶霊に好まれる結晶物質で、晶霊の能力を引き出すための触媒として用いられる、透明な結晶物質。主にクレーメルケイジの透明な筒部分や、メルニクス語の翻訳機として用いられる。また、オージェのピアスの材料としても使われている。このオージェの製法が失われているために、インフェリアではクレーメルケイジが生産できない。
[オージェの水晶球、オージェのピアス]

オージェの水晶球

E 【文化・風俗】

王立天文台の1階に展示されている古代遺産。メルニクス文明の時代に晶霊を捕獲するために使われたとされる結晶体で、のちにクレーメルケイジの原形になったと言われている。
[オージェ、王立天文台]

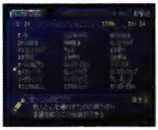

『エターニア』王立天文台の1階に展示。クレーメルケイジの原形と言われている

オージェのピアス

E 【アイテム（シナリオ）】

晶霊と意思を疎通するための、全長5cmほどのピアス。製法が失われた現在では貴重品とされており、インフェリアでは古くから高位の学者か晶霊術士でなければ入手できない。晶霊もメルニクス語を使うことから、リッドたちはマゼット博士からこれを貰い、メルニクス語の翻訳機として利用している。ただし装着するだけではなく、互いの意思が同調していなければ機能しない。実際メルディとの会話に多少時間がかかっていたり、セレスティアに着いたばかりのとき、アイメンの一部住人の言葉が聞き取れなかったりしていた。
[オージェ、ニコラ・マゼット]

illustration E


『エターニア』セレスティア人と会話するためには必携の道具

オース

D 【モンスター】

蛙と獣の両遺伝子を受け継いだモンスター。目を持たず、匂いで獲物の位置を嗅ぎつけるのが特徴である。身体能力が低下しており、ダッシュどころか歩行さえも極めて鈍重で、時間をかけて進み獲物へ噛みつく。

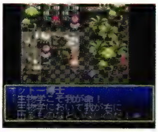
『デスティニー』

オースティン・オットー

D【人物】

セインガルド王立植物学研究所、通称オットー研究所の所長を務める科学者。類まれなる有能な頭脳の持ち主だが、プライベートで怪しげな研究を行うマッドサイエンティストでもある。自宅の裏庭にジャングルの温室を所持し、「壁を貫く鉄砲豆」「暗闇でも育つダークナスビ」「狩りに最適な巨大ハエトリ草」といった奇妙な作品を生み出しているらしい。自分の正しいと思った物事に対しては、徹底的に信念を貫き通す頑固者。

[オットー研究所、たね]



『デスティニー』特に害はなく、人の好いマッドサイエンティストといったところ

オーダーシールド

E【装備品（防具　盾）】

白い蛇模様の入った盾で、ファントムナイトから盗むことができる。これ自体でもそこそこ頼りがいのある盾だが、ルーンボトルで変化させると最強の盾カオスシールドに変化する。リッドのみが装備できた。

[カオスシールド、ファントムナイト]

オーダーメイド

な【その他】

コスチュームショップのサービスの1つ。コスチュームショップ内（例外あり）にいるオーダーメイド職人に、2着のコスチュームとお金を渡すことで、新たなコスチュームを1着仕立ててもらうことができる。なりきりしが着用するコスチュームは、基本的にこのコスチューム合成によって作り出していく必要がある。同種類のコスチューム2着で同系統の上位コスチュームが完成する、といった法則性を見出し、次々に新たなコスチュームを入手していくことが、なりきりしの最重要課題なのである。

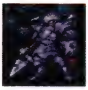
[なりきりし]

オーディーン

P【地名・国名／モンスター】

フレイランドに存在したという超古代国に栄えた大国。オーディーンと呼ばれる神を崇め、国の名に冠していた。フェンリルとの戦争のさなかに滅亡の道をたどり、現在ではその痕跡は見られない。しかしオーディーン神は滅んでおらず、現在も炎の塔で眠りについているという。

[フレイランド]



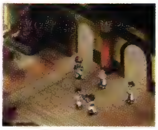
『ファンタジア』炎の塔を訪れる者に、一騎打ちを申し込んでくる

大道場

E【建物・施設】

レグルス道場の弟子たちが稽古する大広間で、フランコの弟子たちが日夜武術練習に励んでいる。なお道場の左側には、龍のような生物の大きな彫像が2体椅子を挟んで並んでいる。

[レグルス道場]



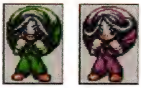
『エターニア』フランコの弟子たちが、日々練習に励んでいる

おおどろぼう

な【装備品（コスチューム　盗賊系）】

大きな風呂敷と動きやすい衣装がセットになった、大泥棒になりきるためのコスチューム。とうぞくのコスチュームをマスターし、あおにさいを卒業できる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。着用時の能力強化は下位コスチュームのとうぞくよりも高めになっており、落とし穴の発見能力も得られる。さらに、敵から様々なアイテムを盗む特技・ぬすむを習得できる点も見逃せない。

[あおにさい、とうぞく、ぬすむ]



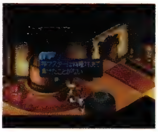
『なりきり』特技・ぬすむを覚える貴重なコスチューム

オーナー

E【人物】

ビストロシャンバールを経営している人物。料理対決のためだけに立派な建物を建ててしまった酔狂人だが、それもこれも味マスターの腕を買ってのことだろう。もちろん味マスターが1番の料理人として疑っていなかったのだが、ファラが料理対決に連勝するとファラに専属になってくれと迫っていた。

[味マスター、ビストロシャンバール]



『エターニア』味マスターが1番の料理人として疑わない人物だ

オーパーツ

な【その他】

考古学上、そこにあるはずのない遺物のことを、オーパーツという。たのまれごと「ミッシングトレジャー」でディオ一行が戦った古代のオーバーテクノロジーの産物・こだいへいきは、まさにオーパーツと呼ぶべき存在だった。

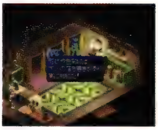
[こだいへいき、シルバー、ミッシングトレジャー]

オーバーマント

E【文化・風俗】

氷晶霊の山へと趣く際、ペイルティの登山道具屋で選ぶことができる防寒具の1つ。キールはこれを気に入ることになるのだが、その理由は「長めの裾は外気を遮断し、それでいて通気性がある。素材は防御力と保温力を兼ねそなえ、なおかつ柔軟性にも優れている。形状や色彩には大人の落ち着きがあり、実に知的だ！」とのこと。

[登山道具屋]



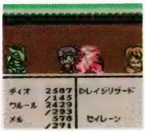
『エターニア』氷晶霊の山に行く際、キールが着用。彼いわく、実に知的らしい

おおぶりハンマー

な【特殊（特技）】

かじやのコスチュームを着用時のみ用いることができる特技。本来鉄を鍛えるために用いられる大きなハンマーを振り下ろし、相手に大打撃を与える物理攻撃だが、その命中精度はとても低くいため、この攻撃はバクチに近いものである。

[かじや]

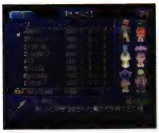

『なりきり』大振りなだけに当たれば大打撃を与える

オオムネ

E【店（武具）】

バロールの北部寄りに位置する武具屋。鋼鉄製の武具・防具が多く、基本的にはおおむね、頼りになる品揃えと言える。軍用剣のナイツサーベルなどもあるが、これは王都から仕入れたものだろう。店主は田舎出身なのか、「ありがとやんした！」「また来てくだせぇ」と、微妙になまっている。

[安全3点セット、バロール]


『エターニア』文字通りおおむね、頼りになる武具・防具があることはあるのだが……

オールディバイド

E【アイテム】

戦闘中に使うと、敵味方を含めたすべてのダメージが半分になる道具。シゼルとの戦闘後に入手できる。

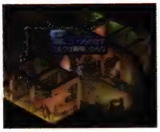
[シゼル]

オーロックス

E【その他】

ラシュアンの家畜小屋で飼われている、牛のような生物。リッドはラシュアンを離れる際に、オーロックスたちにお別れを告げている。もっとも、生き物自体に愛着があるというよりは、オーロックスの乳がおいしいからその味を名残惜しんでいるだけのようだ。

[ラシュアン、腹痛の薬]


『エターニア』家畜として飼われている。リッドはオーロックスの乳が好きらしい

オガエル

P【人物】

水鏡ユミルの森の東にある空き地で旅芸人と共にいる謎の人物。旅芸人の一座なのだろうか……？　カエルのきぐるみを着込んでおり、話しかけると「忍法、児雷也！」とかけ声を発する。

[水鏡ユミルの森]

おかしなバッジ

な【アイテム】

戦闘で変動する性格要素が、コスチューム固有のものではなく、ランダムになってしまう不思議なバッジ。性格を一気に変えたいと願う者にはのどから手が出るほど欲しいバッジだろう。

お頭の家

P【建物・施設】

忍者の里の頭領が住む、ひときわ豪勢な平屋造りの家。邸宅内には、硫黄泉を引いた風呂も備えられている。

[藤林乱蔵]

『ファンタジア』家の中には湯屋顔負けの風呂まで設けてある

お薬セット

E【その他】

インフェリア闘技大会の王都一決定戦に初挑戦して、3戦全勝した際に貰える賞品。セット内容は、セージ1つとセボリー1つ。薬というよりは薬草セットといった印象である。

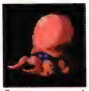
[王都一決定戦]

『エターニア』初めての王都一決定戦の賞品。中身はセージとセボリー

オクトスライミー

E【モンスター】

インフェリアのバロールがある大陸（バロール周辺以外）の水辺に棲息するタコ型モンスター。脚を使った突き、口から飛ばす墨攻撃、ジャンプしてからの急降下攻撃を繰り出す。食用にしているためか、食材のいかが死骸から見つかることもある。


『エターニア』

おくまんちょうじゃ

E【称号】

リッドが取得できる称号の1つ。所持金1000万ガルド以上貯めることが条件となる。実際には億万単位まで所持しているわけではないが、億万長者を名乗るにふさわしい金持ちぶりを誇る。

[リッド・ハーシェル]

おこげサンド

E【料理】

カリカリのおこげご飯にボリューム満点の具を挟んだセレスティア料理。食材は、ライス、タスクのにく、たまねぎ、ブラックソディを使用する。ちなみに、ちからにくうどんを習得するには、おこげサンドづくりの技術が熟練していることが条件となる。ファラの好物料理。

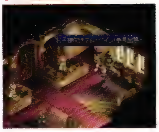
『エターニア』好きな人にはカリカリのおこげがたまらない一品だ

お子様向けマム・ベイン

E【文化・風俗】

王立闘技場の受付に、参考出展として展示されている鎧のこと。子供用の防具となると、小さい頃から剣術の訓練を受けている家系の者と推測できる。さらにマム・ベイン自体は一般販売されていない防具なので、ひょっとすると出どころは王族か高位の貴族なのかもしれない。

[王立闘技場]


『エターニア』王立闘技場の受付に展示。参考出展とのことだ

起こりうることは、すべて自分の責任ですから

E 【台詞】

チャットがファラのお祈りを初めて見た際、キールに「セレスティア人には、祈るという概念がないのか？」と言われ、チャットが「ありません」と答えたあとの発言。起こりうることは、すべて自分の責任というセレスティアン特有の信念は、ヒアデスに家族を殺されたサグラの発言にもよく表れている。

[チャット]

おさかな

D 【アイテム】

スタンがよく買い物を頼まれる、リリスの好物。店で買わずに村の池で捕まえることもできるが、そうして渡すとリリスに批難されてしまう。リーネの村の鮮魚店しおさいで購入したものでないと、お気に召さないらしい。

[しおさい]

おさしみ

P 【料理】

新鮮な生の魚の切り身を盛り合わせた料理。主にまぐろ、あじ、いわしなどの魚を用いて作られることが多い。

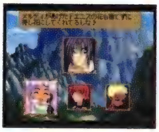
『ファンタジア』

押し花

F 【文化・風俗】

メルディからもらったドエニスの花を、キールは押し花にして大事に保管していた。自分がいかに物を大切にしているかをキールが誇った際、メルディの証言からこのことが発覚。キールは気まずそうな顔をするものの、このことはメルディを喜ばせた。

[ドエニスの花、メルディ]



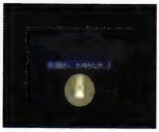
『ファンダム』メルディからもらった花も、ひそかに大切に取っておく

お嬢さん、お待ちなさい

E 【台詞】

ウルタス・ブイの名を騙って貴族令嬢を次々と誘拐する奴隷商人が、令嬢を呼び止めるときの決まり文句。不気味な鳥の声と共に現れてこの台詞を言い、「お嬢さん、あなたは今のままでもよろしいのですか？　あなたの未来は、本当はもっと違うところにあるのでは？」などと台詞は続く。

[奴隷商人]



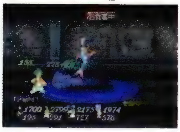
『エターニア』ウルタス・ブイが貴族令嬢を呼び止めるときの決まり文句

お食事中、まずい

E 【モンスター特殊攻撃】

セイレーンのみが使用する物理系特殊攻撃だが、見た目的にはセイレーンが従えている海坊主型モンスターの攻撃。まず「お食事中」で攻撃対象となる敵をその大口で飲み込み、そのあとに「まずい」で吐き出すという2段攻撃。攻撃を受けた者は毒状態になることもある。

[セイレーン]



『エターニア』セイレーンの下にいる海坊主に食われ、吐き出される2段攻撃

おしろい

E 【アイテム】

ファラの家の化粧台にある化粧道具。なんの役にも立たないが、ジイニのオークションでは高値が期待できる。コレクター図鑑には「あきらめた時点でキレイは終わります」と、意味深な解説文が記載されている。

[ファラの家]

オズ

P 【機械】

超古代都市トールの全機能を管理するコンピューター。そのメモリーには、時空転移など古代に失われた膨大な技術の数々が記録されているという。永きにわたって休止状態にあったが、クレスたちの来訪により再起動を果たした。

[アスカ、超古代都市トール]

『ファンタジア』クレスたちの来訪を契機に再起動を果たした

おすし

な 【アイテム（食料）】

酢や塩で味つけした飯を握り、その上に魚介類の肉をのせた食べ物。1つ1つは小さいが、種類が豊富で栄養価も高いので、比較的腹持ちのいい食べ物と言えるだろう。

おせっかい

な 【パラメータ（性格　ディオ、メル）】

ディオ、メルの性格の1つ。ディオの場合は性格要素のおもいやり・ものずき、メルの場合は性格要素のものずき・いたわりが高いと、この性格になりやすい。

[いたわり、おもいやり、ディオ、メル、ものずき]

おたから

P 【その他】

ノームたちが住む精霊の洞窟にある封印された扉で用いる、謎の合言葉。この言葉を扉に告げることで、強力な武具を入手できるとされている。

[精霊の洞窟]

D 【その他】

空中都市ヘルレイオス内のセキュリティドアロックは、セキュリティシステム・SHR-814にパスワード「かくめい」を入力することで解除される。またパスワードを「おたから」とした場合、ロックは解除されないが、先の部屋にレーザーブレードが出現する。

[かくめい、ヘルレイオス]

おたま

F 【装備品（武器　調理具）】

リリスがディムロスと異世界へ旅立つときに、たまたま手にしていたもの。出発直前までリリスは夕食の準備をしていたために、慌てて持って来てしまった。しかし、闘技場ではこれを武器として使い、クレスと互角に戦って見せた。

[闘技場、リリス・エルロン]

『ファンダム』偶然手にしていたので、リリスが武器として使うことになった

おちゃめ

な【パラメータ（性格　メル）】

メルの性格の1つ。性格要素のおちゃめが突出していると、この性格になる。弓矢系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、おちゃめの性格要素が上昇しやすい。

[メル]

な【パラメータ（性格要素）】

メルの性格形成に影響する性格要素の1つ。弓矢系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、この性格要素が成長しやすい。

[メル]

おちょうしもの

な【パラメータ（性格　ディオ）】

ディオの性格の1つ。性格要素のひょうきん・ねっけつが強いと、ディオの性格がおちょうしものになりやすい。弓矢系・格闘系コスチュームを着て戦闘を繰り返していれば、ひょうきん・ねっけつの性格要素が上昇する。

[ねっけつ、ディオ、ひょうきん]

な【パラメータ（性格要素）】

ディオの性格形成に影響する性格要素の1つ。弓矢系・格闘系のコスチュームを着て戦闘を繰り返していると、この性格要素が成長しやすい。

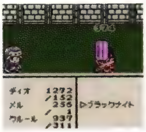
[ディオ]

おちるクリスタル

な【特殊（特技）】

相手の頭上からクリスタルを降らす魔法攻撃で、友達系の変化形態であるクルールドールが得意としていた特技。単体攻撃の多くは相手との距離によって威力が変わってしまうが、この魔法はその特性を無効化することのできる優れ技。

[クルールドール]



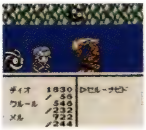
『なりきり』友達系のクルールドールだけが使える特技

おちるニコニコ

な【特殊（特技）】

友達系の変化形態であるプリプリクルールが用いていた特技で、不思議な笑顔を浮かべた謎の物体を空から降らすというユニークな攻撃。おちるクリスタル同様、相手との距離による威力減少がない。

[プリプリクルール]



『なりきり』相手の頭上から謎の物体を落とす攻撃

オットー＝グスタフ＝フォン＝トリッテンハイム3世

な【人物】

たのまれごと「わがままなグルメ」の依頼人の本名。大変な美食家で、「神の舌を持つ」と豪語している。料理人になりきったディオ一行は、このオットー3世も舌を巻く究極の料理を作り、必殺料理人という称号を授かった。

[神の舌、必殺料理人、わがままなグルメ]

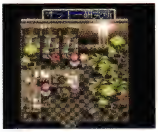
『なりきり』アセリア暦4408年のヴァルハラに住む美食家

オットー研究所

D【建物・施設】

セインガルドの王立植物学研究所。ワンマン体質なオットーが所長を務めるため、この名で呼ばれる。研究員は皆驚異的な頭脳の持ち主で、本気になれば、城を1発で吹き飛ばせるほどの兵器すら簡単に作ると言われていた。

[オースティン・オットー、学者、セインガルド]



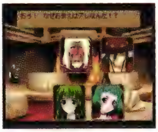
『デスティニー』少数精鋭が研究所の方針のため、所員が少なければ所内も狭い

男のワガママ

F【台詞】

好きな女性と一緒にいながら結婚しない様子を指す。ミラルドと結婚しようとしないクラースに向けてフォッグが言った言葉。これに対してクラースは「結婚だけがすべてだと思うなよ」と切り返し、逆にフォッグを追い詰めてしまう。

[クラース・F・レスター、ミラルド]



『ファンダム』パーティーで威勢よくクラースに絡むフォッグ

落とし穴

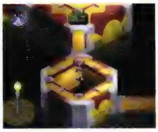
E F な

旅人たちの行く手を阻む、迷宮や通路に仕掛けられた罠の一種。人為的に仕掛けられた仕掛け以外にも、自然発生的に生まれたものもある。罠にかかった者は階下に落下するか、足をくじくなどの怪我を負ってしまうだろう。

E【その他】

アイフリードの洞窟にあるスゴロク部屋のコマの1つ。コマに止まった途端に落とし穴に落ち、スタート地点まで強制移動されてしまう。思ったよりも長丁場な仕掛け部屋だけに、振り出しに戻る状態は最悪と言えた。

[スゴロク部屋]



『エターニア』スタート地点に強制移動。ある意味、最悪のコマである

F【文化・風俗】

ミラルドの学校の生徒がいたずらで作ったもの。誰も通らないようにミラルドが見張っていたが、強行突破しようとするミントに気を取られてしまい、結局自分が落ちてしまう。

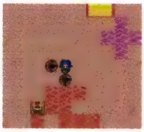
[ミラルド]

『ファンダム』ハマったらミントだけでは助けられないほどの、本格的な落とし穴

な【その他】

ダンジョン内に配置されているトラップの一種。落とし穴が隠されている床を踏むと、下の階に落下し、大きなダメージを受けてしまう。注意深く床を観察すれば、落とし穴はうっすら

と確認できるのだが、万全を期するなら、落とし穴発見能力を持つ盗賊などになりきっておくといい。
[とうぞく]


『なりきり』下の階層に落ち、大ダメージを受けてしまう

大人の本

D【文化・風俗】

バルック基金のオフィスにある本棚から、スタンが目ざとく発見したHな本。思わず食い入るスタンであったが、清純なフィリアには「懺悔なさい！」と怒られてしまう。姿を想像しにくいが、あのバルックもこのような本を読むのだろうか。
[バルック基金、バルック・ソングラム]

おとめ

な【パラメータ（性格　メル）】

メルの性格の1つ。性格要素のおいろけ・いたわりが強いと、メルはこの性格になりやすい。僧侶系・モデルなどのコスチュームを着て戦闘を繰り返していれば、おいろけ・いたわりの性格要素を上昇させることができる。
[いたわり、おいろけ、モデル、メル]

おどりこ

な【装備品（コスチューム　遊び人系）】

大胆かつ動きやすい仕立てのドレスが印象的な、踊り子になりきるためのコスチューム。メルのみ着ることが可能だが、着用時のメリットは敏捷性の向上のみで、戦闘には適していない。しかし、たのまれごと「サーカス！　サーカス！」を解決するためには欠かせないコスチュームであったという。
[サーカス！　サーカス！]

『なりきり』女性専用のコスチュームなのでメルしか着られない

illustration な

おにぎり

P【料理】

ライスを小さく固めて握り、いたのりを巻きつけた食料。調理法はいたって簡単なため、誰でもが作ることができるポピュラーな料理。携帯用に用いられることもある。

『ファンタジア』

おにぼうちょう

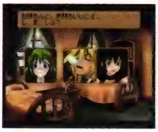
E【装備品（武器　剣）】

曲刀型の刀剣。リッドが装備できる武器中、店で購入できるものとしては最も高額。刀身は職人技によって極限まで研ぎ澄まされており、職人の町ならではの逸品といえる。

お姉さんと、気持ちいいこと、し、ま、しょ？

F【台詞】

オベロン社特製の目覚まし装置を使っても起きなかったスタンを起こすために、ルーティが言い放った最終手段。しかし、スタンはまったくの無反応だった。結局、スタンが朝ご飯の知らせであっさり起きたため、ルーティは怒りに打ち震えた。
[目覚まし装置、ルーティ・カトレット]


『ファンダム』ルーティの最終手段だが、まったく通じず逆ギレ

オパール

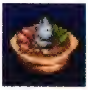
P【装備品（アクセサリー）】

風の精霊シルフとの契約に必要とされたルーンリング。装備することで、風属性のダメージを半減する効果が得られる。

おはこなべ

E【料理】

海千山千の一同が、味のハーモニーを織り成すと言われるマスター料理。使用する食材は、タスクのにく、マグロ、いか、こんにゃく、だいこん、パープルソディ。あらゆるステータス異常からの回復、体力とTPの大幅回復といった効果がある。マスター料理なのでその作り方を覚えるには、にくなべ、さかななべ、からおでんづくりの技術がすべて熟練していることが条件となる。リッドの好物料理である。


『エターニア』海の幸、山の幸がふんだんに使われたなべ料理

おはなし聞かせて～

E【台詞】

話好きなねこにんたちが、旅人に出会ったときにかける言葉。山に囲まれた里に住む彼らだけに、外界のことを知りたくてたまらないのだろうが、村人全員が一気に旅人を取り囲んで「おはなし聞かせて」と執拗に迫る様子は少々怖い。
[ねこにん]

『エターニア』ねこにんたちが、旅人に出会ったときの挨拶代わりの台詞

おひめさま

な【装備品（コスチューム　遊び人系）】

気品漂うドレスとティアラがセットになった、お姫様になりきるためのコスチューム。メルのみ着ることができ、着用すれば、知力、生命力がわずかに向上し、しちにんのこびとと、どくのりんご、ガラスのくつといった特技を習得・使用できる。防御力にはやや難があるが、ユニークな特技を使いこなせれば、ある程度は戦闘を勝ち抜くことが可能だろう。また、たのまれごと「いきてこそ…」を解決するときにも、このコスチュームは役に立ってくれる。

『なりきり』自己犠牲的な特技を多く覚えるコスチューム

illustration な

オプション船室
E【建物・施設】
バンエルティア号が第2段階以降にパワーアップした際、空き部屋を改造して作れる船室のこと。販売室、宿泊室、医務室、遊戯室、転送室の5種類あり、船具屋で改造できる。すべてのオプション船室を購入すると、チャットががんこしょくにんの称号を入手できる。
[がんこしょくにん、バンエルティア号]

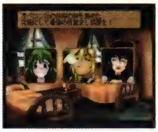
おふゆ
P【人物】
忍者の里でひっそりと暮らしている老婆。おでんづくりを得意としており、また伝説の食材と言われるみそを分け与えてくれる唯一の人物。
[みそ]

オベロナミンC
D F【アイテム】
体力を少量回復する、オベロン社製の液状薬品。アップルグミと比べ、効果や価格は若干高めになっている。
[オベロン社]

オベロンEX
D【アイテム】
オベロナミンCの効果をより高めた、オベロン社製の液状薬品。こちらはレモングミ以上の回復効果を持つ。
[オベロン社]

オベロンGOLD
D【アイテム】
オベロン社製液状薬品「オベロン」シリーズの最高級品。どれほどの致命傷や疲労も一瞬にして回復してくれる、非常に素晴らしい成分を含む。
[オベロン社]

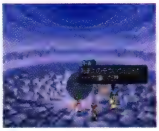
オベロン社
D F【組織】
ヒューゴ・ジルクリストを総帥とし、ダリルシェイドに本拠地を置くレンズ製品の製造販売会社。各街や村にレンズ屋を設けてレンズを買い取り、家庭用品を中心としたレンズ製品にリサイクルする。ボタン1つで発火できる装置を誕生させた実績もあり、オベロン社のレンズ製品が世界文明に与えた影響は計り知れない。多くの人に愛用されているスペクタクルズやオベロナミン、エナジーブレットなどは、すべてオベロン社製のレンズ製品である。
[オベロン社秘密工場、ダリルシェイド、ヒューゴ・ジルクリスト、レンズ、レンズハンター]


『ファンダム』オベロン社の新製品、目覚まし装置でスタンを起こせ！

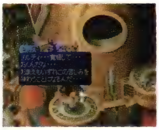
オベロン社秘密工場
D【建物・施設】
元はオベロン社の製造工場であったが、現在では封鎖されている。航路も残されていないため、船をチャーターするか、飛行竜でないと訪れることができない。神の眼を持ち去ったヒューゴが、「ライブラ・Ⅳ」というメッセージを残すと共に最初に向かっており、工場奥からはエレベーターで海底洞窟へとつながっていた。厳重なセキュリティシステムが設けられているため、何重ものパスワードロックを解除しなければ探索は不可能。
[海底洞窟、ヒューゴ・ジルクリスト、ライブラ・Ⅳ]

『デスティニー』巨大なベルトコンベアなど、施設内は当時のままに稼動している

おまえのそういうところが、…大嫌いだ!!
E【台詞】
グランドフォール阻止のため、自分の体を犠牲にするというメルディの決意を聞いたキールが言った言葉。愛想なしな表現はあいかわらずだが、芽生えた恋愛感情から絶対にメルディを失いたくない気持ちが強いのに、メルディの性格を冷静に把握している分、腹が立つ気持ちがよく分かる。
[キール・ツァイベル]


『エターニア』メルディを心配するキールの、複雑な心境が如実に表れている

おまえもいずれこの苦しみを味わうことになるんだ…
E【台詞】
インフェリア軍の先発部隊を全滅させ、シルエシカの巨大晶霊砲を乗っ取ったヒアデスの最期の台詞。メルディが闇のフィブリルの素質を持つことを暗示した言葉であり、メルディ本人も、そしてそのことをガレノスから聞いたキールも不安にかられることとなった。苦しみという言葉を使うということは、多少なりとも人間としてのヒアデスの心が甦ったのかもしれない。
[ヒアデス]


『エターニア』闇のフィブリルを持つメルディの運命を暗示する台詞

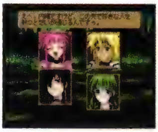
おまけの部屋
な【建物・施設】
カオスの洞窟攻略後、なりきりハウス内に出現する宝箱の中に入るとたどり着く不思議な空間。ディオらの話によると、そこには世界の創造にかかわっていると思われる人物たちが存在しているという。秘密なようで秘密でないお店もこの部屋内に存在し、たのまれごと「エンカウント！」の依頼人もここで

出会える。
[エンカウント！、カオスの洞窟、なりきりハウス、ひみつなようでひみつでないおみせはあと]

おまじない用の矢

F【その他】

矢じりにベルベーヌの汁を塗った矢。これで意中の人を撃つと、想いが通じる効果があると信じられている。チェルシーが大事に保管しているが、どう考えても相手が死んでしまうと思われ、その点をリオンにもあっさり看破されていた。
[ベルベーヌの汁]



『ファンダム』意中の人を射れば、振り向かせることができるとチェルシーは言う

おみせをまもれ！

な【たのまれごと】

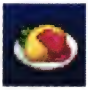
アセリア暦4354年、ヴァルハラ町にある道具屋の息子から受けた依頼。借金の形にお店が取られてしまうため、守ってほしいという依頼で、お金を借りたボエボエという人物は、借用書をすり替えるような悪人であった。ディオとメルはその依頼を受けることを決意し、とうぞくやおおどろぼうになりきり、偽の借用書と本物とのすり替えに成功した。この依頼による報酬として、しょうにん、だいしょうにんのコスチュームと2000ガルドを受け取った。
[おおどろぼう、しょうにん、だいしょうにん、とうぞく、ボエボエ]

『なりきり』借用書をすり替えるには、それなりのコスチュームが必要だ

オムライス

E【料理】

大人から子供まで愛されている、夢を卵で包んだ代表的なインフェリア料理。ライス、たまご、たまねぎといった食材から作り、あらゆるステータス異常から回復する効果がある。ちなみに、ポテトドリアの習得や、サワーオムライスを作る料理対決の勝利には、オムライスづくりの技術に熟練していることが条件となる。キールの好物料理。

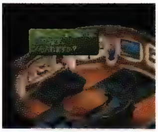


『エターニア』インフェリアでは大人から子供まで大人気

お面

E【その他】

チャットの小屋の、エレベーター部屋に飾られている面。調べると、突然ガルドを請求される。実は払った金額に応じてアイテムが手に入る、自動販売機のようなもの。セット販売しかしておらず、200ガルドでアップルグミ、500ガルドでアップルグミ×2とオレンジグミ、1000ガルドでオレンジグミ×2とライフボトルが入手できる。
[チャットの小屋]



『エターニア』唐突なガルド請求だが、一応グミなどのアイテムが手に入る

おもいやり

な【パラメータ（性格要素）】

ディオの性格形成に影響する性格要素の1つ。僧侶系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、上昇しやすい。
[ディオ]

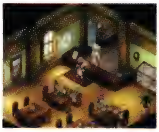
な【パラメータ（性格　ディオ）】

ディオの性格の1つ。性格要素のおもいやりが突出していると、ディオはこの性格になる。僧侶系のコスチュームを着て戦闘を繰り返していれば上昇しやすい。
[おもいやり、ディオ]

お持ち帰りコーナー

E【店（食料）】

ミンツの食堂内にある食材販売サービスのカウンター。食堂のお持ち帰りコーナーなのに料理ではなく食材しか持ち帰れない点に疑問が残る。学生たちに自炊を促しているのかもしれない。
[ミンツ]

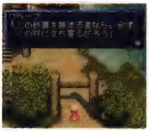


『エターニア』基本的には食堂だが、レジでは食材の販売も行っている

オリーブヴィレッジ

P【地名・国名】

砂漠地帯フレイランドの中部に位置する、オアシスを中心として発展した村。香辛料として用いられるスパイスの特産地としても知られている。
[フレイランド]



『ファンタジア』砂漠を横断するための交易点となるためか、店の品揃えもなかなか

オリーブ村

な【地名・国名】

ヴァルハラ町（アセリア暦4408年）の南方に存在する小さな村。たのまれごと「サーカス！　サーカス！」が発生するサーカス団宿泊所、釣り好きおじさんの家、アリサの家などがある。
[アリサ、ヴァルハラ町（アセリア暦4408年）、サーカス！サーカス！、サーカス団宿泊所、釣り好きおじさん]

『なりきり』数多くのたのまれごとが発生する村

オリーブ村のオアシス

な【地名・国名】

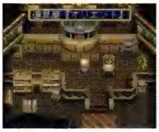
たのまれごと「オアシスのかいぎょ」の舞台となる小さな池。ディオはりょうしのコスチュームを着て釣りをし、オアシスに

棲む怪魚を見事釣り上げ、釣り好きおじさんを驚かせた。
[オアシスのかいぎょ、釣り好きおじさん、りょうし]

オリエント

D【店（道具）】

シデン領の隅で商いを営む道具屋。モリュウ城の道具屋水月花と似た品揃えであり、クロスヘルムやアクセサリーのポイズンチェックを販売している点が、より幅広くという店のコンセプトを感じさせる。
[シデン領、水月花]



『デスティニー』

オリオラのたね

D【アイテム（シナリオ）】

マギーおばさんの畑で育つ不思議なたね。果物や魚などの食材を中心に、セボリー、ラベンダーといった希少薬草を収穫することができる。また、女性にとって最強の篭手となるプリティミトンが実をつけることも。
[たね、プリティミトン、マギーおばさんの畑]

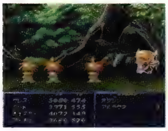
オリジン

P な

物質を再生させる力を秘めた精霊。精霊界の王とも称されており、あらゆる精霊の力を統べていると伝えられる。

P【精霊／特殊（特技　召喚術）】

エルフの聖域である、ヘイムダールに眠る精霊。クレスたちとの戦いののちクラースと契約を交わした。また、再生の力で三種の武具を1つに合わせ、魔剣エターナルソードを生み出した。召喚術としては、出現したオリジンが分身し、槍の先より無属性の光を放ち、敵を攻撃する。
[エターナルソード、クラース・F・レスター、ヘイムダール]



『ファンタジア』あらゆる属性攻撃に耐性を持つ、超越的な精霊

『ファンタジア』2体のオリジンが現れ、閃光を放つ槍で攻撃を行う

な【モンスター】

12の試練の1つとして精霊の森でディオとメルを待ち受けていた精霊。4本の腕にそれぞれ武器が握られている姿は見る者を畏縮させるのに十分であり、そこから繰り出される攻撃には雷属性の効果があった。高い知力から放たれる攻撃魔法インデグニションの威力は絶大で、ディオたちにとってこの精霊との戦いは、苦行とも言える試練であっただろう。
[インデグニション、12の試練]

『なりきり』

『なりきり』

オリナシ方程式

E【文化・風俗】

グランドフォールが人為的に引き起こされていることを納得できないキールが、ガレノスに詰め寄る説明の中にでてきた方程式の名前。前後の台詞は「カロリック流動によって発生する根源晶霊の内圧の総和は人間の生み出すファキュラ効果の論理限界をはるかに上回っているんだ！　ましてやオリナシ方程式の特別項を認めるなら、肉体の細胞膜が崩壊する前にオルバース波動を相殺することなど不可能だ！」となる。詳細の不明な学術用語ではあるが、オリナシを逆に読むことにヒントが隠されているかもしれない。
[キール・ツァイベル、グランドフォール]

オルゴール

E【文化・風俗】

旧バリル邸の寝室の奥にあり、触れると優しい音色の音楽が流れてくる。メルディがかつてシゼルらとここに住んでいたときから置いてあり、当時から同じ音楽を鳴らし続けている。ルイシカでの惨劇後の現在も、まだ現役で動き続けている。
[旧バリル邸]

『エターニア』旧バリル邸の寝室にあり、触れると音楽が鳴る

オルソン

P【人物】

ユークリッドの都に住む、クレスの伯父。マルスの脅しを受け、助力を請いに来たクレスたちを彼らに引き渡してしまう。このあと、口封じのためにマルス配下の手によって命を落とす。
[クレス・アルベイン]

オルバース界面

E【世界】

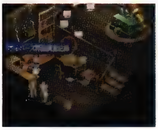
インフェリアとセレスティアの重力が均衡を保っている地点にあり、上空1万mに存在する2つの世界の境界面。界面の表面は無色だが、容器に水と油を入れたときにできる境界面と同じく、表面は静かに波打っている。昼間は太陽がこの界面を東から西に移動しており、夜には星が回転運動をしている。エターニアの住人たちは宇宙空間の存在を知らないものの、実際には太陽は宇宙にあるので、人々はオルバース界面を通して太陽光を見ているにすぎない。
[オルバース爆動、真相はオルバースの中]

『エターニア』油膜状で波打っているが、海のように泳げるわけではない

オルバース界面調査記録

E【文化・風俗】

ミンツ大学を休学したキールが岩山の観測所にこもって、毎日つけていた調査記録。連鎖的世界崩壊仮説を発表した彼が、説を立証するべく毎日つけていた記録と思われる。
[岩山の観測所、キール・ツァイベル]



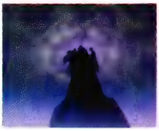
『エターニア』休学したキールは、観測所で毎日つけていたようだ

オルバース爆動

E【世界】

セイファートリングの中央に出現した黒体の爆発現象。オルバース界面に巨大な同心円状の衝撃波を引き起こし、地表の地殻変動を誘発する。リッドたちが冒険する間では4回発生しており、その度にインフェリアとセレスティアは互いの距離を縮めていた。ラシュアン河の桟橋で起きた崖崩れや、霊峰ファロースの崩落などもオルバース爆動の影響で起きたものである。

［オルバース界面、セイファートリング］



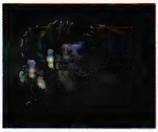
『エターニア』爆発によって、霊峰ファロースなどが影響を受けている

…オレ、生き…たい

E【台詞】

セイファート第1の試練でエッグベアに化身したリッドが、つい数日前の自分自身に殺されたときの心の台詞。家族を殺され、卵まで奪われたエッグベアの親がなすすべもなく殺され、食料にされてしまった動物の気持ちを、彼は痛感することになった。

［エッグベア、リッド・ハーシェル］



『エターニア』セイファートの試練でリッドが知った、エッグベアの気持ち

俺様がチャンピオンよ！

D【台詞】

何かというと力を誇示するコングマンが、口癖のように発する自信たっぷりな台詞。闘技場で闘う前には堂々と宣言し、戦闘で敵を倒したときもこの言葉で締めくくる。

［闘技場、マイティ・コングマン］

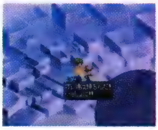
『デスティニー』わがヒーロー、コングマンはいつだって自信満々。まさに漢である

オレ達は帰るんだ！いっしょに!!

E【台詞】

セイファートリングの核を壊そうとする際に言ったリッドの台詞。世界がどうあろうと、みんなが一緒にいられる未来をしっかり見据えた頼もしさが感じられる。

［リッド・ハーシェル］



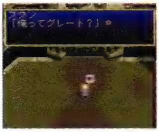
『エターニア』未来をしっかり見据えたリッドの、頼もしい台詞

俺ってグレート？

D【台詞】

スタンが闘技場の連戦を勝ち抜いている最中、思わず口から出た台詞。初の闘技場参戦時は特に声を大にしていたが、結局はコングマンに完敗を喫し未熟さを知ることとなった。

［スタン・エルロン、闘技場、マイティ・コングマン］



『デスティニー』試合に勝って本当に嬉しそうなスタン。妙に可愛かったりする

おれのたからもの

な【たのまれごと】

アセリア暦4203年、ユーグリット村に住むシルバーからの依頼。宝の手がかりとなる石版のかけらが、ヴァルハラ町の何処かに埋まっているため、それを見つけ出してほしいという。ディオとメルはふうすいしになりきり、ダウジング振り子を用いて見つけ出した。その報酬として、シューターのコスチュームと1000ガルドが手渡された。ちなみに、この依頼解決後、シルバーからミッシングトレジャーの依頼を受ける。

［シルバー、シューター、せきばんのかけら、ふうすいし、ミッシングトレジャー］

『なりきり』石版のかけらを3つ集めれば依頼解決

俺の番だろ…

E【文化・風俗】

十物語の10番目。リッドが「十物語、俺の番だろ？　なぁ、殺されるときの気分ってどんなもんか知ってるか？　剣が腹にめり込む。体の中へ滑るように異物が入ってくる。痛いって感じじゃねぇんだ。ぴりっとするだけ。あっと思ったときにはもう、生温かい血がどくどくと」といった内容を話すのだが、このあとリッドはこの場にいなかったらしく、剣の手入れで遅れたことが判明。つまりこの話をしたのはリッドではない。誰なのか、その真相はオルバースの中である。

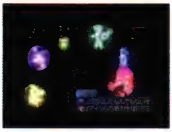
［十物語、真相はオルバースの中、リッド・ハーシェル］

俺はアイツらの底力を信じてる

E【台詞】

対シゼル最終作戦直前、根元晶霊たちが一堂に会した際のイフリートの台詞。セルシウスがシゼルは人間の手に余りそうな強敵だと指摘したのを受けて、イフリートは「そうバカにしたもんでもないぞ。俺はアイツらの底力を信じてる。だからこそ！　これからもアイツらとこの世界で暮らしていきてぇのよ」と答えている。粗野な彼なりに、人間への思いをあらわにした言葉である。

［イフリート］



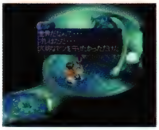
『エターニア』粗野なイフリートが、珍しく人間への信頼を垣間見せる

オレはただ…大切なヤツを守りたかっただけだ

E【台詞】

セイファートの試練をすべて終えたリッドが、迎えたファラから「世界を救うためにそんなに頑張れるなんてかっこいいよ」という言葉を聞いて返した台詞。もちろん、大切なヤツとはファラのことで、彼にとって最大の行動原理となる言葉である。

［リッド・ハーシェル］



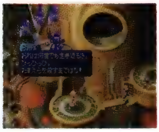
『エターニア』リッドにとっての、「なすべきをなす」上での最大の行動原理

おれは何度でも生き返るさ。ひっひっひ。おまえらを殺すまではな！

E 【台詞】

バリル城の巨大晶霊砲を乗っ取ったインフェリア軍をほぼ全滅させてしまったヒアデスが、リッドの「お前、また生き返ったんだな」という言葉を受けて言った台詞。すでに異形の者と化しているヒアデスの狂気ぶりがにじみ出た言葉である。

［ヒアデス］



『エターニア』ネレイドに憑かれた影響か、ヒアデスの残虐性が増幅している

オレンジグミ

P D E 【アイテム】

体調を回復する効果を持つグミの一種。食べるとTPを少しだけ回復する。

終りが始まりになるもの

E 【文化・風俗】

ファラがキャンプ中に突然出したなぞなぞシリーズの第4弾。正解は「しりとり」だが、正解者は前の問題に懲りて「なぞなぞなんてくだらない」と言っていたキール。ここにきてようやく解答を導き出すための思考手順が分かってきたらしい。

［なぞなぞ］

おんそくのせんし

E 【称号】

リッドが取得できる称号の1つ。1秒以下で戦闘に勝利することが条件となる。秒殺どころか瞬殺とも言えるスピードは、音速の戦士と呼んでもさしつかえないだろう。

［リッド・ハーシェル］

音痴

F 【その他】

パーティー会場で、いい気分になったチェスターが歌いだしたときに、リッド並みの音痴であることが発覚。しかも意気投合したリッドまで歌い始めてしまい、そばにいたファラとフィリアが耳をふさいで逃げ出したほど。

［チェスター・バークライト、マイク、リッド・ハーシェル］

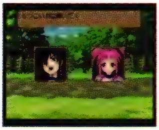
『ファンダム』類は友を呼ぶとは、まさにこのこと。周囲には大迷惑を！

女は嫌いだ！

F 【台詞】

リオンの口癖。イチゴ味のアイスクリームを持ち帰る際に次々と現れた女性陣に対して言い放った。チェルシーに対しては「しつこい」、ルーティに対しては「がめつい」、フィリアには「にぶい」という言葉が、さらに頭につく。

［チェルシー・トーン、フィリア・フィリス、リオン・マグナス、ルーティ・カトレット］



『ファンダム』マリアン以外の女性に会うと、リオンはよくこう口走る

カ

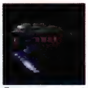
E 【文化・風俗】

メルニクス単位で1000を表す。単位の前につけるように言い表し、1カランゲならば1000ランゲ（約300m）、1カンゲゲならば1000ンゲゲ（約50kg）ということになる。

カーヴァードイル

E 【モンスター】

シゼル城を徘徊する、空中に浮いている小型モンスター。鋭い前足での突き攻撃と、真上に急上昇してから爆弾を落とす攻撃を仕掛けてくる。攻撃を受けた者は気絶状態になる可能性がある。動きが速いうえに、後衛に強敵を連れていることも多く、翻弄されがちになる。

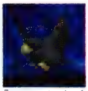


『エターニア』

カーカー

P D 【モンスター】

主に寒冷地に棲みついている凶暴な鳥。素早いうえに体格が小さく、非常に攻撃を避けるのがうまい。



『ファンタジア』

『デスティニー』

カーカス

P 【モンスター】

呪術により蘇生された死者。近づく生物に襲いかかり、マヒの効果を与えて死に至らしめる。

『ファンタジア』

ガーゴイル

P な 【モンスター】

強大な力を宿した悪魔族の番人。魔力に優れ、害意を持って侵入してきた敵に対して徹底的な攻撃を行う。

『ファンタジア』

『なりきり』

カースドオーラ

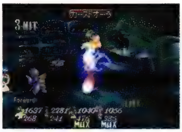
E 【モンスター特殊攻撃】

アイメンを襲撃した際のヒアデスのみが使用する雷属性の特殊攻撃。前方のあるポイントに向かって3本の雷を撃ってくる飛び道具で、貫通能力がある。ヒアデスの体力が半減すると、デスフィンガーが追加発動するので、さらに強力な連係を繰り出してくる。

［ヒアデス、デスフィンガー］

お

か


『エターニア』3本の雷には貫通能力があり、被害も拡大しやすい

カースドドール

な【モンスター】

電気の洞窟に出現したモンスター。柱状の体に不気味な笑みを浮かべた顔が彫り込まれ、その周りには髪の毛が生えている。その髪の毛による攻撃が主な攻撃方法であり、比較的高い生命力の持ち主であるが、火炎属性による攻撃が弱点であったという。

『なりきり』

ガーディアント

E【モンスター】

チャットの小屋地下1階に登場する、騎士のような格好をしたロボット型のボスモンスター。侵入者が近づくと、剣を横に構えて決めポーズをつけてから襲ってくる。非常に巨大な体をしているわりには動きは速く、巨大剣での攻撃や、ローキックなどを繰り出す。迫力もあり、攻撃力も高いため圧倒されてしまうが、精密機械だけに水属性が弱点。

『エターニア』

カーディナル

P【称号】

法術師としての修行を積み、非常に多くの法術を習得するに到ったミントに対して与えられた称号。

［ミント・アドネード］

カード

E【アイテム（シナリオ）】

バリル城2階東通路の奥にある機関室のような部屋に置いてあるカード。1階東通路奥の部屋にある端末に差し込むと、右塔と左塔の制御室がパスワード入力待機状態になる。

［バリル城］

『エターニア』端末に差し込むと、制御室がパスワード入力待機状態となる

ガードインパクト

E【モンスター特殊攻撃】

ワルキューレのみが使用する特殊攻撃。攻撃を防御したときに、自分が受けるはずだったダメージをそのまま相手へと跳ね返してしまう。まともに正面から攻撃しようとすると、間違いなくガードインパクトの餌食となってしまうので、これを警戒しながら戦うのがワルキューレ戦の鉄則だ。

［ワルキューレ］

『エターニア』ワルキューレの接近戦での強さを物語る技

カードキー

D【アイテム（シナリオ）】

空中都市ヘルレイオスの奥部へとつながる、頑丈な扉のロックを解除できるカードキー。モンスターのイーレとバグールスが守護しており、倒すことで手に入れることができる。精密な造りになっており、偽造は不可能である。

［イーレ、バグールス、ヘルレイオス］

ガーネット

P D【装備品（アクセサリー）】

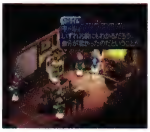
火の精霊イフリートとの契約に必要とされたルーンリング。装備することで、火属性のダメージを半減する効果を得られた。クラースなどが装備できる。

カーライル

E【人物】

ミンツ大学の光晶霊学部の学部長。非常に敬虔なセイファート教徒であり、黒体を吉兆と信じていた。そのため、黒体を凶兆とするキールの連鎖的世界崩壊仮説には断固として反対の立場をとり、キールを大学から追い出してしまう。そんな保守派のカーライルだったが、グランドフォールが近づくにつれて大学でも研究を余儀なくされていった。キールの説が正しかったわけだが、本人を前にするとなかなか認めようとしないのは、学部長としての立場があってのことだろう。

［光晶霊研究室、ミンツ大学］


『エターニア』敬けんなセイファート教徒であるため、キールの学説を信じていない

ガーリック

P【店（武具）】

オリーブヴィレッジの武具屋。砂漠を乗り切るために必須となる数々の防具が多数取り揃えられている。

［オリーブヴィレッジ］

ガールフラグメン

P【装備品（武器　本）】

北部地方で発見された古代遺跡の金属板に記されていた文言を書き記したと言われている魔法書。クラースのみが装備できたという。

カーレル・ベルセリオス

D【人物】

天地戦争で地上軍を勝利に導いた立役者でもある、中将の座を得た天才軍師。ソーディアンチームのメンバーに選抜されたが、一卵性双生児の弟、ハロルドの野望によりベルセリオスへの人格投射を取って代わられた。

［ソーディアン、ハロルド・ベルセリオス、ベルセリオス］

カイ

D な

ドルアーガ伝説に登場する、魔物ドルアーガの手によりドルアーガの塔の最上階に捕らわれたイシターの巫女。

［ドルアーガの塔］

D【人物】
伝説のディスク・ちょうばくはつの所有者であり、ドルアーガを倒し、救いの手を差し伸べてくれた勇者にちょうばくはつを授ける。
[ちょうばくはつ、ドルアーガ]

『デスティニー』石にされたカイ姫を救うことにより、塔の制覇が完全になされる

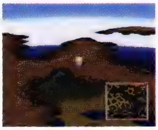
な【人物】
イシターから魔法のティアラを授かり、ドルアーガ退治に向かうが、返り討ちに遭い、囚われの身となってしまう。しかしその後、恋人である黄金の騎士・ギルによってドルアーガは倒され、カイも無事救出された。
[イシター、ギル、けんじゃ、たつじん、デススペル、ドルアーガ、ビッグバン、プロテクション]

な【装備品（コスチューム　特別）】
魔法のティアラが印象的な、カイになりきるためのコスチューム。けんじゃのコスチュームをマスターし、達人間近と呼ばれる程度の人生経験を積むことで、メルが着用可能になる。着用すれば、魔法攻撃に対する耐性が備わり、知力、敏捷性、精神力がアップ。プロテクション、デススペル、ビッグバンといった強力な特技も習得できる。しかし、高位の全体回復魔法を習得できないので、敵から広範囲に及ぶ攻撃魔法を連発されると、思わぬ苦戦を強いられることもある。

『なりきり』ドルアーガの塔に入るにはこのコスチュームが必要

ガイアクリーヴァ
E【装備品（武器　斧）】
リッドが装備できる地属性の武器。武器の大きさに比例して破壊力も抜群。斧としても最強の攻撃力を誇るが、リッドの武器の中でも斬りの攻撃力の高さは一番である。攻撃ヒット時に、その敵の防御力を低下させることもある。

外殻
D【世界】
天上における地面のような代物であり、ベルクラントで砕いた地上の大地を吸い上げることにより形成されていった。一部の空中都市間は外殻を通じて往来が可能となり、ワープゲートに対応していないシュサイア～ミックハイル、ロディオン～ヘルレイオスなどにおいては唯一の交通手段となる。また、外殻は地上への太陽光を遮るため、完成につれて地上は深い闇に覆われることとなった。
[空中都市、シュサイア、ベルクラント、ヘルレイオス、ミックハイル、ロディオン、ワープゲート]


『デスティニー』実際はワープゲートを使わなくてはすべての空中都市を移動できない

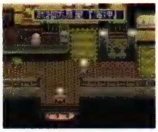
会議室
E【建物・施設】
シルエシカのアジトの一室。地下2階にあり、アジトに入ると必ず通る位置にある。普段はあまり人がいない部屋だが、作戦会議などの重要会議の際には必ずここが使われる。インフェリアとセレスティアが協定を結んで、協力して対シゼル最終作戦を話し合った場所もここである。
[シルエシカのアジト]

『エターニア』作戦会議が行われる場所だが、会議の進行は当然アイラの役目

カイザー
E【称号】
リッドが取得できる称号の1つ。バンエルティア号の遊戯室にある海戦シミュレーションをプレイして、1万2000点以上でクリアすることが条件となる。カイザーとは皇帝を意味する。
[海戦シミュレーション、リッド・ハーシェル]

カイザーナックル
D E【装備品（武器　ナックル）】
ファラ、コングマン専用の高き攻撃力を秘めるナックル。常軌を逸した硬度を誇ることから、一説には地上で最も硬い金属であるオリハルコンが材質であるという説もあるらしい。

海神
D【店（武具）】
モリュウ領の水路上に建てられた武器防具屋で、ぴろんボート店でボートを借りない限り利用不可。交通の関係上、訪れる人がそれほど多くないため噂は広まっていないが、驚くべきことに10万ガルドの価値を持つジアースロッドを扱っている。
[ジアースロッド、ぴろんボート店、モリュウ領]


『デスティニー』

回生功
E【特殊（特技）】
ファラが取得する回復系の特技。戦闘不能になった味方1人を回復する。ファロース教会にいる神父から教わった。精神力の消耗が大きいため気軽に使うわけにはいかないが、ライフボトルが底をついたときにはこれで対処できる。
[ファラ・エルステッド]

『エターニア』体力は回復しないので、すぐにフォローしないといけない

海鮮倶楽部
D【店（食料）】
セインガルド王国のダリルシェイド港に店を構える魚屋。とらふぐ、ヤリイカ、すずき、かつおの4品を扱っている。
[ダリルシェイド港]

『エターニア』

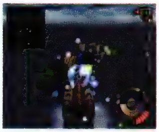
か

海戦シミュレーション

E 【ミニゲーム】

バンエルティア号の遊戯室で遊ぶことができるミニゲーム。バリル城侵攻作戦の際に行われた艦隊戦を再現したゲームで、バンエルティア号を操作して晶霊砲を撃って敵艦を次々に撃破していく。敵艦の攻撃を受けて耐久値がなくなってしまうとゲームオーバーとなり、味方艦の援護射撃に頼らず、魚雷や機雷も残らず撃墜していくと、得点が稼げる。また、優秀な成績を収めれば、カイザーの称号が取得できる。

[カイザー、艦隊戦、バンエルティア号、遊戯室]



『エターニア』艦隊戦と同じ内容だが、得点を稼ぐなら援護に頼らないこと

海賊アイフリードの真の財宝

P 【文化・風俗】

海賊アイフリードが妻に贈った、ロザニアのドレスのこと。ユミル大陸近くにある孤島の洞窟でクレスたちが発見し、息子のグラハムへと手渡した。

[アイフリード、グラハム、ロザニアのドレス]

かいぞくおう

E 【称号】

チャットが取得できる称号の1つ。キャプテンからランクアップしていき、最終的に到達する最高位の称号。努力に努力を重ねて曾祖父の大海賊を乗り越えて、海賊の中の海賊になったことを称えたもの。ちなみに、インフェリアには海賊＝パイレーツがいる。

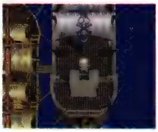
[チャット]

海賊船

D 【組織】

グレバムが神の目を持ち去ったあと、オベロン社のレンズ輸送船を襲うべく海上に出没した組織。大量のレンズを奪い、新たなモンスターを生み出すため、グレバムがバティスタに命じて行動させた。4番船まであったが、スタン一行に一隻残らず撃沈された。

[グレバム・バーンハルト、バティスタ・ディエゴ、レンズ輸送船]



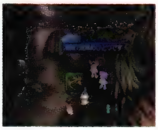
『デスティニー』海賊に扮したモンスターが多数待機しており、迎撃態勢にも抜かりはない

海賊7道具

E 【文化・風俗】

大海賊アイフリードが後世に伝えたと言われている品々。海賊必須の7道具で、ジーピーエス、ワンダーバッグ、アイフリードハット、望遠鏡、アイホイッスル、アイフリードの旗、ピコハンリベンジがこれにあたる。現在はチャットがこれらを所持して、大海賊の遺志を受け継いでいる。

[アイフリードの旗、アイフリードハット、アイホイッスル、ジーピーエス、ピコハンリベンジ、望遠鏡、ワンダーバッグ]

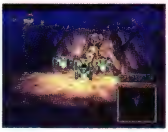


『エターニア』現在位置の緯度、経度を示すコンパスのようなものらしい

海底アート

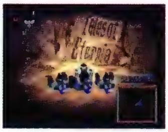
E 【文化・風俗】

潜水艇で海底を探索すると発見できる、海底に描かれた絵や文字などのこと。誰が何のために描いたのかは分からないが、4つほどが確認されている。インフェリア159.175にはメルディのような女の子の絵が、インフェリア61.90にはインフェリアのマップと現在位置を示している矢印が、セレスティア165.80にはTales of Eterniaと彫られている文字が、セレスティア148.48にはアイフリードマークがある。

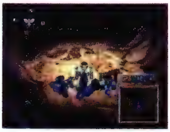


『エターニア』インフェリア159.175。メルディっぽいが…？

『エターニア』インフェリア61.90。どうやらインフェリアのマップらしい



『エターニア』セレスティア165.80。Tales of Eterniaと読める



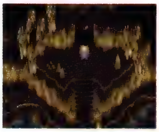
『エターニア』セレスティア148.48。アイフリードのマークである

海底洞窟

D 【地名・国名】

オベロン社秘密工場からエレベーターでつながる海底洞窟。スタン一行が最深部までたどり着いた際に、ヒューゴの命令を受けたリオンと再会を果たす。そして両者は激戦を繰り広げ、リオンとシャルティエは海底洞窟の爆発と共に最期を迎えた。

[オベロン社秘密工場、シャルティエ、リオン・マグナス]



『デスティニー』シデンの海底洞窟と見間違えそうなぐらい、内部の模様は酷似

海底都市

D 【地名・国名】

魔の暗礁の真下に位置する、海底深くに沈んだ都市。都市内に酸素は残っているものの、長年放置されていたため、人の暮らせるような施設は残されていない。深度は非常に深いことが想像されるが、海竜ベルナンドの体内に入り込むことで都市内に侵入できる。また、この場所は天地戦争終結後に降下した空中都市ラディスロウであり、ソーディアンのクレメンテが永き眠りについていた。

[海竜ベルナルド、クレメンテ、魔の暗礁、ラディスロウ]

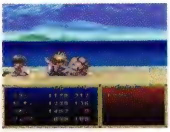
『デスティニー』都市内の大部分は荒れ果てており、瓦礫などが散らばっている

回転アタック

D 【モンスター特殊攻撃】

甲羅に閉じこもって猛突進を仕掛ける、陸亀モンスター・ト

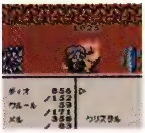
ータスの必殺奥義。突進中は身体ごと高速回転し、いかなる攻撃も弾き返す。
[トータス]



『デスティニー』ドリルのように鋭いが、破壊力はその比ではない

かいてんアタック

な【特殊（特技）】
自分の体を回転させながら体当たりを喰らわせる物理攻撃。その威力は非常に高く、遭遇した敵すべてを巻き込むほど有効範囲は広い。ダークアイというモンスターがこの特技を得意としており、また、そのモンスターを模して作られたコスチューム、ダークアイの着用時に用いることが可能であった。
[ダークアイ]



『なりきり』モンスターのダークアイだけが用いた特技

回転寿司早食い勝負

E【ミニゲーム】
ティンシアの西部最上階にある回転寿司屋で、コングマンと寿司の早食い勝負をするミニゲーム。30秒の制限時間以内に、決まった順番で流れてくる寿司をどれだけ食べたかを競う。流れてくる寿司をどんどん取って食べるのだが、赤い皿や黄色い皿が高いポイントなので、なるべくこれらを多く食べるとコングマンに勝つことができる。ただ、寿司を連続でどんどん食べると咽がつまってくるのだが、高い皿ほどつまりやすいので、お茶を飲んで回復しないと食べるスピードが落ちていく。コングマンに勝つと称号はやぐいおうを取得でき、参加料の2000ガルドも戻ってくる。
[はやぐいおう、マイティ・コングマン]

『エターニア』赤い皿、黄色い皿にのっているものが高価な寿司ネタ

回転寿司屋

E【建物・施設】
ティンシアの西部最上階にある回転寿司のお店。ご飯を食べようと思って店内に入ると、コングマンが待ち受けており回転寿司の早食い勝負を仕掛けてくる。表の看板には「Conveyor Foods」と書いてあり、回転寿司のことを指しているが、メルディは「こんべやぁ食品」と訳している。
[マイティ・コングマン、こんべやぁ食品]

かいどく

な【特殊（特技）】
がくしゃやクラースのコスチュームを着用時にのみ用いることができる、特殊な特技。この特技を使用することで、様々な暗号などを解読することができるようになる。ディオたちは伝説の宝オーパーツを探す際、古代遺跡で発見した記号を解読していた。
[オーパーツ、がくしゃ、クラース]

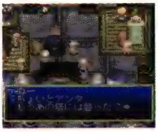
カイトシールド

D【装備品（防具　盾）】
反りのある曲面で構成された、金属製の盾。ラウンドシールドよりも使い勝手の面で洗練されており、より高い保護効果が期待できる。スタン、リッドなどが装備できた。

P D E【装備品（防具　盾）】
ラウンドシールドを改良し、より使いやすく洗練された方形の金属製盾。防御力にめざましい変化は見られないが、大きな回避能力を実感することができる。癖がなく扱いが容易なため、最近では多くの軍隊でも支給されているらしい。スタン、リッドなどが装備できた。

開発室

D【建物・施設】
フィッツガルド国、リーネの村の東に位置する森の中には一軒の小屋が建てられている。そこは開発室と呼ばれ、多くの研究者たちが日々仕事に取り組む場所である。研究者たちからは有益な情報を聞き出すことができるが、辺境の地にいる彼らが世界中に精通している理由は定かではない。一説には、この世界を生み出した神々の別の姿とも言われているが…。
[リーネ]



『デスティニー』デスティニーに関する、知られざる真実が多く聞ける

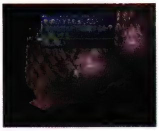
ガイバラ

E【人物】
ビストロシャンバールに客として招かれている、味武者グループの総帥。総帥というだけあって、彼が無能と判断した料理人はインフェリア料理界から抹殺されてしまうほどの権限を持っている。多くの弟子をこのビストロシャンバールに送り込んでいるのだが、結果はすべて味マスターの圧勝。ガイバラにしてみればマスターを敗る料理人の出現を心待ちにしていたことであろう。
[味武者グループ、ビストロシャンバール]

『エターニア』味武者グループの総帥と名乗る以上、腕に自信があるのだろう

回復地獄

E【建物・施設】
アイフリードの墓にある地獄風ルートの途中にある地蔵。像を調べると「地獄の沙汰も金次第」というので承諾すると、体力を完全に回復する代わりに、所持金の1割という法外な値段を請求する。まさに地獄である。
[アイフリードの墓]

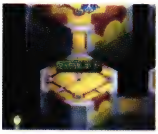


『エターニア』地獄の沙汰も金次第とは言え、所持金の1割は高すぎる

回復ポイント

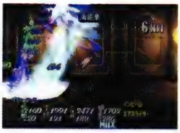
E【その他】
アイフリードの洞窟にあるスゴロク部屋のコマの1つ。このコマに止まると、体力、TP共に完全回復する。数々のトラッ

プで傷ついた体を治癒してくれる、ありがたいコマである。
[スゴロク部屋]


『エターニア』数々のトラップで傷ついた体を癒してくれるサービスコマ

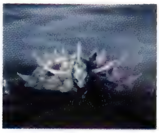
海龍拳

E 【特殊（協力技）】
ファラと晶霊術士の協力技。2人の位置が非常に近い位置で臥龍空破とヒールを同時に出すか、またはヒールの待機中に術者の近くで臥龍空破を出すことで発生する。獅子戦吼と同じような気の固まりで、前にいる敵を斜め上方へと吹き飛ばすという技である。回復が目的であるヒールを、攻撃へと変換してしまう不思議な協力技である。
[臥龍空破、ヒール、ファラ・エルステッド]


『エターニア』ヒールの効果はなくなるので、過って暴発しないように

海竜ベルナルド

D 【モンスター】
魔の暗礁に棲息する巨大な海竜。船乗りたちに噂されるような凶暴性は感じられないが、ソーディアンたちも一目置くほどの威圧感を誇る。スタン一行が出会った際、クレメンテの意志を受けてか海底都市へ導いてくれた。
[クレメンテ]


『デスティニー』

ガウン

E 【文化・風俗】
ペイルティの登山道具屋に置いてある防寒具の1つ。室内着なので防寒具効果があるとは思えず、誰も着てくれない。
[登山道具屋]

『エターニア』誰も着てくれない防寒具なので、その風貌は不明

カウンセラー

な 【称号】
たのまれごと「こころのとびら」を解決したことで、ディオとメルはに与えられた称号。自らの性格をなやめるボーイ・なやめるガールにし、自閉したハル少年と心を通い合わせた2人。これはまさに、なりきりしにしかできないカウンセリングであった。
[こころのとびら、なやめるガール、なやめるボーイ、ハル]

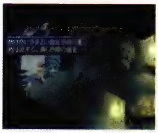
かえんぎり

な 【特殊（特技）】
火炎属性を持つ物理攻撃。炎をまとった剣によって敵を斬りつける攻撃で、比較的高い攻撃力を持つ剣技。近距離での攻撃が最も効果的であり、相手が火炎属性による攻撃が弱点であったならば、その威力は凄まじいものとなるだろう。

『なりきり』敵の弱点が火炎属性であれば大打撃を与える

顔型の扉

E 【その他】
アイフリードの墓にある洋館風ルートの途中にある、研究室の先にある扉。「我は夜にさまよい血を求める者。我は欲する。美しき娘の血を……」という仰々しい文句を言い、女性を先頭にしてほしいことを要求する。
[アイフリードの墓]


『エターニア』文句は仰々しいが、要するに女性を先頭にしてほしいだけ

カオスシールド

E 【装備品（防具　盾）】
リッドが装備できる防具で、赤い十字模様が入った盾。盾としては防御力が最も高い。頼りがいのある防具だが、実は装備した者はやや不幸になると言われている。ファイアウォーリアが落としたものを入手するか、オーダーシールドをルーンボトルで変化させると手に入る。
[オーダーシールド、ファイアウォーリア]

カオスの洞窟

な 【地名・国名】
天界の虹ビフレスト攻略後、ヴァルハラ町（アセリア暦4408年）の東に出現する、28階層からなるダンジョン。ディオとメルは、このダンジョンの最下層で、己が負った大罪の象徴とも言えるディオス、メルティアと戦い、勝利した。そしてその後、最後の審判であるノルンとの戦いを経て、2人は過去の因果を断ち切ることができたのである。
[ディオス、天界の虹ビフレスト、ノルン、メルティア]

カオドラ

F 【ミニゲーム】
登場人物の表情が表示されるショートストーリー集。シリーズの登場人物たちの意外な素顔や、シリーズの壁を越えた夢の共演など、バラエティに富んだ内容が楽しめる。

カオベンチャー

F 【ミニゲーム】
登場人物の表情が表示されるアドベンチャーモード。クレスとチェスターの少年時代が描かれる「宝石の思い出」、ディムロスの復活編「リリスがんばります」、ヒロインのプリムラが試験問題漏洩事件に挑戦する「晶霊探偵」といった3本のシナリオを収録している。
[クレス・アルベイン、試験問題漏洩事件、チェスター・バークライト、プリムラ・ロッソ、リリス・エルロン]

鏡

E 【その他】
占い部屋、シースルー、宿泊室の3ヵ所にある鏡を先頭の者が覗き込むと、それぞれいろんな独り言を言う。
占い部屋の鏡では、リッドが「そーいや最近…風呂はいってね

ぇな」、ファラが「やだ…髪ボサボサ！」、キールが「こうまで汚れたミンツ大学の学生服はふたつとないだろうな」、メルディが「こんにちは！」、チャットが「いつになったら、この帽子がちょうど良くなるんですかね…」、フォッグが「あいかわらずいい男だな。がははははは！」と、自分の格好を見ての感想を言う。シースルーの鏡では、リッドが「……毎日同じ服着るのがいちばんだぜ」、ファラが「……袖のふくらんだ服ってもう古いのかな？」、キールが「……服を選ぶなんて時間の浪費としか思えんな」、メルディが「インフェリアの服はあつぼったいなー」、チャットが「海賊の服は身軽なのがいちばんです」、フォッグが「デデちゃんに似合う服は置いてねぇのか？」と、衣服に対する各自の意見を述べる。宿泊室の鏡では、リッドが「……腹減った……」、ファラが「……ずいぶん日焼けしちゃったなぁ」、キールが「……じっくり読書がしたい」、メルディが「……ボンズとサグラどうしてるかなー」、チャットが「……ボクはやりますよ。大海賊になってみせます」、フォッグが「……いかん。クチヒゲが伸びてきたな。剃らねば！」と、各自思い思いの本音が飛び出す。
［占い部屋、シースルー］

『エターニア』鏡の前に立つ者によって、それぞれコメントが異なる

『エターニア』シースルーの鏡では、各自の服に関する考え方がよく分かる

かき

D 【アイテム（食料）】
とろけるように甘く、シャリッとした独特の歯応えが楽しめるオレンジ色の果物。

鍵

E 【その他】
地晶霊の廃坑の中央部にある、大きなリフトを起動させるのに必要な鍵。入り口付近のロッカーから持ってこないといけないのだが、ダイナマイトやスコップとは同時に持ち込めないことから、相当大きなものだと思われる。
［地晶霊の廃坑］

『エターニア』リフトを動かす鍵。リッドは理屈が理解できていないが……

かぎてこう

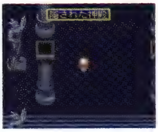
P 【装備品（防具　篭手）】
鉄製の鋭いカギ爪が取りつけられた手甲。手を防護するだけでなく、カギ爪を用いて攻撃することも可能だが、あまりに規格外な造りのためか使いこなせるのは忍者のすずのみ。

がくいりぎょたく

な 【アイテム】
たのまれごと「オアシスのかいぎょ」を解決したディオが、依頼主の釣り好きおじさんからもらった額入りの魚拓。オアシスの怪魚を見事釣り上げたディオにとって、大切な記念品となった。
［オアシスのかいぎょ、釣り好きおじさん］

隠された神殿

D 【建物・施設】
きどうディスクが封印された神殿。陸地から入ることはできず、スタン一行は海竜ベルナルドに乗り、侵入に成功した。最深部までの道のりはそれほどでもないが、神殿内では3つの扉にソーディアンをはめ込まないと先へ進めない仕掛けになっている。そのため、きどうディスクを守る地としては最適である。
［海竜ベルナルド、きどうディスク］



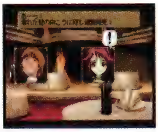
『デスティニー』きどうディスクだけではなく、最深部には貴重なディスクもある

がくし

E 【称号】
リッドたちと出会ったときから、キールが元々取得していた称号。休学処分を受けているとはいえ、彼はミンツ大学光晶霊研究室所属の学士であることに変わりはない。
［キール・ツァイベル］

隠し通路

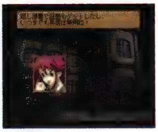
F 【建物・施設】
レイゼン卿の館にある隠された仕掛け。館に侵入したプリムラと戦闘中に、偶然ジャッコが壁に穴を空けてしまい、存在が露見した。あせるジャッコを尻目に、プリムラは易々と隠し通路へと向かった。
［レイゼン卿の館］



『ファンダム』偶然壊れた壁から、隠し通路が発見された

隠し部屋

F 【建物・施設】
レイゼン卿の館の隠し通路の奥にある部屋。この隠し部屋には、評議会の悪事に関する証拠品が保管されていた。部屋自体が隠されていたためか、証拠自体はかなりぞんざいな保管がなされていた。侵入したプリムラがあっさりと証拠品を持って屋敷の外へと逃げていくことができるほどであった。
［隠し通路、評議会、レイゼン卿の館］



『ファンダム』この部屋に試験問題漏洩事件の証拠が隠されていた

学者

D 【人物】
オットー博士のもと、オットー研究所で働く新進気鋭の青年。天上人に関心を持ち、以前からその存在について研究している。メルクリウス・リトラーの助手を務めるだけの知識と才能を備えていることに、本人は気づいていない。
［オースティン・オットー、オットー研究所、天上人、メルクリウス・リトラー］

『デスティニー』オットー博士の部下であるわりに、いたって礼儀正しい

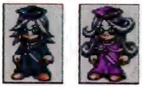
か

がくしゃ

な【装備品（コスチューム　魔法使い系）】

眼鏡、帽子、本がセットになった、学者になりきるためのコスチューム。着用すると、魔法攻撃に対する耐性が身につき、頭の回転が非常に良くなる。しかし、身体能力は軒並み低下し、習得・使用できる特技もかいどくのみとなってしまうため、戦闘には不向きである。なおこのコスチュームは、ディオ、メル共に着ることが可能だ。

［かいどく］

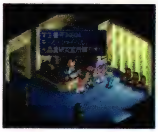


『なりきり』戦闘よりはたのまれごとに向いているコスチューム

学生番号34604

E【その他】

リッドたちがミンツ大学の受付を訪ねたときに分かる、キールのミンツ大学学生番号。休学しているだけなので、キールの名前と番号はまだ名簿に記載されたままである。



［キール・ツァイベル］

『エターニア』リッドたちがミンツ大学の受付を訪ねたときに分かるミニ情報

学生寮

F【建物・施設】

ミンツ大学の学生寮。4階建ての建物に、プリムラを始め12人の学生たちが生活している。快適な学習生活が行えるよう、どの部屋にも本棚と机が常備され、またキッチンも備えているので自炊も可能だ。

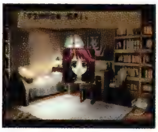
［ミンツ大学］

『ファンダム』プリムラたちが住む場所。情報集めの舞台にもなる

学生寮居住者一覧表

F【その他】

ミンツ大学学生寮に住んでいる学生全員の氏名と部屋番号が書かれた一覧表。プリムラは自分の部屋に届けられていたこの一覧表を頼りに、評議会に関しての聞き込みを進めた。



［評議会、ミンツ大学］

『ファンダム』この一覧表があれば、聞き込みの手助けになる

家具セット

F【その他】

ミンツ大学内でのビンゴ大会でプリムラが当てた景品。この運の良さは数少ないプリムラの自慢の1つとなっていて、ことあるごとに引き合いに出しては運任せの行動に出ようとした。

［ビンゴ大会］

『ファンダム』プリムラが学内のビンゴ大会で当てた賞品

楽団ロボット

E【機械】

アイフリードの洞窟の先にある改造ドックにて、バンエルティア号が第2段階に改造されると、ドック内から現れて盛大なファンファーレで、完成を祝ってくれる。愛らしい顔つきの楽団ロボットがどこからともなく現れて演奏するという何とも楽し気な演出だが、実用的な機械よりもこんな実用性のないものに心血を注いでしまうアイフリードのセンスに感服する。

［アイフリード、アイフリードの改造ドック］

『エターニア』バンエルティア号が第2段階になるシーンを盛り上げる

がくちょう

E【称号】

キールが取得できる称号の1つ。がくしからランクアップしていき、最終的に到達する最高位の称号。学問を志す者としてここまで努力をすれば、カーライルと同じ地位である学長の権威が与えられるべきだろう。

［キール・ツァイベル］

かくとうか

E【称号】

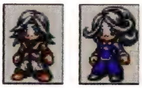
ファラが取得できる称号の1つ。戦闘経験を積むことで自然と取得でき、ファーマーよりもランクが上である。戦いを重ねることにより、実力的に格闘家として認められるということなのだろう。

［ファラ・エルステッド］

な【装備品（コスチューム　格闘系）】

武器に頼らず徒手空拳で敵と戦う、かくとうかになりきるためのコスチューム。着用すれば、攻撃力、防御力、敏捷性を増すことができるが、知力は大きく低下してしまう。ディオ、メル共に着ることが可能。

illustration な



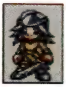
『なりきり』格闘家系の基本となるコスチューム

かくとうけんし

な【装備品（コスチューム　上級職系）】

優れた剣技と抜群の体術を併せ持つ、かくとうけんしになりきるためのコスチューム。けんごう、チャンピオンをマスターし、いちにんまえと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。このコスチュームを着れば、肉体的能力が大幅に強化され、剣士系と格闘系の強力な特技が習得・使用可能になる。うまく着こなすことができれば、どんな強敵とも互角に渡り合うことが可能なはずだ。

［いちにんまえ、けんごう、チャンピオン］



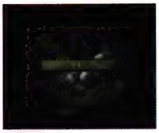
『なりきり』格闘系と剣士がミックスされた優れたコスチューム

隔壁のキー

E 【アイテム（シナリオ）】

浸水した沈没船の地下1階通路に下りた隔壁を解除するために使用した鍵。この先の大きな船室からは浸水がひどく、この被害を抑えるために隔壁が下ろされたようである。

[沈没船]



『エターニア』隔壁を開ける鍵。隔壁が下りているのは浸水が原因か？

かくめい

D 【その他】

空中都市ヘルレイオス内に仕掛けられたセキュリティドアロックは、セキュリティシステム・SHR-814に特定のパスワードを打ち込まなければ解除することができない。その際、必要となるパスワードが「かくめい」である。世界の粛清を目論むヒューゴが、ヘルレイオス復活後に設定したものであろう。

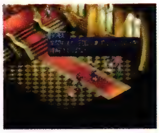
[おたから、ヒューゴ・ジルクリスト、ヘルレイオス]

学問もまた王国に準ずる

E 【台詞】

グランドフォールをセレスティア人の陰謀として公表したことを問いつめるキールに、ゾシモスがかけた言葉。正確には、「キール、お前ならいずれ立派な学者になることもできよう。学問もまた王国に準ずるということを理解すればな……」となる。学問もまた政治の一部であり、科学的根拠よりも王の発言を優先するという意味で、彼の学問に対する考え方を象徴している。また、マゼットが大学を去ることを決意させた、インフェリア学会に蔓延している腐敗概念とも言える。

[クラウディオ・ゾシモス]



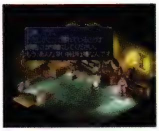
『エターニア』掴んだ権力が大きくなるほど、学問は純粋でなくなっていくようだ

隠れている弟子

E 【人物】

レグルス道場の晶霊術の道場にある大きな箱の中に人の気配がするので、話しかけてみると道場の弟子が隠れていた。道場での厳しい修行に耐えられずに逃げ出したらしい。

[レグルス道場]



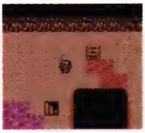
『エターニア』厳しい訓練に耐え切れず、晶霊術の道場の箱の中に隠れている

かくれみの

な 【特殊（特技）】

自分の姿を隠すことで、しばらくの間、敵と遭遇しなくなる特殊技能。この特技は自分の気配までも消し去る必要があるため、非常に身のこなしが軽いアサシン、にんじゃといったコスチューム着用時に用いることが可能である。

[アサシン、にんじゃ]



『なりきり』無駄な戦いを避けることができる

カゲ

P な 【モンスター】

ダオスに使役されている忍者。毒を塗りこめた短剣で敵の急所を直撃する、非情なる戦い方を得意とする。

『ファンタジア』

『なりきり』

かげきよ

な 【人物】

異なる時空で活躍したとされる異形の剣士。一説によると、滅ぼされた一族の恨みを晴らすべく、単身で敵対勢力に戦をしかけ、勝利したほどの豪傑らしい。

な 【装備品（コスチューム　特別）】

顔面白塗りの不気味な剣士・景清になりきるためのコスチューム。さむらいのコスチュームをマスターし、いちにんまえと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。着用すれば、風属性攻撃に対する耐性が身につき、身体能力が大幅に強化される。習得・使用可能な特技は少ないが、基本的な近接戦闘能力は極めて高い。

[いちにんまえ、さむらい]

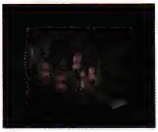
『なりきり』せんぷうけんはこのコスチュームだけの特技

景清像

E 【その他】

アイフリードの墓のお化け屋敷風のルートに置いてある像。平景清という人物をモチーフにした像で、前を横切ろうとする者を容赦なく斬りつける罠である。

[アイフリードの墓]



『エターニア』前を横切ろうとする者を容赦なく斬りつけるトラップ

ガケ崩れ

E 【その他】

リッドたちがラシュアン河を川沿いに下ってミンツに向かおうとしたとき、桟橋付近でガケ崩れが起きていた。グランドフォールの影響で起きた自然災害で、レグルス道場の門下生たちが必死に修復にあたっていた。のちにこの現場はすっかり修復されて通れるようになった。

[ラシュアン河の桟橋]

『エターニア』グランドフォールの影響で起きた、災害の1つ

駆け出し役者

な 【称号】

たのまれごと「だいこんやくしゃ」を解決したことで、ディオに与えられた称号。忍者の演技を完璧に再現するためには、演技力のほかに記憶力も必要。この称号は、ディオのなりきりしとしての演じる力と、優れた記憶力の証明だと言えるだろう。

[だいこんやくしゃ]

影の一族

P 【組織】

忍者の里に属する、忍者たちの異称。自らの出自を明かさぬ忍者たちは、自らをこう説明することもある。

[藤林乱蔵、藤林すず、藤林銅蔵、藤林おきよ]

かげぶんしん

な 【特殊（特技）】

己の姿を分身させ、あるいは素早い動きで相手にそう見せかけ、連続攻撃を叩き込むという特技。にんじゃがしらのコスチューム着用時にのみ用いることができる特技であるが、そのコスチュームを着こなして、初めて使用可能となる。精神力を大幅に消耗してしまう特技だが、その攻撃力は凄まじく、敵全体が対象となるため、強敵が複数出現した際にはその特性を十分発揮できるに違いない。

[にんじゃがしら]

『なりきり』分身の術ですべての敵を攻撃する

かけら

D 【アイテム】

空中都市ダイクロフトに点在する破片。単体では意味を成さないが、4つ集めることで元の姿であるデリスエンブレムを形成する。

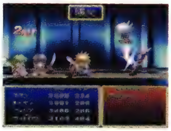
[ダイクロフト、デリスエンブレム]

陽炎

D 【特殊（特技）】

ウッドロウとマリーが共に習得する剣の特技。敵から遠い位置から空高く飛び上がり、姿を消したあとに頭上から襲いかかる。完全に落下を終えるまでは物理攻撃に対して無敵になり、なおかつ落下後は瞬時に遠くまで離れるため隙がない。

[ウッドロウ・ケルヴィン、マリー・エージェント]



『デスティニー』消えては現れ、現れては消える。それはまさしく陽炎のごとし

かこもん

E 【アイテム】

ミンツ大学の入試のことなのか、テイルズクイズのことなのかは分からないが、とにかく過去の問題集。図鑑には「学問に王道なし。頼りすぎると泣きを見る」と紹介されている。セレスティアには大学がないので、ジイニのオークションでは高値で取り引きされる。

[クレーメルボール、港の学生]

貸衣装屋

な 【建物・施設】

忍びの里にある一種のコスチュームショップ。ここでは、コスチュームのレンタルサービスを行っており、鷹之進、野苺の衣装を借りることができる。あくまでこれはレンタル衣装なので、ほかのコスチュームのように戦闘に役立てることはできない。

[しのびの里、鷹之進、野苺]

ガジガジ

な 【モンスター】

電気の洞窟に出現したモンスターで、風船のように丸い姿をしている。フワフワと宙に浮いていた不思議な姿は、一見可愛らしくも見えるが、その姿に似合わぬ大きな口で、噛みついてくるという凶暴性を秘めている。しかし、素早さに欠けるため、その攻撃動作は非常にのんびりとしたものである。

『なりきり』

かしこブローチ（F～A）

な 【装備品（アクセサリー）】

装備した者の知力を上げてくれる不思議なブローチ。FからAの6段階のグレードがあり、Aランクのかしこブローチが最も効果が高い。なお、ディオ一行は、ドルアーガの塔で倒したニセイシターから、かしこブローチAを入手したという。

[ドルアーガの塔、にせイシター]

かじとりめいじん

E 【称号】

リッドが取得することができる称号の1つで、ラシュアンの河下りを1分5秒台でクリアすることが条件。

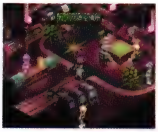
[リッド・ハーシェル、ラシュアン河下り]

カジノ

E 【建物・施設】

ジイニにある娯楽場の1つ。入り口に換金所を備え、賭けウィスやスロットマシーンといった遊びが楽しめる。中は遊びに興じている人々でごった返している。もっとも、引き際を見誤ってオケラになった人もいるようだ……。

[ウィス、ジイニ]



『エターニア』賭けウィスが楽しめるほか、スロットも設置されている

かしのきのはこ

な 【アイテム（シナリオ）】

たのまれごと「ぼくのたからもの」で入手した樫の木の箱。大地の洞窟でクレイアイドルを倒したディオ一行は、かしのきのはこを発見し、パックに手渡した。

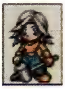
[クレイアイドル、大地の洞窟、パック、ぼくのたからもの]

かじや

な 【装備品（コスチューム　職業系）】

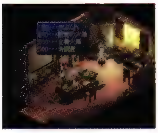
巨大な鍛冶用ハンマーがトレードマークの、鍛冶屋になりきるためのコスチューム。ディオのみ着ることが可能で、着用すれば、防御力と生命力が大幅に強化される。習得できる特技はおおぶりハンマーのみだが、これは命中率がかなり低いので、攻撃の軸というよりも、パーティーの盾としての活躍が多くなるだろう。また、パーティーにかじやが加わっていれば、戦闘時の味方の攻撃力が5割増になるという特殊効果があることも、ぜひ覚えておきたい。

[おおぶりハンマー]


『なりきり』鍛冶用の大きなハンマーがトレードマークだ

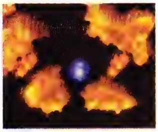
火晶霊研究室

E【建物・施設】
ミンツ大学1階東にある研究室で、火晶霊に関する研究を行っている。現在は生徒たちが体を張った高熱耐久実験をしているが、白板に書いてある実験結果を見る限り、生徒たちが嫌がるのも無理はない。
[高熱耐久実験、ミンツ大学]


『エターニア』実験結果は白板に書いてあるが、かなり無茶している

火晶霊の谷

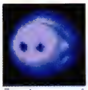
E【地名・国名】
イフリートが護りし地。シャンバールのある大陸の砂漠地帯の東部にある。燃えさかる溶岩が一帯のあちこちで噴き出している灼熱地帯で、リッドたちがここを初めて訪れた際もあまりの熱に堪えられず、ウンディーネの力を借りて熱気を和らげてもらってようやく奥へ進むことができた。それでも火柱が道を塞いでいる箇所がいくつかあって、ダメージを覚悟しないといけない。インフェリアの根源晶霊が護る土地としては、一番過酷な環境である。
[イフリート、ウンディーネ]


『エターニア』イフリートが護りし地だけあり、灼熱の炎があちこちに噴き出す

ガスクラウド

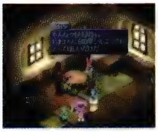
D E【モンスター】
暗黒のガスが集合したモンスター。身体のガスは神経性の毒を帯びており、正面から吹きかけられると昏睡状態に陥ってしまう。中央の核を破壊しない限り完全に滅することはできない。

『デスティニー』


『エターニア』

ガストン

E【人物】
自由軍シルエシカのスカウトマン。兵士として、もしくは協力者として、使えそうな者を探して全国各地を旅している。セルシウスの暴走をとどめてペイルティを救ったリッドたちの腕を見込み、打倒バリルに向けて助力を要請した。フォッグとの面会用にリッドたちにミアキスバッジを渡したあとは、アジトで見かけることも何度かあったが、軍人としての実力のほどは不明。
[シルエシカ、ミアキスバッジ]


『エターニア』リッドたちの腕を見込んで、シルエシカにスカウトしようとした

カズナ

E【人物】
ペイルティの登山道具屋の隣に住む住人。この家の住人はころころ変わるが、リッドたちはカズナとはペイルティの氷結が解けた直後でしか出会えていない。彼いわく、「朝飯はマーボーカレー。昼飯もマーボーカレー。夕飯もマーボーカレー。これぞ、カレーなる三段活用！」とのこと。
[ペイルティ、カレーなる三段活用]

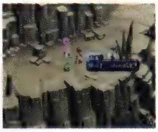
『エターニア』三食食べても飽きないほど、好きなのだろうか？

ガスパル

F【人物】
アミィに前々から目をつけていたと言われている変態でクレイトンの知り合い。チェスターも彼の怪しい気配には薄々気がついており、アミィをガスパルに売り飛ばすとクレイトンから脅されたために、盗賊団から抜けられなくなる。
[盗賊団]

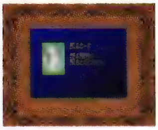
火成岩

E【その他】
霊峰ファロースの山道でキールが見つけた岩石。晶霊石の成分が渦巻き状の文様を描いている珍しい型の岩で、キール自身実物を見たのは初めてであった。火晶霊石の成分が含まれていることから火成岩という名がついたものと思われる。
[霊峰ファロース]


『エターニア』霊峰ファロースに分布する岩石。案の定キールが興味を示す

風のカード

E【その他】
ウィスで使うカードのうちの1枚。場の属性が風のときに出すことができるが、特別な効果は何もない。カードの縁は風属性が象徴している緑色。カードポイントは2。
[ウィス]


『エターニア』場の属性が風のときに出せるカード。特別な効果はない

風の攻撃カード

E【その他】
ウィスで使うカードのうちの1枚。場の属性が風のときに出すことができ、次の順番の相手に2枚のカードを引かせられる。カードの縁は風属性が象徴している緑。カードポイントは10。
[ウィス]

『エターニア』場の属性が風のときに出せる。次の相手に2枚引かせる

か

風の谷

な【地名・国名】

アセリア暦4203年に存在する9階層からなるダンジョン。ユークリッド村のクラースから、かぜのもんしょうをもらうことで、進入できるようになる。最下層には、四大精霊の1人シルフが待ち構えていた。

［かぜのもんしょう、クラース・F・レスター、シルフ］

『なりきり』12の試練として最初に入るダンジョン

かぜのもんしょう

な【アイテム（シナリオ）】

風の谷（アセリア暦4203年）へ進入するために必要なアイテム。ディオ一行は、ユークリッド村のクラースからこのアイテムを譲り受け、風の谷に入ることができたという。

［風の谷、クラース・F・レスター、ユークリッドの村］

カタール

E【装備品（武器　短剣）】

リッドが装備できる物理属性の武器。ミスリル製の短剣で、横に握る形のグリップが特徴である。使いやすさが追求されている分、多少回避も上がるらしい。しかも店で購入できる短剣としては最強の性能を誇っている。

形あるもの、すべてむなしき偽りよ!!

E【台詞】

ネレイドに憑依されたレグルスが、ネレイドの迷宮の主としてリッドたちに戦いを挑んだときの台詞。ネレイドの、物質を憎みエターニア世界を恨む強い意志が感じられる。

［レグルス］

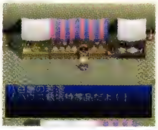
『エターニア』物理世界への憎しみが端的に表れた台詞

ガチョウの家

D【店（食料）】

ノイシュタットのフィッツガルド港で営業する八百屋。店主は若造であるが、商品はハウス栽培をウリにしたみずみずしさが魅力。むしくいリンゴを平気で売っているのはご愛嬌か。

［フィッツガルド港］



『デスティニー』

かつお

D【アイテム（食料）】

刺身がうまい赤身の魚。丸ごと干せばかつおぶしにもなる。チェルシーがフィッツガルド港の野良猫にあげたら、お礼にエメラルドリングを貰えた。

かつおぶし

D【アイテム（食料）】

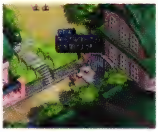
かつおを干した乾物。通常はそのまま食べるのではなく、薄く削って、スープなどのダシ用とすることが多い。また、猫の大好物でもある。

学会

E【その他】

カトリーヌとピエールが論文を発表するために出席する学会は、王都インフェリアで開かれる。彼らの専攻が分からないので、いったい何について議論する学会なのかも不明である。

［カトリーヌ、ピエール］



『エターニア』彼らの専攻が不明なので、どういった学会なのかは謎

勝手に宿屋

D【店（宿）】

再起動したラディスロウの浮上に伴い、利用可能になった宿屋。ラディスロウには体力の回復カプセルが設置されているが、心身共に完全リフレッシュを図りたいときには、心地好い安眠を約束する宿屋への宿泊がお勧めだ。

［ラディスロウ］

『デスティニー』

カッパー・マトック

な【アイテム】

どこにでもある普通の銅のつるはし。ドルアーガの塔1階で入手できる。使用することは不可能だが、これがないと、9階のチェックポイントを通過することができない。

［ドルアーガの塔］

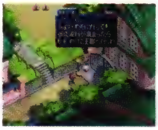
カトリーヌ

E【人物】

リッドたちがミンツで初めて出会った、ミンツ大学の学生。同窓で結婚を誓う仲のピエールと一緒に、王都で行われる学会に出席する予定で、足りない資料を集めてから王立天文台でピエールと合流するはずだった。ところが、方向音痴でお人好し、おまけに世間知らずな彼女は、インフェリア各地で迷子になりトラブルに巻き込まれていた。

ミンツを出発したあと、モルル→定期連絡船→バロール→シャンバール→レグルス道場と、見事に王都にたどり着けていなかったが、リッドたちがセレスティアから戻って王立天文台に寄ってみると、2人仲良く働く姿があった。どうやら学会には間に合ったようだ。旅先でカトリーヌをトラブルから救い、王都へと導いたファラは称号あいのネゴシエイターを取得できた。

［ミンツ大学、ピエール、学会、シモーヌの祖父、あいのネゴシエイター］



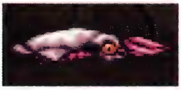
『エターニア』ピエールとのロマンスが待っているが、その前途は多難のようだ

『エターニア』フィッシュマンズではおじいさんの孫に間違われ、足止めをくらう

カトルフィッシュ

D 【モンスター】

海底都市内をふわふわと回遊する魚型のモンスター。地について生きることができない性質のため、地属性の攻撃には極端に弱い。弾発射による遠距離戦を得意とする。



『デスティニー』

カトルボーン

E 【モンスター】

闇の洞窟に棲息する、硬い甲羅に覆われたモンスター。パンチや体当たり、左右の爪での連撃攻撃などを繰り出す。リーチは短いものの、前後を挟まれて爪での連撃を受けると大ダメージとなってしまう。

『エターニア』

かに

P な 【モンスター】

海岸沿いで見かけることのできる生物。攻撃行動は非常に素早いものの、その敏捷性を除くすべての能力は極めて低い。しかし、物理攻撃、魔法攻撃、そのどちらの攻撃にも耐性のある素晴らしい保護能力の持ち主である。

『ファンタジア』

『なりきり』

な 【装備品（コスチューム　モンスター系）】

かにを模したモンスター系コスチューム。ダークアイのコスチュームをマスターし、いちにんまえと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、メルが着用可能になる。これを着用すれば、魔法攻撃に対する高い耐性が身につき、防御力、敏捷性が大幅に強化される。カニにげの特技を有効活用することで、パーティーの生存確率を高めることができる。

［いちにんまえ、カニにげ、ダークアイ］

『なりきり』かにをイメージして作られたため、防御力は非常に高い

カニカニクルール

な 【クルール　忠実系】

忠実系、第6段階変化形態。ハサミ状に変形した両腕など、かにと非常によく似た姿をしている。一見頼りなさそうに見えてしまうが、水属性の防御耐性を持っておりロックマウンテンやメイルストロームといった強力な全体攻撃魔法を使い分ける頼もしい変化形態である。

［クルール、メイルストローム］

『なりきり』水に対する耐性を持ち、特技のバランスがいい形態

カニにげ

な 【特殊（特技）】

かにのコスチューム着用時にのみ用いることができる特技で、戦闘から確実に逃げ出すことができる。敵に背を向けて逃げ出すことは、あまり美しいことではないが、己の美学を求めすぎて死んでしまっては元も子もない。逃げることもまた勇気なのである。

［かに］

かにみそ

D 【アイテム（食料）】

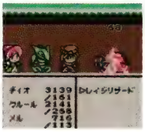
かにの甲羅にへばりついた味噌であり、最高峰の珍味。食べ慣れない者には抵抗があるかもしれないが、そのとろりとした舌触りと濃厚なコクには思わず言葉を失ってしまう。

がびょう

な 【特殊（特技）】

ピノとアチャのコスチュームを着用時に限り使うことができる特技。対象目標となるのは敵単体であり、その攻撃力もさほど高くないため、あまり優れた特技とは言えない。

［アチャ、ピノ］



『なりきり』アチャとピノのコスチュームの共通特技

カフェテリア

F 【建物・施設】

ミンツ大学の学生がよく利用する施設。飲酒も可能なためか常に賑わっており、様々な情報が溢れている。そのため、プリムラは試験問題漏洩事件の捜査として、まずこのカフェテリアで聞き込みを始めることにした。

［ミンツ大学］

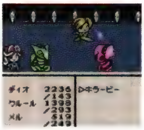
『ファンダム』人が集まる学内の飲食施設。飲酒も可能のようだ

かぶとわり

な 【特殊（特技）】

空高く飛び上がり、そこからの落下を利用して剣を振り下ろし強烈な一撃を叩き込むという特技。クロービスのコスチュームを着ることによってのみ使いこなすことが可能となる攻撃で、その破壊力は非常に高い。

［クロービス］



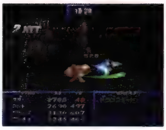
『なりきり』クロービスのコスチュームで憶えることができる

鎌鼬（かまいたち）

P 【特殊（特技）】

すずが忍術書で習得する風属性の忍術。体内に闘気を溜めてから踏み込み、鋭い剣の振りと共に巨大な真空状態を作り出して敵を切り刻む技。この技を受けた者は、物理的な防御はできず、全身を切り裂かれてしまう。

［藤林すず］



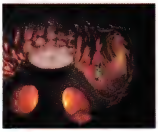
『ファンタジア』真空破でまとめて敵を切り刻む、高威力の技

な【特殊（特技）】
にんじゃやにんじゃがしらなどのコスチューム着用時に用いることのできる特技。大気に真空状態を作り出し、その真空の刃を相手に飛ばし攻撃するというもの。通常時でも高い攻撃力であるが、風属性の効果を持つ攻撃なので、相手の弱点に合わせて用いれば、その威力は凄まじいものになる。
[にんじゃ、にんじゃがしら]

『なりきり』忍者系のコスチュームで使える風属性の攻撃

釜ゆで地獄

E【建物・施設】
アイフリードの墓にある地獄風ルートの途中にある部屋。部屋では出口の真ん前で巨大な釜を巨大な炎でゆでており、この炎を消さないことには通り抜けられないようになっている。
[アイフリードの墓]



『エターニア』釜の下の燃え盛る炎を消さないと先に進めない

がまんまんがか

な【たのまれごと】
アセリア歴4354年、忍びの里にある浮世絵師修行道場から受けた依頼。その内容とは、お話と絵が1つになった、今までにない作風の絵が見てみたいというもの。まんがかになりきったディオとメルは、それぞれの性格をひょうきん、おとめ、などに変えて漫画を描き上げたという。それによる報酬として、ひねくれバッジ、おかしなバッジ、アサシンのコスチューム、4000ガルドを受け取った。
[アサシンおとめ、おかしなバッジ、ひねくれもの、ひょうきん]

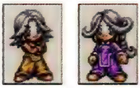
『なりきり』男女2人の浮世絵師に漫画を見せないと依頼解決にはならない

神

E【世界／文化・風俗】
創造神セイファートと破壊神ネレイドのこと。ただし、神という概念はエターニア世界の住人が勝手にそう位置づけて語り紡いでいるだけである。彼らがそれぞれの世界を形成した意志のようなもの、と見るしかない。
[セイファート、ネレイド]

かみなりとうし

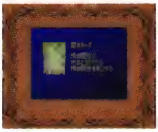
な【装備品（コスチューム　上級職系）】
雷属性魔法を使いこなす、かみなりとうしになりきるためのコスチューム。しはんだい、サンダーメイジのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積めば、ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば、雷属性攻撃に対する耐性が身につき、防御力・生命力を中心とした全能力がバランス良くアップする。サンダーブレード、らいじんけんといった強力な特技も習得・使用できるので、攻撃の要として活躍することができるはずだ。
[サンダーブレード、サンダーメイジ、しはんだい、せけんしらず、らいじんけん]



『なりきり』雷属性の攻撃に優れた格闘家系のコスチューム

雷のカード

E【その他】
ウィスで使うカードの1枚。場の属性が水のときに出すことができ、場の属性を風に変化させる。カードの縁は青から緑へのグラデーションになっており、カードポイントは2。
[ウィス]



『エターニア』場の属性が水のときに出せ、場の属性が風に変化する

神の舌

な【その他】
オットー＝グスタフ＝フォン＝トリッテンハイム三世は、自らの味覚を指して神の舌と豪語する。彼の食に対する思いの強さと神の舌の味覚は、たのまれごと「わがままグルメ」で発揮された。
[オットー＝グスタフ＝フォン＝トリッテンハイム3世、わがままグルメ]

神の槌、虚空より来たりて裁きを振わん

E【その他】
晶霊術メテオスォームを発動させる際の詠唱文。ここでいう「神の槌」とは飛来する隕石群のことのようである。
[メテオスォーム]

神の眼

D【機械（兵器）】
天地戦争における最終兵器と言い伝えられる、世界を滅ぼすほどの力を秘めた巨大なレンズ。直径6mもの大きさからその破壊力が窺われ、空中都市を機能させるだけのエネルギーを持つ。セインガルド王国のストレイライズ神殿に封印されていたがグレバムによって運び出され、ついにはミクトランの手に渡ってしまう。天地戦争時のソーディアンたちは破壊に失敗、現代でもウッドロウが破壊を試みるが、傷1つつけることができなかった。
[グレバム・バーンハルト、ストレイライズ神殿、天地戦争、ヒューゴ・ジルクリスト、ミクトラン、レンズ]

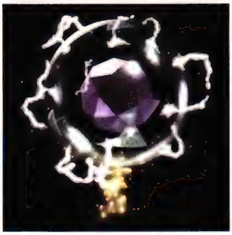
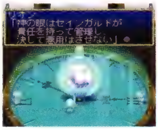


illustration D



『デスティニー』ソーディアンですら傷1つ与えられない崇高な兵器

カムラン

E【人物】
ラシュアンの村長。10年前に村を襲った悲劇的事件がまだ脳裏にこびりついており、極端な保守主義者になっている。基本的に来訪者を村に入れようとはせず、ほかの村との交流もあまり好

まない。10年前の事件の当事者であるファラたちのことを、少し煙たがっており、ファラが突然連れてきたメルディを追い出すように言い渡したのも、村の安全を第一に考えてのことであった。
　ヒアデスの襲撃で負傷してしまい腰痛を患っていたが、ファラから受け取ったホウテイバンリを服用し、すっかり完治。元々頑固な性格なので、ファラになかなか感謝の一言を切り出せなかったが、最終的にはいつでも戻ってこい、と優しい言葉をかけた。
［ホウテイバンリ、ラシュアン］

『エターニア』村長としては、惨劇を繰り返すわけにはいかないのだろう

カモーン
な【モンスター】
　壺の中から顔だけを覗かせている奇妙な姿をしたモンスター。その姿は悪魔の塔で多く目撃されているが、生態系などは謎に包まれている。特別優れた能力もなく、火炎属性による攻撃を苦手としていた。

『なりきり』

カラー・ボックス
な【アイテム】
　書籍や小物の収納に便利な棚。ドルアーガの塔56階で入手できる。このアイテムを使用することは不可能だが、これがないと、58階のチェックポイントを通過することができない。
［ドルアーガの塔］

からおでん
E【料理】
　図鑑には「今日のおでんは一味違う！　味も体もHOT！」と紹介されている、辛口のセレスティア料理。たまご、だいこん、こんにゃく、レッドソディといった食材から作る。体力・精神力を大幅に回復させる効果がある。ちなみに、おはこなべの習得には、からおでんづくりの技術に熟練していることが条件となる。フォッグの好物料理。

『エターニア』心身ともに温まる、辛味の利いたおでん

がらくた市場
D【店（道具）】
　ジャンクランドの武具屋、変美畏女多留と同カウンターで営業する道具屋。元々この国の人間ではなく、変美畏女多留の店主のもとに居候しており、ジャンクランドの住人にしては極端に気が小さい。トラッシュマウンテンの毒ガスから身を守る、ちゅうわざいを販売している唯一の店である。
［ジャンクランド、ちゅうわざい、変美畏女多留］

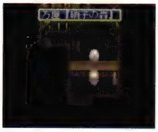
『デスティニー』

からすにんじゃ
P【称号】
　冒険の中で忍術の修行を積み、初歩の技量を脱したすずに対して与えられた称号。
［藤林すず］

ガラスのくつ
な【特殊（特技）】
　相手の注意を引きつけ、攻撃目標を自分に向かせてしまう自己犠牲的な特技。おひめさまのコスチュームを着ることによってのみ使用可能となる特技の1つで、仲間に瀕死の重傷を負った者がいるときなどに、その効果を発揮していた。
［おひめさま］

『なりきり』味方が瀕死のときなどに有効な特技

硝子の森
D【店（雑貨）】
　ファンダリア王国のサイリルで営業するよろず屋。街で唯一の店で、道具と食材を取り扱っている。一時期は王国をグレバムに支配され閉店していたため、復帰後も当分は品薄状態が続いていた。
［グレバム・バーンハルト、サイリル］



『デスティニー』

カラップス
P【モンスター特殊攻撃】
　精霊オリジンのみが使う強烈な無属性の特殊攻撃。激しい雷光を辺り一面に発生させ、相手の集団に大ダメージを与える。
［オリジン］

『ファンタジア』広範囲にわたって攻撃が広がるため逃げ場が限定される

カラフル
D【店（食料）】
　セインガルド王国・ダリルシェイド港で商う果物露天商。レモン、イチゴ、パイン、プルーンの4種類を販売している。
［ダリルシェイド港］

『デスティニー』

ガリアンソード
P【モンスター】
　猛々しい魂が宿り、自らの意思で自律して外敵を排除する剣。空中を飛び回り、すれ違いざまに鋭い刃で獲物を切り刻む。

『ファンタジア』

カリスマコック
E 【称号】
メルディが取得できる称号の1つ。やみなべを除いた、すべての料理をマスターすることが条件となる。キールからは味覚のセンスを散々疑われてきたメルディも、ここまで努力すればカリスマと称えられてもいいだろう。
[メルディ]

カリプソ
な 【人物】
ヴァルハラ町（アセリア暦4354年）に住んでいる夢見がちな少女。たのまれごと「いつか、おうじさまが」では、王子様になりきったディオのささやきに、メロメロになっていた。
[いつか、おうじさまが]

『なりきり』おうじさまが大好きな夢見る少女

火龍炎舞
E 【特殊（秘奥義　ファラ）】
ファラが繰り出すことができる秘奥義。点穴縛態がヒットして硬直した敵に、4連係以上の攻撃を当てると発動する。
[ファラ・エルステッド、点穴縛封]

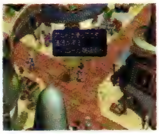
『エターニア』ファラの秘奥義としては、使いやすい方である

臥龍空破
E 【特殊（特技）】
ファラが習得できる、対空技系の特技。左右の拳で攻撃対象となる敵を2連続で打ち上げる気合いの拳である。1発目のアッパーは風属性で攻撃力が高く、2発目のアッパーは雷属性で倒れている敵にもヒットする。連牙弾、掌底破をある程度使いこなすと習得でき、この技をある程度使いこなすと双撞掌底破技が習得できるようになる。また、仲間が詠唱したヒールと同時に出すと、協力技の海龍拳が発動する。
[海龍拳、連牙弾、掌底破、双撞掌底破、ファラ・エルステッド]

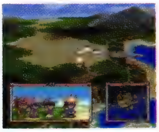
『エターニア』アッパーの1発目と2発目では属性が異なる

ガルド
E 【文化・風俗】
通貨単位として使われているメルニクス単位。インフェリア、セレスティア共通の通貨であることから、両世界がまだ交流を持っていた頃から変わっていないようである。両世界共通で売っている道具や食材が同じ値段なので、貨幣価値にも差はない。1ガルドはだいたい10円くらい。
[メルニクス語]

ガルドは使ってこそ価値がある
E 【文化・風俗】
バロールの西部、アナガチとヨシンバの間にあるモニュメントに書いてある言葉。バロール商店街の標語のようで、お客さまにいっぱい買い物をしてもらいたい思いが込められている。
[バロール]


『エターニア』商店街の標語だから、言いたいことは分かりやすい

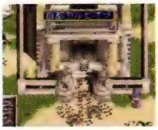
カルバレイス
D 【地名・国名】
天地戦争終結後に天上人を一括して移住させた、監獄島とも呼ばれる国。それまでは、長年にわたって未開の地であった。他国人による過去の迫害が人々の心を閉ざしたため、現在でも、国民の大部分が他国人に対して異常なまでの拒絶反応を示してしまう。とは言え、鎖国政策をしいているわけではなく、毛織物中心の貿易が盛んで、セインガルド王国とは積極的に取り引きを行っている。また、この国は熱帯性砂漠気候に属する火山が多く、平均温度は非常に高く、かつ降雨は少ない。さらに国土の半分を砂漠が占めるため、海岸線近くの草原やオアシスで生活が営まれている。
[カルビオラ、ジャンクランド、チェリク、天上人]


『デスティニー』海岸線近くの草原やオアシスで生活が営まれている

カルバレイス港
D 【建物・施設】
カルバレイス王国の南東に位置し、チェリクからつながる港。陸上交通が不可能なセインガルド、フィッツガルド、ファンダリアの各港へ連絡船が出航しており、その便を利用すれば短時間で各国へたどり着くことができる。
[カルバレイス、ダリルシェイド港、チェリック]

『デスティニー』観光客を目当てにしているのか、生地屋が営んでいる点が印象的

カルビオラ
D 【地名・国名】
カルバレイス王国の首都。同じ一国の首都とは言え、繁栄性ではダリルシェイドやノイシュタットには遠く及ばない。元々信仰心の薄い国民性ではあるが、セインガルド王国の要望によって、街の中央にストレイライズ神殿が設けられた。
[カルバレイス、ストレイライズ神殿]


『デスティニー』中央の神殿を囲むように、街の外壁に沿って店や民家が建ち並ぶ

ガルフビースト
P な 【モンスター】
見上げるほどの巨躯と、恐るべき膂力を秘めた凶暴なモンスター。鋭い爪を持つ2本の腕を振り回し、敵を八つ裂きにする。

『ファンタジア』

『なりきり』

カルプリット

E 【モンスター】

チャットの小屋地下を徘徊するロボット型モンスター。同系のモンスターにクリミナルがいるが、銃になっている両腕で飛び道具を乱射して攻めたてるといった攻撃パターンも同じである。クリミナルに比べると水の防御耐性はさほど低くない。

『エターニア』

カルボナーラ

E 【料理】

たんぱく質豊富なこってり系パスタ。パスタ、たまご、チーズ、ミルク、ペアのにくといった食材から作るインフェリア料理である。体力とTPを大幅に回復する効果がある。ちなみに、ポテトドリアの習得には、カルボナーラづくりの技術が熟練していることが条件となる。キールの好物料理。

『エターニア』たまご、チーズ、ミルクを使ったクリーミーな味わいが特徴

カルマ

D 【人物】

姉と共に、ノイシュタットの富豪に引き取られた孤児。小間使いに精を出す日々を送るが、心ない住人から毎日のように迫害を受けている。自身、ノイシュタットで暮らすことに後ろめたさがあるのか、どことなくいじけてしまっている。

［ノイシュタット］

『デスティニー』気が弱く、ほかの子供にいじめられても反抗することがなかった

カレーなる三段活用

E 【台詞】

ペイルティの登山道具屋の隣に住むカズナが唱えた、謎の言葉。「朝飯はマーボーカレー。昼飯もマーボーカレー。夕飯もマーボーカレー」が、カレーなる三段活用らしいのだが、細かい説明がないので意図が理解しがたい。ひそかに人気上昇中と言われるマーボーカレーだけに、カズナもその虜になってしまったことだけは確かなのだが……。

［カズナ］

『エターニア』さすがに三食ともマーボーカレーでは飽きると思うが……？

カレーライス

P な 【料理】

複数の香辛料と野菜とをじっくり煮込んだタレをライスと合わせて食べる、辛味の強いスパイシーな料理。

『ファンタジア』大人から子供までみんなが大好き

ガレノス

E 【人物】

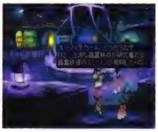
アイメン出身の晶霊技師。76歳、身長165cm、体重58kg。クレーメルエンジンを開発したことでセレスティア中にその名を知られる天才晶霊技師で、パラソルやエラーラ電話といった機械類も作り出している。

かつてシゼルとバリルは彼のもとで晶霊工学の研究を行っていたが、バリルが地方領主になったとき、アイメンを離れてルイシカへと移り住んだ。しかし10年前、総領主ビリアルがバリルの謀殺を計ったことをきっかけにシゼルの性格は急変し、彼女との交流は一方的に絶たれた。そして数年前、シゼルから捨てられたメルディを引き取り、以降親代わりとなる。そんなメルディの悲惨な過去を知っているため、彼女の中で闇の極光術が発露する可能性を懸念していたが、グランドフォールが迫っている危機感から彼女をインフェリアへ送り込むこととなった。

リッドたちが訪ねた際には、ルイシカの旧バリル邸で極光術を研究中で、世界崩壊を回避するための手段として、大晶霊を集めることを考えついた。その後も研究を続けていたが、レイスがセファートキーの導きによって訪ねてきて、ロエンへの遺言を託されている。そして、黒体を攻撃するための晶霊砲をアイラと協力して設計・開発した。対シゼル最終作戦においては、セレスティア側の最高のブレーンとして晶霊砲の改造を提案。晶霊砲より強力なフリンジ砲を完成させる。グランドフォールがかなり間近に迫っていることを予感していたからこそ、彼はこれだけの忙しい日々をこなしてきたのかもしれない。

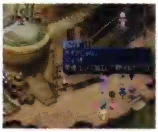
［エラーラ電話、旧バリル邸、クレーメルエンジン、シゼル、晶霊技師、晶霊砲、トランソム・バリル、パラソル、フリンジ砲、フリンジ砲(改造)、メルディ、ルイシカ］

『エターニア』旧バリル邸にこもって、日夜研究に励んでいる



『エターニア』クレーメルエンジンを発明した晶霊技師として有名

『エターニア』実はレイスと出会っていたらしく、ロエンへの伝言を授かっていた

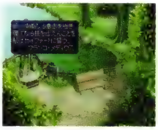


『エターニア』アイラやゾシモスと協力してフリンジ砲の開発に取り組んでいた

彼の崇高なる意志を継ぎ偉大なる技を伝えんことを私はセイファートに誓う

E 【文化・風俗】

ラシュアンの森の池のほとりに、レグルス像と共にある石碑に彫られてある文章。レグルス道場のフランコ師範の銘で、レグルス流武術を世に広め、後進を育てようとする彼の決意がここに込められている。リッドたちが子供の頃にはすでにあったものなので、設置されたのはそれ以前であろう。



［ラシュアンの森、フランコ・メディウス、セイファート］

『エターニア』ラシュアンの森のレグルス像の脇にある石碑に刻まれている

彼らにならできる、私たちはただ見届けることにしよう。彼らの作りだす未来……

E 【台詞】

セイファートリングが破壊された瞬間に聞こえてきた謎の声。おそらくセイファートの使者の声だと思われるが、見届けるのが「私たち」という部分が意味深である。セイファートとネレイドと考えられなくもなく、真相はオルバースの中である。

［真相はオルバースの中、セイファート、セイファートの使者、セ

[イファートリング、ネレイド]

『エターニア』誰の台詞か分からないが、おそらくセイファートの使者だろう

カレンダー
P 【店（道具）】
アルヴァニスタの都で営業している道具屋。ベネツィアとの交易品が多く流れ込んでいるためか、非常にレアなアイテムが店頭に並んでいることもある店。
[アルヴァニスタの都]

ガロウズバード
E 【モンスター】
氷晶霊の山に棲息する鳥型モンスター。キックと体当たりを繰り出すが、攻撃を受けた者は凍結状態になることがある。移動速度が速く、翻弄されやすい。

『エターニア』

ガロー
E 【モンスター】
火晶霊の谷に棲息する、ライオン型モンスター。噛みつき攻撃や、相手を貫通するレーザーを口から吐く攻撃を繰り出す。

『エターニア』

カロリック流動
E 【文化・風俗】
光晶霊が空間の中で内因的に流動する現象。現象そのものは立証されているものだが、流動する原因や法則については諸説があり、研究者の間でも意見が分かれている。なお、キールはファキュラ説を支持している。ただ、当の本人も「晶霊を単体として考えている限り、ファキュラ説は完全にカロリック流動を説明することはできない」と考えており、彼なりに「晶霊を、群として捉えればどうだろう。単体としての晶霊はむしろ存在し得なくて、群としての晶霊が個体なのだとしたら……」と、ファキュラ説を新しい観点から考察している。ちなみに、ミンツ大学の定期試験では去年も出た要チェック事項である。
[ファキュラ説]

買わずに悔やむより買って兜の緒を締めよ！
E 【文化・風俗】
バロールの南部、宿屋の前にあるモニュメントに書いてある言葉。これもバロール商店街の標語のようである。確かにお金をケチって軽装で旅を続けるよりは、しっかりした装備を準備した方がいいに決まっているのだが、親切心より商人根性がにじみ出ているようにしか思えない言葉である。
[バロール]

『エターニア』厳しい冒険を続けるリッドたちには心に響く言葉かも

かわせマーチ
D 【特殊（特技）】
スコアCを手にすることにより習得可能になる、ジョニーの音楽特技。「全然当たらねえぜ～♪」「すごいぜ俺のステップは～♪」などの歌を唄うと、戦闘意欲を燃やした仲間の回避率が大きく上昇する。あたるシンフォニと同様、メロディに一種の暗示効果が含まれているのかもしれない。

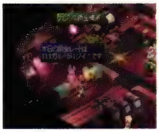
[あたるシンフォニ、ジョニー・シデン、スコアC]

『デスティニー』ストレートな詩が、聴く者の潜在意識を揺さぶるのだろうか

かわりもの
な 【パラメータ（性格　ディオ）】
ディオの性格の1つ。性格要素のものずき・ダークが強いと、この性格になりやすい。盗賊系・モンスター系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、ものずき・ダークの性格要素を高めることができる。
[ダーク、ディオ、ものずき]

かんいきがえしつ
な 【アイテム】
折り畳んだ状態で売られている簡易着替え室。これを使用すれば、いつでも、どこでもコスチュームを着替えることができる。ただし、一度組み立ててしまうと再利用はできないので、頻繁に使うのなら複数購入しておきたい。

換金場所
E 【建物・施設】
ジイニのカジノの入り口に設置された、ガルド通貨からジイニ通貨への換金をしてくれる場所。換金レートは日々変動しており、1ジイニ=76～124ガルドの間で取り引きされるのが平均的な相場だ。換金する場合は、1、5、10、15、20ジイニとまとまった単位でしか取り扱ってくれない。また、ジイニ通貨をガルド通貨に戻すことは不可能となっている。
[ジイニ]


『エターニア』ガルドとジイニの換金レートは毎日変動している

ガンゴーレム
な 【モンスター】
全身金属で造られている人工的なモンスター。12星座の塔に出現するモンスターの中で、非常に高い攻撃力と防御力を誇っている。また、物理攻撃に対する防御耐性を持っているため、弱点である雷属性の攻撃が最も効果的である。

『なりきり』

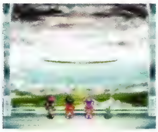
がんこしょくにん
E 【称号】
チャットが取得できる称号の1つ。バンエルティア号の4つの空き部屋をすべて埋めることが条件となる。まさに船に愛情を注ぎ尽くしていった頑固職人である。
[オプション船室、チャット]

がんこバッジ
な 【アイテム】
戦闘での性格要素の変動幅を、1／2程度に抑えることができるバッジ。ふへんバッジを持っていない状態で、その時点での性格をできるだけ維持したい場合に役立つ。
[ふへんバッジ]

観測室
E 【建物・施設】
セイファート観測所にある部屋。セイファートリングの様子

が一望できる巨大な窓があり、部屋の中央にはリングの制御装置が設置されている。ただ、この観測室を利用していたのが、セイファートの使者なのか、もしくは他の誰かなのかは不明。

［セイファート、セイファート観測所、セイファートリング］



『エターニア』巨大な窓から界面とセイファートリングの様子が展望できる

観測所入口

E【建物・施設】

セイファート観測所の入り口部分。観測所にバンエルティア号を接岸させて中に入るとこの部屋に出るが、エレベーター以外は何もない。そのエレベーターで観測室と試練の門とが行き来することができる。

［セイファート観測所］

『エターニア』ここに船を連結して初めて、観測所内部へと入れる

艦隊戦

D【ミニゲーム】

トウケイ領からファンダリア王国のスノーフリアへ向かう際、フェイト率いる黒十字軍とグレバム軍による砲撃戦が勃発した。スタン一行も加勢することになり、そのときに撃破した船やモンスターの種類と数によって、武器やアイテムなど様々な報酬を得られる。報酬の中には希少アクセサリーであるフォースリングなども存在するなど、フェイトはなかなか太っ腹な人物と言える。

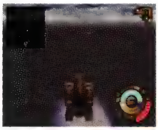
［グレバム・バーンハルト、黒十字軍、フェイト・モリュウ、フォースリング］

『デスティニー』補助の艦船をいかに活躍させるかが勝敗の分かれ目となる

E【ミニゲーム】

バリル城侵攻作戦の際に行われた、バリル艦隊とシルエシカ艦隊＆バンエルティア号の間で行われた艦隊戦。リッドたちはバンエルティア号を操って、味方艦の援護を受けながら晶霊砲で敵艦を次々に撃破していった。このときの艦隊戦と同じ内容を再現した海戦シミュレーションが、バンエルティア号の遊戯室で楽しめる。

［海戦シミュレーション、バリル城侵攻作戦］



『エターニア』バリル城侵攻作戦の前に、大規模で展開された

カンテラ

D【アイテム】

ドルアーガの塔にて宝箱から入手できる特殊な道具。通常、ドルアーガの塔を徘徊するゴーストは目に映らないが、カンテラを所持していればその姿を捉えることができる。ドルアーガの塔の6階で入手できる。

［ゴースト、ドルアーガの塔］

ガントレット

P D【装備品（防具　篭手）】

鉄で作られた、普及品の手甲。戦士の装備として一般的な武具で、手元への攻撃のダメージを軽減してくれる。スタン、クレスなどが装備できた。

な【アイテム】

指先から手首までを守る頑強な篭手。ドルアーガの塔11階に配置されているモンスターをすべて撃破し、その際に出現する宝箱を調べることで入手できる。装備できないが、22階のチェックポイントを通過するためには必要不可欠である。

［ドルアーガの塔］

な【特殊（特技）】

ギルのコスチューム着用時に限り、用いることができる特技。自分自身の攻撃力を高める能力強化系の特技であり、この特技を用いれば、いかなる強敵との戦いであっても、苦戦を免れることができる。

［ギル］

『なりきり』ギルのコスチュームで覚える、防御力強化の特技

ガンナー

E【モンスター】

きらめきの塔を徘徊するロボット型モンスター。遠い間合いからフォッグと同じ銃を使った特技で攻めてくる強敵。攻撃力・防御力とも高く、後衛に下がって順番に特技を放つため、油断しているとまとめて戦闘不能になることも少なくない。またガンナーからは、よくワンダーバッグを盗むことができる。

［ワンダーバッグ］

『エターニア』

かんなづき

P【装備品（防具　服）】

風の魔力が封じ込められた、クノイチ専用の衣類。最高級の防御力を持つほか、風の攻撃を受けると使用者の体力を回復させる特殊効果も備えている。装備できるのはすずのみだ。

カンバラーベア

D E【モンスター】

熊型のモンスター。太い両腕を獲物に叩きつけ、脳しんとうを起こさせたあとでじっくりと料理する。

『デスティニー』

『エターニア』

甲板

E【建物・施設】

バンエルティア号の最上階にある甲板。小さな甲板で特に何も置いていない。普段はフォッグがここで海を眺めている。また、セイファートキーの導きを知る際、必ず全員が集まる場所でもある。

［バンエルティア号］

『エターニア』セイファートキーの導きを知る際には必ずここに全員集合となる

カンフーマスター

E【称号】

ファラが取得できる称号の1つ。戦闘経験を積むことで自然と取得でき、かくとうかよりもランクが1つ上である。レグルス流武術自体はカンフーではないが、拳法としての技術レベルは十分マスター並みということなのだろう。

［ファラ・エルステッド、レグルス流武術］

き

きあいだん

な 【特殊（特技）】

ディオとメルがなりきりしの状態でも用いることのできる固有特技の1つ。己の闘気によって作り出した弾を相手に撃ち込むという攻撃で、大きく消耗する精神力に比例し、その攻撃力も高い。物理攻撃、魔法攻撃共に、いちにんまえになって初めて習得できる特技。
[いちにんまえ、ディオ、なりきりし、メル]

ギース

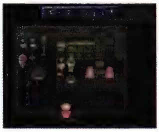
P 【人物】

人目を避け、孤島で鍛冶屋を営んでいるドワーフの名鍛冶。彼の手によって造られた武具は、並ぶものがないほどに高い能力を秘めていると伝えられる。島では自らの名を冠したギースショップを開いているが、本人を目にした者はほとんどいない。自らの拳で武具を鍛えるところから、鉄拳ギースの異名を持つ。
[ギースショップ、ドワーフ]

ギースショップ

P 【店（武具）】

人里離れた孤島で、伝説の名工と言われるギースの武具を販売している店。ほかでは手に入らない貴重な武具の数々を購入することができるため、熟達の冒険者や剣士がしばしば訪れているという。
[ギース]



『ファンタジア』名鍛冶職人入魂の武器・防具を購入することができる

キーファ様のゲーム

F 【その他】

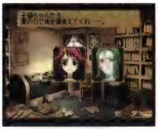
キーファが追っかけの女学生相手に行ったゲーム。ゲームのルールは、キーファの残した詩の謎を解き、キーファの居場所を探し出すというもの。プリムラはこの謎を解き、キーファに試験問題漏洩事件の捜査に協力してもらおうとする。
[試験問題漏洩事件]

『ファンダム』女生徒たちが次々と参加。証拠の欲しいプリムラもつき合わされる

キーファ・パッカード

F 【人物】

ミンツ大学の学生で、学生寮の102号室に住む。シルフの君と呼ばれる美男子で、金持ちの息子。評議会の力を借りて裏口入学した。プリムラのひたむきな態度にほれ込み、試験問題漏洩事件の証拠を提供する。
[試験問題漏洩事件、シルフの君、評議会]

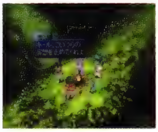


『ファンダム』優男の遊び人だが、他人を思いやる一面も持つ

キール…こいつらの妄想を止めてくれよ

E 【台詞】

モルル奥地でキャンプした際、グランドフォールをとどめる方法を知って盛り上がるメルディとファラを見て、リッドが言った台詞。ただ、キールの方も大晶霊に会って真偽を確かめたい気持ちで一杯なため、リッドは1人で嘆息するしかなかった。
[リッド・ハーシェル、グランドフォール]



『エターニア』リッドにとっては現実離れしすぎていて、全然実感が湧いていない

キール・アカデミー

E 【ミニゲーム】

メルニクス語の試験。試験問題は、出題された文字と同じものを選択肢から選んだりする簡単なもの。第1～4期、修士課程、博士課程のすべてを合格するとクリア。
[エタポケ3、キール・ツァイベル]

キール・ツァイベル

E F

17歳の若さにしてミンツ大学光晶霊学部学士。太陽の運行や季節の変化、世界の構造について研究している。身長174cm、体重51kg、スリーサイズは80/70/79。ラシュアンの出身でリッドやファラとは幼なじみ。長身でひょろっとした体型で、肌も女性のように白い。知的好奇心旺盛で、考えることが大好き。努力家で理論重視の完全主義者の一面を持つ。

子供の頃は、幼なじみのリッドやファラと一緒に遊んでいたが、彼らに対して劣等感を抱いていた。ラシュアンの惨劇後は家族と共にミンツに引っ越し、そこで自分に学問の適性があることに気づく。13歳のとき、ミンツ大学への入学を許され、より良い環境で多くの真実を学ぶため、王立天文台に奉職することを夢見ていた。しかし、自分の学説を学校側が認めなかったために学校から飛び出してしまう。
[王立天文台、ファラ・エルステッド、ミンツ、ミンツ大学、ラシュアン、リッド・ハーシェル]

E 【人物】

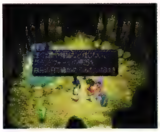
連鎖的世界崩壊仮説を証明し、権威者たちを見返してやることを目指すが、学問は政治に準拠するという大学の姿勢を知り、机の上の学問の無力さを思い知らされる。そんな折、リッドたちと10年ぶりに再会し、グランドフォールの謎を解くという目的を通じて、旅の同行者となる。当初、彼をつき動かしたものは、真実の追究という信条であったが、冒険を続けていくうちに、メルディの存在がその考え方を大きく揺り動かした。

キールは当初、彼女を仮説を証明するための情報提供者としてしか見ておらず、その非論理的な言動ゆえに小馬鹿にすることも多かったが、彼女が話をきちんと聞いてくれる唯一の相手であることを知り、そのありがたみが身に染みるようになる。彼女に対して思いやりの心と見守ってやりたい気持ちが芽生え始め、やがて恋愛感情へと発展していった。シゼルとの最終決戦を迎える頃には、彼の目的は「メルディを救いたい」ということしかなかった。
[グランドフォール、シゼル、メルディ]

illustration E

illustration E

『エターニア』当初、メルディを出世道具としか考えていなかった



『エターニア』勘や推論は信じない。真実を追究することこそ、彼の信条である

『エターニア』旅も長くなるにつれ、メルディを思いやる気持ちも芽生え始める

F【人物】
自分の唱えた連鎖的世界崩壊仮説のために大学内で目をつけられ、評議会の罠にかかり試験問題漏洩の犯人として監禁された。その後、自力で脱出するもののプリムラと共に評議会に追い詰められてしまう。結局、ウンディーネの助けにより事件は解決に向かった。
[ウンディーネ、試験問題漏洩事件、評議会、連鎖的世界崩壊仮説]

『ファンダム』プリムラの助手として、事件解決に一役買った

『ファンダム』ダジャレが大受けして、セルシウスに凍らされる

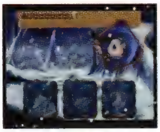
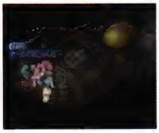


illustration E

illustration E

illustration E

キールのおこりんぼー
E【台詞】
晶霊鉄道で廃坑駅に到着した際、なかなか動かないキールを心配したメルディだが、「な、なんでもない！　早く降りろ」と怒られ、ムッとして言った台詞。キールとしては、鉄道への恐怖で足が一時的にマヒしたことをごまかしているだけなのだが、ただ「どうかしたか？」と聞いただけで逆ギレされたメルディは災難だった。
[メルディ]



『エターニア』メルディを怒るキールの態度は、セレスティアでもあまり変わらない

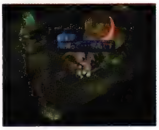
きいろのかけら
E【アイテム】
料理に失敗したときに発生する晶石のかけらの1つ。黄を象徴する晶霊、つまりノームに対して使用し、活力を上げる効果がある。消費するとなくなってしまう。
[きしょうせき、ノーム、晶石のかけら]

キウイ
E【アイテム（食料）】
スイートパフェ、フルーツサンドといった料理に使われる食材。エメラルドグリーンの果肉は甘くてやや酸味がある。セレスティアでよく見かける食材だが、インフェリアではバール食品でしか扱っていない。

きえたフランシーヌ
な【たのまれごと】
アセリア歴4306年、騒がしい家の夫婦から受けた依頼。いなくなってしまった娘フランシーヌを捜し出してほしいという依頼。ディオとメルは12星座の塔で彼女を発見し、無事連れて帰ることで依頼を解決。この依頼による成功報酬として、はやいスカーフC、サンダーメイジのコスチューム、3000ガルドを受け取った。
[サンダーメイジ、12星座の塔、ディオ、はやいスカーフC、メル]

記憶陣
な【その他】
ディオ一行の冒険の記録を残すための装置で、町やダンジョンの準備室に設置されている。パーティー全滅などの最悪の事態が発生した場合、それをなかったことにできることから、魔法的な装置であることが推察できる。

機械って……崇高です
E【台詞】
バンエルティア号の機関室で、43年型水平対向12連装クレーメルエンジンを解説したチャットがもらした台詞。高性能と美しいフォルムが両立した逸品を前に、彼女の機械に対する愛情と信条がにじみ出た瞬間である。キールが言うところの「個人的趣味の頂点を極めた者のみがはまるこうこつ状態」と言える。
[チャット、バンエルティア号、43年型水平対向12連装クレーメルエンジン]

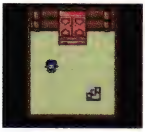


『エターニア』機械を愛するチャットの、信条にも近い台詞である

着替え室

な【建物・施設】

ダンジョンの途中に用意されている着替え室。コスチュームが用意されているので、ディオとメルは自由にコスチュームを着替えることができる。ダンジョンの探索を有利に展開するために、ぜひ利用したい部屋だ。



『なりきり』コスチュームをマスターしたらここで着替えてしまおう

ギガクルール

な【クルール　友達系】

友達系、最終変化形態。すべての変化形態の中で最も知力が高く、タイムストップなどの補助系魔法を多数使いこなす優れた変化形態。その非常に高い知力によって繰り出されるファイアストームの威力は凄まじく、魔法使い系のコスチュームを着たディオやメルのそれと比べても、劣ることはなかったと伝えられている。

[クルール、タイムストップ、ファイアストーム]

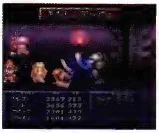
『なりきり』友達系最強の形態。魔法攻撃のエキスパートとして活躍させられる

ギガトンアッパー

P【モンスター-特殊攻撃】

アイアンゴーレム、アイスゴーレムのみが使う地属性の特殊攻撃。巨大な拳に力を溜め込んだのち、フルスイングで相手の顎を打ち抜く強烈無比なアッパーを繰り出す。受けた相手は、空中へ大きく跳ね飛ばされる。

[アイアンゴーレム、アイスゴーレム]



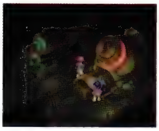
『ファンタジア』強烈無比のこのアッパーを受けるとダウンしてしまう

機関室

E【建物・施設】

バンエルティア号の心臓部とも呼べる部屋。43年型水平対向12連装クレーメルエンジンを搭載しており、常にここの整備を務めるのはチャットである。機械マニアの彼女にとっては、金属的な音と油の匂いが充満した至福の空間である。

[バンエルティア号]



『エターニア』機械整備に余念のないチャットにとっては聖域なのかも

きさらぎ

P【装備品（防具　服）】

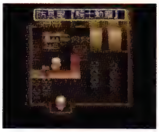
女忍者であるクノイチのみが着用できる衣類。通常の布とは比較にならないほど軽く、動きを妨げない作りになっている。すずのみ装備できた。

騎士勲章

D【店（防具）】

セインガルド王国の首都ダリルシェイドで、防具の販売を一手に引き受ける店。各種革製品のほか、チェインメイルやラウンドシールドなどの金属防具を購入するできる。

[ダリルシェイド]



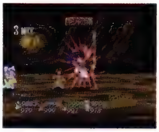
『デスティニー』

キシャ沙雨

E【モンスター-特殊攻撃】

特定の条件のときにジェントルマンのみが使用する特殊攻撃。細長い両腕を交互に突き出して、相手に6連突きする。華奢な腕をしているもののリーチがあるので、攻撃を受けやすい。

[ジェントルマン]



『エターニア』ジェントルマンの細長い両腕が槍のように襲いかかる

きしょうせき

E【アイテム】

宝箱やオークションショップから手に入れられる晶霊石の1つ。黄を象徴する晶霊、つまりノームに対して使用し、活力を上げる効果がある。消費するとなくなってしまう。

[きいろのかけら、晶石のかけら、ノーム]

ギズロ・ツァイベル

E【人物】

キールの父親。子供の頃からキールに期待を抱いて育てており、偉い人になれよと言い聞かせていた。元々家族3人ラシュアンで暮らしていたが、わが子がラシュアンの惨劇を起こしたことを知り、ミンツへと引っ越した。リッドいわく、ツァイベル家は環境的に恵まれているそうだが、ギズロの職業が何だったのかは不明。

[キール・ツァイベル、ラシュアン、ラシュアンの惨劇、ラミナ・ツァイベル]

『エターニア』子供の頃からキールには期待を寄せていたようである

ギター

D【装備品（武器　楽器）】

指先もしくはピックで弾くことで音を鳴らす、6本の弦が張られた弦楽器。DEENのギタリストが使っているものはスピーカーを通じて音を出すエレキギターであり、こちらはボディに反響させることで音を出すアコースティックタイプである。特別な仕掛けはないが、ジョニーにとっては大切な武器の1つだ。

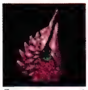
[DEEN]

ギタルクル

E【モンスター】

バリル城を徘徊するモンスターの中でも、かなり厄介な敵。仲間のモンスターの最後尾に陣取り、じっと動かずにボールの

ような分身を飛ばして攻撃してくる。希にではあるが、貴重なエリクシールが亡骸から見つかることもある。
[エリクシール]


『エターニア』

北ユークリッド大陸
P【地名・国名】
　ベネツィア大陸の南に位置する、温暖な気候を持つ大陸。国土の大半が森林に覆われており、開けた平野が広がる北部にある首都を中心にして人口が集中している。元来人が少ない土地であったが、アセリア暦4200年以降より発展を遂げ、ほかの列強国に並ぶ富を生み出す土地として栄えるようになった。

きちょうひん袋
E【その他】
　リッドが携帯している、貴重品専用の収納袋。大事なセイファートキーなどをなくさないようにこの袋に入れている。本人がその袋自体をどこに下げたか忘れることもあるようだ。
[セイファートキー、リッド・ハーシェル]

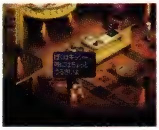
『エターニア』リッドがなくさないように、貴重品類を収めている

キックフロッグ
E【モンスター】
　水晶霊の河に棲息する蛙型モンスター。一緒に出現することが多いキングフロッグよりも体が小さく、その後ろに陣取ることが多い。舌を使った突きやジャンプキック攻撃が得意。

『エターニア』

喫茶「寝坊」
P【店（食料）】
　常闇の町アーリィで営業している喫茶店兼食材屋。市民の憩いの場として人気のある店で、多くの客で連日賑わっていた。
[常闇の町アーリィ]

キッシー
E【人物】
　ビストロシャンバールに客として招かれている人物。味にはうるさいらしいが、その味覚を買われて店から招かれたのか、ただ単に美味しいものを食べたくて勝手に来たのかは不明。
[ビストロシャンバール]


『エターニア』自ら「味にはちょっとうるさい」という

キッチンスター
E【称号】
　ファラが取得できる称号の1つ。ビストロシャンバールの料理対決第2戦をクリアすることが条件。台所の格闘を制した者は、まさに台所の星と呼ぶにふさわしい。
[ファラ・エルステッド、料理対決、ビストロシャンバール]

キッチンミトン
P E【装備品（防具　手袋）】
　親指部分とそれ以外とで、2つに分かれている手袋。もっぱら料理に用いるための品で、若干の耐熱効果も期待できるが、戦闘には不向き。ミント、アーチェなどが装備できた。

きっぷきりばさみ
E【アイテム】
　ルイシカ駅の車掌がアイメン駅の車掌に貸している、切符を切るためのはさみ。彼は遠くから列車に乗ってやって来る女の子に片思いをしていて、その子の切符にはさみを入れることで愛情を表現したいという。アイメン駅の車掌を訪ね、アイメン図書館の盆栽の下にあるきっぷきりばさみを見つけて彼に返してあげると、お礼にエタポケ3をくれる。
[アイメン駅の車掌、エタポケ3、盆栽、ルイシカ駅の車掌]

『エターニア』長距離恋愛を成就させるため（？）の必須アイテム

きどうディスク
D【アイテム（シナリオ）】
　天地戦争終結後、海底に沈んだ空中都市ラディスロウを再び天上へ浮遊させるために必要なディスク。ラディスロウの制御装置にセットすることで、すべての機能が完全に作動する。ラディスロウが悪用されるのを防ぐため、ディスクは人目につかない隠された神殿に封印されていた。
[隠された神殿、天地戦争、ラディスロウ]

きねんスタンプ
な【アイテム】
　ドルアーガの塔を攻略することで、イシターになりきったノルンから貰える記念品。それそのものに賞品的価値はないが、ドルアーガの塔攻略という偉業を成し遂げたディオ一行にとっては、最高の勲章であると言えるだろう。
[イシター、ドルアーガの塔、ノルン]

決まりですね！
E【台詞】
　チャットの決め台詞。バンエルティア号のこれからの進路が決まった際には、こう言ってキャプテンとしてのリーダーシップを誇示する。ここだけ聞いていれば立派に思える、クィッキーの邪魔さえ入らなければ……。
[チャット]

キメラ
E【モンスター】
　霊峰ファロースに棲息する、複数の動物を合体させたような姿をしたモンスター。噛みつき攻撃や口から吐くレーザーといった攻撃を繰り出す。このレーザーは射程が長く、貫通能力もあるため、仲間の攻撃を邪魔されやすい。

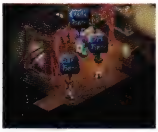
『エターニア』

客間

E 【建物・施設】

インフェリア城の2階西にある、来賓用の部屋。2間あって、奥の部屋には豪華なベッドが2つ用意されている。リッドたちが水牢から釈放され、一晩泊まった部屋でもある。

［インフェリア城］



エターニア』2間あり、奥の部屋には豪華なベッドが用意されている

キャッチセールス

F 【人物】

クレス、スタン、リッドたちをうまく言いくるめて、ダンディセットを売りつけた。返品に行ったリオンまでが手玉に取られるほどの、高度な話術の持ち主。しかし、ファラやルーティ、アーチェなど女性陣には、その話術もまったく通用せず、逆にやり込められた。

［ダンディセット］

『ファンダム』得意の口車で次々と男性陣を手玉に取る、やり手の男

キャニバラスプラント

E 【モンスター】

インフェリアのバロールがある大陸の森林地帯に棲息する巨大植物型モンスター。口や背中から種を飛ばしたり、巨体を生かした突進攻撃を繰り出す。インセクトプラントと同系なので、攻撃パターンなどは変わらないが、棲息する大陸の影響からか風属性への耐性が高い点が異なる。ちなみにキャニバラスとは人肉を喰らうという意味。

［インセクトプラント］

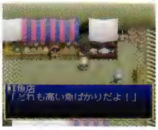
『エターニア』

キャビア1号店

D 【店（食料）】

ノイシュタットのフィッツガルド港で営業する鮮魚屋のチェーン店。高級品ばかりだと自慢するわりに、ヤリイカ、すずき、ひしだいなど、安価な品が多い。それにしても、金を持たない者に対して「いい魚すぎて手に入らんってか」とは、ひどい店主である。

［キャビア2号店、フィッツガルド港］



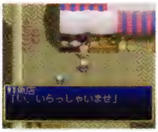
『デスティニー』

キャビア2号店

D 【店（食料）】

ノイシュタットのフィッツガルド港で営業する鮮魚屋のチェーン店。嫌味な1号店とは正反対に、店主は非常に謙虚かつ親切である。1号店と似た品揃えだが、最高級品であるとらふぐを仕入れている点は見逃せない。

［キャビア1号店、フィッツガルド港］



『デスティニー』

きゃぴきゃぴ娘

D 【人物】

セインガルド王国の首都ダリルシェイドで暮らす陽気な娘。べたぼれ娘やミーハー娘と共に、街の中央で井戸端会議に明け暮れる日々を送っている。話題にのぼるのはもっぱら七将軍であり、彼女は紅一点のミライナを熱烈に応援していた。

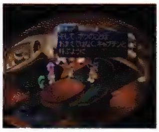
［七将軍、ダリルシェイド、べたぼれ娘、ミーハー娘、ミライナ・シルレル］

キャプテン

E 【称号】

チャットが元々取得していた称号。バンエルティア号のキャプテンという意味だが、手下をようやく探し出した彼女にとってみれば念願の呼び名である。リッドたちはチャットの手下として、彼女をキャプテンと呼ぶことを強制されていたが、まともにそう呼んだのはバンエルティア号に乗った当初の頃くらい。特にクィッキーに翻弄されたり、フォッグに強引に場を仕切られてしまうと、キャプテンの威厳も薄れっぱなしだった。

［チャット、バンエルティア号］



『エターニア』部下なら、自分のことをこう呼べ、とチャットは要求した

キャプテンハット

E 【装備品（防具　帽子）】

チャットが装備できる防具で、海賊の魂と歴史を刻んだ最強の帽子と言われている。確かに防御効果も高いが回避補助の効果もそこそこあり、海賊の被る帽子としては一番性能が良い。アイフリードの墓内にある宝箱から入手することができる。

［アイフリードの墓］

キャベツ

P E 【アイテム（食料）】

みずみずしい大きな葉を持つ緑色野菜。ほかの食材との相性が良く、多くの料理に用いられている。

きゃらこう

P 【アイテム（交易品）】

純金と同価値とも言われるほどに高価な、産出量の限られた香木。希少価値が高い。

ギャル

な 【装備品（コスチューム　特別）】

金髪のかつらとセーラー服、ルーズソックスがセットになったコスチューム。くろうにんと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、メルが着用可能になる。着用すると精神力がアップし、スマイル、セクシーポーズ、ばいしゅう、せきかキスといった特技が習得・使用できるが、ほかの能力は軒並みダウンしてしまう。着こなすことはかなり難し

い衣装だが、完全にギャルになりきることができれば、なかなか面白い戦い方ができるかもしれない。
なお、性格がこあくまかこまったちゃんである場合には、コスチュームの性能をフルに引き出すことができる。入手方法に関する詳細は不明だが、メルは、コスチュームショップの福引きで当てたと語っている。
［くろうにん、こあくま、こまったちゃん、スマイル、せきかキス、セクシーポーズ、ばいしゅう］

『なりきり』福引きでしか手に入らない珍しいコスチューム

キャンセラー

E【装備品（アクセサリー）】
豪快さんこと、フォッグ専用の装備。リッドたちがジイニでリシテアに出会った際、シルエシカのリーダーに渡してくれと言われて入手したお守りである。お守りといっても、特殊な機械が埋め込まれたサングラスで、フォッグの特技をレベル順にキャンセル発動できる。クラースなどが装備できる。
［リシテア］

キャンドル

な【アイテム】
どこにでもあるような普通のろうそく。ドルアーガの塔6階で入手できる。使用することは不可能だが、これを所持していないと、9階のチェックポイントを通過することができない。
［ドルアーガの塔］

ギャンブラー

な【装備品（コスチューム　遊び人系）】
ベストとパンツ、トランプがセットになった、ギャンブラーになりきるためのコスチューム。ディオ専用で、着用すれば知力、敏捷性がアップする。そのほかの身体能力は低下するが、イカサマの特技を活用すれば、パーティーの近接戦闘員をサポートすることができる。また、たのまれごと「マネークレイジー」を解決するためにも、このコスチュームは役に立ってくれる。
［イカサマ、マネークレイジー］

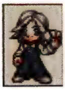

『なりきり』戦闘よりはたのまれごとで活躍するコスチューム

illustration な

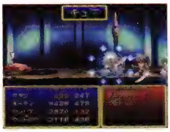
キュア

P D E な
冒険に欠かせない、傷ついた体を癒し、体力を回復させる癒しの術。対象となった者の身体機能を活性化させることで、短時間で活力を取り戻すことができる。

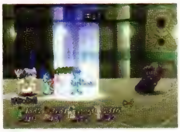
P【特殊（特技　法術）】
ミントが習得する法術。味方の体力を大幅に回復させることができ、その効力は、瀕死の重傷者さえ、無傷同様の状態にまで復帰させるほどである。
［ミント・アドネード］

『ファンタジア』味方1人の体力をほぼ完全に回復する法術

D【特殊（晶術　アトワイト）】
ソーディアンのアトワイトが行使可能な、水属性を有する補助系晶術。仲間の体力を回復する術だが効果はヒールの遥か上をいき、習得は困難である。
［アトワイト、ヒール］


『デスティニー』この術のおかげで、戦士が安心して最前線を守ることができる

E【特殊（晶霊術）】
メインに水、サブに元素の晶霊を宿してフリンジすることで発生する、水属性の下級晶霊術。詠唱時間はヒールと変わらないが、効果はヒールより高い。
［ウンディーネ、ヒール、フリンジ、マクスウェル］


『エターニア』ヒールの上位版ともいえる回復系晶霊術

な【特殊（特技）】
味方1人の生命力を大幅に回復させる上級回復魔法で、僧侶系のコスチュームを着ることで用いることが可能となる魔法。味方単体に対する回復魔法としては、最も高い回復量であり、強敵との戦闘時には欠かすことのできない特技である。

『なりきり』強敵揃いのダンジョンでは回復は早めでなければならない

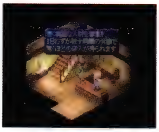
休憩室

な【建物・施設】
ダンジョンの途中に用意されていることがある部屋。記憶陣と、ダンジョンからの脱出口が設置されている。出現モンスターが手強く感じるなら、無理をせずに脱出するのも1つの手段だ。
［記憶陣］

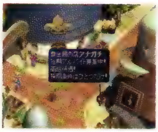
求人広告

E【その他】
レグルスの宿屋、王立天文台、アナガチにある求人広告。レグルスの宿屋の階段脇に貼ってある広告には、「若く有能な人

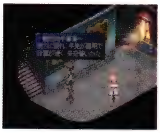
材を募集！　1日わずかな数十時間の労働で驚くほどの収入が得られます」とある。王立天文台の3階廊下に貼ってある広告には、「観測助手募集。視力に優れ、手先が器用で、計算が速く、辛抱強いかた」とある。アナガチの店先に貼ってある広告にも「貴金属の店アナガチ短期アルバイト募集中！　高給待遇！　採用条件は1つだけ！　死ぬ気で働いてくれる人」とある。いずれもかなり採用条件は厳しいようである。
［アナガチ、王立天文台、レグルスの宿屋］



『エターニア』レグルスの宿屋にて。1日数十時間労働でわずからしい



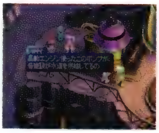
『エターニア』アナガチでのバイト募集。高給だが、死ぬ気で働く人が条件



『エターニア』王立天文台での観測助手募集はずいぶん条件が厳しい

給水タンク

E【機械】
クレーメルエンジンを使ったポンプで、各施設の水道を供給している給水設備。わざわざ井戸水を汲みに行く必要がなく、また半永久的に利用できる。ヒアデスの襲撃により壊されてしまったが、サグラは修理すると息巻いていた。
［アイメン、クレーメルエンジン、サグラ、ヒアデス］



『エターニア』晶霊エンジンを使ったポンプで、各施設に水を供給している

宮廷晶霊術士

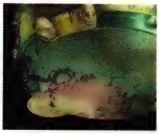
E【文化・風俗】
インフェリア王のお抱えで、特に優秀な晶霊術士が選ばれる。王都インフェリアに暮らしている。完璧な文法でメルニクス語を流暢に使いこなすメルディを見て、サンクは彼女を宮廷晶霊術士だと勘違いした。
［晶霊術、メルニクス語］

キューティミトン

E【装備品（防具　ブレスレット）】
ファラ、メルディ、チャットが装備できる、女性専用の防具。熊のような動物の顔をあしらい、見た目にもキュートな黄色のミトンである。ミトン系の防具としては最も防御効果が高く、命中や運気も上がると言われている。

旧バリル邸

E【建物・施設】
ルイシカの奥にある廃虚。2階にはオルゴールのある寝室が、1階の奥にはエラーラ電話のある研究室がある。バリルが地方領主になったとき、ガレノスはここに暮らしていたが、10年前ビリアルの謀殺があった際には、バリル一家はここに隠れるようにして一時的に住んでいた。そのあと、ガレノスは再びここに住んで極光術の研究を進めていたのであった。
［エラーラ電話、オルゴール、ガレノス、極光術、ルイシカ］



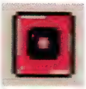
『エターニア』現在はガレノスが極光術の研究をするために住んでいる

キューピット

P な【称号】
ナンシーとエルウィンとの結婚に助力し、ナンシーに勇気を与えたミントに対し、2人の結婚式のあとに与えられた称号。
［アーティファクト］

キューブ

な【モンスター】
巨人の国ヨツンヘイムに出現していた立方体のモンスター。体の中心に核と思われる部分があり、自在に変形する姿から、人工的な生命体ではないかと噂されていた。主な攻撃方法としては、体の一部を鋭く尖らせ突き刺すという物理攻撃を得意としていた。



『なりきり』

きゅうり

P E【アイテム（食料）】
緑色の外皮を持つ、硬質の緑色野菜。キャベツと同じく、ほかの料理の添え物などに用いられることが多い。

キュレーター

E【称号】
キールが取得できる称号の1つ。すべてのアイテムを入手し、コレクター図鑑を完成させることが条件となる。キュレーターは専門知識に長けた学芸員の意味。
［キール・ツァイベル、コレクター図鑑］

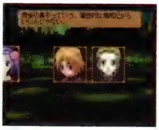
教会

E【建物・施設】
学問の町ミンツ、王都インフェリア、霊峰ファロースにあるセイファート教の宗教施設で、インフェリアにしかないもの。信仰心の厚いセイファート教徒が毎日のように集まり、祈りを捧げている。いずれも礼拝堂にセイファートの像が掲げられており、大きな教会ほど立派なステンドグラスもある。
［セイファート教、セイファート像］

な【建物・施設】
トーティスの村にある小さな教会で、ミント・アドネードが常駐している。戦乱によって心に傷を負った人々は、ミントに胸の内をはき出し、代わりに癒しを得ているようだ。
［トーティスの村、ミント・アドネード］

教会裏の林

F【地名・国名】
背徳的な雰囲気が良いとのことで、デート中にイライザがクレスを誘った場所。だが、あまりにも積極的なイライザの態度にクレスが逃げ腰になってしまったため、これをきっかけとして結局別れることになった。
［イライザ・シュタイン、クレス・アルベイン］



『ファンダム』背徳的な場所のため、早熟なイライザにはゾクゾクするものがある

教会の奉仕活動

F 【文化・風俗】

トーティスの村で行われていた共同の奉仕活動。主な作業内容はキルト作りなど。これに参加して、アミィは裁縫を覚えた。また、若い者がなかなか手伝わないこの作業に最年少で参加していたため、アミィは村人たちから感心されていた。

[トーティスの村、アミィ・バークライト]

『ファンダム』キルト作りなどが主な作業内容。村の女たちの役目だ

狂言回し

E 【人物】

ウルタス・ブイ物語に登場する語り部。劇の要所要所に現れ、状況を説明して進行させる重要な役である。だが、いつもいいところで「ここでお時間尽きた模様。本日これにてごきげんよう」と言って幕を引いてしまう。

[ウルタス・ブイ物語、と、ここでお時間尽きた模様。本日これにてごきげんよう]

『エターニア』進行上重要な役だが、いつもいいところで幕を引いてしまう

きょうじゅ

E 【称号】

キールが取得できる称号の1つ。戦闘経験を積むことで自然と取得できるもので、しゅうしよりもランクが1つ上である。教授にまでのぼりつめれば、努力次第で学長の称号も射止められるだろう。

[キール・ツァイベル、しゅうし]

教授会

F 【その他】

ミンツ大学内での決議権を握る議会。試験問題漏洩事件に関するキールの処遇を審議するために召集された。審議の末、評議会の一員であるアルジェント教授のごり押しでキールの有罪が決まってしまう。

[アルジェント教授、キール・ツァイベル、試験問題漏洩事件、評議会、ミンツ大学]

『ファンダム』キールの処遇を巡り、6メウムの間討議し続ける

教授の白い犬

E 【文化・風俗】

リッドに「いつも難しいことばっか言ってねぇでたまには笑い話の1つもできねぇのか？」と言われたキールが、「笑いだって科学の範疇だ」として話した物語。全文は以下の通りになる。「昔、ミンツ大学の校門前に、いつも白い犬が座っていた。ある教授の飼い犬でね。教授が講義を終えて出てくるのを待つのが、その犬の日課だった。ある日、教授が死んだ。だが白い犬は、死というものが理解出来なかったんだろうな。大学に来ればまた教授と会えると信じて、雨の日も風の日も……校門の前で待ちつづけたんだ。自分が死ぬまでね」。

リッドも泣きだすほど悲しく、とても笑い話とは思えないが、おそらく白い犬ということで、「尾も白い」話ということのようだ。

[キール・ツァイベル、リッド・ハーシェル]

行商人

P 【人物】

様々な商品を携え、取り引きできる相手を探して各地を巡っている商人。取り扱う商品は普及品が多く、特別に希少な商品を販売していることはあまりない。

D 【人物】

世界中の港に出没する謎の行商人。訪問先の土地にどんな事件が起こっていようとも、常に商品の売れ行きのみを気にかけている。まさに商人の鑑と言える、商魂たくましい人物。貴重なディスクも取り扱っているが、一体どこで仕入れているのかは不明。

[ディスク]

『デスティニー』行商人は現実世界でいう関西弁だが、どこの出身なのだろうか

E 【人物】

王都インフェリアの王立天文台脇にいる、食材専門の行商人。地方から出向いて商いをしているのだが、肝心の王都には食材屋が一軒もないため、旅人には重宝される。彼が商売に成功して店を構えるほどになれば、と願う次第である。

[王都インフェリア]

『エターニア』これだけ発展した都ながら、食材屋が彼1人とは不思議である

F 【人物】

ミントの住んでいた山奥にまで、はるばる物を売りに来ていた商人。小説を扱うなど、品揃えは幅広かったようだ。ミントはこのときに泣き濡れてシリーズなどの恋愛小説を買って読むのが数少ない楽しみの1つだった。

[泣き濡れてシリーズ]

『ファンダム』恋愛小説を売り歩く行商人とは、いかがなものか

協定誓約書

E 【世界】

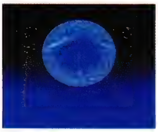
対シゼル最終作戦を決行するにあたって、インフェリアとセレスティアが共闘することを誓った誓約書。シルエシカのアジトでアイラが協定誓約書を読み上げ、インフェリア代表のロエンと、セレスティア代表のフォッグが誓うことで成立した。両世界が手を組むこと自体考えられなかったことなのだが、特にインフェリア王国はセレスティアを敵視することで政治的安定を保ってきただけに、この誓約書がかわされた意義は大きい。

[アイラ、シルエシカのアジト、対シゼル最終作戦、フォッグ、ロエン・ラーモア]

『エターニア』両世界が共闘を組む際に、アイラが読み上げた

鏡面バリアー
D【機械】

ヒューゴの手により復活を遂げた、天上兵器ベルクラントを守護する特殊な防護壁。天上の最新技術をもって作られたため、スタン一行はこれを打ち破る術を見つけられず模索していた。だが、リトラー司令が考え出した鏡面物質粒子化装置を用いて対抗、最終的には見事消滅させた。
[鏡面物質粒子化装置、ヒューゴ・ジルクリスト、ベルクラント、メルクリウス・リトラー]



『デスティニー』天地戦争時の地上軍の技術でも、強行突破は不可能

鏡面物質粒子化装置
D【機械】

天上兵器ベルクラントを守護していた鏡面バリアーを消滅させるべく、浮遊クルーザーに設置した特殊装置。通常の衝撃を受けつけない鏡面バリアーだが、構成材質である鏡面物質を粒子化させることにより消滅を可能にした。
[鏡面バリアー、浮遊クルーザー、ベルクラント、メルクリウス・リトラー]

強力グミセット
D【その他】

闘技場で勝ち抜き戦を制した者に与えられる、豪華賞品の1つ。第2の部、第3の部で、5回以上の勝ち抜きを達成すれば獲得できる。セット内容は第2の部ではアップルグミ、オレンジグミ、ミックスグミ、レモングミ、パイングミ、ミラクルグミ、エリクシール。第3の部ではそれらに加えてオベロンEX、オベロンGOLDがつく。
[闘技場]

きょかしょう
P【アイテム（シナリオ）】

モーリア坑道跡に入るために必要となった書状。アルヴァニスタ王室より発行され、これなくして坑道に立ち入ることは許されていない。

きよきおとめ
P【称号】

穢れなき乙女のみが近づくことができると言われるユニコーンに接したミントに対して与えられた称号。
[ミント・アドネード]

きょじんたつ
D【アイテム（ディスク）】

あおきりゅう、ちょうばくはつと共に幻とされる、ソーディアン専用のアタッチメントディスク。オースティン・オットーが隠し持っていたが、おうごんのたねと引き換えに受け取ることができた。巨人の紋様が刻まれており、セットしたソーディアンは晶術のビッグが行使可能になる。
[あおきりゅう、おうごんのたね、オースティン・オットー、ちょうばくはつ、ディスク、ビッグ]

巨人の国ヨツンヘイム
な【地名・国名】

暗黒時空に存在する19階層からなるダンジョン。炎の国ムスペルヘイム、氷の国ニヴルヘイムを攻略し、10以上のたのまれごとを解決していれば、入ることができる。なお最終階層には、イシュラントが待ち構えていた。
[暗黒時空、イシュラント、氷の国ニヴルヘイム、炎の国ムスペルヘイム]

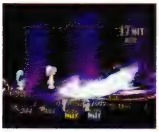
『なりきり』たのまれごとを10以上解決していないと中に入れない

きょだいかのみ
D【アイテム】

戦闘中に使用することで一瞬だけ巨大化し、敵に大ダメージを与えるという不思議な実。チャラックのたねから収穫できるほか、メルクリウス・リトラー司令の助手となった学者から受け取ることもできた。
[学者、チャラックのたね]

極光剣
E【特殊（特技　奥義）】

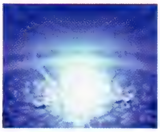
セイファートの第2の試練を乗り越えると習得できる極光術。まず元素属性の極光壁を発生させ、そのあと壁から巨大な神速剣を出して攻撃する。極光壁からの派生技なので、体力が激減した状態で極光壁を出さないと発動しない。
[極光壁]



『エターニア』極光壁から巨大な剣が出現し、敵を貫く

極光術
E【世界】

フィブリルと同義。かつてセイファートとネレイドが生み出した神の力で、世界を生み出すも滅ぼすも自在の最強の力と言われている。エターニア世界に存在するあらゆる種類の晶霊を直接体内に取り込んで、フリンジさせることで究極の力を得るものである。セイファートが生み出した創造を司る真の極光と、ネレイドが生み出した破壊を司る闇の極光の、相対する2流派がある。極光術は、極光の素質が元々備わった者しか習得できず、その者に同属性の極光術は効果をなさない。この真の極光と闇の極光が激しくぶつかると大爆発が起き、セイファートリングの核すら破壊できてしまう。
[きょっこうじゅつし、真の極光術、セイファート、セイファートリングの核、ネレイド、フィブリル、フリンジ]



『エターニア』闇の極光術と真の極光術の激しい衝突で大爆発が起きる

きょっこうじゅつし
E【称号】

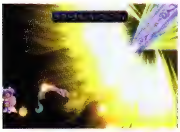
リッドが取得した称号の1つ。セイファートの試練の数々を乗り越えて、極光壁、極光剣、極光波の3つの極光術をすべて習得した時点でこの称号を与えられた。
[極光術、リッド・ハーシェル]

極光戦争
E【歴史】

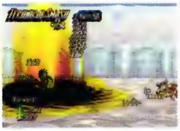
2300年前のS.E.1500年、ネレイドの暗躍によって勃発したインフェリアとセレスティアによる星間戦争。人間同士の戦争とはいえ、高度な文明技術を誇るメルニクス時代に起きた戦争だけに、強力な兵器や術が飛び交うことになり、100年も続いて泥沼化してしまう。結局メルニクス文明は崩壊の一途をたどること

になり、これに怒ったセイファートの力によって両世界はセイファートリングによって閉鎖された空間となった。ただ、現在エターニアに住む人々は、これをネレイドとセイファートが覇権を争った戦争だと認識しており、空が虹色に染まってメルニクス文明が滅んだとされていることから極光戦争と名づけられている。
[セイファート、セイファートリング、ネレイド、メルニクス文明]

極光波
E 【特殊（特技）】
セイファートの第3の試練を乗り越えると習得できる極光術。闇の極光術である、シゼル最強の技エターナル・ファイナリティやファイナリティ・デッドエンドに対してのみ発動。その技を完全に防いですべてを護るための力となる。
[シゼル、エターナル・ファイナリティ、リッド・ハーシェル]


『エターニア』闇の極光術を完全に防ぐ唯一の手段である

極光壁
E 【特殊（特技　奥義）】
セイファートの第1の試練を乗り越えると習得できる極光術。体力が激減した状態のときに発動できる物理属性の奥義で、文字通り極光の力で作る壁を出しあらゆる攻撃を防ぐ。しかも召喚術以外のすべての行動よりも優先されるため、敵の上級晶霊術をも強制的に中断させてしまう。ピンチ脱出手段としてはかなり頼りがいがある。ただし、闇の極光術に対抗するほどの威力はなく、極光壁で対抗したレイスはエターナル・ファイナリティの前に命を落とすことになる。
[エターナル・ファイナリティ、レイシス・フォーマルハウト]


『エターニア』極光の力で作る壁だが、いつでも出せるわけではない

きょほう
D 【アイテム（食料）】
ブドウの中でも大粒であるが、決して大味ではないブドウの王様。皮ごとほお張り中身を吸い出した瞬間に、甘味と酸味が口一杯に広がっていく。

キヨマサ
P 【モンスター】
いにしえに滅んだとされる、東方の国の装束に身を包んだ鎧武者。恐るべき剣の使い手で、その太刀筋はあらゆるものを両断すると言われる。

『ファンタジア』

キラーアウル
P D な 【モンスター】
凶暴化し、人間をも襲うようになったフクロウ。食材であるチキンやたまごを手に入れるため、乱獲されている地域もあるという。

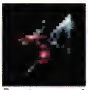
『ファンタジア』

『デスティニー』

『なりきり』

キラービー
P D E な 【モンスター】
強烈な毒素を持つ針で、巣に近づく侵入者を撃退する巨大蜂。その毒は、ときに人間を一撃でショック死させるほどの毒性を秘めている。

『ファンタジア』

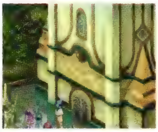
『デスティニー』

『エターニア』

『なりきり』

機雷発射
D 【モンスター特殊攻撃】
ミクトランの進化形態であるNEOミクトランが好んで使う、足下から爆弾をばら撒く攻撃。NEOミクトランの使用技としては小威力だが、連発することで相手はうかつに近寄れなくなる。
[NEOミクトラン]

『デスティニー』機雷はNEOミクトランの体内で無限に精製される

きらめきの塔
E 【建物・施設】
インフェリアの、バロールの東にある群島内に空高くそびえ立つ塔。8階層で成り立っており、各階ごとにある仕掛けを解いていき、最上階にたどり着くとワルキューレが待ち受けている。身のほど知らずの侵入者に容赦なく天罰を下すことになるのだが、リッドは見事に彼女に勝利。目に見えないカギを入手した。なお、ワルキューレとの戦闘後に再び訪れると、塔内をモンスターが徘徊している。
[目に見えないカギ、ワルキューレ]


『エターニア』そびえ立つ絢爛な塔の上にはワルキューレが待っている

ギリアム
E 【人物】
残虐な軍隊を率いて、ティンシアー帯を統率していたセレスティア人。フォッグ率いる自由軍シルエシカとの敵対勢力として長年に渡り抗争を続けていたが、8年前のペイルティの海戦で敗北、死亡。ティンシアのエス：ティンシアには、ペイルティの戦いでギリアムが使った剣が飾られている。なお、大勝利を収めたこの戦いで、シルエシカの参謀ヴァンスが戦死した。
[ヴァンス、シルエシカ、ティンシア、ビリアル、フォッグ、ペイルティの海戦、ペイルティの戦いでギリアムが使った剣]

ギル
な 【人物】
ドルアーガ伝説に登場する黄金の騎士。ドルアーガに捕らえられた恋人・カイを救出するために、単身ドルアーガの塔に乗り込んだ伝説の英雄。女神イシターから授かった黄金の鎧は、勇気を力に変換する能力が秘められていたらしい。

[イシター、カイ、けんごう、たつじん、ドルアーガ、ドルアーガの塔]

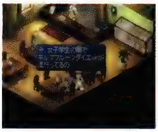
な【装備品（コスチューム　特別）】
伝説の黄金騎士・ギルになりきるためのコスチューム。けんごうのコスチュームをマスターし、達人間近と呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。着用すれば身体能力が大幅に強化され、物理攻撃に対する耐性も身につく。習得・使用可能な特技も攻守のバランスが良く、非常に使い勝手のいいコスチュームである。
[ギル、けんごう]

『なりきり』このコスチュームを着なければドルアーガの塔には入れない

ギルガメス
P【称号】
イシュタル伝説に伝えられる、英雄ギルガメスの装備品を身にまとったクレス。これを見ていた少年がクレスに捧げた称号。
[イシュタル伝説、クレス・アルベイン]

キルマフルーツ
E【アイテム（食料）】
インフェリアで重宝されている果物。スイカほどの大きさで、熟した実は赤い色になる。フルーツジュース、ふわふわケーキ、マーボーカレーの食材として使われる。また、キルマフルーツ15個を晶霊温泉に浸すと、皮が綺麗にむける。これを干すとほしかわになる。

キルマフルーツダイエット
E【文化・風俗】
若い女性の間、特にミンツ大学の女子学生の間で流行しているダイエット法。キルマフルーツの実は酸味が強いものの、栄養バランスに優れているらしい。
[キルマフルーツ、ミンツ大学]



『エターニア』ミンツ大学の学生の間で流行しているダイエット法らしい

キングあんどバルーン
E【称号】
リッドが取得できる称号の1つ。シャンバルーン全5面をクリアすることが条件。多くの風船を壊すのでこう称えられるのだが、別に「ヘルプ！　ヘルプ！」と助けを求める王様がいるわけではない。
[シャンバルーン、リッド・ハーシェル]

キングコブラ
P な【モンスター】
赤色の肌を持つ、凶暴な大蛇。強い毒性を持つ牙を有しており、小動物ならひと噛みで絶命させるほどの力を持つ。

『ファンタジア』

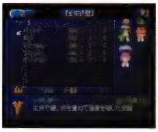
『なりきり』

キングフロッグ
E【モンスター】
水晶霊の河に棲息する蛙型モンスター。舌を使った突きやジャンプキック攻撃、舌を使った散沙雨を繰り出す。一緒に出現することが多いキックフロッグの親玉のようである。
[キックフロッグ]

『エターニア』

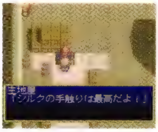
禁呪文
P【その他】
あまりにも強大な力を秘めているために、使用が禁じられた呪文の総称。過去世界で、エドワードがジェストーナに対して放った呪文のほか、アーチェが用いることができるブラックホールやビッグバンなども禁呪文に含まれる。
[ビッグバン、ブラックホール]

金城鉄壁
E【店（防具）】
レグルス道場入り口付近の建物の中にある防具屋。扱う商品としてはリッドが扱えるものがほとんどである。なお、金城鉄壁とはつけ入る隙を与えないほど防備の堅固な城のことであるが、そこまで強力な防具を売っているわけではない。
[レグルス道場]



『エターニア』ほとんどのがリッドが扱える防具ばかりである

銀の糸
D【店（防具）】
ノイシュタットのフィッツガルド港で営業する生地の店。アンバークローク、ランドベレット、ブルーリボンと、若い女性に人気の出そうな品を扱っている。だが、嫌味な店主のおかげで売れ行きは今1つという噂。
[フィッツガルド港]



『デスティニー』

ぎんのおたま
な【アイテム】
たのまれごと「エンカウント！」でリリスと戦い、見事勝利をおさめれば入手できる。ディオいわく、ぎんのおたまに特別な使い道はないだが、トップクラスの強敵に勝利した勲章として、大切に保管しているとか。
[エンカウント！、リリス・エルロン]

きんのかぎ
D【アイテム（シナリオ）】
空中都市アンズスーンの制御装置が設置されたエリアの、セキュリティ解除に必要となる3つの鍵のうちの1つ。そのほか、鍵にはせいどうのかぎ、てつのかぎが存在し、すべては都市内を徘徊するネズミが所持していた。
[アンズスーン、せいどうのかぎ、てつのかぎ]

きんのチョーカー
E【アイテム】
インフェリアの王族だけが着用を許される、黄金のチョーカ

ー。グランドフォールにおびえる王にみな気をとられているせいか、インフェリア王の寝室から簡単に失敬できてしまう。セレスティアではチョーカーが珍しいので、ジイニのオークションでは高値で取り引きされる。
［インフェリア城、グランドフォール、ジイニのオークション、チョーカー］

きんのフライパン

D【装備品（武器　調理具）】

料理人の誰もが所有を夢見る伝説の調理器具。フィッツガルド港に出没する行商人から、ただ1度だけ購入することが可能。紛れもなくフライパンであるが、武器としても最強の斧ドライビンアクスを上回る破壊力を秘めている。料理の名人であるマリーのみが扱うことができた。
［行商人、ドライビンアクス］

きんのボタン

な【アイテム】

攻略済みのダンジョンに出現する謎のモンスター・ウサぴょんを倒すことで入手できるボタン。きんのボタンは全部で13個存在し、トーティスの村のトーマスに見せることで、様々なコスチュームが貰えるらしい。
［ウサぴょん、トーマス］

な【たのまれごと】

アセリア歴4306年、トーティスの村に住むトーマスからの依頼。その内容とは、おとぎ話に登場するきんのボタンを集めてほしいというもの。きんのボタンは全部で13個存在し、ウサぴょんを倒すことでのみ入手可能であるという。そのすべてを集めることに成功したディオとメルは報酬として、ハンター、せきとり、ドラゴンナイト、パックマン、ピノ、アチャといった様々なコスチュームと1万ガルドを受け取った。
［アチャ、ウサぴょん、せきとり、トーマス、ドラゴンナイト、パックマン、ハンター、ピノ］

く

クィーンビー

P【モンスター】

紫色の硬質の肌を持つ大型の蜂。その毒針はマヒ毒の効果を有し、ときには熟練の冒険者さえも壊滅させることがある。

『ファンタジア』

クィッキー

E【生物・植物（別称）】

メルディのペットで、「クィッキー」と鳴くので彼女がこう名づけた。体長15cm、耳12cm、尻尾45cm、体重200g。正式な学名はポットラビッチヌスという。通常は人間の腕や頭にしがみついているが、ジャンプ力に優れているので、人から人へと身軽に飛び移ることができる。また、危険予知の能力が備わっているらしく、リッドたちも冒険の途中に助けられることがしばしばあった。

元々晶霊工学の実験用動物としてガレノスが捕らえたものだが、なぜかメルディになつき、ペットになってしまった。リッドの体を突いて痛がらせることがあるが、実はこれが愛情表現らしい。
［クィッキー占い、とっときの呪文、ポットラビチヌス、メルディ］

『エターニア』常にメルディと一緒。元・実験用動物という過去が意味深だが……

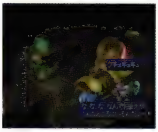
『エターニア』チャットにとっては天敵だが、クィッキーとしては遊んでいるだけ？


illustration E

クィッキー占い

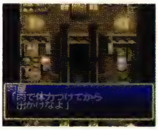
E【文化・風俗】

キャンプ中、突然クィッキーが一調子声を張り上げて始める占いのこと。メルディが「クィッキー占い、始まり、始まりぃ！　はいな！　こんなん出ましたー」と言って、占い結果を棒読みで読み上げる。どうやって占いが出てくるのかは謎。
［クィッキー］

クイックミート

D【店（食料）】

リーネの村にあるマーケット内で営業する肉屋。チキンとビーフしか置いていないが、マーケット内の他店と同じく鮮度の良さがウリで、品質には絶対の保証を持つ。店主は、子供の頃からスタンがよく面倒を見てもらっていたおばさんである。
［マーケット、リーネ］


『デスティニー』

空牙昇竜脚

D F

自らの身体を回転させつつ上昇し、遠心力をも利用した蹴りを繰り出す。最初の一撃で衝撃を受けた相手は否応なく空へ浮かされ、蹴りを浴び続けることとなる。それだけでも相手は意識を失うであろうが、さらに渾身の力をもって地面に叩きつけることにより、この技は完成する。

D 【特殊（特技　奥義）】

おうぎしょ3を手にすることで習得可能なスタンの火属性の奥義。炎をまといつつ敵を3連続で蹴り上げ、頂点に達する4段目で地面に蹴り落とす。

［おうぎしょ3、スタン・エルロン］

『デスティニー』身体能力の高いスタンは剣術のみならず、体術も得意としていた

F 【特殊（特技）】

スタンが使った技。リオンの爪竜連牙斬から続けて繰り出したものの、威力がイマイチだったためか敵にとどめを刺せず、チェルシーに攻撃を頼んだ。

［スタン・エルロン、爪竜連牙斬］

空間翔転移

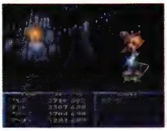
P E

敵のいる位置まで瞬間的に移動したのち、すかさず連続攻撃を叩き込む技。敵の不意を突き、反撃体勢を取る暇すら与えずに攻撃を仕掛ける奇襲技として重用されている。

P 【特殊（特技　必殺技）】

クレスが習得する光属性の必殺技。クレスの足元から出現する光の弾で敵の足元を攻撃しつつ、目標の頭上から舞い降りて突きと斬りを交えた連続技を繰り出す、非常に高度な剣技。

［クレス・アルベイン］

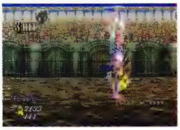


『ファンタジア』瞬間転移と共に敵の頭上から攻撃する奇襲技

E 【モンスター特殊攻撃】

歴代一決定戦に登場するクレスのみが使用する特技。攻撃対象となる相手の頭上に瞬間移動して、空中から突き攻撃を繰り出す。強力な技だが、あまり頻繁には使ってこなかった。

［クレス・アルベイン、歴代一決定戦］



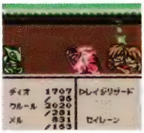
『エターニア』人間とは思えない速さでクレスが空から急襲してくる

くうかんてんい

な 【特殊（特技）】

瞬間移動することによって敵の後方に回り込み、そこから攻撃を仕掛けるという特技。クレスのコスチューム着用時にのみ用いることが可能な技で、凄まじいまでの攻撃力を誇る。また、光属性の効果を持つ物理攻撃であるため、悪魔などの光属性を弱点とするモンスターには一撃で瀕死の重傷を負わせることが可能である。

［クレス］



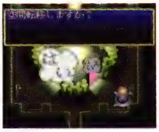
『なりきり』瞬間移動して敵の背後から攻撃

空間転移装置

D 【機械】

イグナシーやシュサイアなどの空中都市に設置された移動用装置。技術に優れた天上人が開発した文明の利器であり、地上には存在しない。空間を転移させることにより、都市の端と端を一瞬で往来することができる。

［空中都市、天上人］



『デスティニー』空中都市を移動する際は必需となる便利な装置

空襲剣

D 【特殊（特技）】

リオンが習得した剣の特技。ルーティの特技スナイプエアと同じ性質を持つ技であり、ジャンプの上昇時に敵を突き上げ、落下しながらさらに強烈な突きを繰り出す。敵との距離が遠い場合はダッシュで近づくが、移動速度はスナイプエアを上回る。

［スナイプエア、リオン・マグナス］

『デスティニー』父であるヒューゴが得意とし、教え込んだ技であった

空中ダイブ

F 【その他】

クラースがバンド時代に得意としたパフォーマンス。本人にとっては忘れたい思い出の1つである。

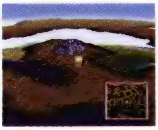
［クラース・F・レスター、バンド］

空中都市

D 【地名・国名】

彗星の災害により地上に住めなくなった人々が、空中に建造した都市群。ダイクロフトを首都に、イグナシー、シュサイア、ヘルレイオス、ミックハイル、アンズスーン、クラウディス、ロディオンの8都市で構成される。天地戦争終結後は地上軍による破壊案や再利用案も出たが、破壊による周囲への影響と再利用による戦争再発を防ぐため、地上軍最高幹部であったクレメンテ老の決定において海中に沈められた。そして現代、神の眼を手に入れたヒューゴの手により、8都市は再び空中浮遊を遂げることになる。多くの都市は外殻を通行するか、ワープゲートを使用することで往来が可能である。

［アンスズーン、イグナシー、外殻、クラウディス、シュサイア、ダイクロフト、天上人、ヒューゴ・ジルクリスト、ヘルレイオス、ミックハイル、ラヴィル・クレメンテ、ロディオン、ワープゲート］



『デスティニー』

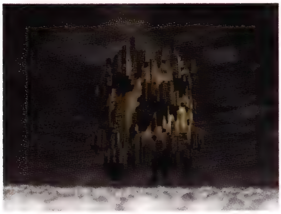


illustration D

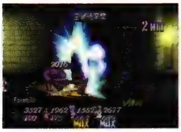
illustration D

空破絶掌撃

E 【特殊（特技　奥義）】

リッドが習得する突き系の奥義。雷神剣と散沙雨をある程度使いこなすと習得できる。攻撃対象を貫通して往復するような形で移動しながら、突きの剣圧による衝撃波を繰り出す。この技を使いこなせるようになると、鳳凰天駆が習得できる。

［散沙雨、鳳凰天駆、雷神剣、リッド・ハーシェル］



『エターニア』乱戦には向かないが、単体を相手にするなら頼りがいがある

グール

P D E な 【モンスター】

邪悪な術によって蘇った死者。常に集団で行動しており、人間を発見すると緩慢な動きで襲いかかってくる。

『ファンタジア』

『デスティニー』

『エターニア』

『なりきり』

グーングニル

P E 【装備品（武器　槍）】

クレス、リッドが装備できる神々たちの終末戦争で用いられたとされる神槍。これを所有する者は、神馬にまたがることを許されると言われる。

クオックス

D な 【モンスター】

ドルアーガの塔に棲息するドラゴン族の一種。上位種にはシルバードラゴンとブラックドラゴンが存在する。圧倒的な攻撃力、防御力がドラゴン族の特徴で、さらに塔内のドラゴンは、何かしらの属性を持つ攻撃はすべて弾き返してしまう。それは晶術だけでなく打撃に対しても同様で、恐ろしいことにソーディアンでは一切の傷をつけることができない。ドルアーガの塔を探索する際は、無属性かつ強力な武器を携帯していくしか手はない。

［シルバードラゴン、ソーディアン、ブラックドラゴン］

『デスティニー』

『なりきり』

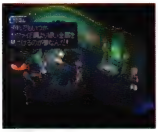
ククロル

E 【人物】

一見すると気のいい兄ちゃんで頭が良さそうには見えないが、実はアイメンにある錬金術工房、エルス：アイメンの主にして地晶霊研究者。21歳。採掘した鉱物内の地晶霊を変化させて、新しい金属を作ろうと試行錯誤する日々を送っており、岩からセファイド鉱より硬い金属を作ることが夢。

好奇心旺盛でインフェリアにもロマンを感じており、学者気質のキールとはすぐに打ち解けて意気投合した。だが、ヒアデスの襲撃を受けて命を落としてしまった。キールにとってはセレスティアにやって来てから初めて仲良くなったセレスティア人だけに、ククロルを殺された怒りは計り知れないだろう。

［アイメン、キール・ツァイベル、セファイド鉱、ヒアデス、錬金術工房］



『エターニア』セファイド鉱よりも硬い金属を作り出すのが夢である

『エターニア』彼とは気が合っていただけに、キールの怒りは計り知れない

くさったミカン

D 【アイテム（食料）】

少々傷んでしまったミカン。皮に張りがなく、手に取るとフニャフニャしている。下手をすると腹を下すので、口にしない方がいいだろう。

クジラ堂

D 【店（防具）】

アクアヴェイル公国のモリュウ港にある帽子屋。専門店だけあり、通常の帽子からベレット、リボンまでを幅広く取り揃えている。特に縞模様のストライプリボンは店の一押し商品だ。

［アクアヴェイル、モリュウ港］

『デスティニー』

グスタフ・ドライデン

D 【人物】

セインガルド王国、ダリルシェイド七将軍を統括する現大将軍。自分より10歳以上も若いフィンレイを師と仰ぎ、フィンレイの後継者として最良と賞された。フィンレイ亡きあとは大将軍の地位を継ぐと共に、フィンレイの弟であるアシュレイの師となる。ルウェインに次いで年長となるが、より威厳があり、高齢をまったく感じさせない豪快な性格が持ち味。カリスマ性とリーダーシップ性に富み、セインガルド王の全権代理として常に前線を守ってきた。

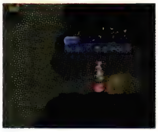
［アシュレイ・ダグ、七将軍、セインガルド、ダリルシェイド、ニコラス・ルウェイン、フィンレイ・ダグ］

掘削用スコップ

E【アイテム（シナリオ）】

地晶霊の廃坑の通路を塞いでいる、土砂崩れを除去するのに必要なもの。入り口付近のロッカーから持ってきて、土砂を掘りどかすことで道を通り抜けることができる。ただし、肉体労働なので誰も手伝ってくれず、ファラに言いくるめられたリッドが1人でこなすことになってしまう。ほかのメンバーがぐっすり体を休めている間、彼だけは汗水垂らして土砂を掘っているので、体力もTPも回復しない。リッドにとっては悪夢のスコップとしか思えない。

[地晶霊の廃坑]



『エターニア』土砂を除去するのに必要。リッドにとっては悪夢のアイテム

クノイチ

P な【モンスター】

忍びの技を体得した女忍者。反りのある長剣と短刀を自在に使いこなし、任務妨害の妨げになる敵に対して致命的なダメージを与える。

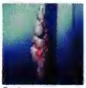
『ファンタジア』

『なりきり』

クビトゥム

D E【モンスター】

石状の尖った浮遊生物。敵の頭上から直下することで、防御体勢をとっていようが、お構いなしに突き刺してくる手強いモンスターである



『デスティニー』

『エターニア』

くびふりじょおう

E【称号】

ファラが取得できる称号の1つ。「あっちむいてファラ」をクリアしたあと、カムランに話しかけると取得できる。あっちむいてホイの強者という意味を込めて称えられている。

[あっちむいてファラ、ファラ・エルステッド]

クマはミンツでとうみんつー（冬眠中）！

E【台詞】

ダジャレでポーン！でキールが言ったダジャレの新作。ファラとリッドには不評だったが、これがセルシウスに大ウケしたために、ファラ、リッド、キールの3人は凍らされてしまう事態に陥ってしまった。

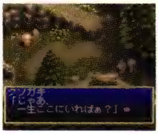
[キール・ツァイベル、セルシウス、ダジャレでポーン！、ファラ・エルステッド、リッド・ハーシェル]

グミ小僧

D【人物】

ハーメンツの村で暮らす少年。冒険者が村に来ると、もったいぶるように話しかけ、近くにある宝箱を開けさせる。宝箱の中身はオレンジグミのみだが、恐ろしいことに代償として所持金のすべてを奪われてしまうのだ。

[オレンジグミ、ハーメンツ]



『デスティニー』やっていることは非道だが、プリティなルックスのせいで許してしまいそう

グミセット

D【その他】

闘技場で勝ち抜き戦を制した者に与えられる賞品の1つ。第1の部で、5回以上の勝ち抜きを達成すれば獲得できる。セットの内容は、アップルグミ、オレンジグミ、ミックスグミ、レモングミ、パイングミが各1個ずつ。第2の部、第3の部ではさらに豪華な強力グミセットが用意されている。

[闘技場]

E【その他】

インフェリア闘技大会の王都一決定戦に、2回目以降に優勝すると貰える賞品。セット内容は、レモングミ1つとパイングミ1つ。どちらもインフェリアでは定期連絡船の船旅商人しか扱っていない貴重品である。

[王都一決定戦]

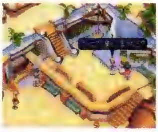
『エターニア』二度目以降の王都一決定戦の賞品。中身はレモングミとパイングミ

グミはグミ屋

E【台詞】

シャンバールの入り口から右手にいくと水辺にたたずむカップルがいて、このカップルの会話の中で出てくる文句がこれ。インフェリアに戦争が起ころうとしている現状に戸惑っている女性に対し、男性は「グミはグミ屋って言うだろ？　戦争は兵隊にまかせておけばいいのさ」と答えている。ものにはそれぞれ専門家がいて、素人はやはり専門家には及ばないという意味である。もっとも、ものの譬えなので、グミ屋というグミを専門に扱っているような道具屋はこのエターニアにはない。

[シャンバール]



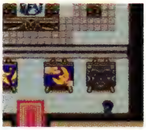
『エターニア』シャンバールにいるカップルがこの慣用句を使っている

雲の絵

な【その他】

マーテルの部屋に立てかけられている雲の絵。この絵の前に立って祈ると、なりきりハウスを暗黒時空に転移させることができる。ただし、そのためにはすずのいる時空での試練をすべて達成していなければならない。

[暗黒時空、すずのいる時空、なりきりハウス、マーテルの部屋]



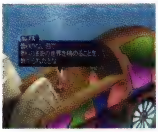
『なりきり』暗黒時空に行けるようになる

曇りのない目でありのままの世界を眺めること

E 【台詞】

ガレノスをシルエシカに連れていく際、ガレノスがファラに話してくれた「レイスがリッドやファラたちから教えられたこと」。前後の正確な台詞は、「レイスはあんた方に感謝しとったよ。曇りのない目でありのままの世界を眺めることを、教えられたとな」となる。今までインフェリア王の言葉だけを信じてきたレイスだったが、ファラたちと出会ってセレスティアの実態を知るにつれて、王の言葉に疑問を抱くようになった。そして今までの自分の人生を悔いて、どこにも属さないひとりの人間として、世界のことを考えられるような自分に変わったのである。

[レイシス・フォーマルハウト]



『エターニア』レイスいわく、リッドやファラたちから教えられたこと

クラーケン

P D E な 【モンスター】

巨大な体躯から繰り出される触手で生物を捕食する水生生物。陸上での動きは緩慢だが、触手による打撃の威力とスピードは、歴戦の戦士の剣技をも凌ぐほどだった。

『ファンタジア』

『デスティニー』

『エターニア』

『なりきり』

クラース

な 【装備品（コスチューム　特別）】

時空戦士の1人、クラースになりきるためのコスチューム。がくしゃのコスチュームをマスターし、くろうにんと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。着用すれば、敵の魔法攻撃に対する高い耐性が得られ、知力、精神力が大きく強化される。習得できる特技もシルフ、イフリート、ウンディーネ、ノームと、極めて有用なものが揃っている。完全に着こなすにはかなりの実戦経験が必要だが、それに見合うだけの価値がこのコスチュームには秘められている。なお、性格がひにくやである場合、コスチュームの能力を最大限まで引き出すことができる。

[イフリート、ウンディーネ、がくしゃ、クラース・F・レスター、くろうにん、シルフ、ノーム、ひにくや]

『なりきり』様々な召喚魔法を使い分けることが可能なコスチューム

クラース・F・レスター

P E F な

幼なじみのミラルドと共に、魔法研究所で研究に没頭していた人物で、29歳。精霊召喚に関する技術を独自に編み出した天才魔法学者でもある。精霊の技を極めるべく、自ら魔法研究所を開設、日々研究に没頭した。基本的には人付き合いは苦手で、常に飄然とした態度を崩さない冷静な人物。

[魔法研究所、ミラルド]

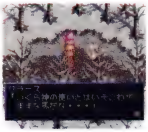
illustration P

P 【人物】

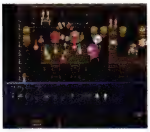
未来からやってきたクレスたちの願いを聞き入れて共に行動した。いかなるときも冷静さを失わず、パーティーの危機においても舵取り役として大いに貢献することとなった。戦いののち自らの時代へと帰り、エターナルソードを封印。ミラルドの待つ魔法研究所へと戻り、穏やかな研究生活に生涯を捧げた。

[エターナルソード、クレス・アルベイン、ミラルド]

『ファンタジア』研究所では、助手のミラルドと共に魔術の研究に明け暮れる日々を送る



『ファンタジア』主人公のパーティー内では最年長。常に飄々とした態度を貫き通した

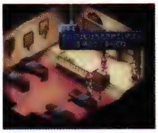


『ファンタジア』メイアーとの船上の酒宴では、かなりの酒豪っぷりを発揮

E 【人物】

ミンツ大学で行われるテイルズクイズ中級試験の出題者。クイズが開始されると出題者控え室から現れて、全30問をどんどん出していく。クイズが終わると「あいつが待っているから」と言って控え室へと帰っていくが、あいつ、とはいったい誰なのだろうか。

[クラース、中級試験、ミンツ大学、テイルズクイズ]



『エターニア』思わせぶりな台詞を見逃してはならない

F 【人物】

リリスと出会い、オリジンの力を借りてディムロスを完全に修復した。また、ミラルドとデートしているところをクレスに見られ、照れる一幕も。パーティーでは結婚についてフォッグと語り合い、仲良くなる。

[オリジン、ディムロス・ティンバー、フォッグ]

『ファンダム』キールと組んでウィス大会に参加。お互い頭脳派なので衝突が絶えない

『ファンダム』時を超えたミラルドからの贈り物に動揺するクラース

な 【人物】

アセリア暦4203年のユークリッド村に住んでいた。ノルンの依頼により、ディオとメルの12の試練に協力、風の谷に侵入するためのアイテム・かぜのもんしょうを2人に譲り渡した。

[風の谷、かぜのもんしょうミラルド、12の試練、ユークリッドの村]

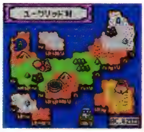
『なりきり』風の洞窟の鍵であるかぜのもんしょうを譲り受ける

クラースのいる時空（アセリア暦4203年）

な 【世界】

アセリア暦4203年の別称。クラースのいる時空へは、まじょっこの塔を攻略後、なりきりハウス内マーテルの部屋にある太陽の絵の前に立ち、強く祈ることで転移することができる。

［太陽の絵、マーテルの部屋、まじょっこの塔］



『なりきり』アセリア暦4203年の、クラースが住んでいる時空

クラウディオ・ゾシモス

E 【人物】

王立天文台の台長。69歳。先代の国王のときから王家に仕えている晶霊学者。王立天文台のトップであり、インフェリアの学会における最高権威。インフェリアで初めて、地表からオルバース界面までの距離を測ることに成功した。

インフェリアでは最も優秀な頭脳を持つ人物と言える。民衆の意見でもリベラルに耳を傾ける反面、王家への絶対忠誠を揺るがせない。しかも学問もまた政治の一部と考えているため、科学的根拠よりも王の発言を優先してしまうことも少なくない。このため、人為的に引き起こせないはずのグランドフォールを、セレスティア人の陰謀として公表してしまった。

のちに対シゼル最終作戦においてセレスティアに渡り、インフェリア側最高のブレーンとしての大任を果たす。さらには、リバヴィウス鉱を見て武器の開発を思いつき、サグラと協力してラストフェンサーを完成させた。

［王立天文台、グランドフォール、対シゼル最終作戦、ラストフェンサー］

『エターニア』事実を隠し、グランドフォールをセレスティアンの陰謀と公表

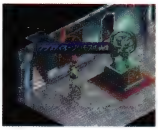
『エターニア』のちに、リバヴィウス鉱を武器に応用することを独自に考案する

クラウディオ・ゾシモスの肖像

E 【文化・風俗】

王立天文台の1階に展示されている、ゾシモス台長の肖像レリーフ。おそらく、地表からオルバース界面の距離を測ることに成功した功績を称えて作られたものだと思われる。

［王立天文台、オルバース界面、クラウディオ・ゾシモス］



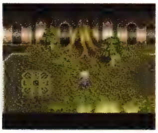
『エターニア』王立天文台の1階に展示

クラウディス

D 【地名・国名】

外殻の北部に位置する、現代において復活を遂げた古代空中都市群の1都市。ヒューゴの側近であるバルックが待ち受け、スタン一行の行く手を阻むこととなった。最深部にあるコントロールルームでは、戦闘型飛行竜である守護竜を遠隔操作できる。

［外殻、空中都市、守護竜、バルック・ソングラム］



『デスティニー』ほかの空中都市とは異なり、建物内に自然が残されている

クラゲ堂

D 【店（食料）】

アクアヴェイル公国のモリュウ港に店舗を構える八百屋。生野菜のベジタブルがあるほかは、リンゴやかき、くり、きょほうなど果物が多い。珍しいまたたびも販売しているが、猫を飼う人には売れ行きが悪いらしい。

［モリュウ港］

『デスティニー』

グラスホッパー

E 【モンスター】

セレスティアの、アイメンやルイシカがある大陸の平原のほぼ全域に棲息する小型モンスター。長い前足を使った突きや、3つの赤い飛び道具を発する攻撃を繰り出す。同系のモンスターにデッドリーインセクトがいる。バッタを意味するグラスホッパーという名前がついているが、飛び跳ねることはなく地面を這うようにして移動する。

［デッドリーインセクト］

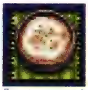
『エターニア』

グラタン

P E 【料理】

パスタをベースにミルク、チーズなどを加えて容器に収め、加熱して作られる料理。チキンやえびを加えることでバリエーションある味を楽しめる。

『ファンタジア』



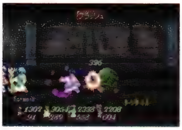
『エターニア』

クラッシュ

E 【モンスター特殊攻撃】

クラッシュトータス、ターンタートルといった亀型モンスターが使用する物理属性の特殊攻撃。攻撃対象に向かって高速で体当たりをし、ヒットした相手を吹き飛ばしてしまう。間合いが遠いほどよく連発してくる。攻撃力そのものよりも、乱戦状態でふいに出されて隊列を崩されるほうが厄介かもしれない。

［クラッシュトータス、ターンタートル］



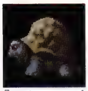
『エターニア』巨体に挟まれてこれを連発されると、身動きがとれない

クラッシュトータス

E 【モンスター】

水晶霊の河に棲息する亀型モンスター。噛みつき攻撃やクラッシュといった攻撃を仕掛けてくる。動きは鈍いが、硬い甲羅に覆われている分、防御力は高い。なぜか氷属性攻撃にはめっぽう弱い。ちなみに、若かりし日のフランコが水晶霊の河で挟み撃ちにされ、瀕死の状態に陥ってしまった相手というのが、このクラッシュトータスである。

［クラッシュ、フランコ師範］



『エターニア』

グラップラー

E 【モンスター】

霊峰ファロースを徘徊する、格闘戦が得意な人型モンスター。パンチやキックの連係攻撃で敵を追い詰めていくことを得意とする。エルヴンブーツがよく盗めるのだが、当の本人の動きは遅い。グラップラーとは格闘家の意味だが、なぜ彼らが霊峰をうろつくのかは謎で、ほとんど山賊のようである。雷属性攻撃に強いが、インフェリアン相手では無意味に近い。

［エルヴンブーツ］

『エターニア』

グラディウス

E 【装備品（武器　短剣）】

リッドが装備できる物理属性の武器。丹念に打ち鍛えられた鋼鉄製の短剣。見た目はシンプルだが攻撃力はそこそこ高く、短剣とはいえセレスティア製の武器の優秀さに感心させられる。

グラハム

P 【人物】

伝説の海賊アイフリードの息子。父親の遺した船を売った金で、フリーズキールの町でひっそりと生活していた。父親が残したという遺産の正体を知るため、クレスたちに助力を頼んだ。

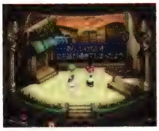
［アイフリード］

クララ

E 【文化・風俗】

ウルタス・ブイ物語の登場人物。アナの友人である貴族令嬢。とある伯爵との結婚を目前にして、ウルタス・ブイを名乗る誘拐犯によって誘拐されてしまう。そのあと、貴族令嬢連続誘拐事件が解決して無事に家に戻ることができた。

［アナ、ウルタス・ブイ物語］



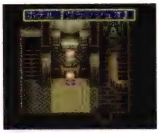
『エターニア』結婚直前に偽のウルタス・ブイによって誘拐されてしまう

グランシュオ

D 【店（宿）】

フィッツガルドーの伝統と実績を誇る豪華ホテルであるらしく、受付担当者もやたらと礼儀正しい。しかし、実際の規模は非常に小さく、部屋が2つしかないうえにとても豪華とは言えない造りである。地下にはパープルローズという酒場が設けられている。

［ノイシュタット、パープルローズ］



『デスティニー』

グランドシェイク

E 【モンスター特殊攻撃】

ヒアデス、および異形の形に変化したヒアデスが使用する地属性の特殊攻撃。パンチを地面に叩きつけ、相手の足元に巨大な土の拳を突き上げて攻撃する。攻撃範囲が広く威力もある技だが、加えて異形のヒアデスの場合は衰弱状態に陥ることもある。まともに受けると仲間全体への被害が拡大してしまう、危険な攻撃である。

［ヒアデス、ヒアデス　異形］

『エターニア』黒い土の拳が敵を突き上げる、ヒアデス特有の技

グランドシェフ

E 【称号】

キールが取得できる称号の1つ。やみなべを除く料理をすべてマスターすることが条件となる。意外と手先が器用で凝り性なキールのこと、ここまでくると自作のコック帽を被っているのかもしれない。

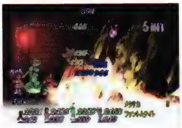
［キール・ツァイベル、やみなべ］

グランドダッシャー

E 【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】

地属性上級晶霊術。メインに地、サブに闇の晶霊を宿してフリンジすることで発生する。攻撃対象となる敵を中心に岩石群を出現させて、周囲の敵にダメージを与える。自分で使う分には頼れる晶霊術だが、ネレイドやヒアデスといった強敵に使われると厄介な攻撃と言える。

［ヒアデス、フリンジ、ネレイド］



『エターニア』広い攻撃範囲はありがたいが、その分仲間の攻撃が見えにくい

グランドフォール

E 【世界】

インフェリアとセレスティアが次第に接近し、最終的に衝突してしまう現象。グランドフォールとは大崩落という意味である。黒体の出現と共にこの現象は起こり始め、さらにオルバース爆動のたびに2つの世界は一気に距離を縮めていた。ただし、この実態を把握する者はインフェリアではおらず、連鎖的世界崩壊仮説を唱えるキールですら当初、極端なグロビュール歪曲からくる一種の自然現象のように捉えていた。

のちにリッドたちは旅を続けるにつれ、バテンカイトスへの回帰を目指すシゼルによって人為的に引き起こされたものと知ることとなった。だが、キールも指摘しているように、カロリック流動で発生する根源晶霊の内圧の総和は、人間の生み出すファキュラ効果の論理限界をはるかに上回っており、オリナシ方程式の特別項を認めたとしても肉体の細胞膜が崩壊する前にオルバース波動を相殺することは不可能である。事実グランドフォールはシゼルの意志ではなく、ネレイドが両世界の晶霊を自らに取り込んで闇の極光術を完全なものとする策略というの

が真実であった。ちなみに、ミンツ大学の学生たちは、グランドフォールのことを皮肉ってハンバーガー現象と呼んでいる。
[オルバース爆動、カロリック流動、キール・ツァイベル、黒体、シゼル、バテンカイトス、ハンバーガー現象、ファキュラ説、ミンツ大学]

グランドローラー

E 【モンスター特殊攻撃】

ビッグフットのみが使用する氷属性の特殊攻撃。巨大な雪玉を作り出し、攻撃対象に向けて転がし、ダメージを与える。雪玉があまりにも巨大なため、一度転がされると仲間全員が巻き込まれることになり、連発されるとかなりの脅威となる。
[ビッグフット]

『エターニア』巻き込み効果が絶大な、ビッグフット最強の技

グランマグナム

E 【装備品（武器　銃）】

フォッグ専用の物理属性の銃。「ダンディズムを追求する、すべての男たちへ」という宣伝文句がついている。シルエシカの武器開発者に4万ガルド援助すると開発が完了する。形状的にも性能的にもアサルトショットのパワーアップ版といった印象の頼れる武器である。
[シルエシカ]

くり

D 【アイテム（食料）】

ふかしたあとに殻をむいて食する、甘味ある小さな木の実。主におやつ代わりに食べられるが、米にまぜて炊いたくりご飯も美味しい食べ方だ。

クリーミーチーズ

D 【アイテム（食料）】

ふんわりととろけるような舌触りを持つ、とてもクリーミーなチーズ。普通のチーズも元々栄養価は高いが、こちらはクリーミーであるがゆえに10倍以上の栄養を含む。その分価値が高く手に入れにくいが、普通のチーズにルーンボトルをかけることでクリーミーチーズへと生まれ変わる。

クリームシチュー

E 【料理】

「寒い日にはコトコト煮込んだこのシチュー」と図鑑には紹介されているインフェリア料理。ベアのにく、ミルク、にんじん、ポテト、たまねぎといった食材から作る。体力が大幅に回復し、あらゆる状態異常を治癒する効果があるという、非常に優れた料理である。ファラの好物料理である。

『エターニア』寒い日でなくても食べたくなる家庭料理

グリーンカード

P 【アイテム】

美しい羽を持つ鳥が描かれた小さなカード。異国風の文字が記されており、「鳥」と記された図案を読み取ることができる。

グリーングミ

な 【アイテム】

緑色の薬用グミ。これを食べれば頭がすっきりとさえ渡り、特技の使用などで消費した精神力を回復することができる。ブルーグミの2倍以上の効果があるのが特徴。
[ブルーグミ]

グリーンクリスタルロッド（GCロッド）

D な 【アイテム／装備品（武器　杖）】

ドルアーガの塔の入り口の封印を解く、伝説の3本の杖の1本。攻撃力は皆無に近く実戦での使用には向かないが、風の属性を帯びており、神の御加護をもって所持者の防御力を上昇させる。長きに渡り、ソーディアン研究所で眠りについていた。フィリアなどが装備できる。
[クラウディス、ソーディアン研究所、ドルアーガの塔]

グリーンスライム（Gスライム）

D な 【モンスター】

伝説のドルアーガの塔内を徘徊するアメーバ状の生物。スライムの亜種であり、色が緑色をしている点を除いては外見的な相違がない。ただし、攻撃力や生命力が桁違いに高く、分裂を繰り返されると手に負えなくなることも。
[スライム、分裂]

『デスティニー』

『なりきり』

グリーントーチ

P 【アイテム】

風で消えることのない、不思議な緑色の炎をともすことができるたいまつで、海賊アイフリードの宝物の1つ。闇の洞窟で、始めの間を通過する際の謎解きに用いられた。
[アイフリード]

グリーン・ネックレス

な 【アイテム】

エメラルド100%の高価なネックレス。ドルアーガの塔15階で入手できる。道具として使用することは不可能で、これを持っていないと22階のチェックポイントを通過することができない。
[ドルアーガの塔]

グリーン・リング

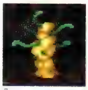
な 【アイテム】

大粒のエメラルドをあしらった指輪。ドルアーガの塔21階で入手できる。使用したり、身につけたりすることは不可能だが、これを持っていないと22階のチェックポイントを通過することができない。
[ドルアーガの塔]

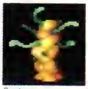
グリーンローパー

P D E な 【モンスター】

不気味な無数の触手を持つ生物。自らは積極的に動かず、近づいた小動物を触手で捕らえることが多いモンスターだが、刺激を与えると強い毒性の触手を無差別に振り回して攻撃を仕掛けることもあるという。



『ファンタジア』



『デスティニー』

『エターニア』

くりお

P 【人物】

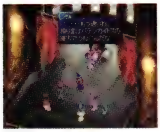
自らの意欲をかきたてるものを捜し求め、各地を放浪していた画家。ハロルドの家に滞在していたところでクレスに出会い、ピンナップマグと引き換えに、くりおのかがみをクレスたちに手渡した。
[くりおのかがみ、ピンナップマグ]

くりおのかがみ
P 【アイテム】
仲間の姿が2頭身となって見える効果がある、不思議な鏡。モリスンの家に滞在していたくりおの所持品。
[くりお]

くりきんとん
P 【店（雑貨）】
忍者の里で営業している何でも屋。里の忍者たちが利用する武具や薬草、道具などを一手に扱っている。
[貸衣装屋、しのびの里、忍者の里]

な 【店（食料）】
忍びの里にある食べ物屋の名称。品揃えは悪くはないが、残念ながら栗きんとんは売られていない。なお、この店の裏手には、貸衣装屋の入り口がひっそりと設けられている。
[貸衣装屋、しのびの里]

繰り言はバテンカイトスの彼方でつむぐんだな
E 【文化・風俗】
リッドたちと戦ったあと、いざ闇の極光術を発動させようとするシゼルが、言い放った台詞。「せいぜいあの世で後悔するんだな」といったようなニュアンスの言葉だ。
[シゼル、バテンカイトス、闇の極光術]

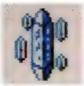

『エターニア』バリル城でシゼルが捨て台詞のように言った慣用句である

クリシュマルド
P 【装備品（武器　剣）】
クレス専用のレイピアに似た華奢な剣。より軽やかに剣が振るえるような工夫が随所になされている。

クリス・カトレット
D 【人物】
ヒューゴの妻であり、ルーティとリオンの母親。ベルセリオスを手に入れたヒューゴの変貌に戸惑い、生まれたばかりのルーティにアトワイトを託し、クレスタの孤児院へ預けた。リオンを出産後間もなくしてこの世を去ったため、ルーティはクリスの顔を知らない。またリオンもかすかに記憶に残る程度である。
[アトワイト、孤児院、ヒューゴ・ジルクリスト、ベルセリオス、リオン・マグナス、ルーティカトレット]

クリスダガー
E 【装備品（武器　短剣）】
リッドが装備できる、神秘的な金属から鍛えられた物理属性の短剣。短剣としては最強の攻撃力を誇っており、攻撃ヒット時にTPが多少回復することもある。ジイニのオークションショップでしか購入できないレアな武器である。

クリスタル
D な 【モンスター】
セインガルド王国のストレイライズ神殿にて、グレバムが聖堂への扉を封印するために施した結界石。クリスタルは神殿内に5つ設置されており、すべてを破壊しない限り封印を打ち消すことはできなかった。耐久力はそれほど高くないが、リザードマンに守護されることで破壊から身を守っていた。
[リザードマン]


『デスティニー』『なりきり』

E 【その他】
クレーメルボールのコート内に現れるもの。赤属性と青属性の2種類があり、これに触れた者は同じ属性となる。自分と相手が同じ属性になることはないので、どちらかのクリスタルに触れることで相手の属性を強制的にもう1つの属性に変えてしまうことができる。
[クレーメルボール]

『エターニア』クリスタルには赤属性と青属性の2種類がある

クリスタルコア
な 【モンスター】
天界への虹・ビフレストに出現したクリスタルの複合生命体。炎の洞窟に出現したクリスタルとは比較にならないほどの優れた能力を持ち、光輝く身体から放たれる、光属性の全体攻撃魔法レイを得意攻撃としていた。
[レイ]

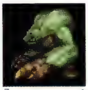
『なりきり』

クリスタルシェル
E 【装備品（武器　ナックル）】
ファラが装備できる物理属性のナックル。神秘的な水晶を突起部にはめ込んだ武具。なぜか拳技よりも蹴技の攻撃力が高いが、それも水晶の影響かもしれない。

クリスタルローブ
E 【装備品（防具　ローブ）】
キール、レイス、フォッグが装備できる防具。水晶の飾りのついたローブだが、普通のローブとあまり防御効果は変わらない。セレスティアでは一般的なローブなのかもしれない。

クリスタルロッド
P 【店（武器）】
ハーメルの街の武器屋。騎士が用いるような武器が取り揃えられていた。デミテルの襲撃により村ともども壊滅してしまう。
[ハーメルの街]

グリズリー
P D E 【モンスター】
森林の奥深くに棲息する、凶暴性の高い熊。両腕から繰り出されるカギ爪による攻撃は、たやすく人間を引き裂く力を持つ。


『ファンタジア』『デスティニー』『エターニア』

グリッド
D 【人物】
レンズハンターチーム・漆黒の翼のリーダー格である青年。「音速の貴公子」と称する自称勇者だが、気持ちばかりが先行

して実力が伴わない。スタンを見下して大口ばかり叩いているが、愛嬌溢れるグリッドをスタンは憎めないでいる。
[漆黒の翼、ジョン、スーパー・スペシャル・ワンダフル勇者、ミリー]

『デスティニー』ここまで自信過剰だと、呆れるのを通り越して感心すらしてしまう

グリップソード

E【アイテム】

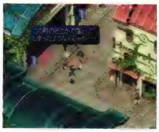
王都インフェリアの闘技場前にいる老人が落とした、柄の部分に特徴のある剣。闘技大会に出場する弟子が使うものとのことで、リッドたちがこれを拾った剣士から取り戻し返してあげると、老人はお礼にエタポケ1をくれた。
[エタポケ1、グリップソードを落とした老人、グリップソードを拾った剣士]

『エターニア』老人が落としたものだが、使うのは弟子のクレスの方らしい

グリップソードを落とした老人

E【人物】

王都インフェリアの闘技場前にいる老人。弟子が闘技大会で使うグリップソードを落とし、それを見つけてくれたリッドにエタポケ1を授けてくれた。武器を落とすとは、ずいぶんそそっかしい爺さんだが、それでも彼は師匠と呼ばれている人間で、その弟子とはクレスのことである。本人は名前を明かしてくれなかったが、聞くところではトリスタンという名前らしい。
[エタポケ1、王立闘技場、グリップソード]



『エターニア』弟子が使う大事な武器を落とすとは、ずいぶんそそっかしい

グリップソードを拾った剣士

E【人物】

王都インフェリアの闘技場前にいる老人が落としたグリップソードを、たまたま拾った剣士。その拾った武器の試し斬りに、闘技大会へ出場しようとしていたところにリッドたちが出くわし、無事グリップソードを取り戻すことができた。
[エタポケ1、王立闘技場、グリップソード]

『エターニア』拾った剣の試し斬りに、いきなり闘技大会とは無謀な人である

クリミナル

E【モンスター】

チャットの小屋地下を徘徊するロボット型モンスター。銃になっている両腕を使ったパンチや、飛び道具系の特殊攻撃で攻めたてる。機械型のため、水や雷の防御耐性が低い。

『エターニア』

GROOVY

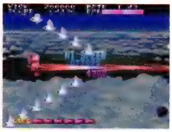
P【称号】

トールにある娯楽機械、GROOVYアーチェで高得点を得たときに、アーチェに対して授けられた呼称。
[アーチェ・クライン]

GROOVYアーチェ

P【ミニゲーム】

トールに設置されていた、電気力で動く不思議な遊戯機械。ホウキにまたがったアーチェが、現れる敵を次々に倒していく痛快なゲーム。
[GROOVY、アーチェ・クライン]



『ファンタジア』高得点を得ることで、称号GROOVYを得られる

グルーピー娘

D【人物】

セインガルド王国の首都ダリルシェイドで暮らす娘。七将軍の熱狂的なファンであり、一日中、きゃぴきゃぴ娘やミーハー娘と一緒に七将軍について語り明かしている。寝ても覚めても七将軍命！　とりあえず能天気であることは確かなようだ。
[きゃぴきゃぴ娘、七将軍、ダリルシェイド、べたぼれ娘、ミーハー娘]

クルール

な【人物（別称）】

ディオが近所の裏山で拾ってきた不思議な生き物。「くるーる」と鳴くことから、ディオとメルにクルールと名づけられた。12の試練が始まってからは2人と共に敵と戦い、成長し、次々とその形態を変化させていった。形態変化には、飼い主であるディオとメルの性格が影響するようで、2人の性格の組み合わせにより、友達系、忠実系、野生系の形態に変化した。明らかに普通の生物とは異なった力を秘めるクルールだが、その正体はカオスの洞窟の最終階層で明らかになる。

クルールの正体は、大罪を負うディオとメルの行く末を見守るノルンの化身だったのである。最終的にクルール＝ノルンは、2人が過去の因果を断ち切り、立派に生きていけるとの判断を下し、ディオス、メルティアの魂を継承する2人をディオ、メルとして生まれ変わらせた。
[カオスの洞窟、ディオ、ノルン、メル]

クルールギョ

な【クルール　忠実系】

忠実系、第4段階変化形態。魚の姿をしているだけあり、水属性の防御耐性を持ち、みずのウェーブという水属性の特殊攻撃を得意としていた。また、毒による攻撃は一切受けつけない特殊な防御耐性を持っていたという。
[クルール、みずのウェーブ]

『なりきり』水や毒攻撃に対する耐性を備えている

クルールジュウ

な【クルール　野生系】

野生系の最終変化形態。ビリビリアタックを始め、属性効果のある攻撃をすべてを使い分ける非常に優れた変化形態。体力、攻撃力、防御力が、すべての変化形態の中でひときわ高く、物理攻撃による防御耐性を持っていた。また、クルールジュウ特有の攻撃サメアタックは属性効果こそないものの、絶大な破壊力を誇っていたという。

[クルール、サメアタック、ビリビリアタック]

『なりきり』野生系の最強形態。外見通りの強力無比な接近戦闘能力を持つ

クルールドール

な【クルール　友達系】

友達系、第6段階変化形態。可愛らしい少女の姿で、その姿に油断をした敵も少なくないだろう。すべての魔法攻撃に強く、敵に大打撃を与える、おちるクリスタルや補助系魔法のバリアーを使いこなす。可愛くも頼もしい、優秀な変化形態である。

[おちるクリスタル、クルール、バリアー]

『なりきり』可愛らしい外見通り、近接戦闘には向いていない

クルールドン

な【クルール　忠実系】

忠実系、第7段階変化形態。炎のようなたてがみを持つ怪獣の姿。両腕には鋭い爪が生えており、そこから繰り出される攻撃は強力。火炎属性の攻撃であるほのおのタマを使いこなし、さらに火の防御特性をも兼ね備えている。

[クルール、ほのおのタマ]

『なりきり』オールラウンドな活躍が期待できるバランスタイプ

クルールバード

な【クルール　忠実系】

忠実系、第3段階変化形態。その名前からも想像つく通り、鳥の姿をしたクルール。通常攻撃は翼による弱々しいが、風属性の特殊攻撃そらとぶハネは、この変化形態のみ使用できる特技である。

[クルール、そらとぶハネ]

『なりきり』全体攻撃はないが、特技属性のバランスはいい

クルールボール

な【クルール　野生系】

野生系、第3段階変化形態。ボールのように丸い岩に両腕だけが生えた姿をしており、物理攻撃による防御耐性を備え持つ変化形態。通常攻撃も比較的高めだが、ししせんこうという特殊攻撃やフリーズアタックなどの属性効果のある特技を持っている。

[クルール、ししせんこう、フリーズアタック]

『なりきり』物理攻撃、石化、マヒ、毒に対する耐性が心強い

グルノーレ二世

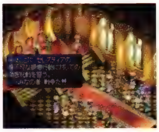
E【人物】

30年前のI.R. 168年に第7代の王位についた、インフェリア王国の国王。グルノーレ治世となってからは平和が続いているので、政治的手腕を問われることもなく日々を送っている。権力に固執し、権威を失うことを何よりも恐れ、虚勢を張っているが気が小さく、たえず人の目を気にしている。

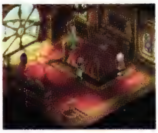
実は26年前に、一度だけレイスの母ロナに心を奪われた時期があったが、それはロナの自殺という悲劇を生む結果となってしまった。そんな過去の浮気もあり、王妃には頭が上がらない。実の息子であるレイスをおおっぴらに可愛がれない苦しみがつきまとっており、罪滅ぼしとして高い身分を与えたが、関係は王と側近のまま。

学校の授業では、王は芸術の才能と豊かな教養に溢れ、偉大で寛大な至高の存在だと誰もが習うが、実際には芸術を好むのは暇つぶしの娯楽のためであるし、教育に熱心なのも、聞き分けの良い国民を育成するためである。

[アレンデ、インフェリア城、インフェリア王の寝室、王族、王都インフェリア、セルディア]



『エターニア』政治的な思惑から、セレスティアへの宣戦を布告してしまう



『エターニア』いざグランドフォールが近づくと、寝室で怯える小心者である

くるまえび

D【アイテム（食料）】

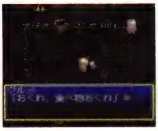
食用えびの中では最高級品。活きの良さが購入時の決め手となり、活造り、天ぷら、フライなど様々な料理でぷりぷりの甘い肉を堪能することができる。

グルメ

D【生物・植物（別称）】

リリスが預かっていた「何かのたまご」から孵化したブルードラゴン。幼体の頃から人間の言葉をしゃべり、その名の通りグルメ料理しか口にしない。求められるままに世界4大グルメ料理をすべて与えたスタンは、伝説のディスクであるあおきりゅうを受け取ることができた。

[あおきりゅう、グルメA、グルメC、グルメD、グルメB、たまご]



『デスティニー』グルメ料理を食べるほどに、すくすくと育っていく

グルメA

D【アイテム（食料）】

シデン家専属の板前ヤスが得意とする、世界4大グルメの1つである海の精のおくりもの。新鮮な海の幸を豪華に使った逸品であり、ししゃも、すずき、たい、まぐろ、さんま、まるそうだ、かつお、ベジタブル、ジャムと多くの食材が必要になる。盛りつけも美しく、食べる前から目にも美味しい。

[シデン領主邸、ヤス]

グルメC

D【アイテム（食料）】

遠い東の国で名物料理となっている、世界4大グルメの1つ。料理名を蟹蝦辛辛（ピリピリシュリンプ）といい、バルック基金に務める赤ら顔の料理人が得意としていた。ずわいがに、か

にみそ、くるまえび、EGGを材料に、素材の持ち味を生かしつつ調理することで完成する。味つけの香辛料が決め手となる、ちょっと辛めの大人の料理である。
[赤ら顔の料理人、バルック基金]

グルメD

D【アイテム（食料）】
セインガルド城の王宮料理人が作る、世界最高のデザート女王甘甘（じょおうあまあま）。きょほう、アセロラ、イチゴ、スウィーティー、ドリアン、パイン、ブルーベリー、プルーン、マンゴスチン、メロン、モンキーバナナ、リンゴと、すべての果物を盛り込んだ贅沢な逸品である。デザート一筋に長い修行を積んだ者でないと、果物の絶妙なバランス感を出すことはできないという。
[セインガルド]

グルメB

D【アイテム（食料）】
ダリスの好物にして、世界4大グルメの1つである「ビーストミートのポワレ」。マリーの得意料理でもあり、サイリルにある自宅の調理場でなら作ることができる。必要な材料はビーストミート、クリーミーチーズ、チーズ、ロールパン、イフリート。イフリートは食材でないが、ビーストミートは魔物の肉のため普通の炎では火が通りきらず、マリーは炎の魔人を召喚するという荒技を思いついた。
[ダリス・ビンセント、ビーストミート、マリー・エージェント]

グルメマスター

P E【称号】
あらゆる料理方法を習得し、そのすべての料理の技に熟達した者に与えられる名誉ある称号。ただしアーチェだけは、すべてをマスターしても「グルメマスター？」と疑問符つきの称号しか得られない。
[アーチェ・クライン、クレス・アルベイン、ミント・アドネード]

グレイ

F【人物（別称）】
チェスターの盗賊団での通称。髪が青みがかったグレイであることからとられている。ユークリッドにいた頃からつき合いがあったために、それほどまでの信用をチェスターは盗賊団内で得ていた。
[チェスター・バークライト、盗賊団、ユークリッド]

クレイアイドル

P な【種族】
愛らしい外見を持つ小さな小人。非常にいたずら好きな性質で、時には人間をからかうような行動を取ることもある。

『ファンタジア』

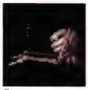
『なりきり』

クレイアイドルバスター

な【称号】
たのまれごと「ぼくのたからもの」を解決したことで、ディオとメルに与えられた称号。コスチュームの力に頼ることなくクレイアイドルを倒した2人にとって、この称号の価値は計り知れない。
[クレイアイドル、ディオ、ぼくのたからもの、メル]

グレイヴキーパー

E【モンスター】
闇の洞窟に棲息する細長い腕が特徴的な小型モンスター。リーチのあるパンチと飛び道具で攻撃してくる。攻撃ヒット時に命中率減少や詠唱時間2倍といった状態異常になることもある。

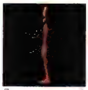

『エターニア』

クレイゴーレム

P D E な【モンスター】
土の塊を凝縮した、硬い肌を持つ巨人。動作は緩慢だが、その皮膚は鉄の鎧をもしのぐ防御力を持ち、通常の刀剣ではまるで歯が立たないほどであると言われる。

『ファンタジア』

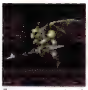
『デスティニー』


『エターニア』

『なりきり』

クレイデーモン

P D な【モンスター】
土くれで作られた、魔族の中でも低級な怪物。鋭い槍による攻撃を得意とする半面、身体は非常にもろい。


『ファンタジア』

『デスティニー』

『なりきり』

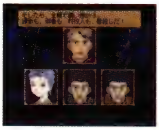
グレイトアッパー

D【特殊（特技）】
コングマンが習得する、はちきれんばかりの肉体を駆使した無属性の特技。強烈な踏み込みからストレートを浴びせ、さらに上昇しつつジャンプアッパーを連続でお見舞いする。コングマンに最も良く似合う、怒涛の拳撃。
[マイティ・コングマン]

『デスティニー』最初のストレートを受けただけで命を失ってしまう者も多い

クレイトン

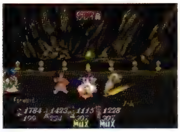
F【人物】
盗賊団の首領で残虐極まりない男。ユークリッドのギャングのナンバー3だったが、脱退して自分の組織を立ち上げようと、トーティスの税金輸送馬車襲撃を計画。チェスターの手引きで森に隠れていた。関係者を皆殺しにしようとしたためチェスターの反感を買い、クレスとチェスターの反撃に遭って襲撃は未然に防がれた。一撃で大木をへし折る強力な蹴り技を持つ。
[チェスター・バークライト、盗賊団、ユークリッド]


『ファンタジア』目的のためならば何人殺そうとかまわない、非常に凶悪な男

グレイ鼻

E【モンスター特殊攻撃】
ノームのみが使用する地属性の特殊攻撃。グレイブと同じような攻撃で、鼻を地面に突き刺し攻撃対象となる敵の下からその鼻を突き出してダメージを与える。攻撃したあとは、なぜか空中にワープして上から落ちてくる。岩の槍よりも自分の大きな鼻を使うほうが勝手がいいのだろうか。

［グレイブ、ノーム］



『エターニア』鼻を使う以外は、グレイブとまったく同じ技である

グレイブ

P D E な

地中で硬質化した鋭い岩を形成し、それを敵の足元より突き上がらせてダメージを与える地属性の技。地上を這う相手には有効だが、空中を移動する敵には効果は薄い。

P 【特殊（特技　魔法）】

アーチェが魔法書により習得した攻撃系魔法。地属性の中ではもっとも基本的な技だが、他属性の下位魔法よりも遥かに魔力消費が大きいことでも知られる。

［アーチェ・クライン］

『ファンタジア』出現する岩の柱は、正確に狙った敵を串刺しにする

D 【特殊（晶術　シャルティエ）】

ソーディアンのシャルティエが行使可能な攻撃系晶術。また、ディスク・とがったいしをセットすることにより、ほかのソーディアンも行使可能になる。

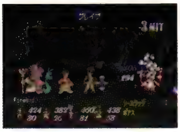
［シャルティエ］

『デスティニー』すべての槍を受けた敵は非常に高く浮くため、追撃へとつながる

E 【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】

クレーメルケイジのフリンジにかかわらず、メルディが元々使えた晶霊術で、キールは使用できない。また、一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。

［フリンジ、メルディ］



『エターニア』地面から岩の槍を出すため、空中にいる敵には当たらない

な 【特殊（特技）】

地属性魔法の中でも下位魔法にあたるため、ダメージはあまり見込めないが、さほど高い知力も求められず、精神力の消費も少ないので、まだ修行段階である未熟な魔術師であっても使いこなすことは難しくない。

『なりきり』地面から石柱を突き出し敵を攻撃

クレインクィン

P D 【装備品（武器　弓）】

チェルシー、チェスターなどが装備できる高い命中精度を誇るボウガンの一種。通常の弓より扱いが簡単だが、非常に重量があるのが難点。

グレートソード

E 【装備品（武器　大剣）】

リッドが装備できる物理属性の大剣。名工の手によって製作されたスティールソードである。名工の手にかかるだけでここまで高性能になるのかと思える出来映えで、店で買える大剣としては最強。

グレートタスク

P な 【モンスター】

巨大な牙と、信じられないほどの巨大な体を持つ猪。狙いすました獲物に突進して襲いかかり、2本の牙で串刺しにして一撃でとどめを刺す。

『ファンタジア』

『なりきり』

グレートフィッシャーマン

な 【称号】

たのまれごと「オアシスのかいぎょ」を解決したことで、ディオに与えられた称号。オアシスの主を釣り上げたことは確かに凄いが、調べによると、怪魚が釣れるのはごくわずからしい。

［オアシスのかいぎょ、ディオ］

クレーメリスト

E 【文化・風俗】

クレーメルケイジを工業的に利用する技術を持った人。セレスティアに住む晶霊技師のこと。

［クレーメルケイジ、晶霊技師、セレスティア］

クレーメル

E 【世界】

エターニアに棲む精霊、晶霊のこと。大晶霊はグレーター・クレーメルとも呼ばれることがある。

［エターニア、晶霊］

クレーメル・アーツ

E 【世界】

クレーメルケイジに宿した晶霊から力を引き出し魔法のように行使する術、晶霊術のこと。

［クレーメルケイジ、晶霊術］

クレーメル・ウェポン

E 【機械（兵器）】

クレーメルケイジを内蔵し晶霊術効果を発揮する武器、晶霊兵器のこと。その威力は計り知れない。

［クレーメルケイジ、晶霊兵器］

クレーメルエンジン

E 【機械】

クレーメルケイジの晶霊力を動力に変換するエンジン。別名、晶霊機関または晶動エンジン。キャブレターによってシリンダーに送り込まれた晶霊が反応を起こし、クランクを回転させる。反応を終えた晶霊は基本的に排出されるが、これを2次利用するスーパーチャージャーも実用化されている。ガレノスによる歴史的な発明で、アイメンの給水タンクや晶霊鉄道などにも使用されている。一応メルニクス時代にもクレーメルエンジンは存在していたが、ガレノスが発明したものとは構造が異なるらしい。性能は保証済みで、エターニア世界以外でもアンジェラスという車にも搭載されているとか。

［ガレノス、給水タンク、クレーメルクラフト、晶動エンジン、晶霊鉄道］

クレーメル・キャノン

E 【機械（兵器）】

クレーメルケイジのエネルギーを発射する大砲、晶霊砲のこ

と。晶霊兵器の1つである。
[クレーメルケイジ、晶霊兵器、晶霊砲]

クレーメルクラッシュ現象

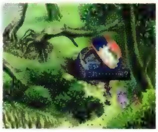
F【その他】

不安定な空間に晶霊が同居した場合、晶霊は激しく干渉し合い、やがて消滅する。このときに発生するエネルギーによる爆発現象を指す。正式名は晶霊力保存の第四法則。
[晶霊力保存の第四法則]

クレーメルクラフト

E【機械（乗り物）】

晶霊の力を利用して空を飛ぶ装置で、オレンジ色の球体の周囲からクレーメルケイジが突き出している形状をしている。別名、晶霊浮遊装置。元々は、バリルがいつかインフェリアに戻ることを願って作り上げたものだが、セレスティアで家庭を持ったことで必要がなくなってしまった。ところが数年前、廃墟と化したバリル邸を訪れたガレノスが発見し、これに改良を加えてメルディをインフェリアに送り込むのに使用した。ただ、メルディは初運転とあって着地に失敗し、その衝撃で大爆発してしまう。偉大なる発明品なのだが、今となってはただのスクラップでしかない。
[ガレノス、クレーメルエンジン、クレーメルケイジ、晶霊、トランソム・バリル、メルディ]



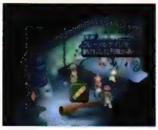
『エターニア』メルディがインフェリアに来るのに利用した。だが、着地の際に壊れてしまう

クレーメルケイジ

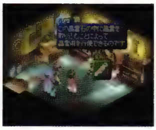
E F【機械】

オージェで作られた透明な筒で晶霊石を覆った装置で、晶霊を宿すことができる。真空管のような形をした全長10cm程度のものが一般的だが、セレスティアでは交通機関や兵器用として3m級の大型ケイジも利用されている。アイフリードの台座で使うシルバーケイジもクレーメルケイジの一種である。元々メルニクス時代に造られ始めたものだが、現在クレーメルケイジの製造技術はセレスティアにしかなく、セレスティア人はエネルギー源として武器や機械に接続して晶霊工学的に幅広く利用している。

一方のインフェリア人はケイジの製造技術を失っており、遺跡から発掘された金属を使い、晶霊術を生み出す水晶球のように扱っている。同じようなクレーメルケイジでも両世界では違いがあり、セレスティアのケイジは緑の結晶では動かないが、インフェリアのケイジは赤の結晶でゆらゆらと動いている。このほかにも内部構造は色々異なる点が多いようだが、晶霊石だけは変わらない。
[アイフリード、オージェ、インフェリア、晶霊、晶霊工学、晶霊術、晶霊石、シルバーケイジ、セレスティア]



『エターニア』インフェリアンはケイジを製造できないが、晶霊術を行使することが可能



『エターニア』セレスティアンはケイジを製造でき、兵器や機械に利用している

illustration E

クレーメルシューター

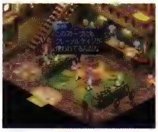
E【称号】

フォッグが取得できる称号の1つで、すべての特技を習得することが条件となる。フォッグが使用している武器は晶霊銃なので、その技を極めし者は晶霊の射撃手として称えられる。
[晶霊銃、フォッグ]

クレーメルストーブ

E【機械】

ペイルティの宿屋の1階にあるストーブ。クレーメルケイジをエネルギー源とする暖房器具で、寒い気候のペイルティには欠かせないものである。セレスティアには火晶霊がいないので、雷晶霊の晶霊石を使い、電気ストーブのような形で発熱しているものと思われる。
[クレーメルケイジ、晶霊石、ペイルティの宿屋]



『エターニア』ペイルティの宿屋にある、ケイジを使ったストーブ

クレーメルダスト

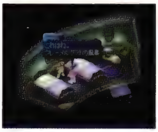
E【その他】

朝日が粒子状に広がって見える自然現象で、早朝にしか見ることができない。セレスティア固有の現象で、キールの説によれば大気中に浮遊する微粒子による乱反射か気温変化に伴う晶霊の相互作用と思われる。セレスティアでは幸福の雪とも呼ばれており、一緒に見た恋人たちは幸せになれると言い伝えられている。ちなみに、小さい頃、メルディがシゼルと一緒にバリル邸の天井に登って見たのもこの現象である。
[キール・ツァイベル、クレーメルダストの風景、幸福の雪、シゼル、メルディ]

クレーメルダストの風景

E【文化・風俗】

メルディの家の2階にある寝室に飾られた絵。空が晶霊たちでいっぱいになる自然現象、クレーメルダストの様子を描いた情景画だ。小さな絵だが幻想的な光景を鮮やかに描いている。
[クレーメルダスト、晶霊、メルディの家]



『エターニア』メルディの家の2階の部屋に展示

クレーメルチェック

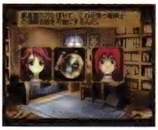
E【ミニゲーム】

ファロース教会の占い部屋で占い師が行ってくれる性格判断、晶霊占いのこと。
[晶霊占い、フォロース教会]

クレーメルトーク

F【機械】

風晶霊の力で遠くにいる人と会話ができる、サンクが発明した装置。まだ試作段階のため、乱暴に扱うと爆発する。プリムラが、監禁されているキールと話すために使用した。
[キール・ルァイベル、サンク・リサジュー、プリムラ・ロッソ]



『ファンダム』遠隔会話を可能にするサンクの発明品。まだ未完成

クレーメルボール

E 【ミニゲーム】

ミンツ大学の運動場で、体操着を着た女子学生2人組と競うミニゲーム。コート内を転がる巨大なボールにぶつからないように逃げつつ、対戦相手をそのボールを利用して潰し合い、ボールに3回当たった方が負けとなる。制限時間の60秒以内に決着がつかない場合はボールに当たった回数が少ない方の勝ちとなる。ボールの属性は一定時間おきに赤、青、無色のいずれかに変化し、競技者はコート内にあるクリスタルを取ることで赤か青の属性に変化する。同じ属性同士は反発し、違う属性同士は引き合い、無属性同士では何も影響がないという性質を利用してボールをうまく誘導していく。また、属性ボムというコート全体に効果を及ぼす武器を使うのも有効である。

ゲームに勝利すると、称号ころがしめいじん、プロボウラーが取得できる。

[かこもん、クリスタル、ころがしめいじん、属性ボム、体操着を着た女子学生、プロボウラー、ミンツ大学]

『エターニア』クリスタルと属性ボムを駆使して、敵を追い詰めていく

クレーメルボム

E 【機械（兵器）】

晶霊兵器の1つで、クレーメルケイジを組み込んだ強力な爆弾のこと。晶霊爆弾と呼ばれることもある。

[クレーメルケイジ、晶霊爆弾、晶霊兵器、廃坑]

クレーメルマスター

E 【称号】

キールが取得できる称号の1つ。水風火地氷雷闇光元時といった全10種類の大晶霊と契約したことが条件となる。クレーメルに精通した者、というわけである。

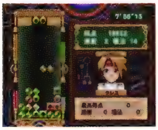
[キール・ツァイベル、クレーメル、大晶霊]

クレーメルラボ

F 【ミニゲーム】

落ちてくる晶霊核（コア）と晶霊質（セル）のうち、色と形の同じものを組み合わせて消していくパズル。次々と消していき大晶霊ゲージを溜めることで、様々な大晶霊を呼び出せる。

[晶霊質、晶霊核、大晶霊]



『ファンダム』晶霊石を消し、大晶霊を呼び出すことで一気に逆転を狙える

クレス

な 【装備品（コスチューム　特別）】

時空戦士の1人、クレスになりきるためのコスチューム。かくとうけんしをマスターし、くろうにんと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。うまく着こなすことができれば、極めて高い近接戦闘能力を身につけることが可能。知力はやや低下するものの、精神力は強化されるので、習得できる強力な特技も積極的に活用していけるはずだ。なお、性格がせいぎかんである場合、さらなる力を着用者に与えてくれる。

[かくとうけんし、クレス・アルベイン、くろうにん、せいぎかん]

『なりきり』究極奥義ざんしょうけんを覚えることが可能

クレス・アルベイン

P E F な

トーティスの村にある剣術道場の一人息子で、17歳。アルベイン流剣術を使いこなす若き熱血剣士で、いかなるときも優しさを忘れず、非情になりきれない性格の持ち主。ダオス討伐の長き冒険の道のりを経て、アルベイン流剣術の伝承者にふさわしい勇者として成長を遂げていく。

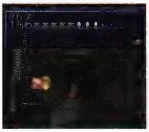
[アルベイン流剣術、ダオス、トーティスの村]

illustration P

P 【人物】

黒鎧の男による襲撃で父母を亡くす。その敵討ちに端を発した冒険の途上で剣の腕を磨き、多くの友の助力を得ながら、時空を超えてダオスの復活を食い止めた。純朴な性格のため、仲間であるアーチェやクラースのきわどい発言に、思わず赤面してしまうこともしばしば。

[アーチェ・クライン、アルベイン流剣術、クラース・F・レスター、ダオス]



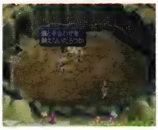
『ファンタジア』死の淵の母を看取り、慟哭の涙を流すクレス

『ファンタジア』リアの言葉に自らの境遇を重ね、仇討ちを承諾する

E 【人物】

インフェリア闘技大会の歴代一決定戦に登場。リッドが世界一決定戦に勝利するとさわやかに乱入してきて、勝負を挑んでくる。体力はさほどでもないが、攻撃力、命中、属性耐性、技の威力などを総合的に見てみると、ネレイドに憑依されたレグルスと並ぶ最強の相手の1人である。次元斬や冥空斬翔剣を連発してくるなど、強行な攻撃が多いのも特徴の1つ。彼に勝利すると、称号アルベインのけんし、クレスのバンダナ、エターナルソードが手に入る。

[インフェリア闘技大会クレスのバンダナ、エターナルソード、秋沙雨、次元斬、ネレイド、冥空斬翔剣、歴代一決定戦、]

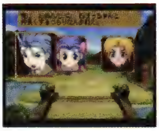


『エターニア』歴代一決定戦で対戦を挑んでくる、アルベイン流剣術の使い手

F 【人物】

小さい頃は村の人からちやほやされている自分に不満があった。そのため、偏屈なところのあるチェスターとのつき合いを新鮮に感じ、盗賊団の事件以後親友となる。また、闘技場で80連勝中にリリスと戦ったこともある。

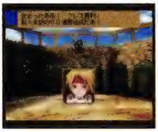
[チェスター、闘技場、リリス]



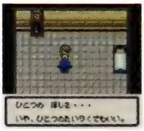
『ファンダム』チェスターとは、最初あまり仲が良くなかった

『ファンダム』村の人からちやほやされた幼少時代

『ファンダム』時空の剣士と呼ばれ、闘技場で戦うクレス



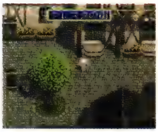
な【人物】
ノルンの依頼により、ディオとメルの12の試練に協力、悪魔の塔に侵入するためのアイテム・うつらないかがみをディオらに譲り渡した。
［うつらないかがみ、12の試練、トーティス村、ノルン］



『なりきり』うつらないかがみを2人に託し、平和を願う

クレスタ

D【地名・国名】
ダリルシェイドから東に向かい、橋を渡った地点に位置する街。ただし、ダリルシェイドから向かった場合、険しい山々のため迂回しなければ到着することはできない。暮らすのに不便はないが、規模が小さいうえに立地条件が悪く、発展性に欠けるのが街長の悩み。ダリルシェイドに憧れて街を出る若者も多く、現在、経済面では厳しい状況になっている。街の隅にはルーティの育った孤児院が建てられ、人々の心は温かい。
［孤児院、セインガルド、ダリルシェイド］



『デスティニー』大きくもなく小さくもなく、栄えているわけではないのだが暮らしやすい街

クレスのいる時空（アセリア暦4306年）

な【世界】
アセリア暦4306年の別称。クレスのいる時空へは、大地の洞窟攻略後、なりきりハウス内マーテルの部屋にある星の絵の前に立ち、強く祈ることで転移することができる。
［クレス・アルベイン、大地の洞窟、星の絵、マーテルの部屋］

『なりきり』アセリア暦4306年、クレスやミントが住んでいる時空

クレスのバンダナ

E【装備品（防具　サークレット）】
防御的な補正はないが、回避と命中への補正効果がある。歴代一決定戦に登場するクレスを倒すと入手できる。サークレットに分類されるが、見た目は真っ赤なバンダナそのもの。キールとレイスのみが装備できた。
［クレス・アルベイン、歴代一決定戦］

クレセントアクス

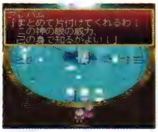
P D E【装備品（武器　斧）】
スタン、クレスなどが装備できる聖なる加護を受けた、小ぶりの刃を持つ斧。光の力を帯びた攻撃を繰り出すことができる。

クレセントアロー

P D【装備品（武器　弓）】
チェルシー、チェスターなどが装備できる光弓とも呼ばれる、光の力が込められた弓。放った矢は一筋の光となり、神速のスピードで敵を貫く。

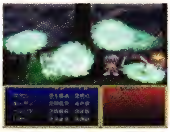
グレバム・バーンハルト

D【人物】
フィリアの上官にあたる、セインガルド王国ストレイライズ神殿の大司祭。生まれながらに権力欲が強く、完全なる自己中心的人間である。神の眼が巨大な力を持つことを知ったとき、彼は世界征服の野心を抱いてしまう。そして大司教マートンを手にかけると共に、神の眼を持ち去った。さらに、オベロン社の輸送船を襲ってレンズを奪い、モンスターを生産するという恐るべき計画を実行に移す。古代文明に関する知識も豊富であるが、神の眼を制御することはできず、結局はその大いなる力に飲み込まれて最期を迎えた。
［オベロン社、神の眼、ストレイライズ神殿、セインガルド、フィリア・フィリス、マートン］



『デスティニー』もはや死ぬまで、権力への欲望は尽きることがなかった

『デスティニー』イクティノスの能力を得て、戦いでは強力な風の力を武器にする



グレムリン

D【モンスター】
インプと同じ下級悪魔で容姿も酷似しているが、より好戦的であり戦闘能力は段違いに高い。火の玉を吐き出すほか、地系晶術のグレイブを好んで使い、急降下突進も積極的に行ってくる。また、ピコハンを唱える数少ない種族であり、どんなに優勢に立っていても恐怖感はぬぐえない。
［インプ、グレイブ、ピコハン］

『デスティニー』

グレムリンレアー（グレムリンレア）

P【特殊（特技　魔法）】
魔界の住人であるグレムリンたちを呼び出し、敵に向かって襲いかからせる無属性の呪文。封印された禁呪文の1つ。
［クラース・F・レスター］

『ファンタジア』呼び出されたグレムリンたちが敵に襲いかかっていく

な【モンスター】
12の試練の1つ、悪魔の塔の最上階でディオとメルを待ち受けていた悪魔。闇に属する悪魔だけに、闇属性の攻撃はすべて無効化する特殊防御耐性を持ち、地属性の攻撃魔法ロックマウンテンを巧みに操つる。
［12の試練］

『なりきり』

『なりきり』

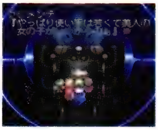
クレメンテ

D【装備品（武器　ソーディアン）】

電撃属性を有するソーディアン。電撃に限らず様々な属性の晶術行使が可能な才能を持つ。オリジナルメンバーは地上軍最高幹部の1人であるラヴィル・クレメンテ老であり、天地戦争終結後はラディスロウに安置され、海中に沈められることとなった。その後、神の眼の悪用を感じ取った彼は、スタン一行に加わったフィリアをマスターに選び蘇る。クレメンテは大戦初期の英雄であり、地上軍の象徴として絶大な指導力を発揮。ディムロスやベルセリオスの暴走を唯一制止できたのも彼のみである。

また、持ち前の人の好さとユニークな個性も魅力となり、類まれな晶術行使能力以上に、ムードメーカー的な面が人望を集めている。本来はソーディアンになる予定ではなかったが、「若造にはまだまだ負けんよ」の一言により、新たな姿へと生まれ変わった。

[神の眼、ソーディアン、ディムロス、フィリア・フィリス、ベルセリオス、ラヴィル・クレメンテ、ラディスロウ]


『デスティニー』女好きであったり無責任な台詞を吐いたりと、極めて異色な存在

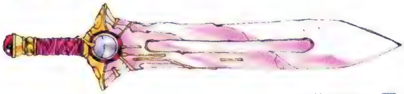


illustration D

クレリック

P【称号】

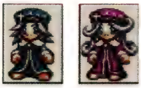
法術師として初心者の域を脱し、簡単な施術なら確実に行える技量を持つに到ったミントに対して与えられた称号。

[ミント・アドネード]

な【装備品（コスチューム　僧侶系）】

神への祈りによって奇跡を起こす、クレリックになりきるためのコスチューム。ヒーラーのコスチュームをマスターし、あおにさいを卒業できる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば敵の攻撃魔法に対する強い耐性が得られ、キュアやナースといった頼もしい回復魔法を習得・使用できる。

[あおにさい、キュア、クレリック、ナース、ヒーラー]


『なりきり』戦闘では活躍の場が多い回復係となる

紅蓮

P F な

炎をまとった弓矢を放つ弓技。命中した相手の肉体を炎で包むため、火に耐性のない敵に対して効果的とされる。

P【特殊（特技）】

チェスターが習得する弓技。高い熱量を持つ火矢を敵に目がけて放つ。技に移行するまでの時間が短く、連射も可能なので頼りになる技。

[チェスター・バークライト]

『ファンタジア』炎の力を得た弓矢は通常よりも高い威力を発揮する

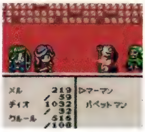
F【特殊（特技）】

チェスターが自力で編み出した、油を染み込ませた矢に火を点けて放つ必殺技。トーティスの村を襲おうとした、クレイトン率いる盗賊団を相手に使用し、子分たちを次々と倒した。

[クレイトン]

な【特殊（特技）】

ハンター系コスチュームを着ることによって使用可能となる特技。炎をまとった矢を放つ射出攻撃で、ハンター系の特技だけに、遠距離からの攻撃が最も効果的であると思われているが、距離に関係なく威力は一定である。


『なりきり』炎の矢を放つハンター系の特技

紅蓮剣

P D E な

体内の闘気を剣に宿らせ、火炎をまとった剣で敵で攻撃する技。熱量によるダメージと斬撃で、多大なダメージを与えることができる。

P【特殊（特技　必殺技）】

クレスが習得する必殺技。下段からの強烈な斬り上げで敵を小さく空中に浮かせてから、炎をまとった剣を投げつけて攻撃する。高い攻撃力を有しているが、攻撃後に剣が手元まで戻ってくる間は無防備になってしまう。

[クレス・アルベイン]

『ファンタジア』炎をまとった剣を、空中より敵に投げつける

D【特殊（特技　奥義）】

おうぎしょ2を手にすることで習得可能になるスタンの火属性の奥義。虎牙破斬と似た動作で敵を斬り上げ、投げつけた紅蓮の剣を地上で爆発させる。爆発に巻き込まれた敵は空高く浮くため、再度紅蓮剣を決めることも可能だ。

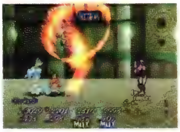
[おうぎしょ2、虎牙破斬、スタン・エルロン]

『デスティニー』画面端へ追い込んだ敵に放てば、お手玉にとることもできる

E【特殊（協力技）】

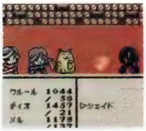
リッドとキールの炎属性の協力技。2人の位置が非常に近い位置で虎牙破斬とファイアボールを同時に出すか、ファイアボールの待機中にキールの近くで虎牙破斬を出すことで発生する。虎牙破斬の斬り上げで攻撃対象を持ち上げ、斬り下ろしと共に炎の衝撃波を敵目がけて叩きつけるという技である。

[虎牙破斬、キール・ツァイベル、リッド・ハーシェル]



『エターニア』炎が鮮やかに敵を紅色に染め上げ、体力を奪っていく

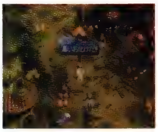
な【特殊（特技）】
火属性の効果を持った物理攻撃。炎が剣にまとい、振り抜くことでその炎を撃ち放つというもの。威力こそ低いものの、属性効果を持つ攻撃であり、精神力の消費も少ないため、使い勝手のいい特技である。



『なりきり』火炎属性のダメージを与える剣技

黒いお化け

E【台詞】
ラシュアンの惨劇を引き起こした、ネレイドに支配されモンスターと化したノリスのこと。恐怖の人非人の姿を見て、子供の頃のリッドはこう表現しているのだが、とても人間とは思えないような風貌だったのだろう。
［ネレイド、ノリス・エルステッド、ラシュアンの惨劇、リッド・ハーシェル］



『エターニア』ラシュアンの惨劇で、子供の頃のリッドがノリスを見て言った台詞

くろうにん

な【パラメータ（人生経験）】
ディオとメルの人生経験を表す言葉。16から29着のコスチュームをマスターしているなら、人生経験はくろうにんレベルということになる。
［ディオ、メル］

クローク

P D E【装備品（防具　クローク）】
スタン、ミントなどが装備できる丈夫な生地の布で織られた衣。素材自体は粗末なものが用いられていることから、非常に安く入手できる。

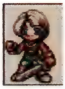
クローナシンボル

E【装備品（アクセサリー）】
イレーヌがレンズ50枚と交換してくれる紋章。凍結、毒、衰弱、マヒ、抵抗力減少、命中率減少、詠唱時間2倍、といった全状態異常を防ぐという優れもの。強敵と戦う際には必携。

クロービス

な【人物】
竜と戦い、勝つことを宿命づけられた伝説の竜殺し。跳躍し、竜の頭上から剣を振り下ろす特技・かぶと割りのほか、いくつかの火属性魔法をも使いこなしたと言われている。
［いちにんまえ、かぶとわり、ファイアストーム、ほのおけんし］

な【装備品（コスチューム　特別）】
知る人ぞ知る伝説のドラゴンバスター・クロービスになりきるためのコスチューム。ほのおけんしをマスターし、いちにんまえと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。着用すれば、火属性攻撃に対する耐性や毒の無効化に加え、肉体的・精神的能力がバランス良く強化される。習得・使用できる特技はやや少なく、偏りがあるが、有用なコスチュームであることは確か。伝説の英雄にあやかって、ドラゴン退治の際に着用するのも面白いだろう。
［いちにんまえ、ほのおけんし］



『なりきり』知る人ぞ知る伝説のドラゴンバスター

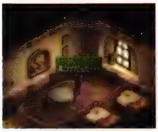
黒騎士団

F【組織】
トーティスの村を襲った一団。盗賊の村だと聞かされていたため、村人を皆殺しにしようとした。様子がおかしいことに気づく者もいたが、命令に忠実に女、子供を含め次々と虐殺し、去っていく。実は隊長のマルスが自らの野望のために仕組んだものだったが、結局気づくものはいなかった。
［トーティスの村］

『ファンダム』トーティスを襲う黒騎士団。襲撃の真相は隊長しか知らない

黒コゲのアップルグミ

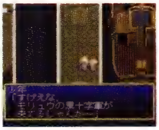
E【アイテム】
ペイルティの宿屋の2階東にある部屋で見つかるアイテム。アップルグミを見つけた、と思ったら黒コゲで使いものにならないのである。おそらく味の保証もできないと思われる。
［ペイルティの宿屋］



『エターニア』宿屋の部屋にあるが、あるだけ。たぶん役に立たないだろう

黒十字軍

D【組織】
アクアヴェイル公国の中核をなす軍隊。セインガルド王国軍に勝るとも劣らない戦力を備え、公国の不敗神話を築き上げてきた。他国にとって黒十字軍の名は脅威となり、現在では公国を代表する象徴ともなっている。モリュウ領の若君であるフェイトが率い、ティベリウス大王亡きあとはスタン一行を支援すべくグレバム軍に対抗している。
［アクアヴェイル、ティベリウス・トウケイ、フェイト・モリュウ］



『デスティニー』艦隊としては、アクアヴェイル随一の武力を持ち合わせている

クロスヘルム

P D E【装備品（防具　兜）】
頑丈な面覆いが施された、戦士向けの兜。一般的な市販品の中では、比較的高い防御力を持っている。スタン、クレスなどが装備できた。

くろのかけら

E 【アイテム】

料理に失敗したときに発生する晶石のかけらの1つ。黒を象徴する晶霊、つまりシャドウに対して使用し、活力を上げる効果がある。消費するとなくなってしまう。

［シャドウ、晶石のかけら］

クロノグラス

P 【アイテム】

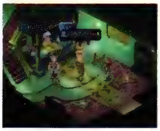
時を司る神が所持していたとも伝えられる砂時計。砂がすべて滑り落ちるまでの間、敵対者の動きを完全に封じることができる強力な道具。

黒バラのミリー

E 【人物】

綺麗なブロンド髪をした、漆黒の翼の紅一点。決めポーズの際にはジョンの次に、セクシーポーズで名前を名乗るのがお約束である。特に武器らしいものを持っていないが、頭脳派のようには見えない。

［漆黒の翼、黒瓢のジョン］



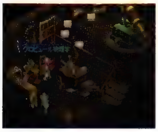
『エターニア』漆黒の翼の紅一点。セクシーな決めポーズで敵を悩殺!?

グロビュール物理学

E 【文化・風俗】

岩山の観測所の本棚に所蔵されている書物。「カロリック流動の長期的な蓄積によって、局地的に晶霊圧が大きく偏ることをグロビュール歪曲と呼ぶ」と書いてある。

［岩山の観測所、カロリック流動、グロビュール歪曲］



『エターニア』岩山の観測所に陳列。グロビュール歪曲に関しての説明がされている

グロビュール歪曲

E 【文化・風俗】

カロリック流動を長期的に見た場合、晶霊が通過するポイント、または留まりやすいポイントが発生し、その空間の晶霊密度が高まって局地的に晶霊圧が大きく偏ること。当初、キールはこのグロビュール歪曲の極端な状態がグランドフォールを引き起こしたと考えていた。つまり、自然現象の1つと捉えていたのである。

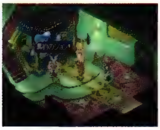
［カロリック流動、グランドフォール、グロビュール物理学、ファキュラ説］

黒豹のジョン

E 【人物】

バイキングのような兜を被った、漆黒の翼の力自慢。決めポーズの際には最初に名乗り、両腕を上に構えて上腕二頭筋をアピールするのがお約束である。グリッドを慕っているようだ。

［グリッド、漆黒の翼］



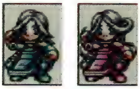
『エターニア』漆黒の翼の力自慢。グリッドをアニキと慕っている

グロブダー

な 【装備品（コスチューム　特別）】

異次元の魔導兵器と噂される、グロブダーを模したコスチューム。いちにんまえと呼ばれる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば、石化、マヒ、毒を無効化し、さらにダメージ床の影響を受けなくなるという。鈍重そうな外観とは裏腹に、敏捷性が大きくアップする点も、このコスチュームの特徴の1つである。しかし、習得・使用可能な特技がバリアとゆうばくだけなので、やや使いどころが難しいコスチュームだと言えるだろう。

［いちにんまえ、ディオ、バリア、メル、ゆうばく］



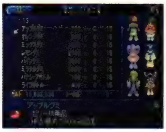
『なりきり』異世界の魔導兵器のようなコスチューム

グン：ジイニ

E 【店（道具）】

ジイニにある道具屋で、夜中にしか開店していない。通貨はガルドで大丈夫だが、ティン：ティンシアと同じような商品ラインナップなので、目新しさはない。ちなみに、セレスティアの道具屋の店名は頭にTE（ティン）とついているのが普通だが、この道具屋はよろず屋を意味するGE（グン）が頭についている。

［ジイニ］



『エターニア』ジイニにある店だが、なぜか通貨はガルドで大丈夫

け

ケイヴスパイダー

P 【モンスター】

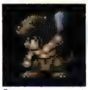
洞窟に巣を張り、迷い込んだ動物を襲う巨大蜘蛛。強力な毒性を持っており、時に人間が殺される被害も確認されている。

「ファンタジア」

ケイヴマン

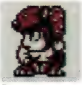
P E な 【モンスター】

洞窟に住み、外部との交流を絶って生活している野蛮人。積極的に人間を襲うことはないが、侵入者に対しては集団でこれを撃退しようとする。



「ファンタジア」

「エターニア」



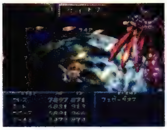
「なりきり」

ケイオス

P 【モンスター特殊攻撃】

上下に拡散する火の弾を、高速で連続的に打ち出す技。火の熱量よりも、むしろ物理的面で多大なダメージを与える。

[フェザーダオス]



「ファンタジア」間断なく打ち出される火球は非常に避けづらい

迎合の間

な 【建物・施設】

12星座の塔の9階に存在する仕掛け部屋。このフロアには東西南北それぞれに部屋があり、各部屋に対応した曲を流すことで、次の階層への扉が開くようになっている。流すべき曲のヒントは、各部屋に配置されている石碑に記されている。

[12星座の塔]

「なりきり」各石像に対応した曲を流すことで、扉が開く

ゲイズハウンド

P 【モンスター】

湿った洞窟や坑道に住む、両生類に似たウロコを持つ生物。石化効果のある光線で足止めし、巨大な牙で獲物を引き裂く。

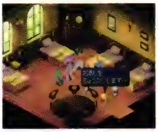
「ファンタジア」

芸猫

E 【生物・植物】

セレスティアからインフェリアに戻ったあと、ホテルインフェリアの3階西の部屋に泊まった際に出くわした猫。隣の部屋に泊まったときにも聞こえた「足をくれ」の声が聞こえるので、怯えるリッドが全員をたたき起こして灯りをつけてみると、そこには猫が……。実に立派に人間の声を喋る猫に驚く一行の前に、この部屋の担当メイドがやってきて事情を説明してくれた。これは彼女の飼い猫なのだがホテルでは飼えないので、この部屋でひそかに飼って、誰も近づかないように幽霊の噂を流していたらしい。彼女の夢は、この猫に芸を仕込んで世界中を巡業することらしい。それより、これだけはっきりとした人間の言葉を話す猫の方が、幽霊よりも怖い気がする。

[あしをくれ〜、ホテルインフェリア]



「エターニア」これだけ立派に人間の言葉を話すと、ある意味幽霊よりも怖い

競馬

F 【その他】

クレスたちと別れて過去の世界に戻っていったアーチェが、寂しさを紛らわすためにはまってしまったギャンブル。特に勝算があるわけではなかったようで、借金取りに追われるほど、負けが込んでしまう。

[アーチェ・クライン、借金、借金取り]

ケイブシャーク

D 【モンスター】

ぬめっとした粘液をまとった、極めてグロテスクな軟体生物。陽の当たる場所を嫌い、湿度の高い海底洞窟などを棲息の場としている。普段は岩の塊に見えるため警戒せずに近づく者が多いが、それがケイブシャークの狙い。無防備な獲物に対し、全身の半分近くを占める大きな口で丸かじりにしてしまう。

「ファンタジア」

契約の指輪

P 【装備品（アクセサリー）】

精霊の力を得るために必要な触媒となる、特殊な指輪の俗称。正式名称はルーンリング。精霊ごとに、宿すことのできる宝石の種類は厳密に決められている。この指輪に精霊を宿すことにより、召喚魔法を行使できるようになる。

[ルーンリング]

ゲイルスタッフ

D 【装備品（武器　杖）】

フィリア専用の先端に緑色の宝玉を飾りつけた杖。価値にした場合ジアースロッドと同程度だが、攻撃力は実に2倍近い性能を誇る。さらに風の属性を帯びており、使いどころは多い。

[ジアースロッド]

ゲイルスプレッド

P 【装備品（武器　弓）】

チェスター専用の風の力が封じ込められた弓。特に血属性を持つ魔物に対して大きな効果がある。

ケーキ

F 【その他】

甘くふわりと焼き上がったお菓子。メルディがやみなべの材

料として使ってみた。早速、チャットに試食させてみたものの、食べるとすぐに吐き出してしまうような味に仕上がった。

ゲート・キーA～F

な【アイテム】

ドルアーガの塔の9階、22階、35階、40階、43階、48階に設けられているチェックポイントを通過するための鍵。各チェックポイントで必要な鍵は、それぞれのフロアにある宝箱の中に入っている。

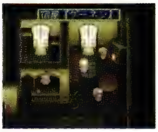
[ドルアーガの塔]

ゲーネン

D【店（宿）】

セインガルド王国のクレスタで営業する宿屋。平屋のため利用可能なのはシングル、ツインが各1部屋ずつとなっている。ツインルームにはユニットバスが完備されており、泊まり心地はなかなかのもの。

[クレスタ]



『デスティニー』

ケープ

E【文化・風俗】

氷晶霊の山へと赴く際、ペイルティの登山道具屋で選ぶことができる、防寒具の1つ。メルディはこれを非常にご機嫌な顔で「ケープ、ケープ！　あったかね！」と言って、気に入っていた。

[登山道具屋]

『エターニア』氷晶霊の山に行く際に、メルディが着用する防寒具となる

けがわ

P【アイテム（交易品）】

非常に手触りが滑らかなことで知られる、雪ウサギや熊から取れる皮。これを用いた衣類は高い防寒効果を得られることから、北部の国々での需要が特に高い品。

毛皮の切れ端

F【文化・風俗】

ロープや干し肉と共に、リッドのポシェットに入っていたものの1つ。用途は不明だが、ほかの常備品から見ても旅の日常で使用しているらしいものであることはまず確実だ。

[ポシェット]

けがわのマント

D【装備品（アクセサリー）】

ファンダリア王国の住人にとって欠かせない防寒具。港街スノーフリアで販売しており、ファンダリア王国への訪問者は、最初にこのマントを身につけることを忘れてはならない。特に、これなしで氷の大河へ足を踏み入れると、確実に凍傷となってしまうだろう。

[氷の大河]

げきマッハやろう

P【称号】

未来のアルヴァニスタの都で行われた記念レースで、対戦者のマッハ少年に勝利したチェスターに捧げられた称号。

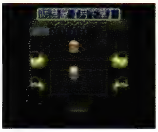
[アルヴァニスタ、チェスター・バークライト、マッハ少年]

月下草

D【店（防具）】

カルバレイス王国の首都カルビオラで営業する防具屋。チェリクの武器防具屋と似た品揃えだが、硬度の高いリングメイルを扱っている点は見逃せない。この店なら、重装備、軽装備共に充実を図ることができる。

[カルビオラ、リングメイル]



『デスティニー』

結局オレかよ？

E【台詞】

常識にうとく定期連絡船に密航してしまったカトリーヌをかばったファラ。彼女が代わりに罪を受けると啖呵を切ったところ、船員たちはその心意気に感服し2人を許してあげた。ところが、いざ部屋を出ようとすると、リッドはその密航の罰を押しつけられてしまい、荷物運びをやらされるはめになった。このときに出た言葉が「結局オレかよ？」であった。いつもファラの行動のとばっちりを受ける、損な役回りというほかない。

[リッド・ハーシェル]

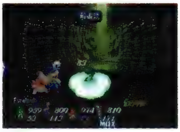
『エターニア』密航の罪を償う役目を押しつけられたリッドの災難

解毒功

E【特殊（特技）】

ファラが習得する回復系の特技で、味方1人の毒状態・衰弱状態を治癒する。マゼット博士から教わった。詠唱時間が短くコストも少ないため、アイテムに頼れないときには重宝する。

[ニコラ・マゼット、ファラ・エルステッド]



『エターニア』マゼットから教えてもらった、毒や衰弱からの回復技

けもの堂

D【店（食料）】

アクアヴェイル公国のシデン領港で営む、唯一の店となる食材店。食材のみを扱っているが「港の道具屋」と呼ばれている。勘違いして訪れる者も多いため、客の姿が見えると店番はすぐに食材店であることを伝えるらしい。これといった名産品は見当たらないが、ロールパンやチーズ、EGGなど、船旅の際に重宝する食材が揃っている。余談だが、店番の若者は船乗りの出であり、今の職場にやや不満を感じているとか。

[シデン領港]

『デスティニー』

け

ケルベロス

P な 【モンスター】

地獄の番犬との異名で呼ばれることもある、3つの頭を持つ魔界の怪物。鋭い牙は鋼鉄の鎧をも引き裂くと言われる。また、その皮膚は上質の毛皮として好事家に珍重されている。

『ファンタジア』『なりきり』

けれど！へんなキールは、いいよ。ほめられると、嬉しいよ！

E 【台詞】

対シゼル最終作戦直前、キールとメルディは2人きりでセイファートリングを眺めながら会話をしていたときの台詞。いっそ全部が夢ならいいのにと弱音を吐くキールに、メルディは全部が夢なら自分は大好きなみんなと会わなかったよ、と答える。それを聞いたキールは彼女を誉めるのだが、メルディはそんな彼を見て「へん！　なぜならキールはいつも怒ってる。それはフツー。だから、今日はとっても、へん!!」と言った。そのあとに続く台詞がこれである。彼女がキールをどう思っているのか、その片鱗が見え隠れする言葉で、どこか言葉足らずな分、気持ちは伝わりやすい。

[キール・ツァイベル、セイファートリング、対シゼル最終作戦、メルディ]

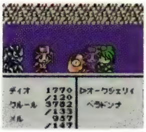
『エターニア』どこか言葉足らずな分、メルディの気持ちがストレートに伝わる

げんえい

な 【特殊（特技）】

てじなしのコスチュームを着ることによって用いることができる特技で、相手に幻覚を見せ、その攻撃命中率を下げてしまうという特技。その効果は広範囲にまで及ぶもので、遭遇したすべての敵がその幻覚を見るようである。

[てじなし]



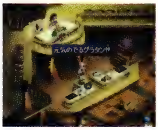
『なりきり』戦闘時に使用すれば敵の命中率が下がる

元気のでるグラタン

E 【その他】

ビストロシャンバールの料理対決第2回戦で、審査員のフランコ師範がオーダーした料理内容。彼が修行途中で行き倒れた際に親切な旅人に食べさせてもらったグラタンで、この料理の正式名称はスタミナグラタンという。

[スタミナグラタン、ビストロシャンバール]



『エターニア』フランコがオーダーした、命の恩人の唯一の手がかりとなる料理

研究室で…

E 【文化・風俗】

キールが話した、十物語の7話目。内容は以下の通り。「これは以前、ぼくがミンツ大学で体験したことなんだが……どうしても理論の実証ができなくて徹夜していた日のことだ。一心不乱に計算式を解いていると、後ろに人の気配がする。（中略）振り返る暇もなかった。で、どうにか結果を出せた翌朝、伸びをしたら何かに当たった。イスだよ。研究室中のイスが、ぼくのすぐ後ろに積み上がっていた。その夜、研究室にいたのはぼく1人だというのにね」。

[キール・ツァイベル、十物語、ミンツ大学]

けんごう

E 【称号】

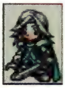
リッドが取得できる称号の1つ。戦闘経験を積むことで自然と取得できるもので、けんしよりもランクが1つ上である。剣豪とは剣術の達人のことを表しており、それほど立派な実力を持ち合わせていることを称えている。

[けんし、リッド・ハーシェル]

な 【装備品（コスチューム　剣士系）】

最高品質の剣と鎧がセットになった、剣士系最強のコスチューム。けんしのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば身体能力が大きく強化され、せんくうれつはやまじんそうはざんなど、強力な特技を習得・使用することが可能になる。うまく着こなすことができれば、仲間を守る盾として、そして敵を撃破する剣として、多大な活躍が期待できるだろう。

[けんし、せけんしらず、せんくうれつは、まじんそうはざん]



『なりきり』剣士系の上級コスチューム

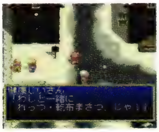
illustration な

健康じいさん

D 【人物】

ジェノスに住む、信じられないほど健康的な老人。どんなに寒い日でも外を歩き回る彼は、すぐに寒がる最近の若者をふがいなく思っている。健康の秘訣は乾布摩擦にあり、合い言葉は「れっつ・乾布まさつ！」。

[ジェノス]


『デスティニー』正しい乾布摩擦の方法を、ぜひ若者に伝えていってほしいもの

けんし

E 【称号】

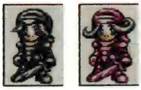
リッドが取得できる称号の1つ。戦闘経験を積むことで自然と取得できるもので、りょうしよりもランクが1つ上である。けんしとは剣術を修行中の者のことで、それだけの実力があることを称えているのだが、もちろん本人に修行の自覚はない。

[リッド・ハーシェル、りょうし]

な 【装備品（コスチューム　剣士系）】

頑丈な鎧兜と扱いやすい剣がセットになった、みならいけんしの上位コスチューム。みならいけんしのコスチュームをマスターし、あおにさいを卒業できる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば、打たれ強い接近戦闘要員としての成長が期待できるだろう。

[あおにさい、みならいけんし]

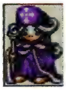

『なりきり』接近戦が好ましいため前衛で活躍

けんじゃ

な 【装備品（コスチューム　上級職系）】

魔導士と神官の能力を併せ持つ賢者になりきるためのコスチューム。ソーサリス、ウィッチ、クレリックのコスチュームをマスターし、いちにんまえと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、メルが着用可能になる。強い魔力の秘められたこの衣装を着れば、敵のあらゆる魔法攻撃に対して強い耐性を発揮できるほか、様々な魔法を使用することができる。コスチュームが体になじんでくれば、恐るべき威力を誇るふくごうまほうさえも習得・使用可能になる。知力と精神力も大幅にアップするので、強敵との魔法合戦には欠かせない一着。

[いちにんまえ、ウィッチ、クレリック、ソーサリス、ふくごうまほう]


『なりきり』唯一ふくごうまほうを覚える上級コスチューム

剣術道場

な 【建物・施設】

アセリア暦4306年のトーティスの村にある、クレス・アルベインの剣術道場。ディオとメルが最初に訪れた際にはクレスはおらず、代わりにチェスター・バークライトが対応してくれた。

[クレス・アルベイン、チェスター・バークライト、トーティスの村]

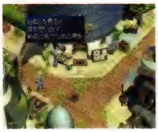
『なりきり』クレスとの出会いは、ディオらに大きな影響を与える

剣術に秀でたあの男

E 【人物】

バロールのアナガチの店先にいる翁さんが、リッドを見て見間違った相手。いったい誰と間違ったのかは分からないが、とにかく剣術に秀でた男であるらしい。

[バロール、リッド・ハーシェル]

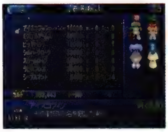

『エターニア』リッドがバロールで間違えられた人物だが、誰のことかは分からない

厳選補給

E 【店（武具）】

バリル城侵攻作戦のときにバリル城の入り口付近に設置された、武具専門のシルエシカの補給部隊。補給自体は嬉しいものだが、敵から盗めたり、宝箱から入手できるものが多く、実際のところあまりありがたみはない。なお、バリル城侵攻作戦後にこの部隊のテントは撤収されることとなった。

[バリル城、シルエシカ]


『エターニア』補給部隊同様、バリル城侵攻作戦後には現れない

元老院

E 【世界】

インフェリア王国の貴族の中でも特権階級の者たちで構成された組織。国の政治機構にして、意思決定の中心である。この機構に所属する騎士が元老騎士。

[インフェリア王国、元老騎士]

元老騎士

E 【世界】

特権階級の貴族たちで構成された元老院に所属する騎士のこと。レイスはインフェリア王国の元老騎士として、セイファートキーが機能した原因を探す特命を王より直々に承った。

[インフェリア王国、元老院、セイファートキー、レイシス・フォーマルハウト、レイス]

こ

こあくま
な【パラメータ（性格　メル）】
メルの性格の1つ。性格要素のいじわる・おいろけが強いと、この性格になりやすい。魔法使い系・格闘系のコスチュームを着て戦闘を繰り返していると、いじわる・おいろけの性格要素が上昇していく。
[いじわる、おいろけ、メル]

コアクリスタル
D【その他】
ソーディアンの頭脳にして心臓となる命の源。天地戦争時、オリジナルメンバーがこのパーツに人格を投射することでソーディアンは誕生した。ソーディアンは剣自体の損傷や老衰では死なず、コアクリスタルを破壊されない限り永遠に生き続ける。
[コアクリスタル、ソーディアン、天地戦争]

高位晶霊
E【種族】
大晶霊の中でも最高位に位置する、有事にも独立して行動する大晶霊。元素を司るゼクンドゥスと時を司るマクスウェルがこれにあたる。あまりにも強大な力を持っているために、人間世界とはかけ離れた存在となっている。
[晶霊、ゼクンドゥス、マクスウェル]

皇王天翔翼
D E
使い手が巨大化して体当たりを放つという、圧倒的な威圧感を誇る究極の技。本来は武術を極めた一流の戦士しか使いこなせないが、モンスターの中にも能力を持つ種族が存在する。

D【特殊（特技　奥義）】
おうぎしょ8を手にすることで習得可能になる、スタンの火属性の最終奥義。巨大化したスタンが鳳凰へと姿を変え、戦場を駆け抜け炎を振りまいていく。個々の敵に対する威力はそれほど高くないが、技の発動から終了まで完全無敵であるため、数々の場面で助けられる技である。
[おうぎしょ8、スタン・エルロン、鳳凰天駆]

『デスティニー』触れる者を瞬時に焼き尽くす、無敵の火の鳥が空を舞う

E【モンスター特殊攻撃】
ノームのみが使う地属性の特殊攻撃で、体力が半減してから使い始める。ノームが突然巨大化して急上昇し、相手の左側から再び現れて体当たりを繰り出す。巨大な体の全身に攻撃判定があり、防御せずにいると大ダメージとなる。
[ノーム]

『エターニア』突然巨大化するノームがド迫力の体当たりをかます

ごうかいさん
E【称号】
フォッグが取得した称号の1つ。雷晶霊の遺跡で、碑文に目もくれず入り口を体当たりで破壊したフォッグを見て、リッドたちは彼のことを豪快さんと呼んでいた。力任せに強引な突破をする方法には無茶があるものの、リッドもフォッグに見習ってレグルスの丘の扉を蹴り開けていた。豪快さんもたまには役に立つのである。
[フォッグ、雷晶霊の遺跡、リッド・ハーシェル]

豪快なおやじ
な【人物】
アセリア暦4306年のヴァルハラ村に住んでいる豪快なおやじ。本名はロベールといい、アセリア暦4408年のヴァルハラ町に住む仲良し夫婦（の奥さん）のご先祖様に当たる人物であった。
[ああ、ごせんぞさま、仲良し夫婦、ロベール]

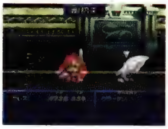
『なりきり』アセリア暦4408年のヴァルハラに住む仲良し夫婦の先祖

航海の時代
E【文化・風俗】
ホテル『アイ：ティンシア』の、一般客室がある階の廊下に展示されている絵画。大きな帆船が描かれており、アイフリードらが活躍した頃の時代をモチーフにしていると思われる。
[アイフリード、ホテル『アイ：ティンシア』]

『エターニア』アイ：ティンシアの一般客室がある階に展示されている

剛招来
P な
精神を研ぎすまして集中することで身体に活力をみなぎらせ、一時的に力を向上させる技。精神集中時には、敵に対して無防備になってしまう。

P【特殊（特技　必殺技）】
クレスが習得する補助的な火属性の必殺技。剣を眼前にかざして集中し、短時間のみ攻撃力を向上させる技術。剣をかざす際に小さな光玉を発し、敵から身を守る。
[クレス・アルベイン]


『ファンタジア』技の発動から約20秒ほどにわたり、クレスの攻撃力が一時的に強化される

な【特殊（特技）】
格闘家系のコスチューム着用時によく用いられており、己の攻撃力を高める能力強化系の特技。この特技を用いたうえではかの物理攻撃系特技を使用すれば、強敵と遭遇したときでも苦戦は免れるようだ。

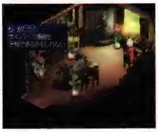
『なりきり』格闘家系のコスチュームで使える攻撃力強化の特技

光晶霊研究室

E 【建物・施設】

ミンツ大学1階東にある研究室で、光晶霊に関する研究を行っている。研究内容は光晶霊とそれに附随する天文学。ミンツ大学の中でもとびきりのエリート学生が集っており、この研究室で成果を上げた者は王立天文台に採用される可能性が高いとのこと。そのため、秀才ぶりを鼻にかける学生も多く、ほかの研究室学生からは煙たがられることも少なくない。学部長はカーライルで、所属している学生はキール、サンクなど。

[カーライル、キール・ツァイベル、サンク、ミンツ大学]



『エターニア』ミンツ大学の研究室の中でもエリート学生が集っている

轟天

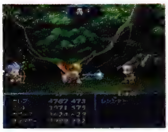
P な

雷撃の力をまとった弓矢を放つ弓技。命中した相手の肉体に、直接雷の力を叩き込む。雷に耐性のない敵に対して特に効果的とされる。

P 【特殊（特技）】

チェスターが習得した雷属性の弓技。命中した相手は、さらに天よりの落雷で追い討ちダメージを受けることになる。

[チェスター・バークライト]

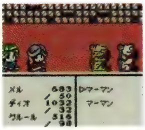


『ファンタジア』矢が命中するとともに、雷のエネルギーが敵を貫く

な 【特殊（特技）】

弓矢での攻撃であるため、レンジャーやアーチャーといったコスチュームを着たときにのみ用いることができる。精神力の消費が少なく、非常に高い攻撃力を誇る優れた特技である。

[アーチャー、レンジャー]



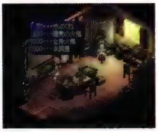
『なりきり』雷を帯びた弓矢によるハンター系の攻撃

高熱耐久実験

E 【文化・風俗】

ミンツ大学の火晶霊研究室で現在行われている実験で、生徒たちが体を張って高熱にどれだけ耐えられるかを計測している。白板に書いてある実験結果を見ると、「50…水ぶくれ、100…軽度の火傷、200…全身火傷、500…未調査」とある。数字の単位はドンゲルンだと思われるが、500ドンゲルンはさすがに教授の言うちょっと熱いどころの話ではないだろう。

[火晶霊研究室、ドンゲルン、ミンツ大学]



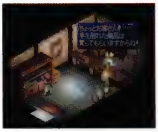
『エターニア』白板の走り書きを見る限り、少々無茶な実験のようだ

購買部

E 【店（道具）】

ミンツ大学直営の道具屋。扱っている商品は、道具と武具・防具が半々といった感じである。頼もしいラインナップとは言いがたいが、基本的にミンツ大学生が利用する店なのでメルニクス語辞書などの方が売れ行きは良いようである。ちなみに、勝手に商品に触ると店員に怒られる。

[ミンツ大学、メルニクス語辞書]



『エターニア』ミンツ大学の直営店。勝手に商品に触ると怒られる

幸福のミアキス

E 【生物・植物（別称）】

全身ピンク色をした珍しいミアキスの別称。触った者には幸せが訪れる、という言い伝えからこう呼ばれている。恋愛の神様としても信じられており、ミアキスファンならずともぜひ巡り会いたい動物である。

[ピンクのミアキス]

幸福の雪

E 【文化・風俗】

朝日が粒子状に広がり雪のように見える自然現象＝クレーメルダストのこと。一緒に見た恋人たちは幸せになれると言い伝えられていることから、幸福の雪と呼ばれている。

[クレーメルダスト]

工房

E 【建物・施設】

晶霊工学が発達しているセレスティアにしかない施設。晶霊技士や研究者が日々もの作りに勤しんでおり、特に技士が多いアイメンではサグラの武器工房やククロルの錬金術工房などがある。

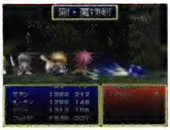
[ククロル、サグラ、晶霊工学]

剛・魔神剣

D 【特殊（特技）】

マリーが習得する無属性の剣の特技。魔神剣・改の強化版にあたり、魔神剣系統の中で2番目に強力な技である。無制限射程の飛び道具を前方に放ち、目標の真下で爆発を発生。ここまでは魔神剣・改と同性質だが、ヒット時に高確率で気絶させる点が「剛」たる所以である。

[魔神剣・改、マリー・エージェント]



『デスティニー』爆発は小規模だが、敵の意識を絶つほどの衝撃を発する

剛雷剣

D 【特殊（特技）】

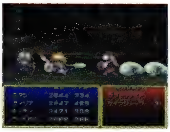
マリーが習得する剣の特技。渾身の振りを、目にも止まらぬ速さで2回繰り出す。前方のみならず上方への攻撃範囲が広いため、空中の敵にも当てやすい。早い段階で習得するわりに凄

まじい威力を誇り、終始マリーの主力技となった。
[マリー・エージェント]

『デスティニー』1振りで1体、2振り目でもう1体、という倒し方も可能

豪烈

D 【特殊（特技）】
ウッドロウとチェルシーが初歩段階で習得する弓の特技。敵単体に向かって貫通性のある矢を放つ。矢は3回ヒットするまで攻撃判定が持続するため、直線上に並んでいれば3体の敵をまとめて攻撃することができる。矢には使い手の気合が込められており、強烈を通り越して、まさしく豪烈である。
[ウッドロウ・ケルヴィン、チェルシー・トーン]


『デスティニー』一直線に放てるため加減の必要なく思いきり力を込められる

ごーごーサンバ

D 【特殊（特技）】
スコアBを手にすることにより習得可能になる、ジョニーの音楽特技。「イエ～イ～♪」の発生と共に楽器を奏で、具現化した音符を前方に放つ。楽器の演奏は一瞬だが、離れた位置にいる敵を攻撃できるのが頼もしい。
[ジョニー・シデン、スコアB]

『デスティニー』直接的な攻撃手段に欠けるジョニーにとって大きな戦力

ゴージャスマント

D 【装備品（アクセサリー）】
どことなくゴージャスな雰囲気をまとった、特別製のマント。とはいえ、特殊な性能を持つわけではなく、防御力もそれほど高くはない。ハイデルベルグ城の玉座の裏に隠されており、チェルシーを仲間に加えることで手に入れることができる
[ハイデルベルグ城]

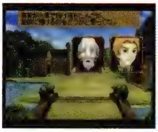
ゴーストシェル

E 【装備品（武器　ナックル）】
ファラが装備できる闇属性の武具で、邪悪な死霊の呪いが込められたナックル。敵に攻撃が当たると、敵を即死させることもある。闇属性への耐性も大幅に上がるのだが、その代わりに装備者は少し不幸になるという。チャットの小屋地下内にある宝箱から入手できる。
[チャットの小屋]

ゴーリ

P 【店（雑貨）】
トーティスの村の雑貨屋。食料や傷薬などを取り揃えており、村人が足しげく通っていたお店。
[トーティスの村]

F 【人物】
チェスター兄妹をトーティスの村に迎えるために尽力した人物。村の有力者の1人で、雑貨屋を営んでいる。また、村の狩猟隊のオーナーでもあり、自ら村人たちを率いて狩りにも出かける。
[アミィ・バークライト、狩猟隊、チェスター・バークライト、トーティスの村]

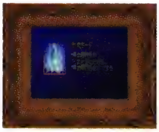

『ファンダム』チェスター兄妹の面倒をみようとした、好々爺

こおりのおまもり

P 【装備品（アクセサリー）】
水色の美しい宝石がはめ込まれた指輪。装着している者を、火属性の攻撃のダメージから守る働きがある。また、氷の洞窟で用いれば、洞窟内の冷気を受けることなく行動が可能。
[氷の洞窟]

氷のカード

E 【その他】
ウィスで使うカードのうちの1枚。場の属性が火のときに出すことができ、場の属性が水に変化させる。カードの縁は赤から青へのグラデーションになっており、カードポイントは2。
[ウィス]


『エターニア』場の属性が火のときに出せ、場の属性が水に変化する

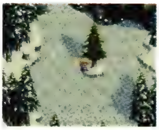
氷の国ニヴルヘイム

な 【地名・国名】
暗黒時空に存在する19階層からなるダンジョン。たのまれごとを8つ以上解決していることが進入条件で、最終階層にはオオカミのような魔物・フェンビーストが待ち構えていた。
[暗黒時代、フェンビースト]

『なりきり』たのまれごとを8以上解決していないと中に入れない

氷の大河

D 【地名・国名】
港街スノーフリアの北に位置する凍てついた河。ファンダリア国内で最も冷える場所であり、地元民でも近づかない。迷い込んでしまうと、あっという間に凍死するとさえ言われている。
[スノーフリア、ファンダリア]


『デスティニー』つるつる滑る氷面に一度はまり込んだら、脱出は至難

こおりのタマ

な 【特殊（特技）】
友達系の変化形態であるシークルールが得意としていた特技。氷の弾を放つ水属性の魔法攻撃で、その威力は非常に高く、加えて相手の弱点が水属性によるものであれば、その破壊力はさ

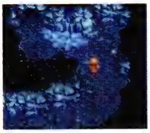
らに強烈であった。
[シークルール]

氷の洞窟

P【地名・国名】

氷の剣ヴォーパルソードが眠っていた、フリーズキールの地下に広がる大洞窟。身を切るような冷気が洞窟内を吹き抜けており、防寒装備なしに立ち入ったものは、たちまちのうちに氷漬けにされてしまう。

[ヴォーパルソード、フリーズキール]



『ファンタジア』吹きすさぶ冷気は、体力を根こそぎ奪っていく

こおりブロック

な【特殊（特技）】

氷塊を作り出し、地面を滑らせる要領で攻撃する魔法攻撃。友達系の初期変化形態であるペンペンクルールが用いていた特技。初期変化形態が使用する特技だけに高い攻撃力は見込めないが、ペンペンクルールが用いる唯一の特技であるため、活躍の場は多かったようである。

[ペンペンクルール]

ゴールデンヘルム

P E【装備品（防具　兜）】

海賊アイフリードの財宝の1つで、比類なき防御力を誇る幻の兜。イシュタル伝説に名を残す、勇者ギルガメスが所持していたと伝えられている。クレス、リッドなどが装備できた。

[アイフリード、イシュタル伝説、ギルガメス]

ゴールドアーマー

P D E【装備品（防具　鎧）】

まばゆい黄金で作られた幻の鎧。イシュタル伝説に名が残る戦士ギルガメスが身につけていたものと伝えられている。スタン、クレスなどが装備できた。

[イシュタル伝説、ギルガメス]

ゴールドグミ

な【アイテム】

黄金色に輝く薬用のグミ。これを食べることで、敵との戦闘などで低下した生命力を全回復させることができる。ダンジョンの最深部で待ち構える強敵と戦う際には、このゴールドグミをいくつ保有しているかで勝負が決することもある。無駄遣いせず、ここぞという場面で使用したい。

ゴールドクレスト

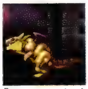
E【装備品（防具　サークレット）】

キールとレイスが装備できる防具。身につけると集中力が増すという、文字通り黄金色をしたサークレット。

ゴールドドラゴン

P【モンスター】

まばゆい黄金のうろこを持つ巨竜。魔術に対する耐性が高く、多くの属性攻撃を無効化してしまう。



『ファンタジア』

ゴールドブレス

E【装備品（防具　ブレスレット）】

その名の通り金製の腕輪で、そこそこ防御効果は高い。フォッグが仲間になる際にあらかじめ装備していたもの。

ゴールド・マトック

な【アイテム】

金色に輝く見た目も鮮やかなつるはし。ドルアーガの塔29階で入手できる。使用することはできないが、これを持っていないと、35階のチェックポイントを通過することができない。

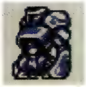
[ドルアーガの塔]

ゴーレム

P な【モンスター】

魔法によって土から造られた巨人。動きは非常に緩慢だが、拳による攻撃はかなりの威力を持っている。

『ファンタジア』



『なりきり』

ゴーレムナイト

な【モンスター】

全身に鎧をまとったゴーレム。強敵揃いのニダヴェリールに出現するモンスターの中で、最高の生命力、攻撃力、防御力を誇っている強敵。さらに、その姿からは想像もつかない素早い攻撃動作は、見る者を驚かせる。

『なりきり』

コカドリーユ

P な【モンスター】

鋭い牙を持つ、巨大な両性生物。その皮膚から取れるうろこは、マヒや毒の回復薬の原材料として珍重されている。

『ファンタジア』

『なりきり』

コカトリス

な【モンスター】

蛇のような身体に鳥の頭と翼といった合成生物的な姿をした幻獣。せきかぎりという特技を用いており、この攻撃によって石化させられてしまった者も少なくはないはずである。遭遇した者は持久戦を避け、弱点である火炎属性の魔法で応戦するという。また、このモンスターとの戦闘後、バシリスクうろこが見つかっている。

[せきかぎり、バシリスクうろこ]

『なりきり』

虎牙破斬

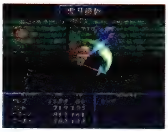
P D E F な

小さなジャンプを伴いながら、連続斬りを繰り出す技。自ら空中へ舞い上がりながら攻撃することで、敵の反撃を未然に防ぎながら一方的に攻撃する。

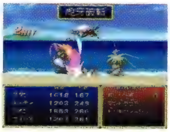
P【特殊（特技　必殺技）】

クレスが習得する必殺技。体重を乗せた斬り下ろし攻撃の威

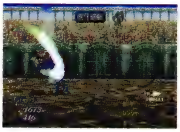
力が特に高くなっている。
[クレス・アルベイン]


『ファンタジア』斬り上げと斬り下ろしを取り混ぜた豪快な技

D【特殊（特技）】
スタンとリオンが共に習得する剣の特技。リオンの虎牙破斬はスタンのそれと若干異なり、最後の一撃が剣撃ではなくタックルとなっている。
[スタン・エルロン、リオン・マグナス]

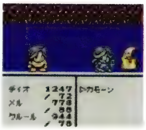

『デスティニー』斬り上げの衝撃で反動が生まれる分、斬り下ろしの威力が増す

E【特殊（特技）】
リッドが習得する斬り系の特技。この技を数多く使いこなすようになると、虎牙連斬、雷神双破斬、猛虎連撃破といった特技が習得できるようになる。歴代一決定戦に登場するクレスもこの技を使うが、基本的な技の性質は同じである。
[虎牙連斬、猛虎連撃破、雷神双破斬、リッド・ハーシェル]


『エターニア』見かけは豪快な大根斬りだが、使いやすさは秀逸

F【特殊（特技）】
盗賊団を相手にした際、クレスが初めて使用して見事に成功させたアルベイン流の技。恐らく、父親のミゲールが道場で見せていたものの見よう見まねで試してみたのだろう。ユークリッドの闘技場でリリスを相手にしたときにも使用。また、スタンが毎日練習を欠かさない特技の1つでもある。
[アルベイン流剣術、クレス・アルベイン、スタン・エルロン、闘技場、盗賊団、ミゲール・アルベイン、ヘリウス・エルロン]

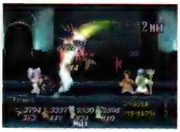
な【特殊（特技）】
剣士系のコスチュームを着用することで使うことのできる特技。相手の懐に潜り込み、素早い攻撃を上下から繰り出す。一般的な剣技として広く知られており、威力も比較的高いため使用頻度も高い。


『なりきり』上下から攻撃を繰り出す連続斬り

P【店（武器）】
未来世界のミゲールの村にある武器屋。剣術道場を訪れる剣士が多いこの村にふさわしく、斬れ味の鋭い数々の武具が取り扱われている。
[ミゲールの村]

虎牙連斬

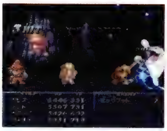
E【特殊（特技）】
リッドが習得する斬り系の特技。虎牙破斬を数多く使いこなすようになると習得でき、虎牙破斬の2連斬りといった感じの技である。実際には最初の斬り上げで攻撃対象を浮かせてから、次に3連続斬りを行っている。この技を数多く使いこなすようになると、閃空双破斬、猛虎連撃破といった特技が習得できるようになる。
[虎牙破斬、閃空双破斬、猛虎連撃破、リッド・ハーシェル]


『エターニア』見た目は虎牙破斬の2連発でも、最初の1斬りしか浮かせ性能がない

虚空蒼破斬

P D な
光の闘気を剣先から地面へ放ち、眼前の敵を一掃する技。闘気は広範囲に渡って広がるため、群れをなして襲ってくる敵をまとめてなぎ倒すことができる。

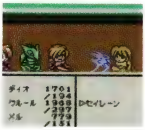
P【特殊（特技　必殺技）】
クレスが習得する必殺技。近寄る敵から身を守りながら攻撃するため、防御的な使い方が多い剣技であった。また、クレスの周囲を回る光弾には光属性が備わっている。
[クレス・アルベイン]


『ファンタジア』無数の光弾を吹き上げたあと、闘気を前面へ放つ

D【特殊（特技　奥義）】
シデン家専属の板前であるヤスが、手強い食材と格闘するときに繰り出す技。紫電流秘包丁奥義であり、その凄まじい包丁さばきを常人の目では捉えることはできない。最高級の海鮮料理である「海の精のおくりもの」の調理時にも披露した。
[ヤス]

『デスティニー』豪快かつ繊細、刃物の扱いにかけてはスタンより上か？

な【特殊（特技）】
光属性の物理攻撃で、その攻撃力は非常に高く、クレスのコスチュームを着たときにのみ用いることが可能である。同種の剣技魔神双破斬に比べ、攻撃範囲が劣るものの、属性効果を持っている点では優れているため、甲乙つけがたい剣技である。
[クレス・アルベイン]


『なりきり』剣から放たれる光属性の闘気で攻撃

こくしむそう

E【称号】
リッドが取得できる称号の1つ。すべての特技をマスターすることが条件となる。国士無双とは、その時代その国内に並ぶ者のない優れた人物のことである。
[リッド・ハーシェル]

こくしょうせき

E 【アイテム】

宝箱やオークションショップから手に入れられる晶霊石の1つ。黒色を象徴する晶霊、つまりシャドウに対して使用し、活力をやや上げる効果がある。消費するとなくなってしまう。

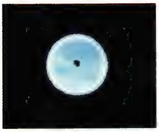
[オークションショップ、シャドウ、晶石のかけら]

黒体

E 【世界】

別名、ネレイド球。セイファートリングの中央に突如として出現した黒い球体で、直径300m。表面には常に放電現象らしき光の帯が取り巻いている。内部は非物質世界のバテンカイトスになっており、シゼル城がある。あるときから出現し、毎年300ランゲの速度で増大していく黒体の影響で空の色はおかしくなっていった。オルバース爆動を誘発する機能を備えており、シゼルの操作だけでなく攻撃されたときにも爆発する。その存在は天体望遠鏡からなら確認できるため、ミンツ大学や王立天文台といったインフェリアの学問分野の中枢にいる人たちはすでに知っていた。もっとも、その正体を明確に把握する者はおらず、セイファート教会の大司教に至ってはセイファート再臨の吉兆だと誤解する始末であった。

[王立天文台、オルバース爆動、グランドフォール、シゼル城、セイファート、対シゼル最終作戦、バテンカイトス、ミンツ大学、ネレイド]



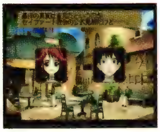
『エターニア』天体望遠鏡からなら、その存在を確認することができる

黒体の異変

F 【その他】

セイファート教会の公式見解では吉兆とされている事象。キール以外にも異議を唱える者がミンツ大学内にいるが、表立っての活動は行っておらず、内輪の噂話のレベルでしか触れられていない。

[キール・ツァイベル、セイファート教会、ミンツ大学]



『ファンダム』キール以外にも、セイファート教会の見解に疑問を持つ者も

こくたん

P 【アイテム（交易品）】

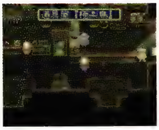
熱帯から亜熱帯地方で見られる木から取れる、漆黒の木材。最上級の家具の材料として用いられている。

極楽鳥

D 【店（道具）】

威勢の良い兄貴肌な若者が営む、ハーメンツの村にある道具屋。各種グミやライフボトルといった回復アイテムのほか、ロールパンやチーズといった食べ物も揃えている。

[ハーメンツ]



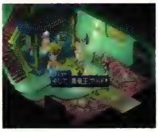
『デスティニー』

黒竜王グリッド

E 【人物】

漆黒の翼のリーダー。決めポーズの際にはミリーの次に、凛々しいポーズで名前を名乗るのがお約束である。言語も分からないのにインフェリアに来てしまうほど行動力はあるものの、いざとなるとだらしない面がポロッと出てしまう。

[命あっての天下とり、漆黒の翼]



『エターニア』漆黒の翼のリーダー。行動力はあるが、いまいち頼りない

午後3時

P 【店（武具）】

常闇の町アーリィの大通りに面した位置で営業している武具屋。大陸中でも随一とされる、高価な武具が取り揃えられていることで有名な店。

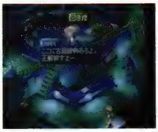
[常闇の町アーリィ]

古語辞典

E 【文化・風俗】

アイメン図書館に所蔵されている、メルニクス古語の辞書。アイメン駅の車掌が使った古語を調べる際に使った。目的の言葉は盆栽なのだが、鉄拳と調べるとなぜかメルディが「メルディ10連コンボ練習中だよ」という。

[アイメン図書館、10連コンボ練習中、メルニクス語]



『エターニア』アイメン図書館に所蔵されている。閲覧できる

ここに一通の手紙があります

E 【台詞】

キャンプ中に突然ウンディーネが手紙を読み上げるときの決まり文句。手紙は全部で4通だが、なぜこれらの手紙がウンディーネのもとにあるのかは分からない。1通目は今から8年前に投函されたもので、「こんにちは。こないだのバナナが、うまかった。こんどは、トマトが食ってみたい。でも、一番好きなのが、肉です」という内容。当然差出人はリッドである。2通目は今から11年前に投函されたもので、「ねぇ、リリィ……。聞いてくれる？　わたしの夢は……のお嫁さんになることなの。これは誰にも内緒。わたしとリリィだけの秘密ね」という内容。差出人はファラだが、途中でファラに遮られてしまい、誰のお嫁さんになりたいのかは不明のまま。リリィが誰なのかも分からない。3通目は今から5年前に投函されたもので、「こんにちは、お元気ですか。ぼくは昨日、森の中で珍しいものを見つけました。それはレオノア百科全書の第二巻によると……」という内容。差出人はどうやらキールのようなので、このあとはかなり長く続くと思われる。4通目は今から9年前に投函されたもので、「クィッキーと仲良くすると、メルディがクィッキーになるってホントですか？　メルディ、人間がままがいい。けど、クィッキーと仲良くしたいです。どうしたらいいですか？」という内容。メルディは子供の頃本当にこう信じていたらしい。

[ウンディーネ]

心の救済者

な 【称号】

たのまれごと「いきてこそ…」を解決したことで、メルに与えられた称号。自分はお姫様であるという妄想に逃げ込んだ少女・ルーシーを救ったメルは、まさに心の救済者と呼ぶにふさわしい存在。

[いきてこそ・・・、ルーシー]

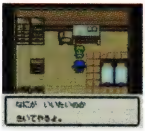
こ

こころのとびら

な【たのまれごと】

アセリア暦4203年、ヴァルハラ町に住むハルの父親からの依頼。その依頼内容とは、父親から息子の悩みを聞いてほしいというもの。ディオとメルはなやめるボーイ、なやめるガールといったハルと同じ立場になることで、見事この依頼を達成させた。その報酬としてひねくれバッジ、おどりこのコスチューム、500ガルドを受け取った。

［おどりこ、ガルド、ディオ、なやめるガール、なやめるボーイ、ハル、ひねくれバッジ、メル］



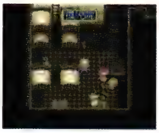
『なりきり』同じ悩みを抱える者同士であれば心を開く

孤児院

D【建物・施設】

ルーティが生まれ育ち、レンズハンターとなって施設の資金を稼いでいるクレスタの孤児院。現在、7人の孤児が引き取られている。町長の夫人が美術館を建てるために取り壊し案を出したが、人格者である町長が中止を決定した。

［クレスタ、ルーティ・カトレット、レンズハンター］



『デスティニー』孤児たちは誰も卑屈になどならず、無邪気で幸せそう

F【建物・施設】

フィリアが働いている施設で、毎年ボランティアで演劇公演を行うことが恒例となっている。

［孤児院の演劇、フィリア・フィリス］

『ファンダム』フィリアが管理しているらしい、孤児たちのための施設

孤児院の演劇

F【文化・風俗】

ボランティアにより毎年恒例で公演が行われている。出演者が足りず西遊記の役者をフィリアが探していたため、ファラが手助けする。

［西遊記］

『ファンダム』毎年恒例の、ボランティアによる出し物だ

五信条の神像

P【その他】

勇気、正義、友情、愛、夢の5つの信条を彫った像の総称。それぞれの像は、別世界で活躍した英雄たちの姿に模してあるとも言われている。

こすけ

P【人物】

試練の洞窟で、すずの前に立ちふさがった5人の忍者のうちの1人。壱の間にて、頭領たる者の資格について、問いを投げかけてきた。

［試練の洞窟］

コスチューム

な【その他】

なりきりしの能力を発揮するために必要不可欠な役割を持っている衣装セットのこと。コスチュームの着用によってなりきりしの能力が変化するのは、コスチュームそのものに特殊な効果が秘められているからだ、と考えることができる。しかし、その役割に応じた特技を習得・使用できるのは、おそらくなりきりしのみが持つ特殊能力なのではないだろうか。

［なりきりし］

古代遺跡

な【建物・施設】

アセリア暦4306年に存在する、16階層からなるダンジョン。不思議な塔を攻略後、トーティスの村のミントから合い言葉を教えてもらうことで、古代遺跡に進入できるようになる。最終階層には、光の巨鳥・アスカが待ち構えていた。

［アスカ、トーティスの村、不思議な塔、ミント・アドネード］

古代エルフ族

P【種族】

エルフ族の祖先とも言われている種族。現在では絶えて久しい言語である、プライマル・エルブン・ロアーを使用していたとも伝えられるが、その詳細については不明とされている。

［プライマル・エルブン・ロアー］

古代天球儀

E【文化・風俗】

王立天文台の1階に展示されている、メルニクスの時代に作られた世界構造を表す模型。球体の中にいくつもの惑星が並んでいることから、おそらくメルニクス惑星連合国の位置関係を表したものだと思われる。キールは「昔の人間は、なんでこんな突拍子もないことを思いついたのか実に興味深い」と言っているが、閉じられた世界しか知らない彼にとっては無理もない意見である。

［王立天文台］

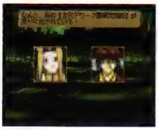
『エターニア』王立天文台の1階に展示。かつての世界観をモデル化したもの

古代ドワーフ語研究序説

F【文化・風俗】

遥か昔に出版されて、クラースの時代でも世界に数冊しか残っていないとされる非常に珍しい書物。未来のユークリッドの古本屋に売りに出されたため、クラースが色めきたつ。実はこの本は、過去の世界でミラルドがクラースの誕生日にプレゼントしたものだった。

［クラース・F・レスター、古本屋、ミラルド］



『ファンダム』クラースが長年にわたって探し続けていた、幻の本

こだいへいき

な【モンスター】

古代遺跡で発見された伝説の古代兵器。四角錐の体に記号が刻まれており、それを解読することで深き眠りより目覚めたという。通常から古代遺跡に出現するわけではなく、依頼人シルバーによる頼まれ事を解決するために、ディオとメルは戦うこととなるのである。

［オーパーツ、シルバー］

『なりきり』

コチハン

E 【特殊（特技）】

インフェリアの海底にあるアイフリードのアジトで、チャットがモニュメントから習得した氷属性の特技。攻撃対象となる敵を凍結状態にすることもあるハンマーを4つ投げつける。

［アイフリードのモニュメント、チャット］

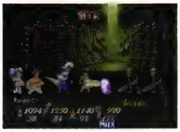
『エターニア』コチコチに凍ってそうなハンマーだが、あまり凍結効果は期待できない

骨人剣

E 【モンスター特殊攻撃】

スケルトン、ドラゴントゥース、ボーンナイトといった、ガイコツ剣士型モンスターが使用する闇属性の特殊攻撃。魔神剣のように、地上を這うようにしてまっすぐ飛ぶ飛び道具を放つ。ガイコツ剣士＝骨の人が使う技なのでこの名がついた。

［スケルトン、ドラゴントゥース、ボーンナイト、魔神剣］



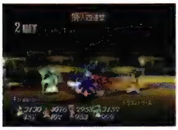
『エターニア』ガイコツ剣士が使う魔神剣だから骨人剣

骨人四連撃

E 【モンスター特殊攻撃】

スケルトン、ドラゴントゥース、ボーンナイトといった、ガイコツ剣士型モンスターが使用する闇属性の特殊攻撃。ただし、ある特定の条件でないと繰り出すことはない。3回連続で斬りつけたあとに、貫通する骨人剣を放つ。骨人剣同様、ガイコツ剣士が使う技なのでこの名がついた。

［スケルトン、ドラゴントゥース、ボーンナイト］



『エターニア』同じくガイコツ剣士が使う4連続攻撃だから骨人四連撃

ゴッドウェポン

E 【装備品（武器　ナックル）】

ファラが装備できる光属性のナックル。神の力が宿っており、使用すると装備者の願いが叶うと言われている。ファラの武具としては最強の性能を誇り、攻撃がヒットするたびに体力が少し回復することもある。マクスウェルとの戦闘に勝利すると入手できる。

［マクスウェル］

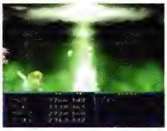
ゴッドブレス

P D な

神の息吹とも呼ばれる風圧のかたまりを発生させて、敵を押しつぶす。上位の術で、詠唱には高い集中力が必要とされる。

P 【特殊（特技　魔法）】

アーチェが魔法書によって習得する攻撃系魔法。風属性の魔法技としては、最大の攻撃力を誇り、習得は困難を極める。

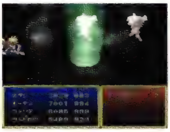


［アーチェ・クライン］

『ファンタジア』恐るべき圧力を伴った風が敵を圧搾する

D 【特殊（晶術　イクティノス）】

ソーディアンのイクティノスが行使可能な、風属性を有する攻撃系晶術。風術としては最強の座を与えられ、対象が敵単体とは言えどサイクロンの2倍近い殺傷力を秘めている。なお、ディスク・ふうじんのちからをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。



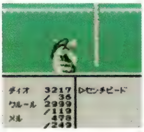
［イクティノス、サイクロン、ふうじんのちから］

『デスティニー』炎系最強のエクスプロードや地系最強のプレスを上回る威力

な 【特殊（特技）／モンスター特殊攻撃】

風属性の最上位魔法。最上位魔法であるため高い知力が必要とされ、熟練した魔術師でなければ使いこなすことは難しい。ソーサラーやソーサリス、アーチェといった上位魔術師のコスチューム着用時のみ用いることが可能である強烈な魔法。また、最後の審判としてディオたちと戦った女神ノルンも用いているが、凄まじく高い知力から放たれたその破壊力は想像を絶するものであったに違いない。

［アーチェ、ソーサラー、ソーサリス、ノルン］



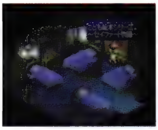
『なりきり』ボスなども使ってくる風属性の最上位魔法

こども絵本シリーズ～セイファート物語～

E 【文化・風俗】

ファロース教会の休憩部屋にある本棚に陳列されている書物。子供用にセイファートの活躍を描いた絵本だと思われるが、残念ながら中身を読むことはできない。

［セイファート、ファロース教会］



『エターニア』ファロース教会の宿泊室に所蔵。中身は読めない

こどもはっしゃ

D 【モンスター特殊攻撃】

オーガクィーンが背中から我が子を繰り出す特殊攻撃。ちなみにシデンの海底洞窟のオーガはすべて彼女によって生み出されたものだ。

［オーガス、オーガスクィーン、シデンの海底洞窟］

コトンダスト

D 【モンスター】

ポアスやレイと同系統の種となる、催眠効果を含んだ特殊エネルギーの集合体。常に空中に浮遊しており、一定の高度を保たずとも自在に飛び回る。また、晶術トラクタービームの数少

ない使い手だが、なぜピクルスストーンを所持しているのかは不明。自身は使うものの、敵からトラクタービームを受けるのがよほど苦手なのだろうか。
[トラクタービーム、ピクルスストーン、ボアス、レイ]

『デスティニー』

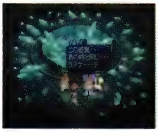
子猫ちゃん

F 【台詞】
キーファが使う女性の呼称。美形で貴族の息子なため、こう呼ばれてキーファに夢中になる女性は数知れず。さらに、彼の言う子猫ちゃんたちをゲームに参加させ、「愛の力で俺を捕まえてくれ……」と自己陶酔の楽しみに浸っている。
[キーファ様のゲーム、キーファ・パッカード]

『ファンダム』キーファが女性を名指すときは、すべてこの呼び方を用いる

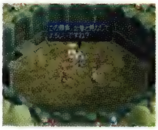
この感覚…あの時と同じ…タスケ…テ

E 【台詞】
レグルスの丘にある封印の間に入った際、ネレイドの思念に取り込まれそうになったメルディが言った台詞。ここで言う「あの時」とは、ルイシカで起きた闇の極光術発動のことで、シゼルを取り込もうとするネレイドの感覚を、側にいたメルディも感じていたのだろう。
[ネレイド、メルディ、レグルスの丘]


『エターニア』「あの時」とは、ルイシカで起きた極光による爆発直前のこと

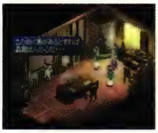
この勝負、合意と見なしてよろしいですね？

E 【台詞】
インフェリア闘技大会の歴代一決定戦に登場するクレスと、挑戦者のリッドが戦う際に、司会の男性がこう言って試合を始める。リッドがクレスに敗れて再挑戦する際にも言っているので、これが歴代一決定戦の決まり文句らしい。確かに相手が相手だけに、意志確認を徹底しないと大怪我しても会場側としても責任が持てないのだろう。
[闘技大会の司会、歴代一決定戦]


『エターニア』歴代一決定戦での、闘技大会の司会の決まり文句

この世に悪があるとすれば、晶霊は人の心だ…

E 【文化・風俗】
ミンツ大学水晶霊研究室の白板に書いてある言葉で、パッと見る限り人間と晶霊の関わりあいを意味深に、または皮肉って捉えたもののように思える。だが実際には、晶霊＝それというただのダジャレではないか、という噂もあり、こっちの方が真実らしいと言われている。
[水晶霊研究室]


『エターニア』意味深ととるべきか、無意味ととるべきか悩む言葉だ

小人の国ニダヴェリール

な 【建物・施設】
暗黒時空に存在する、19階層からなるダンジョン。炎の国ムスペルヘイム、氷の国ニヴルヘイムを攻略し、たのまれごとを12以上解決していれば進入可能になる。最終階層には、闇属性の魔物・ジェストーナが待ち構えていた。
[暗黒時空、氷の国ニヴルヘイム、ジェストーナ、炎の国ムスペルヘイム]

『なりきり』たのまれごとを12以上解決していれば中に入ることができる

ごまかしたり正当化したりはしねぇ。事実を事実として認めんぜ

E 【台詞】
セイファート第1の試練で、セイファートの使者に誓ったリッドの決意の言葉。試練を終えて使者は「今、お前の心にうずまく思い…それを、忘れぬことだ。お前が気づかず、あるいは避けて通っていたことが、そこにある」と述べるが、リッドは「オレは猟師だ！　生きてくためには…しかたないんだ！」と言い訳めいた言葉をもらしてしまう。だが、「いいのだよ。お前の行為を誰もとがめたりはせぬ。知ること。目を逸らさず立ち止まること。…それが時として、試練となるのだ」という使者の言葉を聞いて、リッドはこう誓ったのであった。のちの冒険がリッドを少しずつ変えていくのだが、まさにその第一歩とも言える。
[セイファートの使者、リッド・ハーシェル]

『エターニア』知るという行為が、少しずつだがリッドを変えていく

こまったちゃん

な 【パラメータ（性格　メル）】
メルの性格の1つ。性格要素のものずき・いじわるが強いと、メルはこの性格になりやすい。モンスター系・魔法使い系のコスチュームを着て戦闘を繰り返していると、ものずき・いじわるの性格要素が上昇しやすい。
[いじわる、メル、ものずき]

50000ガルドの壺

E 【文化・風俗】
バロールで出会ったレイスが、風晶霊の空洞で見つけ、リッドたちに売りつけようとした壺。彼いわく、「メルニクス文明後期、貴族たちの観賞用として作られた二重構造の金属壺」という骨董品らしい。通常10万ガルドのところを5万ガルドで提供してくれるということだが、それだけの価値があるとしても、旅を続けるリッドたちにとっては邪魔なだけである。
[バロール、メルニクス文明、リッド・ハーシェル、レイシス・フォーマルハウト]

『エターニア』レイスいわく、メルニクス文明に関する骨董品らしい

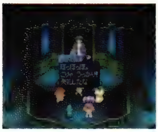
こもりうた
な【特殊（特技）】
うたひめのコスチューム着ることによってのみ、用いることができる特有の特技。その優しい美声によって歌われた子守歌は、聞く者をすべてを安らかな眠りに誘ったという。
[うたひめ]

『なりきり』うたひめとして覚える唯一の特技

コモン・キー
P【アイテム（シナリオ）】
超古代都市トールで入手した、平凡なデザインのカギ。トール内のコモンルームに入室するために必要となった。
[超古代都市トール]

こもんじょ
P【アイテム】
アイフリードの一族に代々伝わる文書。一族の者でしか解読できない特殊な暗号で、宝の位置が記されている。
[アイフリード]

こりゃ、うっかり！失礼したな
E【台詞】
高位晶霊のマクスウェルとの戦闘に勝利しクレーメルケイジに入ってもらう際、うっかり入るケイジを間違えたマクスウェルの台詞。実際に戦い強さは実感したものの、久々にかなり動いたあとということで「げほげほ」と咳き込んでいたり、こんなうっかりミスをするようでは、一抹の不安を覚えてしまう。
[クレーメルケイジ、マクスウェル]



『エターニア』入るケイジを間違えるマクスウェルには、少し不安が残る……

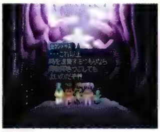
コリン
E【その他】
メルディが自分のパラソルに結わいつけている可愛いマスコット人形。何をかたどったものなのかは不明である。
[パラソル、メルディ]

コルセスカ
P D E【装備品（武器　槍）】
両刃の穂先の脇に、小さな刃が取りつけられた長槍の一種。スタン、クレスなどが装備でき、軽やかな使い心地が特徴の普及品であった。

コルレーン
E【人物】
セレスティアに実在した勇者の名。ただ、リッドたちがその武勇伝の数々を聞く機会はなかったため、どのような人物なのかは謎。今はコルレーンのつぼにその名が残る程度である。
[コルレーンのつぼ、セレスティア]

コルレーンのつぼ
E【アイテム】
かつてセレスティアに実在した勇者、コルレーンのおならが詰まった壺で、セレスティア7大秘宝の1つ。使用すると、体力回復、TP回復、状態異常治癒、ダメージ、毒、マヒのいずれかの効果を受けることになる。いいこともあれば悪いこともある、まさに博打アイテムである。
メルディいわく、「その匂いを嗅いだ者は幸福になると言われてる」らしい。ちなみに、このときの会話は誰かのおならがきっかけになるのだが、「おなら、きっと悪くない！」と力説するメルディをリッドはとても怪しんでいるようだ。
[コルレーン、セレスティア7大秘宝]

…これ以上時を浪費するつもりなら即刻叩きつぶしてもよいのだぞ!!
E【台詞】
シゼル城の時の間でゼクンドゥスと契約するときに出たゼクンドゥスの台詞。「たかが人間の分際で、ここまでたどり着いたというだけでもたいしたものだ……もはや急いで力を試すこともなかろう」と言われ、戦わなくてもいいことにとまどうリッドたちに、こう告げている。ほとんど脅迫のような言葉だが、時の大晶霊だけあって、時間にはうるさいのかもしれない。
[ゼクンドゥス]



『エターニア』時の大晶霊だけあって、時間にはうるさいようだ

コレクター図鑑
P E【アイテム】
所持したことのあるアイテムの効果を書き留めておくことができる図鑑。アイテム収集家にとっては、なくてはならない書物である。

『エターニア』

これで、私の恋を生かすも殺すもあなたがたしだいですよ
E【台詞】
ルイシカ駅の車掌に話しかけ、リッドたちがきっぷきりばさみを代わりに取りに行くことにした際に車掌が言った台詞。人にものを頼むわりには、ずいぶん嫌な言い方だが、恋に夢中な彼にとってはまさに死活問題なのだろう。
[ルイシカ駅の車掌]

『エターニア』人にものを頼むわりには、ずいぶん嫌な言い方をする人だ

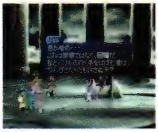
これで最後だ！　インディグネイション！
P【台詞】
クレスたちが歴史に干渉する以前の過去世界で、エドワード＝D＝モリスンがダオスに対して最後の呪文を放つ際に発した台詞。この攻撃を逃れて未来へ逃れたダオスは、孫のトリスタン

と3人の法術者により地下墓地へと封印されることになった。
[エドワード＝D＝モリスン、ダオス]

これは破壊ではなく、回帰だ

E 【台詞】

リッドたちと対峙するシゼルが、グランドフォールを指して言った台詞。リッドの「エターニアを簡単に壊されちゃ困るんだよ!!」という台詞に対して、元々あったバテンカイトスへと世界が戻るだけなのだと説明したわけだが、もちろん一行はこの時点でそんなことは知る余地もない。ネレイド的な目的が一番端的に表れた台詞である。
[シゼル]


『エターニア』元々バテンカイトスがあったことから、こう言っている

ころがしめいじん

E 【称号】

リッドが取得できる称号の1つ。インフェリアを旅立つ前にクレーメルボールで勝利することが条件。もっとも、実際には自発的にボールを転がしているわけではないのだが……。
[クレーメルボール、リッド・ハーシェル]

コロシテクレ…

D 【台詞】

海底洞窟で戦死したリオンが生ける屍としてミクトランに復活させられた際、スタンに向けて発した言葉。すでに意志は持たないはずだったが、自分を玩具のように扱うミクトランに対する怒りが一瞬だけ人間の心を取り戻させた。
[ミクトラン、リオン・マグナス]

『デスティニー』リオンの無惨な姿を目の当たりにし、スタンは怒りに燃える

怖い親分

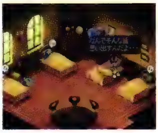
E 【人物（別称）】

ファラのこと。火晶霊の谷でキャンプした際、周囲に心配かけてばかりの自分が情けないと嘆いているキールに、ファラはみんなで足りないところを補うのが仲間なんだから、と励ます。これを聞いたキールは「昔から優しいよな、ファラは。いつも他人のために走り回ってさ。怖い親分なだけじゃなかったんだよな」と、昔を思い出して言ったのだが、これがやぶ蛇。怖い親分という言葉に怒るファラだったが、端で聞いていたリッドは「あいかわらず、すげぇ迫力……」とぼやいていた。要するに、リッドもキールもファラのことを心の中では怖い親分と思っていたことを、10年ぶりにカミングアウトしたのである。
[ファラ・エルステッド]

怖い話

E 【文化・風俗】

セレスティアから戻ったあとで、ホテルインフェリアの3階東の部屋に泊まった際、真夜中いきなり起き出したファラはこんな話を思い出す。「夜中、ホテルの壁から声が聞こえてくるんだって。『足をくれ、足をくれ』」。そして「その声が聞こえたら、足を隠しておかないと取られちゃうらしいよ」という。
[ホテルインフェリア]


『エターニア』真夜中にいきなり怖い話を聞かされて、怯えるリッド

こわれたゆびわ

P 【アイテム】

モーリア坑道で発見した指輪。破損していたが、トレントの森の最奥にある石盤の力を借りて修復され、光の精霊ルナとの契約に用いられた。
[モーリア坑道]

こわれた弓

P 【装備品（武器　弓）】

かつてチェスターが狩りに使っていた弓。エルフたちの職人により、新しくエルヴンボウとして生まれ変わった。
[エルヴンボウ]

根元晶霊

E 【種族】

水、風、火、地、氷、雷を司る大晶霊の総称。インフェリア、セレスティアに3人ずつおり、統括晶霊の配下にあたる。根元晶霊同士の上下関係はないが、一番落ち着いているウンディーネが一応まとめ役になっている。
[晶霊、統括晶霊]

コンサルタント

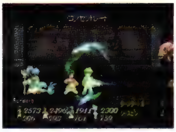
な 【称号】

たのまれごと「おみせをまもれ！」を解決することで、ディオ一行に与えられた称号。理不尽な借用書を盗むことで道具屋イーグルを守った2人は、コンサルタントというよりも……。
[おみせをまもれ！、イーグル]

コンセントレート

E 【特殊（晶霊術）】

メインに風、サブに火の晶霊を宿してフリンジすると発生する補助系の下級晶霊術。対象となる味方1人の命中率を大幅に上げる効果がある。戦闘終了時までこの効果は持続する。
[フリンジ]


『エターニア』味方の命中率を大幅に上げる晶霊術である

混沌の神像

E 【その他】

いざないの密林の中にある神像のうちの1つ。4つの神像はいずれも同じ姿形だが、とにかく最北部に位置するこれは混沌を司っている。この像を右向きに動かすと、神像の広場にある左から2番目の像も同様に動く。
[いざないの密林]

こんなん出ましたー

E 【台詞】

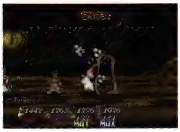
突然始まるクィッキー占いでの、メルディの決まり文句。正確には、「クィッキー占い、始まり、始まりぃ！　はいな！　こんなん出ましたー」となる。
[クィッキー占い、メルディ]

こんにちは

E 【モンスター特殊攻撃】

長身のジェントルマンが繰り出す、地属性の特殊攻撃。お辞儀をしながら、攻撃対象となる相手に頭突きする技。ジェントルマンは、この丁寧なお辞儀攻撃からその名がついた。

[ジェントルマン]



『エターニア』丁寧なお辞儀だが落差がある分、けっこう痛い

こんにゃく

P E 【アイテム（食料）】

こんにゃく玉と呼ばれる植物を粉末状態にし、石灰乳を混ぜ煮詰めて作る食べ物。保存食として用いられることもある。

コンパ

F 【文化・風俗】

カフェテラスで男子学生が女子学生に相談していた事柄。最高学府であるミンツ大学も柔軟になったと見るか、それとも学生の質が下がったと見るか、評価が分かれるところである。しかし、あまりにも内容のない会話に、傍で勝手に聞き込みをしていたプリムラが思わず怒鳴りつけ、カフェテリア内で支持を得てしまった。

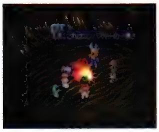
[二股をかけた男]

コンパスキー

E 【その他】

セイファートキーについてメルディが尋ねた際、レイスがこれはコンパスキーだと答えている。コンパスキーとは、人が進むべき道を指し示す不思議な力を持った鍵のこと。彼は身分を隠しているので、ごまかすために自分の進むべき道は金もうけだと答えていた。本来、セイファートキーが指し示す道とはセイファートの意志によるものなのだが、この時点でレイスはこのキーがどういった道を指し示しているのかまだ調査中の状態であった。

[セイファートキー、レイシス・フォーマルハウト]



『エターニア』本来的には人が進むべき道を指し示すアイテムらしい

コンバットバニー

D 【モンスター】

雪山に巣食うスノーバニーが進化を遂げ、極限の寒さに耐え得る身体を持った姿。ぴょんぴょん跳ねながら近づいてきて、宙返りの反動で蹴りを放ってくる。

[スノーバニー]

『デスティニー』

コンビネーションが大事だよ

F 【台詞】

ファラが西遊記の馬の役についてレイスとロエンに向かってアドバイスした言葉。これを聞いたレイスもロエンも愕然としていた。すでに名優気分でいたレイスと、アレンデ姫に桧舞台を見せようとするロエンにとって、非情な追い討ちとなったものとみえる。

[馬、孤児院の演劇、西遊記]

こんぶ

P F 【アイテム（食料）】

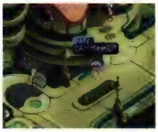
海中から捕れる海藻類を乾燥させた食材。独特の海の風味を持っており、スープの出し汁として用いられることもある。

こんべやぁ食品

E 【建物・施設】

ティンシアにある回転寿司屋の脇にある看板を、メルディに読んでもらった呼び名。メルニクス語を直訳するとConveyor Foodsとなり、回転寿司そのものを指している。

[回転寿司早食い勝負、回転寿司屋、ティンシア]



『エターニア』回転寿司屋の正式名というより、メルディなりの解釈

コンボカウンター

P D 【アイテム】

自動的に数字をカウントする働きを持った機械。連続技を繰り出すごとに、数字がどんどん増加していく不思議なアイテム。

コンボコマンド

P D E 【装備品（アクセサリー）】

装備することで不思議な力が湧いてくるアイテム。様々な技を、今まで以上に自在に操ることができるようになるという。

コンポジットボウ

P D 【装備品（武器　弓）】

チェルシー、チェスターなどが装備できる反りの違う複数の素材を用いて作られ、反発力を高めてある弓。セルフボウを遥かにしのぐ殺傷能力を有している。

コンボマスター

P E 【称号】

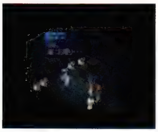
戦闘中に連続技を確認できるコンボカウンターと、任意で技を繰り出すことができるコンボコマンドの2つのアイテムを入手したクレスに対して与えられた称号。

[クレス・アルベイン]

さあ。海にお眠り…
E 【台詞】

沈没船の船底で待ち受けているセイレーンが、侵入者に襲いかかる際の台詞。メルニクス語で「おやすみ、あかちゃん、木の下で……」という歌詞の歌を歌い、その声に魅了された舟人は「さあ。海にお眠り…」の台詞と共に魂を抜かれていったらしい。この部分だけが王国語で聞こえたのは、オージェのピアスのおかげだろうか。

[セイレーン]



『エターニア』メルニクス語で歌っているセイレーンの、戦闘直前の台詞

サーカス
な 【文化・風俗】

曲馬や曲芸などを披露しながら各地を巡業する曲芸団。アセリア暦4408年のオリーブ村で開催される予定だったが、サーカス団員のケガや病気により人手不足となり、急遽中止もやむを得ない状況に陥っていた。結果的には、なりきりしであるディオ、メルの助力によりサーカスは開催され、大成功を収めた。

[オリーブ村、サーカス！　サーカス！]

『なりきり』笑いと感動を与えなければサーカスじゃない

サーカス！　サーカス！
な 【たのまれごと】

アセリア歴4408年、オリーブ村にいたサーカス団の団長ベロボンからの依頼。怪我をして動けなくなってしまった団員に代わって、サーカスの手伝いを頼まれる。ディオとメルは、あそびにん、ちょうきょうし、おどりこ、になりきって無事にサーカスを終了させた。その依頼での報酬として、やくしゃ、モデル、ギャンブラー、りょうし、うらないし、といったコスチュームと1000ガルドを受け取った。

[うらないし、ギャンブラー、ベロボン、モデル、りょうし、やくしゃ]

『なりきり』依頼解決には複数のコスチュームが必要

サーカス団宿泊所
な 【建物・施設】

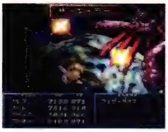
オリーブ村にある、小さな村の集会所。サーカス団がやって来た際には彼らの宿舎として利用されたので、サーカス団宿泊所とも呼ばれていたことがある。

[オリーブ村、サーカス！　サーカス！、村の集会所]

『なりきり』ピエロ、ダンサー、飼育係など、様々な職種の人間と出会える

サーキュラー
P 【モンスター特殊攻撃】

両手から火の弾を発生させ、敵へと放つ。弾はゆっくりとした動きで狙い定めた相手へと追尾していく。



『ファンタジア』発生した火球は、緩慢な速度で敵を狙う

サークルウィンド
な 【特殊（特技）】

風属性を持つ魔法攻撃。大気中から作り出した疾風による攻撃で、円を描くような軌道をとるため、敵全体を巻き込むほどの広範囲魔法。比較的高い威力の攻撃魔法であるにもかかわらず、精神力の消費は少ない優れた特技である。

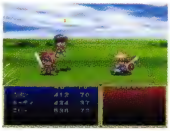
サークレット
E 【装備品（防具　サークレット）】

キールとレイスが装備できる防具。蔓模様の刻まれた銀製のサークレットだが、ほとんど防御効果はない。その代わりに多少集中力が上がると言われている。

サーチガルド
D F 【特殊（特技）】

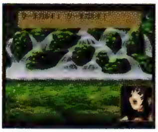
ルーティが地面に落ちているものを探すときに利用する特技。守銭奴のルーティにとっては金を拾うのがメインだが、落とし物を拾うために役立つことも多い。ルーティが日記帳を落としたときにも使用した。

[ルーティ・カルテット]



『デスティニー』ルーティが拾った金は、一応パーティーの財布に入れてくれる

『ファンダム』お金を拾うだけでなく、落とし物を探すときにも活用できる



サードニックス
P D 【装備品（アクセサリー）】

雷の精霊であるヴォルトとの契約に必要とされたルーンリング。装備することで、雷属性のダメージを半減する効果を持つ。クラースなどが装備できる。

サーベル
P D E 【装備品（武器　剣）】

スタン、クレスなどが装備できる湾曲のない、直刀型の長刀。斬りつけることを主目的に作られており、突き攻撃を繰り出すにはやや扱いづらい。

サーロイン
P 【店（食料）】

オリーブヴィレッジの食材屋。肉や野菜類のほかに、高級食材には欠かせないスパイスが潤沢に取り扱われていたことで有

名な店。
[オリーブヴィレッジ]

な【店（食料）】
オリーブ村にある食べ物屋の名前。品揃えはあまり良くないが、新米冒険者にも手の出しやすい安価な食料が売られているので、ディオ一行も最初はよく利用していたらしい。
[オリーブ村]

サイキック

P な【モンスター】
法術と魔法の両方を使いこなす12星座の塔の番人。一定確率で魔法攻撃を無効化する手強い相手だが、物理的な攻撃には非常に弱い。

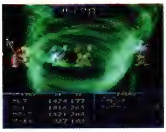
『ファンタジア』

『なりきり』

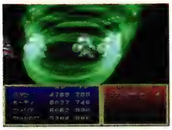
サイクロン

P D E な
魔法の力で風を操り、竜巻を発生させて敵を切り刻む風属性の技。付近の敵をも巻き込んで一度にダメージを与える。

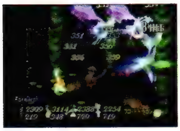
P【特殊（特技　魔法）】
アーチェが魔法書によって習得する攻撃系魔法。ストームの2倍以上もの魔力を必要とし、威力も申し分ないが、攻撃範囲はやや狭いため、乱戦では不向きとされている。
[アーチェ・クライン]


『ファンタジア』竜巻に巻かれた相手には、さらなる追撃も可能

D【特殊（晶術　イクティノス、クレメンテ）】
ソーディアンのイクティノスとクレメンテが行使可能な攻撃系晶術。ウォールウインドに比べて、サイクロンの秘めたパワーは桁違いであり、その破壊力はゴッドブレスに続く。また、ディスク・おおたつまきをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。
[イクティノス、ウォールウインド、クレメンテ、ゴッドブレス]


『デスティニー』吹き飛ぶことを許さず、最後まで風の力を浴びせ続けていく

E【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】
風系上級晶霊術。メインに風、サブに闇の晶霊を宿してフリンジすることで発生する。さらに閃空裂破と同時に出すことで、協力技の断空剣を発動させることができる。また、一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。
[閃空裂破、断空剣、天空の風よ、降り来たりて龍とならん、フリンジ]


『エターニア』軽い敵なら容易にお手玉状態にすることができる

な【特殊（特技）】
風属性の攻撃魔法で、ストームが強化されたものである。風属性の魔法の中でも最も標準的な魔法であり高い攻撃力は見込めないが、風属性魔法特有の全体攻撃魔法であるため、使い勝手はいい。
[ストーム]

『なりきり』風属性の魔法ストームの強化版

サイコニードル

な【特殊（特技）】
ディオとメルがなりきりしの状態でも用いることのできる固有特技の1つで、目には見えない針状のものを飛ばし攻撃するというもの。人々から、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験であっても、魔法攻撃を得意としていれば使いこなすことは容易であったようである。
[せけんしらず、ディオ、なりきりし、メル]

サイズキャリアー

E【モンスター】
いざないの密林に棲息する、中型の死神タイプモンスター。空中に浮かんでおり、瞬間移動で突然後ろに回ったりするので、翻弄されやすい。鎌を振り回す攻撃と、ファイアボールを繰り出してくる。同系のモンスターにデス、メガデスがいる。貴重なリバースドールがよく盗めるので、強敵との戦闘前には重宝する相手と言える。
[デス、メガデス、リバースドール]

『エターニア』

さいぞう

P【人物】
試練の洞窟で、すずの前に立ちふさがった5人の忍者のうちの1人。四の間で、頭領たる者の資格について、問いを投げかけてくる。身代わりの術を用いる強敵。
[試練の洞窟]

さいそくのおとこ

E【称号】
リッドが取得できる称号の1つ。何が最速の男なのかというと、シゼル城に入城するまでの時間が最速という意味。ラシュアンからシゼル城に至るまでに20時間未満というのが条件となる。
[リッド・ハーシェル]

サイドワインダー

P【モンスター】
フレイランド近辺に棲息する緑色の蛇。小動物を丸呑みにするほど獰猛な性質で、鋭い牙で人間に襲いかかってくることもある。

『ファンタジア』

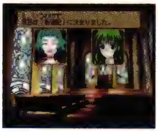
西方の古木暁に染まりし時、竜の眼に立ちて、紺碧の歌口ずさむべし

E【その他】
雷晶霊の遺跡の入り口に置いてある石碑に記された謎の言葉。

この意味を解いて初めて遺跡の扉が開かれるものと思われるが、フォッグが強引に扉を開けてしまったせいで、西方の古木や竜の眼、紺碧の歌といった言葉の意味するところは永久に謎のまとなってしまった。
[雷晶霊の遺跡]

『エターニア』フォッグのせいで、石碑の言葉の意味は永遠に謎のまま

西遊記
F 【文化・風俗】
フィリアの孤児院で行った演劇の題名。孫悟空、猪八戒、沙吾浄、三蔵法師、馬の5役からなり、それぞれファラ、リッド、フォッグ、キール、レイスとロエンの2人1組、が役柄を担当した。
[馬、孤児院の演劇、沙吾浄、三蔵法師、孫悟空、猪八戒]


『ファンダム』今回の孤児院での出し物。役柄が6人でできる演目だ

サイリル
D 【地名・国名】
ファンダリア王国の中央部、ハイデルブルグの南に位置する小さな街。ファンダリアのおへそとも言われる場所で、マリーとダリスが共に暮らしていた。かつては動乱のファンダリア王国において治安の乱れを余儀なくされたが、自衛団が組織されて以来、平和を保ってきた。
[ダリス・ビンセント、ビンセント、ファンダリア、マリー・エージェント]

『デスティニー』四六時中、自衛団が見回りを行うため住民は安心して生活できる

サイレンス
P D
単体の敵に対して用いる術で、呪文の詠唱を妨害して魔法を使えなくしてしまう技。高度な魔法を駆使してくる相手も、この技を用いられると無力同然と化してしまう。

P 【特殊（特技　法術）】
ミントが習得する法術。魔法を唱える際に必要となる精神集中をかき乱すため、知力を武器にするモンスターたちに絶大な効果があった。
[ミント・アドネード]

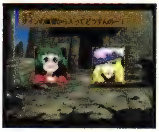
『ファンタジア』深い沈黙を敵に与え、一切の魔法を使えなくする

D 【特殊（晶術　アトワイト）】
ソーディアンのアトワイトが行使可能な、補助効果を持つ晶術。一切の晶術を発動不可能にするため、ドルアーガの塔に潜む強敵ウィザードやソーサラーとの戦闘で大いに役立った。
[アトワイト、ウィザード、ソーサラー、ドルアーガの塔]

『デスティニー』晶術が得意なモンスターを、瞬時に無力化させる最良の策

サイレントアサシン
E 【称号】
ファラが取得できる称号の1つで、戦闘経験を積むことで自然と取得できる。カンフーマスターよりもランクが1つ上。サイレントアサシンを直訳すれば静かなる暗殺者となるが、別にファラはそんな物騒な存在ではない。そう呼ばれたことがある女性格闘家のニックネームを用いることで、実力のほどを称えているのであろう。
[カンフーマスター、ファラ・エルステッド]

サインの練習
F 【その他】
ファラから孤児院の演劇出演を持ちかけられたとき、レイスが完璧を期すためにいきなり始めたこと。喝采を浴びる自分の姿にすでに浸るかのようなレイスに呆れたファラは、結局腕ずくで演劇に参加させた。
[孤児院の演劇]

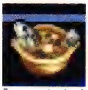

『ファンダム』先を読みすぎ、いらぬ練習に明け暮れる

サヴェイジビースト
E 【モンスター】
雷晶霊の遺跡を徘徊するモンスター。パンチによる連打攻撃や、背中から発射する6つの光球で攻撃してくる。攻撃を受けた者はマヒ状態になることもあり、油断は禁物。同系のモンスターにアイスタイガー、バンダースナッチがいる。
[アイスタイガー、バンダースナッチ]

『エターニア』

魚
F 【生物・植物】
アミィが食材を運ぶのを、クレスが手伝ってあげようとしたときに、1匹だけ逃げ出した。追いかけたクレスは川に落ちるハメになったものの、その場の雰囲気を和ませた。

さかななべ
P E 【料理】
こんぶで作ったダシ汁に、野菜や魚介類を煮込んだ、素朴な味が魅力の家庭料理。


『ファンタジア』

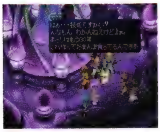
『エターニア』

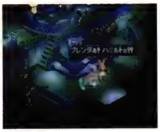
サグラ
E 【人物】
武器工房バブス：アイメンの工房長。43歳。晶霊銃や大砲

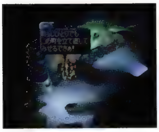
などを造っている、30年近いキャリアを誇るベテランの武器職人である。論理的なことは何も分からないが、職人気質でいつも威勢がいい。一方で、自分の造った武器を誉められたり、興味を示してもらえると、子供のようにはしゃぐカワイイ面もあるようだ。

メルディを家族同然に可愛がっていて、よく食事を差し入れたりしていた。リッドたちが訪れた際には妻のブレンダ、弟子のハミルトと共に武器工房を営んでいたのだが、ヒアデスの襲撃によってその2人を失ってしまった。以降、悲しみを乗り越え、生き残ったボンズと共にアイメンの復興に精を出す日々を送っている。また、ゾシモスと協力してラストフェンサーを完成させたこともあった。

[晶霊銃、ハミルト、武器工房、ボンズ・ラストフェンサー]


『エターニア』武器職人としてのキャリアは30年近い大ベテランである


『エターニア』ヒアデスに殺されたハミルトやブレンダのことを悲しむ


『エターニア』今はボンズと共にアイメンの再建に精を出す日々が続いている

サクラバ

P D

伝説のピアニストと賞されることもある、放浪の音楽家。卓抜したピアノの腕は、大陸全土に知れ渡っている。

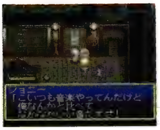
P 【人物】

アルヴァニスタの都の冒険者ギルドに滞在していた名ピアニスト。ギルドマスターのはからいで、その名演奏を披露してくれた。

D 【人物】

ジョニーの音楽仲間で、ジョニーの不在時も気にせずシデン家の屋敷で寝泊りをする。音楽の才能はジョニーより上だと思われ、専門はピアノ。彼の演奏から、ジョニーが新たなスコアを閃くことも多かった。

[ジョニー・シデン、スコアG]


『デスティニー』ジョニーの古くからの友人らしいが、大人びた雰囲気が印象的

サケルドース

D 【モンスター】

グレバムの配下として共にストレイライズ神殿から離れ、非道の道を進むこととなった女性神官。非力で打たれ弱く、常に最後方に構え晶術で味方をサポートしていく。まだ修行中の身であるため高度な晶術は無理だが、ファーストエイドとストームに限っては並々ならぬ自信を持つ。

[ストーム、ファーストエイド]

『デスティニー』

沙悟浄

F 【文化・風俗】

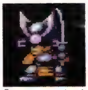
孤児院の演劇で、ファラがフォッグに割り当てた役柄。堂々と主役の座を狙っていたフォッグだけに、この役を言い渡されたときは無念極まりない顔をして引き下がっている。

[孤児院の演劇、西遊記]

サコン

P 【モンスター】

ダオスに使える剣の達人。両手持ちの長刀から繰り出される剣技は、恐るべき攻撃力を持つ。


『ファンタジア』

三散華

E 【特殊（特技）】

ファラが元々習得していた特技。前進しながらまず蹴り上げ、次にハイキック、最後に後ろ回し蹴りという、3連続回し蹴りを行う。この技を数多く使いこなすと、散華猛襲脚が習得できるようになる。

[散華猛襲脚、ファラ・エルステッド]

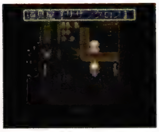
『エターニア』3連続回し蹴りでガンガン突進していけるので、使い勝手が良い

サザンクロス

D 【店（道具）】

ファンダリア王国の首都ハイデルベルグで営業する道具屋。サイリルの道具屋と商品の変化はあまり見られないが、ウイングドブーツを販売している点に注目したい。ウイングドブーツは珍しい品であり、スタン一行もここへ来て初めて販売店に出会うこととなった。ちなみに売り子は非常に礼儀正しく、購入を見送る客にもおじぎを欠かさない。

[ウイングドブーツ、ハイデルベルグ]

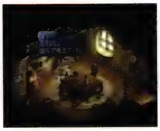

『デスティニー』

さしすせそ

E 【台詞】

ペイルティの登山道具屋の隣に住むセラトンが教えてくれた言葉。彼は料理の基本「さしすせそ」になぞらえて、人生の基本もまた「さしすせそ」であるという。「悟り、信念、素直、正義、そ……」とここまで言って、あとは忘れたそうだ。

[セラトン]

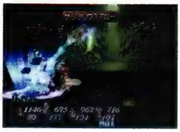

『エターニア』自分で考えてくれとは、ずいぶんいい加減な話である

サジタリウスアロー

E 【モンスター特殊攻撃】

シルフのみが使用する風属性の特殊攻撃。空中の斜め下に向かって、吹き下ろすようにして風の矢を放ってくる。攻撃を受けた者は命中率減少状態に陥る可能性がある。

[シルフ]



『エターニア』シルフが戦うときのみの技なので、晶霊術として使うことはできない

さすけ

P 【人物】

試練の洞窟で、すずの前に立ちふさがった5人の忍者のうちの1人。五の間で、頭領たる者の資格について、問いを投げかけてきた。毒性のある手裏剣を素早く投げつけてくるかなりの強敵である。

[試練の洞窟]

さすらいけんし

な 【装備品（コスチューム　上級職系）】

ラフな感じの着流しと刀が印象的な、さすらい剣士になりきるためのコスチューム。けんしのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。習得・使用可能な特技はやや少ないが、敏捷性に優れた剣士になることができるので、先手を打つことの重要性が問われる戦いにおいては有効性が高いと言えるだろう。なお、性格がかわりものである場合、コスチュームの能力を最大限まで引き出すことができるらしい。

[かわりもの、けんし、せけんしらず]

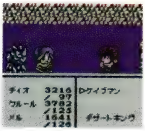
『なりきり』世界をさすらう自由剣士のコスチューム

さすらう

な 【特殊（特技）】

さすらいけんしのコスチュームを着ることによって用いることのできる特技。この特技を使うことによって、自分だけ戦闘から逃げ出すことが可能となる。非常に身勝手な異色技で、さすらいけんし特有の特技である。

[さすらいけんし]



『なりきり』術者だけが戦闘から逃げ出す身勝手な特技

さつげき

な 【特殊（特技）】

かくとうけんしのコスチューム着用時にのみ、用いることができる特技。精神力の消費は激しいが、凄まじいまでの攻撃力で対象相手となるすべての敵を斬り刻む物理攻撃。かくとうけんしとして用いることのできる特技の中でも、最強のコンビネーション技である。

[かくとうけんし]

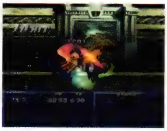
『なりきり』かくとうけんしとして使うことができる最強コンビネーション

殺劇舞荒剣

P 【特殊（特技　奥義）】

クレスが習得する奥義。多大な気力を消費する、複雑かつ高度な技を組み合わせた連続技。目にも止まらぬ連続攻撃で敵を空中へと浮き上がらせ、炎による攻撃でとどめを刺す。S・Dを装備してその力を借りることで、初めて完全な技を繰り出すことができる。

[クレス・アルベイン、S・D]



『ファンタジア』S・Dを装備していない状態でも技を繰り出すことはできる

D 【特殊（特技　奥義）】

おうぎしょ7を手にすることで習得可能な、皇王天翔翼に続くスタンの火属性の必殺奥義。まさしく「荒々しく剣が舞う殺傷の劇」を演じるかのごとく、無数の剣撃を目にも止まらぬ速さで繰り出し、最後に魔王炎撃波を放つ。すべての攻撃が炎属性を有し、その威力は皇王天翔翼以上。さらに、発動した瞬間はスタンが完全無敵になる。

[おうぎしょ7、皇王天翔翼、スタン・エルロン、魔王炎撃波]

『デスティニー』スタンが習得する奥義の中で、最大のヒット数を誇る

殺劇舞荒拳

E 【特殊（特技）】

ファラが習得できる特技の中でも最強の技。パンチ、キックを神速のごとく打ち込む乱舞攻撃。連打次第で攻撃力もアップし、14発目からは火属性の攻撃となる。パンチ、キックの修練もそうとう積んで、なおかつ獅子戦吼、鷹爪落瀑蹴も数多く使いこなさないと習得するには至らない。

[ファラ・エルステッド、獅子戦吼、鷹爪落瀑蹴]

『エターニア』ファラの技では最強と言ってよい怒濤の乱舞攻撃

サディングレイブ

P 【装備品（武器　槍）】

クレス専用の鋭く研ぎ澄まされた、サーベルのような刃が取りつけられた重量感のある槍。

砂糖

F 【その他】

甘味をつけるための調味料。一口に砂糖といっても産地によって質が異なり、リオンのこだわりが反映されたプリンには、ジェノス産の砂糖が使用されることになっている。

[プリン、リオン・マグナス]

『ファンダム』砂糖を入手するなら、ぜひともジェノスで

サファイア

P D 【装備品（アクセサリー）】

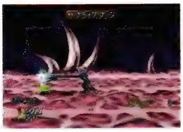
闇の精霊であるグレムリンレアーの契約に必要とされたルーンリング。装備すると魔法のバリアによって、物理的な防御力が向上する。クラースなどが装備できる。

サプライズダンス

E 【モンスター特殊攻撃】

イビルリッパーのみが使用する物理属性の特殊攻撃。攻撃対象の左右から連続して繰り出す切り裂き攻撃だ。イビルリッパーは元々姿が見えないので、知らず知らず受けていることも少なくない。

[イビルリッパー]



『エターニア』姿の見えないイビルリッパーに通り魔のように斬りつけられる

サブリナ

な 【人物】

たのまれごと「アーティファクト」の依頼人である工芸家ハンマーの彼女。ハンマーの想いが込められたはくちょうのブローチを、ディオ一行がサブリナに届けたことで、2人は互いの愛を確認することができた。

[アーティファクト、はくちょうのブローチ、ハンマー]

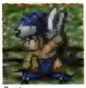
『なりきり』ハンマーの恋人的存在である気の強い女性

サベージ

D 【モンスター】

バティスタの命を受けて侵入者に襲いかかる、モリュウ城の狂戦士。重い斧を軽々と振り回す豪傑であり、バーサーカー以上の腕力と強靭な肉体を持ち合わせる。普段は接近戦を好むが、いざとなれば遠くから斧を投げつける器用さも見せる。

[バーサーカー、バティスタ・ディエゴ]

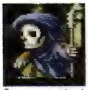


『デスティニー』

サマエル

P な 【モンスター】

暗黒の呪術に長けた、恐るべき魔術師。魔界より悪魔を呼び出す術を習得しており、侵入者の生存を許さない。



『ファンタジア』

『なりきり』

五月雨（さみだれ）

P な

短刀を用いた連続攻撃を素早く繰り出して、一瞬で敵を斬り刻む忍術。絶大な攻撃力を誇る。

P 【特殊（特技）】

すずが忍術書で会得する忍術。敵の眼前まで素早くダッシュして、素早い斬り攻撃で空中へと浮かび上がらせたあと、さらに追い討ちをかける技。空中を飛ぶ相手には効果を発揮しない。

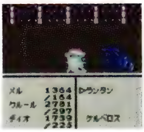
[藤林すず]

『ファンタジア』ヒット後には敵が浮くため、さらに攻撃を当てていける

な 【特殊（特技）】

目にもとまらぬ素早い連続攻撃によって、敵対する相手すべてを斬り刻む。すずのコスチュームを着ることによってのみ使用可能となる特技で、強烈な攻撃力を誇っている。同種の特技さつげきと比較し、消費する精神力が少ないため、非常に優れた特技である。

[すず]

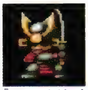


『なりきり』すずのコスチュームだけが憶える連続攻撃

サムライ

P な 【モンスター】

異国の鎧に身を包んだ、凄腕の剣士。主君となる器を持つ者に仕えることを無上の喜びとする、独特の価値観を有する一族である。研ぎ澄まされた剣技を習得しており、自慢の刀で敵を両断する。



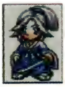
『ファンタジア』

『なりきり』

な 【装備品（コスチューム　剣士系）】

青い着物と立派な刀がセットになった、侍になりきるためのコスチューム。みならいけんしのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。着用すれば、身体能力が大きく強化され、物理攻撃に対する耐性も身につく。習得可能な特技はいあいぎりのみだが、せけんしらずレベルのなりきりしにとっては、かなり有用なコスチュームだと言える。

[いあいぎり、せけんしらず、みならいけんし]



『なりきり』異国の剣士サムライのコスチューム

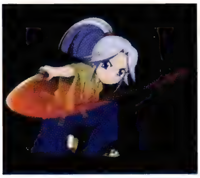


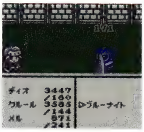
illustration な

サメアタック

な 【特殊（特技）】

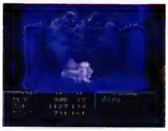
野生系の最終変化形態であるクルールジュウが最も得意としていた特技。無属性の魔法攻撃であり、攻撃力は非常に高い。接近戦に適した攻撃で、至近距離から繰り出されたときの破壊

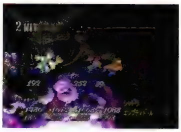
力は、クルールが使う特技の中でも最強クラス。
[クルールジュウ]


『なりきり』クルールが使える特技の中でも最高クラスの破壊力

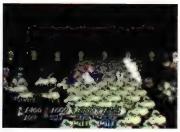
サモナー
P 【称号】
四大精霊を統括する、マクスウェルとの契約に成功したクラースにつけられた称号。
[クラース・F・レスター]

サモンデーモン
P E 【モンスター特殊攻撃】
イーヴルロードやサマエルなどが使う魔界から巨大な力を持つデーモンを呼び出すという特殊な技。デーモンの付近の敵は、地面から噴き出すエネルギーの奔流に巻き込まれてダメージをこうむる。
[イーヴルロード、サマエル]


『ファンタジア』非常に邪悪な悪魔が現世に呼び出される


『エターニア』シャドウの特殊攻撃。地獄から悪魔を召喚

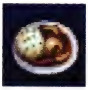
サモンフレンズ
E 【モンスター特殊攻撃】
ノームが使用する地属性の特殊攻撃。「みんな?来い！」の合図と共に、小さな晶霊たちを大勢呼び出して、攻撃対象に向かって津波のごとく体当たりを繰り出す。攻撃判定は地面に近い部分しかないが、小さなノームたちの数があまりにも多く、発動してしまうと防ぎようがなく、仲間全員が足元をすくわれる結果となってしまう。愛らしいノームとはいえ、かなり腹立たしい技だというほかない。
[ノーム]


『エターニア』小さなノームたちがわらわら押し寄せてくる特殊攻撃

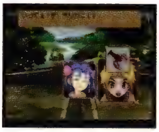
サモンマスター
P 【称号】
この世に現存する、あらゆる精霊の召喚に成功したクラースに与えられた称号。
[クラース・F・レスター]

サラダ
F 【その他】
エルロン家の朝食の1つとして食卓に上がっている。トーマスがお代わりした。また、チャットが全然手つかずで捨てていた野菜サラダをキールが見つけ、怒って食べさせたことも。

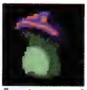
ザラメライス
E 【料理】
甘味だが、セレスティアではママの味の代表的なもの。タスクのにく、トマト、たまねぎ、ライス、ホワイトソディといった食材から作られる。大幅な体力回復と、あらゆるステータス異常から回復する効果がある。なお、ツナパエリアとマーボーカレーの習得には、ザラメライスづくりの技術に熟練していることが条件となる。チャットの好物料理である。


『エターニア』セレスティアでは代表的なおふくろの味だが、非常に甘ったるい

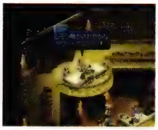
ザリガニ
F 【その他】
村の狩猟団のための食材運びをするアミィを手伝っていたクレスが、川に落ちてしまったとき頭に乗っていた生き物。クレスは川から上がるまでザリガニに気づかず、慌てたときにはハサミでつねられてしまう。ザリガニが逃げてしまったあと2人で笑い合い、クレスとアミィの距離が縮まるきっかけとなった。


『ファンダム』川に落ちたクレスの頭を、ザリガニがハサミで！

サロリサ
E 【モンスター】
アイフリードの墓を徘徊しているキノコ型モンスター。目から放つリング光線、ジャンプしながらの突進、口から飛ばす毒の胞子といった攻撃を繰り出す。攻撃を受けた者はマヒ状態になることがある。同系のモンスターにはスピリウム、ミニコイド、マイコイドがいる。
[スピリウム、マイコイド、ミニコイド]


『エターニア』

サワー・オムライス
E 【その他】
ビストロシャンバールの料理対決第1回戦で、審査員のジーナがオーダーした料理の正式名称。彼女の故郷バロールでは、昔からオムライスにレモンを加えて食べるらしい。このオムライスはジーナの母親の得意料理でもあり、彼女の大好物でもあった。だが、料理店で出されるオムライスに不満だったジーナは、懐かしのサワー・オムライスのすっきりさわやかな味わいにご満悦だった。
[ビストロシャンバール]


『エターニア』バロールでは昔から食べられているレモンをかけたオムライス

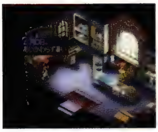
斬！
D 【特殊（特技）】
マリーが習得する剣の最終奥義。剛雷剣と猛襲剣を連続で繰り出し、浮いた相手を斬り下ろしてフィニッシュ。女戦士マリーの全身全霊を一気に爆発させる凄まじい乱舞である。最後の

一撃は相手の防御力にかかわらず大ダメージを与えられるため、この技を頼りに強大な敵とも互角に戦うことができた。
［剛雷剣、猛襲剣、マリー・エージェント］

『デスティニー』ほかの敵には目もくれず、怒りをぶつけるかのように集中攻撃

△月□日の日記

E【その他】
逃げ水の左奥にある机に置いてある日記。中を見てみると、「△月□日。あいかわらず暑い。しかし暑い暑いと言っても暑くなるだけなので、もう暑いというのはやめた。しかしそれでも暑かった」と書いてある。
［逃げ水］

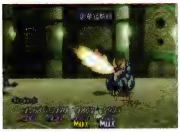


『エターニア』逃げ水の机に置いてある。閲覧できる

散華猛襲脚

E F
ジャンプで敵に飛び込み、急降下しつつ蹴りを放ち、さらに連続蹴りにつなげる空中技。

E【特殊（特技）】
ファラが習得できる特技で、三散華、鷹爪蹴撃をある程度使いこなすと習得でき、また、この技を数多く使いこなすと、鷹爪落瀑蹴が習得できる。
［三散華、ファラ・エルステッド、鷹爪蹴撃、鷹爪落瀑蹴］

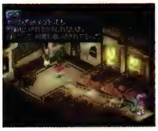


『エターニア』最初に飛び込み蹴りがあるが、三散華のような使い方が主流

F【特殊（特技）】
ファラが突如襲いかかってきたキラービーを倒すのに、とっさに使った技。また、フィリアに執拗にくいかかったキャッチセールス相手にも使用したことも。このときばかりはキャッチセールスの身をフィリアが心配したほど。
［ファラ・エルステッド］

サンク

E【人物】
ミンツ大学光晶霊研究室に所属する学士で、キールの同僚。カーライルと衝突して大学を休学させられたキールを心配し、何度か岩山の観測所に様子を見に行ったことがあった。
［キール・ツァイベル、光晶霊術研究室、ミンツ大学］



『エターニア』キールの学友で、休学処分となったキールを心配している

サンク・リサジュー

F【人物】
キールの友達で発明好きの男子学生。キールが無実の罪で監禁されていたときも発明を続けていた。クレーメルトークやバードフライヤーを作り、プリムラの捜査活動に役立てた。学生寮の203号室に住む。
［キール・ツァイベル、クレーメルトーク、バードフライヤー］

『ファンダム』のんきに発明を続けているようだが、キールの身を心配している

ざんげ

E【その他】
ミンツにある教会の神父に話しかけると、懺悔することができる。神父が「どんな罪を犯したのですか？」と問うと、リッドは「強いて言えば自分を裏切ったってことかな？　ラシュアンの中でずっと静かに暮らしていこうと誓ったのに、ついつい周りに流されてこんなとこまで来ちまった」と、告白した。神父は「それは罪とは言えませんね。裏切りでもありません。あなたの運命です。あなたは、故郷から旅立つよう運命づけられていたのですよ」と答え、過去を振り返るより未来を見つめよ、と教えてくれる。
［ミンツ］

『エターニア』ミンツにある教会で行える。リッドのざんげ内容とは……？

ざんげき

な【特殊（特技）】
水属性を持った物理攻撃。12の試練としてディオたちと戦ったウンディーネが最も得意としていた剣技。攻撃力はさほど高くないものの、すべての相手を巻き込む広い攻撃範囲を持っていたため、ディオたちは苦戦を強いられた。
［ウンディーネ］

懺悔する学生

E【人物】
ミンツの教会で懺悔ばかりしている、ミンツ大学生。最初に出会ったときは、試験中にカンニングをしてしまったことを懺悔していた。次に出会ったときは、体操着を着た女子学生を見て変な気持ちになったことを懺悔していた。最初の懺悔内容はともかく、2度目の懺悔内容は懺悔するまでもないかと思うのだが……。ところで、ここで言う体操着を着た女子学生とはやはり、クレーメルボールの対戦相手のことだろうか。
［体操着を着た女子学生、ミンツ］

『エターニア』ここで言う女子学生とは、クレーメルボールの対戦相手のことか？

さんご

P【アイテム（交易品）】
サンゴ虫と呼ばれる小さな生物が死滅して硬質化した海産物。美しい輝きを持ち、美術品の原材料として用いられる貴重品。

斬光剣

D【モンスター特殊攻撃】

アクアヴェイル公国の大王であり、年老いた現在でも突出した剣の腕を誇るティベリウス。その最終奥義となる技が斬光剣である。剣圧により衝撃波を放つ点は魔神剣と同様だが、衝撃波は空高くまで達し、速度も威力も絶大なものとなっている。精神、肉体の両方が追い込まれ、精神の集中が限界に達したときに発動が可能になる。

[アクアヴェイル、ティベリウス・トウケイ、魔神剣]

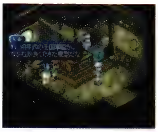
『デスティニー』一振りでここまでの衝撃波を生み出すとは、さすが歴戦の兵

38年式王国軍艦の模型

E【文化・風俗】

太公望のカウンター脇に飾られた軍艦の模型のこと。模型を作ったりすることが好きだったキールは一目見てこの模型の型を言い当てたが、同時に嫌な思い出も頭をよぎった。12年前、玄関に飾っておいた彼の傑作がいつのまにか壊されていたことがあったらしい。犯人はどうやらリッドのようで、なんとかごまかしていた。

[キール・ツァイベル、太公望]



『エターニア』これを見てキールは昔の苦い体験を思い出した

30V

な【モンスター】

太古に滅んだ文明が造り出したと噂される機械仕掛けの兵器。その姿は古代遺跡で目撃されており、高い攻撃力と生命力を持ちミサイルという射撃攻撃を用いていたという。しかし、金属製と思われる表面は意外にも脆く、物理攻撃でも容易に倒すことができたという。

[さんじゅつせいねん、算術道士]

『なりきり』

算術勝負

E【ミニゲーム】

バロールのオオムネ近くにいる算術道士と勝負する石取りゲーム。石を積んだ3つの山から交互に石を取っていく、最後の石を取った方の勝ちとなる。一度に取れる石の数は1～3個までと決まっているので、算数の知識さえあれば必勝パターンはおのずと見えてくる。セレスティアに渡る前に勝つと、称号さんじゅつせいねんが取得できる。

[さんじゅつせいねん、算術道士]

『エターニア』相手の順番のときに各山の石が残り4つならば、必ず勝てる

さんじゅつせいねん

E【称号】

リッドが取得できる称号の1つ。セレスティアに渡る前に、バロールの算術勝負で算術道士に勝つことが条件となる。商人としての資質を見極めるための勝負のわりには、算術青年としてしか見てくれないのは、やや納得がいかない。

[算術勝負、リッド・ハーシェル]

算術道士

E【人物】

バロールのオオムネ近くにいる商人。ただし、商品を売っているわけではなく、道行く人に話しかけて商人としての資質を見極めるべく、算術勝負を仕掛けてくる。自ら道士を名乗るだけあって、確かに算術には長けているようだが、他人の心配をする前に自分の商売の方はいいのだろうか。

[算術勝負、バロール]

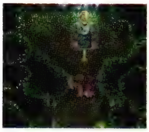
『エターニア』商人としての資質を見極めるべく、算術勝負を挑んでくる

三種の武具

P【その他】

超古代に覇権を争ったオーディーンとフェンリルとの戦いを収束させた謎の男たちが所持していたと伝承に伝わる武具の総称。氷の剣ヴォーパルソードと炎の剣フランヴェルジュ、そして精霊オリジンが宿ることのできる契約の指輪ダイヤモンドの3つの装備のこと。

[ヴォーパルソード、ダイヤモンド、フランヴェルジュ]



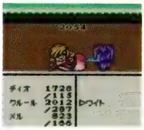
『ファンタジア』三種の武具が1つになり、魔剣エターナルソードが完成した

ざんしょうけん

な【特殊（特技）】

クレスのコスチュームを着こなすことによって用いることが可能となる特技。対象相手となるすべての敵を斬りつける剣技で、物理攻撃の中では最高の攻撃力を誇る究極奥義である。ディオの影なる存在であると思われるディオスが用いていた剣技だけあって、さすがに精神力の消耗が激しく、卓越した剣の使い手でなければ使いこなすことは不可能であろう。

[クレス]



『なりきり』物理攻撃の中でも最高の破壊力を誇る、究極奥義

三蔵法師

F【その他】

孤児院の演劇でファラがキールに割り当てた役柄。演劇に出されるばかりか、役柄まで一方的にファラに押しつけられ、キールにとっては迷惑この上ないことであった。

[孤児院の演劇、西遊記]

サンダーセプター

D 【装備品（武器　杖）】

先端に黒色の宝玉を飾りつけた杖。ゲイルスタッフやジアースロッドの姉妹作であり、自身は雷の属性を帯びている。腕力を頼りにしないため、華奢なフィリアでも扱うことができる。

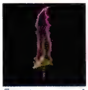
[ゲイルスタッフ、ジアースロッド]

サンダーソード

E 【モンスター】

シゼル城を徘徊する、動く剣型モンスター。自らの身体を振り回して斬り攻撃を仕掛けてくるが、攻撃を受けた者はマヒ状態に陥ることがある。通電しやすそうな身体だが、雷属性にめっぽう強い。同系にリビングソードが存在する。

[リビングソード]



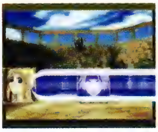
『エターニア』

P F な 【特殊（特技）】

リリスの必殺技。手にした武器から大口径の光条を放ち、相手にぶつける強力な技である。その威力はクレスを倒したことからも窺い知れる。なお、ソードとはいうものの、おたまを使って繰り出すこともできる。

[闘技場、リリス・エルロン]

『ファンタジア』鋭い閃光とともに放つ光の柱で、大ダメージを与えてくる



『ファンダム』おたまで繰り出したリリスの必殺技

『なりきり』凄まじい破壊力であるため、全体回復魔法の使用は必至である

サンダードラゴン

P 【モンスター】

雷の力を身体に帯びた巨大竜。巨大な牙と尻尾による物理攻撃は人間をなぎ倒すには十分な力を持っている。

[サンダービーム]

『ファンタジア』

サンダービーム

P 【その他】

過去世界の魔法研究所で、研究員が販売していた魔法。購入することはできないため、その能力は不明とされている。実存自体も怪しまれている幻の技。

サンダーブレード

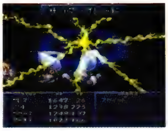
P D E な

敵の周囲に電磁波を集め、大規模な落雷で包み込む。落雷は複数の敵を巻き込むので、特に敵が広範囲に展開している場合に有効とされている。

P 【特殊（特技　魔法）】

アーチェが魔法書によって習得する攻撃系魔法。雷系魔法では、最下位魔法であるライトニングの1つ上に位置するため、中程度の魔術師ならば容易に使いこなせる。

[アーチェ・クライン、ライトニング]

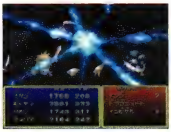


『ファンタジア』激しい雷光が、敵全体に多大な被害を与える

D 【特殊（晶術　クレメンテ）】

ソーディアンのクレメンテが行使可能な、雷属性を有する攻撃系晶術。十分な威力を持つうえに、インデグニションに匹敵する攻撃範囲が頼もしい。貴重な雷属性の術だが、でんげきのつるぎ、らいじんのさとりのディスクをセットすることで、ほかのソーディアンも使用可能になる。

[インデグニション、クレメンテ、でんげきのつるぎ、らいじんのさとり]

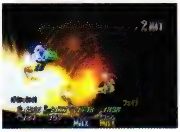


『デスティニー』知力の高いクレメンテなら高確率での消滅が期待できる

E 【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】

雷系中級晶霊術。雷の基本晶霊術なので、ヴォルトと契約した直後にフリンジすることですぐ発生する。巨大な雷の刃を振りかざして、触れた敵すべてにダメージを与える、攻撃力の面では申し分ない技である。また、一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。

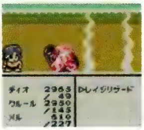
[ヴォルト、フリンジ]



『エターニア』技は派手だが、発生場所が固定されるのが難点だ

な 【特殊（特技）】

雷属性の攻撃魔法。広範囲に渡って複数の落雷を落とし、その範囲内にいるすべての敵を攻撃するという魔法。比較的高い破壊力を持ち、精神力の消耗が少ない優れた魔法である。



『なりきり』多くのモンスターも用いていた雷属性の全体魔法

サンダーマント

E 【装備品（アクセサリー）】

背中に大きく雷の紋章が刺繍されている黄色いマント。雷と風属性のダメージをある程度軽減する効果がある。雷晶霊の遺跡内にある宝箱から入手できる。また、ルーンボトルで変化させるとフレアマントへ変化する。

[雷晶霊の遺跡]

サンダーメイジ

な 【装備品（コスチューム　魔法使い系）】

雷属性魔法のエキスパート、サンダーメイジになりきるためのコスチューム。まほうつかいのコスチュームをマスターし、あおにさいを卒業できる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば雷属性攻撃に対する耐性がアップし、知力、精神力も強化される。ただし、身体能力はダウンしてしまうので、ライトニング、サンダーブレードといった特技をうまく活用する必要がある。

[あおにさい、サンダーブレード、ディオ、まほうつかい、ライトニング]

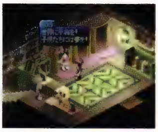
『なりきり』雷属性の魔法に特化した魔術師のコスチューム

サンタのふく

E【文化・風俗】

氷晶霊の山へと趣く際、ペイルティの登山道具屋で選ぶことができる防寒具の1つ。ファラが気に入って試着する服だが、着るだけ着といて「世界に平和を！　子供たちには夢を！」と叫ぶとさっさと着替えてしまった。素晴らしい言葉のわりには、ただ言いたかっただけらしい。

[登山道具屋]

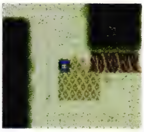


『エターニア』ファラが試着。「世界に平和を！　子供たちには夢を！」と…言うだけらしい

酸ダメージ

な【その他】

ダンジョンのフロアに仕掛けられていることがあるトラップ。浅い酸のプールに過って足を踏み入れてしまうと、一歩ごとにダメージを受けてしまう。と言っても、酸ダメージのトラップは一目瞭然なので、注意深く移動していればはまることはないだろう。



『なりきり』足を踏み入れてしまうと、酸によるダメージを受ける

サンドイッチ

P E【料理】

四角く切った2枚のブレッドに、新鮮な食材を挟み込んだ手軽な料理。好みに合わせてレタス、きゅうり、じゃがいも、たまごなどが用いられる。

『ファンタジア』

『エターニア』

サンドスプレッド

P【装備品（武器　弓）】

チェスター専用の大地の魔力を宿した魔法の弓。風属性の魔物に対して高い効果があると言われている。

サンドラ

な【人物】

伝説の戦乙女・ワルキューレのよき相棒。普段は温厚なサンドラだが、ひとたび悪と戦うことになれば、三つ又の槍を振る う勇敢な戦士に早変わりする。

[ワルキューレ]

な【装備品（コスチューム　特別）】

伝説の戦乙女・ワルキューレの頼もしき仲間として知られる、サンドラを模したコスチューム。いちにんまえと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。コスチュームとしての性質はワルキューレとほぼ同様だが、生命力が強化される割合がわずかに高い。

[いちにんまえ、ワルキューレ]

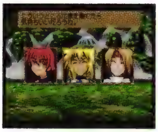
『なりきり』ワルキューレの仲間として知られるサンドラのコスチューム

三人の家

F【その他】

クレス、スタン、リッドが広い土地を見つけたとき、3人はそれぞれ理想の家を夢見た。ほかの2人は詳細を言わなかったが、スタンはリリス、トーマスと一緒に住むことを考えていた。

[スタン・エルロン、トーマス・エルロン、リリス・エルロン]

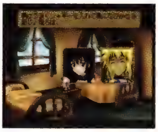


『ファンダム』広い場所に家を建てることが、3人の共通の夢

散髪

F【文化・風俗】

スタンは髪型に非常に気を配っている。そのため注文が細かく長々と続くため、髪を切るどころか注文を聞くだけでも並みの人間では耐えられない。いつもはリリスがカットしている。



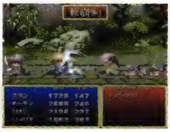
『ファンダム』スタンは髪型に意外とうるさいこだわりを持つ

斬崩剣

D【モンスター特殊攻撃】

アクアヴェイル公国の大王たる武人ティベリウス。ティベリウスが数々の武勇伝を築いてきた陰には、剣技である斬崩剣と斬光剣の姿があった。それほどの威力は持たないが、太刀筋の速さは常人に見切れるものではない。瞬時に敵を細切れにするほど、鋭く切り刻んでいく。

[斬光剣、ティベリウス・トウケイ]



『デスティニー』相手の体勢だけでなく戦意さえも崩れ落とさせる

サンマ

D【アイテム（食料）】

秋の味覚に欠かせない魚と言えばこれ。焼いたさんまに少量の醤油をたらし、大根おろしと一緒につまむのが美味い食べ方。1匹30ガルドという低価格がありがたい。

さんりんしゃ

D【装備品（アクセサリー）】

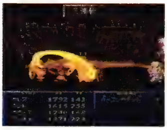
世界中のどこであろうと、フィールドでモンスターに遭遇しなくなるという伝説の三輪車。アルメイダに住むおばあさんから預かったレンズ500枚を、ダリルシェイドの孫へ届けるとお礼として孫がプレゼントしてくれる。

三連斬

P【モンスター特殊攻撃】

スケルトンキング、ドラゴントゥースなどが使う闇属性の特殊攻撃。斬り上げと斬り下げを取り混ぜた二連斬に加え、フィニッシュに強力な突きを繰り出す三連続攻撃。なお、バーニングデットが使う三連斬のみ、火属性であった。

[スケルトンキング、バーニングデット、ドラゴントゥース]



『ファンタジア』攻撃中はつけいる隙を与えない連続技だ

し

ジアースロッド

D【装備品（武器　杖）】

フィリア専用の先端に黄色の宝玉を飾りつけた杖。ゲイルスタッフやサンダーセプターの姉妹作にあたり、地の属性を宿しているが、ほかに比べ攻撃力は大きく劣る。とはいえ、属性攻撃は時として計り知れない威力を生み出すことが多い。

［ゲイルスタッフ、サンダーセプター］

幸せ配達人

な【称号】

たのまれごと「ハッピーバースディ」を解決したことで、メルとディオに与えられた称号。プレゼントや手紙を届けるメッセンジャーを演じた2人は、エリザベスとアリサにとっての幸せも配達していたのである。

［アリサ、エリザベス、ハッピーバースディ］

しあわせぼうし

D【装備品（防具　帽子）】

所持する者を幸運に導くという不思議な帽子。敵から状態異常攻撃を受けても無事でいられたり、攻撃を回避することが多くなるという。闘技場第1部での賞品となっており、希少品のためほかでは手に入らない。チェルシー、ルーティなどが装備できた。

［闘技場］

シアントギャルド

D【モンスター】

オベロン社秘密工場に放され、侵入者に容赦なく牙を剥く獰猛な狼。ひたすら獲物の喉笛だけを目がけるウルフとは違い、状況次第では晶術サンダーブレードも使える。獣とはいえ知能が高く、晶術の詠唱時間は非常に短い。

［ウルフ、サンダーブレード］

『デスティニー』

シークルール

な【クルール　友達系】

友達系、第7段階変化形態。竜の子供とも見えるその姿は、何処か可愛らしさを残しているが、水属性の強力な攻撃こおりのタマを得意としていた。また、敵全体を眠りに導くピコピコハンマーを使いこなし、下等なモンスターを一網打尽にし、ディオたちを幾度となく助けることだろう。

［クルール、こおりのタマ、ピコピコハンマー］

『なりきり』水属性が強化された形態。豊富な特技でディオらをサポートできる

シースピン

E【モンスター】

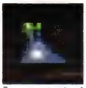
アイフリードの洞窟を徘徊するモンスター。容姿は魚だが空中に浮くことができる。身体を回転させて特攻する体当たり攻撃と、高さを合わせてからの噛みつき攻撃を繰り出す。攻撃を受けた者は衰弱状態に陥ることがあるので、魚型モンスターの中では最も危険なモンスターである。

『エターニア』

シースラッグ

P D E【モンスター】

暗い洞窟に棲息している巨大ナメクジ。群れをなしていることが多いが、その動きは非常にゆっくりしている。



『ファンタジア』

『デスティニー』

『エターニア』

シースルー

P【店（防具）】

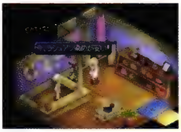
ベネツィア市の中央付近で店舗を構える防具屋。しばしば高名な剣士も来店することがあるらしく、高級な武具も取り揃えている。入り口が水面に面しており、渡し舟を使わないと入ることができない。

［ベネツィア市］

E【店（防具）】

シャンバールの下層西部にある防具屋。女性向けの洋服を数多く扱う洋品店だが、防具類もクロークやミトン、リボンなど女性向けのものを多く取り扱っている。今はラシュアン染めの衣服のバーゲンセールを行っている。

［シャンバール］



『エターニア』女性向きの装備が中心。今はラシュアン染めが安いらしい

シースルー特製ドレス

E【文化・風俗】

シャンバールのシースルーで道を聞いていたカトリーヌが、店員に売りつけられそうになった服。「王都のような大都会へ行くなら少々高価な洋服が必要だ」という理由から、「シースルー特製ドレスとラシュアン染めアロハ、計2点で3万ガルド」を買わされるところだったが、ファラが強引に突っぱねてカトリーヌを助けてあげた。どんな服かは分からないが、いずれにしてもカトリーヌにとっては必要のないものである。

［シースルー、ラシュアン染めアロハ］

ジーナ

E【人物】

ミンツ大学本館受付に勤務する女性職員。29歳。リッドたちが初めて大学を訪れたとき、キールの所属を調べてくれた人だが、いきなり踊り出すメルディにカンカンだった。実は彼女はバロールの出身で、サワー・オムライスが大好物である。

［おいしいオムライス、バロール、ミンツ大学、料理対決］

『エターニア』大学の受付に勤務。いきなり踊り出すメルディにカンカン

『エターニア』料理対決では、故郷のバロールの料理が恋しいことを告白

ジイニ

E【地名・国名】

正式名は歓喜の町ジイニ。潜水艇で海のトンネルから抜けるか、飛行艇で山あいを越えないと訪ねられない。夜になるとオークションやカジノ、ダンスホールなどの娯楽施設が営業を始める夜の歓楽街で、昼に訪れても宿屋しか利用できない。町には娯楽に興じる大人が多く、中にはカジノでオケラになった人も少なくないようだ。この町ではジイニでしか通用しないジイニ通貨が発行されていて、各施設を利用する際には必ず換金場所で換金しないといけない。

[オークションショップ、カジノ、換金場所、ダンスホール]

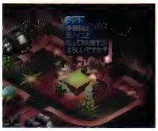
『エターニア』夜になると一斉にカジノやオークションが開店する歓楽街

ジイニのウィス

E【ミニゲーム】

ジイニのカジノで遊べるゲーム。ディーラーに参加料5ジイニを払い、勝てば25ジイニ入手できる賭けウィスである。金を賭ける以外は通常のウィスのルールと同じ。この勝負に勝利すると称号ホモルーデンスが、トータルスコアが1000点を超えると称号ウィスマスターが取得できる。ちなみに、ジイニの長は皆ウィスが強かったらしい。

[ウィス、ジイニ、ディーラー、ホモルーデンス]



『エターニア』参加料5ジイニを払い、勝てば25ジイニ入手できる

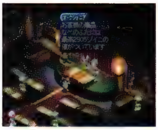
ジイニのオークション

E【ミニゲーム】

ジイニの東部にある会場で開催されているオークション。まずオークショニアに話しかけて手数料5ジイニを払い、アイテムを出品して買い手がつくか様子をみる。しばらくしてオークショニアに話しかけると買い手が希望価格を提示しているので、最低落札価格を引き上げるなどして値段をつり上げていく。ただ、最低落札価格を大幅に引き上げると買い手がつかないこともままあるので、どの値段で落札するかを見極めるのがコツ。基本的には、買い手側との駆け引きを楽しむと良いだろう。

出品できるアイテムは貴重品以外ならなんでも大丈夫だが、中には落札価格が高値を呼ぶアイテムもあり、セレスティアでは見かけないキルマフルーツやなべのふた、さらにはウィンドベルやかこもん、きんのチョーカーといったレアアイテムも高値を呼ぶようである。

[アイテムなりきん、オークショニア、ジイニ]



『エターニア』セレスティアでは珍しいなべのふたなどが高値を呼びやすい

ジイニの宿屋

E【店（宿）】

ジイニの西部にある宿屋。ジイニの中で唯一昼間でも営業している店で、5ジイニで1泊することができる。店にはカジノで遊び疲れた客が泊まっていることが多い。

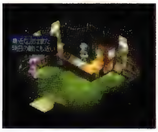
[ジイニ]

『エターニア』ジイニで昼でも開業しているのは宿屋だけ

ジイニ本屋

E【建物・施設】

ジイニの北部、オークション会場の向かいにある本屋。店内には主に名言集のような詩を取り揃えている。初めてここを訪れたときに本を順に立ち読みしてみると、「影を見くびるな、1番の敵は自分」「明かりに浮かぶ見なくていい真実」「負け犬の血しおが青空を汚す」「向かい風にひるむな、追い風にはやるな」「回り道するな、ためらいは隙となる」「鮮やかな色彩は心眼をむしばんでゆく」という内容が書かれてある。また、インフェリアから再び戻ったときに立ち読みしてみると、「雨に笑え、涙に隠せ」「身近な友はまた明日の敵にも近い」「誓え！その告白のあとに後悔がないことを」「いつわりの言葉ほど手紙を美しく飾る」「砂の橋を渡るくらいなら海峡を横断せよ」「一瞬の静寂がいつも雄弁に闘志を語る」という内容が書かれてある。戦場で困ったときに頼りたくなる言葉が多い。



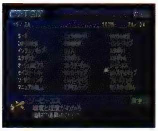
『エターニア』読める本は12冊。どうやらセレスティアの詩集のようだ

ジーピーエス

E【アイテム】

海賊7道具の1つで、位置情報探索システム。コンパスのような形をしているが、地図上で使うと緯度と経度を数値で表示するという優れもの。アイフリードのモニュメントに刻まれた数値の謎を解くのに活用し、リッドたちはアイフリードの洞窟へとたどり着いた。これを持ち合わせながら数字の意味を解読できなかったチャットは、海賊としてまだまだのようである。

[アイフリードの洞窟、アイフリードのモニュメント、海賊7道具、チャット]



『エターニア』現在位置の緯度、経度を数字で示すコンパスのようなもの

シーブズマント

P D E【装備品（アクセサリー）】

盗賊が好んで用いるとされている漆黒のマント。このマントをまとっていると、音もなく闇に潜むことができると言われる。

シーホース

E【モンスター】

インフェリアの、シャンバールがある大陸の水辺に棲息するモンスター。空中に浮いており、尻尾を使った突きと、口から吐く泡で攻撃してくる。同系のモンスターにはトリトン、フロートドラゴンがいる。

[トリトン、フロートドラゴン]

『エターニア』

SEALEYE?

P【モンスター】

ダオス城に棲息する、不気味な魔法生物。恐るべき生命力の高さを誇り、熟練の冒険者すら壊滅の可能性は十分にある。

『ファンタジア』

Gローパー

な【モンスター】

ドルアーガの塔で目撃されたモンスター。骨格を持たない軟体生物のようで、その体からは何本もの触手が生えている。非常に優れた能力を持っているが、同種のローパーの中では最も劣ったモンスターである。

『なりきり』

ジェイク

D【人物】

セインガルド王国のストレイライズ神殿から持ち去られた神の眼は、連絡船でダリルシェイド港からカルバレイス港へ運搬された。そのときに乗り合わせていた水夫の1人がジェイク。カルビオラのストレイライズ神殿へ奉納するため、神の眼を手に取り、街の外の荷車まで運んでいた。

[神の眼、ストレイライズ神殿、連絡船]

『デスティニー』船員としての役割を真面目に果たす、仕事熱心な青年

シェイド

P な【モンスター】

闇の中を住処とする不気味な人型生物。ひそかに背後へと忍び寄り、闇の中へと引きずり込もうとする。

『ファンタジア』

『なりきり』

Jのちょうぞう

P【アイテム（シナリオ）】

五信条をイメージした神像の1つである、正義（JUSTICE）の彫像。颯爽とした女騎士の姿がかたどられている。

[五信条の神像]

ジェストーナ

P【人物】

ダオスの支配下にあるドラコケンタウロス族のモンスター。子供を人質に取りクレスたちに自害を迫るが、エドワードの捨て身の技で共に消滅する。

[エドワード＝D＝モリスン、ドラコケンタロス]

『ファンタジア』エドワードに非業の死を与えつつ、自らも消滅させられる

な【モンスター】

小人の国ニダヴェリールの最終階層でディオとメルを待ち受けていたモンスター。人間の上半身と蛇の胴体を合わせたような姿をしており、後方に伸びた後頭部部分が特徴的である。雷属性の攻撃魔法インデグニションを用いる強敵で、多くの試練に打ち勝ってきたディオたちであっても苦戦を強いられた。また戦闘終了後には、貴重なエリクシールが入手できる。

[インデグニション、エリクシール]

『なりきり』

『なりきり』

ジェットブーツ

P E な【装備品（アクセサリー）】

翼が生えたかのように、軽やかに地面を移動できるようになる魔法のブーツ。ギルガメスが所有していたと言われる伝説の武具のうちの1つ。

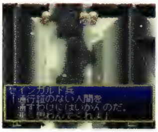
[ギルガメス]

ジェノス

D【地名・国名】

セインガルド王国とファンダリア王国の国境に位置する街。セインガルドであってセインガルドでなく、ファンダリアであってファンダリアでもない、狭間の街とも呼ばれる。一年の寒暖の差が激しいという点はファンダリア王国と同様で、雪の降る日が長く続く。また、通行証を所持しない限り、国境を越えることはできない。

[セインガルド、ファンダリア]



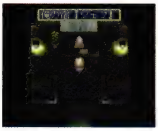
『デスティニー』通行止めをくらい、街に長くとどまる旅人も多いとか

ジェフ

D【店（宿）】

カルバレイス王国のチェリクにある宿屋で、1泊80ガルドで利用可能。地下に部屋があるが、これは王国の特徴である高気温を考慮してのこと。また、1つの部屋内にすべてのベッドが設けられている点も印象深く、どちらかと言えば純粋な睡眠目的の利用法が望ましい。ベルガールはチップ制の導入を希望しているらしいが……。

[チェリク]



『デスティニー』

ジェムロッド

P D E【装備品（武器　杖）】

フィリア、ミントなどが装備できる魔力を持つ宝石がはめ込まれた杖。魔術師が持つ杖としては、普及品にあたる品。

シェルクルール

な【クルール　野生系】

野生系、第7段階変化形態。背中には甲羅、頭には角、口には鋭い牙を持ち、見るからに凶暴そうな風貌をしているクルー

し

ル。マヒ、毒攻撃は受けつけず、ダークアタックなど、多くの属性攻撃を使い分け、さらに、とんでけカッターという特殊攻撃を用いることができる。
[クルール、ダークアタック、とんでけカッター]

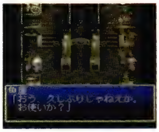
『なりきり』TPの低さを気にしなければ、頼もしい前衛として活躍できる

支援型晶霊術
E【特殊（晶霊術）】
攻撃や回復を目的とするのではなく、戦闘中の仲間を支援したり補助効果を与えたりする晶霊術。大別して、アシッドレインやディレイ、ディープミストといった敵のポテンシャルを下げるタイプと、コンセントレートやレジスト、シャープネスといった仲間のポテンシャルを上げるタイプがある。後者の場合は、戦闘終了まで効果が持続するものが多い。
[アシッドレイン、コンセントレート、シャープネス、晶霊術、ディープミスト、ディレイ、レジスト]

ジェントルマン
E【モンスター】
地晶霊の廃坑に棲息している、長身で細身のモンスター。とれたやこんにちはといった特殊攻撃のほか、遠い間合いでは座り込みながら口からレーザーを吐いて攻撃する。丁寧にお辞儀する攻撃から、ジェントルマン＝紳士という名前がついた。同系のモンスターにクレイゴーレムがいる。
[クレイゴーレム]

『エターニア』

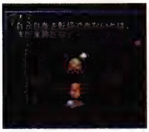
しおさい
D【店（食料）】
リーネの村にあるマーケット内で営業する鮮魚店。この店の魚が大好きなリリスは毎日のようにお世話になっており、スタンも子供の頃からの顔なじみである。小さな店ではあるが、うなぎやまぐろ、くるまえびといった上等な品揃えが見事。
[マーケット、リーネ]



『デスティニー』

仕掛け部屋
な【建物・施設】
パズル的な仕掛けが施されていたり、謎解きをしなければ先に進めないようになっているフロアのことを、仕掛け部屋と呼ぶ。大地の洞窟にある往復の間や、12星座の塔の迎合の間などが、代表的な仕掛け部屋である。
[往復の間、迎合の間、12星座の塔、大地の洞窟]

時間転移
P【文化・風俗】
魔法によって時空間に歪みを作り、時間を超越して移動することを可能とする技術。エドワードがその基礎研究にあたり、孫であるトリニクスの代で完成を見た。ダオスもこの技を習得しているが、トリニクスの用いる技よりもさらに高度で、自らの体をも自由に転移させることができた。
[エドワード＝D＝モリスン、ダオス、トリニクス＝D＝モリスン]

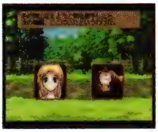

『ファンタジア』トリニクスの時間転移は自らを転移することは叶わなかった

時間と体力の浪費的行為
E【台詞】
地晶霊の廃坑の中央部にキャンプした際、みんなでウィスで遊ぼうとする際に、キールが言った言葉。正確には、「遊びなんて、くだらないね。時間と体力の浪費的行為だ。そんな暇があるんだったら、哲学的思惟をめぐらせていたほうがまだ生産的…」となる。勉強が生き甲斐のキールにとってみれば遊びは浪費以外のなにものでもないのだが、結局キールも強引に参加することになる。遊び終わったあと「…疲れた！　なんでこんな疲れることやんなきゃならないんだ」とぼやいていたが、いちいち怒鳴ったり悲鳴を上げたりしていれば疲れて当然である。
[キール・ツァイベル]

『エターニア』勉強が生き甲斐のキールの、「遊び」に対する考え方

じきとうりょう
P【称号】
忍者の里での会話ですずが次期頭領にふさわしい資質と人望を持っていることをクレスたちが知ったときに、すずが得た称号。
[忍者の里、藤林すず]

時空移動能力
F【その他】
神の眼を破壊して異空間に投げ出されたディムロスが、新たに身につけた能力。この力を使ってスタンたちのいる世界に帰還したディムロスは、リリスと共に別の異世界へ自らの刀身を再生させる術を求めて旅立った。
[ディムロス・ティンバー]

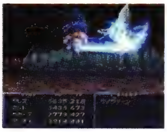

『ファンダム』神の眼を破壊後、スタンの呼び声に応えたディムロスが目覚めた能力

じくうけんし
P【称号】
時間を操る魔剣エターナルソードを手にし、時空を操る能力を得たクレスに対して与えられた称号。
[エターナル・ソード、クレス・アルベイン]

時空戦士
な【その他】
複数の時空を股にかけて大義を成そうとする冒険者たちを、時空戦士と呼ぶ。クレスやアーチェなどは代表的な時空戦士である。また、ディオとメルも、ある意味では時空戦士と呼ぶことができるだろう。
[アーチェ・クライン、クレス・アルベイン、ディオ、メル]

時空蒼破斬
P F
時空をゆがませて発生させた長大な剣で敵に先制攻撃を加えてから、闘気を放って追い討ちをかける連続技。

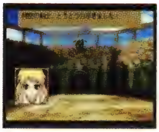
P 【特殊（特技　奥義）】
クレスが習得する奥義。次元斬を放って着地したあとに、さらに闘気を伴った強烈な斬撃を前方へと繰り出す。次元斬の着地の隙を、闘気を放つことでカバーしたバランスの取れた技。
[クレス・アルベイン、次元斬]


『ファンタジア』次元斬を放ったあと、さらに前方に闘気を放ち攻撃する豪快な連係技

F 【特殊（特技　奥義）】
突然闘技場に現れたリリスをダオスの刺客と勘違いしたクレスが、いきなり放った技。直撃したが、リリスは難なく立ち上がった。
[クレス・アルベイン、ダオス、闘技場、リリス・エルロン]

時空の剣士

F 【称号】
時空移動を行って突然闘技場に現れたリリスを、ダオスの刺客と勘違いしたクレスがいきなり放った技。かなり強い威力を持つはずなのだが、直撃を受けたリリスは難なく立ち上がって、クレスを慌てさせた。
[クレス・アルベイン、闘技場]


『ファンダム』闘技場で連戦連勝だった、クレスの称号

じげんけん

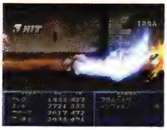
な 【特殊（特技）】
空間をゆがませて敵を攻撃するという剣技。精神力の消費が多いものの、強烈な破壊力と広い攻撃範囲を持つ優れた特技であり、その有効範囲は敵対するすべての敵が対象目標となっている。クレスのコスチューム着用時に用いることができる特技である。
[クレス]

『なりきり』時空を切り裂くほどの威力を誇る剣技

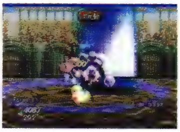
次元斬

P E
敵を空中へと放り上げる効果を持つ斬り上げ攻撃を繰り出しつつ宙に舞い上がり、空間を歪曲させて作り出した巨大な刃を振り下ろす技。非常に長いリーチを持っており、剣の届かない位置にいる敵にも斬撃を与える。

P 【特殊（特技　必殺技）】
クレスが習得する必殺技。空間の湾曲に巻き込まれた敵は、通常の斬撃以上のダメージを被ることになる。時空剣技の1つとされている技の1つ。
[クレス・アルベイン]


『ファンタジア』長大な射程を持ち、遠距離の敵に必殺の刃を振り下ろす

E 【モンスター特殊攻撃】
歴代一決定戦に登場するクレスのみが使う特技。体力が半減するとよく使うようになり、クレスが攻撃を受けたあとに近づいてくる敵を潰すように出すことが多い。
[クレス・アルベイン、歴代一決定戦]


『エターニア』相手のラッシュを妨害し、いったん間合いを離すような形で繰り出す

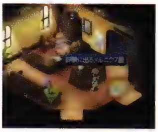
試験室

E 【建物・施設】
ミンツ大学の3、4階にある、テイルズクイズを行う部屋。初級問題、中級問題、上級問題と、難易度に応じて部屋が3つある。中には試験監督がいるだけだが、試験が開始されると、出題者控え室から出題者が現れて問題を出し続ける。黒板にはカンニングを注意する言葉が書かれてあるが、ついやってしまう生徒はあとを断たないようだ。
[テイルズクイズ、ミンツ大学]

『エターニア』テイルズクイズを行う場所で、カンニングは許されない

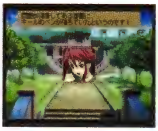
試験に出るメルニクス語

E 【文化・風俗】
ミンツ図書館に所蔵されている書物の1つ。中を見てみると、「はい：ヤンス、いいえ：ムイ、わたし：ウ、あなた：ヤイオ」といった簡単なメルニクス単語が掲載されている。
[ミンツ図書館、メルニクス語]


『エターニア』ミンツ図書館に所蔵されている

試験問題漏洩

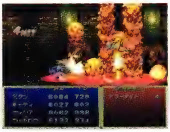
F 【その他】
ミンツ大学で発生した事件。金庫の中の特級学士試験の問題が見られた形跡があり、側にキールのペンが落ちていたためにキールが濡れ衣を着せられ、大学当局に監禁される。真犯人は評議会であり多額の金が動いていた。
[キール・ツァイベル、特級学士認定試験、評議会、ミンツ大学]


『ファンダム』試験問題を保管した部屋には、キールのペンが落ちていたため、犯人扱いされる

獅吼爆炎陣

D 【特殊（特技　奥義）】
おうぎしょ6を手にすることで習得可能なスタンの火・無属性の奥義。獅子戦吼の強化版ともいえる技であり、まず獅子戦吼を繰り出し、フレアトーネードを発生させると共に吹き飛ばした敵へ追撃をきめる。獅子戦吼の部分は発動時が完全無敵のうえ、炎属性に弱い敵に対しては後半のフレアトーネードによ

る大ダメージを見込むことができる。
[おうぎしょ6、獅子戦吼、スタン・エルロン、フレアトーネード]


『デスティニー』突進力に秀でており、強引に敵陣へ突っ込む戦法が有効

獅吼爆砕陣

E【特殊（秘奥義　ファラ）／モンスター特殊攻撃】

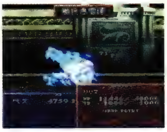
ファラが繰り出すことができる秘奥義。獅子戦吼の2発目がヒットしたときに、もう一度獅子戦吼を出すと発動する。殺劇舞荒拳をある程度使いこなしているなど、細かい発動条件があるが、威力が高く強力な技である。しかも技の発動中は無敵となるので、条件さえ満たしていれば積極的に狙うと良い。セルシウスも条件によってこの技を使うが、連続攻撃に組み込まれるとまず戦闘不能に追い込まれてしまう。
[ファラ・エルステッド、獅子戦吼、殺劇舞荒拳、セルシウス]

『エターニア』威力が高いうえに、技の発動中は無敵

獅吼爆雷陣

P【モンスター特殊攻撃】

闘技場で乱入してくるリリスが用いる技。獅子をかたどった闘気を打ち出し、吹き飛ばされた相手に対してさらに電撃で追い討ちをかける。
[リリス・エルロン]


『ファンタジア』いずれの属性にも属さない不思議な技の1つ

じこはんだん

な【特殊（特技）】

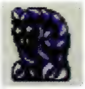
さすらいけんしのコスチュームを着ることによって使用可能になる特技で、命令を無視して攻撃するというもの。とても身勝手な行動をする特技であるが、そのときの攻撃力は通常時よりも格段に増しているという。
[さすらいけんし]

『なりきり』命令を無視して攻撃するが、攻撃力は増している

シザーハンド

な【モンスター】

精霊の森に棲息していた不気味なモンスター。形容しがたい不気味な姿で、腕だと思われる部分に生えた鋭い爪で斬りかかってくるという。また、比較的高い知力の持ち主で、雷属性の攻撃魔法サンダーブレードを使用する。
[サンダーブレード]


『なりきり』

司祭

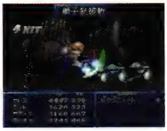
F【人物】

トーティスの村にいる司祭。「信じることからすべては始まる」という教えを広め、村人たちからも慕われている。
[トーティス]

獅子吼破斬

P【特殊（特技　奥義）】

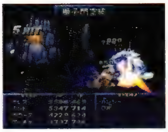
クレスが習得する奥義。飛び上がりながら剣を振るう虎牙破斬を繰り出し、着地後に隙なく獅子戦吼を繰り出す連続技。繰り出したあとは敵との間合いが離れるため、反撃を受ける可能性も低い。
[クレス・アルベイン]


『ファンタジア』虎牙破斬から獅子戦吼へとつなぎ、敵をなで斬りにする

獅子閃空破

P【特殊（特技）】

クレスが習得する奥義。閃空烈波を繰り出しながら前進し、最後に獅子のオーラを放つ。閃空烈波を出した後の隙を、獅子戦吼を放つことでカバーするというバランスの取れた技。
[クレス・アルベイン]


『ファンタジア』奥義としては珍しいジャンプを交えない連続攻撃

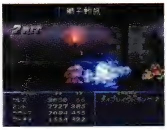
獅子戦吼

P D E な

獅子の形をした猛々しい闘気の塊を身体より放ち、敵へとぶつける技。その闘気が獅子の姿に見えることからこの名がつけられたと思われる。間合いが遠くとも、当てることができ武器を装備していなくても使用することができる。

P【特殊（特技　必殺技）】

クレスが習得する物理属性の必殺技。闘気がすべてヒットすると敵は空中へと吹き飛ばされるため、落下までにさらなる追撃が可能。そのため一気に攻勢に転じるときなどに、よく使われる技である。
[クレス・アルベイン]


『ファンタジア』武器を装備していなくとも、獅子のオーラで攻撃することが可能

D【特殊（特技　奥義）】

素手による攻撃だが、剣の使い手であるスタンとマリーのみが習得できる奥義。戦士としての純度の違いか、マリーはスタンより技終了後の隙が若干少ない。完全に無属性攻撃であるため、敵の特性にかかわらず使うことができる。

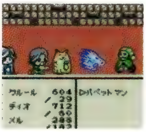
［スタン・エルロン、マリー・エージェント］

『デスティニー』獅子のごとく勇ましいスタンとマリーは、荒ぶる闘気に満ちている

E【特殊（特技）／モンスター特殊攻撃】
ファラが習得する強打系の特技。八葉連牙、双撞掌底破を数多く使いこなすと習得でき、この技に熟練すると殺劇舞荒拳が習得できるようになる。また、条件次第で秘奥義の獅吼爆砕陣に発展する。セルシウスが使う獅子戦吼も性質は同じであり、一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。
［殺劇舞荒拳、獅吼爆砕陣、セルシウス、双撞掌底破、八葉連牙、ファラ・エルステッド］

『エターニア』格闘家らしい、気迫の込もった強打技である

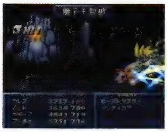
な【特殊（特技）】
格闘家系コスチュームを着ることによって使用可能となる特技。強烈な闘気を拳から放ち攻撃する。



『なりきり』獅子の闘気によって相手を攻撃

獅子千裂破

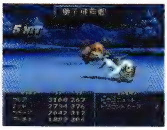
P【特殊（特技　奥義）】
クレスが習得する奥義。無数の突きを繰り出して敵をひるませたあと、巨大な闘気を放ってとどめを刺す技。
［クレス・アルベイン］



『ファンタジア』襲爪雷斬から秋沙雨へと連係、豪快に多段ヒットを決める

獅子飛燕脚

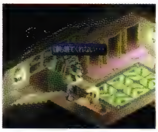
P【特殊（特技　奥義）】
クレスが習得する奥義。飛び蹴りを放って敵を空中へと打ち上げ、突き攻撃で追い討ちを行い、さらに獅子のオーラを放出して追加ダメージを与える。地上の敵に対し、反撃の隙を与えず一方的に攻撃を加えることができる優れた技。
［クレス・アルベイン］



『ファンタジア』飛燕連脚から獅子戦吼へとつなぐ突進技

ししまい

E【文化・風俗】
ペイルティの登山道具屋に置いてある防寒具の1つ。祭でもないうえにこれから雪山を登る格好としては明らかにかけ離れているので、誰も着てくれない。
［登山道具屋］



『エターニア』とても防寒具とは思えず、誰も着てはくれない

ししゃも

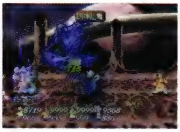
D【アイテム（食料）】
小さな魚。雄の方が身は大きいが、子持ちししゃもと呼ばれる産卵期の雌の場合は体内の卵も一緒に味わえる。よく火を通し、頭から尾までバリバリとほおばるのが通の食べ方。

ししょうせき

E【アイテム】
宝箱やオークションショップから手に入れられる晶霊石の1つ。紫色を象徴する晶霊、つまりヴォルトに対して使用し、活力をやや上げる効果がある。消費するとなくなってしまう。
［ヴォルト、晶石のかけら、晶霊石、むらさきのかけら］

四神乱舞

E【モンスター特殊攻撃】
ネレイドに憑依されたレグルスのみが使う闇属性の特殊攻撃。正拳突きや蹴りを連続で叩き込み、最後に波動掌を繰り出す乱舞系の技。伝説の格闘家が繰り出す格闘技だけあってダメージは大きい。
［ネレイド　レグルス憑依Ver.　波動掌］

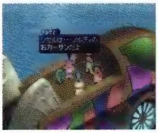


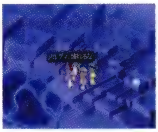
『エターニア』ネレイドに憑依されたレグルスが使う乱舞攻撃

シゼル

E【人物／モンスター】
30年前、セレスティアの海岸に流れ着いたバリルを偶然発見して救出したのは彼女で、バリルの使う光の晶霊術と平和主義に夢中になった。そして共同して晶霊術を研究するうち、2人は愛し合うようになり、やがてメルディが生まれた。メルディにとってはその頃の優しい母親のイメージしかない。
愛する夫バリルと共に、争いのない理想の世界を作ろうと努力していた彼女だが、10年前、ビリアルの謀略によりバリルが殺害されてしまう。夫の死を目の当たりにしたシゼルは、すべての元凶が物質の存在にあると確信。その論理と激情は非物質世界の神であるネレイドとシンクロし、闇の極光術の能力を目覚めさせた。極光術を習得したシゼルは、時を経ずセレスティア総領主の座にまで上り詰め、現在ある物質世界を消滅させ、非物質世界を取り戻す理想の世界を作るためにグランドフォールを発生させた。
リッドたちの前に初めて現れたときには、メルディを娘とも思わず、圧倒的な晶霊術を駆使し襲いかかってきた。そしてついには闇の極光術を繰り出し、一行を葬りさろうとまでした。その後黒体へと吸収され、その中でバテンカイトス＝シゼル城を形成する。その後リッドたちに倒され正気に戻ると、実の娘をかばい最後の力をふりしぼってセイファートリングの核を破壊。優しい母親の顔をして人の心を訴えるシゼルの最期の言葉は、メルディにどう伝わったことだろうか。
［グランドフォール、バリル、ディレイ、バテンカイトス、バリル城、メルディ、闇の極光術］

『エターニア』グランドフォールの原因はバリルではなくシゼルだった


『エターニア』人間の心を失っていても、メルディにとっては唯一の肉親

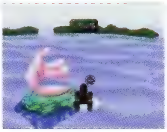

『エターニア』核を壊す際、正気に戻った彼女は娘をかばって身替わりに

シゼル城

E 【建物・施設】

フリンジ砲とバンエルティア号の晶霊砲の攻撃を受け、黒体の中から出現したシゼルの根城。ネレイドがシゼルを支配して作り上げた城で、禍々しい形状をしている。外観上は妖城に見えるが、実際にはシゼルの心象風景を映し出した偽りの姿であり、精神の集合体世界＝バテンカイトスになっている。実体がないので、ネレイドが去ると存在も消滅してしまう。

[黒体、シゼル、晶霊柱の間、晶霊砲、時の間、ネレイド、バテンカイトス、フリンジ砲]

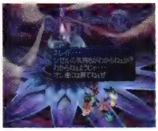

『エターニア』この外観は、シゼルの精神によって造られた偽りの姿である

シゼルの気持ちがわからねぇか？ わからねぇようじゃ…オレ達には勝てねぇぜ

E 【台詞】

シゼルを支配するネレイドとの対決に勝ち、ネレイドの心の中に自らの行為を悔いるシゼルの気持ちが、うずきとなって邪魔をはじめた。これを聞いたリッドの台詞。他人を知ることで得た強さは、真の極光術だけでなく仲間との強い絆にもつながっている。自分たちの強さが何なのかを、実感しているからこそ出た台詞である。

[リッド・ハーシェル]

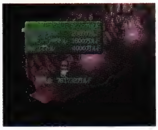

『エターニア』シゼルの肉体を蝕むネレイドへの捨て台詞

地蔵

E 【店（道具）】

アイフリードの墓にある地獄風ルートの途中にある地蔵。調べると道具屋だということが分かるのだが、値段があまりにも法外で、アップルグミですら1000ガルドもする。

[アイフリードの墓]


『エターニア』アップルグミですら1000ガルドもするほどのぼったくり店

七将軍

D 【称号】

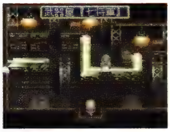
列国最強と謳われ、数々の武勇を残してきたセインガルド王国軍には、攻防の要となる7人の立役者がいる。彼らを総称して七将軍と呼び、個々が一騎当千の戦闘力を持つ。国王への忠誠心、国民への配慮も厚く、国中から絶大な支持を受けてきた。元々は、国王の側近であった大将軍フィンレイ・ダグの提案により結集された組織である。

[アシュレイ・ダグ、アスクス・エリオット、グスタフ・ドライデン、ダリルシェイド、ニコラス・ルウェイン、フィンレイ・ダグ、ブルーム・イスアード、ミライナ・シルレル、ロベルト・リーン]

D 【店（武器）】

セインガルド王国の顔である七将軍にあやかって、その名をそのまま店につけた武器屋。在庫品はロングソードやハンドアックスと安価なものが多いが、展示品として様々な武器を飾っている。中には過去に七将軍が使ったとされる貴重な武器も存在するらしい。

[七将軍、ダリルシェイド]



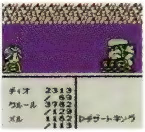
『デスティニー』

しちにんのこびと

な 【特殊（特技）】

この特技を使用することによって7人の小人が次々と現れ、対象相手となるすべての敵を攻撃してくれるというもの。おひめさまのコスチュームを着たときにのみ用いることができる特技。7人の小人と縁の深い、おひめさまならではの優れた特技である。

[おひめさま]


『なりきり』何処からともなく現れた7人の小人による全体攻撃

シックスセンスガール

な 【称号】

たのまれごと「おれのたからもの」を解決したことで、メルに与えられた称号。ふうすいしのコスチュームとダウジングふりこを用いて、古代の石版を探し当てたのは、メルのシックスセンス（第六感）の強さによるところが大きい。

[おれのたからもの、ダウジングふりこ、ふうすいし]

実験室

F 【建物・施設】

ミンツ大学にある一部屋。教授会が試験問題漏洩事件の犯人としてキールを監禁する際に使用した。事件解決後に、探偵部の部室として使用されることとなった場所も実験室だが、同じ部屋かどうかは不明。

[教授会、試験問題漏洩事件、探偵部]

『ファンダム』探偵部の部室や、キールの監禁など、様々な用途に使われる

実験動物

F 【その他】

クィッキーなどポットラビッチヌスは元々実験動物として扱われていた。動物としては珍しい種なのだが、危険を察知する能力や人語を解す能力など、絶滅する危機を差し引いても色々な面で実験体として有用であった。

［クィッキー、ポットラビッチヌス］

漆黒の翼

D 【組織】

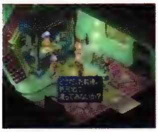
ドジな勇者・グリッドが率いる3人組のレンズハンターチーム。グリッドのほかには大食らいのジョン、疾風のミリーが所属している。グリッドいわく「史上最強にして絶対不滅の無敵チーム」だが、実はモンスター1匹倒すにも苦労していた。

［グリッド、ジョン、ミリー、レンズハンター］

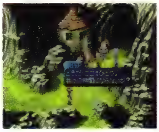
E 【組織】

黒バラのミリー、黒豹のジョン、黒竜王グリッドの3人からなる自称自由軍。セレスティアの天下統一を目指し、入団希望者を求めてスカウトの旅を続けている。インフェリアにまで来てスカウト活動を続けていたが、まるで成果は上がっていない。3人が名乗る際にはお決まりのポーズを取ることになっている。

［黒バラのミリー、黒豹のジョン、黒竜王グリッド］



『エターニア』ジイニの宿屋で出会った彼らはインフェリアへと旅立つ



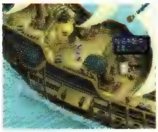
『エターニア』風晶霊の空洞にて。インフェリア兵をスカウトしようとしているが……

漆黒のツバメ

E 【組織】

定期連絡船の甲板に掲げられた貼紙に、密航常習犯として指名手配されていた謎のグループ。初めて連絡船に乗ったときから告知されているので、漆黒の翼とは無関係だと思われるが……。

［定期連絡船］



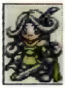
『エターニア』定期連絡船の甲板の貼紙に注目。密航常習犯らしい

しっぷうけんし

な 【装備品（コスチューム　上級職系）】

素早い動きと風属性魔法で敵と戦う、しっぷうけんしになりきるためのコスチューム。けんし、ウィンドメイジのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、メルが着用可能になる。着用すれば、風属性攻撃に対する耐性が備わり、肉体的・精神的能力がバランス良く強化される。これといった欠点のない、とても扱いやすいコスチュームである。

［ウィンドメイジ、けんし、せけんしらず、メル］



『なりきり』風属性の攻撃を得意とした剣士のコスチューム

シデン

D 【装備品（武器　剣）】

正式名は「紫電」。シデン家に代々伝わる刀剣であり、地の属性を帯びたうえに驚異の命中率を誇る。ジョニーの父であるアルツール・シデンも愛用していたが、公国の権力者であるティベリウス大王に奪われてしまった。スタン、ウッドロウなどが装備できた。

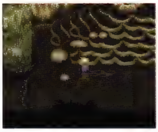
［アルツール・シデン］

シデンの海底洞窟

D 【地名・国名】

アクアヴェイル公国のシデン領から北上した場所に位置する海底洞窟。洞窟はモリュウ領へ通じており、港が封鎖されるといった緊急時に利用される。内部にはオーガスクィーンなどの凶悪なモンスターが多数棲息するため、よほどの事態でなければ通行を避けたい場所ではある。

［アルバ・トーン、オーガスクィーン、シデン領、モリュウ領］



『デスティニー』洞窟内は鍾乳洞のようなイメージ。水に映る背景がどことなく美しい

死天滅殺弓

D 【特殊（特技）】

チェルシーが長い修行の末に習得可能となる、弓技の究極奥義。ウッドロウでも使いこなせないほどの難度だが、達人アルバの血を引くチェルシーの資質が習得させたのだろう。目標に向かって1本の矢を撃ち込むシンプルな技であるが、目標に当たった弓はその場で8本に分裂し、広範囲に渡り一斉に敵へ襲いかかる。

［ウッドロウ・ケルヴィン、チェルシー・トーン］

『デスティニー』まるで意志を持つかのように、矢が乱れ飛んでいく

シデン領

D 【地名・国名】

アクアヴェイル公国に属する3大領国の1国。マチエル・シデンを建国の祖として以来、代々のシデン家が領主を務めてきた。現領主はジョニーの父であるアルツール・シデンであり、名君として名高い。

［アクアヴェイル、アルツール・シデン、ジョニー・シデン、マチエル・シデン］

『デスティニー』水路が多くのエリアを占め、建物自体はそれほど多くない

シデン領港

D 【建物・施設】

街の南からつながるシデン領の港。アクアヴェイル公国は他国と冷戦状態にあるため、この港は各国へ通じてはいない。公国に属するほかの領国と結ばれた連絡船の停泊地である。それゆえ、港としては規模が控えめに抑えられている。

［シデン領］

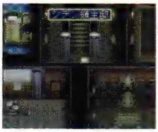
『デスティニー』店は食材店1軒のみだが、行商人の姿もちらほらと

シデン領主邸

D【建物・施設】

代々、アクアヴェイル公国のシデン領を統治してきたシデン家の邸宅。シデン領には城が存在せず、領主としての仕事は個人宅で運営される。ジョニーの生家であるが、放浪癖のあるジョニーは滅多に近寄ることがない。

[アルツール・シデン、サクラバ、シデン領、ジョニー・シデン]



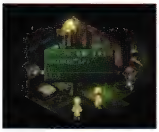
『デスティニー』シデン家は開放的なため、ジョニーの友人なども気軽に滞留している

自動販売機

E【機械】

バンエルティア号の販売室で道具を買うことができる機械。グミ類やボトル類などの購入数を指定し、レジで会計することで買ったことになる。なお、ルーンボトルとアワーグラスが購入できるのはエターニア世界でここだけである。

[バンエルティア号、ルーンボトル]



『エターニア』アワーグラスやルーンボトルを売っているのはここしかない

刺突爪拳

D【モンスター特殊攻撃】

武闘派神官であるバティスタが得意とした特技の1つ。鋭い爪を武器に貫通力のある突きを放ち、直線状の相手をまとめて串刺しにしてしまう。接近戦でのみ本来の威力を発揮するが、バティスタの優れた身のこなしをもってすれば、敵の懐に入るぐらいは雑作もないことだった。

[刺突爪拳、バティスタ・ディエゴ]

『デスティニー』神官とは思えない頑丈な身体で突っ込んでいく

しにがみ

な【装備品（コスチューム　モンスター系）】

杖とドクロの髪飾りが印象的なモンスター系コスチューム。ディオ、メル共に着ることができ、性格がすねぼう、ダーク、こあくまである場合、コスチュームの能力を最大限まで引き出すことが可能である。着用すれば、知力、速さ、TPの成長率／補正率がアップするほか、闇属性攻撃と様々なステータス異常に対する高い耐性を得る。使用可能な特技は少ないが、強力な全体攻撃魔法であるメテオスォームを習得すれば、まさに死神としての存在感を敵にアピールできるだろう。

[こあくま、すねぼう、ダーク、メテオスォーム]

『なりきり』このコスチュームで使えるメテオスォームは超強力

しにぞこない

E【称号】

リッドが取得することができる称号の1つ。100回以上全滅してしまうことが条件となる。これだけ数多く戦闘不能になっては、死に損ないどころの話ではないのだが……。

[リッド・ハーシェル]

死の顎、全てを食らいて闇へと還さん

E【その他】

晶霊術ブラッディハウリングを発動させる際の詠唱文。死の顎とは、敵の体力を奪う呪いのエネルギー体のことである。

[ブラッディハウリング]

死の国ヘル

な【地名・国名】

暗黒時空に存在する、20階層からなるダンジョン。巨人の国ヨツンヘイム、小人の国ニダヴェリールを攻略し、14以上ののたのまれごとを解決していれば進入することができる。最終フロアには、闇属性の魔物・ビッグアイが待ち構えていた。

[暗黒時空、巨人の国ヨツンヘイム、小人の国ニダヴェリール、ビッグアイ]

『なりきり』最終フロアではビッグアイが待ち構えている

しのび

P【称号】

忍者の里にある試練の洞窟で、5つの試練を乗り越え、自らの力量を見事に証明して見せたすずに与えられた称号。

[藤林すず]

しのびあし

な【特殊（特技）】

足音を消すことによって自分の気配を消し、モンスターとの遭遇を避けるための特技。盗賊系コスチュームを着用時に用いることができる特殊な特技で、似た効果を持つかくれみのは、この特技が発展した技であると思われる。

[かくれみの]

『なりきり』敵との遭遇を避けるための忍者系特技

忍びの里

な【地名・国名】

アセリア暦4354年に存在する、忍者たちの隠れ里。忍びの里の頭領の家には、時空戦士の1人にして忍びの里の若頭領・藤林すずが住んでいる。そのほかにも、精神修行所や貸衣装屋など、興味深い施設が揃っている。ちなみに、忍者の里と同義である。

[貸衣装屋、精神修行所、藤林すず]

『なりきり』すずが頭領を務める忍者の里

死の淵に眠る者に再び光を

E【その他】

晶霊術レイズデッドを発動させる際の詠唱文。戦闘不能になった味方を蘇生させる光を与えるという意味である。

[レイズデッド]

ジノ・モリュウ

D【人物】

フェイトの父にして、モリュウ領の前領主。下々の老人の話にまで熱心に耳を傾ける人格者であり、誰もが認める名君であった。セインガルドへの侵攻を企むティベリウス大王に臆せず反抗するも、無念の返り討ちに遭い、命を落とす。

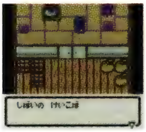
[フェイト・モリュウ、モリュウ領]

芝居の稽古場

な【建物・施設】

忍びの里にある芝居の稽古場。芝居と浅からぬ関係があるなりきりしにとっては、学ぶべきことも多い施設ではないだろうか。なお、ここでは、たのまれごと「だいこんやくしゃ」の依頼を受けることができた。

[だいこんやくしゃ、なりきりし]



『なりきり』なりきりしであるディオらにとっては、興味深い場所だろう

じばく

な【特殊（特技）】

己の命を犠牲にして、すべての敵に大打撃を与えるという特技。どうにも太刀打ちできない強敵との戦いなど、あくまで最後の手段として用いられていたようだ。モリスンのコスチュームを着ることによって用いることができたが、活躍の場は少なかったようである。

[モリスン]

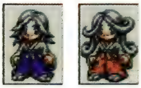
『なりきり』自分の命を犠牲にして敵を滅ぼす最終手段

しはんだい

な【装備品（コスチューム　格闘系）】

かくとうかの上位コスチューム。かくとうかのコスチュームをマスターし、あおにさいを卒業できる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば攻撃力、防御力、敏捷性などが強化され、集気法、鳳凰天駆といった有用な特技を習得することができる。

[あおにさい、かくとうか、集気法、鳳凰天駆]



『なりきり』かくとうかの上位コスチューム

シビシビ

な【特殊（特技）】

アチャのコスチュームを着ることによってのみ用いることが可能となる特技。攻撃力はさほど高くもないため、この攻撃で敵を倒すことはあまり期待できないが、敵を麻痺させる効果を持っているため、補助系の攻撃として主に用いられていたようである。

[アチャ]

『なりきり』アチャのコスチュームでのみ用いることが可能になる

しびれルンバ

D【特殊（特技）】

スコアDを手にすることにより習得可能になる、ジョニーの音楽特技。「ワ〜アア〜ア♪」の発声と共に楽器を奏で、具現化した音符を前方へ放つ。ゴーゴーサンバと似た行動ではあるが、音符自体が攻撃判定を備えるうえに、しびれ状態にすることもある強力な技である。

[ジョニー・シデン、スコアD]

『デスティニー』たとえ麻痺に失敗しても遠距離攻撃としての価値は高い

シフ

P【人物】

エドワード=D=モリスンの妻。長期に渡って家を不在にすることのある夫を、静かに見守る包容力のある女性。

[エドワード=D=モリスン]

しぶずし

E【料理】

渋い素材を使い、渋い味がする、職人の渋い技が光るセレスティア料理。ライス、まぐろ、えび、ブラックソディといった食材から作る。TPがやや回復し、一時的に命中率が上がる効果がある。メルディの好物料理。

『エターニア』通にしか分からない、職人の渋い技が光る料理

自分の時空（アセリア暦4408年）

な【世界】

ディオ、メル、クルールが暮らしているアセリア暦4408年の別称。暗黒時空を攻略した後にはカオスの洞窟が、カオスの洞窟を攻略した後にはドルアーガの塔が出現する。

[暗黒時空、カオスの洞窟、クルール、ディオ、ドルアーガの塔、メル]

自分の芝生が一番

F【台詞】

ミントの台詞。ミント、ルーティ、ファラの3人で、最初はパートナーについて不満を述べていたはずが、いつのまにかそれぞれのパートナーの良いところを言い合って弁護するようになったとき、最後にミントが一言こう言ってその場をまとめた。

[隣の芝生は青く見える]

『ファンダム』マイペースのミントが、3人をまとめた

自分のワガママでみんなを…殺したの！

E【台詞】

レグルスの丘でキャンプした際、ラシュアンの惨劇のことをメルディに教えたときにファラが言った台詞。誰も封印のことを知らなくて仕方なかったんだというキールを制止し、彼女は「わたしは知ってた！」と告白した。それまで無意識だったトラウマの元凶に真正面から向き合うことで、グランドフォールから世界を救うという最高の罪滅ぼしができたのである。

[グランドフォール、ファラ・エルステッド]

『エターニア』彼女にとっては、いつまでもかさぶたにならない思い出だった

ジム

F 【人物】

イライザー家の忠実な使用人。クレスと別れたイライザがトーティスを発とうとしたときに、馬車の御者を務めた。アミィとイライザがクレスについて話している間、馬車を止めて待ち、イライザの命令で馬車を出立させた。

[アミィ・バークライト、イライザ・シュタイン、クレス・アルベイン、トーティス]

シモーヌ

E 【人物】

フィッシュマンズを訪ねた際に会った爺さんの孫娘。カトリーヌによく似ているらしく、カトリーヌがここに入ると、お爺さんに勘違いされて引き止められていた。ただ、「大きくなると色々忙しいのぅ」や「シモーヌのおもちゃを捨てずにおったが……」という祖父の台詞から察するに、最後にシモーヌを見たのは彼女が小さいときだったと思われる。

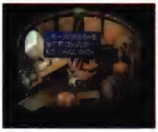
[カトリーヌ、シモーヌの祖父]

シモーヌの祖父

E 【人物】

フィッシュマンズで道を聞こうと思ったカトリーヌを、自分の孫娘だと勘違いして引き止めていた爺さん。よっぽど似ていたのか、それとも可愛がっていた孫が出ていったショックで多少ボケているのかは分からないが、とにかくカトリーヌをシモーヌだと信じて疑っていなかった。ファラの一言でようやく彼女を解放してくれたが、若者がどんどんと都会へ出ていってしまう田舎村ならではの悲しいエピソードとも言える。

[カトリーヌ、シモーヌ、フィッシュマンズ]

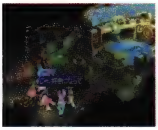

『エターニア』カトリーヌ似の孫娘が村を出ていったことを寂しがっている

じゃ、好きになって

E 【台詞】

バンエルティア号がペイルティに向かう途中、初めてクィッキーが動物だと気づいたチャットが、自分が動物嫌いだからこの船は動物禁止なんだと主張しダダをこねていた。それを聞いたメルディが発した台詞がこれ。遺伝的に苦手な彼女にしてみれば無理難題で、「ひぃぃぃぃ。無理だよ?!! どけて、どけて!! わーんわーん」と泣きべそをかく姿にはキャプテンの威厳もへったくれもない。メルディに悪気はないが、チャットにしてみればいじめにしか思えなかったことだろう。

[チャット、メルディ]

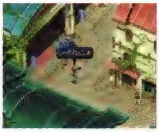

『エターニア』遺伝的に動物が苦手なチャットにとっては酷なお願いである

しゃあねぇな

E 【台詞】

リッドにとっては不本意ながらも口癖になってしまった台詞。ファラに振り回されながらも、ほうっておけるわけもなく、しぶしぶついていくときについこんな言葉が出てしまうのである。

[リッド・ハーシェル]


『エターニア』なんのかんのでファラに振り回される、リッドのお約束

シャープネス

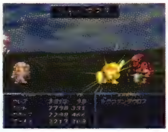
P D E な

味方1人の体から活力を引き出して、攻撃力を増加させる補助的な技。仲間全員に術をかければ、並の敵集団など容易に蹴散らしてしまう。

P 【特殊（特技　法術）】

ミントが習得する補助系の法術。

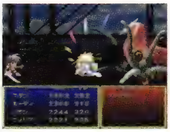
[ミント・アドネード]


『ファンタジア』味方の攻撃力を向上させ、戦いを有利にする

D 【特殊（晶術　アトワイト）】

ソーディアンのアトワイトが行使可能な、補助効果を持つ晶術。

[アトワイト]


『デスティニー』誰の身体にも眠っている、普段使われない力を呼び起こす

E 【特殊（晶霊術）】

メインに火、サブに水の晶霊を宿してフリンジすることで発生する、補助系の下級晶霊術。

[イフリート、ウンディーネ]

『エターニア』味方の攻撃力が研ぎ澄まされ、大幅に戦力を上げる効果がある

な 【特殊（特技）】

僧侶系のコスチュームを着用することで使用可能になる特技。

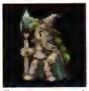
『なりきり』強敵との戦闘時には必要不可欠な特技

シャーマン

P E な 【モンスター】

ミッドガルズの中央部に住む、呪術崇拝を旨とする一族。自分たちの縄張りに侵入する者に対して、魔法を駆使して激しい抵抗を試みる。

「ファンタジア」


『エターニア』

『なりきり』

ジャーン
P 【モンスター】
逞しい上半身と、煙のような下半身を併せ持つ魔物。空気のように不定形になることもでき、風属性の攻撃や物理攻撃に対する耐性を持つ。

『ファンタジア』

G・スクイッド
P 【モンスター】
水辺に棲息し、近寄る動物を捕食している巨大イカ。無数の触手を伸ばして獲物を絞め上げ、絶命に到らせるという。

『ファンタジア』

G・スコーピオン
P 【モンスター】
極めて強い毒性を持つ、巨大なサソリ。表面の甲羅には耐火能力があり、少々の火炎ならば退ける効果を持つ。

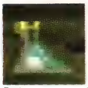
『ファンタジア』

G・スパイダー
E 【モンスター】
モルル奥地に棲息する、文字通り巨大な蜘蛛型モンスター。前足でのパンチや、尻から飛ばす糸で攻撃してくる。攻撃を受けた者は毒状態になることがある。

『エターニア』

G・スラッグ
P D 【モンスター】
突然変異で巨大化したナメクジ。もっぱら自分よりも小さな動物や昆虫などを捕食している。

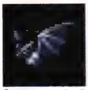
『ファンタジア』


『デスティニー』

G・トード
P 【モンスター】
通常よりもはるかに大きな体格を持つ、カエルの亜種。並のカエルとは比較にならない、強い生命力を持っている。

『ファンタジア』

G・バット
P 【モンスター】
洞窟や地下水路など、暗がりに住み着いている巨大蝙蝠。吸血能力はないが、集団で獲物に群がり鋭い牙で攻撃を行う性質を持つ。


『ファンタジア』

G・ビー
P D 【モンスター】
通常よりも大きなサイズの蜂。攻撃性はさほど高くなく、尻尾の針にも毒性はないため、比較的無害と言える。

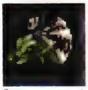
『ファンタジア』

『デスティニー』

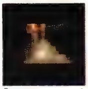
G・フロッグ
P 【モンスター】
湿地帯に住み着いている大カエル。素早く伸びる長い舌を用い、獲物に巻きつけようとする。

『ファンタジア』

G・メイフライ
P 【モンスター】
鋭い牙を持つ小型の生物。小さな羽を高速ではばたかせ、素早い動きで獲物を噛みちぎる。

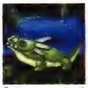

『ファンタジア』

G・リーチ
P D 【モンスター】
強い毒性を持つ巨大ナメクジ。毒を含んだ粘液を噴出させ、小動物などを弱らせて捕食する性質を持つ。


『ファンタジア』

『デスティニー』

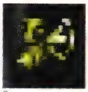
G・リザード
P 【モンスター】
森林地帯に住む、胴長の4足生物。マヒ毒の効果がある牙で獲物を弱らせようとする。火には弱いため、火属性の攻撃で容易に退治が可能。


『ファンタジア』

G・ワスプ
P 【モンスター】
硬い皮膚を持つ巨大な蜂。素早い滑空で獲物の弱点にもぐり込み、尻尾の針で敵を弱らせる。さほど強い毒性を持っていな

し

いのが、冒険者にとっては唯一の救いだ。


『ファンタジア』

シャイターン

P な 【モンスター】

凝縮した空気からなる赤色の肌を持つ巨人。自分の身体をとっさに不定形化させることで、物理攻撃を無効化する技を持つ。

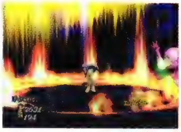
『ファンタジア』『なりきり』

シャイニングフレア

E 【モンスター特殊攻撃】

エレメンタラー、レムが使う光属性の特殊攻撃。触れるとダメージを与える光の壁を発生させ、その壁が攻撃対象に向かって徐々に迫っていき、取り囲み、壁の檻で敵を一定時間閉じ込める。派手な技だが、壁に触れないようにじっと動かないでいれば、被害はあまり大きくならない。

［エレメンタラー、レム］


『エターニア』光の壁で作った檻の中に相手を閉じ込めてしまう

シャイン・レンブラント

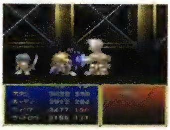
D 【人物】

ジルクリスト家の屋敷で働く執事。オベロン社フィッツガルド支部を統括するイレーヌの父でもある。老人かと思うほどに老けて見えるが、実は49歳と若い。飄々とし、何事にも動じない姿勢は側にいる者に安心感を与え、メイドたちからの人望も厚い。と、一見して人の好い男性であるが、それは自分が残虐性を秘めたマッドサイエンティストであることのカモフラージュ。ヒューゴの陰謀に共感し、ヒューゴを追うスタン一行を自作の戦闘用ロボット・煉武乱屠一号機で迎え撃つ。人格も最低だが、ロボットの名前から彼の恐るべきセンスが窺える。

［イレーヌ・レンブラント、オベロン社、ヒューゴ・ジルクリスト、煉武乱屠一号機］

『デスティニー』口調からして、真性のマッドサイエンティスト

『デスティニー』戦う術は持たないが、自慢のロボットを操縦することで敵を排除する



じゃがいも

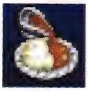
P 【アイテム（食料）】

拳大の大きさを持つ野菜の一種。植物の根の部分が肥大化したもので、高い保存性を持つ食材として重用されている。

しゃくねつカレー

E 【料理】

黄金配合のスパイスが味覚を刺激するセレスティア料理。タスクのにく、にんじん、ポテト、ライス、レッドソディといった食材から作り、体力が大幅に回復し、TPもかなり回復する効果がある。なお、マーボーカレーの習得には、このしゃくねつカレーづくりの技術が熟練していることが条件となる。リッドの好物料理。


『エターニア』黄金のスパイスが食欲をかきたてる

ジャグラー

P 【人物】

空中にボールなどを次々に投げ上げつつ、キャッチしながら循環的に放り上げる大道芸の一種であるジャグリングの使い手。路上での見世物芸として、各地を放浪してその芸を披露している。

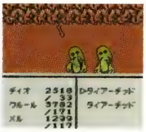
［ユークリッドの都］

しゃげき

な 【特殊（特技）】

ハンター系の上位コスチュームであるシューター、スナイパーを着用することにより使用可能となる特技。敵単体に対する攻撃であるが、非常に高い攻撃力を誇り、遠距離からの攻撃でもその攻撃力が衰えない優れた特技である。

［シューター、スナイパー］


『なりきり』後衛からの攻撃でもその攻撃力は衰えない

ジャッカル

P 【モンスター】

ユークリッド大陸の平原や森林に、群れを作って棲息している狼の一種。獲物を発見すると集団で取り囲み、一斉に襲いかかる。

『ファンタジア』

借金

F 【その他】

ダオスを倒したあとで過去の世界に戻ったアーチェは、ポーカーや競馬に入れあげたためにたいそうな金額を借りてしまうことに。返す当てもないため、借金取りから逃げ回る日々を過ごしている。

［競馬、借金取り、ポーカー］

『ファンダム』皆と別れてさみしかったアーチェは、つい金を借りてしまう

借金取り

F 【人物】

アーチェに会いに来たクレスたちを尻目に、アーチェを追いかけていた男の正体。まさか借金取りとは思わず、チェスターはどういう関係かとアーチェを問い詰めた。

［借金］

『ファンダム』執拗にアーチェをつけ狙う男、その正体は借金取り

ジャックオーランタン

P【モンスター】

巨大なカボチャに邪悪な意志が宿った生物。外見からは想像できないほど高い生命力を持ち、かなりのタフさを誇る。体当たりによる攻撃を得意とする。

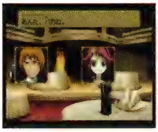
『ファンタジア』

ジャッコ・リベラ

F【人物】

借金の取り立てなど、評議会の汚れ仕事を担当する使い走りの男。一応、ミンツ大学の学生。学生寮の402号室に住む。キールを助けようと潜入したプリムラによって、その裏の顔が暴かれたため、プリムラを監禁するが逃げられる。さらに、レイゼン卿の館でプリムラを追い詰めたあと、ドラゴンを使いプリムラたちを葬ろうとするが、キールを見守るウンディーネの前に敗れる。

［ウンディーネ、ドラゴン、評議会、レイゼン卿の館］



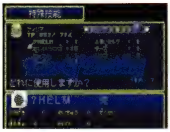
『ファンダム』評議会の汚れ仕事を一手に引き受ける。頭は良くない

ジャッジメント

D【特殊（特技）】

戦闘中ではなく、移動時に効果を発揮するフィリアの習得特技。ルーンボトルと同様の性質を備え、その場で不確定アイテムを判別することができる。人一倍鋭い観察眼を持つフィリアだけあり、判別結果に誤りはない。

［フィリア・フィリス、ルーンボトル］



『デスティニー』この技があれば、高価なルーンボトルを買いだめせずに済む

シャドウ

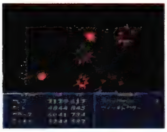
P D E F な

闇の精霊の1人で、影のような実体のない姿を持つ。闇を作り出す能力を持ち、戦闘に際しては視界を遮られた相手に対して一方的に攻撃を加える。

P【精霊／特殊（特技　召喚術）】

闇の洞窟の深部に隠れ住んでいた暗黒の精霊。闇の住人を救うための力を持つと判断したクレスたちに対して助力の意思を示し、クラースとの契約を果たす。召喚術においては、辺り一面を暗闇に包み込み、影にまぎれて敵の背後より致命的な闇属性の打撃を与えていく。

［クラース・F・レスター］



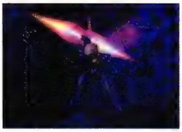
『ファンタジア』闇の洞窟の最深部に潜み、その存在を知るものは数少ない

E【晶霊／特殊（召喚術）】

闇の洞窟を護る、闇の大晶霊。セレスティア大晶霊（地、氷、雷）の統括晶霊で、黒騎士のような容姿をしているが、兜で顔が見えない。もちろんネレイドとは無関係なので、ほかの大晶霊と同様人間を愛し、人間世界の存在を願っている。リッドたちが初めてシャドウに出会ったのは雷晶霊の遺跡で、すべての根源晶霊と契約した証として、レムと共に現れ、エクスカリバーを授けてくれた。サモンデーモンで小さな悪魔たちを召喚したり、物騒な台詞を言うあたり、禍々しい印象は拭えない。召喚術では、攻撃対象となる敵に向かって闇属性の刃を投げつけて、刃に当たった敵すべてにダメージを与える。

［エクスカリバー、サモンデーモン、大晶霊、闇の洞窟］

『エターニア』闇を司っているが、風貌には邪悪さと共に高貴ささえ感じさせる



『エターニア』召喚術では、闇の刃を投げつけるが、その攻撃範囲は広い

F【大晶霊／特殊（召喚術）】

闇を司り、セレスティア根元晶霊（地、氷、雷）の統括役を果たす大晶霊。甲冑をまとった黒い騎士といった外見で、冷酷な性格。クレーメルラボで呼び出すこともでき、召喚すると相手フィールドを闇で覆って見えなくする。

［クレーメルラボ、根元晶霊、大晶霊］

『ファンダム』闇を発生させ、フィールドを見えなくしてしまう

D な【モンスター】

相手と寸分違わぬ姿で現れ、その特技までも模倣してしまうことを得意とする。だが、オリジナルの潜在能力までを真似ることはできず、爆発的パワーを見せることはない。

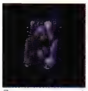
『デスティニー』

『なりきり』

シャドウサーバント

E【モンスター】

チャットの小屋地下を徘徊する、人型ロボットのようなモンスター。地面から多少浮き上がっており、長い腕を振り上げて攻撃してくる。遠い間合いではフリーズランサーを連発してくる。腕組みをしているせいか、多少なりとも威圧感がある。


『エターニア』

シャドウスラスト
E 【モンスター特殊攻撃】
シャドウのみが使う闇属性の特殊攻撃。体力が半減すると使い出す技で、突き攻撃を出しながら相手に向かって突進する。元々接近戦が得意なシャドウだけに、強引に突進されるとシャドウに有利な間合いに持ち込まれがちとなる。
[シャドウ]

『エターニア』シャドウが両刃の剣を突き出して、強引に突進してくる

シャトー・ルエイン
F 【文化・風俗】
かつてセインガルド王家御用達とまで言われた名酒。ほとんど幻の存在となっており、そのビンのフタであった黄金に輝く王冠でさえも莫大な価値を持つことでも知られている。
[黄金の王冠、セインガルド王家御用達]

『ファンダム』失われた名酒。その価値は天文学的数字にも上る

ジャポン
P 【組織】
トレントの森の奥にある、忍者の村に隠れ住む小さな部族の名。生まれながらに忍者としての訓練を受け、村の長である頭領の命に従う鉄の掟を持つ。
[忍者の里]

しゃみせん
P 【アイテム（交易品）】
三本の弦を持つ、ジャポン製の弦楽器。作り手がとても少ないため、幻の楽器と呼ばれることもある。
[ジャポン、ジョニー・シデン]

D 【装備品（武器　楽器）】
バチを用いて奏でる三弦の弦楽器。ジョニーの武器となる楽器の中では最大の攻撃力を誇る。使用者の防御力を大幅に上昇させる点も見逃せない。

ジャミル
P 【人物】
ダオス配下の魔物。過去のアルヴァニスタ王国で、王子レアードを操って、アルヴァニスタ王国がダオスに対して戦いに参加しないよう画策していたが、それを見破ったクレスたちに戦いを挑み敗北した。
[アルヴァニスタ、ダオス、レアード]

『ファンタジア』クレスたちに襲いかかるが、逆に仕留められる結果に終わる

ジャム
D 【アイテム（食料）】
フルーツと糖分を混ぜて作ったジャム。リンゴから作ればリンゴジャム、ブルーベリーから作ればブルーベリージャムとなり、どちらもパンやクッキーにのせることで美味しさを増す。

シャムシール
E 【装備品（武器　剣）】
リッドが装備することができる物理属性の曲刀型刀剣。バロールにあるオオムネ近くにある宝箱から入手できる。刀身がおにぼうちょうやにんとうちざくらに似た形をしているが、性能はそこまで高くはない。
[オオムネ]

シャラク
な 【モンスター】
暗黒時空ニヴルヘイムに出現した三ツ目のモンスター。猫が擬人化したような姿をしており、その手には剣が握られていた。その剣から繰り出される特技ゆうわくぎりは、相手を眠らせる恐ろしい攻撃である。
[ゆうわくぎり]

『なりきり』

シャルティエ
D 【装備品（武器　ソーディアン）】
地・闇属性を有するソーディアンであり、オリジナルメンバーはピエール・ド・シャルティエ少佐。天地戦争終結後、降下した空中都市の1つに安置されていたが、その空中都市の存在は忘れ去られ、数百年の時を経てヒューゴの手により発掘された。元来、地上軍第二師団分隊長であるシャルティエは一軍の将になれる人材であったが、臆病で卑屈な内面が災いして実力を十分に発揮できないでいた。また、彼はソーディアンの中で一番格下であることをひどく気にかけている。そのせいか、ディムロスらとの再会後も、皆の意見をまったく聞くことがない。ヒューゴの陰謀を知りながらも、あえてリオンの従順な部下に成り下がってしまう。

なお、シャルティエの能力は、ミクトランとオベロン社の技術により、天地戦争時に比べ飛躍的に向上している。そしてリオンほどの剣士が使いこなすことにより、ほかのソーディアンに引けをとらない力を手に入れた。
[オベロン社、ソーディアン、ヒューゴ・ジルクリスト、ミクトラン、リオン・マグナス]

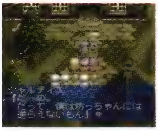
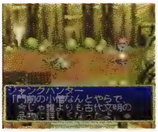

『デスティニー』ソーディアンとしての誇りよりも、マスターであるリオンへの忠誠心を重く考える

illustration D

ジャンクハンター
D 【人物】
様々なジャンクから使える品を選び抜く、ジャンクランドを根城にする若者。レンズハンターを真似て、自分でジャンクハンターと命名した。メルクリウス・リトラーの助手になることも容易なほど、古代文明の品物に対する学識はずば抜けて高い。暇を見つけては、ジャンクを求めてトラッシュマウンテンへ足を運んでいる。

[ジャンクランド、メルクリウス・リトラー]

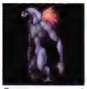


『デスティニー』独学で古代知識を網羅するとは、紛れもなく天才の証拠

ジャングラー

E 【モンスター】

いざないの密林に5体しかいないという、レアな長身モンスター。この5体を倒さないと密林を抜けることはできず、いずれも宝箱の近くにいる。いざないの密林の主である。長い腕でのパンチ攻撃やスラストフェザーといった攻撃を繰り出す。あまり積極的に攻撃してくるわけではないが、一気にジャンプして間合いを詰めることがあるので、油断できない。



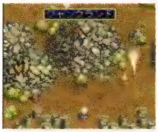
『エターニア』

ジャンクランド

D 【地名・国名】

カルバレイス王国の北西、火山に囲まれた地にひっそりと位置する、ゴミとガス、そして宝が眠る街として有名な場所。冷静なフィリアが取り乱すほどの悪環境であり、長生きができないため老人は存在しない。もちろん、よそ者の訪れるべき場所ではないだろう。発達した文明を持つ古代民族の手によって作られた「物」の墓場とされるが、真実は定かではない。それが本当だとしたら、世界を破壊するもの、救うものなど、とてつもない代物が眠っている可能性は十分にある。現に、街の奥にあるトラッシュマウンテンには生体金属ベルセリウムが眠っていた。また、かつて天上人の流刑地であったことを知るせいか、街の住人は妙に卑屈な人物が多くいた。

[カルバレイス、ジャンクハンター、生体金属ベルセリウム、トラッシュマウンテン]



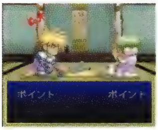
『デスティニー』ガスが絶え間なく街を包み込み、青空すら拝むことができない

じゃんけん勝負

D 【ミニゲーム】

トウケイ領北の小島にある小屋で暮らす平六から、強引に勧められる賭けじゃんけん。通常のじゃんけんではなく、じゃんけんに勝った側が攻撃、負けた側が防御する特別ルールになっている。先に攻撃を5回成功させれば勝ちで、勝負内容に応じた賞金を受け取ることができる。

[平六]



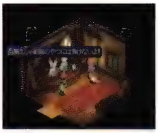
『デスティニー』迅速かつ的確な判断が勝負の決め手。なかなか侮れない

シャン食品

E 【店（食料）】

ビストロシャンバールの東奥の部屋で、バール食品と隣り合わせで営業している食材屋。主に肉や魚介類、ライスやパンといった食材を取り扱っている。

[シャンバール]



『エターニア』主に肉や魚介類を取り扱う。隣の店に対抗心を燃やしている

シャンバール

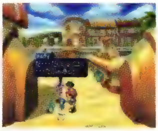
E F

砂漠に位置する熱砂の町。比較的温暖なインフェリア地方にあって、飛び抜けて平均気温が高い。正式名は熱砂の町シャンバール。

E 【地名・国名】

砂漠地帯に位置するうえに、火晶霊の谷が近いことからインフェリア一番の暑い気候を誇る。そのため、メルディも初めて来たときは、あまりの暑さに意識がもうろうとして、服を脱ぎだそうとした瞬間に気絶してしまうほどだった。町にはシャンバルーンやビストロシャンバールといった娯楽施設もあれば、多種多様な店が数多く並んでおり、ファラが言うには「町全体が遊園地みたい」な町である。

[シャンバルーン、ビストロシャンバール]



『エターニア』砂漠の町。あまりの暑さにメルディはクラクラ……

F 【地名・国名】

リリスがディムロスと共に異世界へ旅立ったときに、最初にたどり着いた町。ビストロシャンバールがあり、リリスたちは早速そこでの料理勝負に巻き込まれてしまう。

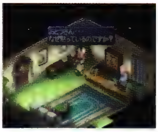
[ディムロス・ティンバー、ビストロシャンバール]

シャンバールの宿屋

E 【店（宿）】

シャンバールに入ってすぐ正面に見える宿屋。ロビーには絵画、客室には本が並ぶなど、意外と見どころの多い宿だが、実は変な客も多い。客室にいるネコ好きのじいさんは多くの猫に囲まれて寝ているし、ロビーにいる少年は銅像に向かって「父さん」と呼び続けている。

[シャンバール、ネコ好きのじいさん]



『エターニア』ロビーには、銅像を父親と思い込んでいる少年がいつもいる

じゃんぱい

P 【アイテム】

魔的な力を持つ象から取られた象牙を原料に作られた、怪しげな力を秘めた麻雀牌。敵に向かって投げつけると、揃った紋様に応じて莫大な魔力を放出し、多大なダメージを与えるとされている。

シャンバルーン

E 【ミニゲーム】

シャンバールのバルーンマスターが考案した最強の競技。空中に浮いている風船を、目標タイム以内にすべて叩き壊すゲームである。全部で5レベルまで設定されており、すべてをクリアすると称号キングあんどバルーンとミックスグミが取得できる。また、セイファート第2の試練を受けたあとには、難易度の高いバージョン2にリニューアルしており、すべてをクリア

するとステップリングが取得できる。目標タイムは最長でも7秒以内というシビアなものだが、技の連携がうまく決まると充実した達成感が味わえる。
[シャンバール、ステップリング、バルーンマスター]

『エターニア』バージョン2では、風船を8個も割らないといけない

ジャンプげり

な【特殊（特技）】
その名の通り、ジャンプして相手を蹴りつけるという攻撃で、モモのコスチューム着用時にのみ用いることができる特技。モモとして使用できる唯一の特技であるにもかかわらず、その攻撃力はお世辞にも高いとは言えない。
[モモ]

『なりきり』モモの使える唯一の特技だが攻撃力は非常に低い

シュヴァリエ

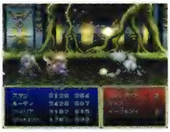
P な【モンスター】
熟達した剣の技を持つ騎士。攻守のバランスの取れた鋭い剣さばきで、相手を翻弄する。

『ファンタジア』

『なりきり』

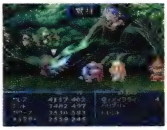
雹雨（しゅうう）

D【特殊（特技）】
ウッドロウとチェルシーが共に習得する弓の特技。斜め上に8発の矢を放つ技で、遠くまで飛来した矢が敵の頭上へ雹のごとく降り注ぐ。射程も威力も文句なしの性能だが、矢の軌道上に敵がいない場合は当てることができない。弓技の中では難度が高く、十分に腕を磨いて初めて習得することができる。
[ウッドロウ・ケルヴィン、チェルシー・トーン]


『デスティニー』弓技の中で最も遠距離の敵へ対処しやすく、使い勝手は一級品

鷲羽

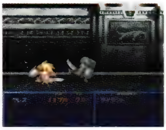
P【特殊（特技）】
チェスターが習得した風属性の弓技。ジャンプして空中へと飛び上がりつつ、頂点の位置から連続的に矢を速射する技。3発の矢を集中的に叩き込み、大ダメージを与える。
[チェスター・バークライト]


『ファンタジア』弧を描いて飛行するため、小さな敵には当たらない

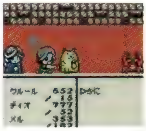
集気法

P な
いかなる状態にあっても静かな心で気を鎮め、体内に眠る力を引き出して活力を取り戻す技。ただし、この技を出している間は無防備になるので、敵の動きに注意する必要がある。

P【特殊（特技　必殺技）】
クレスが習得する補助的な必殺技。特殊な呼吸法で闘気を抑えて体調を整えることで、体力を回復させることができる。
[クレス・アルベイン]


『ファンタジア』発動に必要な時間はやや長めで、構えの最中に攻撃されると体力は回復しない

な【特殊（特技）】
大気中の気を取り込んで自分の体力を回復させる特技。主に格闘家系コスチュームを着用した際に用いることができる回復技である。回復量は非常に高いが、消耗する精神力は低いという優れた特技だ。


『なりきり』前衛で戦うかくとうかにとっては非常にありがたい特技

ジュークボックス

D【文化・風俗】
セインガルド城内の遊戯場に設置されたジュークボックス。10ガルドを投入することで、好みの音楽をかけることができる。収録されているのは、「ふにゃふにゃなカンジ（I feel so happy today）」「なにかでそう（Nightmare）」「いけてる（Preview edition）」「なきそうかも（Despair）」の4曲。
[セインガルド城]

『デスティニー』曲調は様々だが、ビリヤードに良く合うテイストばかり

しゅうし

E【称号】
キールが取得できる称号の1つ。戦闘経験を積むことで自然と取得できるもので、いんせいよりも1つランクが上である。修士課程を終えれば、努力次第で教授の座も夢ではない。
[キール・ツァイベル]

ジューシービーフ

D【アイテム（食料）】
最高の環境で育つ、健康な牛から採った最高級の霜降り肉。肉の旨味を最大限に引き出す、ステーキにして食べるのが絶対のお勧め。

ジュージュー

D【店（食料）】
ノイシュタットにある闘技場内の通路で、闘技場スタッフが店長を務める屋台。試合観戦のお供にと勧められるが、商品はチキン、ビーフ、ステーキといった焼肉ばかり。店長は、観客にまで精力をつけさせようとしているようだ。
[闘技場]

『デスティニー』

し

柔招来

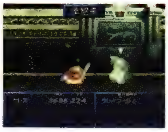
P な

精神の集中力を極限まで高めることで、攻撃の命中率を高める技。ただし、精神集中時には隙だらけになってしまうという欠点もある。

P 【特殊（特技　必殺技）】

クレスが習得する補助的な必殺技。素手の状態でも繰り出すことができる数少ない技の1つ。

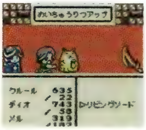
［クレス・アルベイン］



『ファンタジア』命中率が向上する時間は、技の発動から約20秒間となっている

な 【特殊（特技）】

格闘家系のコスチュームを着用した際に用いられた特技。手強い敵と遭遇したときなどに、ごうしょうらいと併用して用いることが多い。



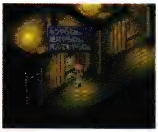
『なりきり』ごうしょうらいと併用して使えば効果は絶大

囚人

E 【人物】

インフェリア城の東部地下の牢屋に収監されている人物。何の罪で入っているのかは不明だが、インフェリア城に初めて来たときと、セレスティアから戻って来たときとで収監されている牢屋が異なっており、どうやら2度逮捕されたらしい。「もうやらねぇから」の言葉に反省の色はまったくない。

［インフェリア城］



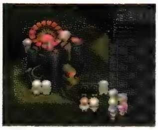
『エターニア』何をしたのかは不明だが、2つの牢屋ともお世話になっている

集積レンズ砲

D 【機械（兵器）】

空中都市ベルクラントを守護していたエネルギーアブソーバーを破るべく、セインガルド王国の総力を結集して開発されたレンズ兵器。可能な限りのレンズを搭載したうえに3枚の劣化クリスタルを組み込むことで、膨大なエネルギーを放つことが可能である。エネルギーアブソーバーには集積レンズ砲以外の兵器では対抗できず、ミクトランの支配を間近に迫られた地上にとって最後の希望となった。

［エネルギーアブソーバー、劣化クリスタル、ミンクラント］



『デスティニー』計り知れないレンズパワーを持ち、間違いなく地上最強の兵器となる

じゅうぞう

P 【人物】

試練の洞窟で、すずの前に立ちふさがった5人の忍者のうちの1人。三の間で頭領たる者の資格について問いを投げかけてくる。

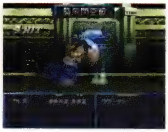
［試練の洞窟］

襲爪閃空破

P 【特殊（特技　奥義）】

クレスが習得する雷属性の奥義。地面より闘気を巻き起こしながら敵に斬り込んだあと、襲爪雷斬へとつなげる連続技。地上から空中へと、敵の目をくらましながら攻撃するため反撃の隙を与えない。

［クレス・アルベイン、襲爪雷斬］



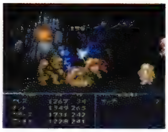
『ファンタジア』閃空裂破で敵を牽制しつつ、襲爪雷斬を繰り出すコンビネーション技

襲爪千裂破

P 【特殊（特技　奥義）】

クレスが習得する奥義。襲爪雷斬を繰り出して敵の懐に飛び込み、ひるんだ相手に連続突きでとどめを刺す技。

［クレス・アルベイン、襲爪雷斬］



『ファンタジア』空中より襲爪雷斬で近づき、秋沙雨へとつないでいく

襲爪飛燕脚

P 【特殊（特技　奥義）】

クレスが習得する奥義。襲爪雷斬をヒットさせてのけぞった敵に対し、飛燕連脚を繰り出してさらなる追い討ちをかける連続技。空中にいる時間が長く、地上の敵に対して大きな効果を持つ。

［クレス・アルベイン、襲爪雷斬、飛燕連脚］

『ファンタジア』襲爪雷斬の後に飛燕連脚を繰り出す、華麗な跳躍技

襲爪雷斬

P 【特殊（特技　必殺技）】

クレスが習得する必殺技。接近状態から大きな斬り上げ攻撃で敵を浮かせ、雷の力を持った弾を放ちながら切り下ろす連続攻撃。雷弾を食らった相手は、落雷によるダメージを受ける。

［クレス・アルベイン］

『ファンタジア』斬り下ろし攻撃には、雷の属性が宿っている

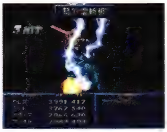
襲爪雷斬破

P 【特殊（特技　奥義）】

クレスが習得する奥義。襲爪雷斬を放ち、雷撃によりダメージを受けている敵に向かって隙なく虎牙破斬を叩き込む連続技。

［クレス・アルベイン］

し



『ファンタジア』襲爪雷斬で斬り込んだあと、さらに虎牙破斬へと連携する空中連続技

シューター

P【称号】

非常に高度な技量の弓技術を体得したチェスターに対して与えられた称号。射撃する者という意味を持つ。

[チェスター・バークライト]

な【装備品（コスチューム　弓矢系)】

はねつき帽子が特徴的な、レンジャーの上位コスチューム。レンジャー、がくしゃのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積んでいれば着ることのできる、メル専用のコスチューム。習得・使用可能な特技はしゃげきのみだが、着用すれば攻撃力、敏捷性に優れた射手として活躍できる。風属性攻撃に対する耐性はアーチャーよりやや高い。

[アーチャー、がくしゃ、せけんしらず、レンジャー]

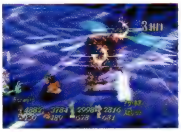
『なりきり』風属性の攻撃に対する防御耐性を秘めている

シューティングスター

E【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】

元素属性の上級晶霊術。メインに元素、サブに時の晶霊を宿してフリンジすることで発生する。戦場全体に無数の流星を飛来させて連続ダメージを与える。また、マクスウェルが最高レベルまで成長した状態である条件下のもとに発動すると、流星以外にアーチェが出現する。一定時間までこのアーチェが攻撃に加わってくれる。一部のモンスターが使うこともある。

[マクスウェル、アーチェ・クライン]



『エターニア』大いなる宇宙から召還された流星群が敵を急襲する

しゅうどうそう

な【装備品（コスチューム　上級職系)】

己の信仰を守るために拳を振るう僧侶、修道僧になりきるためのコスチューム。しはんだい、クレリックのコスチュームをマスターし、せけんしらずを卒業できる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。着用時における能力強化の割合は大きく、特に防御力、生命力の伸びがいい。使用可能な特技のバリエーションも、攻撃、補助、回復系と豊富なので、オールマイティーな活躍が期待できる。

『なりきり』回復系特技をも使いこなす格闘家系コスチューム

12星座の塔

P な

空に浮かぶ星々が織りなす、12の星座をかたどって作られたと言われる塔。超古代に妖精族によって建てられたと伝えられている。

P【建物・施設】

超古代戦争で滅んだとされている精霊アルテミスが、主である月の精霊ルナを慕いながら隠れ住んでいた。ミッドガルズ大陸南部の平原地帯にひっそりと建つ。

[アルテミス、ルナ]

『ファンタジア』塔内には、歌を鍵とした施錠が幾重にも施されている

な【建物・施設】

アセリア暦4306年に存在する、18階層からなるダンジョン。悪魔の塔、古代遺跡を攻略し、3つ以上のたのまれごとを解決することで進入可能になる。最終階層には、光属性攻撃を無効化するルナが待ち構えていた。

[風の谷、ディオ、ノルン、魔王の洞窟、メル]

12の試練

な【その他】

ディオとメルが、ノルンによって課せられた試練。風の谷から魔王の洞窟までの計12のダンジョンを攻略することがその試練の内容だが、ディオ、メルの戦いはそれだけでは終わらなかった。

[ディオ、メル、ノルン]

十物語

E【文化・風俗】

1人ずつ順番に怖い話をしていくと、10話目が終わったときに何かが起こると言われている伝承。ファラが言いだして始めることになったのだが、ファラの「ピヨピヨの卵」→リッドの「まだですかぁ？」→キールの「人なつこい顔」→メルディの「足音のなる街」→ファラの「白い服を着た少女」→リッドの「迷子と男」→キールの「研究室で…」→メルディの「ホテルに泊まった4人」→ファラの「十物語を終えた青年たち」と順番に話していたのだが、10話目の「俺の番だろ…」の際にはどうやら不思議なことがあったらしい。

[ピヨピヨの卵、まだですかぁ？、人なつこい顔、足音のなる街、白い服を着た少女、迷子と男、研究室で…、ホテルに泊まった4人、十物語を終えた青年たち、俺の番だろ…]

十物語を終えた青年たち

E【文化・風俗】

ファラが話した、十物語の9話目。内容は以下の通り。「……ねぇ、十物語を終えた人たちの話って聞いたことある？　どこかの村の若い衆が、一軒の古い屋敷にこもって十物語をやったらしいんだ。ところが、翌朝になっても誰も出てこない。心配になった村長が覗きに行ったら……みんな気を失ってたんだって。彼らの髪は一晩で真っ白になってたそうだよ。そこで何があったのか？　誰もまだ正気を取り戻してないから、謎のままなんだよね」。

[十物語、ファラ・エルステッド]

シュール

な【モンスター】

闇の洞窟に出現するモンスターの中でも、高い知力を誇り、サークルウィンドという風属性の魔法攻撃を使いこなすモンスター。闇属性の攻撃は一切効果がないが、光属性の攻撃を非常に苦手としていた。

[サークルウィンド]

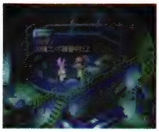
『なりきり』

10連コンボ練習中

E 【台詞】

アイメン駅の車掌が使った古語を辞典で調べる際に、過ってTEKKEN＝鉄拳を調べてしまうと、メルディが突然こう言う。全文は「メルディ、10連コンボ練習中だよ」となる。なんのことだか分からないリッドは、あきれ顔であった。

［古語辞典、メルディ］



『エターニア』古語辞典でTEKKENと調べた途端にこれである

ジュエルセット

D 【その他】

闘技場で勝ち抜き戦を制した者に与えられる、豪華な賞品の1つ。第3の部にて、3回の勝ち抜きを達成すれば獲得することができる。セットの内容は、ダイヤモンド、ルビー、エメラルド、サードニックス、ムーンストーンの各宝石が1個ずつ。特に宝石の王者ダイヤモンドは、世界に数個しか存在しない極めて高価なアクセサリーである。

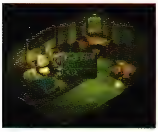
［闘技場］

宿泊室

E 【建物・施設】

バンエルティア号の空室を改造して設置することができるオプション船室の1つ。宿屋や宿泊施設と同様にベッドで体を休めて、体力・TP共に完全に回復できる。オプション船室としては、まず最初に欲しい部屋といっても良い。ちなみに、セレスティアの船具屋よりもインフェリアの太公望の方が特価で改造してくれる。

［バンエルティア号］



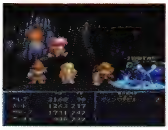
『エターニア』ベッド完備なので、いつでも休息を取ることができる

守護方陣

P 【特殊（特技　必殺技）】

クレスが習得する補助的な必殺技。地面に向けて剣を突き立て、光の方陣を発生させて身を守る技。地面より立ち上る光弾が敵を捕らえ、接近を許さない。

［クレス・アルベイン］



『ファンタジア』地面から立ち上る光弾は、攻撃力そのものは低い

守護竜

D 【機械（兵器）】

空中都市ダイクロフトを守護していた戦闘型飛行竜。構造は通常の飛行竜とそれほど相違ないが、炎を吐くなど自身が兵器となっている。人は乗っていないが空中都市クラウディスにコントロールルームがあり、遠隔操作によって稼動していた。守護竜の力はあまりに強大なためスタン一行を始めとする地上軍は破壊手段を見つけられず、クラウディスへ潜入し、コントロール装置を直接破壊する策に打って出た。

［クラウディス、ダイクロフト、ベルクラント］

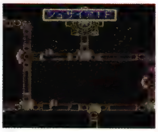
『デスティニー』その威圧感から、戦闘能力はずば抜けて高いことが想像される

シュサイア

D 【地名・国名】

現代において復活を遂げた、古代空中都市群の1都市。外殻の南東に位置し、ミックハイルとは外殻を伝うことで往来が可能。また、アンスズーンやイグナシー、ロディオンともワープゲートでつながっており、空中都市群における交通の要所とも言える。また、出口付近にある宝箱の中身は、開ける前に倒した都市内モンスターの数に応じて変化した。

［外殻、空中都市、ワープゲート］



『デスティニー』モンスターの姿が見えているため、落ち着いて対処できる

10歳

E 【文化・風俗】

セレスティア人が自立する年齢を指す。つまりリッドたちが出会ったセレスティア人でまだ自立していないのはボンズだけである。ちなみに、メルディはその10歳までおねしょをしていたらしい。

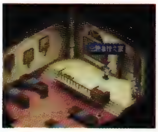
［セレスティアン、メルディ］

出題者控え室

E 【建物・施設】

ミンツ大学の試験室の奥に設置されている、出題者が控えている部屋。試験が始まるまで部屋の扉は開くことがなく、試験中も試験後も入ることはできないため、中の様子は分からない。

［試験室、ミンツ大学］



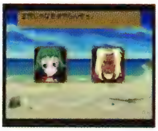
『エターニア』いざクイズを始めると、中から出題者が登場する

主役じゃなきゃやらんぞぅ

F 【台詞】

ファラから演劇の出演を頼まれたフォッグが最初に言った自己主張。しかし、ファラは無理と言い切って取り合わなかったため、フォッグは「なぜ無理なんだぁ！」と絶叫する。

［孤児院の演劇、ファラ・エルステッド、フォッグ］

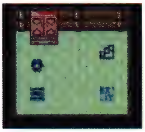


『ファンダム』人生自分が主役！　これがフォッグの生き方だ

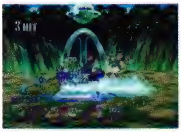
狩猟隊
F 【組織】
ゴーリが主催するトーティスの村の狩猟隊。村の近くの森へ行き、獲物を集めてくるのが役割。弓の腕が立つチェスターは12歳から参加していたため、同い年のクレスは非常に羨ましく思っていた。
[ゴーリ、トーティス]

『ファンダム』ゴーリが率いる、村の狩猟隊。食料の確保が目的

準備室
な 【建物・施設】
どのダンジョンにも必ず用意されている準備室。記憶陣、コスチュームケース、脱出口が設置されている。ボス部屋の直前にある部屋なので、そのときのパーティーの状況に応じて、進むか、一時退却するかを選択したい。
[記憶陣、ボス部屋]


『なりきり』ここで態勢を整え、ボスとの対戦に備えよう

峻別の伏流
E 【モンスター特殊攻撃】
ウンディーネのみが使用する水属性の特殊攻撃。体力が半減すると使い出す技で、攻撃対象となる相手の足元に激しい水流を作り出して攻撃する。見た目の優雅さとは裏腹に、非常に高い威力を誇るので、カウンターで返すように出されてしまうと、相当のダメージを負ってしまう。
[ウンディーネ]


『エターニア』足元に激しい水流を作り出すウンディーネの技

ジョアン
P 【人物】
クレスの伯父であるオルソンの妻。オルソンがマルスの手下に殺害されたあとの彼女の消息は不明だが、おそらくオルソンと共に他界したものと思われる。
[オルソン、クレス・アルベイン]

翔雨裂空撃
E 【特殊（特技　奥義）】
リッドが習得する奥義。秋沙雨、裂空斬を数多く使いこなすようになると習得でき、その2つを組み合わせた感じの技である。実際には10連突きで攻撃対象となる敵を浮かせてから、真上に向かって回転斬りを放っていく。段数を稼ぐには最適の技で、最後に敵との距離が離れる利点もある。
[リッド・ハーシェル、秋沙雨、裂空斬]

『エターニア』秋沙雨→裂空斬という、かなり腕が疲れそうな連続攻撃である

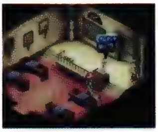
しょうかいじょう
P 【アイテム（シナリオ）】
ルーングロムがエドワードに宛てた手紙。クレスたちに力を貸してほしいとの旨の内容が書き記されており、これを受け取ったエドワードは快くクレスたちの手助けをした。
[エドワード＝D＝モリスン、ルーングロム]

召喚術
P E
人間が編み出した魔法体系の1つ。精霊と契約を結ぶことで、精霊の力を引き出して間接的な形で魔法を行使する。この技を用いる者を、一般的に召喚師と呼ぶ。

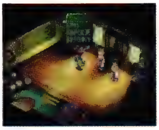
P 【世界】
魔法を使えないクラースが、それに代わる力として独力で編み出し体系化した技術。ルーンリング（契約の指輪）に精霊を宿し、その力を引き出すことで間接的に魔法を行使することが可能となる。呼び出す精霊に応じて、それぞれ異なる力を用いることができる。
[クラース・F・レスター、ルーンリング]

E 【世界】
大晶霊の活力が最大になったときにのみ使用できる術。詠唱時間が短く、術が発動すると敵も味方も行動が強制的に中断されて、大晶霊だけが攻撃や回復の力を発揮する。大晶霊自ら姿を現すだけあって、いずれも強力で頼りがいのある技である。
[晶霊術]

上級試験
E 【ミニゲーム】
ミンツ大学4階にある試験室で行われる、テイルズクイズの最難レベル。ラヴィル・クレメンテが出すマニアックな問題は全部で30問あり、これにパーフェクトで答えると、称号テイルズおたくが取得できる。
[テイルズおたく、テイルズクイズ、ミンツ大学、ラヴィル・クレメンテ]


『エターニア』問題もマニアックだが、出題者自体もややマニアック

上級者の部屋
E 【建物・施設】
レグルス道場奥に並ぶドアの右から2番目にの部屋。中にいる門弟に話しかけると高度な戦闘技術を教えてくれる。また中には希望者にマニュアルの書を譲ってくれる門弟もいる。
[レグルス道場]


『エターニア』初心者の部屋よりも高度な戦闘技術を教わることができる

しょうげきは
な 【特殊（特技）】
ディオとメルがなりきりしの状態でも用いることのできる固有特技の1つ。その名の通り衝撃波を対象相手となるすべての敵に打ち込むというもの。また、比較的魔法による攻撃を得意とした成長を遂げ、人々からくろうにんと呼ばれるほどの人生経験を積んでいなければ、この特技を習得することは不可能である。

[くろうにん、ディオ、なりきりし、メル]

称号鑑定士

P 【人物】

称号についての深い見識を持っている、学者然とした風貌の男。冒険者が得ている称号をひと目で見抜く眼力を持つ。

『ファンタジア』入手した称号に対し、賞賛の言葉を与えてくれる人物

商工ギルド

F 【組織】

アルサーの父親がお偉いさんのポストに就いているギルド。本気になれば評議会と渡り合えるほどの勢力を持っているらしく、評議会の使いに化けたプリムラに追い詰められたアルサーが「ただではすまないぞ！」と啖呵を切った。

[アルサー・リトルトン、評議会]

晶術

D 【世界】

ソーディアンのコアに使用されたユニットには、レンズに宿ったエネルギーである晶力が膨大に封じ込められている。晶術とは晶力を収集し、任意の形態に変換して放つ術を指す。晶術には炎や水、雷などの属性が存在し、各ソーディアンに応じて行使可能な晶術は異なる場合が多い。どの術も天地戦争時に地上軍を勝利に導いたほどの計り知れない威力を備えている。

[ソーディアン]

晶石のかけら

E 【その他】

晶霊石のかけらのこと。水風火地氷雷光闇、それぞれの大晶霊に対応した8色、8種類がある。対応した色のかけらを使用すると、その晶霊の活力が上昇する。「？のかけら」という名前で統一されており、どういうわけか料理に失敗するとできてしまう。なお色の対応は、水＝水色、風＝緑、火＝赤、地＝黄、氷＝青、雷＝紫、光＝白、闇＝黒となっている。元素と時の晶霊に対応した晶石のかけらはない。

[あおのかけら、あかのかけら、きいろのかけら、きしょうせき、くろのかけら、こくしょうせき、ししょうせき、しろのかけら、すいしょうせき、せいしょうせき、せきしょうせき、はくしょうせき、みずいろのかけら、みどりのかけら、むらさきのかけら、りょくしょうせき]

じょうせんパス

E 【アイテム（シナリオ）】

インフェリアを航行する定期連絡船のパス。リッドたちはロエンから王国が発行したパスを渡されるが、定期連絡船は商人が利用することも多いので、パスの発行自体は王国のみが行うとは限らないものと思われる。

[定期連絡船]

『エターニア』王国が発行した定期連絡船の乗船パス

肖像画

F 【文化・風俗】

チャットが持ち歩いている絵。チャットの母親が描かれたもので、若い頃と現在の姿の2種類がある。若き日の絵はチャットと瓜二つで、現在の絵がすごい美人に描かれていたため、レイスたちがその変貌ぶりに驚いていた。

[チャット]

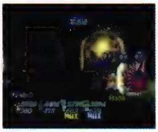
『ファンダム』チャットは母の子供時代と、現在の姿の2枚の肖像画を持つ

掌底破

E 【特殊（特技）】

ファラが元々習得していた特技。大きく踏み込みながら、攻撃対象となる敵に気を込めた掌底を叩き込む地上技である。ちなみに、臥龍空破、双撞掌底破の習得には、この技をある程度使いこなすことが条件となる。

[臥龍空破、双撞掌底破、ファラ・エルステッド]



『エターニア』文字通り強烈な掌底を繰り出し、敵を吹き飛ばす

晶動エンジン

E 【機械】

晶霊の力を別の動力へと変換するエンジン。クレーメルエンジンと呼ばれることもある。

[アイメン、クレーメルエンジン、晶霊]

『エターニア』アイメンには晶霊の力を利用した数々の機械がある

しょうにん

な 【装備品（コスチューム　商人系）】

しょうにんになりきるためのコスチュームで、ディオ、メル共に着ることができる。着用することによるメリットは防御力の上昇くらいのもので、戦闘力は極めて低いが、敵に賄賂を渡し逃走させる特技、そでのしたを用いれば、無用な争いを回避することができる。

[そでのした、ディオ、メル]

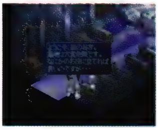
『なりきり』無駄な戦いを回避できるそでのしたを覚えることができる

商人信者

E 【店（道具）】

ファロース教会の入り口付近にいる、シスター姿の商人。これから霊峰ファロースを登ろうとする旅人に道具類を売ってくれるのだが、慈善事業ではないので有償となっている。

[ファロース教会、霊峰ファロース]

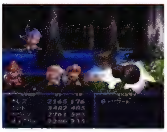


『エターニア』身なりはシスターのようだが、立派な商人である

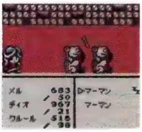
し

衝波
P な
空中から敵の足元目がけて矢を放ち、大地を吹き飛ばして破片を撒き散らすことで攻撃する弓技。

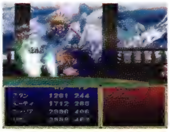
P【特殊（特技）】
チェスターが習得する弓技の1つ。ある程度のレベルに達すると覚える中堅どころの特技だが、威力はさほど高くない。
［チェスター・バークライト］


『ファンタジア』敵の足元から噴出した破片で、間接的に攻撃する

な【特殊（特技）】
ハンター系コスチュームの着用時に用いることが可能となる特技。威力はさほど高くないが、地属性の効果を持っている。


『なりきり』地面目がけて矢を放ち、敵に地属性のダメージを与える

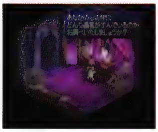
衝波激突剣
D【モンスター特殊攻撃】
ソーディアンのイクティノスを得たグレバムが放つ、風属性を帯びる剣の奥義。前方に素早く跳躍し、地上の相手を上から押さえつけるように剣で突き刺す。腕を伸ばしきるうえにイクティノスの刀身の長さが加わり、受ける相手からすればリーチの長さは想像以上であろう。
［イクノティス、グレバム・バーンハルト］


『デスティニー』リオンの空襲剣、ルーティのスナイプエアにも似た技である

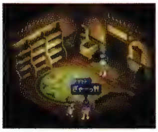
晶霊
E【種族】
エターニアに棲む精霊の総称。物質世界とバテンカイトスの間を自由に移動することができる存在なので、物質でも精神でもない。晶霊術と極光術はもちろん、あらゆる物理現象も晶霊によって生み出される。通常の晶霊には知能はなく、大きさや形は不定。地殻、海水、大気、樹木など、あらゆる場所に存在する。そしてインフェリアとセレスティアでは棲息する晶霊の種類が異なるので、気候に大きな違いが生じている。晶霊の種類の違いは、インフェリアの晶霊術、セレスティアの晶霊工学といった、晶霊の力をどう利用してきたかという文明的な面でも影響を及ぼしている。
ただ、晶霊の恩恵で生きている人間の側からは晶霊の実体をつかめておらず、キールいわく「近年になって、晶霊が物体によって構成されていると考えること自体が誤りなのではないかととらえられるようになってきた」程度の認識らしい。ちなみに晶霊が使う言語は、メルニクス語である。
［メルニクス語］

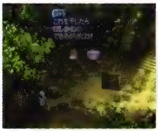
晶霊圧
E【文化・風俗】
晶霊がそのポイントに密集している密度に応じて変化する圧力のこと。圧力の具合から晶霊密度を割り出すことで、どの晶霊がどの程度関わってその物理現象が起こっているのかを検証していくことができる。
ちなみに、ミンツ大学光晶霊研究室の白板には気温と晶霊圧の関わりを検証したと思われる実験結果が書いてあるが、訪れた当初は、「1回目：気温21晶霊圧0.12、2回目：気温19晶霊圧0.10、3回目：気温22晶霊圧0.25、4回目：気温21晶霊圧0.09」とあった計測結果が、セレスティアから戻ってきてみると「101回目：気温18晶霊圧0.15、102回目：気温17晶霊圧0.09、103回目：気温21晶霊圧0.30、104回目：気温20晶霊圧0.12」という結果になっていた。グランドフォールの影響で、通常よりも晶霊圧が異常になっていることが分かる。
［晶霊］

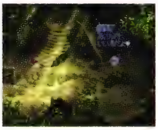
晶霊占い
E【ミニゲーム】
別名、クレーメルチェック。ファロース教会の占い部屋で占い師が行ってくれる性格判断のこと。占い師が出す60にもおよぶ質問に「はい」「いいえ」で答えると、どんな性格なのかを分析し、大晶霊にたとえると誰なのかを教えてくれる。
［クレーメルチェック、晶霊、ファロース教会］


『エターニア』60の質問に答える、晶霊にみたてた性格判断のような占い

晶霊温泉
E【建物・施設】
インフェリア港より東の山間部にある秘湯。水晶霊と火晶霊の恵みを受けており、腰痛、風邪、寝小便などなんでも治ると言われている。人数にかかわらず入浴料は600ガルドで、お金を払って入浴すると、体力が完全回復する効果がある。長い歴史を誇る温泉のようで、あのアイフリードも訪れたのか、モニュメントが男子更衣室にあった。ここの温泉にキルマフルーツをつけるとほしかわができあがる、という言い伝えもラシュアンに古くから伝わっている。なお、男女別の露天風呂だが、メルディいわく、男子風呂のほうが広いらしい。
［晶霊、ほしかわ］


『エターニア』モニュメントが目的で男湯の脱衣場に入ったチャットだが…


『エターニア』キルマフルーツ15個を温泉につけると、ほしかわのできあがりだ


『エターニア』メルディが男湯に入るという、嬉しいハプニングも……

晶霊核
F【その他】
晶霊質と一体となって晶霊石を形成する物質で、コアとも呼ばれる。晶霊質に開いた穴を埋めるような形状をしている。クレーメルラボでは大量の晶霊核が晶霊質と共に降ってくるので、これを形と色が同じものを素早く組み合わせて消していくことになる。
［クレーメルラボ、晶霊質］

晶霊技師

E 【称号】

晶霊鉄道のトレインケイジを取りにアイメンへと戻った際、キールとのやりとりでメルディがガレノスの弟子だと判明したときに取得した称号。晶霊技師の卵として、晶霊工学の研究にいそしんでいるが、あまり熱心とは言えないらしい。

[アイメン、ガレノス、メルディ]

E 【文化・風俗】

別名、クレーメリスト。セレスティアにおいて、クレーメルケイジを工業的に利用する技術を持った人、またはその方法を研究している者のこと。セレスティア人は晶霊術という技術を持たず、また宗教的背景もないので晶霊を便利な道具と割り切っているため、こうした職業の人が数多く存在する。マクストンやガレノスといった技師が有名だが、中にはシゼルのような女性技師もいる。

[ガレノス、クレーメリスト、シゼル、晶霊、マクストン]

『エターニア』セレスティアにはガレノスのほか、たくさんの技師がいる

晶霊工学

E 【文化・風俗】

別名、クレーメルニクス。クレーメルケイジに宿した晶霊を、工業的に利用するテクノロジーのこと。晶霊術を行使しないセレスティアで発展した分野で、宗教的な背景から晶霊を道具と考えないインフェリアでは、研究自体があまりなされていない。晶霊兵器や晶霊灯、クレーメルエンジンといった道具は、すべて晶霊工学が産んだ素晴らしき産物である。

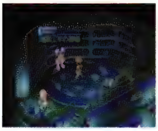
[晶霊工学の基礎]

晶霊工学の基礎

E 【文化・風俗】

アイメン図書館に所蔵されている書物の1つ。中身を見てみると、「根元晶霊には地、氷、雷、以上、3つの種類がある。地晶霊は岩石を形成し、氷晶霊は結晶化を促し、雷晶霊は爆発を生む。それぞれが重要な役割を担っており、世界が存続し人間が生きてゆくためには不可欠なものばかりである」と書いてある。セレスティアでクレーメルケイジを製造する方法が失われなかったのは、根元晶霊が果たす役割に大きく関係している。

[アイメン図書館]



『エターニア』アイメン図書館に所蔵されている。閲覧できる

晶霊質

F 【その他】

真ん中に穴が開いており、同じ形の晶霊核と一体となることで晶霊石を形成する物質。セルとも呼ばれる。クレーメルラボでは大量の晶霊質が晶霊核と共に降ってくるので、形と色が同じものを素早く組み合わせて消していくことになる。

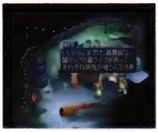
[クレーメルラボ、晶霊核]

晶霊銃

E 【機械（兵器）】

クレーメルケイジを銃身に取りつけ、晶霊のエネルギーを弾のように発射する銃。ケイジに宿した晶霊によってタイプが異なり、闇タイプと雷タイプに大別される。ケイジと銃身が完全に固定されているので、ケイジの換装による使い分けなどはできないようになっている。サグラの武器工房では、使用者の体格や用途に応じて様々なタイプを取り揃えており、中には子供用の銃まで用意されている。

[クレーメルケイジ、サグラ、晶霊]



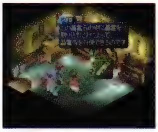
『エターニア』ケイジに宿した晶霊の違いで闇タイプと雷タイプに大別される

晶霊術

E 【世界】

別名、クレーメル・アーツ。クレーメルケイジに宿した晶霊から力を引き出し、これを魔法のように行使する術のこと。使用できる術はケイジに宿した晶霊によって異なる。インフェリアで発達した技術で、クレーメルケイジさえあれば誰でもちょっとした訓練で身につけることができる。一方のセレスティアでは晶霊術の概念自体が希薄で、ごく一部の人間しか使うことができない。インフェリアでは晶霊を神格化している宗教的な背景と、クレーメルケイジを製造する技術を失っている歴史的背景から、この晶霊術という概念が浸透したものと思われる。

[クレーメル・アーツ、クレーメルケイジ、晶霊]



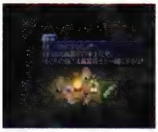
『エターニア』キールやメルディは晶霊術を操る晶霊術士にあたる

晶霊術士

E 【称号】

別名、クレーメルマスター。インフェリアにおいて、クレーメルケイジから晶霊力を引き出す能力を持った人々のこと。呪文として使用するため、基礎的なメルニクス語の知識があるものの、セレスティア人のような完璧な構文を使いこなせるわけではない。晶霊術の概念そのものが希薄なセレスティアでは、晶霊術を使う者がいても、それを晶霊術士と呼ぶことはない。

[インフェリア、晶霊、メルニクス語]



『エターニア』晶霊術という概念は、インフェリアにしかない

しょうれいじゅつし？

E 【称号】

リッドたちがミンツ大学を初めて訪れた際、メルディがサンクに宮廷晶霊術士と間違われて取得した称号。確かにどう見ても普通の女の子なので、疑問符は外しようがない。

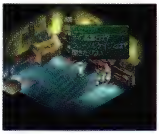
[ミンツ大学、メルディ]

晶霊術の訓練場

E 【建物・施設】

レグルス道場奥に並ぶドアの一番右に入るとある部屋。パオロなどの晶霊術を学ぶ者たちがここで術の訓練をしている。レグルス流武術でも、晶霊術を取り入れた試みがされているようだ。

[晶霊術、レグルス道場]



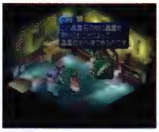
『エターニア』パオロなど、晶霊術を学ぶ者たちが訓練する部屋

晶霊石

E 【その他】

晶霊が宿る結晶物質。クレーメルケイジの核として使われているのがこの石である。ちなみに、晶石のかけらの元となる晶霊石は、宿る晶霊があらかじめ決まっている。晶石のかけらよりも活力を上げる効果は高く、宝箱から入手できたり、オークションショップで購入できたりする。なお色の対応は、水＝水色、風＝緑、火＝赤、地＝黄、氷＝青、雷＝紫、光＝白、闇＝黒で、元素と時の晶霊に対応した晶霊石はない。

［クレーメルケイジ、晶霊］



『エターニア』クレーメルケイジの中に入っているものが晶霊石である

晶霊相互作用

E 【文化・風俗】

晶霊同士がその力をぶつけ合うことで起きる相互作用。簡単な例で言えば、水と火がぶつかることで温泉が湧く事象がこれ。キールはクレーメルダストを見て、気温などの環境変化に伴う晶霊相互作用ではないかと指摘している。

［晶霊］

晶霊束

E 【文化・風俗】

晶霊のエネルギーがひとまとめの状態になった束のこと。ちなみに、キールのフリンジ砲の説明の中で、「インフェリアとセレスティアの晶霊同士をフリンジするのです。この作用で強力な晶霊束が発生します」という一節が出てくる。

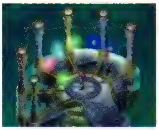
［晶霊、フリンジ］

晶霊柱の間

E 【建物・施設】

シゼル城の中にある部屋の1つ。6つの晶霊柱にそれぞれ水、風、火、地、氷、雷の大晶霊の力を注入すると、シゼルが控えている部屋へと通じる魔法陣が起動する。

［シゼル城、晶霊］



『エターニア』柱に晶霊の力を注入すると、シゼルのいる部屋への道が開く

晶霊鉄道

E 【ミニゲーム】

アイメン駅からルイシカ駅の間にある4つの駅に手紙を配達するミニゲーム。晶霊鉄道のブレーキを操作してタイミング良く駅に止まると、メルディが鉄道から飛び出て、それぞれの駅にいる手紙の受取人に手紙を渡す。手紙はそれぞれ4度ほど届けることができるのだが、3度ずつ届けた時点で称号ぽっぽやを取得できる。

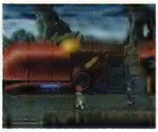
［晶霊鉄道］

『エターニア』タイミング良くブレーキをかけて、駅ごとに停車する

E 【機械（乗り物）】

別名、クレーメルエクスプレス。クレーメルエンジンによって駆動する列車で、セレスティア特有の交通機関。リッドたちが利用したのは、アイメンとルイシカ、ルイシカと地晶霊の廃坑を結んでいる単線だが、以前はセレスティアのいたるところを走っていたらしい。だが、グランドフォールの影響による地震と、多発する紛争のせいで線路が破壊されて利用できなくなってしまった。列車自体はほかにもあるようだが、ブレーキが効かない列車が多いらしい。列車は素人が操縦しても問題なく動くものだが、出るスピードが速いうえにリッドの荒っぽい運転が災いして、キールは列車酔いとスピード恐怖症を併発してしまった。

［アイメン駅、廃坑、ルイシカ駅］



『エターニア』巨大な乗り物のわりには、素人が操縦しても問題なく動く

晶霊灯

E 【文化・風俗】

雷晶霊を宿したクレーメルケイジのエネルギーを使って発光する街灯。アイメンの路上ではあちこちで見かけるもので、朝でも町全体が薄暗いアイメンでは貴重な光源である。

［アイメン、クレーメルケイジ、晶霊］

『エターニア』アイメンの路上に据えつけられているものが晶霊灯

晶霊場

E 【文化・風俗】

晶霊が通過、または留まりやすいポイントのこと。キールはこの晶霊場を測定するのにドカターク効果を利用した装置を自作しているが、ねこにんの里での講釈の一節に「そんな問題、反応させる晶霊の種類を変えながら晶霊場の変位を測定すれば多少の誤差はあるにせよ、帰納的に方程式を導き出せると思うだろ？　ところがそう簡単にはいかない。なぜなら晶霊場を測定しようとする行為自体が副次的にドカターク効果を生み出してしまうからだ」という部分がある。前後のつながりが不明ではあるが、彼の自作装置は測定時に副次的に起きるドカターク効果の問題を解決しているのでは、と推測できる。

［晶霊、ねこにん］

晶霊爆弾

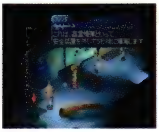
E F

クレーメルケイジを組み込んだ、破壊力・殺傷力抜群の爆弾。クレーメルボムとも呼ばれることがある。

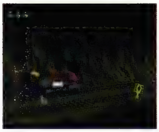
［クレーメルケイジ、クレーメルボム］

『ファンダム』

E 【機械（兵器）】
安全装置を外して5秒後に爆発する時限式で、破壊力・殺傷力は絶大。爆弾製造担当のブレンダいわく、大きな岩石を粉々にすると同時に10人は倒せるらしい。ちなみに晶霊鉄道でルイシカ駅～廃坑駅間で行われるミニゲームの際に、襲ってくるモンスターに投げつけて攻撃する爆弾もこれである。
[晶霊鉄道]



『エターニア』安全装置を外して5秒後に爆発する。破壊力・殺傷力は絶大



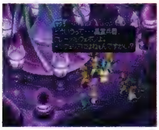
『エターニア』廃坑駅に行く間、襲ってくるモンスターに投げるのもこの爆弾

F 【機械（兵器）】
ヒューラが製作し、時計塔爆破やキールへの挑戦を行った。一般に知られていない装置のため、犯人の痕跡がないと噂されたが、キールによって暴かれ解体された。なお、クレーメルクラッシュ現象を利用した爆弾であることが判明している。
[クレーメルクラッシュ現象、時計塔爆破、ヒューラ・ヴェルミリオン]

『ファンダム』爆弾魔の事件後、キールの手元に届いた晶霊爆弾

晶霊兵器

E 【機械（兵器）】
別名、クレーメル・ウェポン。クレーメルケイジを内蔵し、晶霊術効果を発揮する武器の総称で、銃や爆弾などの種類が存在する。フォッグが使う銃やチャットのメカ、晶霊砲もこれにあたる。使用するケイジに封じた晶霊の力によって効果は変わるが、ケイジの取り外しや交換は基本的にできない。このような兵器技術が発展した背景には、セレスティア人は晶霊術を使えない、クレーメルケイジが製造できる、宗教的に晶霊を神格化していない、利己主義社会ゆえに争いが絶えない、といった様々な要因が考えられる。
[クレーメル・ウェポン、クレーメルケイジ、晶霊]



『エターニア』フォッグが使う銃や晶霊砲も晶霊兵器に属する

晶霊砲

E 【機械（兵器）】
シルエシカがバリル城侵攻作戦のために製造した大砲で、クレーメルケイジのエネルギーを発射する。別名、クレーメル・キャノン。当初、シルエシカのアジト内にて製造されていたが、出力を高めるために史上最大のクレーメルケイジが使われており、それに比例して大きさも家一軒分くらいあった。だが、パラソルを使うと大晶霊をケイジに宿すことが判明してからは、小型の晶霊砲が開発され、メルディのクレーメルケイジを使用してバンエルティア号にとりつけられた。
また、シルエシカのアジトにあった晶霊砲は、そのあとバリル城跡の庭に移動され、黒体を攻撃するために使われた。ガレノスとアイラが手を組んで開発し建設していたが、リッドたちが早めにオルバース界面に到着したため、まだ試作段階の状態で強引に発射してしまう。当然ながら威力不足だったので、黒体には傷1つつかなかったが、これを元に改良を加えたのがフリンジ砲である。
[アイラ、ガレノス、クレーメルケイジ、シルエシカ、バリル城侵攻作戦、バンエルティア号]

『エターニア』当初、クレーメルケイジに応じて大きさが比例したため、巨大になりすぎた

晶霊砲実験室

E 【建物・施設】
シルエシカのアジトにある部屋の1つ。会議室の奥にあり、史上最大のクレーメルケイジを使った晶霊砲を建造した実験室だが、ここに見える部分はほんの一部でしかない。バリル城侵攻作戦で小型晶霊砲が開発されてからは、この巨大な晶霊砲はフリンジ砲へと改造されるためにバリル城へと移された。今ではただの実験室にすぎない。
[晶霊砲、シルエシカ、シルエシカのアジト]

『エターニア』通常の晶霊技術では、晶霊砲もここまで大きくなってしまう

晶霊密度

E 【文化・風俗】
晶霊がそのポイントにどの程度密集しているかを表す密度。晶霊圧からこれを割り出せば、その物理現象にどの晶霊がどの程度関わっているかを検証できる。いざないの密林でクレーメルクラフトのことを聞いたキールは、「まずは現物を見てからだな。作動させてみて周囲の晶霊密度を計測すれば、原理が推測できるだろう」と言っている。
[晶霊]

晶霊力保存の第四法則

F 【その他】
一般にはクレーメルクラッシュ現象として知られる、晶霊の消滅現象のこと。反発するエネルギーによる爆発が特徴で、この現象を利用することで晶霊爆弾を作ることができる。
[クレーメルクラッシュ現象、晶霊爆弾]

『ファンダム』晶霊が干渉し合うことで、爆発が起こる現象のことである

ショートスピア

E 【装備品（武器　槍）】
リッドが装備できる物理属性の武器。鉄製のオーソドックスな槍で、槍としては一番威力が低いため、槍の特性を知るために使うのが一般的。レグルス道場の百戦百勝で購入できるが、ラシュアンにいる青年に話しかければハンドアックスと交換してもらうこともできた。

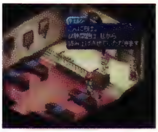
ショートソード

D E 【装備品（武器　短剣）】
スタン、リッドなどが装備できる、一般的な鉄を材質に製造された小振りの剣。威力が小さいうえに精度も低く、本格的な

冒険を目指す者には勧められない。ちょっとした外出時などにおける護身用としては最適。

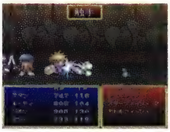
ショートトランス
E【装備品（武器　槍）】
リッドが装備できる物理属性の武器。持ち手部分が工夫されており、非常に使いやすい。王都インフェリアの武需伝で購入することができるが、ラシュアンにいる青年に話しかければハンドアックスと交換してもらうこともできた。

初級試験
E【ミニゲーム】
ミンツ大学3階の西にある試験室で行われる、テイルズクイズの初歩レベル。チェルシー・トーンが出す易しい問題は全部で30問あり、これにパーフェクトで答えると、称号テイルズせんせいが取得できる。
［テイルズクイズ、チェルシー・トーン、テイルズせんせい、ミンツ大学］


『エターニア』チェルシーからの出題は易しめだが、油断は禁物

食材屋
E【建物・施設】
料理に使う食材を取り扱う店。取り扱う商品は地域によっても違うが、インフェリアとセレスティアでもだいぶ傾向が異なる。ある料理を作ろうと思っても、思い通りにその店だけで食材が揃うことはあまりない。なお、セレスティアの食材屋は店名の頭に食材屋を表すFD（フドゥ）がつき、店の看板にはこの表記がされている。

触手
D【モンスター特殊攻撃】
スターフィッシュなどのヒトデ型モンスターが用いた、伸縮性ある触手を相手に突き刺す技。威力自体はそれほど高くないが、当たりどころによっては身体が麻痺してしまう。
［スターフィッシュ］


『デスティニー』伸縮自在の触手をもって、少しぐらいの間合いを0にしてしまう

食堂
E【建物・施設】
ご飯を食べさせてくれる店。リッドたちはキャンプで自炊するため、本来の目的で訪れることはないが、たくさんの人が集まるので情報収集には役立っていた。ミンツと定期連絡船にある。ちなみに、セレスティアの食堂は店名の頭に食堂を表すDN（ドゥム）がつき、店の看板にはこの表記がつく。

E【建物・施設】
定期連絡船内にある、一般客室だけが利用できる食堂。ビュッフェ方式なので、奥のテーブルから食材を自由に取って食べることができる。なお、取れる食材は、イチゴ、キャベツ、たまご、たまねぎ、にんじん、バナナ、ペアのにく、ポテト、レタス、レモンの中から6つと決まっている。
［定期連絡船］

『エターニア』奥のテーブルから、食材をいくつか取ることができる

初心者の部屋
E【建物・施設】
レグルス道場奥に並ぶドアの、左から2番目に入るとある部屋。中にいる門弟に話しかけると、初歩的な戦闘技術を教えてくれる。また、中の組み木に向かって訓練することもできる。
［レグルス道場］

『エターニア』鍛練している弟子たちは、戦闘に関する技術を教えてくれる

ジョニー・シデン
D F
アクアヴェイル公国の領国である、シデン領領主の三男坊。しかし、高貴な身分にとらわれず流れの吟遊詩人という姿を好み、シデン家の屋敷にも滅多に寄りつかない。吟遊詩人という生活スタイルは仮の姿とは言え、根っからのお調子者であることに変わりはなく、大して上手くもない歌を歌いながら公国中を旅して回っている。ジョニーいわく「人呼んで蒼天の稲妻」の異名を持つそうだが、本当にそう呼ぶ者がいるかは定かではない。
［アルツール・シデン］

illustration D

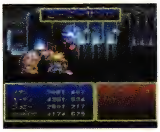
illustration D

illustration D

D【人物】
モリュウ領新領主であるフェイトとは幼なじみであり、2人は国境を越えた友情で結びついていた。「伊達と酔狂」を座右の銘に気楽な人生を送るジョニーだが、その根底には、愛していた女性エレノアを殺害したティベリウス大王への憎悪と、公国の未来に対する強い懸念があった。そして長年チャンスを窺っていた彼は、スタン一行との出会いを機に打倒ティベリウスの悲願を果たす。
［エレノア・リンドウ、フェイト・モリュウ］

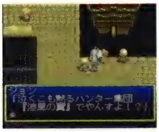
『デスティニー』冗談めかした立ち振る舞いで仲間を元気づける、ムードメーカー

『デスティニー』音符を飛ばして攻撃したり、仲間をパワーアップさせたりいろいろ



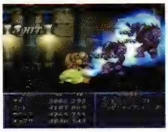
F【人物】
パーティーでリオンとキールに持ち歌を散々聞かせたあと、1人だけさっさと部屋に戻ってしまった。また、真の主役になる方法を書き記した秘伝書を書き残している。
[とっときの極意書]

ジョン
D【人物】
レンズハンターチーム漆黒の翼のメンバー。「大食らいのジョン」という意味のなさそうな称号を与えられており、実際にどのような働きを見せるのかは皆目不明である。グリッドに心酔し、ことあるごとに褒め称えているが、その賞賛を聞きたいがためにグリッドがメンバーに選んでいるのかもしれない。
[漆黒の翼、レンズハンター]



『デスティニー』何の取り得もなさそうに見えるが、実は漆黒の翼の隠れたエース？

児雷也
P【特殊（特技）】
すずが忍術書で習得する忍術。忍術による大ガマを呼び出して、長大な火炎を放って敵群を攻撃する技。最大級の忍術とされている幻の技。
[藤林すず]

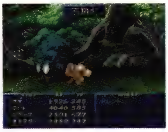


『ファンタジア』降って来る大ガマ自体でも敵にダメージを与えられる

白樺の森
P【地名・国名】
ヴァルハラ平原の北西部にある、凍てついた森林。法術師の力の源とされる動物、ユニコーンが住むとされている聖なる森。非常に貴重な薬草として珍重されている、とうちゅうかそうが採れることでも知られている。
[ヴァルハラ平原]

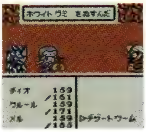
不知火
P な
すれ違った相手の懐から、悟られることなく金品などを奪い取る技。任務達成のため、必要な情報を得る場合などに用いられる忍術。

P【特殊（特技）】
すずが忍術書で習得する忍術特技。高価な交易品を盗めることもあり、旅の資金作りとしても重宝する技である。
[藤林すず]



『ファンタジア』攻撃を仕掛ける代わりに敵の所持品を奪い取る

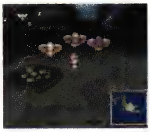
な【特殊（特技）】
極めて高い敏捷性を要求される特技であるため、にんじゃがしら、すずといった上級忍者のコスチュームを着なければ、その特技を用いることは不可能であると言われている。
[すず、にんじゃがしら]



『なりきり』敵を攻撃しつつアイテムを盗むという優れ技

しりにひかれマン
P【称号】
恋人であるミラルドに対し、あらゆる面で頭があがらないクラースが持っていた不名誉（？）な称号。
[クラース・F・レスター]

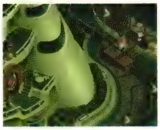
シルヴァラント
P【世界】
天に浮かぶ2つの月のうちの、小さい星の呼び名。回転する周期は約42日間とされている。



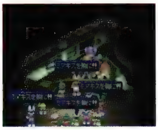
『ファンタジア』南方の大陸からだと、その姿を確認しやすい

シルエシカ
E F
フォッグが率いる、母国を持たない自由軍の名称。総領主バリルを倒して、セレスティアの天下を取ることを目標としている。ティンシアに拠点を置き、武器開発や軍事活動を行う。この軍には制服がないので、団員は左胸にミアキスバッジをつけている。挨拶の言葉は「ミアキスを胸に！」。
[フォッグ、ミアキス、ミアキスバッジ、ミアキスを胸に]

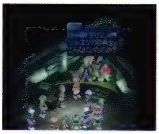
E【組織】
15年前に結成された当初は、リーダーのフォッグ、参謀のヴァンスを始めとする10人にも満たない小さな軍隊であった。だが、8年前のペイルティの海戦でギリアム軍に勝利したことで一躍有名になり、現在では副官のアイラ、スカウトマンのガストンなどを始めとした、世界各国に数多くの有志がいる大集団となった。
[フォッグ、アイラ、ガストン、ヴァンス、ペイルティの海戦、シルエシカのアジト、ミアキス像]



『エターニア』ティンシアに拠点を置く自由軍で、アジトは町の外れにある

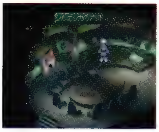


『エターニア』フォッグのもとに集まった隊員の挨拶は「ミアキスを胸に！」

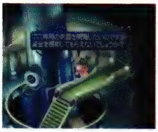

『エターニア』いざとなれば、セレスティア中から仲間が集まるほど、その勢力は大きい

F【組織】
アイラが所属して4年目になる組織。アイラがフォッグとの会話が分かるようになったのはシルエシカに入ってからであり、慣れれば誰でも意味が分かるようになるという衝撃の事実が、リッドとの会話で明かされた。
[アイラ、フォッグ、リッド・ハーシェル]

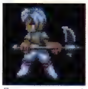
シルエシカのアジト
E【建物・施設】
ティンシアの奥にあるシルエシカの拠点。船の甲板にある入り口から入り、地下へ地下へと潜る形で会議室→晶霊砲実験室→司令官室といった各部屋に通じている。
[シルエシカ、晶霊砲実験室、司令官室、会議室]


『エターニア』シルエシカは革命軍なので、地下にアジトが造られている

シルエシカの武器開発者
E【人物】
晶霊砲実験室にいる、シルエシカ所属の武器開発技師。フォッグが扱う大型の晶霊銃を専門に担当している。彼に資金援助すると、金額に応じてプラズマカノン、グランマグナム、インパルスカノン、フォトンイレイズ、メガグランチャーの順に開発してくれる。ちなみに、援助額は2万ガルドごとに受けつけている。
[シルエシカ、フォッグ、晶霊砲実験室、プラズマカノン、グランマグナム、インパルスカノン、フォトンイレイズ、メガグランチャー]


『エターニア』フォッグが使う新しい武器の開発に明け暮れている

シルエシカへい
E【モンスター】
リッドたちがシルエシカのアジトに初めてやってきた際、突然襲いかかってきたシルエシカ軍所属の兵士。斧系の武器で斬りかかるだけなので、強いとは感じない連中である。もちろん彼らは敵意があって襲ったわけではなく、シルエシカに面会に来たリッドたちの実力を試すために無礼を承知で戦いを挑んだだけである。レグルス道場のときといい、リッドは敵意のない不意打ちをよく受けているが、これも運命というべきだろうか。


『エターニア』

シルククローク
E【装備品（防具　クローク）】
ファラ、メルディ、チャットが装備できる絹製のクローク。防御効果はそこそこ高く、ほんの少しだが集中力と幸運をもたらすらしい。着る者に気品を与えると言われている。

シルバー
な【人物】
ユークリッド村に住んでいる、トレジャーハンターＺを自称する老人。たのまれごと「おれのたからもの」「ミッシングトレジャー」の依頼人として、ディオ一行と出会った。
[おれのたからもの、トレジャーハンターＺ、ミッシングトレジャー、ユークリッド村]

『なりきり』自称トレジャーハンターＺを名乗る老人

シルバーグミ
な【アイテム】
鈍く光る銀色の薬用グミ。これを食べれば、特技の使用などで減少した精神力を、全回復することができる。強敵との戦闘中、強力な特技を使用するための精神力が不足している際には、迷わずこのシルバーグミを食べるべき。

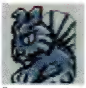
シルバークローク
P D E【装備品（防具　クローク）】
極細の銀糸を丁寧に編み込んだ、きらびやかな衣。布と変わらない軽さと、高い防御力とを兼ね備えている。チェルシー、ミントなどが装備できた。

シルバーケイジ
E【アイテム（シナリオ）】
銀色のクレーメルケイジ。アイフリードの台座のソケットにはめ込んで、遠征の橋を起動させるのに使用する。つまり、遠征の橋は晶霊の力を利用した装置なのである。大型なので、実は持ち運びは大変らしい。
[アイフリードの台座、クレーメルケイジ]

シルバーケープ
P D【装備品（アクセサリー）】
白いストライプがデザインされた、おしゃれな女性専用のケープ。火属性の攻撃を軽減してくれる、不思議な能力を持っている。

シルバーチェイン
D【装備品（防具　鎧）】
軽く細い銀鎖で編み込まれた上半身専用の鎧。全身鎧に比べて遥かに軽量であり、むしろ屈強な戦士には好まれない傾向にある。非力なフィリアやチェルシーには向かないものの、ある程度の身体能力を備えるルーティやジョニーは装備が可能。

Ｓドラゴン
な【モンスター】
全身銀色の鱗に覆われたドラゴン。その姿はドルアーガの塔の高階層で目撃されており、そこに出現するモンスターの中でも非常に高い生命力、攻撃力、防御力を誇っていた。また戦闘終了後には、シルバーグミが発見されている。
[シルバーグミ]

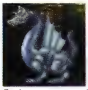

『なりきり』

シルバードラゴン

P D 【モンスター】

鈍く光る銀色の肌を持つ巨竜。滅多に姿を現すことはないが、獲物を得るために平原地に現れることもあると言われる。

『ファンタジア』


『デスティニー』

シルバーナックル

E 【装備品（武器　ナックル）】

ファラが装備できる物理属性の武器。銀の装飾のなされた、見た目も性能も優れたナックル。威力はもちろんのこと、命中補正も優秀で、装備者は攻撃が当たりやすくなる。

シルバープレート

P D 【装備品（防具　鎧）】

シルバーチェインの戦士版となる銀製のプレートアーマーで、全身を隙なく覆い尽くすことが可能。魔の力を抑えつける銀の特性により、多くの戦士が求めて止まない。少々値は張るが、地上において最高位クラスの鎧である。スタン、クレスなどが装備可能だ。

E 【装備品（防具　鎧）】

リッドが装備できる防具で、全身を金属板で覆った鎧。当然防御効果には信頼がおけるのだが、その重みで回避しづらい面もある。バリル城内の宝箱から入手することができる。

[バリル城]

シルバー・マトック

な 【アイテム】

耐久性に多少難のある銀製のつるはし。ドルアーガの塔7階で入手できる。使用することは不可能だが、これがないと、9階のチェックポイントを通過することができない。

[ドルアーガの塔]

シルバーメイス

D 【装備品（武器　矛）】

豪華な銀装飾が施された、世界に3種類しか存在しないメイスの1つ。光の属性を帯び、実際の威力や命中率以上の活躍が期待できる。なお、スタンやマリーも装備できる扱いやすい武器だが、生粋の剣士であるリオンは扱えない。

シルフ

P D E F な

大気を自在に操ると言われている風の精霊。やんちゃで無邪気な性格で、そのせいか能天気なノームとはテンポが合わず、お互いそりが合わないようだ。戦闘時には竜巻を発生させ、風の渦で切り刻んでダメージを与える働きをする。

[ノーム]

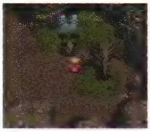
illustration E

illustration E

P 【精霊／特殊（特技　召喚術）】

ローンヴァレイの谷で、噴き出した瘴気に侵されていた精霊。正気を失って谷に竜巻を発生させていたが、瘴気が取り除かれたことで元の性質を取り戻す。クレスたちの働きを認め、契約の指輪を持つクラースとの契約を果たした。召喚術においては、狙いすました敵を複数のシルフで取り囲み、風の刃で切り裂いていく。

[クラース・F・レスター、ローンヴァレイ]

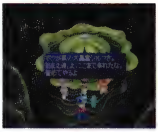

『ファンタジア』魔界の瘴気の影響で、風を巻き起こして行く手を阻んでいる

『ファンタジア』見た目は派手だが単体の敵のみに効果がある

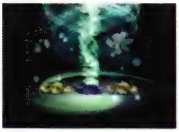
E 【晶霊／特殊（召喚術）】

風晶霊の空洞を護りし風の大晶霊。背中の羽で空を飛び、いつも弓矢を持っている。無邪気できかん気な性格で、他人のことなどどこふく風という感がある。「あなたさまが必要なんです」という、レイスの下手に出たくどき文句がなければ、協力しなかったかもしれない。ノームとはそりが合わないため、同じケイジに入るのはお互いに嫌なようだ。召喚術で出現する際は、風属性の竜巻で敵をはるか上空まで巻き上げ、落下時に叩きつける際にも追加ダメージがある。

[風晶霊の空洞]


『エターニア』聞き分けのない子供のようだが、レイスの説得で契約が成立した

『エターニア』召喚術では竜巻で敵を巻き上げてしまう



F 【大晶霊／特殊（召喚術）】

風を司る、インフェリアの根元晶霊。弓を持ち、羽が生えたやんちゃな男の子といった感じの外見をしている。クレーメルラボで呼び出すこともでき、召喚すると相手フィールドを上下逆転させてから、さらにジャマ石を降らせる。

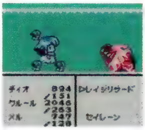
[インフェリア、クレーメルラボ]

『ファンダム』つむじ風で、相手フィールドにジャマ石を降らせる

な 【特殊（特技）】

クラースのコスチューム着用時に限り、用いることができる召喚魔法。風の精霊シルフを呼び出して、すべての敵に対し風属性の攻撃を仕掛けるというもの。召喚魔法の中では攻撃力が最も劣る魔法であるが、それでもほかの属性魔法と同等の強さを持っている。

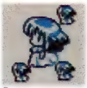
[風の谷、クラース]


『なりきり』風の精霊シルフを呼び出す召喚魔法

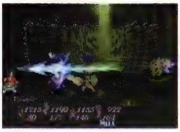
し

D【アイテム】
風の魔人を召喚する古代兵器の1つ。戦闘時に使用すると気高い風の魔人が降臨、広範囲に渡り突風を放ち敵全体に多大なダメージを与える。現存する数は少なく、世界中の遺跡から数個ほど発見される程度である。

な【モンスター】
12の試練として、風の谷でディオとメルの前に現れた風の精霊。美しい女性の姿をした精霊で、風属性の攻撃魔法ストームを使いこなす。風の精霊であるため、風属性による攻撃は効果がなかったが、反面、地属性による攻撃を非常に苦手としていたため、ディオとメルはその弱点を突き勝利を得た。
[ストーム、12の試練]

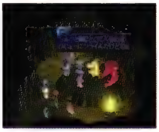

『なりきり』

シルフィードアロー
E【モンスター特殊攻撃】
シルフのみが使用する風属性の特殊攻撃。地面と平行に、貫通する風の矢を放つ。元々飛び道具ばかりを連発してくるシルフだが、仲間を巻き込みやすいこの技には特に注意したい。
[シルフ]


『エターニア』飛び道具が多いシルフの技の中でも、仲間を巻き込みやすい

シルフィブルーム
P【装備品（武器　ホウキ）】
アーチェ専用の風の精霊の力を宿しているホウキ。軽やかな乗り心地と、高い攻撃力とを使用者に与えてくれる。

シルフと同じとこに入るのはひじょーにツラいんだけどねぇ
E【台詞】
ウンディーネに説得され契約することにしたノームが発した台詞。これを聞いたシルフも「なんだよ！　それはこっちのセリフさ！」と言っているが、ノームとシルフでは確かにテンポが合わないところだろう。もっとも、個性的な大晶霊同士で苦手な関係は珍しくない。
[ノーム]


『エターニア』シルフとノームは、お互いに気が合わないらしい

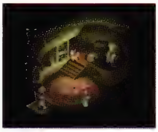
シルフの君
F【人物（別称）】
キーファを慕う女子学生たちが呼ぶ愛称。キーファの住む学生寮の部屋が緑色だったために、いつしかこの名で呼ばれるようになった。ちなみに、キーファの部屋は同じ理由で風の宮殿と呼ばれる。
[キーファ・パッカード]

『ファンダム』緑を好むキーファの性癖からきていると思われる通称

シルルス
E【モンスター】
地晶霊の廃坑に棲息する、ウナギのような中型モンスター。舌での突きや、地面に顔を突き刺してから土を吐き出す攻撃を繰り出す。長い体を伸ばす分、攻撃自体は意外とリーチが長い。

『エターニア』

司令官室
E【建物・施設】
シルエシカのアジトの最深部にある部屋。フォッグが控えており、この部屋でリッドたちは初めて彼と出会った。床にはシルエシカのシンボル、ミアキスの絵が描かれている。
[シルエシカのアジト、フォッグ]


『エターニア』この部屋ではフォッグを仲間に入れたり、外したりできる

試練の洞窟
P【地名・国名】
忍者の里の地下にある小さな洞穴。忍びの頭領としての器を試すための、5つの試練が待ち受けている。単独でこの試練を乗り越えたすずは、晴れてしのびの称号を手に入れることができた。
[忍者の里、藤林すず]

『ファンタジア』忍びとしての奥義を得るための闘場

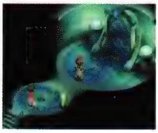
な【地名・国名】
忍びの里にある井戸の底に広がっている小さな洞窟。そこで待ち構えている忍者たちを撃破し、どこまで進むことができるかで、挑戦者の技量が試される。試練にうち勝てば、そのレベルに応じたアイテムを入手することもできる。
[忍びの里]

試練の部屋
E【建物・施設】
セイファート神殿の奥にある、セイファート第1の試練を受けるための部屋。この部屋の前にある壁を通ることができるのは、セイファートキーを持つ者だけである。
[セイファート神殿]

『エターニア』セイファートキーを持つ者だけがこの部屋に入れる

試練の門
E【建物・施設】
セイファート観測所にある、セイファート第3の試練を受けるための部屋。セイファート神殿やセイファート庭園と同様、セイファートキーを持つ者しかこの部屋に入ることはできない。
[セイファート観測所]

し



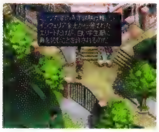
『エターニア』リッドは第3の試練をここで受けることとなった

白い学生服

E【文化・風俗】

ミンツ大学の学士だけが羽織ることができる制服で、ざっくり編んだポンチョのようなガウン。最難関の入試を突破した学生たちにとっては、憧れの制服と言える。

［ミンツ大学］



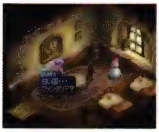
『エターニア』最難関の入試を突破した学生にとっては、憧れの制服となる

白い国ファンダリア

E【文化・風俗】

ペイルティの宿屋の2階右の部屋に陳列されている書物。「白い国ファンダリア」とはメルディの訳で、正確には「白き国ファンダリア旅行記」という書名になる。残念ながら中身は読めないが、時を駆ける物語にそういった地名があるので、異世界を舞台にした小説かと思われる。

［ペイルティの宿屋］



『エターニア』ペイルティの宿屋の2階に所蔵。閲覧はできない

白い服を着た少女

E【文化・風俗】

ファラが話した、十物語の5話目。内容は以下の通り。「ある夫婦の話をするよ。山の中で迷子になって途方に暮れていると、白い服を着た少女が現れて道案内してくれたんだって。(中略)途中何度も危険な目にあいながらも、どうにかふもとまで降りて来ると、少女はこう言って消えたそうだよ。『死んじゃえばよかったのに……』」。

［十物語、ファラ・エルステッド］

白き御手よ、清冽なる柩に封じよ

E【その他】

晶霊術アブソリュートを発動させる際の詠唱文。敵の周囲に発生した急激な気温低下によって、凍結状態に陥れれば「清冽なる柩」に封じ込めたことになるわけである。

［アブソリュート］

白騎士

D【店（武器）】

セインガルド王国、ハーメンツの村にて商いに励む武器屋。おじいさんが1人でまかない、天下一品と言い切るほど商品に自信を持つ。

［ハーメンツ］

『デスティニー』

しろぎす

D【アイテム（食料）】

釣り人に人気が高い小魚。塩焼き、天ぷらあたりが料理法としては最適で、独特のほこほこ感を損なうことなく味わえる。あっさりしており、ご飯のおかずとしても酒の肴としても合う。

しろのかけら

E【アイテム】

料理に失敗したときに発生する晶石のかけらの1つ。白を象徴する晶霊、つまりレムに対して使用し、活力を上げる効果がある。

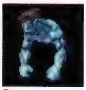
［はくしょうせき、レム］

ジン

P E な【モンスター】

邪悪な意志に思念を奪われた風の精。両拳による強力なパンチで近づく敵をなぎ倒す。ときには魔法をも駆使するとも言われている。

『ファンタジア』



『エターニア』

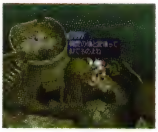
『なりきり』

親愛の情と愛情って似てるのよね

E【台詞】

岬の砦で海を描くリシテアが、リッドに「また海を描いているのか」と聞かれてつぶやく台詞。正確には、「ええ。ここは、夕暮れ時がいいのよ。海が一面あかね色に染まるの。あれを見たらきっと私、また恋をしたと錯覚するわ……あの日みたいに。親愛の情と愛情って似てるのよね。全然違うものなのに」となる。ヴァンスを想う気持ちがフォッグへの愛情とは違うことを言っているのだが、よく分かっていないリッドに彼女は「あなたも結婚すればわかるわ」と続けた。

［リシテア］



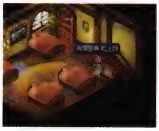
『エターニア』リッドは理解不能だが、彼女いわく、結婚すれば分かるとのこと

真環聖典

E【文化・風俗】

セイファートの教えが記された書物で、インフェリアの国教であるセイファート教の聖書とも言えるもの。真環とはセイファートリングのことである。寛容と博愛の教えに則り、利己主義の醜さと自己犠牲の美しさについて書かれている。インフェリアでは広く普及しているもので、ミンツの宿屋の客室には机上版が置いてある。また、通常の真環聖典はファロース教会の礼拝堂の入り口近くに置いてあるが中身を読むことはできない。

［セイファート教、セイファートリング、ファロース教会、ミンツの宿屋］



『エターニア』ミンツの宿屋の部屋と、ファロース教会の礼拝堂に所蔵。中身は読むことができない

真空破斬

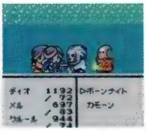
P な

剣に闘気を集め、気の刃をまとって敵を両断する技。通常の剣では届かない場所の相手をも斬り裂く力を持つ。

P【特殊（特技　必殺技）】
クレスが習得する必殺技。剣に闘気を集中させるために隙が生じるが、その攻撃は通常の剣の3倍の威力を持つと言われている。
［クレス・アルベイン］

『ファンタジア』いったん腰を溜め、ワンテンポおいてから技を繰り出す

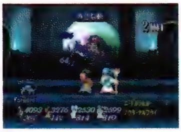
な【特殊（特技）】
剣士系のコスチュームを着ることで使用可能となる特技。素早い剣の振りから生み出される真空破によって、すべての敵を斬りつけるという風属性の効果を持つ。攻撃力はさほど高くないものの、優れた特技として様々な剣士に用いられていた。



『なりきり』真空破によってすべての敵を切り刻む剣技

真空裂斬

E【特殊（特技）】
リッドが習得できる風属性の特技。裂空斬を数多く使いこなすことで習得できる、真空状態にある風属性のかまいたちを伴う空中回転斬りである。裂空斬のパワーアップ版といった感じの技で、裂空斬よりも飛び上がる角度が深く、回転する速度も速くなっている。その分、攻撃後の敵との距離は離れやすい。なお、真空裂斬を数多く使いこなすと、空中でも技が発動できるようになる。
［リッド・ハーシェル、裂空斬］



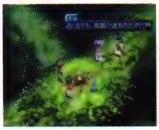
『エターニア』かまいたちを伴う、裂空斬の強化版といった感じの技

シンクレアー

P【装備品（武器　剣）】
厚みと重量のある直刀を持つサーベルの一種。手先を防護する形をした、大きな握り部分の形状が特徴的。クレスのみが扱えたという。

真実の追求

E【台詞】
モルル奥地でキャンプした際、キールは大晶霊に会ってグランドフォールのことを聞いてみようと決意した。このとき、メルディが協力してくれるのか、と聞かれて、キールは「言っておくが、ぼくはおまえの言っていることをうのみにしたわけじゃないからな！　あくまでも、真実の追求のためだ!!」と言っている。ファラは素直じゃないなぁと言っているが、キールは勘や推論など信じないタイプなので、真実を追求することは信条以外の何ものでもない。
［キール・ツァイベル］



『エターニア』キールにとっては、これこそが学問であり信条

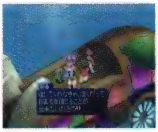
真実を得るためならば、僕は戦う

F【台詞】
晶霊爆弾を解体する際に語った、キールのモットー。この信条のために、キールが本来は興味のない探偵部の手助けをしている。その精神は、プリムラや探偵部の後輩にも受け継がれる。
［晶霊爆弾、探偵部］

『ファンダム』キールならびに探偵部のモットーとしている言葉

信じてくれなきゃ、ぼくだっておまえを信じることが出来ないだろう!!

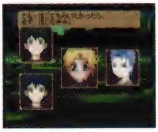
E【台詞】
バリル城でのシゼルとの対決後、メルディの口からバリルとシゼルが彼女の両親だということを聞いたキールが、怒りながら言った名台詞。正確には「なんで黙ってたんだよ！　そんなにぼくたちは、頼りないか？　信用できないか？　信じてくれなきゃ、ぼくだっておまえを信じることができないだろう!!」となる。ちょうど彼女に対して思いやる気持ちが強まった頃だけに、今までそんな大事なことを話してくれなかったことは、キールにとってはかなり悲しかったはず。これほどまで彼女への気持ちが本気で爆発した瞬間も珍しい。
［キール・ツァイベル］



『エターニア』隠しごとをされたことが、彼にとって最大の悲しみだったようだ

信じてもらいたかったら、まず、信じなきゃ

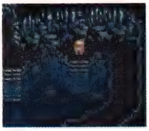
F【台詞】
疑いの目を向ける村人から、チェスターをかばい続けたクレス。結局、村人が折れてその場は収まったものの、そんなクレスをチェスターはお人好しだという。そのチェスターに向かい、クレスが言った言葉。この言葉に、頑なだったチェスターの心が少しずつ溶け始めてきた。
［クレス・アルベイン、チェスター・バークライト］



『ファンダム』一途なクレスなりの信条が、チェスターの頑なな心を動かす

浸食洞

P【地名・国名】
海から入り込んだ水が、洞穴のいたるところに浸水している。内部の大半は水で閉ざされているため、水生生物以外は存在しない。最奥には、水の精霊ウンディーネが隠れ住んでいた。
［ウンディーネ］



『ファンタジア』通路の要所要所が水でふさがれており、容易には侵入を許さない

人生経験

な【パラメータ】
まだまだ若いディオとメルだが、様々な役割を演じていくことで、人生経験を積むことができる。マスター済みのコスチュームが増えれば、人生経験もそれだけ高まっていき、より高レ

ベルなコスチュームを着用できるようになる。
[コスチューム、ディオ、メル]

『なりきり』様々な役割を演じきることで、人生経験は増していく

しんせいなまるた

P【アイテム】
まばゆい黄金色に光り輝く材木。伝説の弓エルヴンボウを作り出すための材料として用いられた。

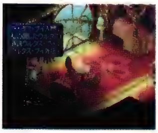
人生は夢だ。ゲームだよ

F【台詞】
キーファの信条を表した台詞。このような考えの持ち主のため、キーファは演劇調の物言いや、ゲームを主催することを好む。ただし、この信条を他人に押しつけたりはせず、真剣な人にはむしろ協力的な態度を見せる。
[キーファ・パッカード]

『ファンダム』キーファのモットー。しかし、他人に押しつけるつもりはない

真説ウルタス・ブイ

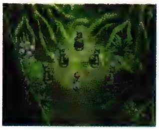
E【文化・風俗】
インフェリア城の、アレンデ姫の部屋にある本棚に陳列されている書物。ウルタス・ブイ物語の真相などを追求した研究書だと思われるが、残念ながら中身を読むことはできない。
[アレンデ姫の部屋、ウルタス・ブイ物語]



『エターニア』アレンデ姫の部屋の本棚に陳列。中身は読めない

神像の広場

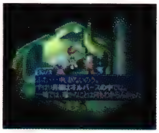
E【地名・国名】
いざないの密林にある、5つの神像が並ぶ広場。「さかしまのもの向き合わば真の道ひらかれん」と彫られており、この意味を解読して仕掛けを解くと隠し通路が開かれる。ここの神像を直接動かすことはできず、密林の各所に点在する神像の方を動かして、この広場の神像を向かい合わせる。
[いざないの密林]



『エターニア』ここにある像自体を直接動かすことはできない

真相はオルバースの中

E【文化・風俗】
ガレノスがリッドの体を調べてみたあとの会話の中で、「ふむ……申し訳ないのぅ。やはり真相はオルバースの中でな。一晩では、確かなことも何もわからんかった」という台詞の中で使われた慣用句。インフェリアンにしてもセレスティアンにしてもオルバース界面は手の届かない位置にあるため、ここで起きていることは何も把握できないことから、詳細は何も分からないことの例え。
[オルバース界面、ガレノス]



『エターニア』ガレノスがリッドの体を調べたあとの会話で使われる

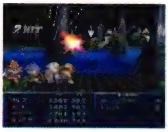
しんてん

な【特殊（特技）】
空に向け複数の矢を放ち、敵の頭上から矢の雨を降らせるという、弓使いならではの特技。弓矢による全体攻撃としては最も高い攻撃力を誇る特技で、アーチャー、チェスターといったハンター系の上位コスチュームでなければ、用いることはできない。
[アーチャー、チェスター]

『なりきり』矢の雨を降らして敵を攻撃するハンター系の上位攻撃

震天

P【特殊（特技）】
チェスターが習得した弓技。上空へ向けて無数の矢を放ち、敵の頭上から雨のように矢を降らせる技。敵群全体を貫く。
[チェスター・バークライト]



『ファンタジア』8本の矢は、眼前にいる複数の敵をまとめて貫く

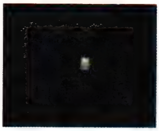
神殿

D【建物・施設】
ジェノスの街からやや北に位置する神殿。ファンダリアの山道からでも、神殿へ続く洞窟を経由することで侵入が可能になる。位置的にはファンダリア王国に属するものと思えるが、実際にはセインガルド王国の統治下にある。特に重要視されないため厳重な管理は行われていないが、神殿奥の封印扉は伝説のドルアーガの塔へと続いている。レンズハンターのルーティとマリーがスタンと出会ったのもこの場所である。
[神殿へ続く洞窟、スタン・エルロン、ドルアーガの塔、マリー・エージェント、ルーティ・カトレット]

『デスティニー』神殿内は厳かな雰囲気が漂い、足を踏み出すごとに緊迫感が増す

神殿へ続く洞窟

D【地名・国名】
ドルアーガの塔が存在する、セインガルド王国所有の神殿へ通じる洞窟。セインガルドの統治下と言えど神殿は国境付近に位置するため、洞窟へはファンダリアの山道から侵入することが可能である。洞窟内の一部は水場であり、そこには「アンク」なる謎の物体が配置されていた。
[アンク、神殿、ファンダリアの山道]



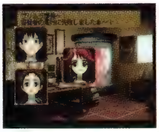
『デスティニー』それほど規模は大きくないが、初めて訪問したときは迷う者も多い

新入部員

F 【人物】

試験問題漏洩事件の解決後、プリムラを部長とする探偵部が正式に発足、男女1名ずつの部員が新たに入部した。2人ともプリムラに信頼を寄せており、指示を仰いだり捜査の報告に訪れたりと、積極的な活動ぶりを見せる。

[探偵部、プリムラ・ロッソ]



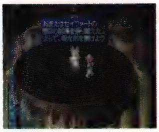
『ファンダム』失敗続きの新入部員たち。プリムラも苦労が絶えない

真の極光術

E 【世界】

創造を目的とした、セイファート流極光術。ネレイドの闇の極光術と相対する力で、精神的な力によって晶霊を体内に取り込みフリンジさせる術である。人や晶霊など、他人の心を高度に理解する能力が必要で、その能力を持つ者がセイファートの使者が課す試練を克服すれば習得することができる。レイスが極光術を「大切な人を守るための力」と言っているのは、この「他人を理解する」能力を前提にしている。

[セイファート、セイファートの使者、レイシス・フォーマルハウト]



『エターニア』セイファートの試練を受けて、初めて習得できる

しんのしゅやく

E 【称号】

リッドが取得できる称号の1つ。インフェリア闘技大会の歴代一決定戦でクレスに勝利することが条件となる。エターニア世界でアルベイン流剣術を極めた伝説的な男を倒してこそ、初めて真の主役の資格を得ることができると言えよう。もっとも、物言う剣の物語の主役になれるわけではないが。

[リッド・ハーシェル、歴代一決定戦]

真の主役になる方法

F 【文化・風俗】

とっときの極意書に書かれていたもの。内容は、主人公は歌って踊れる芸人であるべし、主人公は衣装に命を賭けるべし、といったもの。これを聞いたリオンは極意書の作者がジョニー・シデンであることに気づいた。

[ジョニー・シデン、とっときの極意書、リオン・マグナス]

じんぱち

P 【人物】

試練の洞窟で、すずの前に立ちふさがった5人の忍者のうちの1人。弐の間で、頭領たる者の資格について問いかけてくる。

[試練の洞窟]

迅雷

D 【特殊（特技）】

チェルシーが習得可能な弓の雷属性の特技。雷をまとった矢を放ち、当たった位置に強烈な落雷を呼び寄せる。それだけでも十分な破壊力だが、さらに矢を受けた相手は気絶状態に陥ることもある。弓の名手であるウッドロウも、迅雷は最後まで身につけることができなかった。

[ウッドロウ・ケルヴィン、チェルシー・トーン]

『デスティニー』雷の属性を持つため、特定の敵に対して大ダメージが見込める

す

スイートパフェ

E 【料理】

図鑑には「フルーツ各種、夢の共演」と紹介されている甘いセレスティア料理。ミルク、バナナ、アマンゴ、キウイ、ホワイトソディといった食材から作り、TPを大幅に回復する効果がある。ちなみに、マーボーカレーの習得にはスイートパフェづくりの技術が熟練していることが条件となる。チャットの好物料理である。

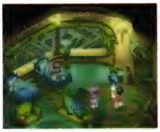
『エターニア』セレスティアの代表的なフルーツが盛り沢山のデザート

スイートルーム

E 【建物・施設】

バリル城侵攻作戦を翌日に控え、リッドたちが宿泊したホテル『アイ：ティンシア』の5階にある豪華客室。最上階にあるので眺めは絶景で、部屋の装飾も非常に豪華な2間である。リピーターに言わせると、一度泊まるともうほかの客室には泊れないほど快適とのこと。だが、一般客は普段泊まることができず、アイラから受け取った宿泊券を提示しないと利用することができない。

[スイートルーム宿泊券、ホテル『アイ：ティンシア』]



『エターニア』部屋の装飾も豪華で、眺めも絶景。宿泊料はいくらだろうか？

スイートルーム宿泊券

E 【アイテム（シナリオ）】

バリル城侵攻作戦前日に、アイラから受け取った宿泊券。この券を持ってホテル『アイ：ティンシア』に行くと、スイートルームに泊まることができる。どんなに金を出しても一般客はこの客室に泊まれず、リッドたちはこのときしかスイートルームを利用できなかった。ここの宿泊券はVIP専用の優待券なのだろう。

[アイラ、スイートルーム、ホテル『アイ：ティンシア』]

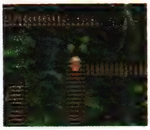
『エターニア』バリル城侵攻作戦前夜に、アイラから受け取る

水鏡ユミルの森

P 【地名・国名】

大きな湖の中央部に位置する、静かなる森林地帯。鏡のように澄んだ湖水をたたえていることから「水鏡」の名で呼ばれている。エルフが一族こぞって移住したのもうなずけるほどに、静謐さに満ちた空気を持つ場所である。

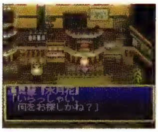
[エルフの集落、忍者の里]



『ファンタジア』水面に樹が生い茂り、神秘的なムードが辺りに漂う

すいぎん
P【アイテム（交易品）】
金属の性質を持つ液体。強い毒性を持っているほか、錬金術の原材料としても欠かすことができないとされる品。

水月花
D【店（道具）】
モリュウ領にあるモリュウ生活道具店内で商いを営む道具屋。食材専門の猪鹿蝶とは違い、各種回復アイテムが中心の品揃えとなっている。ブレストプレートやガントレットといった防具も扱っており、幅広いニーズに応えてくれる。
[猪鹿蝶、モリュウ生活道具店、モリュウ領]


『デスティニー』

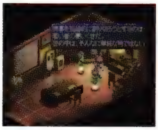
水剣
P【店（武器）】
ベネツィア市の中央に位置する一等地で営業していた武器屋。騎士向けの、斬れ味鋭い武具を多く入荷していた。
[ベネツィア市]

すいしょう
な【アイテム（シナリオ）】
たのまれごと「ぼくのたからもの」を解決した際に入手できる、綺麗な水晶。たのまれごと「ティナ、それから」を解決するためには、このアイテムが必要になってくる。
[ティナ、それから、ぼくのたからもの]

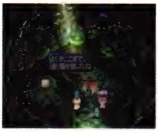
すいしょうせき
E【アイテム】
宝箱やオークションショップから手に入れられる晶霊石の1つ。水色を象徴する晶霊、つまりウンディーネに対して使用し、活力を上げる効果がある。
[ウンディーネ、晶石のかけら、みずいろのかけら]

すいしょうだま
な【アイテム（シナリオ）】
たのまれごと「ティナ、それから」で必要となる水晶球。たのまれごと「ぼくのたからもの」で入手できるすいしょうを、工芸家ピトーに渡せば、すいしょうだまを作ってもらうことができる。
[すいしょう、ティナ、それから、ピトー、ぼくのたからもの]

水晶霊研究室
E【建物・施設】
ミンツ大学2階東にある研究室で、水晶霊に関する研究を行っている。学生と教授の間では、人間と晶霊の関係について議論を続けられている。なお、白板には「この世に悪があるとすれば、晶霊は人の心だ…」と書いてあるが、この言葉もその議論の一環だろうか。
[ミンツ大学、この世に悪があるとすれば、晶霊は人の心だ…]


『エターニア』学生たちと教授との間で激論が繰り広げられている

水晶霊の河
E【地名・国名】
ウンディーネが護りし地。モルルから川沿いに北へ向かうとやがて見えてくる。豊かな緑に囲まれ大きな河がさらさら流れている水源地帯。あまり広い土地ではないが、河底が深いために対岸へ渡れない箇所が多く、思った以上に遠回りさせられる。リッドたちはここの洞窟で初めて大晶霊の声を聞き、力を示し、契約を交わした。
[ウンディーネ、モルル]


『エターニア』途中にある洞窟で、リッドたちは初めて大晶霊の声を聞いた

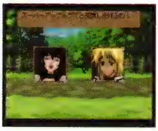
彗星
D【世界】
天地戦争より以前、どこからか飛来した彗星が惑星に衝突した。人類は総人口の半数近くを失い、巻き上げられた粉塵により地上は冬の時代を迎えることとなった。そして開発されたのが空中都市であり、天地戦争勃発の直接の原因は彗星の衝突なのである。また、彗星の核は地上に存在しない特殊なエネルギーを秘めており、核を細分、再結晶後に整形したものがレンズと呼ばれている。
[天地戦争、レンズ]

水面下でもがく足は見せたくない
F【台詞】
温泉をのぞくために山へと向かったチェスターがクレスに向かって言い残した言葉。このためにチェスターが弓の稽古に行ったと、クレスは思い込んでしまった。
[チェスター・バークライト]

スウィーティ
D【アイテム（食料）】
グレープフルーツに似た新種の果物で、グレープフルーツより甘くて食べやすい。包丁で半分に切り、スプーンですくいながら口に運ぶといいだろう。甘いだけでなく、みずみずしさが何とも言えない。

スーパー「フリーザー」
P【店（雑貨）】
フリーズキールの町にある道具屋。毒や石化効果を持った怪物が周囲に多いためか、これらを治癒するための道具が数多く入荷している。
[フリーズキールの町]

スーパーアップルグミ
F【アイテム（シナリオ）】
ルーティがスタンを騙そうとして、普通のアップルグミをこう言い放って物々交換を迫った。さすがにあっさりバレるが、無理やりスタンの持つオベロナミンCと交換してしまった。
[ルーティ・カトレット]


『ファンダム』実は普通のアップルグミ。ものは言いよう、と言っても限度がある

スーパースター
P E【モンスター】
非常に硬い外皮を持った、五角形状の不思議な生命体。小さな竜巻を繰り出す遠隔攻撃など、特殊な技を習得しているとも言われている。

す

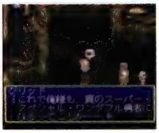
『ファンタジア』『エターニア』

スーパー・スペシャル・ワンダフル勇者

D 【台詞】

漆黒の翼を率いる自意識過剰なリーダー、グリッドが自分を称えてつけた肩書き。まるで子供のようなセンスではあるが、とにかく「すごい」ということを表現したかったのだろう。部下のミリーは呆れるばかりだが、ほかにもスペシャル・ファイアーな勇者、スーパー・スペシャル・ワンダフル・グレイト勇者などの勝手な肩書きが存在する。

[グリッド、ミリー]



『デスティニー』まるで、奥義の石碑を読めるのは自分だけと言わんばかり

スーパーモデル

な 【称号】

たのまれごと「ゆめへのパスポート」を解決したことで、メルに与えられた称号。モデルのコスチュームをマスターしているメルの言葉は、依頼人ロゼやその娘にとって、意外なほどの重みを秘めていた。

[メル、ゆめへのパスポート、ロゼ]

スープ

F 【その他】

異世界の旅からいったんリーネの村に戻ったリリスが、夕飯の仕度として準備をしていたもの。待たせていたディムロスを怒らせるほど、作業に手間をかけた

スープスパ

E 【料理】

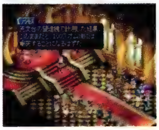
「欲張りさんに、スープとスパゲッティ」と図鑑に紹介されているマスター料理で、パスタ、にんじん、タマネギ、ペアのにく、パープルソディといった食材から作る。体力をある程度回復し、一時的に抵抗力と命中率を上げる効果がある。ホットボルシチ、ひやピリちゅうか、ペスカトーレの技術を熟練していることで習得できる。ファラの好物料理である。

『エターニア』スープとスパゲッティが見事に融合した料理である

スオム

E 【文化・風俗】

日付を数える単位。セイファートが世界を創造するのに要した日数が元だと言われている。おそらく、1週間くらいのある程度まとまった日数のことと思われる。なお、語源は太陽（SUN）のメルニクス発音である。ちなみに、天文台の望遠鏡で計測したグランドフォールまでの期間は100スオム、セイファート観測所で計測したときのグランドフォール臨界点までの期間は長くて3スオムと言われている。



『エターニア』1週間くらい、ある程度まとまった日数のことらしい

スカート

F 【文化・風俗】

恥じらいを重んじるファラが好んではいている衣服。技のジャマになると思ったフォッグが短くしようとしたが、丈が短いと足が出て恥ずかしいのでイヤだとファラが拒んだ。

[恥じらい、ファラ・エルステッド]

スカーレットニードル

E 【モンスター】

インフェリアの、シャンバールのある大陸の砂漠地帯に棲息している蠍型モンスター。尻尾の毒針で攻撃するだけだが、この針の攻撃力がバカにならないほど高い。しかも攻撃を受けた者は毒状態になることがある。同じ砂漠にはスコーピオンもいるが、これと勘違いしていると一気に戦闘不能状態に陥ることも少なくない。

『エターニア』

スカーレット夫妻

P 【人物】

ハーメルの町で魔科学の研究を行っていたリアの両親。その研究を妨害するため、ダオスが操るデミテルによって妻子もろとも殺害されてしまった。

[デミテル、リア]

スカイバッジ

な 【アイテム（シナリオ）】

ディオが幼少の頃から身につけている、青空の絵が描かれたバッジ。特別な効果はまったくないが、ディオはこのバッジをたいそう気に入っており、肌身離さず持っていた。

[ディオ]

スカヴェンジャー

P 【モンスター】

ローンヴァレイ島に棲息している凶暴な鳥。鋭い爪とくちばしを用いて、上空から獲物目がけて襲いかかってくる。

『ファンタジア』

スカウト

P 【モンスター】

弓の技に熟達した戦士。単独で行動していることは希で、遠距離から弓矢を用いて味方の援護を行うことが多い。

『ファンタジア』

スカウトオーブ

P D な 【アイテム】

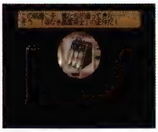
ぼんやりとした青い輝きを放つ不思議な宝珠。身につけていると、危険な敵との遭遇確率を自在に操ることができるようになると言われる。

姿なき晶霊術士

F 【その他】

ミンツ大学内で起こった時計塔爆破事件を代表とする連続爆破事件の通称。犯人の痕跡がほとんど見られず、数少ない容疑者たちにもすべてアリバイが立証されたために、こう呼ばれる

ようになり恐れられた。
［晶霊爆弾、時計塔爆破］


『ファンダム』大学を騒がせた連続爆破事件。その手口は時限式の爆弾によるもの

スカベンジャー
な【モンスター】
精霊の森に棲息していた鳥のモンスター。風、闇属性の攻撃による防御耐性を持っており、比較的高い生命力の持ち主。体を包み込むほどの大きな翼による攻撃が主で、特殊な攻撃方法は用いてはいないようである。

『なりきり』

スカルウォーリア
E【モンスター】
チャットの小屋地下を徘徊する剣士のようなモンスター。右手に持つ剣を使って斬りや突き、貫通する飛び道具を飛ばして攻撃してくる。攻撃を受けた者は衰弱状態に陥ることがある。

『エターニア』

スカルスタッフ
E【装備品（武器　杖）】
キールが装備できる物理属性の武器で、先端に骸骨のついた不気味な杖。店で買える杖としては最強の攻撃力を誇り、攻撃対象となる敵を不幸にすることもある。装備者も不幸になるらしいのだが、集中力が多少上がる。

スキヤキ
な【アイテム（食料）】
鶏肉や牛肉にとうふ・野菜等を加え、やや甘みのあるタレで味をつけ、煮ながら食べるなべ料理。非常に美味で栄養価が高く、十分な満足感が得られる。旅の途中、じっくりと体力を回復したいのなら、このスキヤキセットをフードサックに入れておきたい。
［フードサック］

ずきん
P【装備品（防具　帽子）】
頭部の上半分を覆うことができる特殊な布。防御よりも回避力を上げることを主目的として作られており、その本来の能力は忍者のみ引き出すことができる。すずのみが装備できた。

スクイッド
P な【モンスター】
水辺に住み、動物を襲う巨大イカの亜種。長い8本の足で獲物を捕捉し、鋭いくちばしで噛みちぎる。

『ファンタジア』

『なりきり』

スクルド
P【その他】
精霊の洞窟の封印の扉の質問に対して答えることができたキーワードの1つ。異世界の女神の名とされているが、この言葉を発しても封印の扉が開くことはなかった。
［精霊の洞窟］

スクロール
な【アイテム】
呪文の書かれた巻物。ドルアーガの塔25階・55階で入手できる。使用したり、読んだりすることはできないが、これがないと、35階・58階のチェックポイントを通過することができない。
［ドルアーガの塔］

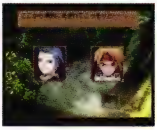
スケールローブ
E【装備品（防具　ローブ）】
キール、レイス、フォッグが装備できる防具で、怪魚の鱗を散りばめたローブ。この怪魚の鱗のおかげで、毒、衰弱状態に陥ることを防ぐ効果がある。バリル城内にある宝箱から手に入れることができる。
［バリル城］

スケッチブック
E【文化・風俗】
リシテアが、海に散った幼なじみヴァンスの供養のためにセレスティア各所の風景画で埋めていった写生帳。ペイルティ、ティンシア、岬の砦、ルイシカ、ジイニといった町を描いてスケッチブックのページを埋め、海に向けて手を上げたときが、彼女が夫の元へと戻るときであった。
［リシテア］

すけとうだら
D【アイテム（食料）】
別名、すけそうとも呼ばれる白魚。身はすり身、卵はタラコや明太子として利用される。いわゆる高級魚ではないが、食べやすい味で人気がある。

スケべだいおう
P【称号】
忍者の里の温泉で、アーチェたちの入浴を覗き見したチェスターに、アーチェから贈られた称号。
［チェスター・バークライト］

スケべ大魔王
F【称号】
クレスがチェスターにつけた称号。1人で山にこもり、熱心に弓の稽古をしていると思われていたチェスターが、実はのぞきの穴場を見つけただけだったことを知ったときに、クレスが思わずつけてしまった。
［チェスター・バークライト］


『ファンダム』大親友に嘘をついてまで貫き通した、あくなき挑戦への称号

スケルトン
P D E な【モンスター】
人骨を用い、魔法で作り上げた骸骨戦士。長剣を振り回して攻撃してくるが、攻撃に対する耐性は低いため、並の剣士であれば互角以上に渡り合える。

『ファンタジア』

『デスティニー』

『エターニア』

『なりきり』

スケルトンキング

P【モンスター】
魔術が込められた黄金で表面が覆い尽くされたどくろ戦士。非常に高い防御力と鋭い剣の技を併せ持っている。

『ファンタジア』

スコアE

D【アイテム】
ジョニーが特技を習得するために必要な楽譜。楽譜には7種類が存在し、Eの楽譜を持つ者は、特技ねむれララバイが発動可能になる。スタン一行に加わった際、ジョニーはこの楽譜をすでに所持していた。
[ジョニー・シデン、ねむれララバイ]

スコアA

D【アイテム】
ジョニーが特技を習得するために必要な楽譜。楽譜には7種類が存在し、Aの楽譜を持つ者は、特技あたるシンフォニが発動可能になる。スタン一行に加わった際、ジョニーはすでにこの楽譜を所持していた。
[あたるシンフォニ、ジョニー・シデン]

スコアF

D【アイテム】
ジョニーが特技を習得するために必要な楽譜。楽譜には7種類が存在し、ジャンクランドのトラッシュマウンテンに眠っているFの楽譜を持つ者は、なかよしワルツが発動可能になる。
[ジョニー・シデン、トラッシュマウンテン、なかよしワルツ]

スコアC

D【アイテム】
ジョニーが特技を習得するために必要な楽譜。楽譜には7種類が存在し、空中都市アンズスーンに眠っているCの楽譜を持つ者は、特技かわせマーチが発動可能になる。
[アンズスーン、かわせマーチ、ジョニー・シデン]

スコアG

D【アイテム】
ジョニーが特技を習得するために必要な楽譜。楽譜には7種類が存在し、Gの楽譜を持つ者は、特技ミラクルボイスが発動可能になる。元々スコアGという楽譜は世界に存在せず、ジョニーが友人であるサクラバのピアノ演奏を聴いて、閃いたものだ。
[サクラバ、ジョニー・シデン、ミラクルボイス]

スコアD

D【アイテム】
ジョニーが特技を習得するために必要な楽譜。楽譜には7種類が存在し、空中都市ヘルレイオスに眠っているDの楽譜を持つ者は、特技しびれルンバが発動可能になる。
[しびれルンバ、ジョニー・シデン、ヘルレイオス]

スコアB

D【アイテム】
ジョニーが特技を習得するために必要な楽譜。楽譜には7種類が存在し、アクアヴェイル公国のモリュウ城に眠っているBの楽譜を持つ者は、特技ごーごーサンバが発動可能になる。
[ごーごーサンバ、ジョニー・シデン、モリュウ城]

スコーピオン

D E な【モンスター】
蠍。モンスター化しているため環境への適応に優れ、砂漠以外の草原でも暮らすことができる。甲殻が頑丈な点を除けば通常の蠍と同様の身体を持ち、先端に毒針を備えた尾が恐怖の的であった。

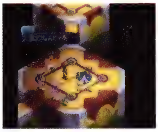
『デスティニー』

『エターニア』

『なりきり』

スゴロク部屋

E【建物・施設】
アイフリードの洞窟にある巨大な部屋。足場がいくつもあり、ルーレットを回してスゴロクのように出た目の数だけ進む仕掛けとなっている。コマには数々のトラップがあり、これらをかいくぐりながらゴールに到着するとクリアとなる。スゴロクという遊び心溢れる仕掛けのセンスは、いかにもアイフリードらしい。チャットに言わせれば、「さすがひいおじいさん」なのである。
[アイフリード、アイフリードの洞窟、チャット]


『エターニア』スゴロクという仕掛け自体、アイフリードらしいセンスである

すし

P【料理】
ライスをベースに、鮮魚の切り身を上側にのせたひとロサイズの食料。あじ、いわし、たこ、いか、えびなどが具として用いられる。

『ファンタジア』

すず

な【装備品（コスチューム　特別）】
時空戦士の1人、藤林すずになりきるためのコスチューム。にんじゃのコスチュームをマスターし、くろうにんと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、メルが着用可能になる。着用すれば、闇属性攻撃に対する耐性、眠り・毒無効化のほか、落とし穴発見能力も身につく。習得・使用できる特技も充実しており、防御力の低さ以外には欠点らしい欠点も見あたらない。なお、性格がなやめるガールの場合、コスチューム本来の能力を引き出すことが可能になる。
[くろうにん、なやめるガール、にんじゃ、藤林すず、メル]

『なりきり』忍者系のコスチュームだけあって敏捷性は高い

すずき

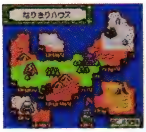
D【アイテム（食料）】
セイゴ、フッコ、スズキと成長するにつれて呼び名が変わる出世魚。一般的に体長60cm以上のものがスズキと呼ばれる。塩焼きや蒸し焼きが一般的な料理法だ。

すずのいる時空（アセリア暦4354年）

な 【世界】

AC4354の別称。すずのいる時空へは、12星座の塔攻略後、なりきりハウス内マーテルの部屋にある月の絵の前に立ち、強く祈ることで転移することができる。

[12星座の塔、月の絵、なりきりハウス、マーテルの部屋]



『なりきり』アセリア暦4354年、すずが住んでいる時空

すずめにんじゃ

P 【称号】

すずが初期から取得していた称号。基礎的な忍術を修め、忍者として独り立ちできるようになった者に対して与えられる。

[藤林すず]

スタークルール

な 【クルール　野生系】

野生系、第6段階変化形態。星の形をした頭の部分と下半身に顔がある、何ともユニークな変化形態。光属性の攻撃に強く、あやしいスター、ピカリアタック、といった星に因んだ多くの特技が特徴的である。

[あやしいスター、クルール、ピカリアタック]

『なりきり』光属性に特化した形態。眠りに対する属性も併せ持つ

スタークローク

P D E 【装備品（防具　クローク）】

星のような輝きを封じ込めてある、不思議な布で作られた衣。高い魔力を帯びており、あらゆる攻撃から身を守ってくれる。また、その美しさから非常に高値で売買がなされている。チェルシー、ミントなどが装備できた。

スターグローブ

P D 【装備品（防具　手袋）】

未知の金属で作られている手甲。あらゆる衝撃から手を防護するとされているが、どのような製法が用いられているのかは一切が謎とされている。スタン、クレスなどが装備できた。

スターサークレット

E 【装備品（防具　サークレット）】

キール、レイスが装備できる防具で、神の言葉を彫り上げた聖なるサークレット。サークレットとしての防御効果は最強で、装備者は集中力が大幅に上がり、幸運にも恵まれると言われている。ネレイドの迷宮の第2階層にいるエレメンタラーたちを倒すことで入手できる。ちなみに、レイスがこれを装備することはなかった。

[エレメンタラー]

スターシールド

P D E 【装備品（防具　盾）】

超絶的な硬度を誇る、未知の金属を用いて作られている盾。比類なき防御力と、軽快な使い心地を兼ね備えた逸品。スタン、リッドなどが装備できた。

スターフィッシュ

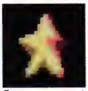
P D E 【モンスター】

海中深くに棲息するヒトデがレンズを飲み込み、知能を有すると共にモンスターへと変化を遂げた姿。外見は通常のヒトデとほぼ変わらないが、二足歩行のように移動し、触手の毒で敵の動きを封じ込める。

[触手]

『ファンタジア』

『デスティニー』



『エターニア』

スターブルーム

P 【装備品（武器　ホウキ）】

流星のような軌跡を残して飛ぶ、強い魔法力が込められているホウキ。アーチェのみが装備できる。

スターブレス

E 【装備品（防具　ブレスレット）】

魔力を秘めた金属で作られた腕輪。ブレスレットとしての防御効果は最強で、装備者は集中力が多少上がると言われている。ネレイドの迷宮の第4階層にいるリビングアーマーたちを倒すことで入手できる。

[リビングアーマー]

スターヘルム

P D E 【装備品（防具　兜）】

未知の金属で作られた、非常に高い防御力を有している兜。武具屋で売り買いされていることは非常に稀で、多くの戦士の垂涎の的とされる逸品。スタン、クレスなどが装備できた。

スターベレット

P D 【装備品（防具　帽子）】

帽子の中でも、最も高い防御効果を有している魔法の帽子。不思議な力を宿した繊維で編んであり、ときおり星のような輝きを発することがある。チェルシー、チェスターなどが装備できた。

スターメイス

P D E 【装備品（武器　杖）】

スタン、ミントなどが装備できる星の力を凝縮したと言われる魔法の杖。振りかざすと、その力の余波が星のきらめきのような軌跡を残す。

スターロードグレート

な 【生物・植物（別称）】

ディオは最初、拾ってきたクルールに、スターロードグレートという名前をつけようとしていた。この名前をつけられなかったことは、クルールにとって幸運と言えるだろう。

[ディオ、クルール]

スタジャン

E 【文化・風俗】

氷晶霊の山へと赴く際、ペイルティの登山道具屋で選ぶことができる防寒具の1つ。キールが気に入って試着する服だが、いざ着てみると「体育会系クラブのユニフォームじゃあるまいし、ハデすぎる！　狂ったような色彩！　優雅さのかけらもない安易な仕立て！　およそ知的な人物にはまったく不似合いな服だな、これは！」と文句を言って着替えてしまった。店内にいることも忘れての一言だった。

[登山道具屋]

『エターニア』キール着用。彼いわく、知的な人物にはまったく不似合いらしい

す

スタミナグラタン

E 【その他】

ビストロシャンバールの料理対決第2回戦で、審査員のフランコ師範がオーダーした料理の正式名称。モルルの宿屋に泊まっていた人が発見した、材料にたまごとキルマフルーツを加える特製グラタンである。栄養失調や瀕死状態の人がこれを食べると、「効いた～！」と言って1発で元気が出てしまう効果がある。フランコもかつて、水晶霊の河でモンスターに襲われて瀕死の状態だったところをとある旅人に介抱され、このグラタンを食べて元気になったという。

[ビストロシャンバール、料理対決]

『エターニア』たまごとキルマフルーツを加えるだけで、行き倒れの人を救える驚異の効果を発揮

スタン・エルロン

D F

早くに両親を亡くし、妹のリリスと共に祖父の手により育てられたリーネの村の人気者。善悪の観念に対しては一本筋を通しており、曲がったことは許せない。物事を深く思慮するタイプではないが、どんなときでも信念を曲げない一途な熱血漢ぶりが、多くの人々を惹きつける魅力なのだろう。また、剣技においては天賦の才を持ち、他者の追随を許さないほどである。

[リーネ、リリス・エルロン]

illustration D

illustration D

illustration D

illustration D

D 【人物】

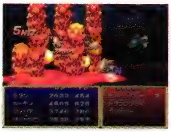
兵隊上がりの祖父に武勇伝を聞かされてきたスタンは、村の閉鎖的な田舎暮らしに飽き、腕試しをしてみたいという欲求も手伝って、半ば家出同然に村を飛び出した。そして、ソーディアンのディムロスに出会ってからは、剣の腕もさることながら人間としての成長を目覚ましく遂げていった。

ルーティのイカサマまがいの言動には常々頭を悩ませているが、怖いもの知らずのスタンも女性にはめっぽう弱く、ルーティはもとより妹のリリスにも口論ではまず勝てない。人類滅亡を画策するミクトランの存在を察知してからは、野望を打ち砕くために邁進。首都ダイクロフトでの壮絶な戦いののち、これに勝利した。

[ディムロス、トーマス・エルロン、ミクトラン、リーネ、リリス・エルロン、ルーティ・カルテット]

『デスティニー』純粋な心を忘れていないからこそ、周囲の人間の誰もが心を開く

『デスティニー』ルーティとの口ゲンカは、スタンも結構楽しんでいるよう



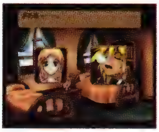
『デスティニー』奥義の唯一の使い手として、戦闘中ではパーティの斬り込み隊長役となる

F 【人物】

神の眼を倒したあとディムロスとも別れ、リーネで羊飼いの仕事に戻っていたスタンだが、そんな平穏な生活を送る中、空間移動でリーネの近くに現れたディムロスの呼びかけを聞き取る。しかし寝ぼけていたため夢の中の出来事だと思い込んでしまった彼は、ディムロスを無視してしまう。放置されたディムロスは結局リリスに拾われることとなり、誕生日のプレゼントとしてスタンに渡されることとなった。

ちなみにこのときはディムロスが正体を明かさなかったために、この剣がかつての盟友であることに気づいていなかった。

[ディムロス・ティンバー、目覚まし装置、リーネ、リリス・エルロン]



『ファンダム』世界に平和が戻ったあとも、スタンの朝寝坊は変わらない

『ファンダム』ディムロスを失ったあとも、剣の修行を続けていた

スタンボンバー

な 【特殊（特技）】

ディオとメルが、なりきりしの状態でも用いることのできる固有特技の1つ。比較的物理攻撃を得意とした成長を遂げ、達人とまで呼ばれるほど人生経験を積んでいなければ用いることは不可能であるという。また、強烈な破壊力を誇る攻撃であるため、精神力の消耗も激しく連続しての使用は危険を伴うものである。

[たつじん、ディオ、なりきりし、メル]

スタンリー

P 【人物】

ユークリッド国営アカデミーの所長を務める科学者。自らの

才能に絶対の自信を持つ天才で、飛行機械の設計を自らの研究課題とし、レアバードを設計。クレスらの助力を借りて、レアバードを完成させた。
[ユークリッド国営アカデミー、レアバード]

『ファンタジア』レアバードについての説明をクレスたちに語りかけるスタンリー

ずっこけガール
な【パラメータ（性格　メル）】
メルの性格の1つ。性格要素のものずき・おちゃめが強いと、メルはこの性格になりやすい。モンスター系・弓矢系コスチュームを着て戦闘を繰り返していれば、ものずき・おちゃめの性格要素を高めることができる。
[おちゃめ、メル、ものずき、]

ずっこけボーイ
な【パラメータ（性格　ディオ）】
ディオの性格の1つ。性格要素のものずき・ひょうきんが強いと、ディオはこの性格になりやすい。モンスター系・弓矢系のコスチュームを着て戦闘を繰り返していれば、ものずき・ひょうきんの性格要素を高めることができる。
[ディオ、ひょうきん、ものずき、]

スティーブン
P【人物】
未来世界のハーメルで、輸入会社レイオットを経営する青年。ナンシーとエルウィンのひ孫にあたる人物。
[エルウィン、ナンシー、ハーメル、輸入会社レイオット]

スティールソード
E【装備品（武器　大剣）】
リッドが装備できる、何度も鋼を鍛えて作られた強靱な大剣。その大きさゆえか、回避はしづらい。大剣としてはインフェリアで唯一手に入るものだ。

スティンガー
E【モンスター】
ファロース教会地下を徘徊している植物型モンスター。地上に落ちるまで消えない毒の胞子を飛ばしてくる。この胞子は滞空時間が長く、攻撃の出鼻を挫かれやすい。

『エターニア』

ステーキ
D【アイテム（食料）】
厚くスライスした肉を、火で焼いたもの。絶妙な焼き加減で、肉汁たっぷりのジューシーな味わいが口の中いっぱいに広がる。

P E【料理】
チキンやビーフ、ポークなどの肉の切り身にスパイスをまぶし、鉄板で焼いて作る豪勢な料理。添え物としてにんじんやじゃがいもなどの野菜が用いられる。

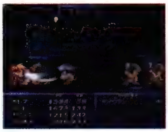
『ファンタジア』

『エターニア』

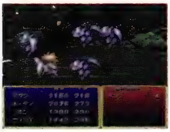
ステップリング
E【装備品（アクセサリー）】
バックステップと受け身を行うことができるようになる指輪。セイファート第2の試練を受けたあとで、シャンバルーンのバージョン2をクリアするとバルーンマスターから入手できる。ルーンボトルを使うとコンボコマンドに変化する。
[コンボコマンド、バルーンマスター]

ストーム
P D な
地面の石すら大量に舞い上がる激しい突風を目標の周囲に巻き起こし、風圧と石つぶてで敵を攻撃する技。風属性の魔法技の基本とされている。

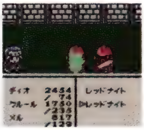
P【特殊（特技　魔法）】
アーチェが魔法書によって習得する攻撃系魔法。ダメージを与えるのはもちろんのこと、その突風で敵の突進を防ぐ効果も持っている。
[アーチェ・クライン]


『ファンタジア』強烈な風を発生させ、無数の石つぶてで攻撃する

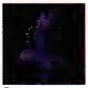
D【特殊（晶術　イクティノス、クレメンテ）】
ソーディアンのイクティノスとクレメンテが行使可能な攻撃系晶術。ディスク・ふうじんのちからをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。
[イクティノス、クレメンテ、ふうじんのちから]


『デスティニー』短い詠唱時間で広く攻撃できるため、緊急発動的な使い方も可能

な【特殊（特技）】
風属性の魔法の中でも最も初歩的なものであるため、若輩者である魔術師でも使いこなせた。また、風属性の攻撃魔法はそのすべてが全体攻撃であるため、初歩的なこの魔法でさえも精神力の消耗は多いようである。


『なりきり』風属性の基本となる魔法だがすべての敵に攻撃できる

ストームクロウ
E【モンスター】
アイフリードの墓を徘徊する鳥型モンスター。空中を飛び回り、体当たり攻撃を繰り出してくる。黒い体色をしていることから、クロウの名前がついたものと思われる。


『エターニア』

ストームシールド
E【装備品（防具　盾）】
リッドが装備できる、風耐性を追求して作られた盾。盾に描かれたうずまき模様は、風を象徴している。風晶霊の空洞内に

ある宝箱から入手することができる。
[風晶霊の空洞]

ストームライダー

P 【モンスター】
巨大な角を生やした、凶暴極まりない悪魔。高位の魔法を使いこなすほか、多くの属性攻撃を無効化、または完全回避する力を持っている。

『ファンタジア』

ストーリーテラー

E 【称号】
ファラが取得できる称号の1つ。キャンプおよびヒントのスキットを200以上発生させることが条件となる。物語や昔話など、あらゆるお話に精通してこそ語り部として称えられる。ねこにんあたりには大歓迎されるだろう。
[ファラ・エルステッド]

ストーンウォール

D 【特殊（晶術　シャルティエ、クレメンテ）】
ソーディアンのシャルティエが行使可能な、地属性を有する攻撃系晶術。敵単体を石壁に閉じ込め、ダメージを与えると共にその場でダウンさせる。詠唱中に目標が移動しても決められるため、動きの素早い敵に対しても有効。また、ディスク・だいちのいかりをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。
[クレメンテ、シャルティエ]

『デスティニー』ダメージに加え、敵を大きく浮かせられる点が高価値を生む

ストーンチェック

P D 【装備品（アクセサリー）】
強力な守護の魔法が込められており、身につけた者を石化の呪いから防いでくれる魔法のペンダント。

ストーンブラスト

P D な
拳大の石つぶてを敵の頭上に発生させて降り注がせる技。地属性の魔法技の基本とされている。

P 【特殊（特技　魔法）】
アーチェが魔法書によって習得する地属性の攻撃系魔法。技量が上がることで、より多数の石を作り出すことができる。
[アーチェ・クライン]

『ファンタジア』敵の頭上から石つぶてを降らせる技

D 【特殊（晶術　シャルティエ、クレメンテ）】
ソーディアンのシャルティエが行使可能な攻撃系晶術。ファイアーボールやアイスニードルと同様、石片の数はマスターの成長に応じて増え、熟練者が使用した場合は10発もの石片を作り出すことができる。また、ディスク・だいちのいかりのセットにより、ほかのソーディアンも行使可能になる。
[クレメンテ、シャルティエ]

『デスティニー』石片の数が多くなれば、強敵相手の戦いでも十分に通用する

な 【特殊（特技）】
地属性の魔法の中で、最も初歩的もの。そのため攻撃力は見込めないが、精神力の消耗は低く非常に使いやすい攻撃魔法である。

『なりきり』敵単体に対し複数の岩をぶつける魔法

ストップフロウ

D 【特殊（特技）】
フィリアは数多くの補助系特技を習得するが、中でも最高位にあたるのがストップフロウ。約10秒もの間、敵の動きを止めることができるため、状況次第では高位晶術より数段大きな効果を発揮する。活動停止中の敵はガードも不可能になり、集中攻撃をもってすれば倒せない相手はいない。
[フィリア・フィリス]

『デスティニー』停止の持続が切れる瞬間に再度発動すれば完全無敵

ストライカー

P 【称号】
弓術の奥義を極め、当世随一の弓使いと認められたチェスターに与えられた称号。
[チェスター・バークライト]

E 【モンスター】
インフェリアの、モルルや王都がある大陸の平原を徘徊する人間型モンスター。近い間合いが得意で、パンチやアッパーといった攻撃を繰り出す。

『エターニア』

ストライクアクス

P D E 【装備品（武器　斧）】
リッド、スタンなどが装備できる大きな刃が用いられた片刃の大斧。雷の力が宿っていると言われる魔法の品。

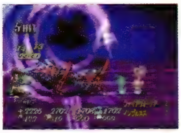
ストライプリボン

P D E 【装備品（防具　リボン）】
縞模様が目に鮮やかなリボン。織り込まれた魔力の効果として、使用者の動きを軽快にする働きも有している。チェルシー、アーチェなどが装備可能だ。

ストラグネイション

E 【特殊（晶霊術）】
メインに時、サブに氷の晶霊を宿してフリンジすることで発生する、補助系中級晶霊術。対象となる敵がいる場所を中心に

歪みを発生させ、ダメージを与えている敵の硬直時間を延ばす。歪みの発生後も多少効果時間は持続する。
[ゼクンドゥス、セルシウス、フリンジ]

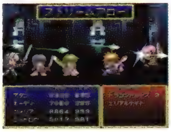


『エターニア』時空の歪みにより敵の硬直時間を延ばしてしまう

ストリームアロー

D【特殊（晶術　イクティノス）】

ソーディアンのイクティノスが行使可能な、風属性を有する攻撃系晶術。標的に向けて風の矢を放つ、弓の名手たるウッドロウにふさしい術である。矢の数はマスターの成長に応じて増え、熟練したマスターが放つ場合は8発もの矢が発射されていく。
[イクティノス、ウッドロウ・ケルヴィン]



『デスティニー』1発ごとの発射間隔が長く、敵の行動を長い間封じ込める

ストレイモンク

D【モンスター】

ハイデルベルグの警備隊長を務めていたダリスの部下。グレバムの配下としてストレイライズ神殿を離脱した神官である。大きな剣を手にしているが生粋の剣士ではないため、ただ振り回すのが精一杯のよう。太刀筋にも甘さが見受けられるが、グレバムのために命を惜しまず敵へ立ち向かっていく。
[ダリス・ビンセント]

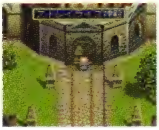
『デスティニー』

ストレイライズ神殿

D【建物・施設】

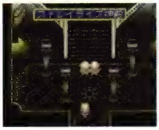
各国に設立された、女神アタモニを奉る神殿。各神殿において設立目的が異なるため戒律は多様であり、カルバレイス王国などは天上思想が未だに残るため、空を仰ぐような儀式も執り行われている。とはいえ、「国家安泰」「家内安全」は全神殿共通の御利益であり、崇拝する者は後を絶たない。しかし、ファンダリア王国では王＝神様という思想のため、信仰する人はほとんどいないらしい。また、神官たちは、大司教、司教、大司祭、司祭、神官という5階級で序列化され、司教以上はセインガルド王国の総本山にのみ存在する。そしてほかの地域の神殿では、大司祭が事実上の長となっている。

セインガルド王国の神殿には天地戦争の兵器である神の眼が眠っていたが、ある日、大司祭グレバムの造反により邪悪な意志で覆われてしまう。建物の一部は破壊され、教会信者の多くも命を失った。
[神の眼、カルバレイス、グレバム・バーンハルト、セインガルド、女神アタモニ]



『デスティニー』総本山であるセインガルドの神殿は規模が大きく、務める神官も多い

『デスティニー』カルバレイスの神殿は街中にあるが、入ってみると予想以上に広い



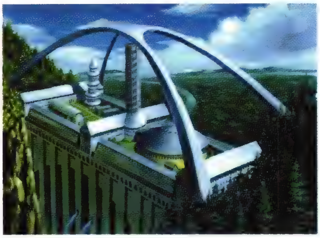
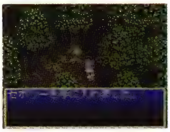


illustration D

ストレイライズの森

D【地名・国名】

セインガルド王国のストレイライズ神殿に続く、長く薄暗い森。この森を通過しない限り神殿へはたどり着けないが、最近ではモンスターが頻繁に出没し、参拝客の足を遠ざけている。身を隠すのにも最適な地であり、アルメイダの村から特殊レンズを奪った盗賊も森へ逃げ込んでいた。
[ストレイライズ神殿]



『デスティニー』陽はほぼあたらないが、まれにセボリーやベルベーヌといった薬草が茂ることも

ストレイローブ

D【装備品（防具　ローブ）】

ストレイライズ神殿の神官たちに支給される衣服。元々神官は戦いとは縁遠い立場にいるため、激しい戦闘に耐え得るだけの防御力は持ち合わせていない。それでも、神への祈りと共に編まれたこの服は一般的な革鎧をしのぐ守護をもたらす。チェルシー、ルーティなどが装備できる。
[ストレイライズ神殿]

ストロングホーン

E【モンスター】

バリル城を徘徊するバッファローのようなモンスター。角を突き出した突進、パンチ・キックのコンボ技を繰り出す。どちらの攻撃も受けた相手は吹き飛ばされてしまう。鋼のような身体をしており、防御力は高い。一方で機械的な部分が多いためか、水属性の耐性が低い。同系のモンスターにはハードホーンがいる。ちなみにラブリィミトンは、このモンスターの残骸からしか発見されることはなかった。
[ラブリィミトン]

『エターニア』

スナイパー

P【称号】

中程度の技量の弓使いに達したチェスターに与えられた称号。狙撃する者という意味を持つ。
[チェスター・バークライト]

な【装備品（コスチューム　弓矢系）】

シューターのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積むことで着用可能な、弓矢系最強のコスチューム。防御力以外の能力がかなり強化されるが、習得・使用可能な特技は少ないため、使いどころが難しいかもし

れない。なお、このコスチュームはメルのみ着ることができる。
[シューター、せけんしらず]

『なりきり』弓のエキスパート。ハンター系の最強コスチューム

スナイプエア

D【特殊（特技）】

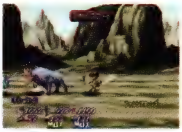
ルーティーが習得する剣の特技。リオンの空襲剣と同じ性質を持つ技であり、ジャンプの昇りで敵を突き上げ、落下しながらさらに強烈な突きを繰り出す。実は弟であったリオンと同じ技を編み出すとは、姉弟の血の絆を感じずにはいられない。
[空襲剣、ルーティ・カトレット、リオン・マグナス]

『デスティニー』ほかの仲間が横から押さえ込んでいけば隙のない連係となる

スナイプゴート

E【モンスター特殊攻撃】

ファルシアホーンズのみが使用する物理属性の特殊攻撃。遠い間合いから頭の角を突き出して突進し、攻撃対象となる相手を吹き飛ばす。ふいに出されると隊列が一気に崩されてしまう恐ろしい技であった。
[ファルシアホーンズ]



『エターニア』大きな角を突き出して猛突進し、相手を吹き飛ばす

スナイプロア

D【特殊（特技）】

ルーティが習得する剣の特技。スナイプエアの姉妹技であり、低い姿勢で高速移動を行ったのち、敵を突き、浮かせつつ自分も飛び上がって追撃を繰り出す。高速移動中は物理攻撃に対して完全無敵となり、ほかの敵の陰に隠れながら晶術を詠唱する相手にも一瞬で攻撃を加えることができる。
[ルーティ・カトレット、スナイプエア]

『デスティニー』上昇後に攻撃を繰り出すため、空中の敵も確実に捉える

すなお

な【パラメータ（性格　ディオ、メル）】

ディオ、メルの性格の1つ。すなおの性格要素が突出していると、ディオ、メルはこの性格になる。剣士系のコスチュームを着て戦闘を繰り返していれば、すなおの性格要素を高めることができる。
[すなお、ディオ、メル]

な【パラメータ（性格要素）】

ディオ、メルの性格形成に影響する性格要素。剣士系のコスチュームを着て戦闘を繰り返していれば、この性格要素が上昇していく。
[ディオ、メル]

すなおバッジ

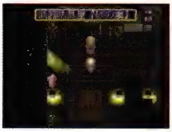
D【アイテム】

戦闘での性格変動を2倍にアップするバッジ。これを装備して戦闘に臨めば、着ているコスチュームによって変動する性格要素が倍になる。ディオ、メルを特定の性格にするために戦闘を繰り返しているときには、このバッジが役に立つだろう。
[ディオ、メル]

砂の嵐

D【店（武具）】

カルバレイス王国の港街チェリクでは武器屋と防具屋が独立しておらず、この砂の嵐がすべての装備品をまかなっている。セインガルド王国から来たスタン一行にとって、アンバークロークやアイアングローブの販売は大きな手助けとなった。
[チェリク]



『デスティニー』

スネーク

D【モンスター】

子供の身体ほどに巨大化した蛇。伸縮性に優れ、完全に伸びきった状態になると全長は数mにも及ぶ。少しぐらいの間合いであればものともせず噛みついてくるため、短剣などリーチの短い武器では対処しきれない敵であった。

『デスティニー』

すねっこ

な【パラメータ（性格　メル）】

メルの性格の1つ。性格要素のいじわる・すなおが強いと、メルはこの性格になりやすい。剣士系・魔法使い系コスチュームを着て戦闘を繰り返していれば、いじわる・すなおの性格要素を高めることができる。
[いじわる、すなお、メル]

すねぼう

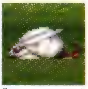
な【パラメータ（性格　ディオ）】

ディオの性格の1つ。性格要素のすなお・ダークが強いと、ディオはこの性格になりやすい。剣士系・盗賊系コスチュームを着て戦闘を繰り返していれば、すなお・ダークの性格要素が高まっていく。
[すなお、ダーク、ディオ]

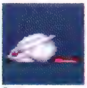
スノーバニー

P D な【モンスター】

雪原に群れをなして住んでいる凶暴なウサギ。その皮は、上質な毛皮の原材料として北方の住民に多く用いられている。



『ファンタジア』



『デスティニー』

『なりきり』

スノーフリア

D【地名・国名】

ファンダリア港を併置し、ファンダリア王国の玄関ともなっている港街。フェイト率いる黒十字軍がグレバムの艦隊を撃退したため、グレバムがハイデルベルグ城に君臨した際にも、こ

の街だけは普段の生活を取り戻していた。宿屋とよろず屋、あとは民家が4軒建つだけの小さな街である。

[黒十字軍、スノーフリア港、ファンダリア]

『デスティニー』一通りの買い物を済ませられるため、特に不便さは感じない

スノーフリア港

D 【建物・施設】

ダリルシェイド港、カルバレイス港、フィッツガルド港の各国と連絡船で結ばれている、ファンダリア王国唯一の港。元々店がないうえに、一時期はグレバム艦隊に囲まれていたため一切の利用ができず、少々寂れた感は否めない。だが、それにもめげず行商人が客を待ち侘びている。なお、倉庫には希少アクセサリーであるミスティックシンボルが眠っていた。

[スノーフリア、ファンダリア]

『デスティニー』スペースは広いが出店がなく、通常は人気もなく寂しい

スノーロブスター

E 【モンスター】

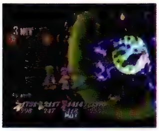
氷晶霊の山に棲息する海老型モンスター。ハサミでの攻撃、ジャンプしての体当たりで攻撃してくる。特別な追加効果もなく弱い印象しかないが、体が小さく攻撃を当てにくい。

『エターニア』

スパークウェーブ

E 【モンスター特殊攻撃】

アーチェやヴォルト、シゼル、????が使用する雷属性の特殊攻撃。攻撃対象の周りに球状の電界を発生させ、電界内にいる敵すべてにダメージを与える。ちなみにアーチェは、体力がかなり減った状態になってからこの技を使い始める。



[アーチェ・クライン、ヴォルト、シゼル、????]

『エターニア』球状の電界を発生させ、電界内にいる敵にダメージを与える

スパイス

P 【アイテム（食料）】

辛味を帯びた各種の葉をすり合わせてブレンドされた香辛料。高い風味と刺激的な味を持つ。

スパイダー

な 【モンスター】

不思議な塔に出現した蜘蛛のモンスター。背中の部分が奇怪な形に膨れあがり、通常の蜘蛛のそれと異なる姿をしていた。また、やや素早さには欠けるものの、すばらしい跳躍力の持ち主で、その跳躍力を生かしたジャンプ攻撃を得意としていた。

『なりきり』

スパイラル

E 【モンスター】

バリル城の大階段で侵入者を迎え撃つ、中ボス的な位置のモンスター。手から出すレーザー剣で斬りつけ、アドバンスドスピンやバーチカルスピンといった技でガンガン攻撃してくる。身体を回転させる強力な多段ヒット技が多く、スパイラル＝うずまきの名前にふさわしい。フェアリィリングは、このモンスターとの戦闘後に発見されることがある。

[フェアリィリング]

『エターニア』

すばらしき味の世界

P 【組織】

料理に腕を振るう楽しさと、美味な料理を食べる快楽とを追求し、世界中に広めるための組織。いつの時代にも存在している強固な組織で、その活動員である料理人たちは世界各地を旅して回り、料理の技法を他人に教え伝えている。

『ファンタジア』メンバーたちは各地で活動を続けている模様

スピードスター

E 【称号】

リッドが取得できる称号の1つ。戦闘平均時間15秒未満の状態でシゼル城に入城することが条件となる。モンスターとの戦闘に速さだけを追求した者には、この称号がふさわしいだろう。

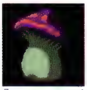
[リッド・ハーシェル]

スピリウム

E 【モンスター】

アイフリードの墓を徘徊しているキノコ型モンスター。ジャンプからの噛みつき、口から飛ばす毒の胞子といった攻撃を繰り出す。攻撃を受けた者は衰弱状態になることもある。同系のモンスターにはサロリサ、ミニコイド、マイコイドがいる。

[サロリサ、マイコニド、ミニコイド]



『エターニア』

スピリット

P 【店（武具）】

ミッドガルズの城下町で営業している武具屋。騎士が用いる、強度に優れた鋼鉄製の武具を数多く取り揃えており、多くの冒険者たちが足を運ぶ店として知られている。

[ミッドガルズ]

E 【モンスター】

アイフリードの墓を徘徊しているゴースト型モンスター。空中に浮いており、ハンマーをガンガン投げつけてくる。ただ、かなり高い位置に浮いているため、普通に攻撃を当てるのは難しい。

『エターニア』

スピリットローブ

E 【装備品（防具　ローブ）】

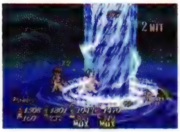
キール、レイス、フォッグが装備できる防具。全晶霊の加護が受けられるという貴重な衣で、ローブの中でも防御効果は一番高い。ファロース教会地下にある宝箱から入手できる。

[ファロース教会]

す

スプリントメイル
P D E【装備品（防具　鎧）】
チェインメイルを基に、攻撃を受けやすい胸の部分に金属板を当てて強化がなされた鎧。比較的安価ながら、そこそこの防御力が得られるため人気の高い一品。スタン、クレスなどが装備可能だ。

スプレッド
E【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】
水属性の中級晶霊術。水の基本晶霊術なので、ウンディーネと契約した直後にフリンジすることで発生する。攻撃対象となる敵がいる場所に水流の力を圧縮し、高速回転する水柱で敵を切り裂いてしまう。この技自体の威力は低いのだが、ウンディーネを育てた状態で活力が高いときに発動すると、メイルシュトロームが追加発生する。一部のモンスターが使うこともある。
[ウンディーネ、エレメンタラー、セイレーン]



『エターニア』見た目にはマイナスイオンが大量に発生してそうな、涼しげな技

スペクター
P D E な【モンスター】
不気味な質感の肌を持つ死霊。また高度な呪文の数々を使いこなし、その体に触れた者にはマヒ効果を与えるとも言われている。

『ファンタジア』

『デスティニー』

『エターニア』

『なりきり』

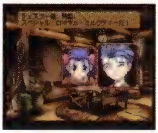
スペクタクルズ
P D E【アイテム】
遭遇した敵の能力や弱点などを、一目瞭然に知ることができるアイテム。モンスター図鑑の完成を目指している冒険家にとっては必須の品。
[モンスター図鑑]

SPバーガー
D【店（食料）】
ノイシュタットのFマート百貨店内で営業するバーガーショップ。メニューバリエーションは少なく、フィッツバーガー、フィッツポテト、フィッツシェイクの3品で勝負をかけている。
[Fマート百貨店、ノイシュタット]

『デスティニー』

Sフラッグ
P【アイテム】
Sの字が記された、黄色の小さな旗。所持すると力が湧いてくるという言い伝えもあるものの、残念ながらそのような効果は確認されていない。

スペシャル・ロイヤル・ミルクティー
F【その他】
チェスターがアミィに特別に作ってあげた紅茶。ブランデーが入っていたため、アミィはすぐに眠ってしまった。実は、アミィを盗賊団の襲撃に巻き込ませないために作ったもの。
[アミィ・バークライト、盗賊団]



『ファンダム』珍しい兄のサービス。その裏には悲壮な決意が

スペルマスター
P【称号】
あらゆる魔法を習得し、強大な魔法使いに成長したアーチェに対して与えられた称号。
[アーチェ・クライン]

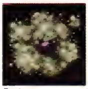
ズボン
F【文化・風俗】
リッドが好んではいている衣服。スカートでは技を出すときにジャマになるかと思い、ファラにおさがりのズボンをあげようとする。しかし、恥じらいを気にするファラに断られた。
[スカート、恥じらい、リッド・ハーシェル]

スマイル
な【特殊（特技）】
ギャル、ながせれいこ、おどりこといったコスチュームを着ることによって用いることができる特殊な技。敵単体に対してのみ効果が得られるが、その笑顔を見てしまった者は、見とれるあまり攻撃行動がとれなくなるという優れ技。
[おどりこ、ギャル、ながせれいこ]

『なりきり』その微笑みは相手が動けなくなるほど

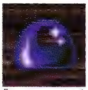
スマッシュマント
E【装備品（アクセサリー）】
図鑑には「ステキさを増大するマント」と紹介されているマント。テクニカルスマッシュにボーナスが加えられる効果がある。ミニゲームの「がんばれ！リッド」をクリアしたあと、グリップソードを落とした老人に話しかけると入手できる。
[がんばれ！リッド]

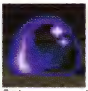
スモッグ
D【モンスター】
廃屋となったソーディアン研究所内を漂うガスの集合体。ガスクラウドと外見は酷似しているが、ガスの性質そのものが異なるため闇の力は身につけていない。ただし神経に影響を与える特性は同様であり、噴出したガスに包み込まれた者は即座に眠りについてしまう。なお、中央の核を破壊しない限り、このモンスターを完全に滅することはできない。
[ガスクラウド]

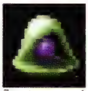


『デスティニー』

スライム
P D E な【モンスター】
水辺に棲息している、ゼリー状の怪物。知能程度は低く、自分よりも大きな生物に積極的に襲いかかることはまずない。

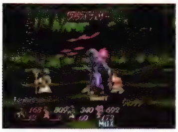

『ファンタジア』


『デスティニー』


『エターニア』

『なりきり』

スラストフェザー
E 【モンスター特殊攻撃】
ケイブマン、ジャングラーが使用する物理属性の特殊攻撃。肩に生えている羽を広範囲に撒き散らす。近距離攻撃が得意なケイブマン、ジャングラーにとっては唯一の飛び道具になる。
[ケイブマン、ジャングラー]


『エターニア』跳躍力重視のケイブマン、ジャングラーにとっては貴重な飛び道具

スラッガー
E 【モンスター】
インフェリアの、バロールがある大陸の平原（バロール近辺以外）とシャンバールのある大陸を徘徊する人間型モンスター。近い間合いが得意で、パンチやアッパーといった攻撃を繰り出すが、弱い印象しかない。

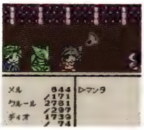
『エターニア』

スラッグ
な 【モンスター】
大地の洞窟に棲息していた巨大なナメクジのモンスター。身体から飛び出た大きな目玉が特徴的であり、その目玉をさらに突き出し攻撃してきたという。さほど優れた能力もなく、熟練された戦士であれば、倒すことは容易であっただろう。

『なりきり』

スリーソン
P 【人物】
ミッドガルズ軍に所属する、腕利きの騎士。ヴァルハラ戦役ではその手腕を買われ、敵陣に少数で切り込む特殊部隊の第三部隊隊長として任命された。実直な軍人で、傭兵であるクレスたちが任務を任されたことに対して、ライゼンに異議を唱えた人物である。
[ミッドガルズ、ライゼン]

スリープ
な 【特殊（特技）】
こもりうたと同様に、敵を眠らせてしまう特殊な魔法。カイのコスチュームを着ることで用いることができる特技で、その有効範囲は広く、敵対するすべての者に効果があった。
[カイ、こもりうた]


『なりきり』カイのコスチュームでのみ使うことができる補助系魔法

すりぬけ
な 【特殊（特技）】
パックマンのコスチューム着用時にのみ用いることが可能な特技。この特技を使用することによって、いかなる攻撃をも無効化することができる。ただし、使用するごとに一度の攻撃しか無効化できないため、複数の相手と戦っているときなどには、あまり意味がないようである。
[パックマン]

『なりきり』１回だけ相手の攻撃を無効化できる特殊な技

するめ
D 【アイテム（食料）】
ヤリイカを乾燥させた食材。完全に乾化しているため非常に硬いが、噛めば噛むほど味が広がっていく。手軽につまめ、酒のつまみとしても最適。

スレイヤーソード
P D 【装備品（武器　剣）】
命あるものを殺めることのみを願う魔力が込められているとされる、禍々しき両刃の剣。扱いは非常に容易で、的確に敵の弱点に斬りつけることができる。スタンやクレスなどが装備できた。

スレイヤーⅣ
P 【店（道具）】
ミッドガルズの城下町で営業している道具屋。魔法技術で作られたレアアイテムが入荷されることもしばしばあり、冒険者御用達の名店。
[ミッドガルズ]

ずわいがに
D 【アイテム（食料）】
松葉蟹や越前蟹と同じ種の蟹であり、市場では大型の雄のみがこの名で呼ばれている。繊維が細かくデリケートな甘味を魅力とし、ほっぺたが落ちるほどみずみずしくツルンとした絶妙な味わいは、まさしく蟹の王様。

スワンプシング
E 【モンスター】
シゼル城を徘徊する岩のようなモンスターで、目よりも上に口がある。腕をムチのようにしならせる攻撃、頭部から飛び出す大口で噛みつく攻撃、地面を転がる体当たり攻撃を繰り出す。

『エターニア』

S.E.
E 【文化・風俗】
セイファート歴を表す年号。「Seyfert Era」の略で、スンと発音する。今から3800年前の、セイファートが統治するメルニクス惑星連合誕生を元年としている。

せ

せいうんせき

E 【アイテム（シナイオ）】

リバヴィウス鉱の結晶。レグルスの丘で入手し、対シゼル最終作戦でフリンジ砲を改造するのに必要となる。銀色の輝きは星のカケラのように独特で、子供の頃のファラの記憶が手がかりとなって世界の危機を救う結果となった。また、ゾシモス台長とサグラは、このリバヴィウス鉱の結晶を使って共同でラストフェンサーを製造した。

［フリンジ砲、リバヴィウス鉱］

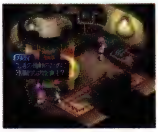
『エターニア』フリンジ砲を完成させるために必要なリバヴィウス鉱のこと

生活の挑戦のために健康的な肉を食え

E 【文化・風俗】

フドゥ：ティンシアのカウンター脇にある貼紙に書かれてある言葉。メルディの訳だとこうなり、本人も「なんのこっちゃ」とツッコむほど意味不明な言葉だが、実は正確な訳は「Eat a healthy meat to fight life's」＝「腹が減っては戦はできぬ」である。メルディが直訳したせいで、無茶苦茶な言葉になったわけだ。

［フドゥ：ティンシア］



『エターニア』メルディにツッコまれているが、彼女の訳が滅茶苦茶なだけ

せいぎかん

な 【パラメータ（性格　ディオ）】

ディオの性格の1つ。性格要素のすなお・ねっけつが強いと、ディオはこの性格になりやすい。剣士系・格闘系コスチュームを着て戦闘を繰り返していれば、すなお・ねっけつの性格要素は高まっていく。

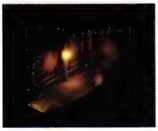
［すなお、ねっけつ、ディオ］

制御球

E 【その他】

雷晶霊の遺跡にある、ボーリングの球を置く場所のような仕掛けにはめ込むアイテム。ボーリングの球のような形をしているので、直感的にリッドたちもこれがその仕掛けに必要だと分かった。電気が流れていそうなほど怪しく発光していた。

［雷晶霊の遺跡］



『エターニア』見た目的には強い電気が流れていそうな球体だが…

静寂の歌

P 【店（道具）】

エルフの集落で営業している薬屋。過去世界に比べて怪物が現れる頻度が高くなったためか、かつては取り扱っていなかったダークボトルが入荷している。

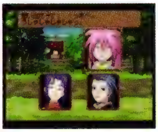
［ダークボトル］

青春の思い出

F 【台詞】

ミラルドをマネージャーにスカウトしたときに、クラースが言った口説き文句。見事、ミラルドにマネージャーを務めさせたものの、その後言った本人にとって恥ずかしい思い出となってしまい、アーチェにも「思い出だって！　くっさ～」と笑われてしまった。

［クラース・F・レスター、マネージャー、ミラルド］



『ファンダム』クラースの口説き文句だったが、回りまわって自身に跳ね返ってくるハメに

せいしょうせき

E 【アイテム】

宝箱やオークションショップから手に入れられる晶霊石の1つ。青を象徴する晶霊、つまりセルシウスに対して使用し、活力を上げる効果がある。

［あおのかけら、晶石のかけら、セルシウス］

精神修行所

な 【建物・施設】

忍びの里にある精神修行の場。ここでは、ディオ、メルの性格を変えるには、どの性格要素を高めればいいかを教えてもらうことができる。性格をコントロールできれば、ディオ一行の冒険も有利に展開できるはずである。

［忍びの里］

『なりきり』忍びの里ならではの建物と言える

せいしんとういつ

な 【特殊（特技）】

精神を集中することによって、自分の攻撃命中率を高める能力強化系の特技。ハンター系のコスチュームを着ることによってのみ用いることが可能である。手強い相手との戦いでは、この特技を用いたうえで強烈な技を使うことが効果的である。

『なりきり』精神統一で己の命中率を上昇させる特技

生体金属ベルセリウム

D 【アイテム（シナリオ）】

飛行竜を形成するうえで、体内に組み込まなければならない重要な材質。現代では生産不可能な古代文明の遺産であり、飛行竜の新たな誕生、修理は事実上不可能とされてきた。だが、ジャンクランドのトラッシュマウンテンに最後の1つが眠っており、これを探し出したスタン一行は、空中都市ダイクロフトに到達する性能を持った飛行竜を手に入れることができた。

［ダイクロフト、トラッシュマウンテン、飛行竜］

せいどうのかぎ

D【アイテム（シナリオ）】

空中都市アンズスーンの制御装置の設置されたエリアの、セキュリティ解除に必要となる3つの鍵のうちの1つ。そのほか、きんのかぎ、てつのかぎが存在し、すべて都市内を徘徊するネズミが所持していた。

[アンズスーン、アンズスーンのネズミ、きんのかぎ、てつのかぎ]

せいなるけんし

な【装備品（コスチューム　上級職系）】

大義のために剣を振るう、聖なる剣士になりきるためのコスチューム。けんし、クレリックのコスチュームをマスターし、せけんしらずを卒業できる程度の人生経験を積むことで、メルが着用可能になる。着用すれば能力がバランス良く上がり、回復魔法と剣技による特技が使用可能になる。コスチュームがなじんでくれば、味方全体に癒しの奇跡を与える、せいなるひかりを習得するので、攻守に渡って活躍してくれる。

[クレリック、けんし、せいなるひかり、せけんしらず]

『なりきり』ヒーラーの特技も使える剣士系の特技

せいなるひかり

な【特殊（特技）】

せいなるけんしのコスチュームを着ることによってのみ、用いることが可能となる特技。聖なる光が味方全員を包み込み、生命力を回復させるという光属性の回復魔法。この魔法による回復量はそれほど高くないが、味方全員に効果があるため活躍の場は多かったようである。

[せいなるけんし]

『なりきり』神聖なる光によって生命力を回復

セイファート

E【世界】

物質世界エターニアを創造した神で、非物質世界の神ネレイドとは敵対する関係にある。かつて精神だけしか存在しなかった世界に、物質というものを創出した。この物質の誕生は人の心に欲望をもたらし、争いを生み出したが、停滞していた文明は大きく発展した。

基本的に人間の歴史に介入することに積極的で、セイファートの残した遺跡が各地に点在していることからもそれは窺い知れる。極光戦争を引き起こしたインフェリアとセレスティアを、セイファートリングで閉鎖空間にしたのはセイファートの力によるものである。インフェリアではセイファートを善神としており、宗教的に信仰している。ちなみに、長い年月を経て現在は勇者のような容姿で伝えられているが、かつてはセイファート神殿にある像のような魔術師的な容姿で伝えられていた。時代と共に宗教的な観点から少しずつ変化したようである。

[極光戦争、セイファート、セイファートリング、ネレイド]

セイファート観測所

E【建物・施設】

オルバース界面のセレスティア側に浮かぶ、セイファートリングを操作、観測するための施設。光の屈折を操作してカモフラージュしているので、両世界から確認することはできない。リッドたちは、セイファート第3の試練を受けるためにここを訪れるのだった。

[セイファート、セイファートリング、セイファートリングの制御装置]

『エターニア』オルバース界面に出て、初めてその外観が確認できる

セイファートキー

E【アイテム（シナリオ）】

所有者がこのキーを手に持って深く念ずると輝きだし、光線と化して、その者の進むべき方角を指し示すという不思議な鍵。全長12cm、球形部分は直径5cm。創造神セイファートの残した遺跡では、扉を開ける鍵としても機能する。インフェリア王国の建国以来、人を正しい道に誘う国宝として王城の宝物庫にて保管されていた。ところが最近、ついにその内包する特殊な能力を発揮し始めたので、その原因をつきとめるべく、レイスは旅を続けていた。レイスがシゼルと戦って死んだあと、このセイファートキーはリッドが所有することとなった。

[セイファート、レイシス・フォーマルハウト]

『エターニア』セイファートの意志が込められており、光で進むべき方向を示す

illustration E

セイファート教

E【文化・風俗】

セイファートを信仰し、寛容と博愛を説く宗教。教義は真理聖典に記され、聖地ファロースを発祥の地としている。インフェリア王国の国教として認可されており、各地に教会を持ち、信者も多いことから政治的影響力も大きい。シンボルマークには、セイファートリングの形状をあしらっている。地上からのセイファートリングの見え方をセイファートの意志と解釈しており、黒体の発生をセイファート再臨の吉兆としている。

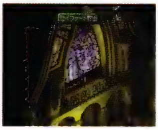
[セイファート、セイファート教会、セイファートリング]

セイファート教会

E【建物・施設】

王都インフェリアにあるセイファート教の教会。王国のお膝元にある教会なので、セイファート教の最高位である大司教ガルヴァーニがここを任されている。したがって、政治的な影響力も大きい。建物の規模も大きく立派だが、壁にあしらわれた色鮮やかで大きなステンドグラスがひときわ目を引く。

[王都インフェリア、セイファート教、大司教ガルヴァーニ]



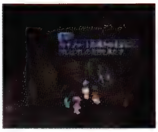
『エターニア』大司教のいる教会だけに、政治への影響力も大きい存在である

セイファート神殿

E 【建物・施設】

　雷晶霊の遺跡を北へ向かうとある、セレスティアに遺されたセイファートの遺跡。リッドたちは、セイファート第1の試練を受けるべくここを訪れた。神殿といっても、試練の部屋以外に目立った部屋はない。セレスティアではセイファートは畏怖すべき存在として伝えられているので、誰も足を踏み入れていないようだ。

[試練の部屋、セイファート、セイファートの使者]



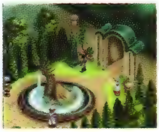
『エターニア』セイファートキーを持つ者にのみ、入り口の扉は開かれる

セイファート像

E 【文化・風俗】

　インフェリア城の中庭に設置された、セイファートをかたどった銅像。像の正式題名は「極光戦争に赴く日。セイファート像」。この格好は、極光戦争に赴く際の武装とされている。

[インフェリア城、セイファート]



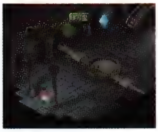
『エターニア』インフェリア城の中庭に展示

セイファート庭園

E 【建物・施設】

　シャンバールを北へ向かうとある、インフェリアの海底に遺されたセイファートの遺跡。リッドたちはセイファート第2の試練を受けるべくここを訪れた。海底にあるものの、建物の中は明るい庭園となっており、セイファートの遺跡の中では一番広い。試練を受ける部屋以外に歴史を語り継ぐ資料を閲覧できる映写室もある。

[映写室、セイファート、セイファートの使者]



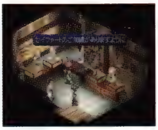
『エターニア』試練の部屋のほかに映写室があるなど、中は意外と広い

セイファートのご加護がありますように

E 【台詞】

　レグルス道場にある百戦連勝、豚真珠、金城鉄壁の3店舗の店員に話しかけると、買い物をするしないにかかわらず言ってくれる決まり文句。パオロも川を下ろうとするリッドたちにこの文句を述べており、レグルス道場の門下生は旅人にこう言うのが習わしと思われる。セイファートの力を正式に伝承した英雄レグルスが創設した道場だけあって、門下生の信仰は深いのだろう。

[セイファート、レグルス道場]



『エターニア』レグルス道場の店舗では決まり文句のようにこう言われる

セイファートの使者

E 【人物】

　セイファートの意志を伝える者で、セイファートは使者を通じて人間に知恵や力を与える。リッドは真の極光術を得るために、この使者に会って試練を受けていた。ただ、使者の姿形は定まっておらず、見る者によって容姿は変化する。少なくともリッドが見た使者がなんとなくレイスのような容姿だったのは、彼にとってレイスは完璧すぎる人間に見えたことと無関係ではないだろう。

[真の極光術、セイファート、セイファートの試練]

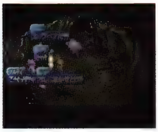
『エターニア』試練を見守る役目だけなので、自ら行動することはない

セイファートの試練

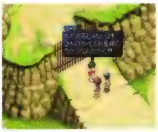
E 【その他】

　真の極光術を得るために受ける試練。試練といっても、その人が「他人の心を理解する」力を持っているかどうかを試すもので、試練を受ける人によって内容も回数も異なる。リッドが受けた試練は全部で3つ。第1の試練では、望郷の洞窟で倒したエッグベアとなり、過去のリッド自身と戦った。第2の試練では、子供の頃のキールとなり、ラシュアンの惨劇直前の出来事を追うこととなった。第3の試練では、子供の頃のメルディとなって、ルイシカでの悲劇をなぞった。

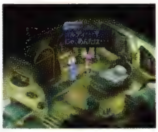
[試練の部屋、セイファート]



『エターニア』第1の試練ではエッグベアとなり、数日前のリッド自身と戦った



『エターニア』第2の試練では子供の頃のキールとなり、惨劇直前の出来事を追う



『エターニア』第3の試練は子供の頃のメルディとなり、ルイシカでの悲劇をなぞる

セイファートの為した封印

E 【歴史】

　8000年前、セイファートがリバヴィウス鉱を使い、ネレイドを閉じ込めたレグルスの丘の封印のこと。ここにネレイドが眠っていることはラシュアンでも代々伝わっている話で、村長は村人がここへ無断で入ることを禁じている。

[封印の間、セイファート、ネレイド、レグルスの丘]

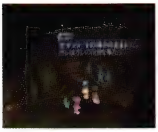
『エターニア』かつてセイファートはここにネレイドを封印した

セイファートの導きのままに

E 【文化・風俗】

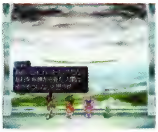
　セイファート神殿で試練の部屋に入ったリッドが使った慣用句。自分でやれることをやったらあとは運を天に任せる、とい

ったようなニュアンスで使われる。セイファート教信者であるインフェリアンにはこういった考え方が浸透しているが、宗教自体がなく神に祈る行為もないセレスティアンはこのような慣用句は使わない。
[セイファート、リッド・ハーシェル]


『エターニア』信仰心の厚いインフェリアンならではの言葉だろう

セイファートリング

E【建物・施設】
別名、真環。直径約10kmにもおよぶ巨大なリング状構造物。オルバース界面に浮遊しており、インフェリアから見た場合、ゆっくりと時計回りに回転し、1日に1回転する。かつてセイファートが戦争ばかりを続ける2つの惑星に制裁を加えるために生み出したもので、インフェリアとセレスティアを空間的に閉鎖し、接続する役割を担っている。ただし、このリングは2つの惑星の位置を空間的に歪める役割を果たしているだけなので、実際には2つの惑星が個別にある状態はずっと変わっていない。だからリングが壊されると、元の位置関係に戻るのである。セイファート教では信仰の対象であり、リングは教団のシンボルマークにもなっている。
[セイファート、セイファートリングの核、セイファートリングの制御装置]


『エターニア』両世界の重力の均衡を保つという役目を担っている

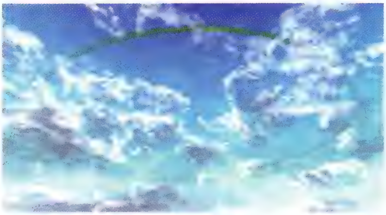
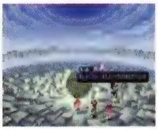


illustration E

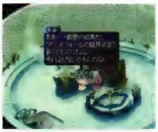
セイファートリングの核

E【世界】
セイファートリングのコアであり、これを中心に囲むようにして黒体はできあがっていた。極光の力によりこの核は壊され、インフェリアとセレスティアを空間的に接続するものがなくなり、元々あった2つの星として分離した。
[黒体、シゼル城、セイファートリング]


『エターニア』リッドたちは、最終的にこれを破壊することを決意した

セイファートリングの制御装置

E【機械】
セイファート観測所の観測室にある、巨大なコンピュータ。操作するとセイファートリングを分離させることができ、中央にある黒体に近づくことも可能となった。また、リングの状況を常に観測しているデータが蓄積されているため、グランドフォールまでの正確な日程も計測できた。
[黒体、セイファート観測所、セイファートリング]


『エターニア』高度なコンピュータなので、グランドフォールまでの日程も計測できる

青龍刀

E【装備品（武器　大剣）】
リッドが装備できる水属性の大剣。神秘的な輝きを放つ刀で、装備者には水晶霊の加護があるという。その恩恵から、攻撃対象にヒットすると敵を吹き飛ばすこともある。さらに防御効果も少々上がる。大剣の中でも最強の攻撃力を誇っているが、大剣としては命中率も上がり扱いやすい。シゼル城内の宝箱から入手できる。
[シゼル城]

精霊

P【種族】
あらゆるものに宿っており、すべての物に活力を与える源とされている魔法的存在。マナを糧に生き、自らの住処を侵す者を退けようとする性質を持つ。契約の指輪を用いることで、その力を借りて召喚を行うことができるようになった。
[召喚魔法]

精霊の洞窟

P【地名・国名】
北ユークリッド大陸中央部東側の、山間に隠れるように存在する洞窟。静謐な空気が立ち込めており、精霊のノームやクレイアイドルが住処としている。
[クレイアイドル、ノーム]

『ファンタジア』クレイアイドルたちが執拗に迫ってくる

精霊の森

P【地名・国名】
ユークリッド村の南部に位置する静かな森。世界樹ユグドラシルを中心として、緑豊かな木々が生い茂っている。
[世界樹ユグドラシル、南の森]

な【地名・国名】
AC4354に存在する、16エリアからなるダンジョン。闇の洞窟を攻略し、忍びの里のすずから合言葉を教えてもらうことで進入可能になる。最終エリアには、雷属性攻撃を無効化する魔物・オリジンが待ち構えていた。
[オリジン、忍びの里、藤林すず、闇の洞窟]

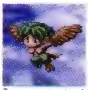
『なりきり』迷いの森とも言われる魔物の棲む森

せ

セイレーン

P な 【モンスター】

人間を眠りにつかせる唄声を放つと言われている、半人半獣の怪物。両腕の羽で天高く舞い上がり、眠りに落ちた獲物に襲いかかる。


『ファンタジア』

『なりきり』

E 【モンスター】

呪いの海域で航行する船を沈めた張本人で、その沈没船内で主として君臨している。アイフリードの時代から海の魔物として生きており、チャットが読んだ曾祖父の日記には「歌声で船乗りたちの心を惑わし、海底での永遠の眠りへといざなう者…」と書いてあり、海賊間では実在の悪夢として有名であった。しかもレオノア百科全書第2巻12章でも伝説の生き物として紹介されており、有名度では両世界共通である。

セレスティア語で歌を歌って相手を魅惑してから襲いかかり、海坊主のようなモンスターとの連携で様々な特殊攻撃を仕掛けてくる。しかも攻撃のほとんどが毒や衰弱、気絶などの状態異常になる可能性があるものが多く、この特性のおかげで沈没船の船員たちは一方的に敗れていったものと思われる。リッドたちによって倒されるが、最期のときに船員たちの魂を解放し、自らも昇天した。ただ、最後に「ありがとう」と言っており、もしかすると海坊主に操られていただけなのかもしれない。

また、船には船員の遺体がなかったが、セイレーンが魂を抜いたあと、肉体の方は海坊主がいただいた可能性もある。セイレーンと海坊主の関係には謎が多いところだが、今となっては解明しようがない。ちなみに、彼女が歌っていた歌詞の翻訳は「おやすみ、あかちゃん、木の下で……」。

[沈没船]

『エターニア』

聖レニオス

F 【人物】

トーティスの村の創立者。教会ではこの聖人を祭っており、司祭の会話中には、よくこの名が出てくる。トーティスに住むことになったチェスターたちについてミゲールの相談を受けたときに「聖レニオス様も歓迎してくださいますでしょう」と祝福した。

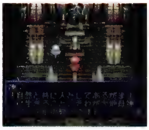
[司祭、トーティスの村]

聖レニオス教会

P 【建物・施設】

トーティスの村の創始者であるレニオスを称えて造られた教会。マルスたちの襲撃により無残にも破壊されてしまったが、未来世界のミゲールの町で、立派に再建を果たしている。

[トーティスの村、レニオス]

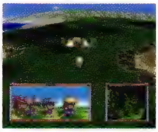

『ファンタジア』精霊マーテルが地母神として崇められている

セインガルド

D 【地名・国名】

天地戦争終結後、昔でいう第一大陸の北方に建設された王国。ダリルシェイド、クレスタ、アルメイダ、ハーメンツと多くの街と村が属す広大な国であり、ストレイライズ神殿の総本山もこのセインガルド王国に建てられている。当然、良くも悪くもほかの国に対する影響は大きい。セインガルド王の善政により、国民は何の不満もなく充実した日々を送ってきた。

[アルメイダ、クレスタ、ストレイライズ神殿、ダリルシェイド、ハーメンツ]


『デスティニー』緩やかな地形のため、緑の平原を歩いていればすべての街や村にたどり着く

セインガルド王

D 【人物】

セインガルド王国を統治する名君。足が不自由でさえなければ、諸国を平定したであろうと言われている。常に国と民の平和を願い、善政を行ってきたが、危険な古代兵器が眠るストレイライズ神殿への配慮、そして側近であるヒューゴの正体を見抜くことができなかったことが、戦乱を招く結果となってしまう。王も痛切に責任を感じているが、七将軍を筆頭に国民の誰もが王を慕い、決して責めるようなことはなかった。なお、愛する妻であるセインガルド王妃は、病のため長い間床に臥せっていた。

[七将軍、セインガルド王国、ヒューゴ・ジルクリスト]

『デスティニー』その言動からは、国と国民を心底愛しているのが伝わってくる

セインガルド王家御用達

F 【文化・風俗】

強国であるセインガルドでは、名品中の名品のみが認可を受けて王家内で扱われることとなる。セインガルド王家御用達となれば、その品は最高級の保証を受けたも同然であった。シャトールエインが、この認可を受けた名酒として知られている。

[シャトー・ルエイン]

セイントレイピア

E 【装備品（武器　剣）】

レイスが元々装備していた物理属性の剣で、彼はこれしか装備することができない。図鑑には「突き攻撃専用の聖なる細身の刀剣」と紹介されているが、突きしか出せないわけではなく、剣としては斬りよりも突きの威力が高く、突き攻撃を重点において製作されただけであろう。

セージ

P D E 【アイテム】

強壮剤や解熱剤として知られる、香りの高い葉。服用するとHPの最大値が増加する。

E 【モンスター】

レグルスの丘を徘徊する人型モンスター。晶霊術を得意としているので、基本的に後衛に陣取って攻撃を繰り出す。攻撃を受けた者は抵抗力減少状態に陥ることがある。同系のモンスターにはソーサラー、ドルイドがいるが、持っている杖の種類が異なり、一番禍々しい杖を持つのがセージだ。なお、インフェリア闘技大会の王都一決定戦の第1回戦にも、ピーケー、レンジャーと共に敵として登場する。

[王都一決定戦、ピーケー、レンジャー]

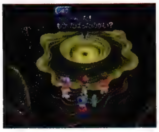
『エターニア』

ぜーんぜんダメダメだね

E 【台詞】

シルフとの戦いで負けたとき、シルフに言われる台詞。クレーメルボールで体操服を着た女子学生に負けたときにも同じように言われる。

[シルフ、体操服を着た女子学生]



『エターニア』言われた方としてみると、かなり腹立たしい台詞

世界一決定戦

E 【ミニゲーム】

インフェリア闘技大会の1つで、王国一決定戦よりはレベルが高い。参加費用は1万5000ガルドになる。初挑戦で優勝を飾ると賞金8万ガルドとどきどきセットが手に入り、2回目以降に優勝すると賞金5万ガルドと超グミセットが手に入る。敵のレベルは高いものの、2、3回戦には火属性攻撃を使う敵が多く、属性を考えた装備さえすれば意外と苦戦しなくて済む。

[インフェリア闘技大会、超グミセット、どきどきセット]

『エターニア』敵は手強いが、火属性に備えた装備を心がけると良い

世界樹

な 【世界】

マナの源たるユグドラシルの別称。大量のマナを消費する魔科学により枯渇しそうになった世界樹を救うため、ダオスが起こした争いを、ダオス戦役と呼ぶ。

[ダオス戦役、マナ、ユグドラシル]

世界樹ユグドラシル

P 【世界】

精霊の森の奥にそびえ立つ大樹。世界中に満ちているマナをすべて作り出している樹で、世界の創世期から存在するとも言われている。魔科学を始めとする、人間たちによるマナの乱用によって枯渇の危機にさらされていたが、ダオスの死後にクレスたちによってマナの流出を防ぐ防護壁が張り巡らされ、その命脈を保つことができた。

[ダオス、マーテル、マナ]

『ファンタジア』ダオスは、しばしばここを訪れていたようだ

世界のアヒルちゃん大集合

E 【文化・風俗】

チャットの小屋地下1階にある書庫に所蔵されている書物で、少なくとも第3巻までは刊行されている。隠し部屋に入るための仕掛けとして使用。おそらくチャットの私物なのだが、タイトルからでは世界中のアヒルの玩具に関する内容ということしか推測できない。

[チャットの小屋地下]

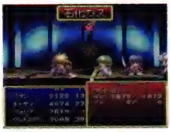
『エターニア』チャットの小屋地下1階に所蔵。中身は読めない

石化ガス

D 【モンスター特殊攻撃】

ステータス異常の中で最も危険と言えるのが、戦闘終了後も自然治癒が望めない石化だ。このクビトゥムのみが使う石化ガスは浴びた相手を石に変える凝固作用を持った死の噴霧で、数少ないモンスター特殊攻撃の1つとなっている。一見防ぎようがなく思えるが、ガスを身体全体に浴びず、腕だけで食い止めるなどすれば石化から逃れることは可能だ。

[クビトゥム]



『デスティニー』モンスター特殊攻撃の中で一、二を争う恐怖の技

石化キス

D 【モンスター特殊攻撃】

世界で唯一、ドルアーガの塔にいるニセイシターが行使可能な魅惑のキス。その艶やかさに思わず惹きつけられそうではあるが、受けた者を例外なく石化するという恐るべき魔力を秘めている。別名、死の接吻。

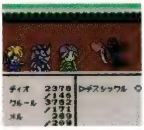
[ドルアーガの塔、ニセイシター]

『デスティニー』キスを受けると対処する間もなく身体が固まってしまう

な 【特殊（特技）】

その名の通り、投げキッスをすることで相手を石化させてしまう特技。ギャルのコスチューム着用時にのみ用いることが可能であり、その成功率は比較的高いようであった。また、ドルアーガの塔に出現したニセイシターが用いており、この攻撃にはディオたちも手を焼いていたようである。

[ギャル、ニセイシター]



『なりきり』相手を石にしてしまうほどの強烈なキッス

石か斬り

な 【特殊（特技）】

通常の物理攻撃としても非常に高い攻撃力を誇る特技であり、さらに追加効果として石化させることのできる優れた攻撃。ドラゴンナイトなどのモンスターが用いることで広く知られており、このモンスターを模して作られたドラゴンナイトのコスチューム着用時に用いることが可能であった。

[ドラゴンナイト]

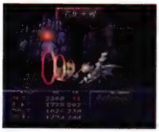
『なりきり』モンスターのドラゴンナイトが使う鋭い剣技

石化光線

P な 【モンスター特殊攻撃】

コカドリーユ、バジリスクなどが使う特殊攻撃。前に進みながら広がっていく、リング状の光線を放つ。光線に触れた相手は、身体が石化してしまうこともあるという恐るべき技。これが致命傷となってしまう旅人も多かったという。

[コカドリーユ、バジリスク]



『ファンタジア』攻撃を受けると行動不能に陥ることは必至だ

『なりきり』この光線に射抜かれた者は体の自由を奪われてしまう

石室

E 【建物・施設】

霊峰ファロースの山頂にある石造りの部屋。レムからソーサラーリングを授かった者だけがこの部屋に入ることができ、中にある石盤に触れると再びレムが現れ、セレスティアに通じる光の橋が架かる。かつてはバリルも同じような手順で、光の橋を渡ったものと思われる。

[霊峰ファロース]

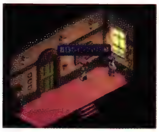
『エターニア』石盤に触れるとレムが現れて、光の橋が架かる

昔日のインフェリア城

E 【文化・風俗】

ホテルインフェリアの4階の廊下に展示されている絵画。かつてのインフェリア城の景観を描いた、大きな絵である。現在のインフェリア城と比べると、当時は地味な色彩だったのが分かる。

[ホテルインフェリア]



『エターニア』ホテルインフェリア4階に展示

赤晶石

E 【アイテム】

宝箱やオークションショップから手に入れられる晶霊石の1つ。赤色を象徴する晶霊、つまりイフリートに対して使用し、活力を上げる効果がある。

[あかのかけら、イフリート、晶石のかけら]

関取

な 【装備品（コスチューム　格闘系）】

肉襦袢とまわしが印象的な、しはんだいの上位コスチューム。しはんだいのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着ることができる。着用すれば、攻撃力、防御力、生命力が大きくアップするが、同時に知力、敏捷性が激減してしまう。

[しはんだい、せけんしらず]

『なりきり』このコスチュームで覚えるつっぱりは強烈だ

石盤

P 【その他】

ユミルの森の奥にあるエルフの聖地ヘイムダールに安置された、黒色の石盤。精霊の王と呼ばれるオリジンの力が宿っており、あらゆる物質を元の姿へ戻す再生の力が秘められている。

[オリジン]

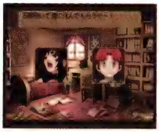
『ファンタジア』石盤の能力を借りるため、オリジンとの契約を結ぶこととなった

石版抱いて海に沈んでもらうぞー！

F 【台詞】

悪ぶったプリムラが捜査中に頻繁に使った脅し文句。効果は絶大で、評議会から試験問題を買っていたアルサーから次々と評議会の情報を聞き出すことができた。

[アルサー・リトルトン、評議会、プリムラ・ロッソ]



『ファンダム』悪そうに振舞うプリムラの決め台詞、というか脅し文句

せきばんのかけら

な 【アイテム（シナリオ）】

たのまれごと「おれのたからもの」を解決するために必要な石版のかけら。ダウジングで3つのせきばんのかけらを発見し、組み合わせると、1つの石版になる。

[おれのたからもの]

セクシーガール

な 【パラメータ（性格　メル）】

メルの性格の1つ。性格要素のおいろけ・おちゃめが強いと、メルはこの性格になりやすい。格闘系・弓矢系コスチュームを着て戦闘を繰り返すことで、おいろけ・おちゃめの性格要素が高まっていく。

[おいろけ、おちゃめ、メル]

セクシーポーズ

な 【特殊（特技）】

色気の漂う魅惑的なポーズをとることによって、敵対するすべての相手を挑発し、その攻撃目標を自分に向けさせるというもの。おどりこ、ギャル、ながせれいこといったコスチューム着用時にのみ用いることができる特技で、仲間が重傷を負っている際に最も効果的である。

[おどりこ、ギャル、ながせれいこ]

『なりきり』悩殺ポーズです
べての敵の注意を引く

ゼクンドゥス

E F

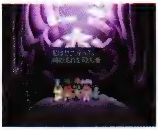
背が高く、ブロンドの髪がなびく麗人といった風貌をした、セレスティアの時の大晶霊。上品な性格だが、時間の無駄は嫌いらしい。戦闘時には周囲に2つの球体をまとう。

[セレスティア]

E 【晶霊／特殊（特技　召喚術）】

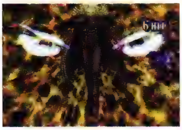
護りし場所というのは特にないようだが、なぜかシゼル城の中にある時の間に控えていた。彼と契約を交わすのに力を示す必要はないが、戦いたい場合はいつでも時の間で戦ってくれる。ただし、自ら「ほかの大晶霊とは比べものにならない」というだけあって、全大晶霊中最強を誇り、強力な特殊攻撃を駆使して攻めてくる。裏インディグネイションを出してやっとまともに倒せるくらいで、倒すとデリスエンブレムが入手できる。召喚術では、出現と共に時の流れを凍らせて時属性のダメージを与える。起き上がった敵は何が起きたのか理解できずしばらく無防備状態となる。

[シゼル城、デリスエンブレム]



『エターニア』戦わなくても契約できるが、戦うとなると恐ろしく強い

『エターニア』召喚術では、時の流れを止めてしまうという超常的な現象を発動する



F 【大晶霊／特殊（特技　召喚術）】

優雅な物腰の美しい男性の姿で、性格も上品。クレーメルラボで呼び出すこともでき、召喚すると相手フィールドの晶霊石の色を消してしまう。

[クレーメルラボ]

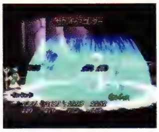
『ファンダム』相手の晶霊石の色を分からなくさせてしまう効果を持つ

ゼクンドゥスコレダー

E 【モンスター特殊攻撃】

ゼクンドゥスのみが使用する特殊攻撃。大地を震わせて作り出した衝撃波で攻撃対象となる相手を吹き飛ばす。地上での衝撃自体は地属性だが、衝撃波部分は雷属性という変わった性質。いったん足元をすくわれるとお手玉状態でダメージが増していく、強力な技である。

[ゼクンドゥス]



『エターニア』足元をすくわれるとお手玉状態になり、ダメージがかさむ

ゼクンドゥスレーザー

E 【モンスター特殊攻撃】

ゼクンドゥスのみが使用する光属性の特殊攻撃。両腕を前方に突き出し、手のひらから攻撃対象を貫通するレーザーを数発撃ち出す。レーザーが太く攻撃力も高いが、受けると弾き飛ばされるので隊列を崩されてしまう。

[ゼクンドゥス]

『エターニア』レーザーをまともに受けると端まで弾き飛ばされる

せけんしらず

な 【パラメータ（人生経験）】

ディオ、メルの人生経験を表す言葉。マスターしているコスチュームが6から15着までの状態は、せけんしらずレベルということになる。

[ディオ、メル]

説教

E 【その他】

ミンツにある教会の神父に話しかけると、説教が聞ける。神父が「それではあなたに問いますが、今まで誰かのために自分を犠牲にしたことはありますか？」と問うと、リッドが「あるぜ。子供の頃の話だが、ある女の子が食用のニワトリが可哀相だと言って、こっそり全部逃がしちまった。次の日村は大騒ぎになったが、その子が可哀相だったからオレが犯人てことにして尻たたきの処罰を受けたんだ」と、昔話を告白した。神父は感動して「罰は痛かったかもしれません。けれど創造神セイファートはきっとそんなあなたの優しさを見ていてくれたはずですよ」と慰めてくれる。ここまでならいい話なのだが、このあとファラが事件の真相を巡って反論しリッドと喧嘩になり、神父に怒られてしまった。

[ミンツ、リッド・ハーシェル]

『エターニア』ミンツにある教会で聞けるが、バリエーションは少ない

ぜったいかじん

E 【称号】

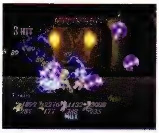
ファラが取得できる称号の1つで、すべての特技をマスターすることが条件となる。絶対佳人とは「ほかに並ぶ者がないほど美しい女性」という意味。特技を研ぎ澄まし、高みに生きる

女性は、美貌も自然とついてくるのだろう。
［ファラ・エルステッド］

セパレートファミリー

E【モンスター特殊攻撃】

ヴォルトのみが使用する雷属性の特殊攻撃。小さく分裂した分身体が戦場全体を飛び回り、触れた者にダメージを与える。召喚術でも見られるが、攻撃時には分身することができる。
［ヴォルト］



『エターニア』ヴォルトの分身体が戦場全体を飛び回る

セファイド鉱

E【その他】

エターニア世界で最も堅い金属。メルニクス文明の産物なので、現在製造方法も加工方法も知られていないが、セファイド製の武具は最高級品とされている。ククロルは、このセファイド鉱を超える硬さの金属を作り出そうと努力していた。
［ククロル］

セフィラ

P E【装備品（アクセサリー）】

すでに名も忘れ去られた、古き女神の姿がかたどられた彫像。所有する者に金運を与える品とされている。

セボリー

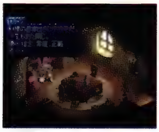
P D E【アイテム】

高い消毒作用を持つ、香りの高い葉。服用するとTPの最大値が増加する。

セラトン

E【人物】

ペイルティの登山道具屋の隣に住む住人。この家の住人はころころ変わるが、リッドたちはセラトンとはシゼル城に到着したあとの時点でしか出会えていない。「料理の基本はさしすせそだ。人生もまた同じ。悟り、信念、素直、正義、そ…忘れた。自分で考えてくれ」と、立派なことを言ってくれそうなのに、いまいちかっこがつかない。
［ペイルティ、さしすせそ］



『エターニア』人生の「さしすせそ」は彼のオリジナルだろうか？

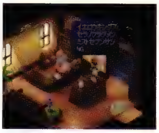
セラノフラグメン

P【装備品（武器　本）】

クラース専用のもの。古い図書館の地下で厳重な封印がなされていたという、いわくつきの禁断の書物。

E【文化・風俗】

ミンツ図書館で現在紛失中の書物、4冊のうちの1つ。紛失中なので、当然内容は不明だ。「心当たりのあるかたはご連絡おねがいします」と貼り出されてはいるが、今なおお見つかっていない。
［ミンツ図書館］



『エターニア』ミンツ図書館に所蔵されているが、現在は未返却のまま

セルーナビド

な【モンスター】

長い首と鬣が特徴的なモンスター。氷の国・ニヴルヘイムでその姿は目撃されており、うろこで覆われた皮膚やその容姿から察するに、ドラゴンの眷属ではないかと思われる。尻尾で叩きつける攻撃が主な攻撃方法であったようで、炎を吐くなどの特殊攻撃は用いていなかった。ちなみに、このモンスターとの戦闘後には、貴重な体力回復薬ゴールドグミが発見されることがある。
［ゴールドグミ］

『なりきり』

セルシウス

E F

氷の属性を持つ大晶霊。雪女のような容姿をしており、暗く寂しく陰のあるイメージ。何者をも凍結させてしまう冷気を司るだけに、その性格もいたってクールである。自分とは正反対の、荒っぽくて感情的に行動するイフリートを小馬鹿にしている。
［イフリート］

illustration E

illustration E

E【晶霊／特殊（特技　召喚術）】

リッドたちが初めて会ったときは、グランドフォールがおよぼす悪影響で我を忘れてしまいペイルティを氷漬けにしていたが、本当は道に迷っていた登山者を助けるような優しい心の持ち主である。見かけに似合わず、獅吼爆砕陣や凍刃十連撃、飛燕連脚といった攻撃が多く、格闘家としても優秀なのだろう。召喚術では、巨大な狼と共に出現し、その狼が口から吐く氷属性のレーザーで敵を端に追い込み、そのあと「凍れ！」のかけ声と共にセルシウスが上空から氷のレーザーで追撃する。攻撃を受けた敵は凍結状態になることもある。
［グランドフォール、獅吼爆砕陣、凍刃十連撃、飛燕連脚、氷晶霊の山］

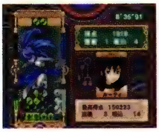
『エターニア』クールな性格で、暑苦しいイフリートだけはどうしても苦手

『エターニア』召喚術では、巨大な狼と共に出現し、冷凍攻撃を連発する

F 【大晶霊／特殊（特技　召喚術）】

性格はクールだが笑い上戸で、キールのダジャレに弱い。笑い転げている間は力の制御がきかないために周りの人間を凍らせてしまうこともしばしば。また、ふゆトマトを観賞用として栽培している。すべての事象に通じており、ディムロスの刀身を再生する方法についてファラの仲介で助言を求められ、レグルスの丘に行くように伝えたこともある。レーメルラボで呼び出すこともでき、召喚すると相手フィールドに氷を降らせる。

［キール・ツァイベル、クレーメルラボ、ふゆトマト］



『ファンダム』相手のフィールドに氷を降らせ、行動をジャマをする

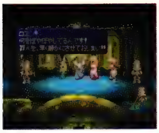
セルディア

E 【人物】

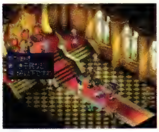
高価なドレスとアクセサリーに身を包んでいる、インフェリア王妃。その美貌をいかにして維持するかという、果てのない課題に挑み続けるファーストレディだが、実は罪人の処刑を見物することが何より大好きだという。アレンデに対しては教育ママ風に口うるさい。

煌びやかな王妃の座に固執しており、平民との関わりを極度に嫌っている。このため、王の寵愛を受けていたロナに、自分と王の関係を悪化させた責任をとらせるべく、服毒自殺に追いやった。しかし母親を奪った居心地の悪さから、彼女は、王が1人息子のレイスにそれなりの地位を与えたことを黙認した。グランドフォールを前にしてもなお、リッドたちへの態度は変わることがなかったという。

［アレンデ、インフェリア城、グルノーレⅡ世、ロナ・ウィンディア］



『エターニア』平民を嫌っているため、リッドたちを良く思ってはいない



『エターニア』罪人の処刑を見物するのが趣味とは、ずいぶんな悪趣味である

セルフボウ

P D 【装備品（武器　弓）】

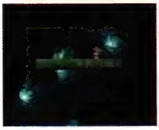
チャルシー、チェスターなどが装備できる木で作られた狩猟用の弓の普及品。長弓と短弓とがあり、射程と威力が異なる。

セレシーアジト

E 【建物・施設】

セレスティアの海底に眠る、アイフリードのアジトのことを指す。アジトの数は全5ヵ所。中の宝箱には、遠征の橋を起動させるためのシルバーケイジが眠っている。なお、あるアジトには、ソーディアン・ディムロスが突き刺さっているが、普通に抜こうとしても抜くことはできない。

［シルバーケイジ、ソーディアン・ディムロス］



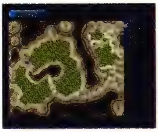
『エターニア』セレスティアのアジトには、台座を起動させるケイジがある

『エターニア』目に見えないカギを手に入れると、この剣を入手できる

セレシーマップ

E 【アイテム】

セレスティアの海底地図。現在地や町の位置と、訪れたことのある店の商品も確認できるが、インシーマップ同様、セレシーアジトの位置が記されているわけではない。ジイニのグン：ジイニにいる男から買うことができる。彼も海賊の末裔の1人だったのだろうか。



『エターニア』グン：ジイニにいる男から買うことができる海底地図

セレスティア

E 【世界】

メルディ、チャット、フォッグが生まれた世界。暗くて寒い気候で、闇の晶霊を象徴する暗雲がたち込め、雷の晶霊が生み出す雷鳴がとどろいている。日中でもあまり日が当たらないので、暗くて気温も低い。晶霊を便利な道具として捉えており、クレーメルケイジを工業的に利用する技術が発達し、武器や照明、調理器具、鉄道などに使われている。したがって、技術力の面ではインフェリアを遥かに凌駕していると言える。闇の晶霊技師による呪術、地の晶霊技士による錬金術、雷の晶霊技師による電磁気学も発達している。

セレスティでは国という概念がなく、武力で頂点に立った総領主がすべての権限を持って支配しており、その下に地方を治める地方領主たちがいるという構造になっている。ただ、誰もが領主や総領主に挑む権利を持っているので、実力次第で勝ち残れる競争世界として革命や戦争を長い間繰り返している。インフェリア側からみれば野蛮と言わざるを得ないが、宗教や王権国家といったしがらみのない自由奔放な風土だとも言える。

［インフェリア、クレーメルケイジ、晶霊技士、セレスティア民謡、セレスティアン、総領主、チャット、フォッグ、メルディ］

『エターニア』気候は寒冷。工業がインフェリアよりも発達している

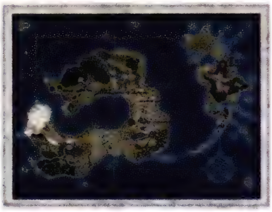


illustration E

セレスティア王子

F 【その他】

プリムラが試験問題漏洩事件を捜査中に、突然キールが明かしてくれた正体。当然ながら本当はプリムラの無意味な妄想で、捜査に行き詰まったプリムラが推理に煮詰まってしまい、つい現実逃避した結果だった。

『ファンダム』キールの正体はセレスティア王子だった⁉ 実は、プリムラの妄想

セレスティア古代史

E【文化・風俗】

アイメン図書館に所蔵されている書物の1つ。中身を見てみると「はるかな昔、メルニクスの時代。セイファートは圧倒的な力によって世界を支配していた。セレスティアの技師ネレイドは、管理され自由を失った社会に疑問を抱き、仲間と共に蜂起した。怒り狂ったセイファートは見せしめのために世界を焼き尽くし、隆盛を極めたメルニクス文明は崩壊してしまったのである」という内容が書かれている。もちろんこれは事実とは異なり、ネレイドによって歪められてセレスティアにだけ伝わった歴史である。

[アイメン図書館、セレスティア]

『エターニア』アイメン図書館に所蔵されている。閲覧できる

セレスティア人

E【種族】

セレスティアに住む人々のこと。別名、セレスティアン。外見的な特徴は、肌は褐色で頭髪の色はいずれも明るいこと。セレスティア人とインフェリア人のハーフであるメルディの肌は薄い褐色をしている。最大の特徴は、セレスティアの微弱な太陽光を補うため、額に発光体エラーラを持っていることである。服装は薄地の衣を幾重にも重ね着する独特の服装で、生地は化学繊維風。また、金属加工などの技術が発達しているため、男女問わず装飾品を多く身につける傾向がある。

セレスティア人は極度の個人主義の持ち主で、忠誠心、愛国心といった概念は存在しない。実力ある者が勝ち残る競争世界なので、家族の結びつきも、まず個人あってのものである。革命や戦争の絶えない不安定な世界だが、セレスティア人のものの見方には多様性があり、正義が絶対的な概念でないことも経験的に知っている。比較的楽観主義者が多く、傍目からは平和そうにすら見える。

結婚は生活能率を向上させるための共同生活と認識されており、子供は通常10歳で成人と見なされ、自力で生きることを要求される。その代わり、親子の間に愛情は存在しても上下関係はない。なお、過去2000年以上にも渡って国交のない世界なので、インフェリア人にはセレスティア人を誤解して恐れている人も少なくない。

[インフェリア人、セレスティア、セレスティアン]

セレスティア7大秘宝

E【文化・風俗】

セレスティアに古くから言い伝えられている7つの秘宝。バンエルティア号、ねこにんの里、デッキブラシ、ブッシュベイビー、S・D（ソーディアン・ディムロス）、レジュームリング、コルレーンのつぼのこと。これらをすべて見つけると、称号エクスプローラーを取得することができる。かなり長い年月を経て伝えられているため、それぞれに関する情報は多少なりともねじ曲がっている。

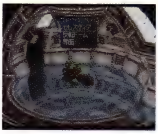
[エクスプローラー、コルレーンのつぼ、セレスティア、ソーディアン、デッキブラシ、ねこにんの里、バンエルティア号、ブッシュベイビー、レジュームリング]

セレスティアポート

E【建物・施設】

中継基地の反転ドームとセレスティアの海上を結んでいるポート。バンエルティア号をセレスティアの海上へと送り届ける際には、強い振動が起きる。オルバース界面のセレスティア側に面しており、セイファート観測所やシゼル城へ行くにはここを経由することになる。

[セレスティア、中継基地]



『エターニア』セレスティア側の界面に面する。シゼル城突入の際などにも経由する

セレスティア民謡

E【文化・風俗】

キャンプ中にメルディが歌った民謡。歌詞の内容は一部しか判明していないが、「河は流れてどこへ行く?…」といった具合のもののようだ。また、メルディはこれ以外にももう1曲を披露したが、「ルロラリ〜、リロラ〜ル」といったリズムだけなので、歌詞の内容すら不明だ。

[セレスティア、メルディ]

セレスティアン

E【種族】

セレスティア人のこと。インフェリア人がセレスティア人を呼ぶ場合が通例だが、セレスティア人が自分たちのことをセレスティアンと呼ぶ場合も少なくない。

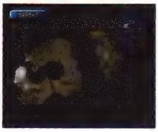
[インフェリア人、セレスティア、セレスティア人]

セレスティマップ

E【アイテム】

ガレノスから受け取るセレスティアの世界地図。インフェリマップ同様、現在地や町の位置が分かるだけでなく、訪れたことのある店とその店の商品ラインナップが確認できる。

[セレスティア]



『エターニア』セレスティアを旅する旅人には必携の地図

セレスティマント

E【装備品（アクセサリー）】

イレーヌがレンズ30枚と交換してくれるマント。名前の通り、セレスティアの晶霊力＝地、氷、雷属性の攻撃を遮断する効果があるが、その反面、火と水と風の耐性は下がってしまう。

全員嘘つきになる場所

E【文化・風俗】

キャンプ中にファラが出したなぞなぞシリーズ第2弾。全文は「そこに行った人が全員ウソつきになる場所どーこだ？」で、正解は「ほらあな」。ちなみに、キールの「ひねって考えることが大切なんだ。例えばウソという言葉を言い換えると、ホラになる」という講釈がヒントになり、正解をメルディに横取りされる形となってしまう。

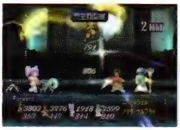
[なぞなぞ]

閃空翔裂破

E【特殊（特技　奥義）】

リッドが習得する光属性の突き系奥義。閃空裂破を数多く使いこなすと習得できる。闘気をまとった回転突きで攻撃対象となる敵を巻き上げつつ、上昇してさらに追撃し吹き飛ばす。

[閃空裂破、リッド・ハーシェル]



『エターニア』回転突きで敵を巻き上げつつ、さらに追撃する

閃空双破斬

E 【特殊（特技　奥義）】

リッドが習得できる光属性の突き系奥義。閃空裂破、虎牙連斬を数多く使いこなすと習得できるようになり、その2つを組み合わせたような技である。攻撃対象となる敵を、闘気をまとった激しい回転突きで巻き上げ、さらに4連斬りを出す。技の連係の締めに使うとヒット数がかなり稼げる。

[虎牙連斬、閃空裂破、リッド・ハーシェル]

『エターニア』閃空裂破で敵を巻き上げたあと、虎牙連斬を繰り出す

閃空裂破

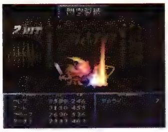
P D E な

地面から吹き上がる闘気と共に、敵へ切り込む技。前進しつつ攻撃を繰り出すことができ、熟練の戦士のみが習得可能とされている。

P 【特殊（特技　必殺技）】

クレスが高レベルで習得する、突き系の必殺技。瞬間的に敵との間合いを詰めることができるので、離れた敵に対して有効な剣技である。

[クレス・アルベイン]

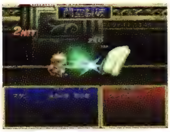


『ファンタジア』巻き上がる闘気とともに前進し、連続突きを放つ

D 【特殊（特技）】

スタンが十分な修行を積んだうえで習得する、剣の最終特技。攻撃判定を持つ閃光を放ちつつ、6発の突きを流れるように繰り出す。間近にいる相手を一網打尽にできるうえ、単体の標的には全段を見舞うことができる。

[スタン・エルロン]



『デスティニー』先まで伸びる閃光にも、剣と同様の殺傷力が込められている

E 【特殊（特技）】

リッドが習得する光属性の突き系特技。この技を数多く使いこなすことで、閃空双破斬、閃空翔裂破といった特技が習得可能。ちなみに、晶霊術サイクロンと同時に出すと、断空剣という協力技に発展する。歴代一決定戦のクレスもこの技を使うが、基本的な技の性質は同じ。

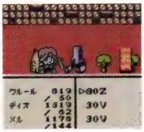
[閃空翔裂破、閃空双破斬、断空剣、リッド・ハーシェル]

『エターニア』回転突きで敵を一度浮かせるので、敵の出鼻を挫きやすい

な 【特殊（特技）】

けんごうなどのコスチュームを着ることで使用可能となる技。精神力の消耗は多いが、非常に高い攻撃力に加え、敵全体に対しての攻撃であるため、強敵が複数現れたときなどには非常に重宝されていた特技である。

[けんごう]



『なりきり』強敵を相手にしても頼りになる特技である

潜在晶霊術

E 【特殊（晶霊術）】

戦闘中に使用するタイプではなく、クレーメルケイジにおける大晶霊の組み合わせ次第でいつでも効果を得られる晶霊術。

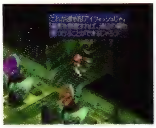
[晶霊術]

潜水艇格納庫

E 【建物・施設】

バンエルティア号が第2段階に改造されて、新たに増設された部屋。潜水艇アイフィッシュを格納する場所で、格納庫内のアイフリード像からは潜水艇の操縦法を教えてもらえる。

[バンエルティア号、アイフィッシュ]



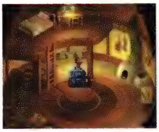
『エターニア』格納庫の像からアイフィッシュの操縦法を教えてもらえる

洗濯物

E 【その他】

リッドの家のロフト下には紐が張ってあり、そこに洗濯物が干してある。部屋干ししているせいなのか、あまり良く乾いていなく、下を通るたびに冷たいものが落ちてくる。

[リッドの家]



『エターニア』部屋干しなので、あまり良く乾いていないようだ

センチピード

な 【モンスター】

ムカデのような体に羽が生えたモンスターで、精霊の森を主な棲息地としていた。生命力が低く、特殊な攻撃も用いてこなかったため、倒すことは容易であったという。

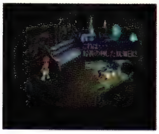
『なりきり』

船長室

E 【建物・施設】

沈没船の地下にある、この船の船長が控えていた部屋。もちろん船長は死んでいるので、この部屋には彼が書き残した航海日誌くらいしか置かれていない。航海日誌の最後のページにはアイフリードマークらしきものが書いてあったが、これが何を意味するのかは謎のままである。

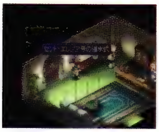
[沈没船]



『エターニア』今は船長が書き残した航海日誌しか置かれていない

セント・エレノア号の進水式

E【文化・風俗】
　シャンバールの宿屋のロビーに展示されている絵画。とある帆船の進水式の様子を描いている。これがインフェリアを航行する定期連絡船のことなのかは分からない。
[シャンバールの宿屋]



『エターニア』シャンバールの宿屋のロビーに展示

セントハルバード

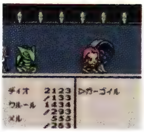
P D E【装備品（武器　斧槍）】
　クレス、スタンなどが装備できる聖なる力を宿している斧槍。豪奢な飾りつけがなされており、所有者に幸運をもたらす働きがあるという。

セントレイピア

P D【装備品（武器　剣）】
　スタン、クレスなどが装備できる聖なる力の加護を受けて造られたレイピア。この世にある、あらゆる物質を突き通す力を持っていると言われる伝説的な品。

せんぷうけん

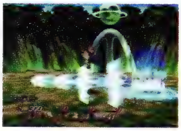
な【特殊（特技）】
　驚異的な速さで回転しながら、疾風のごとく敵陣を一気に駆け抜けすべての敵を斬りつけるというもの。かげきよのコスチュームを着ることによってのみ用いることができる特技で、その攻撃力は非常に高く、風属性の効果をも秘めていた。
[かげきよ]



『なりきり』回転しながら疾風のごとく駆け抜ける

洗礼の矛槍

E【モンスター特殊攻撃】
　ウンディーネのみが使う水属性の特殊攻撃。手に持っている矛槍から水の塊を撃ち出す飛び道具攻撃で、技が出るまでウンディーネは無敵状態となる。この水の塊は貫通能力があり、前衛が受けるとそのまま後衛にまで影響が出るが、前衛が防御していれば貫通は防げてしまう。
[ウンディーネ]

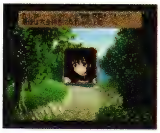


『エターニア』矛槍から水の塊を撃ち出すまでは、ウンディーネは無敵

そ

そういえばこんな話、前に聞いたことがあるわ

F【台詞】
　ルーティが思い出した昔話で、物々交換で成り上がった人物が最終的に大金持ちになったという内容。これをまねて一山当てようと、ルーティは強引な物々交換に精を出し始めた。



『ファンダム』物々交換で大金持ちに？　ワラをもつかむ話だ

爪辰流撃

D【モンスター特殊攻撃】
　武闘派神官であるバティスタの特技の1つ。突出した飛躍力をもって空中に飛び上がり、無防備の敵めがけて鋭い爪を振り下ろす。奇襲技としても適しているが、地上技である刺突爪拳に警戒の目を向けることで、より相手に恐怖心を植えつける。
[バティスタ・ディエゴ]

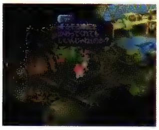
『デスティニー』跳躍の瞬間から技を出すまでが異常に素早い

創造の神像

E【その他】
　いざないの密林の中にある神像のうちの1つ。4つの神像はいずれも同じ姿形だが、最南部に位置するこれは創造を司っている。この像を右向きに動かすと、神像の広場にある一番右の像も同様に動く。
[いざないの密林]

操舵室

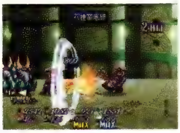
E【建物・施設】
　バンエルティア号の操舵を行う部屋で、計器類や舵などが備わっている。操舵はリッドの担当なのだが、晶霊鉄道同様に運転は荒っぽいらしく、初めてバンエルティア号に乗ったときキールはまたもや乗り物酔いになってしまった。
[バンエルティア号]



『エターニア』舵を取るのはリッドのため、鉄道同様キールは乗り物酔いに……

双撞掌底破

E【特殊（特技）】
　ファラが習得できる強打系の特技。両掌底から高まった気を叩き込む。掌底破、臥龍空破をある程度使いこなすと習得でき、この技を数多く使いこなすと獅子戦吼が習得できる。また、晶霊術サンダーブレードと同時に出すと、雷閃拳という協力技に発展する。
[臥龍空破、獅子戦吼、掌底破、ファラ・エルステッド、雷閃拳]



『エターニア』攻撃後の隙が少なく、連係途中に絡めやすい強打技

装備屋

E 【建物・施設】

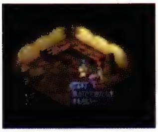
装備品を取り扱っている店。装備品は基本的に防具屋や道具屋で売っているが、装備品だけを扱っている店は少ない。リッドたちが訪れた中ではバロールにあるアナガチしか装備屋はなかった。

送風装置

E 【機械】

チャットの小屋地下6階にある装置。リッドが勝手に触ることでスイッチが入り、地下6階全体に換気のための風が送られていった。その風を頼りに、隠し扉を発見することができた。

［チャットの小屋地下］



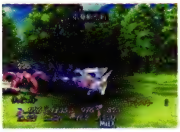
『エターニア』フロア全体に風を送る装置なので、とても大きい

爪竜斬光剣

E 【特殊（特技　奥義）】

レイスが元々習得していた残像を残す高速の斬撃奥義。前方に残像を伴って移動し、攻撃対象となる敵にヒットすると元の場所に戻るように高速移動しながら斬り攻撃をする。そして斬りがヒットすると敵の足元で光属性の爆発が起こる。途中で邪魔されやすいため、単発で出すのには向かない。また攻撃したあとの硬直も長いので、連携の締めに使うと華麗に決まる。

［レイシス・フォーマルハウト］



『エターニア』残像を伴って移動し、元の場所に戻るように高速移動しながら斬りつけていく

爪竜連牙斬

D E F

反動をつけて敵へ斬りかかることにより、隙のない連撃を可能とした。ただ斬ることに全神経を集中するため、獲物が地に伏したことにも気づかず、集中力が途切れるまで剣を振り抜いていく。その凄まじき姿は見る者の目に鬼神を映し出すという。

D 【特殊（特技）】

スタンとリオンが共に習得する剣の特技。4回連続でダッシュ斬りを行い、最初の敵が倒れたあとは素早く次の目標に向かって行く。スタンの技とリオンの技は、まったくと言っていいほど同性質のものである。

［スタン・エルロン、リオン・マグナス］

『デスティニー』流れるように駆け抜けて斬り払う姿は、豪快かつ華麗

E 【特殊（特技　奥義）】

レイスが元々習得していた奥義。隙が少なく、力まかせに敵を押していく。ただし、技の最後にジャンプしてしまうため、仲間のフォローが必要となる場面もある。

［レイシス・フォーマルハウト］

『エターニア』素早い移動から乱れ斬りを繰り出すので、敵を1ヵ所に固めやすい

F 【特殊（特技）】

リオンの必殺技の1つ。スタンの空牙昇竜脚とのコンボ攻撃として使用したが、敵にとどめを刺すことはできなかったため、チェルシーに続けて攻撃するようスタンが頼んだ。

［空牙昇竜脚、リオン・マグナス］

総領主

E 【文化・風俗】

セレスティアを支配する人物で、全権を掌握する権限を持っている。武力で勝ち上がっていった者がその座に就くのが、セレスティアの習わしである。誰でも総領主に挑む権利を持っているので、戦争を仕掛けて勝てば立場が入れ替わる。前総領主ビリアルを倒したバリルが現総領主だったが、バリルもシゼルも倒れた今では、やはりシルエシカのリーダー、フォッグが総領主に一番近い男と言えるだろう。

［セレスティア］

そうりょうりちょう

E 【称号】

フォッグが取得できる称号の1つ。やみなべを除いた、すべての料理をマスターすることが条件となる。仲間の中での総料理長、という意味だろうが、場の仕切りに長ける彼ならば、努力に免じてそう呼んでもさしつかえないだろう。

［フォッグ］

ソウルイーター

E 【装備品（武器　大剣）】

リッドが装備できる闇属性の大剣で、ねじれた刀身が特徴的。この剣で殺した者たちの魂を喰らうと言われており、攻撃ヒット時に攻撃対象となる敵を即死させることもある。チャットの小屋地下の宝箱から入手できる。

［チャットの小屋］

な 【モンスター】

風の谷に出現したモンスター。ソールイーターという名は、人の魂を食らうとして古くから多くの人々に恐れられていた。しかし、そのような特殊な攻撃は報告されておらず、同所に出現するモンスターの中では、さほど苦戦する相手でもない。

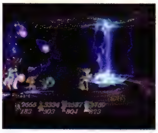
「なりきり」

ソウルショット

E 【モンスター特殊攻撃】

シゼルに憑依しているネレイド、レグルスに憑依しているネレイドが出す闇属性の特殊攻撃。空中から斜め下に向かって飛び道具を撃ち出す。攻撃を受けた者が、抵抗力減少状態に陥ることもある。

［ネレイド　シゼル憑依Ver.、ネレイド　レグルス憑依Ver.］



『エターニア』ネレイド特有の闇属性の飛び道具攻撃

ソウルスティール

D【装備品（武器　弓）】
チェルシー、ウッドロウ専用の射抜いた相手の魂をも貫くとされる暗黒の魔弓。十分な修行を積んだ使い手でなければ、所持するだけで精気を吸われてしまうとも言い伝えられている。だが、間違いなく最強クラスの威力であるうえに希少な闇属性を備えているため、使いこなせばこれほど心強い弓はない。

ソー・サーベル

E【装備品（武器　剣）】
リッドが装備できる物理属性の剣。ノコギリ状に加工された刀身を持っている。攻撃力はそこそこだが、特殊な形状から命中補正がかかるようである。これもサグラの知恵であろうか。
[サグラ]

ソーサラー

P【称号】
現存する魔法のうち約半数を習得し終え、中程度の魔法使いとなったアーチェに与えられた称号。
[アーチェ・クライン]

な【装備品（コスチューム　魔法使い系）】
火・風属性魔法を使いこなす上級魔術師、ソーサラーになりきるためのコスチューム。フレアメイジ、ウィンドメイジのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。着用すれば魔法攻撃に対する強い耐性が得られ、知力、敏捷性、精神力が強化される。習得・使用できる特技も、テンペストやゴッドブレスなど、高位の魔法が揃っており、うまく着こなせば高い魔法攻撃力を発揮することができるようになる。
[ウィンドメイジ、ゴッドブレス、せけんしらず、テンペスト、フレアメイジ]

『なりきり』炎、風属性による攻撃魔法のエキスパート

D E な【モンスター】
ドルアーガの塔を徘徊していたマジシャンで、ウィザードと並んで炎の晶術を得意とする。主に集団で行動し、半数がスペルとファイアボールにより敵の行動を制限しつつ、残りがエクスプロードでの攻撃役となる。術力だけではなく、戦術に長けている点が脅威である。
[ドルアーガの塔]

『デスティニー』

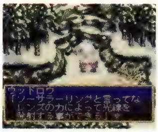
『エターニア』

『なりきり』

ソーサラーリング

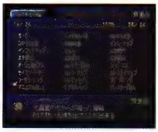
P【装備品（アクセサリー）】
炎の精霊の力を宝石に宿した指輪。暗闇の中で小さな炎を放ち、辺りを照らし出すことができる。迷宮に仕掛けられた罠やスイッチを発動させるために用いられる。

D【装備品（アクセサリー）】
レンズの力により、光線を自由に発射することができる希少なリング。光線は細いが鋭く、体の大きさ程度の氷塊なら容易に溶かしてしまう。このリングがなければ、ファンダリア王国にある氷の大河を横断することは不可能であった。そのほか、燭台に火を灯すといった用途もある。なお、光線を撃つたびにレンズを1枚消費するため、手持ちのレンズが尽きると使用不可能になってしまう。
[氷の大河]



『デスティニー』

E【装備品（アクセサリー）】
火晶霊の谷において、レムがリッドたちに水風火の根源晶霊との契約に成功した証として受け取った指輪。光晶霊の力が宿っており、高熱を持った光線を撃ち出すことができる。このリングがないと光の橋を渡ることはできない。フリーズリングと対極をなしているが、あくまで光線なので炎そのものを起こすことができるわけではない。
[火晶霊の谷、フリーズリング、レム]



『エターニア』右手にはめたリングから高熱を持った光線を撃ち出す

ソーサリス

P な【モンスター】
邪悪な道へと足を踏み外した法術使い。仲間と共に行動し、後方から回復法術などで戦闘をサポートする。

『ファンタジア』

『なりきり』

な【装備品（コスチューム　魔法使い系）】
火・風魔法を使いこなす上級魔術師、ソーサリスになりきるためのコスチューム。フレアメイジ、ウィンドメイジのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。ソーサラーのコスチュームの女性版なので、基本的な性能はソーサラーと同様である。
[ウィンドメイジ、ソーサラー、せけんしらず、フレアメイジ]

『なりきり』ソーサラーの女性版コスチューム

illustration な

ソーサレス

E 【モンスター】

インフェリアの、モルルや王都がある大陸の平原に出没する人型モンスター。女性の晶霊術士で、主に後衛を務めることが多く、遠間からファイアボールを連発してくる。同系のウィッチに比べると、はるかにレベルアップしている。

『エターニア』

ソーディアン

D E F 【装備品（武器　ソーディアン）】

天地戦争末期に開発された、人格を持つ6本の剣。兵士の人格をコアクリスタルに投射することで、ソーディアンの誕生となる。ソーディアンと精神の波長が同調する者でないと扱うことができず、使用者をソーディアンマスターと呼ぶ。局地戦用兵器であるソーディアンの登場は、天上側に傾いていたそれまでの流れを断ち切り、地上軍を敗戦の縁から救い出す原動力となった。その圧倒的な晶術の力には、天上王ミクトランも屈服せざるを得なかったという。

大戦終結後、降下した空中都市に安置されていたが、様々な者の手により発掘され現代に蘇った。また、剣自体の威力はそれほどでもないが、中心部にアタッチメントディスクをセットすることにより、特別な力を手に入れることができる。

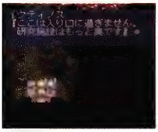
[コアクリスタル、ソーディアン]

ソーディアン研究所

D 【建物・施設】

天地戦争時の地上軍が建設し、ソーディアンの開発を行った研究所。セインガルド王国、アルメイダの村からすぐ北に位置する洞窟内に存在する。現在では廃屋と化しているが、施設の一部はそのままの利用が可能だ。ソーディアンを誕生させたエネルギープラントも機能は失っておらず、再びソーディアンを投入することで能力を向上させることができた。

[エネルギープラント、ソーディアン]



『デスティニー』溶岩の渦巻く山中だけあり、炎の化身であるモンスターも出没する

ソードソルジャー

E 【モンスター】

インフェリアの、ラシュアンがある大陸の平原に出没する人型モンスター。文字通りの剣士で、手に持った剣で斬りつけてくる。構えは様になっているが、いかんせん剣の振りが遅く、あまり怖いイメージがない。敵ながら修行を勧める。

『エターニア』

ソードマスター

P 【称号】

非常に高い技量の剣術を習得するに到ったクレスに対して与えられた称号。剣を極めた者という意味である。

[クレス・アルベイン]

ソードリザード

な 【モンスター】

手にした剣を巧みに操り、一風変わった鎧を身にまとったモンスター。その姿は風の洞窟で多く目撃されており、雷属性の攻撃を苦手としていた。身体能力が低く、人生経験の少ないディオたちでも苦戦を強いられることはなかった。

『なりきり』

続グミセット

E 【その他】

インフェリア闘技大会の王国一決定戦に、2回目以降に優勝すると貰える賞品。セット内容は、レモングミ2つとパイングミ2つ。値段に換算すると、かなり元が取れている。

[王国一決定戦]

『エターニア』二度目以降の王国一決定戦の賞品。中身はグミセット×2

属性

F 【その他】

ウィスの要素の1つ。大会中、クラースとキールが属性を変えるかどうかで乱闘になり、タイムリミットで1回休みになった。同じ大会中で、属性の違うカードは出せないと、すずがフォッグに基本的なルールから教えるという一幕も。

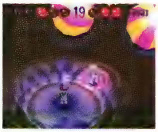
[ウィス]

属性ボム

E 【その他】

クレーメルボールで使うことができる攻撃。コート全体に属性の効果を及ぼすもので、有効に活用すれば相手を追い詰めることができる。ただし、ボムを使用したあとは無属性となるので注意したい。

[クレーメルボール]



『エターニア』コート全体に属性の効果を及ぼす、有効な攻撃である

そげき

な 【特殊（特技）】

敵単体に対し正確に狙いを定め攻撃する。ハンター系の上位コスチュームである、スナイパーを着ることによって用いることができる特技。精神力の消耗が多いことからも、集中力を必要とされる特技であることが窺い知れる。

[スナイパー]

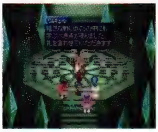
『なりきり』ハンター系の上位コスチューム、スナイパーの特技

粗忽な戦いかたの中にも学ぶべき点がありました

E 【台詞】

忠告が聞こえていたリッドに興味を示し、戦ったワルキューレの台詞。物腰は丁寧だが、ワルキューレの分析眼をしのばせるものがある。

[ワルキューレ]



『エターニア』ずいぶんな言われ方だが、一応認めてくれたようだ

そそっかしい女の子

E【人物（別称）】

メルディがリッドに聞かせてもらった話に出てくる主人公。と、いってもファラのことで、すべて過去の武勇伝である。

第1話の内容は、「昔々あるところにそそっかしい女の子がいました。木に登って降りられなくなった友達を助けるために自分も登り、案の定、ふたりして降りられなくなりましたとさ」。最初に降りられなくなった友達とは、キールのことである。

第2話の内容は、「そそっかしい女の子は、ある夜、畑の中をうろうろしてる不審人物を発見しました。日頃から道場で鍛えていた女の子は、ここぞとばかりに飛びかかりました。（中略）で、散々痛めつけたあと、不審人物の顔をよく見たら……何のことはない、畑の持ち主だったそうです」。この顛末の後始末をさせられたのは、リッドだったようである。

第3話の内容は、「昔、そそっかしい女の子は村のおじさんがカツラをつけてることを、自分だけの秘密にしていました。しかーし！　鳥たちの巣が雨で流されてしまったことを知ると、そのおじさんのカツラをこっそり盗み出し、新しい巣を作ってあげた」とのこと。動物への優しさが垣間見える話なのだが、メルディに言わせれば、「カツラが巣になっちゃったら、おじさん、どんな頭で歩いたか？　……むごいよー」とのこと。

第4話の内容は、「昔々あるところに、そそっかしい女の子がいました。女の子は猟師達が毎日ナイトレイドを殺していくのがかわいそうで、何匹かをこっそり保護しました。結果、村の畑は異常繁殖したナイトレイドによって壊滅的な打撃をこうむりましたとさ」。ナイトフライヤーの群れに囲まれて死にそうなホークを見つけたメルディに、それをほおっておくことを諭すには十分説得力がある。

第5話の内容は、「昔々あるところに、そそっかしい女の子がいました。女の子は自分の作った料理を人に振る舞うのが好きでした。たいていおいしいのですが、たまに妙な調味料を使っている時があります。ひょっとしたら、味覚がおかしいのかもしれません」。もちろんただの実況中継である。

[ファラ・エルステッド、メルディ、リッド・ハーシェル]

ソディ

E【文化・風俗】

セレスティアの料理にかける調味料。ホワイトソディ、レッドソディ、ブラックソディ、パープルソディの4種類がある。セレスティア独特の極端な味つけは、この調味料のせい。

[パープルソディ、ブラックソディ、ホワイトソディ、レッドソディ]

そでのした

な【特殊（特技）】

戦闘中、敵単体に対し近づいて行き、その敵にガルドを渡して逃がしてしまうという特技で、しょうにん、だいしょうにんといったコスチュームを着ることによって用いることができる。ガルドを使って交渉するところなど、実に商人らしい特技である。

[しょうにん、だいしょうにん]

『なりきり』一風変わった商人らしい特技である

ソフィア

P【人物】

ベルアダムの村の村長であるレニオスの妻。夫と共に、静かな老後を送っていた。

[レニオス]

ソフトクリム

D【店（食料）】

ノイシュタットの北東に位置する、ノイシュタット公園の入り口付近で営業している売店。アイスキャンデーとフィッツシェイクの2種類を販売しており、両方ともソフトクリムでしか食べられないオリジナル。天気のいい日にのんびりと公園を散歩するなら、やはり片手にはアイスキャンデーが欠かせない。

ただし店員は、いちゃつきながら一緒にアイスを食べるカップルが実は嫌いらしい。

[ノイシュタット公園]

『デスティニー』

ソフトレザー

E【装備品（防具　鎧）】

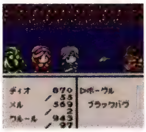
リッドが元々装備していた防具。柔らかくなめした皮を重ねて作った皮鎧で、動きを制限しないのが特徴である。ラシュアンの旅人の店で売っている。

そらとぶハネ

な【特殊（特技）】

忠実系の変化形態であるクルールバードが最も得意としていた特技。鳥の姿を上手く利用した特技で、腕の代わりに生えた翼から羽を飛ばして攻撃するというもの。精神力の消耗はほとんどなく、風属性の効果を持つ攻撃として知られている。

[クルールバード]



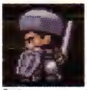
『なりきり』羽を飛ばし敵に風属性のダメージを与える

ソルジャー

D【人物】

セインガルド王国軍やアクアヴェイル公国軍の一般兵。スタン一行は冒険中にソルジャーと2度戦っており、1度目は雪山の地下神殿へ忍び込んだ際のセインガルド王国兵戦。そして2度目は、モリュウ領で住人に虐待を繰り返すアクアヴェイル公国軍兵との戦いであった。

[アクアヴェイル、セインガルド]



『デスティニー』

それでは、ごきげんよう

E【台詞】

不思議料理人ワンダーシェフが去るときの決まり文句。ワンダーシェフは、出現するときに「私は不思議料理人ワンダーシェフ！」と名乗って、料理の作り方を述べ、使う食材を1セット渡すと、こう言い残して煙と共に消えてしまう。

[ワンダーシェフ]

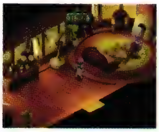
『エターニア』ワンダーシェフが去るときの決まり文句である

ソングライター
な【称号】
たのまれごと「ミスタースランプ」を解決したことで、ディオ、メルに与えられた称号。ファンクの部屋を片づけ、作曲環境を整えてあげた2人は、ファンク作の曲に歌詞を提供した。
［ファンク、ミスタースランプ］

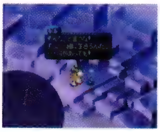
孫悟空
F【文化・風俗】
孤児院の演劇の役柄。むやみに元気で、考えるより先に体が動き、いつも周りに迷惑をかけるという設定のキャラクター。満場一致でファラが演じることに決定した。
［孤児院の演劇、西遊記］

「ファンダム」西遊記の主役。ファラと役柄の性格が見事にかぶる

村長の家
E【建物・施設】
ラシュアン村長のカムランが住んでいる家。村の中心部にあり、ラシュアンで一番大きく立派な家である。家の中には剥製や大きな暖炉があり、広間は村人を集める際に使う部屋だと思われる。
［あちちちっ！、カムラン、驚の剥製、ラシュアン］

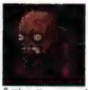

「エターニア」ラシュアンで一番大きく、家の中には剥製や大きな暖炉がある

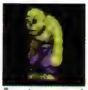
そんなこと言うな！ずっと一緒に生きるんだ
E【台詞】
セイファートリングの核をこれから壊そうとする際、メルディから「クィッキーを…頼むな」と言われたキールが叫んだ台詞。彼女を抱きしめ、最後の最後で素直に想いを告げたキール。可能性や理論じゃなく、素直な願い・感情を抑えきれなかった、一世一代の告白シーンである。
［キール・ツァイベル、セイファートリング］


「エターニア」最後の最後で思いを告げたキール。奥手な彼には一世一代の告白かもしれない

ゾンビ
P D E な【モンスター】
腐敗した死体を、魔術でよみがえらせて作られた怪物。腐乱したその身体は、触れた者にマヒの効果を与える。

「ファンタジア」


「デスティニー」


「エターニア」

「なりきり」

ゾンビジャイアント
P【モンスター】
強大な力を持つ巨人族の死体から作られた怪物。痛覚を感じない不死身の肉体と、底知れぬ生命力を併せ持つ難敵。

「ファンタジア」

た

ダーク
な【パラメータ（性格　ディオ／性格要素）】
ディオの性格の1つ。悪魔の塔を攻略するか、とうぞく・しにがみのコスチュームをマスターすることで発現する。性格要素のダークが突出していると、ディオはこの性格になりやすい。盗賊系コスチュームを着て戦闘を繰り返していれば、ダークの性格要素を高めることができる。
［悪魔の塔、しにがみ、ダーク、ディオ、とうぞく］

ダークアイ
な【装備品（コスチューム　モンスター系）】
ダークアイを模したモンスター系コスチューム。バジリスクのコスチュームをマスターし、いちにんまえと呼ばれるほどの人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着用可。着れば、能力は軒並みアップし、闇属性攻撃と石化・マヒ・毒に対する耐性が得られる。しかし動きにくいためだろう、敏捷性のみ大幅にダウンしてしまうので、戦闘の際には繊細な戦術を用意する必要がある。性格がいじわる、こあくま、ダーク、らんぼうもののいずれかである場合、コスチュームの性能を最大限まで引き出すことが可能だ。
［いじわる、いちにんまえ、こあくま、ダーク、バジリスク、らんぼうもの］

「なりきり」可愛らしくも見えるモンスター系のコスチューム

DARKEYE？
P な【モンスター】
巨大な球形の体に、1つ目の邪眼を持つ奇怪な魔法生物。非常に高い生命力を持つほか、魔法を使いこなす亜種も存在すると言われている。

「ファンタジア」

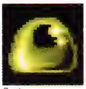
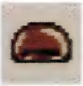
「なりきり」

ダークアタック
な【特殊（特技）】
闇属性の効果を持つ物理攻撃で、野生系の変化形態であるシェルクルールなどが用いていた特技。野生系クルールが用いる属性攻撃の中でも、1位2位を争う高い攻撃力であり、消耗する精神力も多くない優れた特技である。
［シェルクルール］

「なりきり」闇属性の効果を持つクルール特有の攻撃

D.Y.スライム
D な【モンスター】
長きに渡ってスライム種の頂点に君臨してきた、ドルアーガの塔内を徘徊する、アメーバ状の生物。グリーンスライムの1.5倍ほどの生命力、そしてドラゴン族をも上回る強大な攻撃力を兼ね備えている。モンスターの中では行使者の少ない地属性の

晶術を操り、ほかのスライムと同様に、次々と分裂を繰り返す。
[分裂]

『デスティニー』『なりきり』

ダークイレイザー

E 【特殊（特技）】

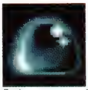
フォッグが習得できる闇属性の特技。銃口から暗黒のエネルギーを解放する。飛び道具ではなく、前方にエネルギー帯を出すだけなので射程は短いものの、攻撃力は高い。レグルスの丘でせいうんせきを取り終えたあとに、ルイシカにいるピンクのミアキスの電撃を受けて覚えた。
[フォッグ]

『エターニア』暗黒のエネルギーを解放するだけなので飛び道具ではない

D.G.スライム

D な 【モンスター】

スライムの亜種である、ドルアーガの塔に巣食うアメーバ状の生物。レッドスライムやブルースライムと同様に晶術が行使可能であり、自身は風の力を自在に操っていく。色が異なる点を除けば外見がスライムと同様のため侮りやすいが、攻撃力や生命力の高さは驚愕に値するほど。さらに、分裂して増殖することもある。
[ブルースライム、分裂、レッドスライム]



『デスティニー』『なりきり』

ダークシール

P D 【装備品（アクセサリー）】

邪悪なる文言が書き記された封印。注意力が散漫になり、敵の攻撃を受けやすくなると言われている呪われた品。

ダークスネイル

な 【モンスター】

巨大なカタツムリのモンスター。棲息地としている水の洞窟の中では、能力的に最も劣ったモンスターであるが、攻撃対象を深い眠りに誘うピコハンを特技として用いるため、侮ってかかると痛い目を見ることになるだろう。
[ピコハン]

『なりきり』

ダークディザスター

E 【モンスター】

闇の洞窟に棲息する、人型ロボットのようなモンスター。近距離では長い手足を駆使してのパンチやキックを、遠距離ではフリーズランサーを連発してくる。攻撃を受けた者は抵抗力低下に陥ることがある。シャドウサーバントと同系だが、似たような体色をしており見分けにくい。
[シャドウサーバント、フリーズランサー]

『エターニア』

ダークナイト

D 【モンスター】

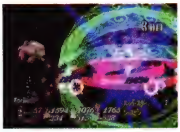
オベロン社秘密工場の警備をしていた、漆黒の鎧に全身を包んだ闇の剣士。攻撃力や生命力はブラックナイトと同等だが、爪竜連牙斬を習得していない分、まだ戦いやすいと言えた。ただし、高度なジャンプ斬りや二段斬りを完璧に使いこなすあたり、ナイトとしての技量は申し分ない。
[ブラックナイト]

『デスティニー』

ダークフォース

E 【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】

闇の基本晶霊術なので、シャドウと契約した直後にフリンジすることで発生する闇属性中級晶霊術。攻撃対象となる敵の周りに暗黒のフィールドを広げ、爆発によって攻撃する。爆風に当たった敵はのけぞり時間が長くなる。攻撃範囲が広く当てやすいのだが、隊列によっては敵が仲間方向に飛んでくることもある。敵に出されると厄介な晶霊術の1つだが、ダッシュやジャンプを駆使すれば逃げられないことはない。一部のモンスターが使うこともある。
[エレメンタラー、シャドウ、フリンジ]



『エターニア』禍々しい色合いの闇のフィールドが、敵を派手に吹っ飛ばす

ダークボトル

P D E な 【アイテム】

邪なる空気を封入した壺。開封することで、邪気に当てられた怪物が近づいてくる。

ダークメイジ

D 【モンスター】

大魔導士ウィザードの下位種族となるマジシャンで、多くの空中都市に住み着きヒーラーと行動を共にすることが多いようだ。ウィザードにこそ知力は劣るものの、炎系のフレアトーネード、雷系のエアスラストと2種類の属性で高等術を行使する。直接的な攻撃手段は持たないが、ミサイル攻撃で晶術の詠唱を阻止されることもある。
[ウィザード、エアスラスト、ヒーラー、フレアトーネード]

『デスティニー』

ターコイズ

P D 【装備品（アクセサリー）】

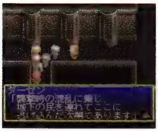
地水火風の四大精霊を統括するマクスウェルとの契約に必要とされたルーンリング。装備者のTPを向上させる働きを持つ。クラースなどが装備できる。

ダーゼン・ビーグラン

D 【人物】

ファンダリア王家に忠誠を誓う老兵。イザーク王が国を治めていた頃からの忠臣であり、ウッドロウにとってもこれほど信頼のおける人物はいなかった。高齢ながら体を張った仕事を生きがいとし、騎士団長となった現在においても自ら城門の警護にあたっていた。

[イザーク、ウッドロウ・ケルヴィン]



『デスティニー』昔気質の兵士であり、主君への忠誠は人一倍厚い

ターミガン

E 【モンスター】

シゼル城を徘徊する、4本足の大型モンスター。ひときわ長い前足を使った蹴り攻撃を仕掛けてくる。同系のモンスターにアンカーリザードがいるが、口からレーザーは発射しない。

[アンカーリザード]

『エターニア』

タールゴースト

な 【モンスター】

全身黒くネバネバした液体で覆われたモンスターで、一説にはその液体に死霊が宿ったものとも噂されている。電気の洞窟でその姿が目撃されており、生命力は比較的高いモンスターであったと言い伝えられている。

『なりきり』

ターンタートル

E 【モンスター】

沈没船を徘徊する亀型モンスター。噛みつき攻撃やクラッシュといった攻撃を仕掛けてくる。動きは鈍いが、クラッシュの連発を受けると端に追い込まれやすい。

[クラッシュ]

『エターニア』

たい

D 【アイテム（食料）】

アクアヴェイル公国の近海に棲息する海水魚の王者。刺身、煮つけ、姿焼きなどの料理があるが、どれをとっても上品な味わいが楽しめる。

ダイアーウルフ

E 【モンスター】

風晶霊の空洞に棲息する狼型モンスター。攻撃対象に向かってダッシュしてから噛みつき攻撃を仕掛けてくるが、ダッシュ後は元の位置に戻る癖がある。

『エターニア』

タイアーデッド

な 【モンスター】

炎の洞窟に出現したモンスター。その姿は実体を持たない幽霊のようであり、目と思わしき部分には濃い影を落としていたという。ちなみに、このモンスターとの戦闘後、まれにライフボトルが発見される。

[ライフボトル]

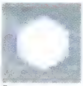
『なりきり』

ダイアモンドダスト

D 【モンスター】

ポアスの上位種にあたる、実体を持たない球状のエネルギー物質。体当たり攻撃は微々たるダメージにすぎないが、恐るべきはアイストーネードの行使能力を秘めていること。威力が高いうえに詠唱時間が短く、集団を敵に回すと一瞬にして全滅させられる可能性さえある、油断のならない敵である。

[アイストーネード、ポアス]



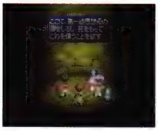
『デスティニー』

第一級思想犯

E 【文化・風俗】

国王に会うために王都のあちこちを奔走し、黒体の出現を世界崩壊の兆しだと主張してきたリッドたちは、衛兵たちに第一級思想犯として捕らえられてしまった。王国では黒体の出現を吉兆と信じるセイファート教会の主張を信じており、キールの連鎖的世界崩壊仮説は邪説そのもの。そんな説をふれまわり人心を惑わした、ということで第一級思想犯の罪に問われてしまったのである。この罪に問われた者は王の前で処刑されてしまうのだが、それだけインフェリア王国の政治は宗教と強くつながっているのである。

[インフェリア王国、黒体、連鎖的世界崩壊仮説]



『エターニア』リッドたちは邪説を広めたとして、この罪を着せられてしまう

第一級戦闘配備

D 【その他】

飛行竜運行時に発生するモンスター襲撃などの非常時に行われる防衛策。状況により対処法は異なるが、第一級の場合は人員、武具共に総力を結集させ、船内各場を死守していく。

[飛行竜]

大牙

P 【特殊（特技）】

チェスターが習得した弓技。大きな破壊力を秘めた巨大化した弓を放つ技。射るまでに大きな隙ができてしまうが、放った矢が命中すると大ダメージを与えることができる。

[チェスター・バークライト]

『ファンタジア』矢を射かけるまでの時間は、まったくの無防備となる

タイガイ

E【店（食料）】

バロール港に一軒だけある店で、港の北西部にある食材屋。定期連絡船が通う港だけあって魚介類は新鮮なようだが、肝心の品揃えは3種類だけ。店舗中央に川が流れるインテリアに斬新な印象を受ける者も少なくない。

[バロール港]

『エターニア』港だけあって魚介類は新鮮だが、品揃えは3種類だけ

だいかいぞく

E【称号】

チャットが取得できる称号の1つ。戦闘経験を積むことで自然と取得できるもので、バイキングよりも1つランクが上である。冒険を重ねて立派に成長した姿は、アイフリードと同じ称号＝大海賊と呼ぶにふさわしいと言える。

[アイフリード、チャット、バイキング]

大学の地下

F【建物・施設】

姿なき晶霊術士事件で逮捕されたヒューラが、一時的に監禁されていた場所。自力では事件の糸口さえつかめないプリムラが困り果てて、ヒューラに相談するために訪れた。

[姿なき晶霊術士、ヒューラ・ヴェルミリオン]

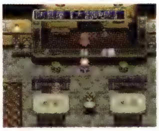
『ファンダム』爆弾魔として捕まったヒューラを監禁していた場所

大器晩成

D【店（防具）】

アクアヴェイル公国のトウケイ領にある防具屋。サイズを見繕うだけでなく、客の体格に合わせて防具を調整するというサービスはまさしくプロの鑑。経営者である夫妻は年配のため後継者選びに余念がない。

[トウケイ領]



『デスティニー』

ダイクロフト

D【地名・国名】

神の眼のエネルギーにより復活を遂げた、天上王ミクトランの根城である空中都市の首都。ほかの都市から外殻でつながっていないうえにエネルギーアブソーバーで守護されており、侵入は不可能となっている。スタン一行は集積レンズ砲でエネルギーアブソーバーを破り侵入に成功するが、内部には侵入者を排除する様々な罠が待ち受けていた。

[エネルギーアブソーバー、神の眼、空中都市、集積レンズ砲]

『デスティニー』罠の中には、仲間を転移させる恐ろしい仕掛けも存在する

太公望

E【建物・施設】

インフェリア港に一軒だけある店で、港の南西部にある船具屋。船具を取り扱っているわけではなく、船の空き部屋を医務室、遊戯室、宿泊室に改造してくれる。特価セールが行われていた宿泊室は、お買得であった。

[インフェリア港、38年式王国軍艦の模型]

『エターニア』医務室、遊戯室への改造よりも、宿泊室の安さが特筆である

だいこん

P E【アイテム（食料）】

すらりと伸びた白い胴を持つ大きな野菜。煮込むことで甘味を出す。おでん料理に用いる食材の1つとして知られている。

だいこんやくしゃ

な【たのまれごと】

アセリア暦4354年、忍びの里に住む忍者から受けた依頼。依頼内容は、役者を志す忍者と一緒に稽古をするというもので、ディオとメルはやくしゃになりきり芝居を見事に演じきったという。チャームボトル、エリクシールと、まものつかいのコスチューム、6000ガルドを報酬として受け取った。

[エリクシール、忍びの里、チャームボトル、まものつかい、やくしゃ]

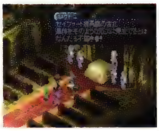
『なりきり』一語一句間違えないように演じきることが必要だ

大司教ガルヴァーニ

E【人物】

セイファート教の最高位、大司教を務めるシャンバール出身の老人。王都インフェリアにあり、王国のお膝元教会であるセイファート教会を任されている。インフェリア王に対して強力な発言力を持っており、政治にも多大な影響を与えている。黒体の出現はセイファートが再臨する兆しであると信じている。伝説を鵜呑みにしており、セレスティアに対する憎悪も強い。また、ビストロシャンバールの料理対決第3戦の審査員としても登場し、ビバ・ペスカトーレを注文していた。

[黒体、セイファート教会、ダイ・シキョー、ビバ・ペスカトーレ、料理対決]



『エターニア』黒体の出現をセイファート再臨の吉兆と信じていた

た

ダイ・シキョー

E【人物（別称）】

ビストロシャンバールの料理対決第3戦に審査員として登場するガルヴァーニが、あやうく身分がばれそうになったので、とっさに名乗った仮の名前。偉そうな振る舞いと、アドリブセンスは両立しないものらしい。

[大司教ガルヴァーニ、セイファート教会、料理対決]

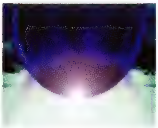
『エターニア』料理対決のとき、自らをこう呼んでいたが、バレバレである

対シゼル最終作戦

E【その他】

シゼルのグランドフォール決行を阻止すべく、シルエシカとインフェリア王国軍が協力して行った作戦。リッドたちが黒体内部に突入するために、黒体を攻撃するフリンジ砲・改を共同で開発、バンエルティア号の晶霊砲との一斉発射で見事黒体の外殻を破壊することに成功した。

[グランドフォール、黒体、フリンジ砲]



『エターニア』シゼルの野望を阻止すべく、フリンジ砲で黒体を攻撃した

大衆酒場

E【建物・施設】

客に酒を飲ませる店。未成年者の多いリッドたちは食堂同様に、主に情報収集の場として役立てていた。バロールと、ペイルティの宿屋1階にある。

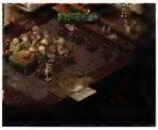
大衆酒場シカルニ

E【建物・施設】

バロールの北部にある大衆酒場。広いテーブルとカウンターには大勢の客が集まっており、いかにも酒場といった賑わいを醸し出している。もっとも、酒が目的で来ている客よりも、大食漢やグルメなどの料理を目当てにやってくる客層が多いようである。2階のテラスでの食事もOK。

ちなみに、ここのステーキを「厚切りにされたベアの肉はほんのりと赤みを帯びているが、それでいて内側まで程よく火が通っているんだ。まんべんなく振りかけられた極上の胡椒がまたピリリと口の中を刺激して、香ばしい肉の味をひきたてている」と絶賛するファンがいて、彼いわく、これほどのステーキは王都でもシャンバールでも食えないそうだ。彼の言葉を鵜呑みにすることはできないにしても、あのビストロシャンバールの料理さえも凌ぐとは、相当の味なのだろう。

[バロール、ビストロシャンバール]



『エターニア』商業が発達している街の酒場だけあって、食材も充実している

大樹カーラーン

P【世界】

ダオスが、世界樹ユグドラシルのことを指すときに使った言葉。ダオス自身が異世界からやってきたため、土着の文化とは違った名称で呼んでいた。

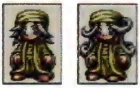
[世界樹ユグドラシル、ダオス]

だいしょうにん

な【装備品（コスチューム　商人系）】

仕立てのいい商人風コスチューム。しょうにんをマスターし、あおにさいを卒業できる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。しょうにんと同様戦闘力は低いので、そでのした、ばいしゅうなどの特技を用い、できる限り戦闘を回避するのが基本戦略と言える。

[あおにさい、しょうにん、そでのした、ばいしゅう]



『なりきり』ボエボエですら頭の上がらない、大商人の服

大晶霊

E【種族】

別名、グレイタークレーメル。司る事象に属する晶霊たちを取りまとめ、従える高位の存在。根元晶霊、統括晶霊、高位晶霊などを総じて大晶霊と呼んでいる。知性を持ち合わせており、メルニクス語で会話する。晶霊の種類と同じ数だけ存在し、それぞれ独特の体型をしているが、性格の方も皆個性的で、お互いに気が合わない関係にある者も少なくない。普段は自分から人間に干渉することはないのだが、彼らの望みは人類の存続にあるので通常は協力的な立場にある。

リッドたちが各地で契約に訪れた際には、グランドフォールが晶霊たちにも悪影響をおよぼしていることもあって協力してくれることとなった。だが、大晶霊は彼らの本心と覚悟、性格を見極めるために、戦うという通過儀礼を行わなくてはいけない。示された力をテストするのが目的なので、本気で戦っているわけではないが、この試練に打ち勝てば契約成立となる（戦わなくても契約できるのはゼクンドゥスだけ）。なお、すべての大晶霊と契約すると、称号クレーメルマスターが取得できる。

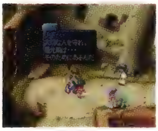
[晶霊、グランドフォール、クレーメルマスター、ゼクンドゥス]

大切な人を守れ。極光術は…そのためにあるんだ

E【台詞】

闇の極光術を受けて瀕死のレイスが、リッドにセイファートキーを託して最期に遺した言葉。先に真の極光の試練を受けた先輩として、極光術がなんなのかを暗に教えている。察しのいいレイスだけに、極光壁を習得した初期段階ですでにその辺りは薄々感じていたのだろう。

[レイシス・フォーマルハウト]



『エターニア』レイスがリッドに言った、極光術の先輩としての遺言

対セレスティア用のシチュー

E【その他】

バロールの北部、シカルニの前で調理されていた「インフェリア最大のシチューづくり」が、グランドフォールを目の前にして急きょ目的が変更された。国王の宣言を鵜呑みにしているために、対セレスティア用となってしまっている。調べて味見すると、体力もTPも完全回復する効果があり、戦闘で傷ついた戦士にはありがたい料理と言える。

[バロール]

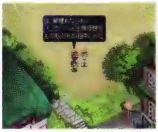
『エターニア』手を触れると、なぜか体力もTPも完全回復する

体操着を着た女子学生

E【人物】

クレーメルボールで対戦する2人組の女子学生。クレーメルボールのインターハイ出場経験を持っていて、実力には自信があるようだが、その分多少天狗になっている。見た目はけっこう可愛いが、試合に勝って「ぜーんぜんダメダメだね」と挑発されると憎らしく思えて仕方ない。

[クレーメルボール、懺悔する学生、ぜーんぜんダメダメだね]


『エターニア』クレーメルボールのインターハイ出場経験を持つらしい

タイダルウェーブ

P D な

巨大な波を発生させて敵を飲み込み、水圧で押しつぶす魔法技。広範囲の敵に対して効果を発揮する。

P【特殊（特技　魔法）】

アーチェが魔法書によって修得する攻撃系魔法。水属性で最大の攻撃力を有している高度な魔法である。

[アーチェ・クライン]

『ファンタジア』巨大な津波を巻き起こし、敵を飲み込む

D【特殊（晶術　アトワイト、クレメンテ）】

ソーディアンのアトワイトとクレメンテが行使可能な、水属性を有する攻撃系晶術。水術としては最大の威力を誇り、大津波が敵を飲み込むことにより絶大なダメージを与える。アトワイトにとって最後の切り札であり、ディスクによる行使は不可能である。

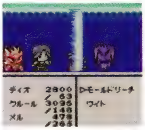
[アトワイト、クレメンテ]

『デスティニー』モンスターだけでなく、周囲にあるものすべてを飲み込んでいく

な【特殊（特技）】

水属性の最上位攻撃魔法。ほかの最上位属性魔法同様、凄まじいまでの破壊力を誇っている。そのため高い知力が要求され、アーチェなどの上位魔術師のコスチュームを着用しなければ、用いることすら難しい魔法である。

[アーチェ]

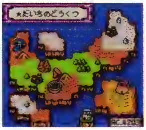

『なりきり』津波を発生させて攻撃する水属性最上位の攻撃魔法

大地の洞窟

な【地名・国名】

アセリア暦4203年に存在する、14階層からなるダンジョン。炎の洞窟、水の洞窟を攻略することで進入可能になる。地下9階には往復の間があり、最終階層には大地の精霊・ノームが待ち構えていた。

[ノーム、炎の洞窟、水の洞窟]


『なりきり』最下層ではノームが待ち受けている

ダイナソア

E【モンスター】

ファロース教会地下に棲息する、名前通り恐竜のような姿をした大型モンスター。ヒートブレスやヒートホルダーといった、口から炎を吐くタイプの特殊攻撃で攻めてくる。元々攻撃力が高いうえに、前衛にスティンガーを従えることが多く、どうしても押されやすい。同系にはレッドドラゴンがいるが、ダイナソアには翼がない。

[スティンガー、ヒートブレス、ヒートホルダー、レッドドラゴン]

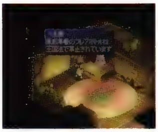
『エターニア』

太平楽

E【店（道具）】

王都インフェリアの、正門入り口に入ると正面に見える道具屋。太平楽とは、勝手なことを呑気に言うことだが、買い物客にたまにオマケをくれるあたりは、呑気というより太っ腹。ちなみにカウンター脇の貼紙には、「注意 未成年者のフレアボトルは王国法で禁止されています」と書いてある。リッドたちは未成年者だが、平気でフレアボトルを売ってくれるあたりは、いい加減である。

[王都インフェリア、フレアボトル]

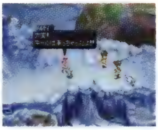

『エターニア』貼紙にはフレアボトルは危険なので子供は使ってはならない、とある

大変！キールは凍っちゃったよ!!

E【台詞】

ペイルティに初めて訪れた際、あまりの寒さに凍りかけてしまったキールを見て、メルディが言った台詞。キールにしてみれば、ついさっきまでペイルティの港の氷を砕いて入港する際のひどい揺れで船酔いを起こしたばかりなのに、一歩船を出たら寒さに耐えきれず氷漬けになってしまったわけで、泣きっ面に蜂というほかない。

[ペイルティ、メルディ]


『エターニア』船酔いに続いて氷漬け。踏んだり蹴ったりである

だいまじん
E 【称号】
フォッグが取得できる称号の1つ。戦闘経験を積むことで自然と取得できるもので、ていおうよりもランクが1つ上である。戦場を駆け抜ける大魔神のような戦いから称される。
[フォッグ]

タイムストップ
P な
時間の流れに少しだけ干渉し、敵対者の周囲の時間を止めて短時間の間、その動きを封じてしまうという高度な技。強制的に時を止めてしまうだけあり、精神力の消耗も大きい。

P 【特殊（特技　法術）】
ミントが習得する法術。時を止めるという、非常に高い技量を必要とするため、限られた法術者のみが扱えるという。
[ミント・アドネード]

『ファンタジア』敵全員の時間の流れを止めてしまう法術

な 【特殊（特技）】
プリーステスのコスチュームを着ることによって用いることが可能となる特技。また、友達系の最終変化形態であるギガクルールが用いていた特技でもある。
[ギガクルール、プリーステス]

『なりきり』時間を止めてしまうという驚異的な魔法

ダイヤナックル
E 【装備品（武器　ナックル）】
ファラが装備することができる物理属性のナックル。敵を殴る突起部にダイヤをはめ込んだナックルなので、もちろん攻撃力もかなり高い。レグルスの丘内にある宝箱から入手できる。

ダイヤブレス
E 【装備品（防具　ブレスレット）】
ダイヤを数多く使った贅沢なブレスレット。ダイヤの硬度から防御力も高い。とあるインシーアジト内の宝箱から入手でき、かつてはアイフリードも愛用していたものと思われる。
[インシーアジト]

ダイヤモンド
P D 【装備品（アクセサリー）】
精霊たちの王オリジンとの契約に必要とされたルーンリング。装備した者の攻撃力、命中力、幸運を引き上げてくれる働きを持つ。クラースなどが装備できる。

太陽の絵
な 【その他】
マーテルの部屋に立てかけられている太陽の絵。この絵の前に立って祈ると、なりきりハウスをクラースのいる時空に転移させることができる。ただし、そのためにはまじょっこの塔を攻略していなければならない。
[クラースのいる時空、なりきりハウス、マーテルの部屋、まじょっこの塔]

『なりきり』マーテルの部屋にある、クラースのいる時空に転移するための絵

タイラント
P な 【モンスター】
卓抜した剣技を持つ騎士。レイピアによる華麗な剣技を得意としており、舞うがごときその技の冴えに、まともに渡り合える剣士は数少ない。
[レイピア]

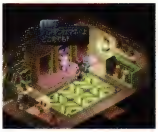
『ファンタジア』

『なりきり』

だいりせき
P 【アイテム（交易品）】
海中に堆積した生物の死骸などが、永い歳月を経て堆積してできた硬質の石。美しい紋様をたたえており、建築物や美術品に利用されている。

ダウジングふりこ
な 【アイテム（シナリオ）】
たのまれごと「おれのたからもの」を解決するために必要な、特殊な振り子。たのまれごと「ぼくのたからもの」で入手した水晶を、工芸家ピトーに渡すことで、このアイテムを作ってもらった。
[おれのたからもの、すいしょう、ピトー、ぼくのたからもの]

ダウンジャケット
E 【文化・風俗】
氷晶霊の山へと赴く際、ペイルティの登山道具屋で選ぶことができる防寒具の1つ。メルディが気に入って試着する服だが、着ると「ハクギンはマネくよ、どこまでも！」と言ってさっさと着替えてしまった。スキー気分では困るのだが……。
[登山道具屋]



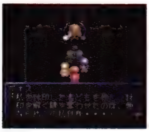
『エターニア』メルディ着用。スキー気分では困るのだが

ダオス
P な
母星デリス・カーラーンを救うため、異星よりやってきた魔術師。強大な魔法の力を持ち、通常の武具では傷つくことのない無敵に近い肉体を有している。また、時空転移の技を習得しており、異なる時間の流れを自由に行き来することができる。
[デリス・カーラーン]

illustration P

P 【人物】

母星を蘇らせる大いなる実りをもたらす世界樹ユグドラシルを守るため、これを侵す人間たちに対して苛烈な攻撃を行った。トリニクス、マリア、メリルの3人の法術師に力を封印されるが、封印に近づいたマルスの心を操って復活を果たし、時代を超えてクレスたちの前に立ちふさがった。死闘の末クレスたちの前に敗れ去るが、最後まで己の目的を語りはしなかった。その遺骸は、死後ユグドラシルによって母なる星へと送り届けられた。
[クレス・アルベイン、トリニクス＝D＝モリスン、マリア・アルベイン、メリル・アドネード、ユグドラシル]



『ファンタジア』強大な魔術の力で、人々を蹂躙し尽くした恐怖の存在

な 【人物】

暗黒時空の最終ダンジョン・天界への虹ビフレストの最終階層でディオ一行を待ち受けていた悲劇の魔王。ディオ、メルとの勝負に敗れた際には、この世に悪と呼べるものがあるとすれば、それは人の心だ、過去の罪を悔い改めるには自分自身に勝つ必要がある、という内容の言葉を残し、消えていった。
[暗黒時空、天界への虹ビフレスト]

『なりきり』ビフレストの最終階層でディオとメルを待ち受ける最後の試練

な 【装備品（コスチューム　特別）】

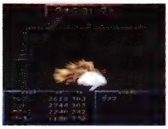
魔王、あるいは侵略者として人々に語り継がれている魔の存在、ダオスになりきるためのコスチューム。チャンピオン、ソーサラー、ウィザードのコスチュームをマスターし、くろうにんと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。コスチュームとしての性能はトップクラスで、あらゆる能力が大幅に強化され、さらに敵の物理攻撃に対する強い耐性も身につく。ダオスビーム、テトラアサルトなど、非常に強力な特技を使用できることもあり、極めて有用なコスチュームだと断言できる。なお、性格がなやめるボーイならば、ダオスに完全になりきることができ、驚異的な力を発揮することができる。
[ウィザード、くろうにん、ソーサラー、ダオス、ダオスビーム、チャンピオン、テトラアサルト、なやめるボーイ]

『なりきり』物理攻撃に対する優れた防御耐性を持つ

ダオスコレダー

P 【モンスター特殊攻撃】

地面へと打ちつけた拳から、膨大な量の光線を噴出させて攻撃する技。形態を変える前のダオスが頻繁に用いてきた。
[ダオス]



『ファンタジア』湧き上がる光線は多大なダメージを与える

ダオス城

P 【建物・施設】

ダオスが居を構えている巨城。外敵の侵入を排除するための仕掛けが城内のいたるところに仕掛けられ、また強力な側近や魔法生物がその護衛に当たっている。未来世界でのダオス城は、その存在そのものが通常とは異なる時空に隠されており、エターナルソードによって、初めてその姿を現世に現した。
[エターナルソード、ダオス]

『ファンタジア』普段は時の狭間に存在し、その姿を見ることはできない

『ファンタジア』侵入者用のトラップが幾重にもわたって仕掛けられている

ダオス戦役

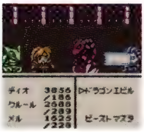
P な 【歴史】

強大な力を持つダオスによって引き起こされた大きな戦い。魔科学の乱用により枯れそうになっていた世界樹を守り、成長した世界樹から“大いなる実り”を採取し、滅亡に瀕する自分の故郷を救うために、ダオスは人類へ宣戦布告したのである。時空戦士たちと同様、ダオスもまた、自らの大切な者を守るために、命をかけて戦っていたのだ。
[世界樹、ダオス、魔科学]

ダオスビーム

な 【特殊（特技）／モンスター特殊攻撃】

天界への虹・ビフレストの主であるダオスが用いていた特技。ダオスの両手から放たれる眩い光線によって相手に大打撃を与えるというもの。また、ダオスのコスチュームを着ることで用いることは可能であるが、精神力の消耗が激しいため、使いどころを見極める必要があったようだ。
[ダオス]

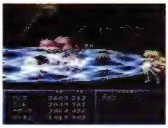


『なりきり』両手から発せられる特殊な攻撃

ダオスレーザー

P な 【モンスター特殊攻撃】

掲げた手に力を収束させ、高い熱量を帯びた極太の光線を放つダオスの技。闇の魔物なら、この光線を浴びただけでたちまちのうちに浄化させられてしまうほどの、強い威力が秘められている。
[ダオス]



『ファンタジア』直線状の敵をなぎ倒す貫通力を有する特殊攻撃だ

『なりきり』ダオスビームより若干破壊力に欠けるが、強烈な魔法攻撃である

ダオ・ブレード

E 【装備品（武器　剣）】

リッドが装備できる物理属性の武器でナタ状の刀身を持つ剣。インフェリアで買える武器としては総合的に見てハルバードに次ぐ攻撃力を誇る。

た

たかにんじゃ
P【称号】
冒険の中で忍術の修行を積み、抜きん出た忍びの技を習得したすずに対して与えられた称号。
[藤林すず]

鷹之進
な【装備品（コスチューム）】
忍びの里の貸衣装屋で貸してもらえる衣装。鷹之進という人物に関する詳細は不明だが、店主の話によると少年剣士らしい。なお、この衣装はレンタル専用なので、ほかのコスチュームのように戦闘着として着用することはできない。
[貸衣装屋、忍びの里]

たからのせきばん
な【アイテム（シナリオ）】
たのまれごと「おれのたからもの」で入手した石版のかけらを組み合わせると、宝の石版が完成した。クラースの解読によると、この石版には財宝のありかが記されていたそうである。
[おれのたからもの、クラース・F・レスター]

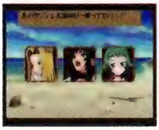
たきぎむし
E【アイテム】
望郷の洞窟に棲息する虫で、暖かいたきぎに集まる習性がある。ホウテイバンリを作るための材料だが、単独で使えば毒・マヒ・衰弱状態から回復する薬にもなる。
[ホウテイバンリ、望郷の洞窟]

たくましいやつ
P【称号】
忍者の里の温泉で、筋骨逞しいチェスターの体を見たクレスから贈られた称号。
[チェスター・バークライト]

猛き焔よ汝に触れし者全てを滅さん
E【その他】
晶霊術エクスプロードを発動させる際の詠唱文。ここで言う「猛き焔」とは、上空に向かって打ち上げる炎のこと。
[エクスプロード]

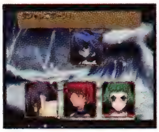
たこ
P【アイテム（食料）】
一部の地方では、海の悪魔として恐れられていることもある軟体生物。弾力感のある歯ごたえを持っている。

ダジャレ大魔神
F【人物（別称）】
クレスのことを指す。あくまでもクレスが一番素敵というミントに向かって、ルーティがこのように呼んで異議を唱えた。ルーティがリッドのことをほめていた直後の出来事なだけに、あまりにもクレスが不憫に思われるのだが、ミントは特に気にした様子はなく余裕さえ感じさせた。
[クレス・アルベイン]



『ファンダム』ルーティのクレス評。かわいそうなクレス

ダジャレでポーン！
F【文化・風俗】
セルシウスを笑わせるためにファラが開催した、ダジャレ大会の名前。意外にも、キールの新作ダジャレ「クマはミンツでとうみんつー（冬眠中）！」が一番受けていた。
[セルシウス]



『ファンダム』ルール不要のダジャレ大会。セルシウスを笑わせるのが目的

ダジャレでポン
E【台詞】
氷晶霊の山でキャンプした際、あまりの寒さに眠れない一行が、ファラの一言で始めたダジャレ合戦。全文は「寒い、寒いって考えてると、余計寒くなっちゃうんだよね。気をまぎらわせてみよっか。はい、ダジャレでポン！」。このあと、ファラ「ふとんがふっとんだ」、リッド「ねこがねころんだ」、キール「キールが木をきーる」と続いていくのだが、キールのダジャレを聞いた2人は思わず「さ……さぶっ！」。かなりこたえたらしい。
[ファラ・エルステッド]

タスクのにく
E【アイテム（食料）】
セレスティアに棲息する生物の肉で、テトラタスク系モンスターの肉のことを指している。テトラタスク、おこげサンド、にがりマーボー、しゃくねつカレー、ザラメライス、えいようドリンク、おはこなべ、マーボーカレーといった料理の食材として使われる。

戦いかたについて何か助言しようか??
E【台詞】
戦い方について助言してくれる神出鬼没の助言者、ウドッチの決まり文句。こう言って色々なことを教えてくれるのだが、出現場所によって助言内容は異なるので、なるべく声をかけて教えてもらおうと思うと、毎回この台詞を聞かされることになる。何度も聞いていると飽きてくるが、この台詞があるからこそその人物がウドッチだと確認できるので、馬鹿にしたものではない。
[ウドッチ]

『エターニア』神出鬼没のウドッチの決まり文句だが、何度も聞くと少々疲れる

たたかえ！リッド
E【ミニゲーム】
次々と現れるモンスターを倒すミニゲーム。指示された順番通りに技を繰り出し、ミスなく戦えばそのモンスターを倒すことができ、全10体を倒すとクリアとなる。グリップソードを落とした老人の道場で行っている剣士修行の一環でもある。
[グリップソード、リッド・ハーシェル]

たたく
な【特殊（特技）】
毒の効果を持つ物理攻撃。通常攻撃としての攻撃力はさほど高くはないのだが、攻撃を受けた者は毒に侵されてしまう。毒に冒されてしまうと生命力を徐々に奪われるため、長期戦になればなるほど、その効果を発揮する。

『なりきり』毒の効果を持つ物理攻撃

た

ダッシュアタック

な【特殊（特技）】

ディオとメルが、なりきりしの状態でも唯一用いることのできる最初の固有特技。敵に駆け寄り殴りつける、初歩中の初歩とも言える攻撃。近距離での使用が最も効果的であり、相手との距離が近いほど本領を発揮する攻撃である。また、あおにさいと呼ばれる程度の人生経験者でも、使いこなすことができたようである。

[あおにさい、ディオ、なりきりし、メル]

ダッシュカウンター

E【モンスター特殊攻撃】

シャドウのみが使用する闇属性の特殊攻撃。ダッシュで近づいてくる相手に対して反応し、防御したあと高速回転させた剣で切り刻む。ダッシュの勢いを利用している分、威力もあるが逆にいえばダッシュさえしなければ、出される心配はない。

[シャドウ]

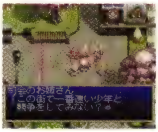
『エターニア』ダッシュで近づく相手にカウンターで高速回転斬りを叩き込む

ダッシュ競争

D【ミニゲーム】

世界一の脚力と定評がある、通称マッハ少年との足比べ。ノイシュタットでよく開催され、マジカルルージュやシーブスマント、ノームなどの貴重アイテムが豪華景品に掲げられている。牛乳配達で鍛えたマッハ少年のダッシュ力は尋常ではなく、コースである街中全体の地形を把握しておかないと善戦すらできない。ちなみにマッハ少年は、元々孤児としてノイシュタットに引き取られた身であるが、「ダッシュ競争」の英雄として成功者へと生まれ変わった。

[シーブスマント、ノイシュタット、ノーム、マジカルルージュ]



『デスティニー』ライバルの子供の足の速さは、チェリクで鬼ごっこをする子と互角以上である

だっしゅつ

な【特殊（特技）】

戦いの場から逃走する特技で、てじなしのコスチュームを着ることによってのみ用いることができる。この特技を用いることで、戦闘から必ず逃げ出すことができるため、倒せる見込みのない強敵と遭遇したときなどは、一度戦いから逃れて態勢を立て直すのも1つの手である。

[てじなし]

『なりきり』手強い相手との戦いでも逃げられる

脱出ポッド

D【機械（乗り物）】

飛行竜の甲板に設置されている、緊急非常時用の1人用の脱出ポッド。モンスターの襲撃を受けたとき、船員がわが身を犠牲にしてスタンを逃がしてくれた。高度からの地上落下に耐えうる耐久力を持つが、使い捨てのため地上に着地した時点で壊れてしまう。

[飛行竜]

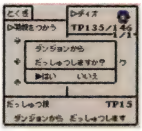
『デスティニー』1人しか乗り込めない、最も重要な人物だけが利用できる貴重な代物

だっしゅつ技

な【特殊（特技）】

戦闘中でなければ、いつ如何なる場合でもダンジョンから抜け出すことができる特技で、あそびにんのコスチュームを着ることによってのみ、用いることが可能である。同じ効果を持つアイテム、ウイングドブーツの持ち合わせがないときに重宝する技である。

[あそびにん、ウイングドブーツ]



『なりきり』ウイングドブーツが底を尽きても安心

ダッシュリング

P D【装備品（アクセサリー）】

身体に活力をもたらしてくれる、不思議な力を持つ指輪。体が軽くなったようになり、戦いにおいて、機敏なダッシュを任意に使いこなすことができるようになる。

たつじん

な【パラメータ（人生経験）】

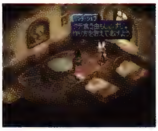
ディオ、メルの人生経験を表す言葉。マスター済みのコスチュームが49〜65着の状態だと、ディオ、メルの人生経験は達人レベルということになる。この域に達すれば、どんなコスチュームでもほぼ問題なく着用できるはずだ。

タデ食う虫もしぶずし

E【台詞】

ペイルティの宿屋2階にいるワンダーシェフからしぶずしの料理法を伝授してもらう際の、シェフの台詞。「タデ食う虫も好きずき」のダジャレのつもりなのだろうが、料理の解説になってないので、意味が分からない。

[しぶずし、ペイルティ、ワンダーシェフ]



『エターニア』一応だじゃれらしいが、それほどしぶずしが珍味なのだろうか？

縦ノリギタープレイ

F【文化・風俗】

若い頃のクラースがバンド時代に行っていた演奏法。このギターのパフォーマンスは、ど派手なメイクなどと相まって、ちょっとした評判となるほどのものだった。しかし、クラースにとっては封印したい過去となってしまっている。

[クラース・F・レスター、バンド]

たね

D【アイテム】

世界中で手に入る不思議な種。マギーおばさんの畑で育てることにより、様々な実を作ることができる。種は全部で8種類

あり、それぞれがいかに育っていくかは、与える肥料によって異なっていく。
[エステマのたね、おうごんのたね、オリオラのたね、チャラックのたね、ドルゲニアのたね、ペンペンのたね、ポムポムのたね、マギーおばさんの畑、ラナケアルのたね]

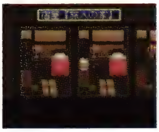
タバスコ
E【その他】
キールが、ファラに無理矢理食べさせられてじんましんが出てしまった食べ物。これがきっかけで辛いものが嫌いになったらしい。「キール、嫌いな食べ物ってあったっけ？」と最初に聞いたファラにとっては、覚えていない思い出らしい。
[キール・ツァイベル、ファラ・エルステッド]

たびげいにん？
E【称号】
メルディが、ラシュアン河の桟橋でリッドに「旅芸人とか？」と言われた際に取得した称号。服装も肌の色も違うのでそう言いたくなる気持ちも分かるが、のちにリッドたちも王都で旅役者に間違われていたので、どっちもどっちである。
[メルディ、ラシュアン河の桟橋]

タピストリー
P【アイテム（交易品）】
色鮮やかな糸を織り上げ、絵画風の美しい紋様を作り上げた高価な織物。市場でも流通している量は非常に少ない貴重品。

たびのしょうにん
E【称号】
レイスが元々取得していた称号。もちろん旅の商人とは仮の姿にすぎないのだが、本来の元老騎士という称号は一緒に旅を続けていた間では明かされることはなかった。
[レイシス・フォーマルハウト]

旅人の家
D【店（宿）】
ファンダリア王国の首都ハイデルベルグにて、旅人に暖を提供する宿屋。客室はスノーフリアの暁の森に似た造りで、こぢんまりとしたシングルルームが4部屋ほど並んでいる。ベッドの横に飾られた燭台は絶好のインテリアともなり、心地良い眠りへと誘ってくれるだろう。
[暁の森、ハイデルベルグ]

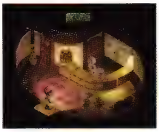


『デスティニー』

旅人の友
D【店（雑貨）】
アルメイダの村で唯一の店として、老人が1人で経営するよろず屋。武器、防具、アイテム共にダリルシェイドの各店とほぼ同じ品揃えであり、住人にとってはなくてはならない存在となっている。
[アルメイダ]

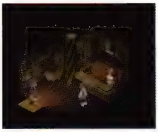
『デスティニー』

旅人の店（モルル）
E【店（道具）】
モルルの、最初のはしごを渡ってすぐに見える道具屋。ラシュアンの道具屋と同じ名前だが、道具類しか扱っていない。ラインナップとしては壺・ビン系の道具が充実しており、毒状態に備えてパナシーアボトルを買いだめする者が多い。
[モルル]



『エターニア』ラインナップには壺・ビン系の道具が充実している

旅人の店（ラシュアン）
E【店（道具）】
村の入り口脇にある、ラシュアンの道具屋。ラシュアンに唯一ある商店で、道具類、食材、武具、防具となんでも取り揃えている。ここの店員は、旅立とうとするリッドたちに、アップルグミの重要性をしつこいくらい説いていた。
[ラシュアン]



『エターニア』ラシュアンにある唯一の店舗で、防具なども取り扱っている

ダブルアタック
な【特殊（特技）】
ディオとメルが、なりきりしの状態でも用いることのできる固有特技の1つ。敵単体に対して強烈な攻撃を2度行うもので、ディオとメルが用いる固有特技の中でも最高クラスの特技である。そのため、物理攻撃に特化した成長を遂げ、人々から達人と呼ばれるほどの人生経験の持ち主でなければ用いることはできない。
[たつじん、ディオ、なりきりし、メル]

『なりきり』ディオたちが使う物理攻撃系の固有特技

ダブルカード
F【その他】
ウィスのカードで同じ属性のカードをもう1枚出したいときに使うもの。大会中、クレス・ルーティ組がもったいぶらずに出してしまう。フォッグも何も考えずに出したが、こちらはすずのフォローでクラース・キール組に大ダメージを与えた。
[ウィス]

ダブルK.O.
P【店（武器）】
ベルアダムの村で営業している武器屋。周囲の治安が低下しているためか、冒険者用の武具一式が取り揃えられている。
[ベルアダムの村]

ダブルのカード
E【その他】
ウィスで使うカードのうちの1枚。場の属性が火のときに出すことができ、再度火属性のカードが出せる。ただし1枚も火属性のカードがないと、もう1枚を山から引かなくてはいけな

いので、ダブらせると意外と厄介である。カードの縁は風属性が象徴している赤色。カードポイントは5。
［ウィス］

『エターニア』場の属性が火のときに出せ、再度火属性カードが出せる

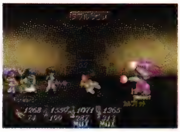
ダブル魔神剣

D【モンスター特殊攻撃】
　リオンがスタン一行と剣を交える際に繰り出してきた、独自の魔神剣。基本的な技の性質は同じで、剣圧により発生した衝撃波が前方へ放たれていく。ただし衝撃波が2発になっており、それに伴い威力も倍増している点が特徴。スタンの仲間であるうちは通常の魔神剣しか見せなかったが、それはいつかスタンと戦うことになるのを予測して、本来の実力を隠していたためだろう。
［魔神剣、リオン・マグナス］

『デスティニー』魔神剣と思いきや、不意に2発が襲いかかってくる

ダブルラピッド

E【モンスター特殊攻撃】
　両腕が銃になっているカルプリット、クリミナルが出す物理属性の特殊攻撃。正面と空中に向かって両腕からバルカンを撃ち出し、攻撃範囲内にいる相手すべてにヒットする。
［カルプリット、クリミナル］


『エターニア』両腕が銃となっているロボット系モンスターのバルカン乱射

食べすぎ

P【店（食料）】
　アルヴァニスタで営業しているスーパーマーケット。チキンやポークといった各種の肉のほか、漁港より寄せられた魚介類も多く取り扱われている店。
［アルヴァニスタ］

食べたいものリスト

F【その他】
　リッドが己の願望のままにつらつらと便せんに書き出した食べ物のリスト。ハンバーガーやステーキ、肉うどんなどがリストアップされている。これを見たファラには呆れられるが、リッドは「日々食欲があるってのはいいコト」と反論した。
［便せん、リッド・ハーシェル］

食べられないパン

E【文化・風俗】
　キャンプ中、ファラがいきなり出したなぞなぞシリーズの第1弾。問題文は「なぞなぞいくよ！　パンはパンでも食べられないパンはなぁんだ？」で、ヒントは「そのパンを使って戦う少女の話を聞いたことがあるよ」とのこと。正解はもちろん「フライパン」だが、メルディの珍解答は「はんぺん」「はんぱん」、キールの誤解答は「マズいパン」。簡単な問題だと思って出したファラは、思いっきり拍子抜けしてしまった。

たまご

P E F【アイテム（食料）】
　食用に用いることのできる鳥類などの卵。生で食べることもできるほか、ほかの食材とあわせて様々な料理のベースとなることの多いポピュラーな食材。

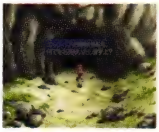
『ファンダム』リーネ産のものが上質と評判らしい。リオンの折り紙つき

D【アイテム（シナリオ）】
　空中都市クラウディスに眠っていた、ブルードラゴンのたまご。ダチョウのたまごより一回り大きく、殻を叩いてみると「わたしはたまご」という謎の返事が返ってくる。エルロン家に持ち帰ったスタンは食べようと試みるが、リリスの強引な提案によって育てることになった。
［クラウディス、グルメ、ポテちゃん］

『デスティニー』

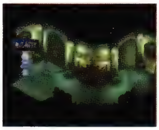
卵商人

E【店（道具）】
　望郷の洞窟入り口にいる道具屋。仲間と共にエッグベアの卵を取りに来て、その仲間の命と引き換えに卵を手に入れた商人。そんな危険な目にあった直後なのに、リッドたちに商売を切り出すあたり、たくましい商魂の持ち主である。ただし、命がけで入手した卵だけは、1万ガルドを出しても絶対に売ってくれない。
［望郷の洞窟］


『エターニア』商魂たくましい商人だが、卵だけは絶対に売らない

魂の解放

E【文化・風俗】
　旧バリル邸の2階通路の、寝室側に展示されているレリーフ。現在は壊れて何があったのか分からないが、10年前のルイシカでの悲劇前までは無事であった。イルカのような生物が海面を跳ねているように見え、躍動感が解放をよく表している。
［旧バリル邸］


『エターニア』旧バリル邸の寝室がある階に展示

ダマスクスソード

P【装備品（武器　剣）】
　かつて有数の鍛冶の町として栄えた場所で用いられていた、失われた技術によって作り上げられた名刀。高い斬撃能力を有しており、クレスしか扱えなかったという。

タマタマちゃん

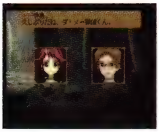
な 【称号】
たのまれごと「ティナ、それから」を解決したことで、ディオ、メルに与えられた称号。ピトーに水晶球を作ってもらった際「タマっていえばふたつだろ？」と言われたことから、この称号がつけられたものと思われる。
[水晶球、ティナ、それから、ピトー]

たまねぎ

P E 【アイテム（食料）】
大きな玉のような根を持つ草の、球根の部分を食する野菜。独特の甘味を持っており、料理のアクセントとして用いられるポピュラーな食材。

ダ・メー探偵

F 【人物（別称）】
探偵部でありながら推理が苦手なために名づけられてしまった、プリムラの通称。ヒューラが好んで使う以外にも、キールもこの呼び名を使っていたらしく、試験問題漏洩事件解決直後、プリムラは「もうダ・メー探偵なんて言わせないから」とキールに宣言していた。
[探偵部]


『ファンダム』プリムラの探偵としての評判は、あまり高いとは言えなかった

タランチュラ

E 【モンスター】
インフェリアの、シャンバールがある大陸の森林地帯に棲息する蜘蛛型モンスター。前足でのパンチや、尻から飛ばす糸で攻撃してくる。攻撃を受けた者は毒状態になることがある。同系のモンスターにG・スパイダー、アラーネアがいる。
[アラーネア、G・スパイダー]

『エターニア』

ダリスの剣

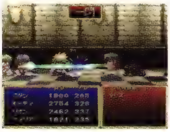
D 【アイテム（シナリオ）】
記憶を失ったマリーが、旅を続ける際に肌身離さず携えていた剣。サイリルが窮地に陥り、マリーを逃がしたときにダリスが持たせたものである。グレバムに洗脳されたダリスとの再会のとき、この剣を見せることで、マリーはダリスを呪縛から解き放つことができた。
[ダリス・ビンセント、マリー・エージェント]

ダリス・ビンセント

D 【人物】
サイリルの街でマリーと一緒に暮らしていた男性。ハイデルベルグ城に出仕したのちグレバムに抜擢され、警備隊長としてハイデルベルグの警備を一任されている。バティスタと並ぶグレバムの忠臣だが、実際はマインドコントロールによって記憶を封印され、マリーとの思い出も記憶の底に眠っていた。
マリーとの出会いは数年前、歩哨任務時に敗残兵である彼女を自分の家にかくまったとき。その後、マリーに文字の読み書きや料理を教え、夫婦として平和な日々を送っていた。しかし、街が襲われたある日、マリーの記憶を封じて愛用の剣と共に、彼女1人を逃がすことになる。その後、グレバムに見出され、登用されることになった。
[グレバム・バーンハルト、サイリル、マリー・エージェント]

『デスティニー』マリーの強い愛が、卑劣なマインドコントロールを打ち破った

『デスティニー』超連斬波や一閃などの上級技をマスターしており、腕前はマリー以上

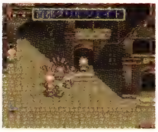


タリスマン

P D E 【装備品（アクセサリー）】
赤い宝玉がはめ込まれたペンダント。身につける者に対して、守護の力を強化する魔力が込められている。

ダリルシェイド

D 【地名・国名】
活気に満ち溢れた華やかな都市である、セインガルド王国の首都。セインガルド王のお膝元ということもあり、フィッツガルドのノイシュタットに劣らぬ繁栄を遂げてきた。七将軍の拠点のため、治安の面でも問題はない。また、交通の便も良く、セインガルドと他国を結ぶ港が併置されている。
[七将軍、セインガルド、ダリルシェイド港、無重量エレベーター]


『デスティニー』店や民家がひしめき、路上では住民の井戸端会議も絶えない

ダリルシェイド港

D 【建物・施設】
ダリルシェイドの街外れからつながる港で、2艘の船を停泊することが可能。カルバレイス、フィッツガルド、ファンダリアを結ぶ定期便が出ており、観光客のために織物屋やよろず屋、鮮魚屋が出店している。
[ダリルシェイド]

『デスティニー』カルバレイスとの唯一の接点が、カルバレイスを行き来する連絡船

誰にでもできる航海・アイフリード著

E 【文化・風俗】
チャットの小屋地下1階にある書庫に所蔵されている書物で、少なくとも第5巻までは刊行されている。隠し部屋に入るための仕掛けとして使用。おそらくチャットの私物なのだが、タイトルからではアイフリードが書いた航海入門書ということしか推測できない。
[アイフリード、チャットの小屋地下]

『エターニア』チャットの小屋地下1階に所蔵。中身は読めない

断空剣

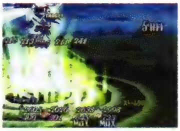
D E
広範囲に渡る竜巻を自身の周囲に発生させたのち、巻き込んだ敵を剣で突き上げ弾き飛ばす。技の終了時には隙を見せるこ

とになるが、後方に入り込んだ敵も容赦なく竜巻へ巻き込むため、乱戦時には大いに活躍が期待できる。前線を預かる戦士にとって、生命線となる技と言えた。

D【特殊（特技）】
スタンが習得する剣の特技。なお、竜巻も攻撃判定を持つが、威力は知力によって左右されていく。
[ウッドロウ・ケルヴィン、スタン・エルロン]

『デスティニー』並外れた上昇力を押さえつけられる者など存在しない

E【特殊（協力技）】
リッドと晶霊術士の協力技。2人が隣接した位置で閃空裂破とサイクロンを同時に出すか、またはサイクロンの待機中に術者の近くで臥龍空破を出すことで発生する。旋風に巻き込んで周囲の敵を引き寄せ、風属性の刃で斬り刻みながら空中へと持ち上げる。サイクロンの詠唱時間が長く、なかなかタイミング良く出すことはできないが、威力と攻撃範囲は申し分ない。
[サイクロン、閃空裂破、リッド・ハーシェル]



『エターニア』ひたすら敵を空中へ巻き上げながら斬り刻む協力技だ

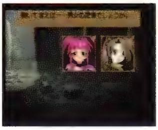
誕生日

F【文化・風俗】
スタンの20回目の誕生日のことを指す。20歳になることは特別な意味を持つため、トーマスとリリスが何をプレゼントにするべきか大いに悩んでいた。結局、リリスは復活させたディムロスをプレゼントとして渡した。
[トーマス・エルロン、リリス・エルロン]

『ファンダム』20歳の誕生日には、特別なものをあげたいと思う兄思いのリリス

男女の愛憎

F【その他】
恐れ知らずのすずが、忍者だからこそ唯一怖いと思っているもの。こっそり教えられたチェルシーが思わず、すずを大人扱いして尊敬してしまうほど凄い内容の事柄であった。
[藤林すず]



『ファンダム』冷静沈着、恐いものしらずのすずが恐れるのが、これだった

ダンシング・メルディ

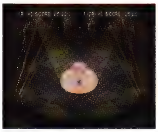
E【ミニゲーム】
音楽に合わせて、中央から広がってくるバーが画面を囲った瞬間にダンスをするミニゲーム。ダンスのタイミングによって点数が変わり、ベストタイミングが一番得点が高い。特定パートではボーナスチャンスがあり、連続して成功するほど高得点を稼ぐことができる。

ダンシンスター

E【称号】
リッドが取得できる称号の1つ。ジイニの「ダンスオーディション」を、2人同時プレイで8.00点以上を獲得することが条件となる。ダンシングスターではないので、発音に注意。
[ダンスオーディション、リッド・ハーシェル]

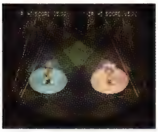
ダンスオーディション

E【ミニゲーム】
ダンスホールで行われるミニゲーム。スポットライトの動きに合わせ、ライトの明りから外れないように踊っていく。外れると減点となるが、ライトとシンクロするように上手く踊ると高い評価を得ることができる。メルディだけが挑戦する1人用と、メルディとリッドが挑戦する2人用があって、参加料はそれぞれ3ジイニと5ジイニ。ダンス評価8.00以上を出すと、1人用なら称号ぷりぷりマドンナとテクニカルリングと100ジイニが、2人用なら称号ダンシンスターと300ジイニが手に入る。
[ダンシンスター、ダンスホール、ぷりぷりマドンナ、メルディ、リッド・ハーシェル]



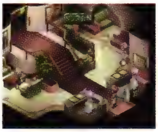
『エターニア』ライトの動きに合わせてダンス。1人ならメルディが挑戦

『エターニア』2人ならメルディとリッドが協力して挑戦することになる



ダンスホール

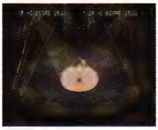
E【建物・施設】
ジイニの北部、本屋とゲン：ジイニの間に建つ賑やかで派手なホール。ダンスマスターの素晴らしいダンスショーや、飛び入り大歓迎の「ダンスオーディション」が連日連夜開かれている。
[ジイニ、ダンスオーディション、ダンスマスター]



『エターニア』オーディションのほかにも、マスターのダンスを鑑賞できる

ダンスマスター

E【人物】
ダンスホールで連日のように華麗なダンスを披露して、客を沸せる名物ダンサー。見物料1ジイニを払うと、彼のダンスショーが見られる。見事なアフロヘアが特徴だが、カジノのウィスで対戦する相手にも謎のアフロ男がいる。2人は同一人物なのだろうか？
[ダンスホール]

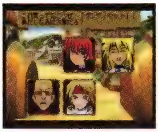


『エターニア』1ジイニ払えば、ダンスホールで華麗な踊りが見学できる

ダンディセット

F【その他】
男性の肌の手入れに使うためのセット。その値段は同じ金額で上等な肉が山ほど買えるほど高価。キャッチセールスのうま

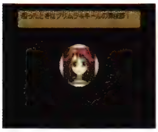
い話に乗り、男性陣がついつい買わされてしまった。「10日間であなたも見違えるほどイイ男、男の魅力を最大限に引き出す」が売り文句。
［キャッチセールス］



『ファンダム』男の身だしなみの必需品。特典はベアの干し肉3ヵ月分

探偵部

F 【組織】
プリムラが発足させた、ミンツ大学の部活動。主な活動内容は事件の解決を巡っての捜査と推理。当初は未公認だったが、試験問題漏洩事件解決後は正式に存続が認められた。
［試験問題漏洩事件、プリムラ・ロッソ］



『ファンダム』当初は未公認で、プリムラとキールがいるだけだった

タンプラント

な 【モンスター】
巨大な貝に触手が生えた姿のモンスター。胴体部分で、相手を一息に飲み込み、体力を奪うという一風変わった攻撃方法を用いていた。同じニダヴェリールに出現するモンスターに比べ敏捷性に欠けるため、倒すことは難しくなかったようである。

『なりきり』

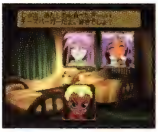
ち

チーズ

P D E な 【アイテム（食料）】
動物から採れる乳汁を発酵させて固形化した食べ物。栄養価の高い保存食として優れている。

チーズバーガー

P F 【料理】
円形に切った2枚のブレッドに、チキンやポーク、ビーフなどの肉をローストしたものとチーズとをはさみ込んだ料理。



『ファンダム』アーチェの特製。栄養満点らしいが、食べられたものではないデキ

『ファンタジア』

チェイサー

な 【称号】
たのまれごと「おいかけてトーティス」を解決したことで、ディオ、メルに与えられた称号。優れた敏捷性の持ち主として知られるブッシュベイビーを捕らえた2人には、チェイサー（追跡者）の称号がふさわしい。
［おいかけてトーティス、ブッシュベイビー］

チェインアームズ

E 【装備品（武器　ナックル）】
ファラが装備できる物理属性の武器。その名の通り、金属の鎖で編み上げたナックルである。金属製なのでパワーアームズなどに比べると攻撃力は高い。望郷の洞窟内にある宝箱から手に入れることができる。
［パワーアームズ、望郷の洞窟］

チェインメイル

P D E 【装備品（防具　鎧）】
小ぶりな金属製の輪を編んで作られた、上半身に着用するタイプの鎧。全身を覆うプレートアーマーなどに比べて軽量だが、防御効果もその分だけ低い。スタン、クレスなどが装備可能であった。

チェスター

な 【装備品（コスチューム　特別）】
時空戦士の1人、チェスター・バークライトになりきるためのコスチューム。アーチャーのコスチュームをマスターし、くろうにんと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。着用すれば、風属性攻撃に対する耐性が得られ、わしゅう、しんてん、はやてといった特技を用いることが可能になる。知力と精神力に難があるが、弓の名手としての役割を演じる分には差し支えないだろう。なお、性格がやさしいボーイである場合、このコスチュームの能力を最大限まで引き出すことができる。
［アーチャー、くろうにん、しんてん、チェスター・バークライト、はやて、やさしいボーイ、わしゅう］

『なりきり』唯一はやてを覚える、弓使いのコスチューム

ち

チェスター・バークライト

P F な

弓術に長けた、クレスの幼なじみ。妹のアミィと共に、トーティスの村で生まれ育つ。快活な青年であるが、幼少時に火事で両親と死別しており、大人たちと対等に渡り合うために皮肉がかった物言いをするようになった。また、他人を信用しない性格で、村人にはまったく心を開かなかった。
［アミィ・バークライト、クレス・アルベイン］

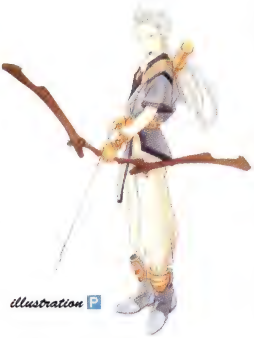
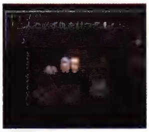


illustration P

P【人物】
妹アミィを殺害された悲しみを秘め、復讐を誓って戦う。幼なじみのクレスとは良き友であり、また心ひそかにライバルとして意識し合っていた存在でもある。過去へと飛ばされたクレスたちと合流を果たしたあとには、ダオス討伐を目指してクレスと肩を並べて戦った。
［アミィ・バークライト、クレス・アルベイン、ダオス］

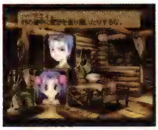

『ファンタジア』自分の半身とも言える妹を失い、復讐を誓うチェスター

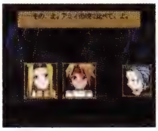
『ファンタジア』血気にはやる言動が目立つが、根は優しい性格の持ち主

『ファンタジア』クレスにとってはかけがえのない友であり、心強い仲間だ。

F【人物】
盗賊団のトーティス襲撃の手引きをしようとするが、クレスの懸命な姿に心を開き、力を合わせて盗賊団を撃退した。このときからクレスとは親友となった。一方、のぞき好きという一面も……。
［クレス・アルベイン、盗賊団、トーティス］

『ファンダム』そこに温泉があるかぎり、山に登り、風呂をのぞく男、チェスター


『ファンダム』クレスと出会う前は、簡単に他人を信じなかった


『ファンダム』アミィ風のマーボーカレーを再現しようとする

な【人物】
アセリア暦4306年のトーティスの村で出会った弓の名手。ノルンの依頼により、ディオ、メルの12の試練に協力、不思議な塔に進入するためのアイテム・ふしぎなつぼをディオらに譲り渡した。
［12の試練、ふしぎなつぼ、不思議な塔］

『なりきり』不思議な塔の鍵となるふしぎなつぼを譲り受ける

チェックリボン

E【装備品（防具　リボン）】
ファラ、メルディが装備できるタータンチェックのリボン。店で買えるリボンとしては最強の防御力を誇り、回避補正にいたっては全リボンの中でも最高の能力を誇る。

チェリク

D【地名・国名】
カルバレイスの南東に位置する港街。宿屋の前の道を奥に進めば、カルバレイス港が顔を出す。街は規模が小さく施設も少ないが、港街である点と、オベロン社カルバレイス支部の所在地である点が、国にとっての重要性を生み出している。
［カルバレイス、カルバレイス港］

『デスティニー』村長の息子が鬼ごっこ好きのためか、街中には子供の姿も多い

チェルシー

P【人物】
未来世界のベネツィア市の、市長の娘。ピアノを上手く弾けず、かんしゃくをクレスにぶつける。ミントにピアノを教えてもらうにつれ、優しい言葉使いを覚えていった。

チェルシー・トーン

D E F

ウッドロウの弓の師である、アルバ・トーンの孫娘。ウッドロウを兄のように慕い、憧れていた。おまじない好きで、甘いものが好き。
［アルバ・トーン、ウッドロウ・ケルヴィン］

illustration D

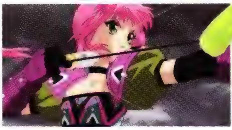
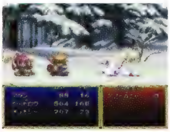


illustration D

D【人物】
　まだまだ子供だが、弓使いとしての頼まれなる資質は祖父から確実に受け継ぎ、ウッドロウでも習得し得なかった死天滅殺弓などの秘技を使いこなす。年のわりにませており、無理に背伸びをしようとするが、見当違いのことを言って大ボケをかますことが多い。
[ウッドロウ・ケルヴィン、死天滅殺弓]

『デスティニー』難しい格言などを使い、無理に背伸びする姿が可愛らしい

『デスティニー』達人アルバの孫だけあり、子供ながらに弓術の才能に溢れている

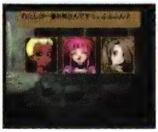


E【人物】
　ミンツ大学で行われるテイルズクイズ初級試験の出題者。クイズが開始されると控え室から現れて、全30問を出していく。クイズが終わると「おじいちゃんが心配してるといけないですからね！」と言って控え室へと帰っていく。あいかわらず、おじいちゃんっ子のようだ。

[初級試験、テイルズクイズ、ミンツ大学]

『エターニア』クイズが終わると、おじいちゃんが待っているからと言って退散する

F【人物】
　甘いものも好きで、リオンが持っていたアイスを執拗に狙ったこともある。すずとチャットを相手に年上ぶるが、すずから忍者ならではの男女の愛憎について聞かされ、うろたえてしまう。ちなみに、持っているものの中では、おまじない用のベルベーヌが一番高価なもの。
[イチゴ味のアイスクリーム、男女の愛憎]



『ファンダム』チャットとすずを相手にお姉さんぶる

チェンジ
F【その他】
　ウィスのカード。大会中にフォッグが効果をよく理解しないまま、このカードを適当に出してしまったが、場の流れを変えることで偶然王手へとつながり、圧勝した。
[ウィス]

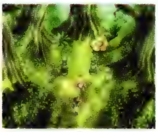
チェンジのカード
E【その他】
　ウィスで使うカードのうちの1枚。場の属性が風のときに出すことができ、カードを出す順番が逆回りに変化する。カードの縁は風属性が象徴している緑色。カードポイントは5。
[ウィス]

『エターニア』場の属性が風のときに出せ、順番が逆回りになる

地下水路
P【建物・施設】
　ユークリッドの都の地下水路から伸びていた下水施設。都で用いられた汚水が、ここから海へと排出されている。
[ユークリッドの都]

地下墓地
P【建物・施設】
　北ユークリッド大陸の南端の洞穴に作られていた、巨大な墓地。多数の遺体がミイラ化して安置されている。3人の法術者たちによってダオスがこの地に封印されていたが、ダオスは他人を操る能力を駆使し、その封印を破って再び活動を開始したのだ。
[ダオス、マルス・ウルドール]

力つきた冒険者
E【人物】
　いざないの密林の最深部にいる、息絶えた人物。神像に囲まれるようにして倒れているが、この密林の守り神ジャングラーを5体倒したあとに再び訪れてみると蜻蛉のように消え、密林を抜ける出口が見えてくる。密林最後の仕掛けを担う、ただの幻だったようである。
[いざないの密林、ジャングラー]



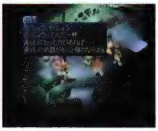
『エターニア』いざないの密林の最深部にいるが、実は幻だったようだ

ちからにくうどん
E【料理】
　一口食べれば、驚きのパワーを発揮するマスター料理。パンヤめん、ライス、ベアのにく、たまねぎ、パープルソディといった食材から作る。体力が完全回復し、凍結状態を治す効果がある。ハンバーガー、ミツラーメン、おこげサンドの技術が熟練していると習得できる。リッドの好物料理。

『エターニア』文字通り、食べると力が湧いてくるらしい

チキン
P D【アイテム（食料）】
　食用の鳥肉。あっさりした、やや固めの肉質を持つ。肉料理の材料としてポピュラーな品。

ちくしょう、ちくしょう、ちくしょうってんだー!!
E【台詞】
　ヒアデスに殺されたブレンダ、ハミルトが収められた柩を前にサグラが叫ぶ台詞。正確には「ちくしょう、ちくしょう、ちくしょうってんだー!!　あっしにもっと力があれば……あっしの武器がもっと強力ならよぉ」となる。キールは自分たちが必ず仇をとるというが、サグラは「……仇？　そんなもん、何の意味もないでさあ。弱いもんは強いもんに負ける…それが世界の仕組みってもんでさあ」と答えていた。起こりうることは全部自分の責任、と考えるセレスティア人にとって、この「ちくしょう」はヒアデスではなく、自分に向けられた悔しさなのである。
[サグラ、ハミルト、ヒアデス、ブレンダ]



『エターニア』家族を一気に失った悲しみがひしひしと伝わってくる

ち

チケット

P D 【アイテム（シナリオ）】

よーみライブを見るための入場券。アルヴァニスタ記念レースの賞品になっていたところをみると、ライブはよほど高い前人気を得ていたものと思われる。

[闘技場、マッハ少年、よーみライブ]

知識の塔

D 【建物・施設】

セインガルド王国ストレイライズ神殿の中央にそびえる塔。各階には、世界中に散らばる先人の知恵と経験を記した書物が集まっている。どの書物も有益な情報がぎっしり詰め込まれており、すべて読み明かすには多くの日数を要することだろう。

[エリート神官、ストレイライズ神殿]

『デスティニー』ここに来れば、世界中のあらゆる知識を身につけることができる

地上軍・突撃隊長

F 【文化・風俗】

天地戦争時のディムロスの役職。最初はクレスとの戦いを止めようとしていたが、リリスに「あとは勝利を目指すのみ！それが戦士！」と諭されて戦意を燃やし、自らを鼓舞するためにこの呼び名を呟いた。

[ディムロス・ティンバー]

痴情のもつれ

E 【台詞】

メルディがキールに教えてもらった勉強の1つ……らしい。キールの性格から考えて絶対に教えていないと思われ、彼女が言葉を間違って覚えただけだろうが、一体何と間違えたのかは不明。

[メルディ]

地晶霊のえすかれぇたぁ

E 【機械】

ティンシア中に設置されたエスカレーター。地晶霊のエネルギーを利用した晶動エンジンを使っており、職人の町ならではのハイテクと言える。普段はなんの問題もなく動く機械なのだが、晶霊の力を利用しているため、最近はグランドフォールの影響で動きが一定していないようだ。

[ティンシア]

『エターニア』地晶霊の力を利用しているため、グランドフォールの影響も少なくない

地晶霊の廃坑

E 【地名・国名】

ノームが護る土地で、奥へ進むとノーム集落に突き当たる。昔は晶霊石を採掘していた場所だったが、モンスターが徘徊するようになり、使われなくなってしまった。採掘場としてのなごりで、あちこちにベルトコンベアが放置されたままになっている。また、入り口付近のロッカールーム、中間地点のリフトもそのままの姿で放置されている。地晶霊の宿った石は、目をつぶっていても光っていることが分かるほどの輝きを持っているという。

地晶霊の宿った石を見てキールはいつもの講釈を述べており、「インフェリアとセレスティアの環境は多くの点で異なっているが、遥か古代には同一の存在であったのではないかという仮説を裏づける証拠も、いくつか見い出すことができる。例えばこの岩石だが、確かにこの、まだら状の表面組成はインフェリアの岩石にはない固有の特徴であることは明白だ。しかしそれは単に生成過程における冷却時間の違いによって結晶体の成長度に差が出たというだけのことであって、内部に含まれる成分においては根本的な差異はないのだと考えられる……」といった内容を語っていた。

[鍵、ノーム、ノームの集落、廃坑駅、掘削用スコップ、発破用ダイナマイト]

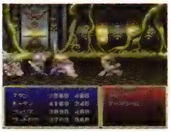
『エターニア』岩に晶霊が含まれており、地底深くなのに明るく光っている

地走虫

D 【モンスター特殊攻撃】

空中都市クラウディスでスタン一行と戦うことになった、ヒューゴの側近であるバルックが放った特技。バルックは虫を操り、特に地走虫、飛行虫などの特技を得意とした。地走虫とは地面から虫を出現させ、相手の不意を突く技である。

[アースワーム、バルック・ソングラム、飛行虫]



アースワームの地面に潜る攻撃と同様だが、バルックの指示により行動が的確

秩序の神像

E 【その他】

いざないの密林の中にある神像のうちの1つ。4つの神像はいずれも同じ姿形だが、南東部に位置するこれは秩序を司っている。この像を右向きに動かすと、神像の広場にある左から2番目の像も同様に動く。

[いざないの密林]

地のカード

E 【その他】

ウィスで使うカードのうちの1枚。場の属性が風のときに出すことができ、場の属性が火に変化する。カードの縁は緑から赤へのグラデーションになっており、カードポイントは2。

[ウィス]

『エターニア』場の属性が風のときに出せ、場の属性が火に変化する

チビスケ

E 【人物】

チビスケとノッポとヒメの物語の登場人物。このチビスケとはビッツ・ハーシェルのことを指しているのだが、こんなあだ名がついているということは、子供の頃は背が低かったのだろうか。実の父親のこととは知らなかったものの、リッドがチビスケに共感を覚えたのは偶然ではないだろう。

[チビスケとノッポとヒメの物語、ビッツ・ハーシェル]

チビスケとノッポとヒメの物語

E 【文化・風俗】

ファラにせがまれてメルディが話しだした「とっときの恋物

語」で、もともとはバリルがメルディに教えてくれたもの。
1回目では、「えーとな……男の人2人と女の人1人の関係があったよ」。
2回目では、「昔々あるところに、えっと、幼なじみの3人がいたよ。ノッポ、ヒメ、チビスケって、お互いを呼び合ってた。ヒメは、ノッポが好きね。チビスケ、ヒメが好きね。（中略）三人とも、気持ち言わない。時間過ぎる。もったいないよ。で、ある日、とうとう、ノッポが大学行くため村を出たよ」。
3回目では、「やっとヒメ、勇気出した」。でも、ノッポに告白したヒメは「フラれたよ。ノッポ、夢あった。ノッポの夢とヒメの想い重ならなかった。だからダメね」。
4回目では、「チビスケが言ったよ。がんばって、ボクがついてる、そう言ったな」。けど、ヒメの心はまだノッポにあったから、ヒメは振り向かなかった。
5回目では、「それから時が少し経ったよ。そして今度は、ヒメが村を出ることになったよ。ヒメのおうちが別の町で商売するからな。仕方なかったよ。けど！　さよならのあと、いっぱい時が経ったあと、チビスケ大きくなった。ヒメのこと、ずっと好きだった。で、とうとう……」。
6回目では、「ヒメは無理矢理結婚させられたよ。だから逃げたかったよ。だからチビスケは、一緒に逃げよって誘ったの」。だが、ヒメの気持ちがチビスケに向いていなかったため、結局2人は逃げなかった。「ずーっとヒメはノッポが好きだったよ。ヒメはそんな自分の気持ち、チビスケに愛されて、やっと気づいたよ。チビスケ、告白してほんとの失恋した」。
7回目では、「ヒメにフラれたチビスケに、やっと好きな人できたよ。そんなある日、結婚して赤ちゃんも産まれたチビスケの元にヒメが死にそうだって知らせが届いたよ。旦那さんはもういなくて、1人ぼっちだって。チビスケ、家を出てヒメのもと向かった」。
8回目では、チビスケは「ヒメが死ぬまで、側で世話したげた。で、お墓作ったあと自分の家戻ったよ。奥さんは笑顔でおかえりなさい、ゆった。チビスケは奥さん抱きしめた。あったかくって、やわらかくって、チビスケは泣いたとさ。おしまい」といった内容が語られた。
［チビスケ、ヒメ、ノッポ、メルディ］

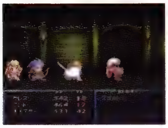
チャージ

P E

対象となる者の心を奮い立たせ、気力を呼び戻す術。緊急時に、枯渇した精神力を回復するのに役立つ。

P 【特殊（特技　法術）】

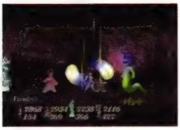
ミントが習得する法術。対象とした味方1人のTPを少しだけ回復する力を持つ。
［ミント・アドネード］



『ファンタジア』味方が技を繰り出すためのTPを回復させる

E 【特殊（晶霊術）】

自分のTPを味方の1人に与える、雷系下級晶霊術。メインに雷、サブに風の晶霊を宿してフリンジすると、発生する。戦闘中に使用すると、敵を倒したときにTPが回復する効果も付加される。長旅の中で、ずいぶんとリッドたちを助けた。
［ヴォルト、シルフ、フリンジ］



『エターニア』振り分けるTP量は100と多いので、詠唱者自身のTP量には注意

チャージレーザー

E 【モンスター特殊攻撃】

異形化したヒアデスのみが使用する雷属性の特殊攻撃。胸部についている人面の口から、連続して貫通力のあるレーザーを撃ち出す攻撃が特徴的だ。
［ヒアデス　異形］

『エターニア』唯一人間らしさが残る部分から、人間業とは思えぬレーザーを発射

チャーミング

な 【パラメータ（性格　メル）】

メルの性格の1つ。性格要素のおちゃめ・すなおが強いと、メルはこの性格になりやすい。弓矢系・剣士系のコスチュームを着て戦闘を繰り返していれば、おちゃめ・すなおの性格要素を高めることができる。
［おちゃめ、すなお、メル］

チャームボトル

P D E な 【アイテム】

使用者の魅力を引き立ててくれる、不思議な液体が入った瓶。商店などで用いれば、店主に気に入られて安価で品物を手に入れられるという、邪な使い方もある。

チャイム

な 【アイテム】

なんの変哲もない普通のチャイム。ドルアーガの塔4階で入手できる。鳴らすことはできないが、これを持っていないと、9階のチェックポイントを通過することができない。
［ドルアーガの塔］

チャット

E F

大海賊アイフリードのひ孫にあたる、ペイルティ出身の12歳の少女。アイフリードの残した遺産を探し出そうするバンエルティア号のキャプテンでもある。小柄で華奢な体格であるうえにショートパンツ姿なので、少女というより男の子みたいな風貌をしている。

illustration E

性格は生真面目で、融通が効かないが、恥ずかしいことを顔色ひとつ変えず聞いてきたり、冗談が通じないようでいて変なところでツボにはまったり、と感覚が微妙にずれているところもある。また、大海賊としての名に恥じないよう、冷静沈着な大人の自分を演出したい気持ちが、偉そうな態度となってしまっているようである。ちなみに、なぜか毛がふさふさしている動物が大嫌い。
［アイフリード、バンエルティア号］

illustration E

illustration E

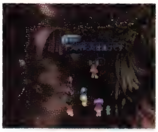
ち

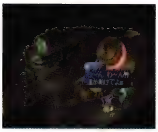
ち

E【人物】
大海賊を目指して家族の元を離れ、小屋で部下となる資格がある人間を待っていたが、そこでリッドたちと出会い、念願のキャプテンになることができた。機械を崇拝しているメカマニアゆえに、旅の仲間の中では一番晶霊機械に詳しく、バンエルティア号の改造やメンテナンスもこなす。だが、動物が大の苦手だったり、暗算が苦手だったり、華奢な体にコンプレックスを感じていたりと、弱点が多いおかげで、キャプテンとしての威厳はいまいちのようだった。
彼女の旅の目的はもちろんアイフリードの遺産を探し出すことだが、一緒に旅を続けるうちに、世界を救おうとするリッドたちの行動を尊敬の念を抱くようになっていた。エターニアが分裂したあとは、インフェリアに滞在し、宇宙航行できるようになったバンエルティア号を駆ってリッドたちとセレスティアに向かう旅の舵を取っていた。
[バンエルティア号、リッド・ハーシェル]

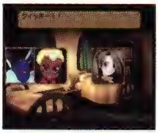
『エターニア』海賊の子孫として、その遺産を探すべく部下を探していた

『エターニア』ペイルティでのリッドたちの活躍は、チャットの心を動かしたらしい


『エターニア』小屋の仕掛けを自作するほど、機械に対しての知識と愛情は深い

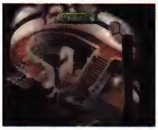

『エターニア』動物だけは遺伝的に苦手。クィッキーは最大の天敵である

F【人物】
持っていた肖像画から母親似であることが判明。また、精神年齢が高いと自負するが、クィッキーに追い回される様子から他人にそうは思ってはもらえない。
[クィッキー、肖像画]


『ファンダム』あい変わらず、クィッキーにつきまとわれる

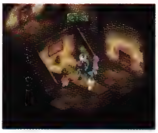
チャットの小屋

E【建物・施設】
チャットが住んでいる小屋。彼女1人で住んでいるので、家族はここにはいない。外見はただの小屋だが、不審者を受けつけない扉やエレベーター仕掛けのある部屋、バンエルティア号のドックなど、チャットのお手製と思える仕掛けが多い。施設の充実ぶりから、チャット本人はここを「小屋」ではなく屋敷と呼んでいるようだ。
[アイフリードの改造ドック、チャット、チャットの小屋地下]


『エターニア』家出娘チャットが住む家なので、家族は一緒に住んでいない

チャットの小屋地下

E【建物・施設】
エレベーター仕掛けのある部屋から降りるとたどり着く、チャットの小屋地下部分。地下8階から1フロアごとに仕掛けをクリアして上へ上へと登っていく。これを無事に通り抜けた者だけが、バンエルティア号の乗員となれる。8階層におよぶ壮大な仕掛けの数々は、すべてチャットの手作りであるが、アイフリードの遺伝子を受け継ぐ者特有のセンスが光る。
[アイフリード、チャット、チャットの小屋]


『エターニア』8階層にも及ぶ。仕掛けはすべてチャットの手作りらしい

チャットの母

E【人物】
チャットいわく、大海賊アイフリードが先祖であることを恥とするような両親で、彼女に反感を持っている。だが、そんなチャットの性格をお見通しなのか、裏をかいてアイフリードの挑戦状を仕掛けて教育を施す。ある意味愛情たっぷりの母親なのだが、そんな手の込んだことをするうえに、「アイフリードの海賊クイズ♪　ドンドンパフパフ♪」といって暗算勝負を始めるお茶目な仕掛けを作るあたり、娘に負けないくらい大海賊の遺伝子を感じさせる。
ファラも「ほんとに恥と思ってたら、バンエルティア号をこんなにぴかぴかには残せなかったんじゃないかなあ？」と言っているように、実際のところは由緒正しき血筋までを完全否定しているわけではないのだろう。
[アイフリードの挑戦状、チャット、バンエルティア号]

『エターニア』たかが暗算試験にこんな手間をかけるとは、血は争えない

チャットバッグ

E【装備品（武器　鞄）】
チャットがもともと装備していた、物理属性の黄色い鞄。晶霊の力を圧縮する機能があり、非力な彼女にとっては冒険中頼りになる武器と言える。中には海賊7道具などが入っている。

チャネリング

P D【装備品（アクセサリー）】
小さなアンテナ状の突起がついた指輪。この指輪の所有者は、戦闘時においてまるで自分の体ではないような動きをすることがあるとも言われている。

チャラックのたね

D【アイテム】
マギーおばさんの畑で育つ不思議なたね。失敗作も多いが、高価な宝石やディスク、さらには防具マム・ベインを収穫できるのが魅力である。また、たねの王様であるおうごんのたねは、チャラックのたねを育てることでしか、入手することができない。
[おうごんのたね、たね、マギーおばさんの畑、マム・ベイン]

ちゃわんむし

P【料理】
底深の小さな器に、たまごとチキンを入れて蒸し上げたあっさり風味の料理。

『ファンタジア』

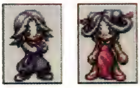
チャンピオン

P【称号】

未来世界のユークリッド闘技場で、9体現れるすべてのモンスターを倒したクレスに与えられた、栄誉ある称号。
[クレス・アルベイン]

な【装備品（コスチューム　格闘系）】

素手による戦闘術の達人になりきることができる、格闘系最強コスチューム。しはんだいのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば、肉体的能力を総合的に強化することができ、ばくらいじんやてんしょうよくといった強力な特技を習得することが可能になる。なお、性格がらんぼうもの、せいぎかん、こあくま、てれやさんのいずれかならば、コスチュームの能力を最大限まで引き出すことが可能である。
[こあくま、しはんだい、せいぎかん、せけんしらず、てれやさん、てんしょうよく、ばくらいじん、らんぼうもの]


『なりきり』格闘家系の最上級コスチューム。ばくらいじんが強烈

中級試験

E【ミニゲーム】

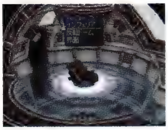
ミンツ大学3階の東にある試験室で行われる、やや難易度の高いテイルズクイズ。クラース・F・レスターが出す全30問にパーフェクトで答えると称号テイルズはかせが取得できる。
[テイルズクイズ、ミンツ大学、クラース・F・レスター、テイルズはかせ]

『エターニア』魔術研究者からの出題だけあって、難易度はやや高い

中継基地

E【建物・施設】

オルバース界面に浮かぶメルニクス時代の遺産。界面を経由して、インフェリアとセレスティアにある遠征の橋をつないでいる。かつてアイフリードがこれを発見して自分の基地として手を加え、利用していた。両世界に降りるポートと反転ドーム、改造ドックで構成されている。メルニクス時代の遺産ということだが、建物の機能を考えるとエターニアが閉鎖空間となった頃に造られたものと思われる。


『エターニア』遠征の橋で両世界をつなぐ役割を担っている基地である

ちゅうじつ

な【パラメータ（性格　クルール）】

クルールの性格の1つ。ディオ、メルの性格が、すなお・すなお、ものずき・おちゃめなどの場合に、クルールはこの性格になる。忠実なクルールは攻守のバランスがとれており、オールマイティーに戦うことができる。なお、忠実系の最強の形態は、ビュークルールである。
[おちゃめ、クルール、すなお、ビュークルール、ディオ、メル、ものずき]

ちゅうぼうキング

E【称号】

チャットが取得できる称号の1つ。やみなべを除いたすべての料理をマスターすることが条件となる。厨房キングと称されているが、一応女性なのでクイーンの方がチャット的には望ましい。
[チャット]

ちゅうわざい

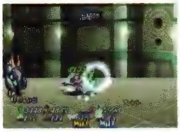
D【アイテム】

ジャンクランドの道具屋で販売されている道具。これを使えば毒ガスから身を守ることができ、トラッシュマウンテンに足を踏み入れる際は必要不可欠となるものだ。ただし、効果は1分間程度しか持たないため、複数の携帯が必要となる。
[ジャンクランド、トラッシュマウンテン]

治癒功

E【特殊（特技）】

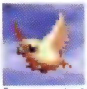
ファラが習得する回復系の特技で、フランコ師範から教わった。味方1人の体力をある程度回復する。詠唱時間が短くコストも少ないため、アイテムに頼れないときには重宝する。
[ファラ・エルステッド]


『エターニア』旅を始めた頃は、この師匠直伝の技が頼りになる

チュンチュン

P D な【モンスター】

雀のようにチュンチュンと鳴くことから名づけられた、鳥型のモンスター。普段の飛行速度はフワフワと緩やかだが、うかつに射程内に入ると急降下して鋭いクチバシで突き刺してくる。


『ファンタジア』

『デスティニー』

『なりきり』

ちょうきょう

な【特殊（特技）】

モンスターを調教するために用いられていた特技で、ちょうきょうし、まものつかいのコスチューム着用時に限り、用いることが可能である。戦闘時にも用いることが可能であるが、本来の使い方ではないため攻撃力は期待できない。
[ちょうきょうし、まものつかい]

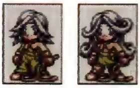
『なりきり』本来の使い方ではないが戦闘でも用いられる

ちょうきょうし

E【称号】

メルディが取得できる称号の1つ。戦闘経験を積むことで自然と取得できるもので、ブリーダーよりも1つランクが上である。クィッキーの調教師という意味だが、友達感覚でつき合っている彼女にしてみれば、調教の意識はないだろう。
[ブリーダー、メルディ]

な 【装備品（コスチューム　モンスター系）】
　ムチを片手に猛獣などを使役する、調教師になりきるためのコスチューム。着用すれば生命力が高まるほか、クルールの戦闘中における攻撃力を2倍にアップさせることが可能。
［クルール］



『なりきり』あまり戦闘向きではなく、たのまれごとで活躍する

超グミセット

E 【その他】
　インフェリア闘技大会の世界一決定戦に、2回目以降に優勝するともらえる賞品。セット内容は、ミラクルグミ2つとミックスグミ5つ。買うと高価なミラクルグミが2つもあるのが嬉しい限りだ。
［世界一決定戦］

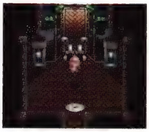
『エターニア』2度目以降の世界一決定戦の賞品で、ミラクル2個、ミックス5個

超古代都市

P 【歴史】
　強大な力を有しながらも終末戦争を経て滅びの道を歩んだ3つの大国、トール、フェンリル、オーディーンの総称。人々の間には、その存在は伝説としてのみ語り継がれている。
［トール、フェンリル、オーディーン］

超古代都市トール

P 【地名・国名】
　超古代に栄えた都市。抜きん出た科学技術を誇り、人工知能を備えたロボットやタイムワープといった技術をも駆使していたが、巨大隕石の落下によって突然の滅亡を迎える。水没したその都市は、はるか北方の海の底に眠っている。
［アスカ、オズ］



『ファンタジア』超古代に封印された機械が、いまだ稼動して侵入者から町を守り続けていた

超古代文明

P 【歴史】
　超古代都市で使われていた魔法技術、科学技術などの総称。想像することさえ叶わないほどの超技術によって繁栄を遂げていたが、トールは突然の隕石の落下によって消滅、残るフェンリルとオーディーンの2国は、三種の武具を装備した謎の男たちによって滅ぼされたとされる。現在ではその技術の大半は失われており、水没したトールなどに、わずかにその残滓を見て取ることができるのみである。
［トール、フェンリル、オーディーン］

ちょうばくはつ

D 【アイテム（ディスク）】
　あおきりゅう、きょじんたつと共に幻とされる、ソーディアン専用のアタッチメントディスク。光の紋様が刻まれており、セットしたソーディアンは晶術のビッグバンが行使可能になる。過去、地上でも天上でも発見されたという事実はなく、ドルアーガの塔に捕らわれたカイ姫が胸に抱き続けていた。
［あおきりゅう、きょじんたつ、ドルアーガの塔、ディスク、ビッグバン］

ちょうぱちき

な 【特殊（特技）】
　強烈な頭突きによる攻撃で、へいはちのコスチュームを着用時にのみ用いることが可能である特技。この攻撃によって相手に脳震盪を起こさせるほどの破壊力を持っており、それは物理攻撃の中でもトップクラスであった。
［へいはち］

『なりきり』物理攻撃の中でも威力はトップクラス

超波動弾

D 【モンスター特殊攻撃】
　武闘派神官であるバティスタが、長年の修行の末に体得した最終奥義。空中に上昇しつつ全身全霊の波動を腕に溜め、ジャンプの頂点に達すると同時に一気に解き放つ。飛び道具の感覚で使えるほど遠距離まで届くため、敵に間合いをとられても攻撃を加えることができる。
［バティスタ・ディエゴ］

『デスティニー』武闘派の神官で使えるのはバティスタただ1人であった

超連斬波

D 【モンスター特殊攻撃】
　マリーの夫にしてサイリル自衛団団長である、ダリス・ビンセントが得意とする剣の奥義。一閃に並ぶ猛威を振るい、息つく暇もなく敵を10回以上に渡って切り刻む。この技を習得した瞬間、ダリスは実力的に前団長であった父を超えた。
［一閃、ダリス・ビンセント］

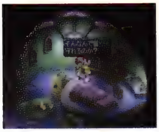
『デスティニー』マリーの斬！を超える剣の振りで、眼前のすべてを細切れに

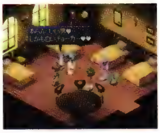
チョーカー

E F
　その形状や材質により、性別・職業・階級が判別できるようになっている、階級表示用の首飾り。チョーカーの識別は以下の通りになる。

チョーカーの種類	身分
木製	平民男性
布製	平民女性
金属製	特権階級
茶	猟師
緑	商人
白	学者か学士
赤	農婦
金	王族
銀	貴族
銅	公務員か軍人

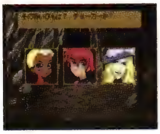
E【文化・風俗】
インフェリアで着用が義務づけられている首飾りで、これを見ればその者がどんな身分なのかが分かる。なお、リッドのは寄せ木なので平民男子（ちなみに父親譲りのもの）、ファラのは赤いリボンなので平民女子、キールのは白い木なので学者、身分を隠しているレイスのは緑なので商人を表している。国王が定めた法律を絶対とするインフェリアでは当たり前の装飾品なのだが、セレスティア人のメルディに言わせれば「変なの。そんなの怖いよー」とのこと。
[インフェリア王国、きんのチョーカー]


『エターニア』リッドたちもつけているが、セレスティアンにとっては珍しい


『エターニア』学士であるキールは白いチョーカーをつけている

『エターニア』王族は金などの光るチョーカーをつけているようだ

F【文化・風俗】
リッドのポシェットに入っているものの1つ。母の形見で、結婚を申し込むときに相手に渡すように父と約束している。「いつも一緒にいると、きっかけがつかめない」とレイスとチャットに茶化される。
[ポシェット]


『ファンダム』リッドの母親の形見。持ち歩くのは、父親との約束のため

猪八戒

F【文化・風俗】
孤児院の演劇でファラがリッドに割り当てた役柄。最初、リッドは嫌がるものの、美味しいものがたくさん食べられるとファラに説得されて、喜んで引き受けることになった。
[孤児院の演劇、西遊記]

『ファンダム』美味しいものを食べられるということで、喜ぶリッド

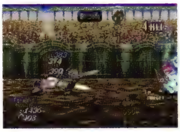
××りょうりにん

P【称号】
未来世界の侵食洞を訪れたクレスたちに、特別料理を振る舞ったアーチェに与えられた称号。特別料理を食べた男性陣は、あまりの不味さに全員昏倒してしまった。
[アーチェ・クライン]

『ファンタジア』あまりの味に次々と倒れ伏す男性陣たち

散沙雨（ちりさざめ）

E【特殊（特技）／モンスター特殊攻撃】
リッドが習得できる突き系特技。突き5連打を浴びせる攻撃で、威力は少ないが隙も少ない。この技を数多く使いこなすようになると、秋沙雨、魔神千烈破、空破絶掌撃といった特技が習得できるようになる。キングフロッグやブルフロッグも使う技だが、剣ではなく舌を使う以外は技の特性は同じである。
[リッド・ハーシェル、キングフロッグ、ブルフロッグ、秋沙雨、魔神千烈破、空破絶掌撃]


『エターニア』隙が少なく、連携にからめやすい連続突き

チンクエデア

E【装備品（武器　短剣）】
リッドが装備できる水属性の武器で、水晶の力を持つ短剣。思いのほか鋭い斬れ味を持つ。短剣としては刀身が太いものの、攻撃力は並み。属性に頼る使い方が一般的である。水晶霊の河にある宝箱から入手できる。
[水晶霊の河]

沈没船

E【機械（乗り物）】
インフェリアの呪いの海域に眠る商船。セイレーンの襲撃を受けて船ごと海底に沈められ、船員は全員骨すら残らない形で死んでしまった。襲撃の際には一応大砲などで抵抗したようだが、なすすべもなく沈没してしまう。船の外側は腐食しているが、内部はそれほどでもない。
[セイレーン、呪いの海域]

『エターニア』セイレーンに襲われて沈没。船員の骨すら残っていない

ちんみセット

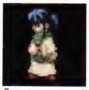
D【アイテム（食料）】
闘技場で勝ち抜き戦を制した者に与えられる、豪華な賞品の1つ。第1の部にて、4回の勝ち抜きを達成すれば獲得することができる。セットには、ジャム、かにみそ、ふぐさし、にしんという珍味食材が盛り込まれている。
[闘技場]

つ

ツァイベル

E 【モンスター】

セイファート第1の試練でエッグベアに化身したリッドが、望郷の洞窟で戦う相手。かつてここを訪れたときのキールの幻影なので、倒したところで実際のキールに影響はない。ただ、ハーシェルと共に現れるのでエッグベアの実力的に勝つことはほぼ不可能である。



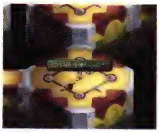
『エターニア』

追跡時限爆弾

E 【その他】

アイフリードの洞窟にあるスゴロク部屋のコマの1つ。このコマに止まると、追尾機能のある時限爆弾が追いかけて来て、約8秒後に爆発するとダメージを受けてしまう。

[スゴロク部屋]



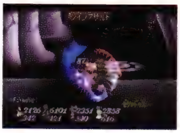
『エターニア』追跡機能のある爆弾が追いかけてくるトラップ

ツインアサルト

E 【モンスター特殊攻撃】

ゼクンドゥスのみが使用する物理属性の特殊攻撃で、体力が半減すると使い出してくる。打ち下したパンチからアッパーを連続して繰り出すコンビネーションブローである。あまり体力派の印象が強くないゼクンドゥスだが、この技やテトラアサルトといったコンビネーション技も強い。

[ゼクンドゥス、テトラアサルト]



『エターニア』ゼクンドゥス真の恐怖その1。痛すぎるコンビネーションブロー

ツインエンターテナー

な 【称号】

たのまれごと「まぼろしのステージ」を解決したことで、ディオ、メルに与えられた称号。2人は手品師と歌姫になりきり、依頼対象・アルカジーナの栄光の日々を見事に再現して見せた。

[アルカジーナ、トレープレフ、まぼろしのステージ]

ツインスネーク

な 【モンスター】

炎の洞窟に棲息していたモンスターで、その名が示す通り、1つの体に2つの頭を持つ蛇の姿をしている。水属性に弱いという弱点や毒などによる特殊攻撃もないため、人生経験の少ないディオたちでも、容易に倒すことができたに違いない。

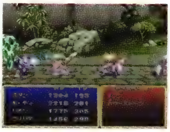
『なりきり』

ツインボム

D 【特殊（特技）】

フィリアが習得する、数少ない無属性の攻撃系特技の1つ。フィリアボムに改良を加え、特製薬品入りのビンを2連続で投げつけることにより威力の大幅な上昇を図った。フィリアボム同様、ビンにも薬品にも攻撃判定があるが、実は両方とも剣の斬りと同じ性質を持っている。

[フィリア・フィリス、フィリアボム]



『デスティニー』ビン2つ分の薬品が混ざり合うと、威力は数倍にも達する

通行証

D 【アイテム（シナリオ）】

セインガルド王国とファンダリア王国への国境を渡るため、必要になる通行許可証。国境の街であるジェノスにて発行される。発行の条件は厳しくスタンは最後まで手に入れられなかったが、ルーティの同行者になったおかげでセインガルド王国に向かうことができた。

[ジェノス]

月の絵

な 【その他】

マーテルの部屋に立てかけられている月の絵。この絵の前に立って祈ると、なりきりハウスをすずのいる時空に転移させることができる。ただし、そのためには12星座の塔を攻略していなければならない。

[12星座の塔、すずのいる時空、マーテルの部屋]

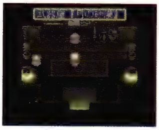
『なりきり』すずのいる時空に行けるようになる

月の砂漠

D 【店（武器）】

トッシューの生家でもある、首都カルビオラの武器屋。戦士系の武器が充実した優秀な店だが、店主の持つ他国人への嫌悪は人一倍激しく、カルバレイス国民でないと一切の売買を受けつけてもらえない。しかし、ただの頑固者ではなくトッシューの命を救ったスタンへの恩義には、しっかり報いてくれた。

[カルビオラ、トッシュー]



『デスティニー』

次は相手を見るんだな

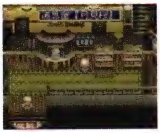
D 【台詞】

戦闘で敵を全滅させた際、ウッドロウが口にする決め台詞。キザなセリフがこれほど似合う人物はウッドロウぐらいと言え

るが、普段から謙虚な彼は、むやみに力を誇示する性格ではない。戦いになると戦士としての血が騒ぎ、気持ちが昂ぶるのかもしれない。
［ウッドロウ・ケルヴィン］

月見桜

D 【店（道具）】
モリュウ領の水路上に建てられた武器防具屋で、ぴろんボート店でボートを借りない限り利用不可。店主はいつも不在だが、留守番を任された息子はしっかり者なので安心して買い物を楽しんでいい。品数はやや少なめだが、レモングミ、パイングミ、ライフボトルと充実している。売れ行きが悪いと息子は父に怒られるらしい……？
［ぴろんボート店、モリュウ領］



『デスティニー』

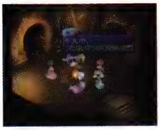
月夜道

D 【店（道具）】
カルバレイス王国の首都、カルビオラの隅に店を構える道具屋。取り扱い品はチェリクと同様、基本的なアイテムを一通り手に入れることができる。店員の女性は無口だが、ほかの店のように他国人に対して露骨な嫌悪感を示すことはなかった。
［カルビオラ］

『デスティニー』

つたないヤツがひとりいたな

E 【台詞】
雷晶霊の遺跡内でキャンプした際、メルディを心配しての会話の中、ファラが「まっ、メルディのこと心配してんのは、わたしたちだけじゃないしね！」と言ったのを受けてリッドが言った台詞。出会った頃はメルディをあまり信じていなかったキールも、セレスティアに来てからは彼女がきちんと話ができる唯一の相手だと実感するようになる。それがだんだんと彼女への恋愛感情になっていくのだが、キールの愛想なしがすぐに治るわけでもなく、この頃から少しずつ彼女への思いやりの気持ちが出てきてはいるものの、まだ意識的につい冷たくしてしまう印象が強い。そんな様子をしっかり見ているリッドは「つたないヤツ」とズバリ指摘したわけである。
［リッド・ハーシェル］



『エターニア』当然キールのこと。つたないが、思いやりがないわけではない

つっぱり

な 【特殊（特技）】
相撲という格闘技に用いられる技で、掌を相手に目がけ突き出すという攻撃。せきとりのコスチューム着用時にのみ用いることが可能な特技で、精神力の消耗は少ないものの、非常に高い攻撃力を持っているため、主力攻撃として用いられていたようである。
［せきとり］

『なりきり』せきとりのコスチュームで覚えられる唯一の特技

ツナパエリア

E 【料理】
海の幸を豪快に炊きあげた名物料理と言われているマスター料理。ライス、えび、いか、まぐろ、パープルソディといった食材から作る。体力をある程度回復し、一時的に攻撃力と防御力を上げる効果がある。マスター料理なので作り方を覚えるには、いかリング、エビチリリ、ザラメライスづくりの技術が、すべて熟練していることが条件となる。メルディの好物料理。

『エターニア』えび、いか、まぐろといった魚介類がたっぷり入ったパエリア

つのぶえ

D 【アイテム（シナリオ）】
特殊な音を発する不思議な角笛。各地の港で吹くことにより、海竜ベルナルドを呼び出すことができる。時を選ばず呼び出せるため、連絡船を使うより遙かに迅速な行動が可能。非常に便利な代物だが、現世界には1つしか存在せず、古の時代よりメルクリウス・リトラー司令官が所持してきた。リトラーが復活した際、現代における地上軍の戦士として、スタン一行が譲り受けることになる。
［海竜ベルナルド、メルクリウス・リトラー］

つばめがえし

な 【特殊（特技）】
しっぷうけんしのコスチュームを着ることによって用いることができる特技。自ら攻撃を仕掛けるのではなく、敵からの攻撃に備え攻撃を受けたときに素早く反撃をするという剣技。精神力の消耗は少ないが、高い集中力が必要であったに違いない。
［しっぷうけんし］

『なりきり』敵から攻撃を受けたとき素早く反撃する剣技

つばめにんじゃ

P 【称号】
冒険の中で忍術の修行を積み、中程度の技量にまで差しかかったすずに対して与えられた称号。
［藤林すず］

つぼの穴

D 【店（雑貨）】
セインガルド王国のダリルシェイド港にあるよろず屋。露天商のため店の規模は小さく、各種回復アイテムのみを専門に扱っている。
［ダリルシェイド港］

『デスティニー』

つよイヤリング

な【装備品（アクセサリー）】
装備者の攻撃力を強化する魔法のイヤリング。FからAの6段階のグレードが存在し、Aランクのものが最も効果が高い。なお、つよイヤリングAは、ドルアーガの塔に出現するレッドナイトから盗める、とディオらは語っていた。
[ドルアーガの塔、レッドナイト]

釣り好きおじさん

な【人物】
アセリア暦4408年のオリーブ村に住んでいる釣り好きなおじさん。たのまれごと「オアシスのかいぎょ」を通じて、ディオ一行と知り合った。彼の釣りに対する考え方は、釣りを愛する人間ならば誰もが共感するはずだ。
[オアシスのかいぎょ]

つるにんじゃ

P【称号】
冒険の中で忍術の修行を積み、比肩しうる者がないほどの腕前を獲得したすずに対して与えられた称号。
[藤林すず]

つるはし

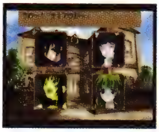
P D【アイテム（シナリオ）】
主に採掘場などで用いられている、簡易な掘削用の機材。岩や壁を壊すときに有用。
[海底都市]

ティアのはな

な【アイテム（シナリオ）】
たのまれごと「いちりんのはな」を解決するために必要な花。メモリーから「ティアの花を探してくれ」と依頼されたディオ一行は風の谷の地下5～7階を探索し、この花を発見した。
[いちりんのはな、風の谷、メモリー]

ティアラ

F【その他】
ルーティが身につけているアクセサリー。リオンの操作で電流を流せる仕掛けがあり、ルーティにプリン好きなことを知られてからかわれたリオンが、口封じに使用した。
[プリン]


『ファンダム』口封じにリオンの逆襲に遭うルーティ

ティーカップ

P【アイテム（交易品）】
お茶をたしなむときに用いられる小さな器。工芸品としても高い価値を持っており、一部の好事家の間では驚くほどの高額で取り引きがなされているという。

Dのちょうぞう

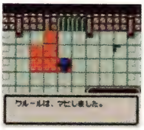
P【アイテム（シナリオ）】
五信条をかたどった神像の1つである、夢（DREAM）の彫像。人形の少年と少女がかたどられている。
[五信条の神像]

TPダメージ＆石化

な【その他】
暗黒時空以降のダンジョンに仕掛けられていることがある厄介なトラップ。この罠に足を踏み入れてしまうと精神力にダメージを受け、まれに石化状態に陥ってしまうこともある。

TPダメージ＆マヒ

な【その他】
暗黒時空以降のダンジョンに仕掛けられていることがある厄介なトラップ。この罠に足を踏み入れてしまうと、精神力にダメージを受け、まれにマヒ状態に陥ってしまうことがある。


『なりきり』TPダメージに加え、マヒをする危険性もある

ディープ・ファントム

E【モンスター特殊攻撃】
セイレーンのみが使用する水属性の特殊攻撃。4体の亡霊を召喚し、攻撃対象となる相手に突進させる。攻撃を受けた者は衰弱効果に陥ることがある。呼び出された亡霊が海で命を落とした者かどうかは分からないが、今では彼女の下僕である。
[セイレーン]

『エターニア』セイレーンに呼び出された亡霊たちが魂を抜こうとする

ディープミスト

P D E な

空気中の水分を霧に変え、敵単体にまとわつかせる補助的な技。視界の悪化などにより、敵の攻撃の命中率を下げる効果を持つ。

P【特殊（特技　法術）】

ミントが習得する法術。早くに習得できるため、冒険の序盤から活躍した法術である。

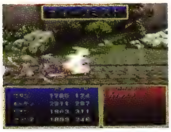
［ミント・アドネード］

『ファンタジア』深い霧を敵にまとわせ、攻撃を当たりにくくさせる

D【特殊（晶術　アトワイト）】

ソーディアンのアトワイトが行使可能な、水属性を有する補助系晶術。早い段階で習得でき、長く活躍した頼もしい術である。

［アトワイト］



『デスティニー』直接攻撃に頼るパワーモンスターなどには絶大な効果

E【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】

闇属性の下級晶霊術。メインに闇、サブに水の晶霊を宿してフリンジすると発生する。また、一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。

［フリンジ］

『エターニア』闇の霧が発生し、相手の命中率を下げてしまう

な【特殊（特技）】

友達系の変化形態である、ふにゃークルールなどが用いていた特技。

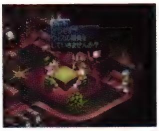
［ふにゃークルール］

ディーラー

E【人物】

ジイニにあるカジノで、賭けウィスを取り仕切る人物。ウィスの参加者を受けつけたり、勝者に配当を払ったりする。また、優秀者に称号を与える権限も持っている。

［カジノ、ジイニのウィス］



『エターニア』ジイニのウィスを取り仕切り、称号を与える権限を持つ

DEEN

D【文化・風俗】

若い女性を中心に躍進を遂げる、人気絶頂のロックバンド。夢に溢れた詩、心の奥に響く優しいメロディが人気の秘訣である。ノイシュタットの闘技場で開催された大々的な慰問ライブでは史上最大の動員数を記録し、ライブチケットは非常に入手困難なものとなった。

［闘技場］

『デスティニー』彼らのライブはつねに超満員。格闘戦より数段盛り上がる

ディオ

な【人物】

アセリア暦4395年のある夜、流れ星の落下地点で発見された双子のうちの男子。双子は親切な人物に拾われ、男子はディオと名づけられた。育ての親の話によると、ディオの不思議な能力は、5歳のときに初めて確認されたそうだ。5歳のディオが、狩りをする育ての親のまねをして、見事に鳥を射抜いたのである。そのとき育ての親は、「上達の早い子だな」としか思わなかったそうだが、今考えてみると、これはなりきりしとしての才能の発現であると言えるだろう。

そしてディオが13歳になった年、ディオはノルンの導きにより、メル、クルールと共に12の試練を乗り切るための旅に出た。旅の途中、ディオはいろいろな人と出会い、様々な経験をしながら試練を乗り越えていき、自分が過去に犯した大罪を知る。そしてカオスの洞窟にて、過去の自分との勝負、ノルンの最後の審判に打ち勝ち、因果の鎖を断ち切ることに成功したのである。

［クルール、ディオス、なりきりし、ノルン、メル］

illustration な

『なりきり』外で遊ぶことが大好きな活発な男の子

ていおう

E【称号】

フォッグが取得できる称号の1つ。戦闘経験を積むことで自然と取得できるもので、ボスよりもランクが1つ上である。まだ天下を取ってはいないが実力は帝王と呼ぶにふさわしいだろう。

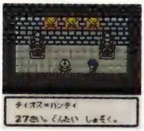
［フォッグ、ボス］

ディオス

な 【人物】

ディオの過去の姿。ディオは過去、パレスグドラという国の軍人を務めており、隣国パレスセダムとの民族紛争に関わっていた。その戦争の過程で双子のメルティアを失ったディオスは、育ての親でもあるバンディ将軍の命に従い、魔化学兵器のスイッチを押してしまった。結果、15万人もの命を奪ってしまったディオスは、女神ノルンによって子供に戻され、アセリア暦4408年へと飛ばされることとなったのである。

[ディオ、ノルン、パレスグドラ、パレスセダム、バンディ、メル、メルティア]



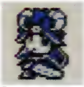
『なりきり』魔化学兵器を発動させ、過去に過ちを犯してしまったもう1人のディオ

な 【モンスター】

カオスの洞窟の最深部でメルティアと共に突如現れた人物。彼は過去に大きな過ちを犯したディオの影なる存在であると思われるが、その身体能力はディオのそれを遙かに上回るものであった。ダッシュアタック、れんぞくぎり、ざんしょうけんといった複数の剣技を使い分ける強敵であり、中でも、ざんしょうけんは物理攻撃の中でトップクラスの破壊力を誇っていた。自分の分身とも言える存在に打ち勝つには、すべての試練を乗り越えてきたディオであっても、困難を極めたに違いない。

[ざんしょうけん、ダッシュアタック、れんぞくぎり]

『なりきり』



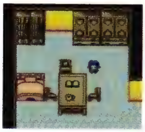
『なりきり』

ディオの部屋

な 【建物・施設】

なりきりハウス内にあるディオの部屋。コスチュームケースやベッド、本棚などが置かれている。本棚には、なりきりしやコスチューム、性格などに関する情報が記された本が収められている。

[ディオ、なりきりハウス]



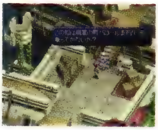
『なりきり』男の子らしい部屋だが、なりきりしに欠かせないクローゼットは当然ある

定期連絡船

E 【機械（乗り物）】

インフェリア港、バロール港、ミンツを行き来する連絡船。定期的に運行しており、インフェリアでは重要な交通手段である。平民が気軽に利用できるものではなく、商人か貴族といった階級が主に利用する。利用をする際には乗船パスが必要となり、リッドたちはロエンから受け取った王国発行のパスを見せて利用できるようになった。客室には1等、2等の2種類があり、1等客室の方が高値で部屋も豪華。ちなみに、この定期連絡船のような帆船は、風晶霊の恩恵を受けるインフェリアでのみ発達した船であり、セレスティアでは風の力を借りて航行するタイプの船はない。

[じょうせんパス、1等客室、2等客室、食堂、船旅商人]



『エターニア』パスさえあれば、王都、バロール、ミンツを行き来できる

ディスク

D 【アイテム】

ソーディアン専用のアタッチメントディスク。柄にはめ込むことで、ソーディアンはディスクに秘められた様々な力を得る。基本的には攻撃威力が上昇するが、それに加え、ディスクに特殊な紋様が刻まれている場合は、習得せずとも特定の晶術が行使可能となる。ソーディアンは元々の攻撃はそれほど高くないため、絶大な効果を持つディスクのセットは不可欠となる。

[あおきりゅう、きょじんたつ、ソーディアン、ちょうばくはつ]

ディスク名	攻撃力上昇値	使用可能になる晶術
SP010022	斬10／突22	―
SP025062	斬25／突62	―
SP075115	斬75／突115	―
SP100300	斬100／突300	―
SP240360	斬240／突360	―
SP300410	斬300／突410	―
SP420470	斬420／突470	―
SP480520	斬480／突520	―
SW020020	斬20／突20	―
SW060060	斬60／突60	―
SW100100	斬100／突100	―
SW130130	斬130／突130	―
SW180180	斬180／突180	―
SW280280	斬280／突280	―
SW350350	斬350／突350	―
SW400400	斬400／突400	―
SW450450	斬450／突450	―
SW500490	斬500／突490	―
あおきりゅう	斬245／突245	ブルードラゴン
あつきちから	斬145／突145	ファイアーボール、ファイアストーム、フレアトーネード
おおたつまき	斬139／突164	サイクロン
おちるきょせき	斬460／突460	メテオスォーム
かえんだん	斬1／突5	ファイアーボール
かみのいかずち	斬260／突260	インデグニション
きょじんたつ	斬200／突200	ビッグ
きりさくかぜ	斬74／突55	エアスラスト
くだけるちから	斬345／突345	エクステンション
じょうかのいのり	斬20／突20	リカバー
せいじょのめぐみ	斬0／突0	ヒール、リカバー、ピコハン
だいちのいかり	斬132／突142	ストーンブラスト、ストーンウォール、プレス
ちょうばくはつ	斬415／突415	ビッグバン
つりあげるちから	斬35／突46	トラクタービーム
でんげきのつるぎ	斬82／突96	サンダーブレード
てんしのほほえみ	斬82／突40	アンチドート
とがったいし	斬6／突15	グレイブ
ばくえんじごく	斬255／突278	エクスプロード
ふうじんのちから	斬380／突380	ウインドアロー、ストーム、ゴッドブレス
ふりそそぐひかり	斬52／突60	レイ
ほのおのかべ	斬10／突15	ファイアウォール
まきおこるほのお	斬42／突40	ファイアストーム
まもりのかべ	斬32／突16	バリアー
もうふぶき	斬220／突160	ブリザード
もえさかるだいち	斬12／突12	イラプション
やりのあくま	斬165／突165	デモンズランス
らいじんのさとり	斬85／突85	ライトニング、サンダーブレード
わきあがるちから	斬120／突85	ファーストエイド

ディスクス

D【モンスター】

マッドサイエンティストのレンブラント卿の手により、爆撃機ピュロボルスと共に開発されたレーザー兵器。敵の頭上を目指して空中を素早く移動し、照準が合わさった瞬間に極太のレーザーを放射する。レーザーの幅はディスクスの3倍ほど広く、放射を見てからかわすことは決してできない。ちょこまか動いて照準を定めさせず、先制攻撃を仕掛けるのが重要。

［シャイン・レンブラント］

「デスティニー」

ディストーション

E【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】

時属性の上級晶霊術。時の基本晶霊術なので、ゼクンドゥスと契約した直後にフリンジすることで発生する。攻撃対象となる敵の頭上に時の歯車を出現させて動きを封じ、時空の歪みという矛盾が敵の存在自体を消去しようとすることでダメージを与える。詠唱時間は長いが、比例して攻撃力も非常に高い。一部のモンスターが使うこともある。

［アシッドレイン、シャープネス、ゼクンドゥス、フリンジ］

「エターニア」巨大な時の歯車が、局地的に時空を歪める超常的な技

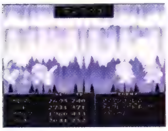
ディスペル

P D

神に祈りを捧げることで、呪われた効果を打ち払う効果を引き出す術。戦場全体に降る癒しの雨は、味方全員にまで行き渡る。ただし、仲間を援護するシャープネスやアシッドレインの効果も消え去ってしまうという欠点も。

P【特殊（特技　法術）】

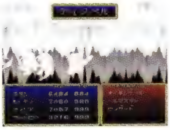
ミントが習得する法術。あらゆる呪文の効果を消し去る。



「ファンタジア」味方にかけられた呪文の効果を消し去ってくれる

D【特殊（晶術　アトワイト）】

ソーディアンのアトワイトが行使可能な、水属性の補助系晶術。



「デスティニー」状態異常を回復する手段は少ないため、少なくとも1人は使えるようにしておきたい

ティナ

な【人物】

ヴァルハラ町（アセリア暦4408年）の占いの館に所属する、占い師志望の女の子。思考パターンや発言にやや不思議なところが見られるが、メルの指導により、占い師になることができた。その後、たのまれごと「ティナ・それから」では、ディオ一行に水晶球が欲しいとダダをこねた。

［うらないしティナ、占いの館、ティナ、それから］

ティナ、それから

な【たのまれごと】

アセリア暦4408年、ヴァルハラ町に住むティナから受けた2度目の依頼。占いに使う水晶球が欲しいと頼まれ、パックからもらった水晶を手に、ディオとメルは工芸家ピトーの元へと向かった。水晶球をティナに手渡し、依頼を解決した2人は、かしこブローチC、スカウトオーブといったアイテムと666ガルドを報酬として受け取った。

［かしこブローチC、スカウトオーブ、ティナ、パック、ピトー］

「なりきり」水晶を入手するにはほかのたのまれごとを解決させないとだめ

ディバインパウア

D【特殊（晶術　クレメンテ）】

ファイアストーム、ブリザード、サイクロン、プレスを続け様に放つ、天変地異を引き起こすほどの最強晶術。多様な属性を重ねることで各々のエネルギーが爆発的に増大し、敵のいかなる防御をも貫くことができる。ソーディアンのクレメンテが行使可能であるが、ミクトランの手に渡ったベルセリオスも行使能力を秘めていた。

［クレメンテ、サイクロン、ファイアストーム、ブリザード、プレス、ベルセリオス、ミクトラン］

「デスティニー」属性という晶術の基礎概念を打ち破る圧倒的なエネルギー

ディプレイヴドモンク

P【モンスター】

12星座の塔を守る、老練な魔術師。高い技量を有しており、またあらゆる属性攻撃を一定確率で無効化する技を使いこなす達人。

「ファンタジア」

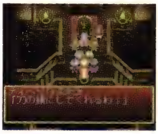
ティベリウス・トウケイ

D【人物】

アクアヴェイル公国に属する各領の頂点に位置する大王。列国最強の武力を有し、自身も武王の名を誇り、生涯を通じての戦闘敗北は数えるほどしか経験していない。若い頃から乱暴者ではあったが、誰よりもトウケイ領を愛し、大切にしてきたティベリウス。だが、何十年も経った現在では、さらなる支配欲の虜になっていた。

そしてある日、ティベリウスの欲望に目をつけたグレバムと密約を交わし、セインガルドへの侵攻という野心を胸に抱く。だが、実際は神の眼を利用しているつもりで逆に利用されており、最後はグレバムに見捨てられてしまう。それでもなお、彼はセインガルド侵攻の執念は捨てなかった。まさに、列火のごとく燃える魂を持つ人物である。

［アクアヴェイル、神の眼、グレバム・バーンハルト、セインガルド］



『デスティニー』圧倒的な武力を盾に独裁者ぶりを発揮し、野心のままに生きてきた

『デスティニー』スタンやウッドロウをしのぐとも言われる剣の達人

テイマー

P【称号】

シルフと契約を結び、召喚魔法を用いることができるようになったクラースに対して与えられた称号。

[クラース・F・レスター]

ディムロス

D【装備品（武器　ソーディアン）】

火炎属性を有するソーディアンであり、オリジナルメンバーはディムロス・ティンバー中将。彼は地上軍の師団長であり、20年に1人の逸材と賞されるほどの実力者であった。「突撃兵団」「核弾頭」の異名をとり、性格的には一度走り始めたら歯止めの効かなくなるタイプ。また、強い正義感と熱血感からリーダーシップ能力を発揮し、何事に対しても先頭に立つ。天地戦争終結後、降下した空中都市の1つに安置されていたが、数百年の時を隔ててセインガルド王国調査隊に発掘された。

その後、飛行竜でダリルシェイドへ送られることになったが、モンスターの襲撃を受け、近くにいたスタンを新たなマスターとして選ぶ。スタンが若き日の自分と重なるせいか、良き理解者としてスタンを一人前の戦士に育ててくれた。

[スタン・エルロン、ソーディアン、ディムロス・ティンバー]

illustration D

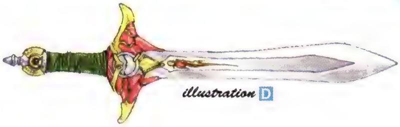
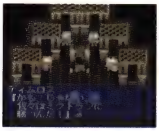


illustration D



『デスティニー』生まれついての熱い心を持つ者同士、スタンとは相性ぴったり

ディムロス・ティンバー

D【人物】

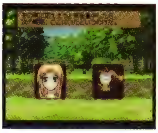
ソーディアンのディムロスに人格を投射した、天地戦争時における地上軍中将。地上軍の切り込み隊長として第一師団を率い、「突撃兵団」「核弾頭」と称されるまでの勇猛果敢な活躍を見せていた。

[ソーディアン、ディムロス]

F【人物】

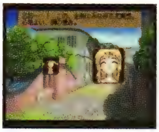
神の眼を破壊したあとで時空の狭間をさまよっていたが、スタンの呼び声に応え力を振り絞り、時空移動を行ってリリスと出会う。その後、失われた刀身を再生するためにリリスと共に異世界へと旅立った。

[スタン・エルロン、リリス・エルロン]



『ファンダム』スタンの呼び声に応え、空間を超えてやってきた

『ファンダム』リリスの頑張りで、見事に復活を果たす

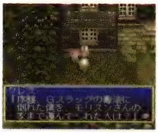


『テイルズ オブ ファンタジア』クイズ

D【ミニゲーム】

グレバムから神の眼を取り戻し、平和が訪れたアルメイダの村を訪れてみると、宿屋前で1組の男女がスタンを待っていた。時空を超えてきたという彼らは、いきなり『テイルズ オブ ファンタジア』に関する全50問のカルトクイズを出題。難問揃いではあったが、好成績を収めることで奥義・紅蓮剣習得に必要なおうぎしょ2を獲得することができた。

[アルメイダ、おうぎしょ2]



『デスティニー』『ファンタジア』の主人公、クレス＆アーチェと会話できるチャンス

テイルズおたく

E【称号】

リッドが取得できる称号の1つ。テイルズクイズの上級試験全30問に正解することが条件となる。クレメンテの出すマニアックな問題に対し、完璧に答えられる者にはふさわしい称号だと言える。

[上級試験、リッド・ハーシェル]

テイルズクイズ

E【ミニゲーム】

ミンツ大学の3、4階にある試験室で行われる『テイルズ』シリーズに関するクイズ。難易度ごとに初級試験、中級試験、上級試験の3段階に分かれており、初級をクリアすると中級を、中級をクリアすると上級を受けることができる。それぞれ4択問題が全30問出題されるのだが、全問正解しないとクリアにならない。各問とも制限時間があることに注意。また、一度達成した試験に再び挑戦することはできない。

[上級試験、初級試験、中級試験、ミンツ大学]

『エターニア』『ファンタジア』と『デスティニー』に関するクイズ

テイルズせんせい

E【称号】

リッドが取得できる称号の1つ。テイルズクイズの初級試験全30問に正解することが条件となる。チェルシーは基本的な問題を出すものの、全問正解者には先生として称えて良いだろう。

[初級試験、リッド・ハーシェル]

テイルズはかせ

E 【称号】

リッドが取得できる称号の1つ。テイルズクイズの中級試験全30問に正解することが条件となる。クラースの問題はやや難易度が高いが、パーフェクトに答えられる者は博士と呼ぶべきだろう。

[中級試験、リッド・ハーシェル]

ディルソーネ教授

F 【人物】

プリムラから評議会のことを聞かされたアルジェント教授に、怪しいと言われたミンツ大学の教授。実際は評議会とは無関係で、アルジェント教授の方が危険人物だった。専門は風晶霊学。

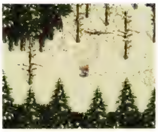
[アルジェント教授、評議会]

ティルソの森

D 【地名・国名】

港街であるスノーフリアとサイリルの村をつなぐ森。スノーフリアからハイデルベルグへ向かうのに最適な交通要所だが、今では凶暴なモンスターが棲み着き、散歩だけでも命がけとなってしまっている。

[サイリル、スノーフリア]



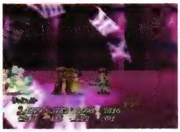
『デスティニー』建物やお宝などは存在せず、たんに抜け道として使用される

ディレイ

E 【特殊（晶霊術）、モンスター特殊攻撃】

時属性の中級晶霊術。メインに時、サブに地の晶霊を宿してフリンジすることで発生する。対象となる敵の周囲に歪みを発生させ、晶霊との接点を歪めて詠唱時間を遅らせてしまう。一部のモンスターが使うこともある。

[フリンジ]



『エターニア』晶霊との接点を歪め、術の詠唱時間を遅らせてしまう

ディレイバスター

な 【特殊（特技）】

ディオとメルが、なりきりしの状態でも用いることのできる固有特技の1つで、物理攻撃を得意とした成長を遂げ、くろうにんと呼ばれるほどの人生経験を積んでいなければ用いることは不可能であった。接近戦での使用が最も効果的であり、もともと高い攻撃力を誇る特技であるため、至近距離から繰り出されればその破壊力は凄まじいものとなっていたに違いない。

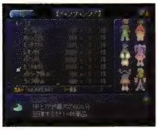
[くろうにん、ディオ、なりきりし、メル]

ティン：ティンシア

E 【店（道具）】

ティンシアにある道具屋。エスカレーターを上った階層の東側に位置する。商品ラインナップは豊富で、貴重なミラクルグミはここでしか売っていない。店内には珍しい品物も陳列されているようだが、これをレアと見るか不良品と見るかは人にもよるようだ。また、セレスティアでイレーヌが出没する場所はこの店の中である。

[ティンシア]



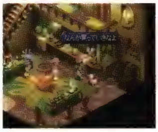
『エターニア』便利なミラクルグミは高価だが、ここでしか売っていない

ティン：ペイルティ

E 【店（道具）】

ペイルティにある道具屋。ペイルティ北部の宿屋1階にあり、カウンター右にいる店員が商品を取り扱っている。店員は「なんか買っていきなよ」と催促するが、いまいちやる気が感じられない。商品ラインナップはグミ系が中心である。

[ティンシア]



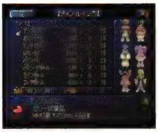
『エターニア』やる気なさそうな店員が、「なんか買っていきなよ」と催促する

ティン：ルイシカ

E 【店（道具）】

ルイシカ駅にある道具屋。晶霊鉄道のホームを降りるとすぐに見える。ルイシカ駅周辺自体が狭く地味な印象を受けるだけにあまり期待が持てないが、実はティン：ティンシアに次ぐラインナップの豊富さを誇っている。

[ルイシカ駅]



『エターニア』実はティン：ティンシアに次ぐラインナップを誇っている

ディンゴ

P な 【モンスター】

主に寒冷地の草原に棲息する、狼の一種。群れを作って敵に襲いかかることが多いが、1体ごとの生命力は高くない。

『ファンタジア』

『なりきり』

ティンシア

E 【地名・国名】

正式名は、職人の町ティンシア。セレスティア最大規模の町で、極度に工業が発達している。その象徴ともいえる地晶霊のエスカレータが、町のいたるところに設置されている。店舗も充実しており、巨大ホテルのアイ：ティンシアや船具屋、回転寿司屋といった特有の店舗も見られる。シルエシカが拠点としている町だが、町の人は皆アジトの所在を知っており、また彼らのことを快く思っている者も多いようだ。ちなみに、夜中に目が覚めてホテルの外に出ようとすると、ロビーの人に「このへんも夜は物騒だから」と止められてしまう。シルエシカの拠点とはいえ、夜中まで治安が守られているわけではないと思われている。

『エターニア』工業が発達している、セレスティア最大規模の町

ティンシアの船具屋

E 【建物・施設】

ティンシアの入港口から少し北東に行ったところにある船具屋。太公望と同じく船具を取り扱っているわけではなく、船の空き部屋を転送室、販売室、宿泊室に改造してくれる。地下に

は改造ドックがあるが、普段は一般人を入れてくれない。バリル城侵攻作戦前夜だけは、シルエシカに協力しバンエルティア号に小型晶霊砲を取りつける作業を行っており、入ることを許してくれた。
[ティンシア]

『エターニア』転送室、販売室といった便利な船室への改造を施してくれる

ティンバーウルフ

P【モンスター】

凶暴な性質を持ち、自らよりも巨大な動物をも狩りの対象とする狼。俊敏な動きで獲物をかく乱し、鋭い牙で敵の喉笛を噛みちぎる。

『ファンタジア』

テールクルール

な【クルール　友達系】

友達系、第2段階変化形態。体に巻きつくほどの長い尻尾を持ち、その尻尾による攻撃が主な攻撃方法だったとされている。ストームやピコハンを使いこなしていたようで、第2変化形態といえど、ディオとメルにとっては心強い味方だった。
[クルール、ストーム、ピコハン]

『なりきり』ストームが使えるので、序盤では頼もしい存在

てがみ

な【アイテム（シナリオ）】

ディオ一行が、たのまれごと「ハッピーバースディ」を引き受けた際、依頼人エリザベスの孫であるアリサから預かった手紙。そこには、お婆ちゃんに対する孫の本心が書かれていた。
[アリサ、エリザベス、ハッピーバースディ]

テクニカルリング

P D E【装備品（アクセサリー）】

黄金色を称えた、飾り気のないシンプルな指輪。指にはめていることで集中力が増し、戦闘時により的確な動きができるようになると言われている。

デザートキング

P な【モンスター】

砂漠地帯に住む巨人族の亜種。熱を通さない厚い皮膚は、なまくらな刀剣を跳ね返す硬度を持っている。

『ファンタジア』

『なりきり』

デザートフライ

P D【モンスター】

熱帯を好む砂漠棲息型の昆虫。昆虫とはいえ身体が大きく、群れに出会うと命を落とすこともある。大きく羽ばたいてはリン粉を撒き散らし、口からは弾状の物体を吐き出す。

『ファンタジア』

『デスティニー』

デザートワーム

な【モンスター】

その名前から察するに、普段は砂漠に棲息していると思われるが、炎の洞窟での目撃例が多く挙げられている。巨大なミミズの姿をしており、本来ならばあるはずのない目がこのモンスターにはあるため、頭と尻尾の区別が容易にできたという。

『なりきり』

てじなし

な【装備品（コスチューム　遊び人系）】

シルクハットとステッキ、真っ白な鳩がセットになった、手品師になりきるためのコスチューム。ディオのみ着ることができ、着用すれば知力、敏捷性がアップ。身体能力はかなり低下してしまうが、げんえい、だっしゅつの特技を活用すれば、冒険を有利に展開することも可能だ。なおこのコスチュームは、たのまれごと「まぼろしのステージ」を解決するためにも必要になってくる。
[げんえい、だっしゅつ、まぼろしのステージ]

『なりきり』げんえい、だっしゅつといった特殊な特技を覚える

デス

E【モンスター】

バリル城を徘徊している、中型の死神タイプモンスター。鎌を振り回す攻撃と、ファイアボールを繰り出してくる。空中に浮かんでおり、瞬間移動で突然後ろに回ったりする。攻撃を当てるには、正攻法ではあまり効かない。同系のモンスターにサイズキャリアー、メガデスがいる。
[サイズキャリアー、メガデス]

『エターニア』

デスシックル

な【モンスター】

精霊の森に彷徨う死霊。その姿は実体を持たぬようで、ゆらゆらと宙に浮き、目だけが不気味に輝いていたという。また、両手に握られた大きな鎌は、見る者に死神を連想させ、恐怖の底へと陥れていたことだろう。

『なりきり』

デスストーカー

P な【モンスター】

鋼色の皮膚を持つ、大型のサソリの一種。鋼鉄と見まがう硬質の皮膚は、鉄鎧に匹敵する硬度を持っている。

『ファンタジア』

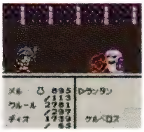
『なりきり』

デススペル

な【特殊（特技）】

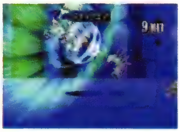
相手の息の根を止めてしまう闇属性の即死魔法。カイのコスチュームを着ることによって使えるようになる魔法であるが、精神力の消耗が激しいため、ここぞという場面以外はあまり用

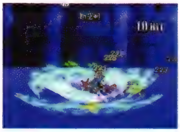
いられていなかったようである。また、一撃で敵を葬ることができるが、闇属性に対して優れた防御耐性を持っている相手には効果がなかったようである。
[カイ]


『なりきり』一撃で相手を倒す闇属性の即死効果魔法

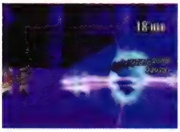
デスティニー
E 【特殊（特技　召喚術）】
　メルディのみが使用できる召喚術。ワルキューレを倒し、ソーディアン・ディムロスを入手すると使用できる。特定の条件下でのみ発動し、時を駆ける物語の登場人物たちが運命の歯車を乗り越えて出現。攻撃対象となる敵に向かって、スタンが地と火属性→ルーティが風属性→ウッドロウが風属性→フィリアが光属性→リオンが闇属性という順に怒濤の連続攻撃を仕掛けてくる凶悪な召喚術だ。
[ディムロス、メルディ]

『エターニア』①まず、スタンが現れて地と火属性で斬りつける

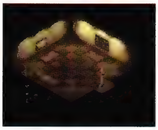

『エターニア』②たたみかけるように、ルーティが風属性で突く


『エターニア』③次にウッドロウが風属性の弓を撃ち込む

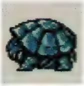
『エターニア』④さらにフィリアが光属性の魔法球を！


『エターニア』⑤最後の最後でリオンが闇属性で華麗に斬り裂く

デスティニーの絵
E 【その他】
　チャットの小屋地下2階に展示されている3点の絵画。この絵画を動かすことで、滑り落ちる階段を解除することができる。描かれた人物は、東端の部屋にあるのがスタン・エルロン、西端の部屋にあるのがルーティ・カトレット、北の通路途中にあるのがフィリア・フィリスである。
[チャットの小屋地下]


『エターニア』チャットの小屋地下2階に展示。全部で3点ある

デストータス
な 【モンスター】
　巨人の国・ヨツンヘイムに出現した巨大亀。凶暴性が窺える鋭い牙を生やし、その牙による噛みつき攻撃を最も得意としていた。また、全身を覆い隠すほど大きな甲羅は非常に堅く、ほかのモンスターに比べ防御力は極めて高い。


『なりきり』

デストロイヤー
P D E 【装備品（武器　剣）】
　スタン、クレスなどが装備できる魔科学の力を帯びた、シャープなデザインの直刀。破壊する者という名称にふさわしい破壊力を秘めている。

デスフィンガー
E 【モンスター特殊攻撃】
　アイメンを襲撃した際のヒアデスが、体力が半減すると使うようになる雷属性の特殊攻撃。カースドオーラのあとに追加発動する技で、6発の電撃が拡散する飛び道具。
[ヒアデス]

『エターニア』カースドオーラのあと、さらに飛び道具が追加で襲いかかってくる

テセアラ
P 【世界】
　天に浮かぶ2つの月のうちの、大さい星の呼び名。回転する周期は約30日間とされている。
[シルヴァラント]

デッキブラシ
P D 【装備品（武器　ホウキ）】
　硬いブラシが先端に取りつけられた掃除用具。魔法使いが空を飛ぶ際のホウキの代用品としても用いられており、アーチェ、スタンなどが装備できた。

E 【装備品（武器　矛槍）】
　セレスティア7大秘宝の1つ。「とっても強い掃除用具」と言い伝えられており、「ポニーテールのハーフエルフがそれ使って戦った」とのこと。バンエルティア号に積み込まれ、厳重に保管されていた。リッドが装備できる武器でもあるが、矛槍としてはちっとも強くない。
[セレスティア7大秘宝]

デッドツリー
な 【モンスター】
　一見ただの切り株と見間違えてしまう植物系モンスター。その姿は12星座の塔で目撃されており、地中深くまで伸びた根を自在に操り相手を攻撃していたという。ちなみに、そのモンスターの死骸からりんごが発見されているため、この植物は林檎の木ではないかと噂されていた。

『なりきり』

デッドリーインセクト

E 【モンスター】

シゼル城を徘徊する小型モンスター。地面を這うようにして移動し、長い前足を使った突きや、3つの赤い飛び道具を放つ攻撃を繰り出す。

『エターニア』

てつのかぎ

D 【アイテム（シナリオ）】

空中都市アンズスーンの制御装置の設置されたエリアの、セキュリティ解除に必要となる3つの鍵のうちの1つ。そのほか、鍵にはきんのかぎ、せいどうのかぎが存在し、すべては都市内を徘徊するネズミが所持していた。

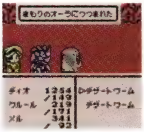
[アンズスーン、きんのかぎ、せいどうのかぎ]

てっぺき

な 【特殊（特技）】

いかなる攻撃をも無効化してしまう完全防御技。しゅうどうそうのコスチュームを着ることによってのみ用いることが可能な特技。また、最後の審判としてディオたちと戦った女神ノルンや、リリスなどが用いていたことでも知られており、この特技を使われてしまっては手も足も出なかったようである。

[しゅうどうそう、ノルン、リリス・エルロン]



『なりきり』いかなる攻撃をも寄せつけない、まさに鉄壁

デデちゃん

E 【生物・植物（別称）】

フォッグが飼っているミアキス。もともと、行方不明のフォッグの妻リシテアが飼っていたペットである。フォッグがデデちゃんを溺愛するのは妻に対する愛情の代替行為らしい。ハンバーガーのピクルス抜きが好物。

[バーガーのピクルス抜き、フォッグ、ミアキス、リシテア]

illustration E

『エターニア』今はフォッグが世話しているが、もともとリシテアのペット

テトラアサルト

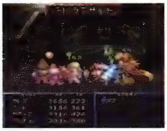
P E な

物理属性の特殊攻撃で、素早い動きで無数の攻撃を繰り出してくる。スピードもさることながら、破壊力も高く、受けたが最後、甚大な被害をこうむってしまう。

P 【モンスター特殊攻撃】

ダオスが使う特殊攻撃。目にも止まらぬほどの素早い動作で、相手の一瞬の隙に無数の拳を叩き込む強烈な拳技だ。

[ダオス]

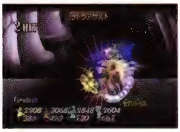


『ファンタジア』目にも止まらぬ超スピードで拳が繰り出されている

E 【モンスター特殊攻撃】

ゼクンドゥスが使う特殊攻撃。パンチ、キックのコンビネーションで4連続攻撃を仕掛けてくる。近距離でしか出してこないが、ツインアサルトよりも段数が多く威力もあり、本気になったゼクンドゥスの怖さを思い知らされる。

[ゼクンドゥス、ツインアサルト]



『エターニア』ゼクンドゥス真の恐怖その2。痛すぎる4連続攻撃

な 【特殊（特技）／モンスター特殊攻撃】

ダオスが使う特殊攻撃。非常に高い攻撃力に加え、攻撃を受けた者を石化してしまうという恐るべき攻撃である。ダオスのコスチュームを着ることによって用いることが可能で、敵の特技としてみれば非常に恐ろしい攻撃であるが、味方の特技であればこの上なく頼もしい攻撃となる。

[ダオス]

『なりきり』ダオス特有の攻撃で相手を石化させる

テトラスペル

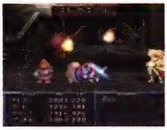
P な

四大精霊が司る魔法を、一度に放つ高度な技。あらゆる魔法に対する耐性がない限り、すべての攻撃を防ぎきることは不可能である。

P 【モンスター特殊攻撃】

地、水、雷、地の四大元素の基本魔法であるファイアボール、アイスニードル、ライトニング、グレイブを連続的に放つ技。

[アイスニードル、グレイブ、ファイアボール、ライトニング]



『ファンタジア』四精霊の技を間断なく打ち出す、非常に高度な技

な 【特殊（特技）／モンスター特殊攻撃】

火、雷、水、地の4属性による魔法攻撃。唯一ダオスが用いていた特殊な攻撃で、魔法攻撃を苦手としている者などは一撃のもとに葬り去られていたという。また、ダオスのコスチューム着用時に用いることが可能であるが、さすがに精神力の消耗が激しい。

[ダオス]

『なりきり』地、水、火、風の四属性攻撃で、大打撃を与える

テトラタスク
E 【モンスター】
　地晶霊の廃坑に棲息するモンスターで、食材のタスクのにくとはこのテトラタスクの肉のこと。大きな牙での噛みつきや、口から撃ち出すレーザーといった攻撃を繰り出すが、動きは非常に鈍い。同系のモンスターにハンガーブラット、ヘビースネークがいる。
[ハンガーブラット、ヘビースネーク]

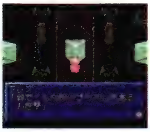
『エターニア』

デミテル
P 【人物】
　スカーレット夫妻に従事していた、ハーフエルフの魔術師。ダオスに心を操られ、ハーメルの町の住民共々師であるスカーレット夫妻を殺害した。
[スカーレット夫妻、リア]

『ファンタジア』リアがすでに死んでいることをクレスたちに告げる

デミテルのカギ
P 【アイテム（シナリオ）】
　デミテルの館で入手したカギ。館の中にある、施錠された扉を開くために用いることができた。

デミテルの館
P 【建物・施設】
　ダオスに洗脳された魔術師、デミテルが住んでいた不気味な館。魔法の研究を行っていたと思われる地下室への入り口は、巧妙なからくりによって隠されていた。
[デミテル]


『ファンタジア』魔術師らしい、様々な仕掛けが凝らされた建物

デモンジャベリン
E 【装備品（武器　槍）】
　リッドが装備できる闇属性の武器で、半星球型の先端を持つ槍。幾多の血を浴びたという物騒な謂れもある。店で購入できる槍としては最強の攻撃力を誇る。

デモンズシール
P D E 【装備品（アクセサリー）】
　不気味な悪魔の姿が描かれた封印。これを装着した者は、著しく敵の攻撃にさらされやすくなる。その反面、冒険者としての熟練度を得やすくなる効能も秘められており、諸刃の剣ともいえるアイテムとして知られている。

デモンズランス
D 【特殊（晶術　シャルティエ）】
　ソーディアンのシャルティエが行使可能な、闇属性を有する攻撃系晶術。魔界から悪魔を召喚し、敵単体に巨大な槍を投下させるシャルティエ最強の晶術である。ディスク・やりのあくまをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。
[シャルティエ]

『デスティニー』敵1体1体を確実な死へと導く、闇の力を注がれた悪魔の槍

デュアル・ザ・サン
E 【モンスター特殊攻撃】
　ゼクンドゥスのみが使う火属性の特殊攻撃で、体力が激減すると使い出す。攻撃対象となる相手を2つの恒星の間に挟み込んで、その炎で焼き尽くしてダメージを与える。技が派手な分、攻撃力も高く、2回も受ければほぼ瀕死となる。
[ゼクンドゥス]

『エターニア』ゼクンドゥス真の恐怖その3。2つの恒星が敵を挟み潰す

デュエリスト
E 【モンスター】
　レグルスの丘を徘徊している剣士姿の人型モンスター。動きが素早く、剣で2連続斬りを仕掛けてくる。同系のモンスターにはソードソルジャー、ピーケーがいる。同じくレグルスの丘を徘徊するピーケーに比べると攻撃力が高い。ちなみに、インフェリア闘技大会の世界一決定戦の第1回戦にも、ウィザードと共に敵として登場する。
[ウィザード、世界一決定戦、ソードソルジャー、ピーケー]

『エターニア』

デュエルソード
P D 【装備品（武器　剣）】
　古代において、決闘などの儀式的な場で用いられた由緒正しき剣。スタン、クレスなどが装備でき、その素晴らしい斬れ味を堪能したと言われる。

デュエルヘルム
P D E 【装備品（防具　兜）】
　いにしえの王国で、英雄と謳われた戦士に授けられたとされる伝説の兜。クロスヘルムの2倍近い防御効果を有していたと伝えられるが、実物を目にしたことがある人間は非常に稀である。スタン、クレスなどが装備できた。

テラー
E 【モンスター】
　ネレイドの迷宮を徘徊する、空中に浮かんだモンスター。舌を使った突きや、体当たり攻撃を繰り出してくるが、地上でまともにこれを受けると多段ヒットしてしまい大ダメージとなる。同系のモンスターにフライングソールがいる。
[フライングソール]

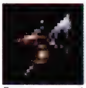
『エターニア』

て

テラーニードル
E【モンスター】

ラシュアンのある大陸やモルルのある大陸の森林地帯、およびモルルル奥地に棲息している蜂型モンスター。毒針を飛ばして攻撃し、攻撃を受けると毒状態に陥る可能性がある。同系のモンスターにホーネットがいる。

[ホーネット]



『エターニア』

デラックス薬草セット
D【その他】

闘技場で勝ち抜き戦を制した者に与えられる、豪華な賞品の1つ。第2の部にて、4回の勝ち抜きを達成すれば獲得することができる。セットには、セボリー、セージ、ラベンダー、ベルベーヌ、レッドセボリー、レッドセージ、レッドラベンダー、レッドベルベーヌといった非売薬草が満載。これ以上はないと思えるほどの豪華な内容だった。

[闘技場]

デリスエンブレム
P D E F【アイテム】

複雑な紋様が図案化されたペンダント。所持していることで、特殊なトラップを未然に回避する不思議な力を持っている。

デリス・カーラーン
P【世界】

ダオスの故郷となる星の名。マナの枯渇によって滅亡から逃れられぬ運命を迎えており、これを回避すべくダオスはこの世界へ赴き、ユグドラシルに接近した。

[大いなる実り、ダオス]

テリブルテンタクル
E【モンスター】

ネレイドの迷宮を徘徊するモンスター。地中から伸ばす触手、硬い殻を駆使した体当たり、ファイアボールといった攻撃を仕掛けてくる。名称は恐怖の（テリブル）タコ（テンタクル）だが、タコというよりはオウム貝などに近い風貌である。戦闘後にメンタルバングルが見つかることもある。なおインフェリア闘技大会の王国一決定戦の第3回戦にも、イビルリッパーと共に敵として登場する。

[イビルリッパー、王国一決定戦、ファイアボール、メンタルバングル]

『エターニア』

デルタカイト
D【モンスター】

ヤリイカの姿を持った浮遊型のモンスター。頭頂部から弾を発射することも可能だが、クビトゥムの真髄は並外れた身体能力にある。ボクシングで言うコークスクリューブローのように、ひねりを加えながら高速の体当たりを繰り出すことで、強烈な破壊力を生み出していた。

『デスティニー』

テルム
D【モンスター】

古の時代より、空中都市ヘルレイオスにて存在が確認されている浮遊生物。膨張性のある袋を身体に備え、中に大量の爆弾を忍ばせている点が最大の特徴。飛行速度は遅めだが、無数の爆弾を投下することでじわじわと追い詰める。

『デスティニー』

テレキネシス
な【特殊（特技）】

ディオとメルが、なりきりしの状態でも用いることのできる固有特技の1つで、術者の放つ念動によって、相手にダメージを与える攻撃。物理攻撃、魔法攻撃共に使いこなす熟練者で、たつじんと呼ばれるほどの人生経験を積んでなければ用いることは不可能である。比較的高い攻撃力を持っているが、これでもたつじんレベルの固有特技の中では最も劣る攻撃であったという。

[たつじん、ディオ、なりきりし、メル]

てれやさん
な【パラメータ（性格　メル）】

メルの性格の1つ。性格要素のおいろけ・すなおが強いと、メルはこの性格になりやすい。格闘系・剣士系コスチュームを着て戦闘を繰り返していれば、おいろけ・すなおの性格要素が高まっていく。

[おいろけ、すなお、メル]

デロイノ族
P【組織】

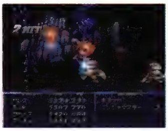
ユークリッド大陸の北部に位置する、ベネツィア大陸を治めていたとされている古い部族の名。

[ベネツィア大陸]

転移蒼破斬
P【特殊（特技　奥義）】

クレスが習得する奥義。敵の頭上に空間転移で現れ、落下しながら奇襲攻撃したのち、さらに敵に向かって闘気を放って間合いを取る連続技。

[クレス・アルベイン]

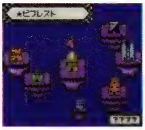


『ファンタジア』空間翔転移で敵の頭上から攻撃し、さらに虚空蒼斬破で追い討ちをかける

天界への虹ビフレスト
な【建物・施設】

暗黒時空に存在する、22階層からなるダンジョン。死の国ヘルを攻略し、16以上のたのまれごとを解決することで進入可能になる。最終階層には、無属性攻撃を無効化する強敵・ダオスが待ち構えていた。

[暗黒時空、死の国ヘル、ダオス]



『なりきり』

天下太平

D【店（道具）】

セインガルド王国の首都ダリルシェイドにある道具屋。ハーメンツの村にある極楽鳥と同じく、主に冒険初心者に向けた品揃えとなっており、食料もロールパンとチーズの2種類を購入することができる。ストレイライズ神殿のお膝元にあるせいか、聖気封入の壺であるホーリィボトルの需要も多いとか。

[ダリルシェイド]

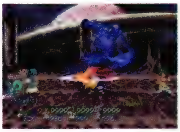
『デスティニー』

天下無双剣

E【モンスター特殊攻撃】

ネレイドに憑依されたレグルスが使う元素属性の特殊攻撃。取り出した黄金の剣で強力な一撃を加える技で、技の発動中は通常攻撃に対して無敵状態となる。攻撃力は凄まじく、まともに受けるとほぼ戦闘不能状態に陥るほど。体力が半減すると使い出してくるのだが、おもむろに近寄って出したり、鳳凰拳などで落ちてくるところを狙うなど、かなりしたたかに隙を窺っている。

[ネレイド　レグルス憑依Ver.]



『エターニア』ラシュアンの森の銅像も持っていた剣で斬りつけてくる、恐怖の技

天下無敵の17歳！

F【台詞】

リリスがディムロスに言った自己紹介の言葉。言うだけのことはあり実力は底知れず、潜在能力ならスタンより上と、クレスとの戦いを見ていたディムロスに評されるほどだ。

[スタン・エルロン、ディムロス・ティンバー、リリス・エルロン]

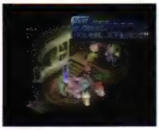
『ファンダム』リリスの自己紹介。実際、その言葉を裏づけるほどの実力の持ち主

天下をとろうぜ!!

E【台詞】

リッドたちがフォッグと初対面した際、アイラに「ではボス、みなさんに一言」と言われて喋った台詞。一行が「おぅ」以外で初めて聞いたフォッグの言葉である。説明を長々とアイラが述べ、最後にフォッグがビシッと決めることで、仲間を勇気づけられたり士気を高めたりするのが、シルエシカ流なのである。

[フォッグ]



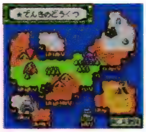
『エターニア』フォッグの決め台詞。この豪気さが仲間を勇気づけるのだろう

電気の洞窟

な【地名・国名】

アセリア暦4354年に存在する、19階層からなるダンジョン。忍びの里のすずから合い言葉を教えてもらうことにより侵入可能になる。地下4階には流転の間があり、最終階層にはヴォルトが待ち構えていた。

[ヴォルト、藤林すず、流転の間]



『なりきり』すずから合い言葉を教えてもらい、侵入可能となる

天空の風よ、降り来たりて龍とならん

E【その他】

晶霊術サイクロンを発動させる際の詠唱文。「天空の風」とは巻き起こる竜巻のことを指す。

[サイクロン]

電撃砲台

D【機械（兵器）】

イレーヌが戦闘を行う際、非力な彼女に代わって攻撃を行ってきた兵器。イレーヌはこの砲台を自在に操り、敵の位置をマークすることにより、頭上へ電撃を降らせることができた。

[イレーヌ・レンブラント]

『デスティニー』非力なイレーヌが強敵と戦う唯一の手段。自在な動きを見せる

点穴縛態

E【特殊（特技）】

ファラが習得できる元素属性の特技。ファラを先頭にした状態での戦闘を数多くこなすことで習得できる。空を切り裂く衝撃波で、攻撃対象となる敵の動きを一時的に止める。技の発動が遅く攻撃範囲も狭いため、技が派手なわりには単独での使い勝手は悪い。秘奥義の火龍炎舞につなげるための予備動作と割り切った方が良い。

[火龍炎舞、ファラ・エルステッド]

『エターニア』敵の動きを一時的に止めるより、火龍炎舞につなげる意味合いが強い

天光満る所我は在り、黄泉の門開く所汝在り、出でよ！神の雷!!

E【その他】

晶霊術インディグネイション、および裏インディグネイションを発動させる際の詠唱文。「〜在り、」で一度区切って唱えるので、詠唱文としては長めに感じる。「神の雷」とは大爆発を起こす大きな雷のことである。

[インディグネイション、裏インディグネイション]

天使の祝福

P【店（道具）】

ハーメルの町の入り口に面した、比較的大きな店舗を有した道具屋。回復薬を取り揃えているだけでなく、冒険に有用なつるはしやロープなどの道具も扱われていた。

[ハーメルの街]

天上人

D 【種族】

その昔、地上人類のほかに存在したと言われる、強大な力を持つ部族。彗星の衝突により冬の時代を迎えた地上を逃れ、空中都市に移り住んだ人々が、下界の人類を見下ろして自らを特別な存在であるように賛えた。天上人も地上人も同じ人類であるが、傲慢な彼らは自分たちが地上人より優れていると思い込んでしまう。やがてついには、最も選民思想の強いミクトランを王に据え、武力で地上を支配し始めていく。だが、1000年前の天地戦争で敗北を喫し、捕虜たちは第二大陸へと強制移民させられた。子孫は長く苦しい差別にさらされ、その暗い歴史も記録に残されている。

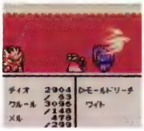
[空中都市、彗星、天地戦争、ミクトラン]

てんしょうよく

な 【特殊（特技）】

チャンピオンのコスチュームを着ることでのみ用いることが可能となる特技で、術者が不死鳥となりすべての敵に大打撃を与えるというもの。似たような攻撃で、ほうおうてんくという特技があり、その特技が強化されたものであると思われるが、攻撃力には雲泥の差があった。

[チャンピオン、鳳凰天駆]



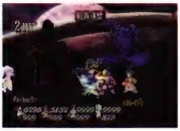
『なりきり』チャンピオンのコスチュームで覚える強力な特技

転身連撃

E 【モンスター特殊攻撃】

ネレイドに憑依されたレグルスのみが使用する火属性の特殊攻撃。相手の攻撃に対して受け身のかまえを取り、カウンターで反撃する特殊攻撃だ。

[ネレイド　レグルス憑依Ver.]



『エターニア』ネレイドに憑依されたレグルスの、格闘家らしい受け身技

でんせつのきし

E 【称号】

リッドが取得できる称号の1つ。りょうしからランクアップしていき、最終的に到達する最高位の称号。一介の猟師も世界を救えるだけの実力を身につけることで、伝説の騎士としてエターニア世界で永遠に語り継がれるだろう。

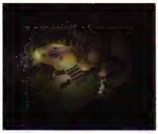
[リッド・ハーシェル、りょうし]

転送室

E 【建物・施設】

バンエルティア号の空室を改造して設置することができるオプション船室の1つ。指定した場所へ瞬間的にバンエルティア号を転送できる優れものだが、改造費も180万ガルドとべらぼうに高い。移動できる場所は、ミンツ、王都インフェリア、バロール、シャンバール、アイメン、ルイシカ、ペイルティ、ティンシア、オルバース界面の中継基地の9ヵ所である。

[バンエルティア号]



『エターニア』両世界の主要都市にワープできて便利だが、改造費は高額

テンダーロース

D 【アイテム（食料）】

普通のロース以上にきめ細かく、柔らかい身を持つ高級豚肉。芳醇な肉汁が味の決め手である。品質次第ではジューシービーフに劣らぬ味わいを堪能でき、栄養満点なうえに安値が魅力。

天体望遠鏡

E 【機械】

岩山の観測所と王立天文台に設置されている、オルバース界面観測用の望遠鏡。どちらも覗くと空の様子が確認できる。王立天文台にある望遠鏡はインフェリア最大規模の最新鋭機なので、セレスティア側まで確認できる。

[岩山の観測所、王立天文台]

『エターニア』山頂にあるので、セレスティアとの距離感が良く分かる

『エターニア』王立天文台の望遠鏡はインフェリアーの精度を誇る

テンタクルプラント

E 【モンスター】

セレスティアの、ペイルティがある大陸とティンシアがある大陸の森林地帯に棲息する植物型モンスターで、毒の胞子を飛ばしてくる。この胞子は滞空時間が長く、攻撃の出鼻を挫かれやすい。

『エターニア』

テンダロイン

P 【店（道具）】

オリーブヴィレッジで営業している雑貨屋。危険の大きい砂漠地帯を無事に渡りきるための、高価な回復薬が多数店頭に並んでいる。

[オリーブヴィレッジ]

な 【店（道具）】

アセリア暦4408年のオリーブ村にある道具屋の名称。品揃えはあまり良くないが、ウイングドブーツや、かんいきがえしつなど、なりきりしの冒険に最低限必要なアイテムは販売されている。

[オリーブ村、ウイングドブーツ、かんいきがえしつ]

天地戦争

D 【歴史】

数百年前、天上人の圧政に耐えかねた地上人が一斉に蜂起して幕を開けた、長きに渡る天上と地上の戦い。当初は技術力で勝る天上軍が優勢を保っていたが、最終的にはソーディアンの開発に成功した地上軍が天上王ミクトランを討ち、奇跡の勝利を収めた。その後、空中都市は地上に落ち、天上人の生存者は捕虜としてカルバレイス王国に連行された。

[カルバレイス、空中都市、ソーディアン、ベルクラント、ミ

クトラン、メルクリウス・リトラー、ラディスロウ]

天女伝説

E【文化・風俗】

ファラがキャンプ中に話した物語。「天女伝説って知ってる？　昔々あるところに、1人の少女がいました。貧しかった少女は毎晩セイファートにお祈りしてたの。わたしをここではないどこかへ導いてくださいって。少女の願いは通じたの。ある晩、窓の外に見たこともない乗り物が浮かんでたんだ。少女はその乗り物に乗って空の彼方へ飛び去った」といった内容が語られた。

のちにリッドが「オレ、ちょっと思ったんだけど、その子、セレスティアに行ったんじゃねぇの？」と発言。キールも「大海賊アイフリードの奥さんにも、エラーラがなかったな」と言ったことから、「天女伝説って、アイフリードの奥さんのことなのかもしれないね！」という結論に至っている。

[ファラ・エルステッド]

テンペスト

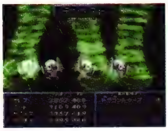
P な

大量の竜巻を辺り一面に巻き起こす、高度な風属性の魔法技。広範囲に展開している敵群に対してダメージを与えることができる。

P【特殊（特技　魔法）】

アーチェが魔法書によって習得する攻撃系魔法。ダメージを受けた敵は、空中へと大きく放り出されるので、間髪入れずに追い討ちをかけることができる。

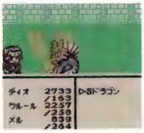
[アーチェ・クライン]



『ファンタジア』大量の竜巻で敵を追い詰め、切り刻む

な【特殊（特技）】

風属性の上位魔法。非常に高い破壊力であるために、熟練した上級魔術師でなければ使いこなすのは難しい。



『なりきり』巨大な竜巻を発生させて敵全体にダメージ

展望室

E【建物・施設】

バンエルティア号が第2段階に改造されると、自動的に増設される部屋。広い部屋には大きなテーブルを囲むようにして椅子が並んでおり、外の景色を眺めながらゆっくりとくつろげる部屋となっている。ファラはここがお気に入りのようだ。

[バンエルティア号]

『エターニア』ゆっくりとくつろげる部屋で、ファラはここがお気に入り

と、ここでお時間尽きた模様。本日これにてごきげんよう

E【台詞】

ウルタス・ブイ物語に登場する狂言回しが、各幕を引くときの決まり文句。いつもいいところでこう言われてしまうので少々はがゆいが、先が気になるのでつい次の幕も見たくなる。

[ウルタス・ブイ物語、狂言回し]

『エターニア』ウルタス・ブイ物語の狂言回しが、幕を引く時の決まり文句

トゥインクルF

E【装備品（武器　ホイッスル）】

トゥインクルフルート。メルディが装備できる物理属性の武器。分類上はホイッスルだが、実際には楽器なので星々のまたたきのように美しい音色がし、装備者は集中力が増し幸運が訪れると言われている。沈没船にある宝箱から入手できる。

[沈没船]

ドゥームガード

P な【モンスター】

過去世界において、ダオスの守護を務めた剣士。大きな長剣を軽々と操り、ダオスへの接近を阻んだ。

『ファンタジア』

『なりきり』

ドゥームトード

P な【モンスター】

鉛色の肌を持つ、不気味な大ガエル。容易には刃を通さない硬い外皮を持ち、またその舌先にはマヒ毒を持つ粘液を有していることで知られている。

『ファンタジア』

『なりきり』

ドゥームブレイド

P D【装備品（武器　剣）】

スタン、クレスなどが装備できる不気味なオーラを発している闇の剣。強力な暗黒の力を刀身に宿しており、聖なる加護を受けている敵に対し、絶大なる効果を発揮すると言われている。

凍牙

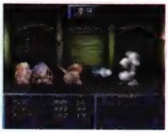
P な

氷の力をまとった弓矢を放つ弓技。命中した相手の肉体を極低温で包み込む。水に耐性のない敵に対して効果的とされる。

P【特殊（特技）】

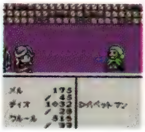
チェスターが習得した弓技。技に移行するまでの時間が短いため、短時間で連発して敵の前進を阻むこともできる。

[チェスター・バークライト]



『ファンタジア』氷の力を得た弓矢は通常よりも高い威力を発揮する

な【特殊（特技）】
ハンター系コスチュームを着ることによって用いることができる特技。精神力の消費がとても少ないため、非常に使いやすい特技である。



『なりきり』氷の矢を放つハンター系の攻撃

統括晶霊
E【種族】
水、風、火、地、氷、雷といった根元晶霊の上位に立ち、統括する大晶霊のこと。インフェリアとセレスティアに1人ずついて、光の大晶霊レムと闇の大晶霊シャドウがこれにあたる。
[晶霊]

闘技場
P D F
武術の腕を競い合う、武術大会が開催されている場所。観客席がぐるりと周囲を取り囲んだ、大きな円形の建物が用いられていることが多い。
[武術大会]

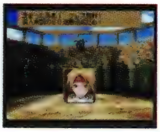
P【建物・施設】
ユークリッド城で行われている、武術大会の舞台となっている円形状の建物。武術大会に参加する勇者の姿を見るため、大勢の観客が連日のように詰めかけている。ダオスを討伐し得る勇者を見つけることを目的に開催されている。
[ユークリッド城]

『ファンタジア』腕に覚えのある冒険者たちが、武術大会へ挑戦した

D【建物・施設】
ノイシュタットに住む富豪たちの娯楽の象徴ともなっている、男たちの熱き力と技の祭典。長年、マイティ・コングマンが無敗のチャンピオンとして君臨してきた。8体のモンスター及びコングマンを相手にする勝ち抜き戦で、モンスターの中には闘技場でしかお目にかかれない希少な種も存在する。最後まで勝ち抜くのは至難の業だが、達成した強者には、世界一の称号と共に高価な賞品が与えられる。
また、挑戦は何度でも可能なうえ、5回目までは毎回賞品が変化するためやりがいは十分。時に応じて対戦相手のレベルが3段階に異なることもある。ちなみに、闘技場ではライブやゲームイベントが催されることも。
[強力グミセット、グミセット、ちんみセット、DEEN、デラックス薬草セット、マイティ・コングマン]

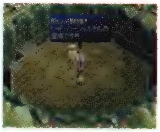
『デスティニー』己の力と技を試す、熱き強者たちの参戦が絶えない

F【建物・施設】
ユークリッドにあり、戦士が次々とモンスターを倒す腕試しが行われている施設。強敵として、ドラゴンを控えさせている。クレスが80連勝を収め、時空の剣士と称えられている。
[クレス・アルベイン、ユークリッド]



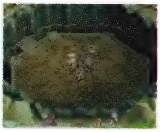
『ファンダム』クレスが力試しに勝ち抜きを狙う闘技場

闘技大会の司会
E【人物】
インフェリア闘技大会の司会進行を務める男女2人組。男性司会の担当は、試合の仕切りや、挑戦者へのインタビュー。女性司会の担当は、エリクシールでの回復や、賞品・賞金の授与。喋る時間や負担は圧倒的に男性司会が多いので、女性はアシスタント的な立場と思われる。
[インフェリア闘技大会、エリクシールで回復しま～す、この勝負　合意と見なしてよろしいですね？、レディ～ファイッ！]



『エターニア』男女2人組だが、司会進行はほとんど男性の方が行う

『エターニア』リッドへの勝利者インタビューには、いつも閉口させられている



道具は使ってこそ意味があるんだ
E【台詞】
チャットの小屋でアイフリードのモニュメントを調べているとき、長年の謎に悩んでいたチャットに対して言ったキールの台詞。現在の緯度と経度を示すジーピーエスという道具を持っているにもかかわらず、彼女がモニュメントの数字の意味を理解できなかったことに対してこう言っている。5年近く悩んでいた謎を一瞬で解いてしまわれては、彼女に返す言葉はない。
[アイフリードのモニュメント、キール・ツァイベル]

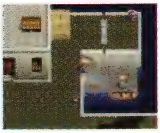
『エターニア』一瞬で長年の謎を解かれてしまっては、彼女に言い返す言葉はない

道具屋
E【建物・施設】
道具を売る店。グミなどの薬や、ボナシーアボトルなどの壺・瓶を主に取り扱っている。インフェリアよりも、工業的に発展したセレスティアの方が商品ラインナップは充実している。ちなみに、セレスティアの道具屋は店名の頭に道具屋を表すTE（ティン）がつき、店の看板にはこの表記がされている。
[インフェリア、セレスティア]

トウケイ港
D【建物・施設】
街の南に併置された、トウケイ領の玄関である港。アクアヴェイル公国は他国と冷戦状態にあるため、シデン領港やモリュウ港と同様に連絡船は公国内のみを運行する。また、街内を移動するためのボート発着場は、このトウケイ港に設けられている。

と

[トウケイ領]



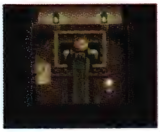
『デスティニー』出店はないが、ボート発着場があるため人の出入りが多い

トウケイ城

D 【建物・施設】

アクアヴェイル公国のトウケイ領を統治下に置く領城。公国全体を武力で統べるティベリウス大王が城主となっていた。城内はモリュウ城以上に入り組んでおり、水路の流れを切り替えることで通行可能になる場所も存在する。また、小部屋にはなぜかブッシュベイビーの姿があり、高額を要求される代わりに体力の回復をしてもらえた。

[ティベリウス、トウケイ領、モリュウ城]



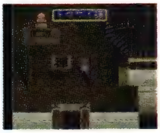
『デスティニー』用心深いティベリウスが、数々の仕掛けを作らせた

トウケイ領

D 【地名・国名】

アクアヴェイル公国に属する3大領国の1国。公国の大王であるティベリウスが領主を兼ねている。3大領国の中で最も規模が大きく水路が複雑に入り組んでいるが、これは外敵の侵入を阻むための策であるのかもしれない。武器屋の武陵桃源や民家の地下室など、ボートで水路を通行しなければ到着不可能な場所も多々存在する。

[アクアヴェイル、ティベリウス・トウケイ、武陵桃源]



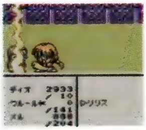
『デスティニー』街をすみずみまで探索するには、かなりの時間と労力を費やす

闘女らいじんけん

な 【モンスター特殊攻撃】

雷属性の効果を持つ物理攻撃。敵単体に対する物理攻撃の中で最も高い攻撃量を誇る特技で、唯一リリスが用いていたことで知られている。同種のらいじんけんも素晴らしい特技であるが、それを遥かに上回る凄まじい攻撃力であり、その雷によって相手を感電させる麻痺効果をも秘めていたという。

[雷神剣、リリス・エルロン]



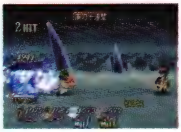
『なりきり』リリスだけが用いることのできる特殊ならいじんけん

凍刃十連撃

E 【モンスター特殊攻撃】

セルシウスのみが使用する氷属性の特殊攻撃。攻撃対象となる相手にパンチやキックの連携で9連続攻撃を加えたあと、獅子戦吼で吹き飛ばす。体力がかなり減ると使い出すのだが、もともと接近戦に強い彼女だけに、本気になったときにはさらに怖さを思い知らされる。

[セルシウス]



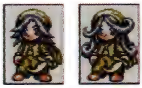
『エターニア』見かけによらず武闘派の彼女。かなり痛い連続攻撃である

とうぞく

な 【装備品（コスチューム　盗賊系）】

隠密行動に適した軽装と短剣がセットになった、盗賊になりきるためのコスチューム。ディオ、メル共に着ることができ、着用することで敏捷性が大きくアップする。また、落とし穴発見能力も得られ、しのびあしの特技も習得可能なので、やや弱めの敵が出現するダンジョンを探索するときなどに重宝する。

[しのびあし]



『なりきり』落とし穴を発見する能力はダンジョン探索に便利

盗賊団

F 【組織】

チェスターの手引きでトーティスの村を襲おうとしていたならず者たち。凶悪な首領クレイトンに率いられる。クレスとチェスターの活躍により、事前に全員捕らえられた。

[クレイトン、チェスター・バークライト、トーティスの村]

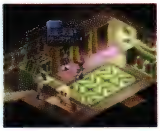
『ファンダム』村の税を納める馬車を襲おうとする集団。その数22人

とうぞくのふく

E 【文化・風俗】

氷晶霊の山へと赴く際、ペイルティの登山道具屋で選ぶことができる防寒具の1つ。ファラが気に入って試着する服だが、着るだけ着て「お金、お金！サーチガルド！」と叫んでさっさと着替えてしまった。どこかで見たような服、どこかで聞いたことのある台詞だが、『エターニア』世界では見覚えがない。

[登山道具屋、ファラ・エルステッド]



『エターニア』ファラ着用。「お金、お金！サーチガルド！」ってことは……!?

とうちゅうかそう

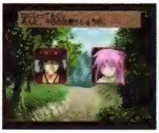
P 【アイテム（交易品）】

地中で眠る蛾の幼虫に寄生して成長したキノコの一種。不死の霊薬と呼ばれることもあり、高級薬剤の材料として取り引きがなされている。

当番

F 【その他】

クレスたちのパーティーは食事の用意を当番制で行っている。クラースは自分の当番を無視する行動を取ったために、アーチェやチェスターから非難された。



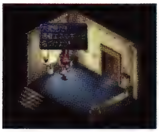
『ファンダム』パーティーの食事は当番制。アーチェの番のときは地獄と予想される

逃避エネルギー

E【文化・風俗】

ミンツ大学の4階にいた学生が思いついた概念。やらなくてはいけないことがあるにもかかわらず、「人は別のことをついやってしまうと、そっちの方がはかどってしまうのはなぜか」という疑問から生まれた発見である。彼はそこには逃避エネルギーと呼べるなんらかのエネルギーが、なんらかの作用を与えているのでは、と考えている。もっとも、論文をまとめなきゃまとめなきゃと思うほど、逃避エネルギーが働いてしまうのか、いつまで経っても論文はまとまらないようだが……。

[ミンツ大学]



『エターニア』彼にはぜひとも論文をまとめてほしいところだが……

とうふ

E【アイテム（食料）】

柔らかい食感が持ち味の、大豆を原料とする加工食品。にがりマーボー、マーボーカレーといった料理に使う。エターニアではあまり馴染みのない食材なのか、シャン食品とフドゥ：ルイシカの2店でしか扱っていない。

とうふステーキ

な【アイテム（食料）】

とうふを焼き、ソースをかけた料理。大豆が原料のとうふには、植物性タンパク質が豊富に含まれているため、ヘルシーなマッスルフードとして利用できる。ボリュームも満点で、ハンバーガーよりも腹持ちするのには驚かされる。

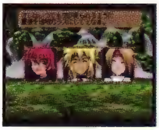
[ハンバーガー]

透明ガラス

F【その他】

いつでも空が見られるようにとの希望で、リッドが自分の家の屋根につけたがっているもの。恐らく、寝転がって空を眺めながら暮らすつもりでいるのだろう。

[三人の家]



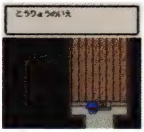
『ファンダム』いつでも空を見上げたいリッドの要望は、屋根にガラスをつけること

頭領の家

な【建物・施設】

忍びの里にある、忍者の頭領の家。時空戦士の1人であり、忍びの里の若頭領でもある、藤林すずの家である。家中に様々なトラップが仕掛けられているらしいが、幸いなことにディオ一行が罠にかかることはなかった。

[忍びの里、藤林すず]



『なりきり』忍びの里の頭領・すずの住居

トゥルーマジック

P【装備品（武器　本）】

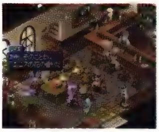
高名な魔術師が書き記したとされる、魔法の真理が記された書物。究極の魔法書として、世界中の魔法使いが追い求めているとされており、クラースのみが装備できた。

ドエニス

E【生物・植物】

キク科に属する、独特の甘い香りがする小さな黄色い花。ラシュアン染めの染料として使われることでも有名。レイスの故郷バロールの西には、広大なドエニスの花畑があり、バロール一帯には花の香りがたちこめている。春の風に吹かれて舞い散る花吹雪には誰もが目を止めるとか。花言葉は「とどかぬ想い」。レイスにとっては母の想い出の花で、いつも帽子の飾りにつけている。ウルタス・ブイ物語の中にもドエニスの花が登場し、劇中では「はるか彼方の大陸に咲く美しい花」とされている。アナが花屋でこの花を見かけたり、借金に困っていたマーサのもとにウルタスがこの花を届けたりしている。ドエニスの花で染め物をすれば借金が少しずつ返せるらしいが、それほどラシュアン染めは売り物としてのブランドがあるということだ。

[バロール、ラシュアン染め、レイシス・フォーマルハウト]



『エターニア』バロール周辺に生育。港も街も甘い香りが立ち込める

ドエニスの花

F【生物・植物】

メルディがキールにあげたもの。このドエニスの花をキールは押し花にして大切に保管していた。そのことをメルディが皆にばらしてしまい、キールは言葉に詰まってしまう。

[押し花、キール・ツァイベル、メルディ]

ドエニスのポプリ

E【アイテム】

改心してヨシンバで働くようになったベッポから受け取ったポプリ。図鑑には「香りは日々のゆとりといやし」と書いてあるが、使ってもヒーリング効果はない。ジイニのオークションでは高値で取り引きされる品である。

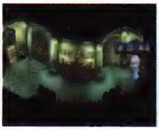
[ベッポ]

遠い国の風景

E【文化・風俗】

旧バリル邸の2階通路の、階段側に展示されているレリーフ。現在は壊れて何があったのか分からないが、10年前のルイシカでの悲劇前までは無事であった。緑生い茂る世界が描かれているが、おそらくインフェリアがモチーフなのだろう。

[旧バリル邸]



『エターニア』旧バリル邸の寝室がある階に展示

と

トータス

D【モンスター】

強固な甲羅に守られ、鉄壁の防御を誇る大型陸亀。甲羅には並の武器では傷1つ負わせられないが、その反面、晶術には極めて弱い。攻撃面では、甲羅の硬度を利用する回転アタックや、長い首を生かした噛みつきを用いてくる。

[回転アタック]

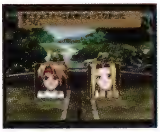
『デスティニー』

トーティスの橋

F【建物・施設】

ダオス打倒の旅を終えたあとで元の時代に帰り、村に戻ってきたクレスがミントに思い出話を語って聞かせた場所。アミィの食材運びを手伝い、仲良くなるきっかけとなった思い出の場所でもあった。

[クレス・アルベイン、ダオス]



『ファンダム』過去を思い出し、ミントに語り続ける

トーティスの村

P F な【地名・国名】

クレスやチェスターたちが生まれ育った、北ユークリッド大陸の山間部に位置する小さな村。訪れる人も少ない、極めてのどかな村だったが、ダオスに操られたマルスの襲撃によって住民は皆殺しとなり、村は廃墟と化した。

[クレス・アルベイン、チェスター・バークライト、アルベイン剣術道場]

『ファンタジア』平和だったはずの村は、一夜にして悪夢を迎える

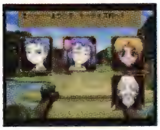
『なりきり』

トーティスの村広場

F【地名・国名】

狩猟隊の食事など、ちょっとした村の行事に使われている場所。トーティスに移り住むことになったチェスター兄妹が、初めてクレスに紹介された場所でもある。

[狩猟隊]



『ファンダム』チェスターとクレスの最初の出会いの場だった

ドードー

E【モンスター】

インフェリアの、シャンバールがある大陸の砂漠地帯に棲息するモンスター。鳥のような容姿なのだが、空を飛ぶことはできない。くちばしを使った突きと、緑色の衝撃波を飛ばす攻撃を仕掛けてくる。

『エターニア』

トートバッグ

E【装備品（武器　鞄）】

チャットが装備できる物理属性の武器。なんでも入る可愛い手さげ袋。ペイルティのエス：ペイルティで購入できるが、店で購入できるチャットの鞄はこれしかない。

トーマス

な【人物】

トーティスの村の道具屋にいる、おとぎ話好きな男性。たのまれごと「きんのボタン」の依頼人でもある。長年探し求めていたきんのボタンをディオ一行が渡すと、まるで子供のように無邪気に喜んでいたという。

[きんのボタン、トーティスの村]

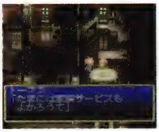
トーマス・エルロン

D【人物】

リーネの村で牧畜を営む、スタンとリリスの祖父。スタンとリリスが幼い頃に両親を疫病で失ってからは、文字通りスタンたちの親代わりとして育ててきた。以前はセインガルド王国軍の兵士であり、ダリルシェイド七将軍のルウェインの命を助けたこともある。老齢になった現在でも負けず嫌いな性格をしているが、気のいい物知りじいさんとして暮らしている。

兵士であった頃の武勇伝を人に聞かせるのが趣味で、それがスタンを冒険に駆り立てるきっかけとなったという事実を、トーマスは知らなかった。

[スタン・エルロン、ニコラス・ルウェイン、リーネ、リリス・エルロン]

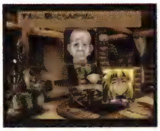


『デスティニー』普段は無口だが、スタンとリリスを陰から温かく見守っている

F【人物】

スタンの祖父。幼い頃に両親を失ったスタンとリリスを、親代わりとして育ててきた。兵士だった頃の武勇伝を人に聞かせるのが趣味。朝食のときに一生懸命にディムロスのことを話すスタンを軽く受け流し、サラダを食べていた。しかし、スタンの誕生日を気にする優しい一面も。

[サラダ、スタン・エルロン、ディムロス・ティンバー、リリス・エルロン]



『ファンダム』リリスとスタンの育ての親。でも、スタンの話は聞き流す

ドール

P【モンスター】

狼族の中でも、特に獰猛な種類として知られる亜種の1つ。目にも止まらぬ素早い動きで獲物の弱点へと喰らいつく。

『ファンタジア』

と

トールマン
E 【モンスター】

雷晶霊の遺跡を徘徊する人型モンスター。パンチやキックでの格闘のほか、サンダーブレードを繰り出す。名前はトールだが、さほど背が高いわけではなく細長い印象しかない。

[サンダーブレード]

『エターニア』

トーンの山小屋
D 【建物・施設】

国境の街ジェノスの裏手に位置する雪山の一角に、ひっそりとたたずむ山小屋。アルバとチェルシーが俗世間を離れて暮らしており、アルバの下で弓の修行を積んでいたウッドロウが滞在していた時期もある。

[アルバ・トーン、ウッドロウ・ケルヴィン、ジェノス、チェルシー・トーン]

『デスティニー』必要最低限の生活道具だけが用意されている。暖炉の火を欠かすことはない

ドカタータ効果
E 【文化・風俗】

光晶霊同士が相互に作用し合って、共鳴する現象のこと。キールの作り出した晶霊場測定装置はこの現象を利用して、共鳴によって生じる波動から晶霊場を測定する。

時、逆しまに帰りてそを消し去らん
E 【その他】

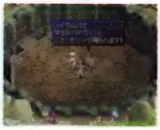
晶霊術ディストーションを発動させる際の詠唱文である。「時、逆しまに帰りて」という一節からして、時の歯車が時間を元に戻すことで、時空の歪みを起こしていると考えられる。

[ディストーション]

どきどきセット
E 【その他】

インフェリア闘技大会の世界一決定戦に初挑戦して、3戦全勝した際に貰える賞品。セット内容は、エリクシール2つ、レッドセージ、レッドセボリー、レッドベルベーヌ、レッドラベンダー。世界一の栄冠にふさわしい、貴重な薬類の詰め合わせと言えるだろう。

[世界一決定戦]

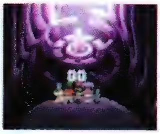


『エターニア』初めての世界一決定戦の賞品。貴重な道具類の詰め合わせだ

時の間
E 【建物・施設】

シゼル城の中にある、ゼクンドゥスがいる部屋。この部屋に来たリッドたちは、彼と戦わずに契約できたが、再びここへ戻ってくることで戦うことはできる。

[シゼル城、ゼクンドゥス]

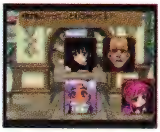


『エターニア』ゼクンドゥスが控えているが、戦わずとも仲間になってくれる

時は金なり
F 【台詞】

キャッチセールスに向かってルーティが言い放った格言。そして、話を聞く代わりにお金を請求した。その剣幕にキャッチセールスは退散するしかなかった。

[キャッチセールス]



『ファンダム』ルーティの信条の1つ。貴重なお金のために時間を無駄にはしない

時を描く絵描き
な 【称号】

たのまれごと「ああ、ごせんぞさま」を解決したことで、ディオ、メルに与えられた称号。仲良し夫婦のご先祖様に直接会い、肖像画を作成するという偉業は、ディオ一行にしかできないことだろう。

[ああ、ごせんぞさま、なかよし夫婦、ディオ、メル]

時を駆ける物語
E 【文化・風俗】

メルディに「わくわくのお話」を話してくれとせがまれ、ファラが話した物語。

1回目では、「今でないとき、ここではないどこかの物語。1本の不思議な木に導かれた少年がいました」。(メルディにどんな少年か、と聞かれて)「正義感が強くて、人の気持ちを思いやれる少年だよ」。

2回目では、「不思議な木に導かれた少年には、面白い仲間がいっぱいいたんだよ。にんじゃとかハーフエルフとかね」。

3回目では、「少年には幼なじみの男友達がいたんだ」。(キールに共に冒険してたのか、と聞かれて)「うん。お互いの足りない部分を補い合いながら、助け合ってね」。

4回目では、「仲間の1人だったハーフエルフは、料理が不得意だったんだって。彼女の作った料理を食べるときはみんな冷や冷やしたそうだよ」といった内容が語られた。いつまで経っても「時を駆ける」展開に至らないが、ファラはここまでしか話してくれなかった。

[ファラ・エルステッド]

毒
な 【その他】

ダンジョンに仕掛けられていることがあるトラップ。足を踏み入れると、毒に冒されてしまうことがある。注意深く移動していれば踏み入れることはないので、ダンジョン探索時には足元に十分注意してほしい。

『なりきり』毒に冒される危険があるため、決して踏まないようにしたい

ドグ
P 【人物】

過去世界で輸入会社レイオットを経営していた頑固な社長。

息子エルウィンの結婚に強行に反対していたがクレスたちのとりなしによって結婚を認め、息子との絆を取り戻した。
［エルウィン、輸入会社レイオット］

どくかます

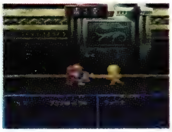
D 【アイテム（食料）】

身に毒を含んだかます。金属光沢に目がなく、鋭い歯を持って釣り人を襲うカラスのような魚である。絶対というわけではないが、食すると毒を受ける可能性が高い。間違ってもフードサックに入れてはいけない。

毒手拳

P 【モンスター特殊攻撃】

永き眠りにより、その身に毒を持つファラオのみが使用する闇属性の特殊攻撃。強力な毒素を含んだ手刀を繰り出し、相手の体を傷つける。攻撃された相手は毒による体調不良を引き起こされてしまう。
［ファラオ］

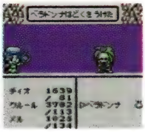


『ファンタジア』毒にまみれた手で相手の急所を突くことで、敵を悶死させるという必殺の技

とくせいりょうり

な 【特殊（特技）】

りょうりにんのコスチュームを着ることによって用いることができる特技。この料理を食べた相手が毒に冒されてしまうことからも、何らかの毒物が混入されていると思われるが、その調理法は明かされていない。
［りょうりにん］



『なりきり』食べたものが毒に冒されてしまう恐怖料理

ドクターミンツ

E 【称号】

ミニゲームの「キール・アカデミー」をクリアしたあと、ミンツ大学の光晶霊研究室に行くと取得できるキールの称号。晶霊が使う言語、メルニクス語を完璧にマスターすれば、大学内でも指折りの学生と言えるだろう。
［キール・アカデミー、キール・ツァイベル、エタポケ3］

特大プリンの生クリームたっぷり添え

F 【その他】

プリンの中でも、リオンのこだわりをすべて反映させた究極の逸品。卵はリーネ産のものを、砂糖はジェノスで買った高級品を使用して、マリアンが作っている。任務に明け暮れた一日の締めくくりに、お屋敷でこれを味わうことがリオンの至福のひと時である。
［砂糖、プリン、マリアン・フュステル、リオン・マグナス、リーネ］

どくだみ

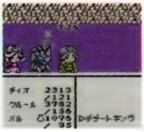
P 【店（道具）】

アルヴァニスタの都の西側で営業している薬屋。冒険者ギルドの入り口にもなっており、ギルドに属している冒険者にも人気の高い店。
［アルヴァニスタ］

どくのりんご

な 【特殊（特技）】

おひめさまのコスチュームを着ることによってのみ用いることができる特技で、自分が毒に侵される代わりに、味方全員の精神力を回復させるというもの。術者自身が毒に侵されてしまうため、アンチドートなどの特技やパナシーアボトルといった回復アイテムを所持していなければ、使用は危険である。
［アンチドート、おひめさま、パナシーアボトル］



『なりきり』この特技で毒に冒されたなら、おうじのキスで回復？

時計塔爆破

F 【その他】

ミンツ大学内で起こった事件。容疑者の不在証明が成立し、真犯人の痕跡がなかったため、姿なき晶霊術士と呼ばれた。犯人はヒューラ・ヴェルミリオン。
［姿なき晶霊術士、ヒューラ・ヴェルミリオン、ミンツ大学］

とげクルール

な 【クルール　野生系】

野生系、第2段階変化形態。ハリネズミのように全身にトゲが生えており、そのトゲによる攻撃が主な攻撃方法である。そのほかにも、れんげきや火属性の攻撃バーニンアタックといった特技も得意としていたようだ。
［クルール、バーニンアタック、れんげき］

『なりきり』物理耐性とれんげきを生かし、前衛として活躍させたい

常闇の町アーリィ

P 【地名・国名】

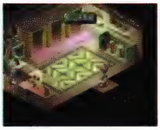
北ユークリッド大陸の南部に位置する、雪に閉ざされた町。緯度の低さから太陽が昇ることはなく、一年を通じて闇に閉ざされている。
［北ユークリッド大陸］

『ファンタジア』街路の灯りが絶えることのない、闇に包まれた陰鬱な街

登山道具屋

E 【店（道具）】

ペイルティの西部にある道具屋。リッドたちは、登山用の防寒具を求めてここにやってきた。店内には防寒具以外にも様々な衣服が並んでおり、試着自由なので、気に入ったものが見つかるまで何度でも試して良い。なお、カウンターでは壺・ビン系の道具を販売している。ちなみに、店先の看板には、登山道具屋を表すMT（トゥティ）と表記されている。
［ペイルティ、ポンチョ］



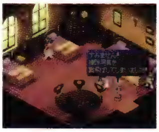
『エターニア』基本的には防寒具を売っているが、壺・ビン系の道具も販売している

ドジメイド

E 【人物】

王都インフェリアに到着したあとで、ホテルインフェリアの2階東の部屋に泊まった際に出会ったメイド。とにかく目が悪いらしく、クィッキーをゴミと間違えたり、掃除用具に蹴つまずいたりしていた。本人に悪気がまったくないので怒れないところなのだが、四六時中謝っている姿を見ていると、早く眼鏡か何かをかけてほしいと願うばかりである。

[ホテルインフェリア]



『エターニア』とにかく目が悪く、しょっちゅう何かに蹴つまずいている

図書館

E 【建物・施設】

貴重な書物の数々が所蔵され、閲覧できる施設。ミンツのような学問の町は当然として、研究に明け暮れる技師が多いアイメンでも重宝される。

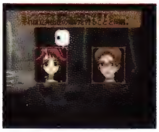
[ミンツ]

特級学士認定試験

F 【文化・風俗】

優秀な成績の証明となる試験で、これに合格すると立身出世を確約されたことになるほど。この試験問題が漏洩したため、ミンツ大学当局は大慌てとなった。

[試験問題漏洩事件、評議会、ミンツ大学]



『ファンダム』ミンツ大学最高のエリートコースの象徴でもある

とっきゅうちゅうし

E 【称号】

ファラが取得できる称号の1つ。やみなべを除く料理をすべてマスターすることが条件となる。漢字で書くと特級厨師となり、あらゆる料理人から羨望のまなざしで見られるようになる。

[ファラ・エルステッド]

トツゲキラッパ

E 【装備品（武器　ホイッスル）】

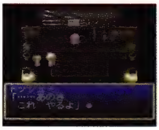
メルディが装備できる物理属性の武器。戦闘が始まるときに吹く笛で、士気が高まる音色がする。店で買えるホイッスルとしては最強で、攻撃を受けた敵は気絶することもある。

トッシュー

D 【人物】

カルビオラの武器屋、月の砂漠を営む店主の息子。酒場の裏地でシースラッグに襲われているところを、スタン一行に助けられた。「街は俺様が守る！」と威勢はいいが、戦闘の術はほとんど持っていない。カルバレイスの風潮を受け継いでいるため、外部の人間に対する態度は悪いが根は素直な少年。

[カルバレイス、月の砂漠]



『デスティニー』恩のある人に対しては、憎まれ口ながらも感謝の心を忘れない

とっときの極意書

F 【文化・風俗】

クラースが持って来た、真の主役になるための方法が書かれている本。主役になりきれない、チェスター、リオン、キールを集めてクラースが読んで聞かせた。ちなみに著者はジョニー・シデン。

[ジョニー・シデン]

『ファンダム』極意書の中には、主役になるための条件が書かれている

とっときの呪文

E 【台詞】

メルディがクィッキーに教えてあげた呪文で、彼女とクィッキーだけの秘密となっている。心寂しくなったとき、笑いたいとき、つぶやくと良い効果がある呪文と言われていて、全文は「クウディウムユウ、クウディウムユウ、ヌウヌエ、クウディウムユウ！」である。

[メルディ、クィッキー]

トト

E 【生物・植物】

トドのような身体に、フナのような口をした生物。ペイルティ近海に棲息しており、冷たい海水に体温を奪われないよう多くの皮下脂肪をまとっている。この脂肪から取った油はトトの油として重宝されている。

[トトの油]

とどけもの

な 【アイテム（シナリオ）】

ディオ一行が、たのまれごと「ハッピーバースディ」を引き受けた際、依頼人エリザベスから預かった、孫への誕生日プレゼント。中には孫・アリサの大好物が入っていたが、アリサはそれよりも、お婆ちゃんとの生活を望んでいた。

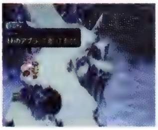
[ハッピーバースディ]

トトの油

E 【アイテム（シナリオ）】

トトの皮下脂肪から取った油。高温で非常に良く燃え続けることから、セレスティアでは昔から重宝されている。リッドたちは氷晶霊の山を登る際、巨大な氷柱を根元から溶かして橋を渡すのに使った。

[トト]



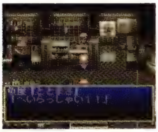
『エターニア』氷柱を根元から溶かすほど、とにかく良く燃える

ととまさ

D 【店（食料）】

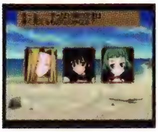
ノイシュタットのFマート百貨店内で営業する、威勢の良い魚屋。男らしく、ヤリイカ、すずき、にしきべらの3種類のみを扱っている。店主は、この3種類の目利きにかけては誰にも負けない自信があるらしい。

[Fマート百貨店、ノイシュタット]


『デスティニー』

どなべ
P 【アイテム（交易品）】
　鍋料理を作るときに用いられる、素朴な味わいのある焼き物の器。製造に手間のかかる手作り品のため、かなりの高値で取り引きされている。

隣の芝生は青く見える
F 【台詞】
　ミント、ルーティ、ファラの3人が集まって、お互いのパートナーについて話し合ったときに、スタンのやる気を羨ましがったファラがルーティに言った言葉。ファラはリッドのものぐさな性格に不満を持っていたが、逆にルーティはリッドの落ち着きを羨ましがる。これに対してミントは「自分の芝生が一番」という。
［自分の芝生が一番］


『ファンダム』お互いを羨ましがる、ルーティとファラ

トパーズ
P D 【装備品（アクセサリー）】
　光の精霊であるアスカとの契約に必要とされたルーンリング。装備することで、光属性のダメージを半減する効果を持つ。クラースなどが装備できる。

トマト
P E 【アイテム（食料）】
　真っ赤な実をつける小ぶりな赤色野菜の一種。甘味を持ち、すりつぶしてジュースやソースの材料としても用いられる。

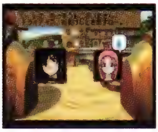
トム
な 【人物】
　たのまれごと「おいかけてトーティス」の依頼人だった少年。ブッシュベイビーをペットにしている大した少年だが、度々ブッシュベイビーに逃げられているところを見ると、飼い主としての自覚にはまだまだ目覚めていないようだ。
［おいかけてトーティス、ブッシュベイビー］

『なりきり』ブッシュベイビーの飼い主である少年

弔い人
な 【称号】
　たのまれごと「いちりんのはな」を解決したことで、ディオ、メルに与えられた称号。亡霊からの依頼を聞き入れ、それを解決することで死者の魂を鎮めた2人は、まさに弔い人としての役割を果たしたわけである。
［いちりんのはな］

ともだち
な 【パラメータ（性格　クルール）】
　クルールの性格の1つ。ディオ、メルの性格が、すなお・いたわり、おもいやり・すなおの場合などに、クルールはこの性格になる。友達系クルールは知力、精神力が高いので、特技を多用した豪快な戦法を取ることが可能だ。なお、友達系最強のクルールは、ギガクルールである。
［いたわり、おもいやり、ギガクルール、クルール、すなお、ディオ、メル］

ドライアイス
F 【文化・風俗】
　アイスクリームなどの冷凍食品を溶かさないように入れておくもの。リオンはたくさんドライアイスを入れるよう、売り子に半ば脅しながら言いつけたが、数が足りずにマリアンに渡す頃には溶けてしまった。
［イチゴ味のアイスクリーム］


『ファンダム』アイスクリームが溶けないようにするための必需品

トライゴン
E 【モンスター】
　ネレイドの迷宮を徘徊するモンスター。突きなどで攻撃し、攻撃を受けた者は毒、マヒ、凍結状態に陥ることもある。体力が高いうえに状態異常にされやすく、かなり厄介な敵である。クローナシンボルは必須装備といえる。
［クローナシンボル］

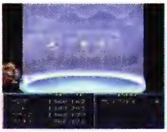
『エターニア』

トライデント
E 【装備品（武器　槍）】
　リッドが装備できる水属性の武器で、ウンディーネの槍を模して作ったと言われている槍。

ドライピンアクス
D 【装備品（武器　斧）】
　この『デスティニー』世界に存在する最強の斧であり、いくら探しても地上ではお目にかかることができない。空中都市シュサイアに棲息するモンスターの群れを、戦わずして切り抜けられる機転の持ち主にのみ与えられる。切れ味の鋭さは比類ないが、叩きつけることでも凄まじい破壊力をもたらす。スタン、マリーのみが装備できたという。
［シュサイア］

トラクタービーム
P D E
　魔法陣の力で重力を操り、敵を空中へと持ち上げる技。発動直後の上昇中には直接的なダメージはないが、落下によって敵に傷を負わせる。

P 【特殊（特技　魔法）】
　アーチェが魔法書によって習得する攻撃系魔法。敵を持ち上げてから地面へと叩きつける技。あらゆる攻撃を無視する身体を持つ、クレイアイドルに対して唯一効果のある技としても知られている。
［アーチェ・クライン］

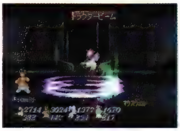


『ファンタジア』地上の敵を空中に持ち上げて叩きつける

D【特殊（晶術　クレメンテ）】
ソーディアンのクレメンテが行使可能な、無属性の攻撃系晶術。また、ディスク・つりあげるちからをセットすることにより、ほかのソーディアンも行使可能になる。
［クレメンテ］

『デスティニー』吊り上げるときも敵を圧迫し、ダメージを与えている

E【モンスター特殊攻撃】
マクスウェルのみが使用する、物理属性の特殊攻撃。魔法陣が攻撃対象となる相手の足元に忍び込んで、ビームで空中に浮き上がらせてダメージを与える。詠唱時間があるわけではなく、一定時間おきに魔法陣が勝手に発動してマクスウェルを援護する。魔法陣そのものを攻撃することはできないため、かなり厄介な存在となる。残念ながら、マクスウェルと契約してもこの技を使うことはできない。
［マクスウェル］



『エターニア』マクスウェルが戦うときにのみ使う技で、晶霊術としては使えない

ドラグナーランス

E【装備品（武器　槍）】
リッドが装備できる物理属性の武器。ランスの刀身を2つ重ねたような形状をしており、竜をも一撃で倒せると言われている槍である。バリル城内の宝箱から入手することができる。
［バリル城］

ドラコケンタウロス

P【モンスター】
竜と人間との性質を兼ね備えた半獣のモンスター。ドラゴンの猛々しさと知性とを受け継ぎ、強力な物理攻撃と同時に魔法攻撃をも使いこなす。

『ファンタジア』

ドラゴニュート

P D な【モンスター】
ドラゴンに似た肌を持つ、人型の怪物。人間程度の知性を有しており、鎧や盾などの武具をも使いこなす。

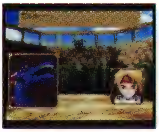
『ファンタジア』

『デスティニー』

『なりきり』

ドラゴン

F【モンスター】
ユークリッドの闘技場にいるモンスター。逃げ出して町中で暴れているところをクラースに退治されたり、クレスの相手として登場するがリリスに秒殺されたりした。また、レイゼン卿のペットとしても登場、プリムラたちを襲った。
［闘技場、ユークリッド］



『ファンダム』

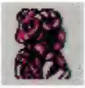
ドラゴンアクア

な【モンスター】
頭には1本の角を生やし、非常に長い胴体を持つドラゴンの眷属。その姿は氷の国・ニヴルヘイムで目撃されており、強力な水属性の魔法メイルストロームを使いこなすことや、水属性の攻撃を無効にしてしまうことから、水の加護が非常に強いとされ、この名がつけられたようである。
［メイルストローム］

『なりきり』

ドラゴンエビル

な【モンスター】
魔王の洞窟に出現したドラゴンの眷属。羊のような角が特徴的で、両腕は腕自体が1つの爪のように変形していた。ほかのドラゴンと比べ、その能力はやや劣り、魔法などの攻撃よりも、物理攻撃を主な攻撃方法としていた。また、ドラゴンの眷属の中では最も闇に近い存在であるため、光属性の攻撃が非常に効果的であったという。



『なりきり』

ドラゴンゴルド

な【モンスター】
眷属の中で最も優れた能力を持つドラゴンで、その姿は、小人の国ニダヴェリールで目撃されていた。高い生命力や攻撃力はもちろん、その巨体からは想像もできない素早い攻撃動作は、遭遇した者を驚かせたに違いない。さらに、弱点などは未だ見つかっておらず、光属性の魔法レイ、補助系魔法タイムストップを器用に使いこなす高い知力をも持ち合わせていた。このことからも、眷属の中でも上位に位置するドラゴンではないかと思われる。
［タイムストップ、レイ］

『なりきり』

ドラゴンサンダ

な【モンスター】
雷属性の強い加護を受けていると思われるドラゴン。その姿は電気の洞窟で目撃されており、雷属性の攻撃魔法サンダーブレードを使いこなす高い知力の持ち主。眷属の中では能力的に最も劣ったドラゴンであるが、戦いに勝利するのは、熟練の戦

士であっても容易ではなかったはずである。
[サンダーブレード]

『なりきり』

ドラゴンシルバ

な【モンスター】

巨人の国・ヨツンヘイムに出現した全身銀色に輝くドラゴン。ほかのドラゴン同様、高い知力を持ち合わせているが、魔法などの特殊攻撃は用いていなかったという。物理攻撃による防御耐性を持ち、効果的な弱点も発見されていないため、遭遇したのであれば苦戦を強いられることだろう。

『なりきり』

ドラゴン・スレイヤー

な【アイテム】

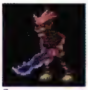
その名の通り、竜をも殺せる剣。ドルアーガの塔18階で入手できる。装備することは、残念ながら不可能だが、22階のチェックポイントを通過するために必要となる。
[ドルアーガの塔]

ドラゴントゥース（ドラゴトゥース）

P D E な【モンスター】

スケルトンなどが属す骸骨種の最上位モンスターとして暗躍する戦士。卓越した剣技を身につけており、手強い敵となって立ちはだかってきた。
[スケルトン]

『ファンタジア』

『デスティニー』

『エターニア』

『なりきり』

ドラゴントゥース

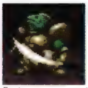
P D【装備品（武器　剣）】

スタン、クレスなどが装備できる地属性の剣。頑健さで知られる竜の牙を鍛えて作り上げられたとされており、高い殺傷能力を有している。

ドラゴンナイト

P D な【モンスター】

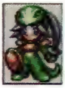
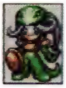
主に熱帯地方に棲むと言われる、竜人族の剣士。ドラゴン特有の頑健な身体能力と、人間の持つ知性とを兼ね備えている。

『ファンタジア』

『デスティニー』

『なりきり』

な【装備品（コスチューム　モンスター系）】

ドラゴンナイトを模したモンスター系コスチューム。バグベアのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。性能的には接近戦向きのコスチュームであり、石化、マヒ、毒を無効化し、若干だが火属性攻撃に対する耐性も備えているが、知力と敏捷性が大幅に低下してしまうという欠点がある。また、使用可能な特技がせきかぎり一種しかない点にも不安が残る。
[せきかぎり、せけんしらず、ドラゴンナイト、バグベア]



『なりきり』モンスターのドラゴンナイトから盗むことも可能

ドラゴンファング

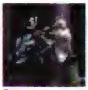
D E【装備品（武器　ナックル）】

ファラ、コングマン専用の龍の顎を模した、拳を覆うタイプのナックル。先端には鋭い5本の牙が備わっており、殴られた場所は噛みちぎられたかのように裂けてしまう。打撃系の武器にもかかわらず、剣撃の性質も持ち合わせている希少な逸品。

ドラゴンフライ

P D【モンスター】

下あごが発達した巨大な牙を持つ、飛行型のモンスター。身体は小さいものの、飛行スピードを生かした急襲で獲物の肉を噛み砕く。

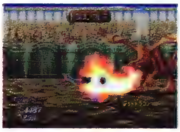

『ファンタジア』

『デスティニー』

ドラゴンブレス

E【モンスター特殊攻撃】

レッドドラゴンのみが使う火属性の特殊攻撃。足元にいる攻撃対象に灼熱の炎を吹きつける。遠距離にいる相手に向けたブレスと使い分けて繰り出す。
[レッドドラゴン]


『エターニア』足元にいる相手に灼熱の炎を吹きつける

ドラゴンベイン

E【装備品（武器　大剣）】

リッドが装備できる闇属性の武器。流線形の独特な形をしている、竜殺し専用の剣。戦闘後でも刃が曇ることがないと言われている。バリル城内の宝箱から入手することができる。
[バリル城]

ドラゴン・ポット

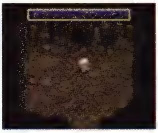
な【アイテム】

竜の形を模したポット。ドルアーガの塔14階で入手できる。アイテムとして使用することはできないが、22階を通過するために必要となる。
[ドルアーガの塔]

トラッシュマウンテン

D【地名・国名】

生体金属ベルセリウムが眠っていた、ジャンクランドの奥にそびえる遺跡のような山。内部では随所で毒ガスが噴出しており、周囲の毒気を消すちゅうわざいを所持せずに足を踏み入れると、徐々に身体が蝕まれてしまう。普通に探索していると気づきにくいが、壁のあちこちで見られる亀裂を破壊することで進路が広がり、貴重な宝物を発見できることも多い。ジャンクハンターが「暇さえあれば探索に出かける」と告げた通り、いつまでも夢を求められる地と言えよう。
[ジャンクランド、生体金属ベルセリウム、ちゅうわざい]



『デスティニー』生体金属ベルセリウムが眠るほどの神秘の地。当然、強力な武具も残されている

とらふぐ

D 【アイテム（食料）】

「河豚」と書いてふぐと読む、河に棲む太った魚。あらゆる魚の中でも貴重であり、1匹丸ごと手に入れようと思ったら相当な出費が必要になる。透けるほど薄く切って食べるふぐの刺身は絶品の一言。

ドラムセット

P 【アイテム】

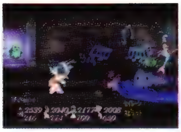
派手な音色を響かせることができる、大型の打楽器セット。ずしりと響く重低音を打ち鳴らせる。

トランス・シンフォニー

E 【モンスター特殊攻撃】

セイレーンのみが使う風属性の特殊攻撃。ハープで奏でたメロディーが音符となって物質化する飛び道具。攻撃を受けた者は命中率減少状態に陥ることがある。

［セイレーン］



『エターニア』セイレーンの奏でる音楽が物質と化して襲いかかってくる

トランソム・バリル

E 【人物】

シゼルの夫で、当初はグランドフォールを起こしたと思われていたセレスティアの現役総領主。もとはインフェリア王立天文台の研究員。インフェリアにいた頃はその研究内容から変わり者扱いされていたが、例え受け入れられずとも、自分の学説だけを信じて突き進む信念の持ち主でもあった。そこで自らの研究成果を実証するべく光の橋を渡り、セレスティアに赴く。

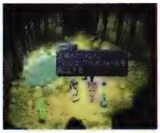
セレスティアに渡ってからは、光晶霊術士としての才覚を使って地方領主の座にまで上りつめた。だが、争いが絶えず尊い生命が無意味に失われていく世界を目のあたりにして、なんとかして変えようと決意。彼の訴える平和主義に賛同する者も多かったようだが、そんな考えが当時の総領主ビリアルに危険視され、仲間であるヒアデスの裏切りにあい、ビリアル軍によって殺されてしまう。

なお、バテンカイトスへの回帰というスローガンは、本来はグランドフォールを指しているわけではない。「別れは終わりではない。とこしえに想うことこそ共にあるということなのだ」という言葉が指すように、「人というものは心も大事だから、物欲を捨て争いを止めよう」といったニュアンスなのだ。シゼルも同じ意味合いでこの言葉を理解していたのだが、ネレイドがその真意を歪めてしまっていた。

ちなみに、メルディが語るチビスケ、ヒメ、ノッポの話に登場するノッポとはバリルのこと。この話を彼女に話したということは、バリルはロナが死ぬまでのいきさつを知っていたことになる。そのあと、彼は光の橋を渡ったわけだが、娘に語るほどに、ロナのことは気に病んでいたのだろう。なお、彼の著書にはインフェリア時代に書いた「光の橋に関する伝説と真実増補改訂版」と、セレスティア時代に書いた「平和への行進」の2冊がある。

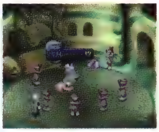
［シゼル、ノッポ、バリル、ヒアデス、～光の橋に関する伝説と真実～増補改訂版　トランソム・バリル著、ビリアル、メルディ］

『エターニア』バリルの名を初めて聞くのはゾシモスの口から



『エターニア』グランドフォールを引き起こす者の名前もバリルである

『エターニア』総領主の城でリッドたちが見たものは彼のミイラだった



『エターニア』バリルはすでにビリアルの謀略によって殺害されてしまっていた

トランプ

P 【アイテム（シナリオ）】

超古代都市トールで発見された、奇妙な紋章が刻まれたカード。都市内にあるセキュリティーを解除するためのカギとして用いられた。

［超古代都市トール］

ドリアン

D 【アイテム（食料）】

一度嗅いだら忘れられない独特の香りを放つ南国の果物。強烈極まるその香りは、モンスターの存在さえ遠ざけるという。しかし実際は果実王と称えられるほどの美味であり、香りと共に病みつきになる者も多い。

ドリアンナ

な 【モンスター】

全身トゲで覆われている針鼠のような姿のモンスター。その全身を覆うトゲは身を守るためのものであると考えられるが、身体の特徴を上手く利用して攻撃してきたと報告されている。同じ電気の洞窟に出現するモンスターの中では、能力的に最も劣るため最弱視されている。

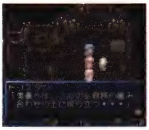
『なりきり』

トリスタン

P 【人物】

ミゲールの師匠で、クレスにとっては伯父にあたる人物。父を失ったクレスに、剣士としての心得を託した。

［クレス・アルベイン、ミゲール］



『ファンタジア』剣の師としてクレスに奥義の概念と魔神飛燕脚を託した

トリトン

E 【モンスター】

アイフリードの洞窟を徘徊している、スゴロクのトラップとして襲ってくるタツノオトシゴのようなモンスター。尻尾を使った突きと、口から吐く泡で攻撃してくる。同系のモンスターにシーホース、フロートドラゴンがいる。なお、インフェリア

闘技大会の王都一決定戦の第2回戦にも、クラーケンと共に敵として登場する。
［王都一決定戦、クラーケン、シーホース、フロートドラゴン］

『エターニア』

トリニクス=D=モリスン

P 【人物】

illustration P

過去世界で活躍した魔術師エドワードの息子で、かつてダオスを封印した法術師の1人。父から受け継いだ時空転移の術と、高度な法術の数々とを使いこなす天才。復活したダオスに追い詰められたとき、時空転移でクレスたちを過去世界へと飛ばした。
［エドワード=D=モリスン、ハロルド=D=モリスン］

屠龍

P 【特殊（特技）】

チェスターが習得した弓技。巨竜をも一撃で葬り去る力を持つと言われる、最強の弓術。大小5本の弓を同時に放ち、敵の急所を正確に射抜き大ダメージを与える。
［チェスター・バークライト］

『ファンタジア』小さな4本の矢は、敵を貫通して一度に葬り去る

どりょくか

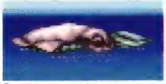
P 【称号】

人知れず、夜中に弓術の特訓を続けるチェスターに対して与えられた称号。
［チェスター・バークライト］

ドリルフィッシュ

D 【モンスター】

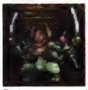
海中ではなく平原で生存できる体質を得た、ヤリイカの姿を持つ浮遊型のモンスター。その名の通り、ドリルのごとく鋭いひねりを加えて体当たりし、眼前の敵を跳ねのけながら突き進んでいく。また、頭頂部から弾を飛ばすことも可能である。


『デスティニー』

ドルアーガ

D な 【モンスター】

伝説の遺跡、ドルアーガの塔を統べる大悪魔。普段はナイトやマジシャン、ドラゴンなどに姿を変えており、正体を見抜いた者にのみ戦いの権利を授けるという。戦闘能力の高さは常軌を逸しており、パワー、スピード、知力のすべてが最強クラス。剣技のドルアーガ乱舞もさることながら、真に凄まじきは晶術行使能力。ディバインパウアやメテオスォームだけでなく、幻のビッグバンをもマスターしている。
［ディバインパウア、ドルアーガの塔、ドルアーガ乱舞、ビッグバン、メテオスォーム］


『デスティニー』『なりきり』

ドルアーガスレイヤー

な 【称号】

たのまれごと「ドルアーガの塔」を解決し、ドルアーガの塔を攻略することで得られる称号。最も攻略が困難なドルアーガの塔から生還したディオとメルにとって、この称号は何よりの報酬だろう。
［ドルアーガの塔］

ドルアーガセット

E 【その他】

古代伝説の勇者が、邪神を倒したときに身につけていたと言われる装備セット。エクスカリバー、ゴールドアーマー、Bラインシールド、ゴールデンヘルム、ジェットブーツ、Hガントレットの6点のことで、いずれもリッドしか装備することができない。本来の武具には備わっていない素晴らしい特殊効果が、6つの装備を身につけた場合に限り発揮される。
［エクスカリバー、カイ、ゴールドアーマー、ゴールデンヘルム、ジェットブーツ、ドルアーガ、Hガントレット、Bラインシールド、リッド・ハーシェル］

『エターニア』すべて揃うと、邪神を倒した伝説の勇者のような姿になる？

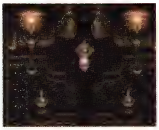
ドルアーガの塔

D C

闇に生まれ、魔界を支配する大魔物ドルアーガが支配する幻の塔。塔は60階層にも及び、伝説の武具や未知なる力が数多く眠っている。最上階では囚われの身となったイシターの巫女・カイが、ドルアーガを討ち倒す偉大なる勇者が訪れるのをいつまでも待ち続けているという。
［カイ、ドルアーガ］

D 【建物・施設】

グリーンクリスタルロッド、ブルークリスタルロッド、レッドクリスタルロッドの3本の光り輝く杖を手にした者にのみ、侵入が許されるという伝説の遺跡。ジェノスの北に位置する神殿の入り口は封印され、3本の杖を台座に設置することで扉は開かれる。ドルアーガを倒し塔の平和を取り戻した勇者は、至高のディスクであるちょうばくはつを手にすることができると伝えられる。
［グリーンクリスタルロッド、神殿、ちょうばくはつ、ブルークリスタルロッド、レッドクリスタルロッド］


『デスティニー』この塔のみに出没する、数々の凶悪なモンスター

な 【たのまれごと】

アセリア暦4408年、ヴァルハラ村に住むマダム・ミスティ

からの依頼。世の中に存在する22枚のアルカナカードが見てみたい、という依頼。ディオとメルは様々な試練を乗り越えて入手したアルカナカードをすべて集め、マダム・ミスティに手渡す。その報酬としてギルとカイのコスチューム、さらに9850ガルドを受け取る。また、マダム・ミスティはそのアルカナカードを2人に返したという。
[アヌ、イシター、カイ、ギル、ドルアーガ]

な【建物・施設】
アセリア暦4408年の後半に出現するダンジョン。カオスの洞窟を攻略し、ディオ、メルがギルとカイのコスチュームを着用することで侵入が可能になる。各フロアでフロアアイテムを入手し、特定のフロアに設けられているチェックポイントを通過しながら最上階を目指すことになる、最も手強いダンジョン。塔の59階には魔王・ドルアーガが待ち構えていた。ディオ、メルはギル・カイになりきることで、伝説の通りに勝利を収めることができたという。
[アルカナカード、カイ、ギル、ドルアーガ、マダム・ミスティ]

ドルアーガ乱舞

D【モンスター特殊攻撃】
ドルアーガの塔を統べる恐怖王、ドルアーガが駆使する最大最強の究極奥義。一撃一撃が天地を揺るがすという疾風怒濤の連撃を繰り出し、瞬時にして標的を塵と化す。過去、カイ姫の救出に向かった幾人もの勇者がこの技の前に散っていった。
[ドルアーガ]

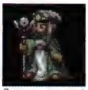
『デスティニー』その凄まじい剣舞は、剣の達人の目をもってしても追いきれない

ドルイド

D E な【モンスター】
ドルアーガの塔を徘徊するマジシャン。強力な魔力を身につけており、晶術を武器に塔に侵入する敵を排除する。

『デスティニー』

『デスティニー』


『エターニア』

『なりきり』

ドルイドゴースト

D な【モンスター】
壁を自在にすり抜けて人を驚かす、マジシャンのドルイドが霊体となった存在。特殊な灯りのカンテラを所持しない者は、姿を見ることさえできずに襲われるという。通常、霊体化することにより攻撃力や生命力は低下するように思えるが、ドルイドゴーストは逆に進化を遂げ、より強大な魔力を身につけた。
[カンテラ、ドルイド]

『デスティニー』

『なりきり』

ドルゲニアのたね

D【アイテム】
エステマのたねからも採取可能な、マギーおばさんの畑で育つ不思議なたね。失敗作も多いが、きょほう、メロン、まぐろ、たいを収穫することができる。また、与える肥料によっては上級たねであるペンペンのたねの実がつくこともある。
[エステマのたね、たね、ペンペンのたね、マギーおばさんの畑]

ドレイク

E【モンスター】
火晶霊の谷に棲息する中型のワイバーン系モンスター。上空にいるため攻撃が当たりにくく、晶霊術などを駆使して襲ってくる。同系のモンスターにヘルカイト、ワイバーンがいるが、どちらも威圧的な風貌のわりにはボスではない。強敵と呼べるのもヘルカイトだけである。
[ヘルカイト、ワイバーン]

『エターニア』

奴隷商人

E【文化・風俗】
ウルタス・ブイ物語の登場人物。ウルタス・ブイの名を騙って貴族令嬢を次々と誘拐し、異国へ奴隷として売り飛ばそうと企んでいた。しかし本物のウルタス・ブイの正義の剣によって敗北する。ちなみに、かつてインフェリアでは子供をさらっては奴隷として売り払う人身売買が横行していた歴史がある。
[ウルタス・ブイ物語]

『エターニア』ウルタス・ブイの名を騙り、貴族令嬢を次々と誘拐していた

ドレインガード

E【特殊（潜在晶霊術）】
命中率低下や抵抗力低下、詠唱時間2倍といった能力低下効果を受けなくなる潜在晶霊術。メインに時空、サブに光の晶霊を宿してフリンジすることで発生する。
[フリンジ]

トレインケイジ

E【アイテム（シナリオ）】
晶霊鉄道専用のクレーメルケイジ。晶霊鉄道を利用する際に、武器工房でサグラから2000ガルドで譲ってもらった。とても人が持てる大きさとは思えない立派なものだが、破格な値段で譲ってくれるサグラもずいぶんと気前が良い。
[クレーメルケイジ、サグラ、晶霊鉄道、武器工房]

『エターニア』晶霊鉄道専用の、大砲のように巨大なクレーメルケイジ

ドレインチェック

E【装備品（アクセサリー）】
命中率低下、抵抗力低下、詠唱時間2倍といった能力低下を防止するお守り。追加効果の高い敵と戦う際、不利にならないためにも装備しておきたい。闇の洞窟内にある宝箱から手に入れることができる。
[闇の洞窟]

トレープレフ

な【人物】
たのまれごと「まぼろしのステージ」の依頼人。かつては人気歌手として脚光を浴びていたが、老いて無気力になってしまった母・アルカジーナのことを心底心配していた。
[アルカジーナ、まぼろしのステージ]

『なりきり』まぼろしのステージの依頼者で、とても母親思い

トレジャーハンター

P【称号】
アイフリードの真の宝であるロザニアのドレスを発見し、息子のグラハムに手渡したクラースに与えられた称号。
[クラース・F・レスター、グラハム、ロザニアのドレス]

な【称号】
たのまれごと「ミッシングトレジャー」を解決したことで、ディオ・メルに与えられた称号。依頼人・シルバーの追い求めていた宝は、財宝などではなく、古代兵器であった。それを撃破したディオ一行は、シルバーの夢を壊さぬよう、宝の正体を伏せておいたという。
[こだいへいき、シルバー、ミッシングトレジャー]

トレジャーハンターZ

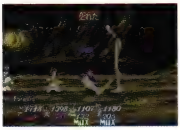
な【人物（別称）】
たのまれごと「おれのたからもの」、「ミッシングトレジャー」の依頼人であるシルバー老人の、過去の通り名。“Z”がついている分、トレジャーハンターの称号を持つディオ一行よりも、優れた財宝狩人だったのかもしれないが、詳細は不明である。
[おれのたからもの、シルバー、トレジャーハンター、ミッシングトレジャー]

トレジャーメモ

な【アイテム】
ドルアーガの塔を攻略するために必要不可欠なメモ。ドルアーガの塔の何階で、どんなフロアアイテムを入手したかが記載される。フロアアイテムを取り逃すと、随所に設けられているチェックポイントを通過することができないので、こまめにチェックしてフロアアイテムを入手したい。
[ドルアーガの塔]

とれた

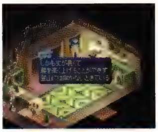
E【モンスター特殊攻撃】
クレイゴーレム、ジェントルマンといった細身の長身モンスターのみが使う特殊攻撃。文字通りに腕が急にちぎれ、攻撃対象となる敵の真上に落としてダメージを与える。なお、腕を元に戻しているときは無敵状態になる。
[クレイゴーレム、ジェントルマン]



『エターニア』細長い腕がちぎれてしまう痛い技だが、元に戻す姿は可愛い

トレンチコート

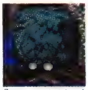
E【文化・風俗】
氷晶霊の山へと赴く際、ペイルティの登山道具屋で選ぶことができる防寒具の1つ。キールが気に入って試着する服だが、着てみると「生地は薄いし、首周りは開いていて保温力が不十分だ！　しかも丈が長くて膝を高く上げることができず、登山には向かないときている。こんな服！　まったくもってぜんぜん、だめだよ！」と文句を言ってさっさと着替えてしまった。
[登山道具屋]



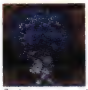
『エターニア』キール着用。彼いわく、保温力が不十分で、登山向きではないとのこと

トレント

P D E【モンスター】
樹齢200年以上と言われ、今なお生命力に溢れる樹木がモンスターと化した姿。定位置にどっしりと根を張り、リンゴや根っこによる牽制的な戦いを得意とする。身体についたリンゴは大半が虫に食われているが、ごく一部は極上の質であるらしい。
[リンゴ乱舞]



『ファンタジア』

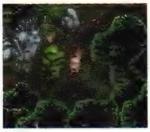


『デスティニー』

『エターニア』

トレントの森

P【地名・国名】
エルフの集落よりもさらに奥まった位置にある密林地帯。人が通るのが精一杯というほどに木々が生い茂っており、不用意に立ち入った者は二度と出てこれなくなるとも言われている迷いの森である。
[エルフの集落、忍者の里]



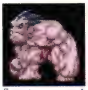
『ファンタジア』暗い木々が迷路のように生い茂り、冒険者たちを惑わせる

ドロー

P【店（道具）】
ベルアダムの村で営業している道具屋。小さな店内を、老婆が1人で切り盛りしている。
[ベルアダムの村]

トロール

E【モンスター】
いざないの密林に棲息する巨人型モンスター。自慢の剛腕でパンチを繰り出すが、大きく振りかぶる癖があるので、攻撃は見極めやすい。同系のモンスターにビーストオーガがいる。
[ビーストオーガ]



『エターニア』

トロッコボンバー

E【称号】
リッドが取得できる称号の1つ。晶霊鉄道のルイシカ～廃坑駅間で行われるミニゲームの「廃坑」で、2万点以上でクリアすることが条件となる。モンスターの操るトロッコを晶霊爆弾で破壊するので、こういった称号がついた。
[リッド・ハーシェル、廃坑]

トロピクスワーム

E【モンスター】
インフェリアの、シャンバールがある大陸の森林地帯に棲息する芋虫型モンスター。口から吐く糸と、噛みつき攻撃を繰り出す。攻撃を受けた者は命中率減少に陥る可能性があるものの、攻撃射程は短い。

『エターニア』

トロル

P 【モンスター】
恐るべき膂力を持つことで知られる巨人族。原始的な武器しか用いないものの、そのパワーは高い殺傷能力を持つ。

『ファンタジア』

ドワーフ

P 【種族】
頑健な身体と器用な手先を持つとされている妖精族の一種。主に鉱山に住み、宝石などの加工や武具の製作に長けているといわれる。モーリア坑道を拓いたのも彼らだとされているが、その姿を見た者はほとんどいない。孤島で武具を作り続けているギースは、確認されている数少ない1人である。
[ギース、モーリア坑道]

ドンゲルン

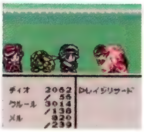
E 【文化・風俗】
インフェリア、セレスティア共通の温度単位。1ドンゲルンはだいたい摂氏3度くらい。火晶霊研究室の黒板に書かれてある、高熱耐久実験の結果はすべてドンゲルン単位と思われる。

とんでくポニョン

な 【特殊（特技）】
友達系の変化形態であるポニョンクルールが用いていた特技。ポニョンクルールの分身ともいえる不思議な物体を飛ばして攻撃するというもので、クルール特有のとてもユニークな特技の1つである。
[ポニョンクルール]

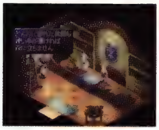
とんでけカッター

な 【特殊（特技）】
風属性を持つ魔法攻撃で、野生系の変化形態であるシェルクルールが用いていた特技。鋭い刃物のようなものを飛ばして相手にダメージを与える攻撃で、抜群の切れ味で敵を切り刻む。
[シェルクルール]


『なりきり』鋭い切れ味を誇る風属性の攻撃

どんなに優れた武器も使い手が悪ければ役に立ちません

E 【文化・風俗】
バロールのホットショット側の壁にある貼紙に書かれた言葉。正確には、「どんなに優れた武器も使い手が悪ければ役に立ちません。したがって返品はお断りします」とある。返品お断りの主旨としては、言っていることはまともなのだが、商売人としてはいかがなものか……。
[ホットショット]

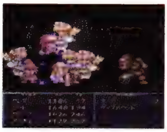

『エターニア』返品お断りの趣旨を説明する貼紙である

な

ナース

P D E な
空から舞い降りてくる看護婦たちが、味方全員に神の加護を与え、失った体力を大幅に蘇らせてくれる。強力な全体攻撃魔法を使ってくる相手との激戦において、非常に重宝する癒しの技の1つである。

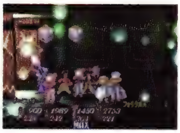
P 【特殊（特技　法術）】
ミントが習得する法術で、味方全員の体力を大幅に回復する。中程度のレベルに達すれば習得することができ、最も使用頻度の高い術の1つである。
[ミント・アドネード]


『ファンタジア』味方全員の体力を、まとめて回復させる法術

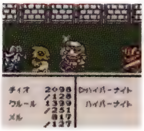
D 【特殊（晶術　アトワイト）】
ソーディアンのアトワイトが行使可能な、水属性を有する補助系晶術。味方全員の体力を大幅に回復する。人間時代に女性ドクターであったアトワイトらしい晶術と言える。
[アトワイト]

『デスティニー』ナースを行使する敵もいるが、純粋な白衣の天使はアトワイト専用

E 【特殊（晶霊術）】
水属性の中級晶霊術。メインに水、サブに氷の晶霊を宿してフリンジすると発生する。味方全員の体力を大幅に回復する。
[フリンジ]

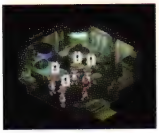

『エターニア』どやどやとナース軍団がやってきて、医療箱をぶつけて体力を回復

な 【特殊（特技）】
ヒーラー系のコスチュームを着ることによって用いることができる。回復系魔法の中でも比較的回復量が多いので、戦闘では重宝する特技である。
[ヒーラー]


『なりきり』戦場では頼りになる回復魔法

E 【人物】
バンエルティア号の医務室にいる4人の看護婦。部屋に状態異常や戦闘不能になった者が入ると、有無を言わさず手術台に連行し、荒っぽい手術で治癒してくれる。可愛い顔して殴っているようにしか見えない手術のさまを見るにつけ、嫌がるチャットの気持ちも分からないではない。

[医務室、あやうく死ぬところでした]



『エターニア』医務室に状態異常の者が入ったとたん、荒っぽい手術を開始する

ナイチンゲール

D【モンスター】

空中都市ダイクロフトにて生を受けた、知力に長けるモンスター。人間界の英雄である美人看護婦と同名だが、人類には程遠い見るもおぞましい容姿となっている。非力なため攻撃手段に乏しく、ほかのモンスターと徒党を組んで出没し、晶術のナースやサイレンスを行使して仲間を援護していく。

[サイレンス、ダイクロフト、ナース]

『デスティニー』

ナイツサーベル

P D E【装備品（武器　剣）】

スタン、クレスなどが装備できるユークリッド黒鎧騎士団で正式採用されているサーベル。通常のサーベルよりも高い斬れ味を誇っている。

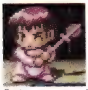
[ユークリッド黒騎士団]

ナイツテンプラス

D【モンスター】

モンクバトラーと同じく、メイスによる武術を得意としたストレイライズ神殿出身の神官。グレバムの忠実な配下であり、グレバムが戦いを繰り広げる際には常に前線を任されてきた。晶術は行使不可能だがモンクバトラーに比べ実戦経験が遥かに多く、比較にならない手強さだった。

[モンクバトラー]



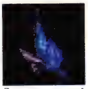
『デスティニー』

ナイトウィング

P E な【モンスター】

暗闇で獲物を待ち受ける巨大コウモリの一種。その牙には眠りを誘発する毒素が含まれており、時には獰猛な巨大動物さえも毒牙にかかることがあるという。

『ファンタジア』



『エターニア』

『なりきり』

ナイトキャップ

な【モンスター】

その名の由来とも思われる可愛らしい帽子を被った魔法使い。その姿は悪魔の塔で多く目撃されており、高い知力を生かした攻撃魔法グレイブを得意としていた。ちなみに、数少ない報告ではあるが、ブラックグミを隠し持っていたとの記録も残っている。

[グレイブ、ブラックグミ]

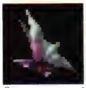
『なりきり』

ナイトフライヤー

E【モンスター】

地晶霊の廃坑に棲息するモンスター。積極的に近づいてきて突き攻撃する。戦う相手としては強敵ではないが、実はホーク系モンスターを群れで襲うこともある凶暴な性格である。戦闘後にはアイメンで飲まれる栄養剤、にがり水が発見されることもある。同系のモンスターにファイアフライヤーがいる。

[にがり水、ファイアフライヤー]

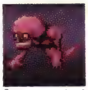


『エターニア』

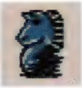
ナイトメア

P な【モンスター】

闇の中を住処とする不気味な怪物。ある程度の知性を有しており、中程度の魔術師と同等の魔法を使いこなす。



『ファンタジア』



『なりきり』

ナイトメアブーツ

P【装備品（アクセサリー）】

夢魔の姿を模した飾りがつけられた女性用の小ぶりなブーツ。通常のブーツよりも軽やかで、素早く移動できるようになる。

ナイトレイド

E【モンスター】

ラシュアンの森に棲息する狼型モンスター。ダッシュで近づいて噛みつき攻撃を仕掛け、すぐに元の場所に戻る。ラシュアンでは、ファラが昔このナイトレイドを何匹かこっそり保護したせいで、異常繁殖してしまい村の畑が壊滅的な打撃を受けたという迷惑な話がある。同系のモンスターにダイアーウルフ、ヘルハウンドがいる。

[ダイアーウルフ、ヘルハウンド]

『エターニア』

ナイフ

F【その他】

干し肉やロープと共に、リッドのポシェットに入っていた道具の1つ。武器ではなく、ちょっとしたものを切ったり削ったりするときに使う工作用具で、旅の必需品である。

[ポシェット]

永瀬麗子

な【人物】

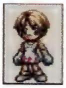
詳細は一切不明の謎の美女。異なる時空でレースクイーンという立場に就いているらしい。なんだかおマニな感じの男が彼女のコスチュームを持っていたので、彼から話を聞けば、何か分かるかもしれない。

ながせれいこ

な【装備品（コスチューム　特別）】

ミニのワンピースとボーイッシュなショートヘアが印象的な、永瀬麗子になりきるためのコスチューム。モデルのコスチュームをマスターし、いちにんまえを卒業できる程度の人生経験を積むことで、メルが着用可能になる。その大胆なデザインと希少性は十分魅力的だが、戦闘着という意味での実用性は極めて低い。メルは、カオスの洞窟攻略後、たのまれごと「いわゆる

ひとつの」にてこの衣装を入手したそうである。
　ちなみに、永瀬麗子はレースクイーンという地位に就いているらしいが、レース国の女王が本当にこのような衣装を着用しているかどうかは、定かではない。
[いちにんまえ、いわゆるひとつの、カオスの洞窟、永瀬麗子、メル、モデル]


『なりきり』ミニのワンピースがとってもキュート

ながつき
P【装備品（防具　服）】
　女忍者が用いることができる着物。裏地に縫いつけられた守護の印により、さらに敵の攻撃を防ぎやすくなっている逸品。すずのみ装備できた。

仲良し夫婦
な【人物】
　たのまれごと「ああ、ごせんぞさま」の依頼人夫婦。自分たちの幸せがあるのはご先祖様のおかげである、という謙虚な考えの持ち主。これからも仲良く、幸せな人生を送ってほしいものである。
[ああ、ごせんぞさま]

なかよしワルツ
D【特殊（特技）】
　スコアFを手にすることにより習得可能になる、ジョニーの音楽特技。皆の心をひとつにする癒しの旋律を奏で、全員の体力を回復させる。非常に高度な演奏であるため、敵の攻撃を受けるなどして少しでも集中を乱されると効果は生まれない。
[ジョニー・シデン、スコアF]

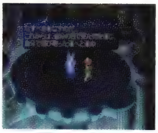
『デスティニー』元気が出る癒し系の歌も、ジョニーの得意レパートリーの1つ

泣き濡れてシリーズ
F【文化・風俗】
　女流作家ボロボワ・シャムダールが描く、人気恋愛小説シリーズ。ミントが全巻持っているほどの大ファンで、彼女が山で暮らしていたときの唯一の楽しみであった。

[ボロボワ・シャムダール、ユークリッドで泣き濡れて]

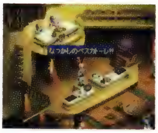
『ファンダム』恋愛小説人気シリーズ。ミントは全巻持っているほどのファン

なすべきをなすのだ
E【台詞】
　セイファート第3の試練を乗り越えたリッドが、シゼルの気持ちを知った俺は戦いをやめなくてはいけないのかと問うたのに対し、使者が答えた台詞。正確には、「なすべきをなすのだ。これからは、自分の目で見た物を信じ、自分で選び取った道へと進め。たとえ、それが……セイファートに背くことになってもだ……」となる。神のような力を授けようとも、人の可能性を信じ未来を託すのがセイファートなりの教えなのである。もちろん、リッドにとっての「なすべき」とは、ファラを守ることにほかならない。
[セイファートの使者]


『エターニア』人の可能性を信じているとはいえ、ずいぶんと太っ腹な話である

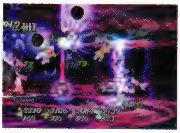
なぞなぞ
E【文化・風俗】
　キャンプ中にファラが突然なぞなぞを始める。ひまつぶしにやっているだけだと思われるが、やる気のないリッド、なぞなぞの意味がいまいちよく分かっていないメルディ、柔軟さに欠けるキールが相手では楽しみきれてはいないようだ。

なつかしのペスカトーレ
E【その他】
　ビストロシャンバールの料理対決第3回戦で、審査員の大司教ガルヴァーニがオーダーした料理内容。彼が昔食べていたペスカトーレで、正式名称はビバ・ペスカトーレという。
[料理対決]

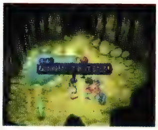

『エターニア』大司教ガルヴァーニがオーダーしたペスカトーレ

ナックル
D【装備品（武器　ナックル）】
　コングマン専用のナックル。ナックルの中では価格が低く一般的であり、最も多くの格闘家御用達となっている。アイアンナックルと同じく鉄を材質にしているが、やや小ぶりなため若干威力が劣る。ただし、装備時の違和感が少ないといった利点は見逃せない。
[アイアンナックル]

ナッシングナイト
E【モンスター特殊攻撃】
　シゼルに憑依したネレイドが使用する氷属性の特殊攻撃。攻撃対象となる敵の周辺に氷の流星を発生させる。攻撃を受けた者は凍結状態になることがある。局地的なブリザードといったイメージを持つ技である。
[ネレイド　シゼル憑依Ver.、ブリザード]


『エターニア』氷の流星が吹きつける、局地的なブリザードだ

なは余計だって言ってるだろ
E【台詞】
　「はいな」「ありがとな」などの、メルディ独特の言い回しにツッコむキールお決まりの台詞。会話できるようになってからはずっと気になっていたようで、ことあるごとにこの台詞が飛び出す。当の本人は怒り心頭だが、端から見ればただじゃれ合っているようにも思える。
[キール・ツァイベル]


『エターニア』いつまでもまともに話せないメルディとの、じゃれ合いの定番文句

な

なべのふた

E【装備品（防具　盾）】
リッドが装備できる防具だが、火耐性のある家庭用品を盾にしているだけである。盾としての能力は低く、あまり使い道はないが、ジイニのオークションでは高値を呼ぶ。セレスティアでは珍しいらしい。
［ジイニのオークション］

ナポリタン

P【料理】
軽くゆで上げたパスタに、トマトを原料としたソースとポークとをあえた洋風料理。

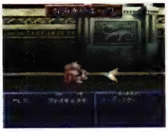
『ファンタジア』

ナマオロチ

E【生物・植物】
遠くに悲鳴のような音を聞いたメルディが、リッドたちから聞いた謎の生物の名前。あのファラですら、ナマオロチのことを聞かれただけで「まだ死にたくないもん！」と怯えるほど恐ろしい生き物らしい。分かる範囲でキールとリッドの話を拾うと、ナマオロチは「黄金の千夜を過ごした」と言われていて、「インフェリアでは、健康だった若い女が、夜のうちに突然死んでしまうことがある」ことと関係しているらしい。とにかく謎だらけである。

なみきりキック

P【モンスター特殊攻撃】
スーパースターのみが使う水属性の奇襲技。滑るような動作から高速で敵に接近しつつ、勢いの乗ったキックを放つ。
［スーパースター］



『ファンタジア』水平に高速で移動しながら攻撃をしてくる攻防一体の技で、非常に見切りづらい

名も無き薬屋

P【店（道具）】
エルフの村にある薬屋。もっぱら村の民のためにのみ薬を提供しているため、品揃えはごく一般的なものが扱われている。

名も無き食材屋

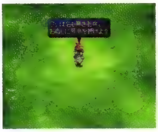
P【店（食料）】
エルフの村落にある食材屋。肉食を好まないエルフの村らしく、果物と野菜のみが販売されている。

名も無き道具屋

P【店（道具）】
エルフの集落で営業している道具屋。エルフの技術をもって作られた、高価な魔法の品を買い求めることができる。
［エルフの集落］

名もなき老兵

E【人物】
インフェリア、セレスティアの各地にいる老兵たち。新たな号令を教えてくれ、自慢げに戦法のうんちくを若き冒険者たちに解説してくれる。同じような背格好をしているが、一応皆別人ということである。



『エターニア』両世界のいたるところにいて、号令を教えてくれる

なやめるガール

な【パラメータ（性格　メル）】
メルの性格の1つ。性格要素のいじわる・いたわりが強いと、メルはこの性格になりやすい。魔法使い系・僧侶系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、いじわる・いたわりの性格要素を高めることができる。
［いじわる、いたわり、メル］

なやめるボーイ

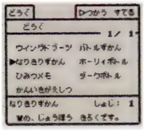
な【パラメータ（性格　ディオ）】
ディオの性格の1つ。性格要素のおもいやり・ダークが強いと、ディオはこの性格になりやすい。僧侶系・盗賊系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、おもいやり・ダークの性格要素を高めることができる。
［おもいやり、ダーク、ディオ］

なりきりし

な【その他】
様々なコスチュームを着用することで、その職業固有の能力が習得・使用可能になるという不思議な力。またはその力の持ち主。現在確認されているなりきりしは、ディオとメルのみ。
［コスチューム、ディオ、メル］

なりきりずかん

な【アイテム】
ディオ、メルが所持する、コスチュームのデータベース。この本には、2人が着用したコスチュームのデータが詳細に記載されている。なりきりしという特殊な能力者にとっては、とても重要なアイテムだと言えるだろう。
［なりきりし］



『なりきり』マスターしたコスチュームの詳細なデータを閲覧できる図鑑

なりきりハウス

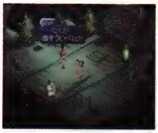
な【建物・施設】
ディオとメルが暮らす家の名称。ディオ、メルの部屋、マーテルの部屋、大広間があり、かなり広々としている。なお、マーテルの部屋から時空転移した際には、このなりきりハウスごと転移するので、どの時空に行っても心配は無用だ。
［ディオの部屋、マーテルの部屋、メルの部屋］

『なりきり』ディオとメルの家には、いくつかの秘密が隠されている

…なんか出そうじゃねぇか

E【台詞】
沈没船の中に初めて入ったときのリッドの台詞。チャットが「ここはひょっとしたら、幾千もの船を飲み込んだ呪いの海域かもしれません。ひいおじいさんの日記で読んだことがあります」と言ったのを聞き、リッドは「おいおい。呪いとか言うな

よ！　…なんか出そうじゃねぇか」と答えている。幽霊だけはからっきし苦手なリッドにしてみれば、無理もない場所だろう。
[沈没船、リッド・ハーシェル]


『エターニア』幽霊が苦手な彼にとっては、モンスター以外は出てほしくないところだろう

ナンシー

P【人物】

過去世界のユークリッド村で八百屋を営む娘。貿易会社社長の息子であるエルウィンに身分違いの恋心を抱いたことを心に病んでいたが、クレスたちの仲介でエルウィンとの幸せな結婚を果たした。
[エルウィン、ドグ]

『ファンタジア』恋焦がれる彼女の思いは、ついにエルウィンに届く

な【人物】

ユークリッド村（アセリア暦4203年）の食べ物屋にいた看板娘。かつては彼女目当てで店を訪れる者も少なくはなかったという。現在は結婚し、村から出て行ってしまったらしい。
[ベジット、ユークリッド村]

汝の心を我にゆだねよ

E【台詞】

ビリアルの謀略によって、目の前でバリルが殺され、そして今自分も死にかけている瞬間に、シゼルの心の中に聞こえてきたネレイドの声。夫の死を目の当たりにしたシゼルは、すべての元凶が物質の存在にあると確信。その論理と激情は非物質世界の神であるネレイドとシンクロし、闇の極光術を発動させることとなってしまった。素質さえあれば、きっかけだけで容易に闇の極光術を習得できる、という典型的な例とも言える。
[ビリアル、ネレイド　シゼル憑依Ver.]

『エターニア』シゼルとシンクロする際のネレイドの台詞

ナンジャタウン

D【地名・国名】

いつかどこかで見たこと、訪れたことがあるような懐かしい街。それでいて、初めての「未知なるときめき」が待っていると言われる。世界の何処に存在するのか知る者は少ないが、アクアヴェイル公国のモリュウ領に、各地を旅して告知を行うナジャブという猫キャラクターが滞在していた。
[モリュウ領]

なんだかおマニな感じの男

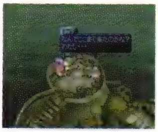
な【人物】

ヴァルハラ町（アセリア暦4354年）に住む、ややマニアックな感じのする男。たのまれごと「いわゆるひとつの」の依頼人でもある。ワンダーモモ、ながせれいこといった謎の女性に関する知識は、一体どこで入手したのだろうか？
[いわゆるひとつの、ながせれいこ、ワンダーモモ]

なんでここまで来たのかな？　わたし…

E【台詞】

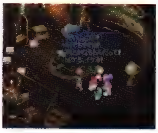
光の橋を渡ってセレスティアに到着したファラの第一声。今まで無鉄砲に前へ前へ進んできた彼女にしては珍しい弱音の台詞だが、「なにから逃げている？」と彼女の心の闇を的確に指摘したレイスを倒したことが尾を引いていた。レイスに言われた言葉から自分の行動をふと振り返ったとき、彼女は自分の中にある忌わしいトラウマにだんだん気づくのだった。
[ファラ・エルステッド]


『エターニア』セレスティアに来た途端、つい彼女の弱音がもれてしまう

何でもやれば、何とかなるもんだって！

E【台詞】

キールが仲間に加わり、旅を続けるメンバー的に不安を感じるリッドにファラが言った台詞。正確には、「だいじょうぶ！何でもやれば、何とかなるもんだって！　イケる、イケる！」となる。ファラの無茶なまでのプラス思考と、一行の背中を後押しする親分肌な面を象徴する言葉である。周囲に迷惑をかけることも少なくないが、不安になりがちな状況下では非常に頼りがいがある。
[ファラ・エルステッド]


『エターニア』ファラの信条だが、その分周りの人間には迷惑がかかっている

な

ニードルグローブ

E【装備品（武器　ナックル）】

ファラが装備できる物理属性の武器。皮の武具に鋭く長い3本の爪をつけたナックルで、インフェリアの店で買えるナックルとしては一番優秀。

ニードルシェル

D E な【モンスター】

鋼鉄のごとく強固な殻で覆われた、蠍型モンスターの究極形。細く長い尻尾は先端に鋭い針を備え、即効性の猛毒を含む。身体の陰から弾丸のように放たれる尻尾の動きを見切れる者は少なく、獲物を1発で確実に仕留めるという。

『デスティニー』

『エターニア』

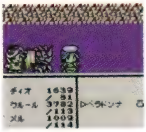
『なりきり』

にがおえ

な【特殊（特技）】

えかき、まんがかのコスチュームを着ることによってのみ用いることができる特技。その攻撃方法とは、相手に即興で描いた似顔絵を見せて、精神力にダメージを与えるというもの。相手の精神力に打撃を与える似顔絵とは、一体どのようなものなのか詳細は不明である。

[えかき、まんがか]


『なりきり』精神力に影響を及ぼすほどの似顔絵とは……？

にがりマーボー

E【料理】

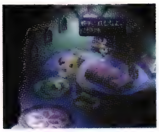
図鑑には「良薬口に苦し。マーボーもまた苦し」と紹介されているセレスティアの料理。とうふ、タスクのにく、レッドソディ、ブラックソディといった食材から作る。TPを多少回復し、一時的に防御力を上げる効果がある。ちなみに、マーボーカレーの習得には、にがりマーボーづくりの技術に熟練していることが条件となる。フォッグの好物料理である。

『エターニア』マーボーなのに苦味のある、大人向けの味

にがり水

E【文化・風俗】

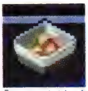
ナイトフライヤーの死体を砕いて溶かした、ニガニガの栄養剤。セレスティアでのみ飲用されているもので、アイメンの一般家庭では作り置きされている。どんな効用があるのかはまったく不明。


『エターニア』アイメンの家には常備されている。にがい栄養剤とのこと

にくじゃが

P【料理】

細切れのポークとじゃがいもに野菜を加えて煮立てた、コクのある料理。


『ファンタジア』

肉体を欲しがる亡霊

E【その他】

いざないの密林の各所にさまよう亡霊で、デスのような姿をしている。接触しても戦闘にはならないが、一方的に体力を奪われてしまう。なお、接触している時間が長いほど奪われる体力も大きい。はっきり言って分が悪い相手なので、避けて通るのが賢明である。

[いざないの密林、デス]

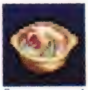
『エターニア』デスのような姿で浮遊し、接触した人間から体力を奪う

にくなべ

P E【料理】

チキンやポーク、ビーフなどの細切れ肉に、にんじん、キャベツ、たまねぎなどの野菜を加えて煮立てた素朴な料理。

『ファンタジア』

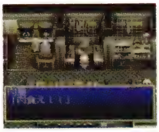

『エターニア』

肉のまるも

D【店（食料）】

ノイシュタットのFマート百貨店内で精を出す肉屋。隣のとどまさに負けじと店主は威勢が良く、店に近づいた途端に「肉食え!!」である。純粋な食材店のためステーキなどは販売せず、チキンとビーフのみに絞っての営業だ。

[Fマート百貨店、ととまさ、ノイシュタット]

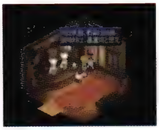

『デスティニー』

肉は武器、野菜は防具　調味料は、晶霊術と思え

E【文化・風俗】

ビストロシャンバールの東奥、食材屋が2軒ある部屋の壁にある貼紙。料理を台所の格闘技と考えているビストロシャンバールなりの、料理哲学みたいなものらしい。言葉の勢いはあるが、素人には伝わりにくい言葉だ。

[ビストロシャンバール]

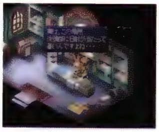

『エターニア』ビストロシャンバールなりの料理の心構えらしい

逃げ水

E 【店（道具）】

シャンバールの東部にある道具屋。カウンターの奥に大きな窓があるため、店員はいつも後頭部が暑くてしょうがないようだ。逃げ水とは、夏の草原やアスファルトの道路などで、遠くに水があるように見え、近づけば遠のいて見える現象のこと。

［シャンバール、逃げ水の日記］



『エターニア』真後ろに大きな窓があるため、店員はいつも後頭部が暑いらしい

にこみうどん

な 【アイテム（食料）】

小麦粉から作った麺を鶏肉、野菜などと一緒に煮込んだ料理。材料さえあれば簡単に調理でき、手早く食べることができるので、時間に追われているときには重宝する。

ニコラス・ルウェイン

D 【人物】

セインガルド王国、ダリルシェイド七将軍の最年長となる人物。セインガルド王の即位以前から将軍の地位にあり、七将軍の中で最も実戦経験は豊かである。アスクスやミライナの師でもあり、その剣は老いてなお鋭い。だが、寄る年波には勝てないのか、最近では演習においてすら陣頭に立つ機会は少なくなってしまった。

また彼は、スタンの祖父であるトーマスが軍に在籍していた頃の直属の上官である。当時、トーマスに命を助けられたこともあり、スタンには好意的な応対をしてくれる。ミクトランとの最終決戦前には集積レンズ砲の責任者に任命され、その大役をまっとうした。

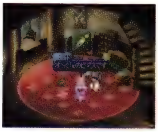
［アスクス・エリオット、七将軍、集積レンズ砲、トーマス・エルロン、ミライナ・シルレル］

ニコラ・マゼット

E 【人物】

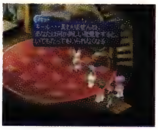
メルニクス語研究の権威である、元ミンツ大学博士。キールの学才を見抜き、例外的に大学へと入学させた恩師でもある。政治的な結びつきが重視される学問のあり方に疑問を感じ、3年前に大学を離れてモルルで晶霊と語りながらひっそりと暮らしている。メルディと会話できるよう、リッドたちにオージェのピアスを渡した。

［オージェのピアス、ミンツ大学］



『エターニア』メルディと会話できるよう、オージェのピアスを渡した

『エターニア』キールの学才を見い出した、恩人にして最大の理解者

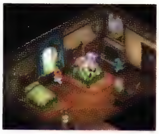


虹色の光

E 【世界】

メルディがリッドやレイスに触ったときに現れる光で、フィブリル＝極光術を習得する力を持つ者の証明である。メルディは闇のフィブリルの素質の持ち主なので、真の極光術と闇の極光術がぶつかるとき特有の現象と考えられる。

［極光術、フィブリル］



『エターニア』メルディがリッドやレイスに触れると虹色の光が現れる

にしきべら

D 【アイテム（食料）】

ベラ科の海魚で正式名は「錦遍羅」。各地で大量に釣れるため、1匹10ガルドと安価で取り引きされる。調理の仕方次第で十分なごちそうになるが、基本的にはとても不味く、釣り人の間では外道扱いされている。

西の孤島

P 【地名・国名】

ベネツィア大陸の西部に位置する離れ小島。生い茂る密林が島の大半を占めており、行き来する者もほとんどいない島。島全体が濃い濃霧に覆われており、訪れる者に不気味な印象を与える場所としても知られている。

［ベネツィア大陸］

『ファンタジア』深い霧が、常に館を取り囲んでいる

にしん

D 【アイテム（食料）】

ひと頃は大量に繁殖していたが、今となっては貴重な魚。ファンダリア王国のスノーフリアで購入することができる。酢に漬け込む調理法が一般的で、美味しい卵はカズノコと名前を変え食されている。

ニセイシター

D な 【モンスター】

ドルアーガの塔の最上階近くにて勇者を待ち受ける、女性の姿をした悪魔。その可憐な風貌に心奪われる者も多いと聞くが、受けた相手を必ず石化させるという死の接吻や、精力を吸い尽くす魅惑の抱擁をもって無数の男性を屍に変えてきた。

『デスティニー』

『なりきり』

日記帳

F 【その他】

ルーティがつけている日記帳。戦闘中に落としてしまったため、他人に読まれるまえにサーチガルドで探し出そうとしたが、チェルシーに拾われてしまう。しかし、誰も中身に興味を持たなかった。

［サーチガルド、ルーティ・カトレット］

『ファンダム』ルーティの日記帳をチェルシーが発見。中身は秘密

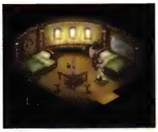
2等客室

E 【建物・施設】

定期連絡船にある、格下の客室。乗船料だけで利用できる部

に

屋だが、中は狭く窓も小さなものしかついていない。ここに宿泊する客は食堂や船旅商人を利用できない点に注意。
［定期連絡船］


『エターニア』1等客室に比べると窓も小さくベッドも質素

ニャンクルール

な【クルール　野生系】
野生系、第4段階変化形態。大きく口を開けた猫の姿をしており、その口からは火属性のひのタマ攻撃を繰り出す。可愛らしい姿をしているが、エアーアタックなどの属性攻撃を使い分ける頼もしい変化形態である。
［エアーアタック、クルール、ひのタマ］

『なりきり』火、水、風属性の特技を持つ、ネコ型クルール

にょっ！

E【台詞】
ノームの口癖で、言葉自体にはまったく意味はない。ごきげんなときや鼻沙雨を繰り出すときなどは「にょにょにょー」と重ねたりする。シルフにとっては一番いらつく言葉だろう。
［ノーム］

二連斬

P【モンスター特殊攻撃】
スケルトンキング、ドラゴントゥースなどが使用する闇属性の特殊攻撃。下側からの斬り上げと、振りかぶっての斬り下げとを隙なく連続的に繰り出す。
［スケルトンキング、ドラゴントゥース］

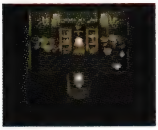
『ファンタジア』ダメージはさほど大きくないものの、隙も小さいためうかつには反撃できない

にわとり

P【モンスター】
忍者の里で姿を見ることができる家畜。凶暴性は低く襲いかかってくることはない。その肉はチキンの原材料として利用されている。

にわとり館

D【店（道具）】
リーネの村にあるマーケット内にて、老人男性がひっそりと商う道具屋。変わった店名だが、店内でにわとりを飼っていることに由来する。この店だけ隠れるようにマーケットの奥で営業するため、外部からの訪問者は存在に気づかないことも多いとか。アップルグミ、オレンジグミ、ライフボトル、パナシーアボトルの4種類のみと、取り扱い品は少なめであった。
［マーケット、リーネ］

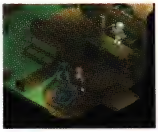

『デスティニー』

にんきもの

な【パラメータ（性格　ディオ）】
ディオの性格の1つ。性格要素のひょうきん・すなおが強いと、ディオはこの性格になりやすい。弓矢系・剣士系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、ひょうきん・すなおの性格要素が高まっていく。
［すなお、ディオ、ひょうきん］

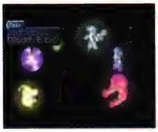
人魚の像

E【文化・風俗】
アイ：ティンシアの入り口に置いてある人魚の像。正式な題は「石化された人魚」だが、メルディは「petrified」（石化された）の部分の意味が分からず、結局読めなかった。容姿はどことなくセイレーンに似ているが、セレスティアにもセイレーン系がいたのだろうか。
［ホテル『アイ：ティンシア』］


『エターニア』アイ：ティンシアのロビーに展示

ニンゲン、ヒッシ。ワタシタチ、モ、ヒッシ

E【台詞】
対シゼル最終作戦直前、根元晶霊たちが一堂に会した際のヴォルトの台詞。大晶霊たちのじゃれあいの中、もともと口数の少ないヴォルトが珍しく喋り、切羽詰まった状況を端的に指摘した。彼が喋った数少ない台詞の1つだが、彼なりの思いが込もった言葉である。
［ヴォルト、対シゼル最終作戦］

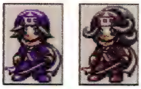

『エターニア』数少ない、ヴォルトの台詞の1つである

にんしきカード

D【アイテム（シナリオ）】
オベロン社秘密工場のセキュリティロックを解除するための認識カード。青色と赤色の2種類があり、各カードを所持しない限り、セキュリティの解除は不可能となっている。また、工場のセキュリティは非常に厳重なため、解除の際はパスワードも必要になる。
［オベロン社秘密工場］

にんじゃ

な【装備品（コスチューム　盗賊系）】
動きやすい装束と忍者刀が印象的な、忍者になりきるためのコスチューム。かくとうか、アサシンのコスチュームをマスターし、せけんしらずを卒業できる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば、魔法攻撃に対する耐性、眠り・毒の無効化、落とし穴発見能力などが身につく。能力もバランスよく強化され、特に敏捷性が大きくアップするので、攻撃の軸となり得る戦力となる。
なお、性格がすねぼう、せいぎかん、すねっこ、てれやさんのいずれかならば、コスチュームの性能を限界まで引き出すことが可能だ。
［アサシン、かくとうか、すねっこ、すべぼう、せいぎかん、せけんしらず、ディオ、てれやさん、メル］


『なりきり』隠密行動などに適した動きやすいコスチューム

ニンジャ

P 【店（食料）】

ミッドガルズの城下町にある食材屋。肉類や魚介類など、豊富な品揃えを誇っており、城下町の住人が多く訪れている。

にんじゃがしら

な 【装備品（コスチューム　盗賊系）】

黒装束とはちがね、忍者刀がセットになった、にんじゃの上位コスチューム。にんじゃ、かくとうけんしのコスチュームをマスターし、もう少しでくろうにんと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。特性的にはにんじゃのコスチュームに近いが、こちらはより魔法耐性が強く、能力強化の割合が高い。また、りゅうみゃくやみじんがくれ、かげぶんしんといった高度な特技をも習得・使用可能。有効度は全コスチュームの中でもトップクラスと言える。なお、性格がせいぎかんかすねぼうならば、コスチュームの能力を限界まで引き出せる。

[かくとうけんし、かげぶんしん、くろうにん、すねぼう、せいぎかん、ディオ、にんじゃ、みじんがくれ、りゅうみゃく]

『なりきり』忍者の頭領を務められるほどに優れた上級コスチューム

忍者ですから

F 【台詞】

1人離れて修行するときや、意外な知識を披露する時に用いられる、すずの口癖。すずの行動の大半はこの一言で理由を言い表すことができ、また、すずを取り巻く人々もこれで納得してしまう。

[藤林すず]

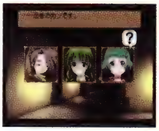
『ファンダム』忍者であることが、何をするにも優先される理由となる

忍者のカン

F 【その他】

すずの特技。このカンが働いたため、すずはパーティーについていかなかった。実際パーティーに行った者は散々な目にあい、すずに感心する。別名、女のカンとも言う。

[藤林すず]

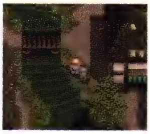

『ファンダム』忍者ならではの鋭いカンが、危険を回避させる

忍者の里

P 【地名・国名】

トレントの森の奥深くに存在する、忍びの一族が隠れ住む村。土に根づいた独自の生活様式を持っており、外部との交流を断って自給自足の生活が営まれている。忍びの里と呼ばれることもある。

[水鏡ユミルの森、トレントの森]

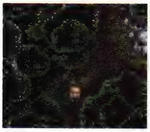

『ファンタジア』わらぶき屋根の家が建ち並ぶ、純和風の質素な町並

忍者の里周辺の森

P 【地名・国名】

トレントの森の奥深くにある、忍者の里の縄張りともいえる区域の呼び名。里の忍者たちにより奪い去られたと思われる、貴重な武具が森の中に隠されていた。

[忍者の里]


『ファンタジア』うっそうと生い茂る、暗い密林地帯が続いている

ニンジャマスター

P 【モンスター】

ダオスに仕えている忍者。目立つ特技は持たないものの、忍者特有の素早さと高い攻撃力は目を見張るものがある。

『ファンタジア』

にんじょうか

な 【パラメータ（性格　ディオ）】

ディオの性格の1つ。性格要素のねっけつ・おもいやりが強いと、ディオはこの性格になりやすい。格闘系・僧侶系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、ねっけつ・おもいやりの性格要素が高まっていく。

[おもいやり、ディオ、ねっけつ]

にんじん

P E 【アイテム（食料）】

赤い根と緑の葉をつける小さな野菜。ほのかな甘味があり、サラダに用いられることの多い食材。

にんたい

P 【店（防具）】

ハーメルの町の東側で営業していた防具の店。南北へと行き交う冒険者などのために、普及品の防具を手広く扱っていたが、デミテルの襲撃により破壊されてしまった。

[ハーメルの街]

にんとうあやめ

P 【装備品（武器　短剣）】

すず専用の握りの部分に長い房のつけられた、忍者用の短刀。水の属性を持つ力が秘められている。

にんとうききょう

P 【装備品（武器　短剣）】

すず専用の透き通るような紫色をした刀身が特徴的な、忍者用の短刀。地の属性を持つ力が秘められている。

にんとうくろゆり

P 【装備品（武器　短剣）】

すず専用の闇色に鈍く光る刀身を持つ、忍者用の短刀。試練の洞窟を突破した証として、すずが手に入れた品。闇の属性を持つ力が秘められている。

[試練の洞窟]

にんとうちざくら

P E 【装備品（武器　短剣）】
二股に分かれた真紅の刀身を持った忍者用の短刀。闇の属性を持つ力が秘められている。リッド、すずのみが装備できた。

にんとうぼたん

P 【装備品（武器　短剣）】
すず専用の火の力を刀身に宿した忍者用の短剣。忍者の基本的な武具の1つで、クノイチはすべての者が身につけている。

ニンブルレイピア

E 【装備品（武器　剣）】
リッドが装備できる物理属性の武器。風のように素早く敵を突くことができる細身の剣。レイスが装備したセイントレイピアとよく似た形状をしており、その強化版といった性能を持つ。ボーンナイトから盗むことができる。
[ボーンナイト]

ぬ

ぬいぐるみ

P 【アイテム】
クラースの妹アミィの部屋の、ベッドの脇に置かれていたぬいぐるみ。可愛い熊の形をしている。
[アミィ・バークライト]

ぬすむ

な 【特殊（特技）】
戦闘中に敵からアイテムを盗むことができる特技で、おおどろぼうのコスチュームを着ることによって用いることが可能となる。モンスターにもアイテムを隠し持っている者とそうでない者がいるため、その見極めが重要であったという。
[おおどろぼう]

『なりきり』素早い動きで、相手が隠し持っているアイテムを盗み出す

に
ぬ

ね

ねえクレス、あたしと結婚しよ

P 【台詞】

エルウィンとナンシーの盛大な結婚式を見終わったあと、クレスに向かってアーチェがポツリともらした爆弾発言。クレスとミントは真っ赤になって話をそらそうと必死になるが、「ただの冗談」とアーチェに笑われてしまう。さて、アーチェの本心は……？

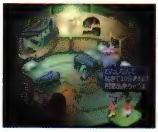
[アーチェ・クライン]

寝起き

E 【その他】

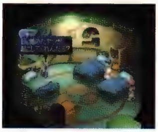
アイ：ティンシアに泊まった際、客室に入ると寝起きの行動が6人6様であることが判明した。メルディは早起きだが出発の用意に時間がかかり、ファラは起きて10分で用意を済ませ、チャットは2人の中間といった感じであった。一方、リッドは朝になったら自然と目を覚まし、キールは前日にいくつもセットした目覚まし時計で起き、フォッグは目を覚ました誰かが起こしてくれるのを待つ主義であった。

[ホテル『アイ：ティンシア』]



『エターニア』早起きだが支度の遅いメルディに対し、ファラの方は…

『エターニア』ベッドに慣れないリッドとキールに対して、フォッグはというと…



NEOミクトラン

D 【人物】

神の眼の力を体内に取り込み、究極の進化を遂げたミクトランの第二形態。すでに人としての思考はなく、ひたすら殺戮のみを求めていく。おぞましい容姿をしているが、それはミクトランの内面にある邪悪さが具現化されたものと言えよう。

[ミクトラン]

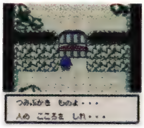
『デスティニー』すでに人の形を失っているが、人格はミクトランと変わらず欲望の権化である

願いの間

な 【建物・施設】

カオスの洞窟の地下6階に存在する仕掛け部屋。ここを通過するためには、20のたのまれごとを解決する必要がある。ディオ一行は12の試練に挑戦しながら、多くの人々の願いを叶えていたので、この仕掛け部屋はすんなり通過できたという。

[カオスの洞窟]



『なりきり』20のたのまれごとを解決しなければ、通ることができない

ネクロノミコン

P 【装備品（武器　本）】

クラース専用の死者の書として恐れられることもある魔法書。所有者の持つ闇の心を増幅させる働きがあるようだ。

ネコ好きのじいさん

E 【人物】

シャンバールの宿屋の客室で、たくさんの猫に囲まれて寝ている翁さん。猫をかきわけ話しかけると、幸せ気分を満喫しているご様子だと分かる。ほかの宿泊客がこの客室を利用する際は、いったいどうしているのか謎である。

[シャンバールの宿屋]

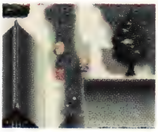
『エターニア』シャンバールの宿屋の部屋で、猫に囲まれて幸せそうである

ねこにん

D 【種族】

うさにんと同じく子供たちの間で大人気の種族。あちこちの街や村に存在し、ハーメンツの村を訪れれば、ねこにんとうさにんが仲良く遊ぶ微笑ましい光景を眺めることができる。

[うさにん、ハーメンツ]



『デスティニー』とてもキュート。男の子にも女の子にも似合う点がポイントだ

E 【種族】

ねこにんの里にしか住んでいない伝説の種族。話好きで人の話をよく聞きたがる性格で、しかもその話に影響を受けやすい、純真無垢な種族。そのため、訪れた人を自然と癒してくれる天然の癒し系の種族でもある。

[ねこにんの里]

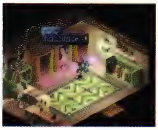
『エターニア』種族独特の癒し系の雰囲気で、旅人をいい気分にさせる

ネコニン

E 【文化・風俗】

氷晶霊の山へと赴く際、ペイルティの登山道具屋で選ぶことができる防寒具の1つ。メルディはピンク色の猫の着ぐるみが気に入り、「ネコニンだにゃ～!」と言ってさっさと着替えてしまった。もちろん実際のねこにんは語尾に「にゃ？」とはつけないので、メルディの思い込みによるイメージだけで言っているようだ。

[登山道具屋]



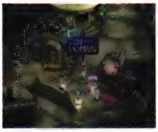
『エターニア』メルディ着用。「だにゃ～」は彼女のイメージで言っているようだ

ねこにんの里

E 【地名・国名】

セレスティア7大秘宝の1つ。言い伝えでは「人間であって人間でないものが住まう都」で、楽園の住人はとても優しい者たちだという。純真無垢なねこにんたちは親切かつ、お話好きなので、話してあげると大変喜ぶ。彼らにすっかり癒された旅人にとっては、また来たくなる土地だという。

[セレスティア7大秘宝、ねこにん、のこ人形、のこのきのこ]



『エターニア』伝説の種族が住む町で、リッドたちいわく「いいとこ」

猫目

P 【店（道具）】

ユークリッド村で営業している道具屋。武器屋と同じ家屋を賃貸して営業している。北へ向かう旅の冒険者が多く訪れるようで、薬草やマントなどが多数取り揃えられている。

[ユークリッドの村]

ねっけつ

な 【パラメータ（性格　ディオ）】

ディオの性格の1つ。性格要素のねっけつが突出していると、ディオはこの性格になる。格闘系のコスチュームを着て戦闘を繰り返すと、ねっけつの性格要素を高めることができる。

[ディオ、ねっけつ]

な 【パラメータ（性格要素）】

ディオの性格形成に影響する性格要素。炎の洞窟を攻略するか、りょうりにん・かじやのコスチュームをマスターすることで発現する。格闘系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、この性格要素を高めることができる。

[ディオ、ねっけつ、炎の洞窟、りょうりにん]

ねっけつしょうにん

E 【称号】

レイスが取得できる称号の1つ。戦闘経験を積むことで自然と取得できるもので、たびのしょうにんよりも1つランクが上である。麗人も戦いを重ねるにつれ、熱血魂が芽生えていくようである。

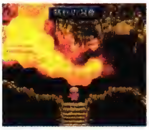
[レイシス・フォーマルハウト]

熱砂の洞窟

P 【地名・国名】

フレイランド中央部に位置する洞窟。内部には煮えたぎる溶岩が溢れかえっており、非常に体温の高い魔物たちの住処となっている。

[フレイランド、イフリート]



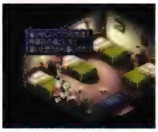
『ファンタジア』洞窟内は、イフリートを筆頭にして炎に強い敵がひしめく

熱帯夜の過ごし方

E 【文化・風俗】

シャンバールの宿屋の部屋に所蔵されている書物で、中身を読むことはできない。タイトルから察するに、熱帯夜の上手な過ごし方について書かれたハウツー本ではないかと思われる。

[シャンバールの宿屋]



『エターニア』シャンバールの宿屋の部屋に所蔵。中身は読めない

熱破旋風陣

D 【特殊（特技　奥義）】

おうぎしょ4を手にすることで習得可能なスタンの火属性の奥義。炎をまとった強化版断空剣で敵を空高く浮かせ、落下した敵を目がけて急降下し、エクスプロードを発生させると共にフィニッシュをかける。竜巻の巻き込み性能は断空剣を上回り、攻撃持続時間も1段と長い。

[おうぎしょ4、スタン・エルロン、断空剣、エクスプロード]

『デスティニー』断空剣と同じく、敵に囲まれた状況で大きな威力を発揮する

ネビロス

P な 【モンスター】

暗赤色の肌と大きな翼を持つ魔族。長槍を自在に使いこなし、空中からの突きを得意技としている。

『ファンタジア』

『なりきり』

ねむりサンダー

な 【特殊（特技）】

友達系の変化形態であるふにゃークルールが最も得意としていた特技で、敵単体に対し雷を落として攻撃するというもの。攻撃力自体はさほど高くもないが、敵を眠らせてしまう効果を持っているため、活躍の場は多い。

[ふにゃークルール]

ねむれララバイ

D 【特殊（特技）】

スコアEを手にすることで習得可能になる、ジョニーの音楽特技。「眠れ良い子よ～♪」と子守唄を唄い、安らぎの効力を具現化した音符を前方へ放つ。音符を受けた相手は、あまりの心地良さに即座に眠りについてしまう。音符は前方だけでなく上方にも向かうため、飛行中の敵をも巻き込むことができる。

[ジョニー・シデン、スコアE]

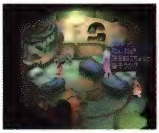
『デスティニー』モンスターでさえ安らかに眠らせるとは、良き父になるかもしれない

寝る前

E 【その他】

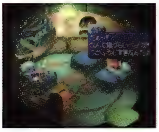
アイ：ティンシアに泊まった際、客室で寝る前の行動が6人6様であることが判明。メルディはベッドの上で跳ね、ファラは夜になると語り出し、チャットは電気を点けたままじゃないと眠れない。一方リッドはベッドが柔らかすぎ、キールは枕が合わずに寝つけずにいたが、フォッグは見事に爆睡していた。

[ホテル『アイ：ティンシア』]



『エターニア』寝る前の行動は三者三様。「いるよね～、こういう人」

『エターニア』フォッグの目覚まし不要の理由には、2人もあきれ顔



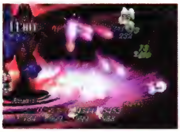
ネレイド

E【世界】

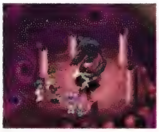
非物質世界バテンカイトスの神であり、物質を憎悪する感情そのもの。8000年前までは世界の支配者であったが、セイファートとの戦いに敗れ、セイファートの手によってレグルスの丘に封印されていた。だが、10年前に封印が解かれ、ノリスに取り憑いてラシュアンの惨劇を引き起こし、そのあと、シゼルとのシンクロで彼女の体を支配してしまった。そしてセイファートへの復讐手段としてグランドフォールを引き起こそうと企み、エターニア世界を破壊してバテンカイトスを取り戻すと共に、自分の体内に晶霊を取り込んで、闇の極光術を完成させようとした。結局、リッドたちに阻止され、野望は未遂に終わった。

[バテンカイトス、極光戦争、黒体、闇の極光術、シゼル、ラシュアンの惨劇、黒いお化け、セイファートの為した封印、ネレイドの迷宮、汝の心を我にゆだねよ]

『エターニア』物質世界を憎む感情につけ入り、シゼルとシンクロするネレイド



『エターニア』ネレイドの特殊攻撃の中でも、特にプルートは強力



『エターニア』ネレイドの迷宮では、なぜかレグルスに憑いている

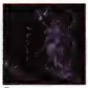
ネレイド　シゼル憑依Ver.

E【モンスター】

ネレイドに憑依されたシゼルが心を完全に支配され、シゼル城の主としてリッドたちと最後の戦いに挑んだ姿。強力な攻撃で怒濤の攻めを見せるが、何より一番の脅威は闇の極光術であった。だが、極光波を身につけたリッドの前に敗れ、本来のシゼルの心を取り戻した。

[シゼル、ネレイド]

『エターニア』



『エターニア』

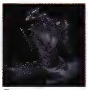
ネレイド　レグルス憑依Ver.

E【モンスター】

ネレイドに憑依されたレグルスが、ネレイドの迷宮の主としてリッドたちに戦いを挑んだ姿。自らの体と引き換えにネレイドを封印したレグルスであったが、長い年月を経て徐々に体は蝕まれ、ネレイドの一部と融合してしまい、ネレイドの迷宮を守っていた。もともと格闘家としての資質に優れている伝説の英雄のポテンシャルに、ネレイドの驚異的な闇の力が加わり、天下無双剣やレグルス乱舞といった凄まじい攻撃を連発。リッドたちが戦う相手としては、歴代一決定戦のクレスと並ぶ最強の相手の1人であった。

[天下無双剣、ネレイド、歴代一決定戦、レグルス]

『エターニア』



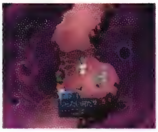
『エターニア』

ネレイドの迷宮

E【建物・施設】

オルバース界面に浮かぶ、6階層からなる迷宮。一度進入すると外へ出られるのは各階層のボスを倒したとき、もしくはネレイド戦直前かネレイドに負けたときだけ。また、第5階層までは、1つの階層を仲間のうちの1人だけで攻略することになるうえに、移動中に道具を使うことはできない。とことんシビアな条件な上に、階層ごとの道のつながりが一定でないため、道に迷いやすいという難所である。

[ガイアクリーヴァ、グーングニル、ネレイド]



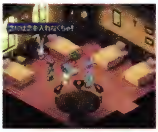
『エターニア』ネレイドを倒すまで脱出できず、シビアな戦いを強いられる

念には念を入れなくちゃ！

E【台詞】

シゼル城突入直前に、ホテルインフェリア4階の部屋に泊まった際に出会ったメイドの台詞。4階の窓から眺める景色に見とれるリッドたちに、突然「窓から離れてください」の声。見るとこの部屋の担当メイドがおり、掃除がまだなのでと言ってすぐに手際良く掃除を始めた。その仕事ぶりにリッドたちは感心するが、なぜか彼女は「窓にキチンとカギがかかっているかどうか確かめているんです」と言って窓のカギを異常に気にする。大丈夫と答えても、「念には念を入れなくちゃ！」と声を張り上げる始末。なぜそこまで念を押すのか、その答えは翌朝分かることになった……。

[幽霊メイド]



『エターニア』窓を入念にチェックするメイド。しかし、実は彼女……

の

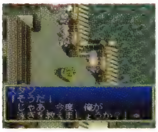
ノイシュタット

D【地名・国名】
フィッツガルド国の首都であり、セインガルド王国のダリルシェイドと並び、世界で最も繁栄している街。美しさと豊かさ、便利さ、そして娯楽のすべてを備えており、華やかという点ではダリルシェイドを上回る。闘技場や公園など、この街独特の施設も設けられ、他国からの注目も集めている。しかしながら貧富の差が激しく、街の北側には豪華な家が建ち並ぶが南側には貧しい住民が集まり、孤児も多い。
［フィッツガルド］

『デスティニー』ダリルシェイドすら上回る大都市。税金は高いが華やかな暮らしを約束する

ノイシュタット公園

D【建物・施設】
ノイシュタットの街中にある、桜の咲く中央公園。ノイシュタット公園から眺める海は、晴れた日には遠くの島がよく見え、フィッツガルド国内でも有数の絶景と謳われる場所。国外から観光ツアーで訪れる人も多く、仕事に疲れたイレーヌはよく足を運ぶらしい。
［イレーヌ・レンブラント、ノイシュタット］


『デスティニー』デートにもうってつけのフィッツガルド一のロマンティックスポット

野苺

な【装備品（コスチューム）】
忍びの里の貸衣装屋で貸してもらえる衣装。野苺という人物に関する詳細は不明だが、店主の話によると、不思議な術を使う女の子らしい。なおこの衣装はレンタル専用なので、ほかのコスチュームのように戦闘着として着用するのは不可能。
［貸衣装屋、忍びの里、鷹之進］

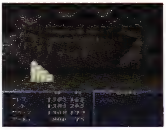
ノーム

P D E F な
温厚な性格を持つと言われている地の精霊。のんびりとした自分のペースを乱されることが大嫌いで、こうるさいシルフとはウマが合わないようだ。積極的に攻撃することはないが、敵対者には容赦ない攻撃を加えていく。

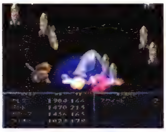
illustration E

illustration E

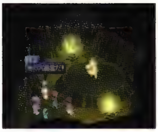
P【精霊／特殊（特技　召喚術）】
精霊の洞窟に住んでいた大地の精霊。封印の扉を開き、その力を証明して見せたクレスたちに助力を約束し、クラースとの契約を結んだ。召喚術においては、自らの身体をミサイルと化したノームたちが空中へと舞い上がったのち、敵群へ地属性の爆撃を敢行していく。
［クラース・F・レスター］


『ファンタジア』むやみに攻撃すると、多大なしっぺ返しを受けてしまう

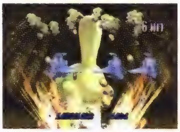
『ファンタジア』ミサイルとなったノームが敵全体に降り注ぐ



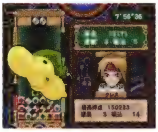
E【晶霊／特殊（召喚術）】
地の大晶霊で、晶霊中最年少。アイメンの錬金術工房には祭壇があり、ティンシアではエスカレーターの恩恵を感謝する銅像があるなど、セレスティアの人間には色々と感謝されている。召喚術では地属性となり、まず小さいノームたちが集まり、そこに巨大化したノームが地面を突き破りながら出現。上空に敵を巻き上げ、次に地面に叩きつけてダメージを与える。対象となる敵が毒状態になることもある。


『エターニア』のんびりとしたペースに油断しがちだが、実力はさすがに大晶霊

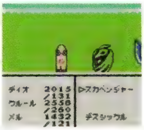
『エターニア』召喚術では、巨大化したノームがド迫力で地面から出現



F【大晶霊／特殊（召喚術）】
クレーメルラボで呼び出すことのできる大晶霊。大晶霊ゲージを溜めて召喚すると、相手フィールドの晶霊石を下から順にジャマ石に変化させ、勝負の手助けをしてくれる。
［クレーメルラボ］


『ファンダム』晶霊石をジャマ石に変化させる石化の現象を起こす

な【特殊（特技）】
クラースのコスチューム着用時に限り、用いることができる召喚魔法。地属性の精霊ノームを召喚し、敵全体に対し地属性の攻撃をするというもので、召喚魔法の中では、イフリートに次いで高い攻撃力を誇っている。
［イフリート、クラース・F・レスター］


『なりきり』地の精霊ノームを呼び出す召喚魔法

D【アイテム】
土の魔人を召喚する古代兵器の1つ。戦闘時に使用すると愛嬌ある土の魔人が地中から現れ、敵全体に多大なダメージを与える。現存する数は少なく、世界中の遺跡から数個ほど発見される程度である。

な【モンスター】

12の試練として、大地の洞窟でディオとメルの前に現れた大地の精霊。地面に潜って相手の攻撃を無効化してしまう特殊な特技を持っており、この特技にはディオとメルも手を焼いていたようである。また当然のことながら、地属性の攻撃は一切効かなかったため、長期戦を余儀なくされていたという。

[12の試練]

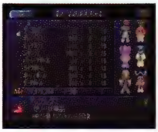
『なりきり』

ノームのおもちゃ

E【店（道具）】

ノームの集落にいる道具屋。おもちゃと名がついているが、人間の経営する道具屋と変わらない道具類を扱っている。パイングミを売っていないのが残念だが、大晶霊戦の前だけに重宝する店である。

[ノームの集落]



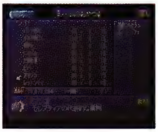
『エターニア』大晶霊のノームとの対決前に、貴重な道具補給ができる

ノームのおやつ

E【店（食料）】

ノームの集落にいる食材屋。おやつと名がついているが、商品は人間の経営する食材屋と変わらない。しかもセレスティアではここでしか売っていないにんじんや、ねこにんの里以外ではここでしか売っていないパープルソディといった貴重な食材を扱っている。

[にんじん、ノームの集落、パープルソディ]



『エターニア』おやつと名乗っているが、食材のラインナップはまとも

ノームの集落

E【地名・国名】

地晶霊の廃坑の奥にある、晶霊ノームたちが住んでいる集落。マイペースなノームが呑気に暮らしているが、道具屋や食材屋を営んでいる者もいれば、「ボクがいやしてあげますのらぁ」と言って無料で体力・TPを完全回復してくれる者もいて、旅人に優しい集落である。集落の奥へさらに進むと大晶霊のノームがいる。

[地晶霊の廃坑、ノームのおもちゃ、ノームのおやつ]

『エターニア』のんびりした晶霊ノームたちの集落。廃坑の果てにある

ノームピック

E【装備品（武器　短剣）】

リッドが装備できる地属性の武器。短剣に属しているが、硬質の石から作られた小型のハンマーである。攻撃がヒットすると、グレイブの追加効果が発動することもある。地晶霊の廃坑内にある宝箱から入手できる。

[グレイブ、地晶霊の廃坑]

ノクターナルフライ

P E【モンスター】

眠りを誘う鱗粉を辺りに撒き散らす、大型の蛾。鱗粉は可燃性があるため、火に対する攻撃には弱いとされる。ちなみにノクターナルとは夜間活動するという意味。

『ファンタジア』

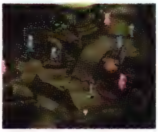
『エターニア』

のこ人形

E【文化・風俗】

ねこにんの里の入り口正面右にある、謎の生物「のこ」を模した人形。ファンシーでカラフルなねこにんが多い里では、この大きくて地味な色合いの人形は意外と目立つ存在である。

[ねこにんの里]



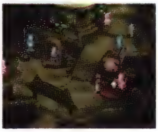
『エターニア』のこのきのこを模した人形。ねこにんの里では特に目立つ

のこのきのこ

E【アイテム（食料）】

謎の生物「のこ」の頭に生えたきのこのこと。のこ人形の横に座っているねこにんに話しかけると食べさせてくれる。食べると体力・TPが完全回復する。ただ、里の入り口をうろうろしているのこをおもむろに掴んで、一気に頭からきのこを剥ぎ取るという採取方法はちょっと残酷である。

[ねこにんの里]



『エターニア』効果は絶大だが、その採取方法はちょっと強引

のぞき

D【人物】

エルロン家の裏庭に潜み、風呂場をのぞく不届き者。リリスのストーカー的存在で、ベルクラント落下後もめげずにのぞきを行っていた。スタンに見つかり逃げ出すが、残念ながら正体を突き止めることはできなかった。リーネの村には、そんな不届き者はいないはずであるが……。

[リリス・エルロン]

ノッポ

E【人物】

チビスケとノッポとヒメの物語の登場人物で、トランソム・バリルのことを指す。ただ話の中では、ノッポは前半で早々といなくなってしまううえに、彼の心情もあまり語られないので、いまいち存在感が薄い。自分の身の上話だけに、娘にあまり詳しいところまで話してはいないのか、はたまたメルディが肝心なところだけ忘れているのか、そのへんは謎のままである。

[チビスケとノッポとヒメの物語、トランソム・バリル]

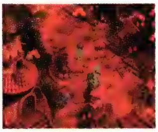
ノリス・エルステッド

E【人物】

ファラの父。若くしてラシュアンの村長となった人物。10

の

年前、封印の解けたネレイドに体を乗っ取られ、モンスター化してしまい、ラシュアンの住人の半数以上を死に至らしめてしまった。これがラシュアンの惨劇として語り継がれている事件で、ノリス自身も村人の手によって殺されてしまった。享年36歳。ちなみにこの惨劇で、ファラの母親も死亡しているが、モンスター化したノリスが殺したのかどうかは分からない。
[ノリス、ファラ・エルステッド、ラシュアンの惨劇]


『エターニア』10年前、ネレイドに憑かれて村人たちを虐殺してしまった

ノルン

な【精霊】
　カオスの洞窟の最下層で、すべての試練を乗り越えたディオとメルの前に、最後の審判を下すため現れた女神ノルン。今まで共に旅してきたクルールはノルンのかりそめの姿であり、2人の行いを見極めてきたという。
[クルール、てっぺき、ディオ、ビッグバン、メル]

な【モンスター】
　光属性の攻撃魔法ビッグバンなどの凄まじい破壊力を誇る魔法攻撃に加え、体力回復魔法やすべての攻撃を無効化する、てっぺきといった優れた特技を使いこなす、まさに最強の敵。ディオとメルは全身全霊をかけた死闘の末、この最後の戦いに勝利したのである。
[てっぺき、ビッグバン]

『なりきり』

『なりきり』

呪いの海域

E【地名・国名】
　海の魔物が次々に商船を襲って、海底に沈めてしまうと言われる魔の海域。バロールのある大陸から北東の海域を指しているらしく、そこの海底を捜索したリッドたちはセイレーンの襲撃を受けて沈没した船を発見した。
[沈没船]

のろいのことば

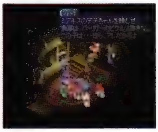
な【特殊（特技）】
　相手に呪いをかけて動きを封じてしまうという特技で、しにがみのコスチュームを着ることで用いることができる闇属性の特殊魔法。敵と遭遇した際、一番手強そうな相手の動きを封じてしまえば戦闘も有利に進められる。
[しにがみ]

『なりきり』呪いによって敵の動きを封じる、しにがみ特有の特技

は

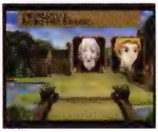
バーガーのピクルス抜き

E【文化・風俗】
　フォッグのペット、デデちゃんの好物。フォッグがシルエシカのアジトを留守にする際、アイラに言づてした時に出た言葉である。デリケートな性格からか、酸っぱいものが苦手らしい。
[デデちゃん]


『エターニア』フォッグがアジトを留守にする際の言づてに出てくる

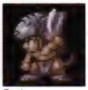
バークライト夫妻

F【人物】
　チェスターとアミィの両親。トーティスの村人には信用されていたが、自分の子供たちには村の子供と遊ばないように言いつけていた。ユークリッドに住んでいたが、火事で亡くなってしまった。
[アミィ・バークライト、チェスター・バークライト、トーティス、ユークリッド]


『ファンダム』火事で死亡したチェスターとアミィの両親

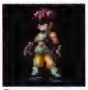
バーサーカー

D【モンスター】
　バティスタ率いる海賊の一味として凶刃を振るっていた、バーバリアンの上位種にあたる蛮族の戦士。斧の扱いに長け、上から振り下ろしたり水平に振り回したりと、斧の重量をものともせずに自在に操る。なお、基本的には接近戦が得意なパワータイプだが、遠くから斧を投げつけることもある。
[斧投げ、バーバリアン]


『デスティニー』

ハーシェル

E【モンスター】
　セイファートの試練で、エッグベアに変身したリッドが望郷の洞窟で戦う相手。かつてここを訪れたときの幻影なので、倒したところで実際のリッドに影響はない。もっとも、ツァイベルと共に現れるので、エッグベアの実力的に勝つのはほぼ不可能である。


『エターニア』

パースビートル

E【モンスター】
　セレスティアの、アイメンやルイシカがある大陸の森林地帯

に棲息するカブトガニのようなモンスター。しっぽで突き攻撃を繰り出し、これを受けた者は毒状態に陥る可能性がある。

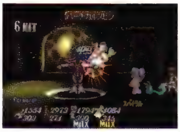
『エターニア』

バーチカルスピン

E 【モンスター特殊攻撃】

スパイラルのみが使用する物理属性の特殊攻撃。身体を回転させながら真上へ上昇するという強力な多段攻撃。しかも、回転を止めて落ちてくる際にも攻撃判定がある。

[スパイラル]


『エターニア』うっかり引っかかるとかなり痛いスパイラルの回転技

バーディ

な 【店（食料）】

アセリア暦4408年のヴァルハラ町にある食べ物屋。トーティスの村の食べ物屋と品揃えは変わらない。町の住人から新米冒険者まで、誰でも気軽に利用できる食べ物屋である。

[サーロイン、トーティスの村]

バート

P 【人物】

アーチェの父親。人間。エルフ族のルーチェと恋に落ち、娘のアーチェを引き取って1人で育ててきた。ローンヴァレイの谷にほど近い小屋に住み、風の精霊の観察を行っていた。

[アーチェ・クライン]

『ファンタジア』娘の成長ぶりを噛みしめ、しみじみとつぶやく父親

ハードクリーヴァ

P 【装備品（武器　斧）】

クレス専用の大きな作りの刃が2つ取りつけられた大斧。重量を乗せた斬り攻撃を繰り出すことができる。

ハートのうつわ

な 【特殊（特技）】

味方1人の生命力を特殊な方法で回復させる特技で、ワルキューレ、サンドラのコスチュームを着ることによって用いることができる特技。回復系の特技を用いることができれば、それだけでも戦闘が楽になるので、戦士系のコスチュームにはありがたい特技である。

[サンドラ、ワルキューレ]

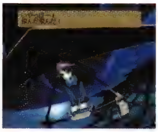
『なりきり』ワルキューレ、サンドラになりきることで使用可能な回復魔法

バードフライヤー

F 【機械】

風の流れを利用することで人を乗せて滑空できる、サンクの発明品。プリムラはこれに乗って、レイゼン卿の館に潜入しようとしたが、強風に煽られて墜落した。

[サンク・リサジュー]


『ファンダム』サンクの発明品の1つ。人間を乗せて滑空できる

ハードホーン

E 【モンスター】

地晶霊の廃坑に棲息する中型のモンスター。パンチとキックの連続攻撃や、角を振りかざした突進を繰り出す。突進を受けると大きく吹き飛ばされてしまう。

『エターニア』

ハードレザー

E 【装備品（防具　鎧）】

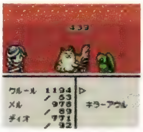
リッドが装備できる防具で、丈夫で硬い皮を重ねて強度を増した皮鎧。皮製なので強度は鉄製よりは低いが、形状は鎧らしくなっている。

バーニンアタック

な 【特殊（特技）】

ムッフンクルールを始めとした野生系の変化形態クルールが用いていた特技。攻撃力自体はさほど高くもないが、火属性の効果を持っているため、相手の弱点を突くようにして用いれば効果は絶大である。

[ムッフンクルール]


『なりきり』野生系のクルール全般に用いられた火属性の攻撃

バーニングデッド

P 【モンスター】

全身から燃えるような高熱を発している骸骨戦士。炎に対しては非常に強い耐性を持っている。

『ファンタジア』

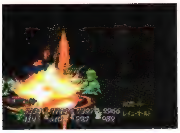
バーニングフォース

E 【特殊（特技）／モンスター特殊攻撃】

フォッグがもともと習得していた火属性の特技。攻撃対象となる敵に向かって燃え上がる火炎弾を放つ。火炎弾がヒットすると、着弾地点の地面には大きな爆風が発生する。発射後の操作によっては着弾しなくても爆風が発生する。また、一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。

[フォッグ]

は



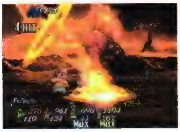
『エターニア』火炎弾よりも、大きな爆風の方が派手でダメージも期待できる

バーニングブレイク

E【モンスター特殊攻撃】

イフリートのみが使用する火属性の特殊攻撃。攻撃対象となる相手をアッパーのようなモーションで掴んで、その手の中で焼き尽くしてしまう。不用意に近づく者はこの技の餌食になる。

[イフリート]



『エターニア』相手をわし掴みにし、手の中で焼き尽くす

バーニンクルール

な【クルール　野生系】

野生系、第5段階変化形態。炎の化身とも言える姿のクルール。アースアタックを始め、地、水、火、風の4属性による攻撃を使い分ける頼もしい変化形態。火属性の攻撃、ひのパンチや火属性の防御耐性を持っており、炎の申し子とも呼べるだろう。

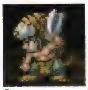
[アースアタック、クルール、ひのパンチ]

『なりきり』外見通りの、火属性に特化した形態

バーバリアン

D【モンスター】

スタンが密航により飛行竜へ乗り込んだ際、飛行竜を襲撃したモンスター。力まかせに斧を振り回す凶暴な敵であるが、知能は高くなく、まだ戦いに慣れていないスタンでも渡り合うことができた。



『デスティニー』

ハーピィ（ハーピー）

P E な【モンスター】

人間の女性と鷲の翼を併せ持つ、半獣半人のモンスター。毒素を帯びた両足の爪で獲物を引き裂く。

『ファンタジア』

『エターニア』

『なりきり』

ハーフエルフ

P【種族】

エルフ族と人間との間に生まれた者たちの呼び名。活力溢れる人間の特質と、高い知力を持つエルフの素質とを併せ持っている。特にエルフ族からは異端視されており、人間の住む世界を生活の場としている者がほとんど。その知性を生かして、魔法の道へと進んでいる者も多い。

[アーチェ・クライン]

パープルグミ

な【アイテム】

綺麗な紫色をした薬用のグミ。消耗した精神力を回復する効果があるので、特技を多用する激しい戦闘時に役立ってくれる。効果の強さは、グリーングミの2倍程度。

[グリーングミ]

パープルソディ

E【アイテム（食料）】

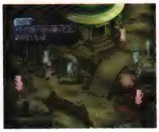
セレスティア独特の香辛料の1つ。苦くて甘くて辛く、ひとくちには言えない味のソディだが、料理マスターは隠し味としてよく使う。フルーツサンド、えいようドリンク、ちからにくうどん、おはこなべ、ポテトドリア、マーボーカレー、スープスパ、ツナパエリアといった、マスター料理の食材としてよく使われる。

パープルソディ売りのねこにん

E【店（食料）】

ねこにんの里の入り口を入って左奥にいる食材屋。ねこにんの里唯一の商人だが、パープルソディしか扱っていない。貴重なためか、1つずつしか買うことができないようになっている。

[ねこにんの里]



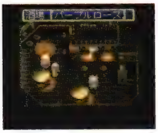
『エターニア』パープルソディを1つずつしか売ってくれない

パープルローズ

D【建物・施設】

ノイシュタットにあるホテル、グランシュオの地下に設けられた酒場。伝統と実績を誇るというグランシュオ自体がいまいち信用できないが、このパープルローズもこぢんまりとして薄暗く、場末のバーといった様相である。また、店内ではギャンブルのブラックジャックが行われており、専用のディーラーも雇われていた。

[グランシュオ、ノイシュタット]



『デスティニー』

パーマネント・キャンドル

な【アイテム】

決して消えることのない魔法のろうそく。ドルアーガの塔16階で入手できる。使用することはできないが、22階のチェックポイントを通過するために必要となる。

[ドルアーガの塔]

ハーメル教会

P【建物・施設】

ハーメルの町の北西部にある教会。熱心な町の信者が数多く訪れていたが、ハーメルの町の壊滅と共に、建物も損壊してしまったようだ。

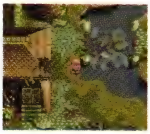
[ハーメルの町]

ハーメルの町

P【地名・国名】

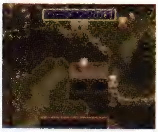
過去世界で、ベネツィア大陸最南端に位置していた町。南北に行き交う人々の交易点として発展途上にあったが、魔科学を研究していたスカーレット夫妻を襲ったデミテルによって壊滅

してしまう。以後の世界でも、町は復興されていない。
[スカーレット夫妻、デミテル]


『ファンタジア』破壊の限りが尽くされ、町並みは原形をとどめていない

ハーメンツ

D 【地名・国名】
ジェノスの街の北西に位置する小さな村。緑と水とアタモニ神の加護を受け、豊かな自然に満ちているのが特徴である。晴れた日には、村の裏手にある丘の上からストレイライズ神殿の総本山を見渡すこともできる。
[うさにん、セインガルド、ねこにん]


『デスティニー』村の中央には川が流れ、憩いの村としても人気が高い

ハーモニカ少年

E 【人物】
バロールのヨシンバの店先をうろつく少年。うっかり話しかけると、頼みもしないのにハーモニカで演奏して、10ガルドを要求する。隙あらば道行く人に近寄り、小銭を稼ぐちゃっかり者である。
[バロール]

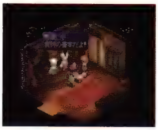
『エターニア』いきなりハーモニカで演奏して10ガルドを要求するちゃっかり者

パール

な 【アイテム】
非常に立派な真珠。ドルアーガの塔31階で入手できる。35階のチェックポイントを通過するには、このアイテムを所持していなければならない。
[ドルアーガの塔]

バール食品

E 【店（食料）】
ビストロシャンバールの東奥の部屋でシャン食品と隣り合わせで営業している食材屋。主に野菜や果物などを取り扱っており、隣の店と見事に商品がカブらないようになっている。
[ビストロシャンバール]


『エターニア』ビストロシャンバール内の店舗で、主に野菜や果物を取り扱う

バイオレントバイパー

E 【モンスター】
霊峰ファロースに棲息する蛇型のモンスター。噛みつき攻撃としっぽを使った突き攻撃を繰り出す。名前は凶暴な（バイオレント）蛇（バイパー）だが、あまり手怖い敵ではないだろう。

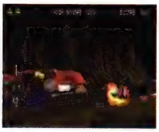
『エターニア』

バイキング

E 【称号】
チャットが取得できる称号の1つ。戦闘経験を積むことで自然と取得できるもので、パイレーツよりも1つランクが上である。華奢な体の彼女も、バイキング並のたくましさが備わるほど成長した、ということなのだろう。
[チャット]

廃坑

E 【ミニゲーム】
ルイシカ駅から廃坑駅の間で行うミニゲーム。列車を追いかけてくるモンスターのトロッコをクレーメルボムを使って撃退する。クレーメルボムはピンを外してから6カウント後に爆発するので、タイミング良く爆弾を手放して攻撃する。敵のトロッコは3両編成のものが3つ現れるのだが、先頭車両だけを爆破すれば撃退するうえでは効率が良い。
[クレーメルボム]


『エターニア』クレーメルボムを投げてモンスターを撃退していく

廃坑駅

E 【建物・施設】
ルイシカから南に行くとある晶霊鉄道の駅。列車は地下へと潜っていき、地晶霊の廃坑の中に到着する。昔は晶霊石の発掘によく使われた駅らしいのだが、今はモンスターが徘徊するようになったため、駅員は1人もいない。
[地晶霊の廃坑、晶霊鉄道]

『エターニア』モンスターが徘徊する廃坑にある駅なので、駅員は1人もいない

ばいしゅう

な 【特殊（特技）】
だいしょうにん、ギャルのコスチューム着用時にのみ用いることができる特技。戦闘中の相手にガルドを渡して見逃してもらうという特殊な特技で、無駄な戦いを避けたいときなどに有効である。しかし、必ずしも成功するわけではなく、失敗した際にはそれなりの覚悟が必要である。
[ギャル、だいしょうにん]

『なりきり』ギャルのコスチュームで使うと意味が違ってきそう

パイソン

P 【モンスター】
森林地帯に棲む、中型サイズの蛇。動きは俊敏だが、体皮は柔らかい。また火にも弱いため、容易に退治が可能。

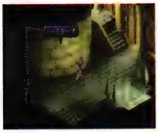
『ファンタジア』

入ってま～す

E 【台詞】

インフェリア城に入って右の門をくぐるとある部屋で、丸く曲がった壁を調べると中から「入ってまーす」との声が聞こえる。ここは位置的に言えば水牢の外壁になるのだが、いったい誰が入っているのだろう。リッドたちのあとに入った罪人なのか、はたまた掃除をしている城の使用人か。

[インフェリア城]



『エターニア』水牢を調べると聞こえるが、誰がいるのかは不明

ハイデルベルグ

D 【地名・国名】

ファンダリア王国の首都である、ハイデルベルグ城の城下街。賢王イザークによる善政、次期国王となるウッドロウの人望が平和を保ち続けてきた。ダリルシェイドやノイシュタットと肩を並べるまでには至らないが、規模の大きさはサイリルやスノーフリアの比にならない。だが、城をグレバムに支配されてからは家屋を一斉に閉じ、長い闇の時を過ごすこととなった。

[グレバム・バーンハルト、ファンダリア]

『デスティニー』建物がぎっしりと建ち並ぶが、その大半は民家となっている

ハイデルベルグ城

D 【建物・施設】

ハイデルベルグの街からつながるファンダリア王国の城。セインガルド城に匹敵する規模を持ち、燭台に火を灯すことで出現する扉などの凝った仕掛けも多い。そのため、グレバムに乗っ取られたあとは難攻不落な脅威の城となってしまう。

[グレバム・バーンハルト、ハイデルベルグ、ファンダリア]

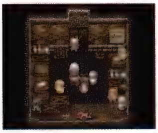
『デスティニー』炎と氷の仕掛けを解いた勇者のみ、最上階への到着が許される

ハイデルベルグ地下通路

D 【建物・施設】

ハイデルベルグ城の地下に伸びる通路。ハイデルベルグの街の北にある、小洞窟から入り込むことができる。グレバムにとっても盲点となる場所であり、ハイデルベルグの住人たちが身を隠していた。幽霊が出没するといういわくも……。

[ハイデルベルグ]



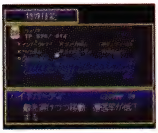
『デスティニー』通路内には3つの倉庫部屋があり、そこで暖をとることができる

ハイドパーティ

D 【特殊（特技）】

戦闘時ではなく、移動時の補助を目的としたフィリアの特技。ホーリィボトルと同様、一定の間、敵を遠ざける効果を持つ。フィールド、ダンジョンの両方に対して有効な点が大きな魅力である。多くの仲間が傷ついた状況などで、この聖なる加護に幾度も助けられた。

[フィリア・フィリス]



『デスティニー』平和主義のフィリアは、できるならば戦いを避けたい

はいな

E 【台詞】

メルディの口癖で、「はい」と同意。当然「な」が余計なのだが、こういった彼女独特の言い回しには、実の親に捨てられたという悲しい過去からくる孤独に対する恐怖と、自分の心の内を探られたくないという防御本能が潜んでいる。

[メルディ]

パイナップル

P 【アイテム（食料）】

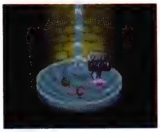
南国産の樹から採れる、強い甘味を持つ果物。非常にジューシーで、デザートなどによく用いられる。

バイバ

E 【台詞】

メルニクス語の感嘆詞だが、王国語にはこれに当てはまる言葉がない。英語で言うところのWOWと同義であり、驚き、痛みを感じたときに出るようである。

[メルディ、メルニクス語]



『エターニア』WOWという感嘆詞だが、王国語にはこれに当てはまる言葉がない

ハイパー・アーマー

な 【アイテム】

類い希なる防御力を秘めた魔法の鎧。ドルアーガの塔52階で入手できる。装備することは残念ながら不可能で、58階のチェックポイントを通過するために必要となる。

[ドルアーガの塔]

ハイパー・ガントレット（Hガントレット）

P D E な 【装備品（防具　篭手）】

伝説上の勇者ギルガメスが用いていたと伝えられている、黄金に輝く篭手。強い魔力が込められており、比類なき防御力と高い命中力を装備している者に与える。スタン、クレスなどが装備できる。

[ギルガメス]

ハイパー・シールド

な【アイテム】

あらゆる衝撃を緩和する魔法の盾。ドルアーガの塔33階で入手できる。装備することはできないが、35階のチェックポイントを通過するために必要となる。

[ドルアーガの塔]

ハイパーシールド

な【特殊（特技）】

ギルのコスチュームを着ることによってのみ用いることが可能となる特技。自分の周りに強力なオーラを張ることで、いかなる攻撃をも防ぐことができる防御系魔法。ただし、1回使用するごとに1回の攻撃しか無効化できないため、複数の相手との戦闘中には、あまり効果的ではないようである。

[ギル]

『なりきり』相手の攻撃を一度だけ完全に防ぐ防御魔法

ハイパーナイト

D な【モンスター】

ドルアーガの塔に巣喰う剣士の中でも、並外れた防御力を備えた達人剣士。黄金の光を放つ強固な鎧をもって攻撃を弾きつつ、ジャンプ斬りや2段斬りといった目にも止まらぬ連撃を繰り出し、周囲の敵を瞬時に殲滅させる。

『デスティニー』

『なりきり』

ハイパー・ヘルメット

な【アイテム】

確かな防御力を秘める魔法のヘルメット。ドルアーガの塔37階で入手できる。装備品としてではなく、40階のチェックポイントを通過するための鍵として必要となる。

[ドルアーガの塔]

バイブル

な【アイテム】

神々の伝説が記された聖なる書物。ドルアーガの塔23階で入手できる。使用することはできないが、35階のチェックポイントを通過するために必要となる。

[ドルアーガの塔]

入るとこ1つ、出るとこ2つ

E【文化・風俗】

ファラのなぞなぞに感化されたのか、キャンプ中にメルディが考えたなぞなぞ。全文は、「入るとこ、1つ。出るとこ、2つ。なーんだ？」。答えは「パンツ」だが、キールは「ぱ、ぱ、パンツって……人前でそんな言葉を口にするな！」と動揺してしまう。

[なぞなぞ、パンツ]

パイレーツ

E【モンスター】

インフェリアの、バロールがある大陸（バロール周辺以外）の水辺を徘徊する人型モンスター。彼らの存在がインフェリアにも海賊がいることを証明しているが、ダガーで攻撃してくるだけで特別怖い存在でもない。同系のモンスターにバンデット、ルーター、ローグがいる。

[バンデット、ルーター、ローグ]

『エターニア』

E【称号】

チャットが取得できる称号の1つ。戦闘経験を積むことで自然と取得できるもので、キャプテンよりも1つランクが上のもの。この称号を取得して彼女もようやく海賊として称えられるようになった次第である。

[チャット]

パイレーツハット

E【装備品（防具　帽子）】

チャットが装備できる防具で、素朴で飽きのこない伝統的な海賊帽。アイフリードの遺産とは関係なく、雷晶霊の遺跡内にある宝箱から入手できる。

[雷晶霊の遺跡]

パイン

D【アイテム（食料）】

ビタミンやカルシウムを多く含む、ヘルシーな南国の果実。逆さにして2〜3日おくと甘みが全体に行き渡り、もぎたてより美味しく食べられる。

パイングミ

P D E【アイテム】

体調を回復する効果を持つグミの一種。パインの味がする。TPを大きく回復する力を持っている。

はぇ、はぁ、これは、まねするなよな・・・

P【台詞】

ジェストーナと対峙したエドワード＝D＝モリスンが、クレスたちに放った最後の言葉。禁呪文によりわが身が滅ぶ覚悟に満ちた一言である。

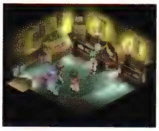
[エドワード＝D＝モリスン、ジェストーナ]

パオロ

E【人物】

レグルス道場の門下生でフランコ師範の弟子。ファラが道場に通っていた頃の先輩で、当時から彼女にひそかに想いを寄せているが、あがり症なので言い出すことができない、気弱な青年である。道場で唯一水の晶霊術を使うことができ、荒れるラシュアン河の流れを緩めて、リッドたちがミンツへ行く手助けをしたことがある。

[レグルス道場]



『エターニア』ファラに惚れており、本人を目の前にすると顔は真っ赤

破壊の神像

E【その他】

いざないの密林の中にある神像のうちの1つ。4つの神像はいずれも同じ姿形だが、北西部に位置するこの像は破壊を司っている。この像を右向きに動かすと、神像の広場にある一番左の像も同様に動く。

[いざないの密林]

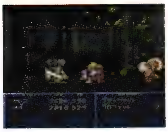
葉隠

P な

突如としてつむじ風を巻き起こし、周囲の葉っぱなどを巻き

上げて相手の目をくらまし、その隙に逃走する忍術。

P【特殊（特技）】
すずが忍術書で習得する忍術。高確率で逃走することができるが、失敗すると、大きな隙を敵にさらしてしまう。
[藤林すず]


『ファンタジア』つむじ風を周囲に巻き起こして敵の目をくらまし、その隙に逃走を図る特技

な【特殊（特技）】
忍者系のコスチュームを着ることによって用いることが可能である。その成功率は非常に高いものがあるが、過信しすぎると苦汁をなめさせられることとなる。

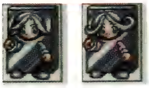
『なりきり』木の葉を巻き上げ姿をくらます忍者系の脱出技

パカニュル
な【モンスター】
12星座の塔に出現した奇妙なモンスター。ほかのモンスターに比べ、やや素早さに欠けるものの、全身を覆う皮膚は意外にも硬く、12星座の塔随一の防御力を誇っていた。故に、弱点である光属性による攻撃を用いなければ、長期戦を覚悟しなければならない。

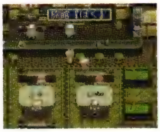
『なりきり』

バカみたい
E【台詞】
全晶霊が集まった際のキャンプ中、イフリートがウンディーネを後ろから脅かしても驚かなかった、と聞いたセルシウスが言った台詞。イフリートが苦手な彼女にとっては、彼のやることなすことが癇に触るらしい。
[セルシウス]

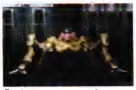
バキュラ
な【装備品（コスチューム　特別）】
バキュラと呼ばれる謎の飛行物体を模したコスチューム。いちにんまえと呼ばれる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば、石化、マヒ、毒、即死攻撃を無効化し、溶岩や毒を踏んでもダメージを受けなくなる。また、コスチュームを構成する未知の金属が、敵から受けるダメージを極々軽微に抑えてしまうという。真実の程は定かではないが、ディオらの話によると、バキュラを着ていれば「敵の攻撃を256回受けない限り死なない」ほどの防御力が得られるらしい。打たれ強さ以外の能力は軒並み大きくダウンし、攻撃面ではまったく頼りにならないコスチュームだが、パーティのサバイバリティ向上には大きく貢献してくれることだろう。
[いちにんまえ]


『なりきり』最強の物理防御耐性を誇る、ある意味最強のコスチューム

ばく
D【店（宿）】
モリュウ領に建てられた新しめの旅館。こざっぱりした全5部屋の客室は地下にあり、1階は同店が直営する酒場となっている。酒場にはルーレット台もあり、美人バニーガールの人気も手伝って連日の盛況ぶり。好きなときに眠りに就けるため、心おきなく酒に酔えるのが嬉しい。
[モリュウ領]

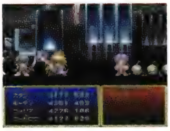

『デスティニー』

パグールス
D【モンスター】
甲殻類をモチーフに、天上人により開発された侵入者排除用モンスター。長い4本の足で巧みに近づきながら、レーザーや爆弾を連射する。特に脅威となるレーザーは発射の予備動作が素早く、一瞬も気を抜けない敵である。
[ヘルレイオス]


『デスティニー』

はくしょうせき
E【アイテム】
宝箱やオークションショップから手に入れられる晶霊石の1つ。白を象徴する晶霊、つまりレムに対して使用し、活力をやや上げる効果がある。消費するとなくなってしまう。
[晶石のかけら、しろのかけら、レム]

爆弾発進
D【モンスター特殊攻撃】
元々イレーヌは武術をたしなまないが、ヒューゴの側近である限り戦いは避けられない。そこでイレーヌが編み出した攻撃の1つが爆弾発進である。彼女に呼び寄せられた爆弾が視界外から突如として現れ、戸惑う敵に襲いかかっていく。
[イレーヌ・レンブラント]


『デスティニー』爆弾発進と共に、イレーヌの手足となって迅速に発動する

はくちょうのブローチ
な【アイテム（シナリオ）】
たのまれごと「アーティファクト」にて、工芸家ハンマーから預かった銀のブローチ。「これをある女に渡して欲しい」というハンマーの依頼を受けたディオ一行は、まじょっこの塔最上階にいるサブリナに、はくちょうのブローチを手渡した。
[アーティファクト、サブリナ、ハンマー、まじょっこの塔]

バグベア
P な【モンスター】
黒い毛で全身が覆われた、熊に似た外見を持つ怪物。凶暴な性質を持っており、人間の子供を好んでさらうという言い伝えも残っている。

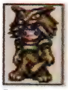
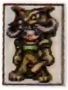
は

「ファンタジア」「なりきり」

な【装備品（コスチューム　モンスター系）】

バグベアを模したモンスター系コスチューム。着用するメリットは地属性攻撃に対する若干の耐性のみで、肉体的・精神的能力は軒並み低下してしまう。しかし、ほかのモンスター系コスチュームをオーダーメイドするためには必要不可欠なものなので、入手及びマスターはぜひしておきたい。ちなみに、このコスチュームはバグベアから盗むことができた。

[バグベア]

「なりきり」バグベアを模したモンスター系コスチュームの基本

Illustration な

ばくらいじん

な【特殊（特技）】

チャンピオンのコスチューム着用時にのみ用いることが可能となる特技。広範囲に渡る雷によって、すべての敵を包み込み大打撃を与えるというもの。精神力の消耗は比較的多い部類に入るが、高い攻撃力を持つ全体攻撃であるため、活躍の場は多かったようである。

[チャンピオン]

「なりきり」強烈な破壊力を誇るチャンピオン特有の雷攻撃だ

はくらく

E【称号】

メルディが取得できる称号の1つで、いこくのしょうじょからランクアップしていき、最終的に到達する最高位。伯楽とは、素質のある若者を見つけ出して育てるのが上手い人のことを指す言葉だ。

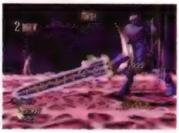
[メルディ]

弾割

E【モンスター特殊攻撃】

リビングアーマーが使う物理属性の特殊攻撃。攻撃対象となる敵を蹴り上げて浮かせ、持っている剣で斬りつける。巨体を生かしてガンガン攻め込んでくるリビングアーマーの技の中では最も危険なものだ。

[リビングアーマー]

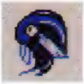


「エターニア」リビングアーマーの最も危険な技で、敵を蹴り上げ剣で斬りつける

バシャーン

な【モンスター】

胸びれが異様に発達した魚のモンスターで、悪魔の塔での目撃例が多数報告されている。水中生物であるため、水属性に対するそれなりの防御耐性を持っていたが、火属性による攻撃を非常に嫌っていたので、全体魔法で一掃してしまうのが賢明である。



「なりきり」

恥じらい

F【その他】

ファラが常に気にしていることがら。ファラはズボンをはくと恥じらいをなくしそうだと思っているためか、技を出すジャマになろうとも、あえて長いスカートを身につけるようにしている。

[スカート、ズボン]

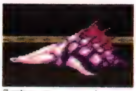
「ファンダム」スカートにあってズボンにないもの、それは恥じらい

バジリスク

P D な【モンスター】

砂漠地帯などで姿を見かけることのある、両生類に似た怪物。毒素の強い噛みつきや、石化光線などで獲物を弱らせる。全身を覆ううろこには解毒作用があると言われている。

[石化光線]



「ファンタジア」「デスティニー」「なりきり」

な【装備品（コスチューム　モンスター系）】

バジリスクを模したモンスター系コスチューム。ドラゴンナイトのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。特性的にはドラゴンナイトのコスチュームとほぼ同様だが、こちらは地属性攻撃に対する耐性を備えており、重量があるためか敏捷性の低下率が高い。

[せけんしらず、ドラゴンナイト]

「なりきり」モンスターのバジリスク同様、石化斬りを覚える

バジリスクうろこ

P な【アイテム】

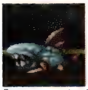
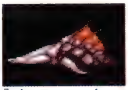
珍獣とされるバジリスクから取れるうろこ。マヒや戦闘不能状態を回復し、体力を全快させるという劇的な効能を持つ。

バジリスクキング

P D【モンスター】

バジリスクの王と呼ばれている、巨大なモンスター。並のバ

ジリスクよりもはるかに凶暴な性質を持ち、硬質のうろこはよほどの達人でないとダメージを与えることができない。

『ファンタジア』『デスティニー』

パスタ

P E 【アイテム（食料）】

スパゲティやマカロニなど、小麦粉をこねて作られた食材の総称。多くの洋風料理で用いられている、非常にポピュラーな食材の1つ。

バスター

P 【店（道具）】

ミッドガルズの城下町で営業しているドラッグストア。一般的な冒険に用いられる回復薬を扱っている。

バスタードソード

E 【装備品（武器　剣）】

リッドが装備できる物理属性の武器で、長い刀身を持つ片手半剣。刀身の長さに比例して、そこそこの攻撃力を発揮できる。スケルトンから盗むことで入手できる。

[スケルトン]

はずれぼう

D 【アイテム】

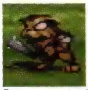
ノイシュタットの氷菓子屋ソフトクリムにて、1本50ガルドで販売されているクジつきアイスキャンデーのハズレ棒。食べたあと、棒の部分に文字が見えなければハズレである。なお、当たり棒の場合はアイスキャンデーをもう1本サービスしてもらえる。

[アイスキャンデー、あたりぼう、ソフトクリム]

バタッハ（バダッハ）

P な 【モンスター】

凶暴な性質を持った、バグベアの亜種。外見的な違いはほとんどなく、地域によっては両者が混同されている場合もあるという。

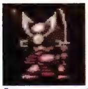


『ファンタジア』『なりきり』

ハタモト

P な 【モンスター】

反りのある、独特の刀を使いこなす剣士。独特の体さばきを体得しており、特に斬り合いにおいてその能力を発揮すると言われている。



『ファンタジア』『なりきり』

80Z

な 【モンスター】

古代遺跡に出現した機械仕掛けの兵器。太古に滅んだ高度な文明が造り出した兵器だと思われる。金属製と思われる表面は意外なほど脆く、物理攻撃でも十分戦える。同種の兵器30Vと比較しても、あらゆる面で劣るため、苦戦を強いられることはないだろう。

[30V]

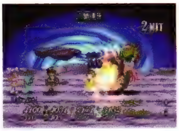
『なりきり』

八葉連牙

E 【特殊（特技）】

ファラが習得できる強打系の特技。連牙弾を数多く使いこなすことで習得できる。瞬間移動からの連牙弾を繰り返し、最後にアッパーで追い討ちをする。連牙弾がヒットしないと瞬間移動につながらないため、途中で敵の攻撃を受けると全部出し切ることはできない。なお、獅子戦吼の習得には、この技を数多く使いこなすことが条件となる。

[ファラ・エルステッド、連牙弾、獅子戦吼]



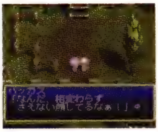
『エターニア』連牙弾→瞬間移動→連牙弾→……と繰り返す強打技

バッカス

D 【人物】

リーネの村で暮らす、スタンの幼なじみにして1番の悪友。顔を合わせるたびにお互い憎まれ口を叩き合っており、スタンはバッカスのことを「バカス」と呼ぶ。リリスに恋心を抱いているが、当然ながら兄のスタンには応援してもらえない。だが、冒険に出るスタンの身を心底案じており、スタンにとってはかけがえのない親友でもある。

[スタン・エルロン、リーネ、リリス・エルロン]



『デスティニー』リリスの尻に敷かれているスタンは、冗談半分にからかわれてしまう

パック

な 【人物】

たのまれごと「ぼくのたからもの」の依頼人。大切にしていた樫の木の箱をクレイアイドルに盗まれ、困っているところをディオ一行に助けられた。パックはそのお礼として、ディオ一行にすいしょうを譲った。

[クレイアイドル、ぼくのたからもの]

『なりきり』複数ある宝物の中でも水晶が一番のお気に入りのようだ

ハックベリー

D 【モンスター】

キノコの化身であるマイコニッドやマッシュルームの系統種。ただし、このモンスター自身はキノコではなく、広葉樹であるという説も多い。じわじわと敵に詰め寄り大きな頭部を叩きつけるといった戦法を得意とするが、胞子を飛ばして瞬時に仲間を生み出すこともできる。

[胞子、マイコニッド、マッシュルーム]

『デスティニー』

パックマン

な 【装備品（コスチューム　特別）】

球体状の顔（胴）に手足を備える不思議な生物・パックマンを模したコスチューム。せけんしらずを卒業できる程度の人生

経験を積むことで、ディオが着用可能になる。着用してもメリットは少なく、使用できる特技もすりぬけのみだが、それでも着てみたくなる奇妙な魅力があるという。

［せけんしらず］

『なりきり』まん丸い姿のキャラクター系コスチューム

バックラー

E【装備品（防具　盾）】

リッドが装備できる、鉄製の小型の盾。特徴的な形状をしているが、小型で持ちやすい分回避行動も取りやすい。

バット

な【モンスター】

まじょっこの塔に出現したモンスター。野生のコウモリが凶暴化したものと思われ、特性を生かした超音波による攻撃が主な攻撃方法である。夜行性動物であるためか、光属性による攻撃を非常に嫌っていたという。

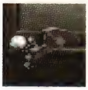
『なりきり』

バットアイ

D【モンスター】

カルバレイス王国のストレイライズ神殿内を徘徊するコウモリ。グレバムの配下となったモンクソルジャーとプリーステスにつき従い、侵入者にまとわりついて援護する。

［モンクソルジャー］



『デスティニー』

発破用ダイナマイト

E【アイテム（シナリオ）】

地晶霊の廃坑の通路を塞いでいる、大きな岩を爆破して除去するのに必要なもの。入り口付近のロッカーから持ってきて、ダイナマイトを仕掛けてからすぐにその場を離れる。爆発を確認してから仕掛けた場所に戻ってみると、通れるようになっている。

［地晶霊の廃坑］

『エターニア』岩の破壊に必要。どうやら、すぐ逃げないと危ないらしい

ハッピーバースディ

な【たのまれごと】

アセリア歴4408年、ヴァルハラ町のエリザベスからの依頼。その依頼とは、オリーブ村に住む孫のアリサに誕生日プレゼントを届けるというもの。無事プレゼントを届けたディオとメルは、アリサからお礼の手紙を受け取り依頼を達成させた。この依頼での成功報酬として、ヒーラーのコスチュームと250ガルドを受け取った。

［アリサ、エリザベス、ヒーラー］

バッファロー

E【モンスター】

レグルスの丘に棲息する中型のモンスター。大きな角を生かした突き攻撃やロングホーントレインを繰り出してくる。どちらも攻撃を受けると大きく吹き飛ばされてしまう。ファルシアホーンズと同系だが、角の大きさと形状はバッファローのほうが立派で、戦いに向いている。

［ファルシアホーンズ、ロングホーントレイン］

『エターニア』

はっぽうびじん

な【パラメータ（性格　メル）】

メルの性格の1つ。性格要素のものずき・おいろけが強いと、メルはこの性格になりやすい。モンスター系・格闘系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、ものずき・おいろけの性格要素が高まっていく。

［おいろけ、メル、ものずき］

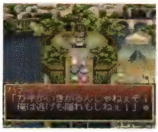
バティスタ・ディエゴ

D【人物】

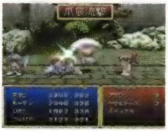
セインガルド王国のストレイライズ神殿で、フィリアと同僚であった神官。グレバムが神の眼を持ち去る以前からの配下であり、共に神殿を抜け出し世界征服を企てる。以後、グレバムの手となり足となり、ナンバー2の座を確固たるものにした。「約束は破るためにある」などの暴言を連呼する下劣ぶりが印象的だが、乱暴な口調は神官時代からのもの。その性根にある優しさは、同僚であったフィリアだけが知っている。

神官にしては珍しく肉体攻撃を得意とする豪傑で、グレバムの片腕として海賊団の首領を務めるほどであった。また、スタン一行に捕らえられることもあったが、逃亡先のモリュウ領にて休む間もなく武力支配を企むなど、非常に精力旺盛な活躍も見せていた。

［グレバム・バーンハルト、スタン・エルロン、ストレイライズ神殿、フィリア・フィリス］



『デスティニー』口は悪いが、根は親切なことをフィリアだけが知っている



『デスティニー』知性派のフィリアとは正反対に、戦闘では様々な肉体攻撃を駆使する

バテンカイトス

E【世界】

ネレイドが支配する非物質世界のことを指す。目に見えるものは実体を持つわけではないので、いかようにも形状を変化させる心象風景のような世界。歴史をひもとけば1万年前にネレイドが創造した世界では、物質は存在せず、生命は精神だけの存在だった。しかし、8000年前にセイファートが現れ、物質を生み出したことで現在のような物質世界ができあがったのである。シゼル（実際にはネレイド）はグランドフォールによって、再び世界から物質を消滅させることでバテンカイトスへ回帰しようとしていた。

［グランドフォール、セイファート、バテンカイトス］

『エターニア』映写室の映像から、最初に精神世界があったことが判明

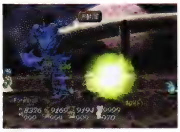
波動掌

E【モンスター特殊攻撃】

ネレイドに憑依されたレグルスのみが使う闇属性の特殊攻撃。体内で高めた闘気を手のひらから撃ち出す飛び道具で、攻撃対

は

象を貫通する。技は地味だが、まともに受けると毒状態に陥ることもあるようだ。
[ネレイド　レグルス憑依Ver.]

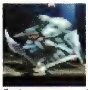
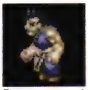


『エターニア』手のひらから撃ち出すレグルスの飛び道具

バトラー

D E 【モンスター】

サーベルを手に凶刃を振るう、悪魔にも似た姿のモンスター。特に派手な剣技は披露せず、純粋な斬りや突きをもって機械のごとく敵を切り刻んでいく。派手ではなくとも一撃一撃に重みがあり、流れるような腕の振りには隙がない。

『デスティニー』『エターニア』

バトルアクス（バトルアックス）

P D E 【装備品（武器　斧）】

クレス、リッドなどが装備できる、恐るべき切れ味の肉厚の刃を持つ大斧。古代に滅んだ神の力が宿っているとも言われており、あらゆる敵を一刀両断する力を秘めている。

バトルスーツ

D E 【装備品（防具　鎧）】

古代秘術の粋を集めて作られた、攻防共にわたって優れた全身鎧。ひとたび着用すれば潜在能力が引き出され、体中に新たな力がみなぎるという。多くの戦士の憧れでもあり、ドルアーガの塔で複数の存在が確認されている。スタン、リッドなどが装備可能だ。
[ドルアーガの塔]

バトルずかん

な 【アイテム】

戦ったことのあるモンスターの詳細なデータが、自動的に記載されていく不思議な図鑑。モンスターの能力や弱点、戦利品なども記載されるので、冒険を有利に進めるためのテキストとして活用できる。

『なりきり』モンスターの強さだけではなく、落とす（盗める）アイテムも確認できる

バドルトーナ

な 【モンスター】

ジェストーナと非常によく似た姿のモンスター。出現場所や同じ雷属性の魔法を用いることから、ジェストーナが生み出したモンスターであると思われる。ちなみに、このモンスターとの戦いの末、ブラックグミを入手したとの報告もある。
[ジェストーナ、ブラックグミ]

『なりきり』

バトルピック

E 【装備品（武器　斧）】

リッドが装備できる物理属性の武器。戦闘専用に作られた斧で、刃が鋭利に尖っている形状が特徴的である。店で買える斧としては最強の威力を誇る。

バトルマスター

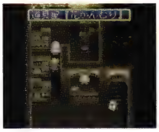
P 【称号】

中低度の技量の剣技をマスターし終えたクレスに対して与えられた称号。
[クレス・アルベイン]

花かんむり

D 【店（道具）】

セインガルド王国のクレスタで営業する道具屋。店内の棚に商品が並べられ、自分の目で確かめながらじっくり選べるのが魅力。各種回復アイテムのほか軽食も扱っているので、冒険の際には必ず立ち寄っておきたい。なお、2階へ上がる階段があるが、2階は私室であるため関係者以外立ち入り禁止となっている。
[クレスタ]

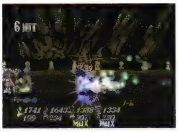


『デスティニー』

鼻沙雨

E 【モンスター特殊攻撃】

ノームのみが使用する物理属性の特殊攻撃。剣の代わりに大きな鼻を使って秋沙雨のような連続突きを繰り出す。本家の秋沙雨よりもヒット数が多く、その分威力も大きく受けたときの硬直時間も長い。
[秋沙雨、ノーム]



『エターニア』ノームの大きな鼻を使った秋沙雨

パナシーアボトル

P D E な 【アイテム】

あらゆる万病に効能のある薬剤が詰められた瓶。毒やマヒ、石化など、様々な体調異常を回復させる効果を持つ。

バナナ

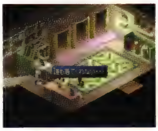
P E 【アイテム（食料）】

南国産の果物。黄色く厚い皮の中に、甘く柔らかな舌触りの果肉がたっぷり詰まっている。

バニーちゃん

E 【文化・風俗】

ペイルティの登山道具屋に置いてある防寒具の1つ。名前から察するにバニーガール姿だと思われるが、防寒具効果があるとは思えないので、誰も着てくれない。
[登山道具屋、ペイルティ]



『エターニア』セクシーな姿を期待してしまうが、残念ながら誰も着てくれない

バニーハンター
な【称号】
たのまれごと「きんのボタン」を解決したことで、ディオ、メルに与えられた称号。きんのボタンを集めるために、ディオ一行は計13匹ものウサぴょんを退治したことになる。
[ウサぴょん、きんのボタン]

パニックボイス
P D【モンスター特殊攻撃】
マンドラゴラ、アルラウネなどが使う特殊攻撃。大音量の奇声を発して、相手の聴覚にダメージを与える遠隔技。声の届く範囲の敵には貫通しながら効果を与えられる。
[アルラウネ、マンドラゴラ]

『ファンタジア』発せられる奇声は敵を貫通して複数に効果を与える

『デスティニー』かわいらしい容姿に似合わず、神経を破壊されるほどの奇声

パニッシュメント
E【モンスター特殊攻撃】
シャドウのみが使用する闇属性の特殊攻撃。攻撃対象となる相手を対空突きで空中に固定し、「そのまま……消えろ!!」の台詞と共に大量の闇の刃を撃ち込む。攻撃を受けた者は、運が悪いと毒状態になることがある。
[シャドウ]

『エターニア』空中に固定されて大量の闇の刃を撃ち込まれる屈辱的な技

バニラ味のアイスクリーム
F【その他】
スタンがリリスのために購入したもの。本当はリリスの好みであるイチゴ味のものが欲しかったのだが、売り切れだったため仕方なく買ってきた。その後、リオンがイチゴ味のアイスを持っているのを見つけ、交換してもらおうとするが、当然相手にしてもらえなかった。
[イチゴ味のアイスクリーム]

『ファンダム』イチゴ味を買い損なったスタンが仕方なく買ったアイス

ハヌマンシャフト
E【装備品（武器　大剣）】
リッドが装備できる物理属性の武器。大剣に分類されているが、大剣並みの大きさのある戦闘用の杖であり、名高い英雄が愛用したと言われる。装備者は幸運になるとも言われている。

はねつきぼうし
D【装備品（防具　帽子）】
大きな鳥の羽の装飾が施された帽子。重量感がほとんどなく、被ると頭が軽くすら感じられるという。貴婦人などにも好まれるデザインだが、帽子にしては防御力が高く、並のヘルム以上に役立った。チェルシー、ルーティなどが装備できた。

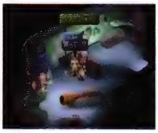
『デスティニー』

母なる大地よ、その大いなる怒りを示せ
E【その他】
晶霊術グランドダッシャーを発動させる際の詠唱文。「母なる大地」の「大いなる怒り」が、地面から盛り上がる岩石群となって出現する。
[グランドダッシャー]

ははのてぶくろ
P【装備品（防具　手袋）】
アーチェの母であるルーチェが、娘に託した手袋。不思議な力に守られており、様々な属性の攻撃の効果を軽減してくれる。装備できるのはもちろんアーチェだけだ。
[ルーチェ]

バハムートティア
P D【装備品（武器　矛槍）】
クレス、スタンなどが装備できる恐るべき切れ味を有す戦斧。竜さえもたやすく屠る力を秘めているとされ、非常に希少性が高い品として有名。

バブス：アイメン
E【店（武具）】
アイメンの北部奥にある武具屋。サグラ・ブレンダ夫婦が経営する武器工房入り口にある店で、まだ見習いのハミルトが店番を務めている。5000ガルド以上する高値の商品が多いが、商品の性能はなかなか信頼がおける。ちなみに、セレスティアの武具屋の店名は頭にAS（エス）とついているのが普通だが、この店は武器工房内にあるため、武器屋＝WP（バブ）、工房＝S（ス）を意味するバブスが頭についている。
[アイメン]

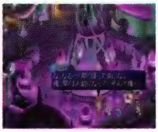

『エターニア』まだ武器職人見習いのハミルトが店番を務めている

パペットマン
な【モンスター】
ふしぎなおどりを得意としていた人形のモンスターで、古代遺跡に出現するモンスターの中では比較的高い生命力の持ち主であった。操り人形のような姿をしているが、人形に命が宿ったものなのか、または何者かによって操られていた人形なのかは未だ不明である。
[ふしぎなおどり]

『なりきり』

ハミルト
E F
アイメンに住む17歳の少年。バブス：アイメンで武器職人の見習いとして働き、カウンターでの接客を担当している。
[アイメン、バブス：アイメン]

E【人物】
口数が少ないものの、メルディをかなり気に入っている。いつか彼女に見合う銃を造ってあげることを夢見ていたが、武器のネジ1つ締めることもなく、ヒアデスの襲撃で命を落としてしまった。
[アイメン、ヒアデス、メルディ]


『エターニア』サグラの武器工房の見習い。どうやらメルディのことが好きらしい

F【人物】
生前、メルディに人形を好意のしるしとして渡していた。彼の死後、ようやくメルディはその人形に込められた好意に気づき、大事にしているという。
[メルディ、メルディの人形]

はやいスカーフ

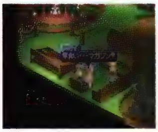
な【装備品（アクセサリー）】
装備者の敏捷性を向上させる効果を秘める、魔法のスカーフ。FからAの6段階のグレードが存在し、はやいスカーフAの効果が最も高い。なお、はやいスカーフAは、ドルアーガの塔に出現するWゴーストが所持しているという。
[Wゴースト、ドルアーガの塔]

はやぐいおう

E【称号】
リッドが取得できる称号の1つ。ティンシアにある回転寿司屋で早食い勝負をして、コングマンに勝利することが条件となる。ラシュアンの食いしん坊少年も、これで立派なフードファイターとして称えられるであろう。
[回転寿司屋、マイティ・コングマン、ラシュアン、リッド・ハーシェル]

早食いマガジン

E【文化・風俗】
アイ：ティンシアのロビーに置いてある雑誌。英語訳では「Speed Eating」となる。回転寿司屋で早食い勝負をする者もいるので、この町では流行しているのかもしれないが、そんなにフードファイターが多いのだろうか。中身が読めないので、どんな雑誌か詳細は不明。
[アイ：ティンシア、回転寿司屋]


『エターニア』アイ：ティンシアのロビーに置いてある。中身は読めない

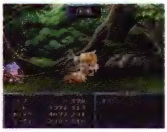
ハヤシライス

P【料理】
野菜と肉、数種類のスパイスを用いて作った半濃のスープを、ライスと共に食する料理。

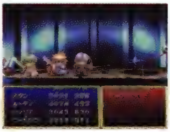
『ファンタジア』

疾風

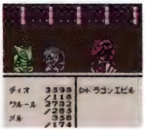
P【特殊（特技）】
チェスターが習得した弓技。無数の矢を次々に放ち、敵に攻撃する暇を与えずに仕留める弓技。高い技量の弓使いのみが使いこなせる技。
[チェスター・バークライト]


『ファンタジア』驚嘆すべきスピードで連続的に弓矢を射続ける

D【特殊（特技）】
ウッドロウとチェルシーが共に習得する弓の特技。目にも止まらぬ素早い身のこなしをもって、目標に向かい矢を連続で放つ。連射回数は使い手の成長と共に増し、達人クラスの人物が発動した場合は6発もの矢を撃ち込むことが可能となる。
[ウッドロウ・ケルヴィン、チェルシー・トーン]


『デスティニー』その名の通り、矢は鋭い風となって疾走していく

な【特殊（特技）】
目にも止まらぬ早業で、数本の矢を放つ特技。風属性の効果を持った弓矢による物理攻撃で、その中でも最も高い攻撃力を誇っている。また、弓使いの中でも熟練された上級者でなければ用いることが難しく、チェスターのコスチューム着用時にのみ、用いることができる。
[チェスター]

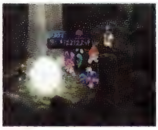

『なりきり』ハンター系特技の中でも最強の攻撃力を持つ特技

はやぶさにんじゃ

P【称号】
冒険の中で忍術の修行を積み、一人前の忍びとして恥ずかしくないほどの技量を得たすずに対して与えられた称号。
[藤林すず]

はよはよぅ！

E【台詞】
メルディ独特の言い回しで、「早く、早く！」という意味。メルディの言葉はこんな感じで非常に独特の言い方、イントネーションが多いが、別にオージェのピアスのバグではなく、もともとこんな独特の言い回しをしていただけである。
[メルディ]

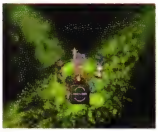

『エターニア』オージェのピアスのバグではなく、彼女独特の言い回しである

腹が減ったら戦は負ける！

E【文化・風俗】
バロールのマッピラの店員に話しかけ、何も買わないで立ち去ろうとすると、「腹が減ったら戦は負ける！って言いますよ」と言われる。「戦はできぬ」ではないので、空腹のまま戦っても負けてしまうという意味になる。なおフドゥ：ティンシアでは「Eat a healthy meat to fight life's」＝「腹が減っては戦はできぬ」という貼紙がされている。こちらは「戦はできぬ」であり、空腹では何も始まらないという意味になる。同じような言葉でも微妙に言い方が違うようだ。
[マッピラ]

『エターニア』マッピラで何も買わないと、こう言われてしまう

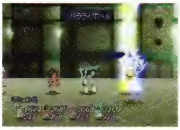
パラソル
E【機械】
ガレノスが発明した、全長は25cm程度の装置。クレーメルケイジに接続することで大晶霊を捕獲でき、強大な大晶霊の力をコンパクトに収納することができる。また、2つのクレーメルケイジをシェイクすることで、大晶霊をフリンジすることができる。通常は柄の短いバトンのような形状をしているが、大晶霊を捕獲するとき、光のアンテナが丸く広がって傘のように見えることから、パラソルと呼ばれている。
［ガレノス、クレーメルケイジ、大晶霊、フリンジ、メルディ］


『エターニア』ガレノスが造った、大晶霊をケイジに収めるための道具

パラライガード
E【特殊（潜在晶霊術）】
マヒ効果を受けなくなるという、潜在晶霊術。メインに雷、サブに水の晶霊を宿してフリンジすると、発生する。マヒ効果はボスなどの強敵と戦う際には怖いので、ぜひとも覚えておきたい。
［フリンジ］

パラライチェック
P D E【装備品（アクセサリー）】
マヒ毒を浄化する作用があるとされている宝石が埋め込まれたペンダント。戦闘時に、マヒの攻撃を受けることがなくなるとされる品。

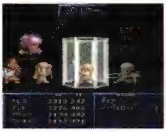
パラライボール
E【特殊（特技）】
晶霊温泉の男子更衣室で、チャットがモニュメントから習得した雷属性の特技。攻撃対象となる敵をマヒ状態にさせることもあるボールを投げつける。ボールそのものの攻撃力はそこそこ高く、ボールを投げたあとに座り込む動作中は無敵状態なので使い勝手は悪くない。
［アイフリードのモニュメント、晶霊温泉、チャット］


『エターニア』ボールが重たいせいか、投げたあとに座り込んでしまう

バランス
な【アイテム】
どこの研究所でも使われる一般的な天秤。ドルアーガの塔24・32・44・51階で入手できる。道具として使うことはできないが、チェックポイントを通過するためには必要不可欠なものなので、取り逃しのないよう注意したい
［ドルアーガの塔］

バリア（バリアー）
P D E な
聖なる壁を対象者の身体の周囲に張り巡らし、物理的な攻撃から身を守る。強力な攻撃力を持つ敵との戦いにおいて効果を発揮する。

P【特殊（特技　法術）】
ミントが習得する法術。強敵との長期戦に欠かせない特技の1つといえる。
［ミント・アドネード］


『ファンタジア』光の壁を味方にまとわせ、防御効果を高める

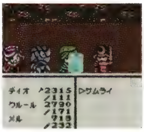
D【特殊（晶術　アトワイト）】
ソーディアンのアトワイトが行使可能な、水属性を有する補助系晶術。ディスク・まもりのかべをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。
［アトワイト、まもりのかべ］

『デスティニー』ディープミストとの併用により、防御面の対策は万全なものに

E【特殊（晶霊術）】
闇系下級晶霊術。メインに闇、サブに雷の晶霊を宿してフリンジすると発生する。
［フリンジ］

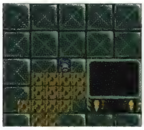
『エターニア』味方の防御力を上昇させる効果がある

な【特殊（特技）】
グロブダーのコスチュームを着ることによってのみ、用いることが可能となる特技。すべての攻撃を完全に防ぐという特技であるが、1回の使用で1回の攻撃しか防ぐことができないため、複数を相手にするときはあまり効果的ではない。
［グロブダー］


『なりきり』強力なバリアを張って、攻撃を1回だけ無効化

ハリソン
P【人物】
未来世界のアルヴァニスタ王の命を受け、時空転移の技を用いて過去世界のクレスたちに助力を請いにきた青年。
［アルヴァニスタ］

針ダメージ
な【その他】
ダンジョンに仕掛けられていることがあるトラップの一種。針の敷き詰められた床に足を踏み入れてしまうと、当然のことながらダメージを受けてしまう。


『なりきり』床に敷き詰められた針により、ダメージを受けてしまう

は

バリル城

E 【建物・施設】

トランソム・バリルが根城にしている建物。ティンシアから北東に向かった海に浮かんでいる。海に囲まれているうえに、闇の極光術によって城門は通常の大砲では撃ち破ることができないので、鉄壁の守りを誇っている。バンエルティア号の晶霊砲によって城門は破られ、シルエシカが突入してやっと中の様子が明かとなった。だが、総領主の城のわりには人気がなく、バリル自身もあまり人前には現れないことから、寂しい印象が強い。もちろん実際にはネレイドに支配されたシゼルが主だったので、照明は暗く内装も不気味で、城内には強力なモンスターが徘徊する。妖城といった形容がふさわしい魔窟であった。

[シゼル、晶霊砲、シルエシカ、トランソム・バリル、ネレイド、バンエルティア号、闇の極光術]

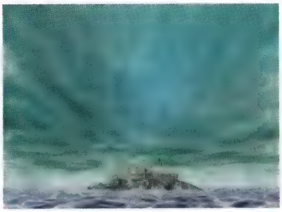


illustration E

『エターニア』総領主の城のわりには人気もなく、寂しい印象が強い

バリル城侵攻作戦

E 【その他】

シルエシカ軍がバリル城に突入し、総領主を倒す作戦。パラソルを使うことで晶霊砲の小型化に成功して、強固なバリル城の城門を破壊できる目処がたったことで、この作戦が実地されることとなった。

[晶霊砲、シルエシカ、パラソル、バリル城]

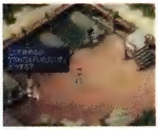
『エターニア』晶霊砲でバリル城の門を破壊し、シルエシカは敵陣に侵攻した

バリル城の宿屋

E 【店（宿）】

バリル城侵攻作戦のときにバリル城の入り口付近に設置された、シルエシカの宿泊施設。ただ、しっかりと宿泊料金は取られるうえ、しかも7700ガルドと高額。お友達価格は認めてくれないらしい。なお、バリル城侵攻作戦後にこの部隊のテントは撤収されることとなった。

[シルエシカ、バリル城]



『エターニア』バリル城侵攻作戦時のみ登場するが、一泊7700ガルドと高額

ハル

な 【人物】

たのまれごと「こころのとびら」の依頼人の息子。両親の離婚が原因で心に傷を負ったハルだったが、ディオ、メルとの対話によって、閉ざしていた心の扉を開け放つことに成功した。

[こころのとびら]

『なりきり』憎まれ口を叩く悩み多き不幸な少年

バルーンマスター

E 【人物】

究極の格闘技シャンバルーンを考案した人物。いつも娘のアイと共に砂浜にいて、挑戦者を待ち受けている。いい年したおじさんだが、いつも砂浜にいて仕事は大丈夫だろうか。

[アイ、シャンバルーン]

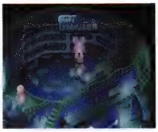
『エターニア』究極の格闘技シャンバルーンを考案した張本人である

はるかなる世界

E 【文化・風俗】

アイメン図書館に所蔵されている書物の1つ。中を見てみると、「はるかなる世界は灼熱の地獄である。氷晶霊の恩恵を受けられないため、地表と大気は熱せられるばかりで決して冷めることがない。はるかなる世界にも人は住んでいるが、恐らく何も身にまとうことなく屋外で暮らしていることだろう」と書いてある。はるかなる世界とはインフェリアのことを指すが、これを書いた著者は推測だけで書いているために、まるでインフェリア人を裸体生活者のように述べている。

[アイメン図書館]



『エターニア』アイメン図書館に所蔵されている。閲覧可能となっている

パルチザン

E 【装備品（武器　槍）】

リッドが装備できる物理属性の武器。滑らかに研ぎ澄まされた鋼の刃を持つ三叉槍。インフェリアの店で買える槍としては最強のものだ。

バルチャー

な 【モンスター】

悪魔の塔に出現していた鳥のモンスター。野生の鳥が凶暴化したものと思われ、翼を大きく広げ威嚇している姿からも、その凶暴性がうかがえる。鳥のモンスターとしてはやや敏捷性に欠けるが、風属性に対する防御耐性を持ち合わせている。

『なりきり』

バルック基金

D 【組織】

バルックが設立した、チェリクを拠点とする財団法人。オベロン社と提携しており、慈善事業や福祉活動を目的とした資金運用を行っている。貧しい子供に日用雑貨品を配るなどしてい

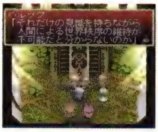
ため、街の住人からは感謝の声が絶えないでいた。
[オベロン社、チェリク、バルック・ソングラム]

『デスティニー』外に出ての活動がメインとなり、施設の規模自体は小さくても問題ない

バルック・ソングラム

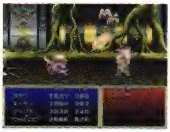
D 【人物】

オベロン社創設以来のヒューゴの部下であり、カルバレイス方面の事業を一手に任される有能な男性。難民や孤児を救済するためにバルック基金を設立し、人道的な活動を行ってきたことで厚い人望を集めている。だがその裏では、破滅的な生活を送ってきた過去に対するコンプレックスが消えず、理想社会の構築を掲げるヒューゴに同調。世界を粛清という名の破滅へと導くべく行動を共にしていった。
[オベロン社、カルバレイス、バルック基金、ヒューゴ・ジルクリスト]



『デスティニー』スタンの思いを理解しながらも、最後まで己の信念を貫く

『デスティニー』イレーヌのように兵器は使用せず、戦闘では凶暴な蟲を従える



バルディオス

D 【モンスター】

闘技場第3の部にて7人目の対戦者となる、闘技場以外の場所に存在しない幻の怪物。ワイバーンに続く、地上における最強モンスターである。生命力が群を抜いて高いうえに重量感があり、完全に息の根を止めるまでは倒れることがない。また、広範囲をカバーする灼熱の炎は、スタンですら苦しめられるほどの脅威的な攻撃だった。
[闘技場、ワイバーン]

『デスティニー』

バルディッシュ

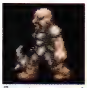
P E 【装備品（武器　斧）】

鋭い切れ味を持つ中型の刃が取りつけられた斧。軽くて扱いやすく、主に初級の冒険者が用いる。クレス、リッドのみが扱えたという。

バルドヘッド

E 【モンスター】

インフェリアの、霊峰ファロースがある島の平原を徘徊する人型モンスター。ハンマーをブーメランのように投げつけて攻撃するが、見た目に似合わず晶霊術のグレイブも使う。同系のモンスターにハンマースロアー、ヘヴィリフターがいるが、バルドヘッドだけがスキンヘッドである。
[ハンマースロアー、ヘヴィリーフター]



『エターニア』

ハルバード

P D E 【装備品（武器　斧槍）】

スタン、クレスなどが装備できる長槍の先に小さな斧が取りつけられた、スタンダードな斧槍。リーチは長いが、懐ががら空きになるのが弱点。

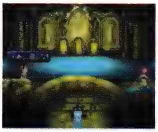
バルブ

D 【アイテム（シナリオ）】

モリュウ城内の水路に水を流すためのバルブ。城内の電動扉は水が流れている状態でのみ開閉可能なため、バルブの存在は非常に重要。中には回転部分が外れたものもあり、スタン一行は潜入の際に探し出すはめになった。
[モリュウ城]

E 【その他】

インフェリア城の水牢の底にあった、水抜き用のバルブ。水牢に注水され、絶体絶命の状態のときにファラが見つけ、意を決したリッドが潜りバルブを動かそうと奮闘した。だが、うんともすんともいわないので水上に戻ると、上からロープが降りてきてキールもメルディも無事上に上がってしまった。「はあ？　じゃ、オレのこのがんばりは……」と漏らすリッドに、ファラは「えーと……ごくろうさまってことで」とバツの悪そうな返事。いつもファラに振り回されることに慣れているリッドでも、生きるか死ぬかのこの状況ではさすがに力が抜けてしまい、水中へ沈んでいった。今回の旅の中で、リッドが一番ファラに対して疲れたエピソードかもしれない。
[インフェリア城]



『エターニア』一生懸命水を抜こうと努力するリッドだったが……

バルログ

P な 【モンスター】

漆黒の肌と真紅の尻尾が特徴的な、邪悪な魔物。その黒光りする外皮は、一切の炎を受けつけない力を持っている。

『ファンタジア』『なりきり』

パレスグドラ

な 【地名・国名】

ディオス、メルティアが暮らしていた国の名前。隣国パレスセダムとの民族問題が深刻化し、戦争が勃発。その民族紛争のなかで、ディオスとメルティアは大罪を負ってしまったのである。
[ディオス、パレスセダム、メルティア]

パレスセダム

な 【地名・国名】

ディオス、メルティアが暮らしていたパレスグドラの隣国。パレスグドラとの民族問題の深刻化により、大きな戦争が発生してしまう。結果的には、メルティアが作り、ディオスが発動した魔化学兵器により、15万人もの命が奪われた。
[ディオス、パレスグドラ、メルティア]

は

バロール

E【地名・国名】

正式名は、商業の町バロール。定期連絡船が航行するバロール港が近く交通の便が良いことから、商人たちが行き交い交易によって栄えた町。ドエニスの甘い香りがたちこめる町並みには、多くの商店が建ち並び、活気に溢れている。大衆酒場や装備屋、本屋といった、インフェリアではここにしかない店も多い。町の人々は商魂たくましい人が多く、なんでも商売に結びつけて考える人もいれば、ちゃっかりした子供もいる。

[ドエニス、ヨシンバ]

『エターニア』交易によって栄える町。街全体にドエニスの香りが立ち込めている

バロール港

E【建物・施設】

王都インフェリアとミンツを結ぶ、定期連絡船が停泊するバロール近くの港。常に交易品が荷揚げされる港で、バロール近辺特有のドエニスの甘い香りがここまで漂っている。港の中には食材屋のタイガイ以外に店はないが、港近くに宝箱を無造作に置いている商人がいる。勝手に持っていくなというわりには、本人は姿が隠れるような位置にいて、ふっかけることを目的としているようにしか思えない。

[タイガイ]

『エターニア』ミンツ、王都との定期連絡船により、常に交易品が荷揚げされる

バロール商店街

E【建物・施設】

バロールに建ち並ぶ多くの店が参加する商店街。インフェリア商法に基づいて商売している店が多いのだが、バロールの道には「ガルドは使ってこそ価値がある」、「買わずに悔やむより買って兜の緒を締めよ！」といった商魂たくましいアピールが掲げられている。商法上は問題らしい。

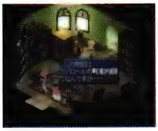
[バロール]

バロールの町案内図

E【文化・風俗】

定期連絡船で降りる場所を間違え、バロールに迷い込んでいたカトリーヌが本屋で立ち読みした地図。本人はインフェリアの世界地図だと思って丸暗記していたのだが、実はこれがバロールの町案内図だった。バロールの地図では、さすがに王都にはたどり着けそうにない。

[バロール本屋]



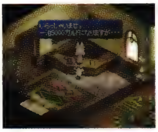
『エターニア』バロール本屋にあり、カトリーヌはここで立ち読みしていた

バロールの宿屋

E【店（宿）】

バロールの南にある宿屋。受付嬢に話しかけるといきなり5000ガルドという高い宿泊料をふっかけるが、どうも言ってみただけらしく、すぐに値段を120ガルドに大幅修正する。あざといというより、金銭感覚がないだけなのかもしれない。なお、カードでの支払いがOKな店である。

[バロール]



『エターニア』高い宿泊料をふっかける受付嬢がいるが、すぐ修正してくれる

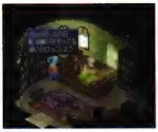
バロール本屋

E【建物・施設】

バロールの南部、宿屋の隣にある本屋。商品は主にポエムを取り揃えている。初めてここを訪れたときに本を順に立ち読みしてみると、「青空はホウキ、今日も見上げて、心のおそうじ」「暗くて平気、きみのことばが、ぼくの明かり」「ひとりぼっちの日、影法師がさそってる、追いかけっこしよう」「ゆれるドエニス、あの人の匂いと、微笑みを運んでくる」「空が泣いてる、そんなときは回り道」「きみの慣れない優しさ、ラシュアンの風車も、止まってしまった」、という内容が書かれてある。

セレスティアから戻ったときに本を順に立ち読みしてみると、「出会えて幸せ、見られて大汗、この恋叶えませ」「レモンとあなたは似ているね、疲れた私に甘く優しい」「くもり空の下、気の早い雨やどり、雨だれが待っている」「静寂に吹く風、セイファートさまの深いため息のよう」「ぼくからきみに橋をかけよう、渡っておいでよ」「長い手紙を書いた、きみへの気持ちがまたふくらんだ」、といった内容が書かれてある。いずれも、単調な日常の中に潜む感動を綴っているものばかりである。

[バロール]



『エターニア』読める本は12冊。店長の趣味でポエムばかりが並んでいる

ハロルド=D=モリスン

P【人物】

トリニクスの孫にあたる人物。先祖たちが有していた魔法の力は持っておらず、戦いには参加できなかったが、クレスたちに対して可能な限りの助力を約束してくれた。

[エドワード=D=モリスン、トリニクス=D=モリスン]

ハロルド・ベルセリオス

D【人物】

一卵性双生児の弟、カーレルと並び、史上最高の頭脳と称された科学者。ソーディアンチーム結成の際、カーレルに代わりベルセリオスへの人格投射を行った。実はマッドサイエンティストの正体を持ち、ソーディアンになったのは後世において世界を掌握するためであった。

[カーレル・ベルセリオス、ソーディアン、ベルセリオス]

パワーアームズ

E【装備品（武器　ナックル）】

ファラが装備できる物理属性のナックル。レザーアームズよりも打撃力を強化した皮の武具だが、売却価格的にはレザーアームズよりも安い。

[レヴナント]

パワーショルダー

E【モンスター特殊攻撃】

レヴナントのみが使用する闇属性の特殊攻撃。上半身が膨張し、肩口から体当たりする。動きの鈍いゾンビ系モンスターが

いきなり突進してくるので、かなり驚かされる技である。
［レヴナント］

『エターニア』レヴナントの上半身が膨張し、肩口から体当たりする

パワーストーン

D 【アイテム】

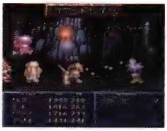
モリュウ城に配された、雷の魔力を秘めたクリスタル。晶術のライトニングを唱えることができ、短い詠唱時間をもって敵を近づかせない戦い方を得意とする。ガラス製のように見えるが特殊なコーティングがされており、単発の攻撃ではヒビすら入らない。
［ライトニング］

『デスティニー』

パワードレイン

P D 【モンスター特殊攻撃】

ベラドンナ、レッドローバーなどが使う特殊攻撃。相手の生命力を奪い取り、自らの活力としてしまう。この技を受けた者は、活力の低下から一時的なショック状態に陥ることもあると言われる危険度の高い技。
［ベラドンナ、レッドロッパー］


『ファンタジア』敵の力を我がものとする、非常にやっかいな技

『デスティニー』接近戦で乱用されると、徐々に不利な状況へ陥ってしまう

パワープラント

E 【モンスター】

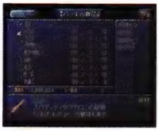
インフェリアの、霊峰ファロースのある島の森林地帯に棲息する巨大な植物型モンスター。口や背中から種を飛ばしたり、巨体を生かした突進攻撃を繰り出す。同系のモンスターにインセクトプラントがいる。

『エターニア』

バンエル食品

E 【店（食料）】

バンエルティア号の販売室で食材を扱っている商店。インフェリアで馴染みのキルマフルーツやレモンから、セレスティアで馴染みのアマンゴやソディに至るまで20種類近く用意している。
［バンエルティア号］


『エターニア』両世界の食材を20種類近く用意しており、最も頼れる店の1つ

バンエルショップ

E 【店（道具）】

バンエルティア号の販売室で道具を扱っている商店。ミラクルグミからリキュールボトルに至るまで揃っているので、町まで買い出しに行かずともたいていここで用が足りてしまう。
［バンエルティア号］

『エターニア』このラインナップなら、町まで買い出しに行かずとも事が足りる

バンエルティア号

E 【機械（乗り物）】

セレスティア7大秘宝の1つで、リッドたちが乗る愛船。元々はメルニクス時代に建造された万能艦だったが、これを大海賊アイフリードが発見して、相棒の技術者マクストンが改造。以後アイフリードの旗艦として活躍した。船名はメルニクス語で「富」の意味を持つ。マクストンが開発した43年型水平対抗12連装クレーメルエンジンを採用しており、小型の船舶ながら最強の性能を誇っている。船具屋で空き部屋をオプション船室に改造できるほか、アイフリードのアジトにおいて大幅なパワーアップが可能になる。第1段階でのスペックは、全長：28.4m、全幅：10.9m、全高：10.9m、重量：463ｔ。操舵室と機関室と船倉だけの簡素な構成だが、のちにティンシアで改造され、船首に晶霊砲が装備される。第2段階でのスペックは、全長：30.2m、全幅：11.2m、全高：16.4m、重量：759ｔ。潜水艇のアイフィッシュが新たに搭載されて、潜水艇格納庫と展望室と2つの空き部屋が増設される。第3段階でのスペックは、全長：34.1m、全幅：13.0m、全高：17.7m、重量：1030ｔ。飛行艇のアイバードが搭載されて、飛行艇格納庫と空き部屋がさらに2つ追加される。シゼルとの対決後は、宇宙空間へ飛べるようになった。
［アイフリード、晶霊砲、セレスティア7大秘宝、43年型水平対向12連装クレーメルエンジン］

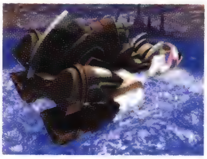


illustration E

illustration E

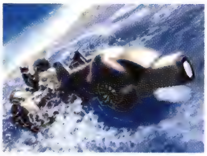
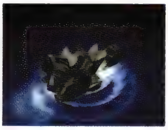


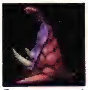
illustration E

illustration E


『エターニア』チャットが大事に整備しただけあって、不具合1つない

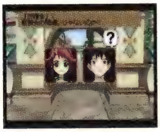
ハンガーブラット

E 【モンスター】
闇の洞窟に棲息するモンスター。大きな牙での噛みつきや、口からレーザーを撃ち出してくるが、動きは鈍い。


『エターニア』

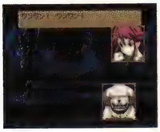
繁華街

F 【建物・施設】
ミンツ大学周辺の町。人の流れが絶えず、ミンツ大学の学生もよく訪れているので、試験問題漏洩事件の情報収集のためにプリムラが出向かう。しかし、聞き込みをしても大した情報は得られなかった。
[試験問題漏洩]


『ファンダム』人は集まるものの、有力な情報は得られなかった

番犬

F 【生物・植物】
レイゼン卿の館の庭に、警護のために配置されていた利口な犬。空中から庭に降り立ちガードマンをまいたプリムラも、この番犬には追い詰められてしまったほど。しかし、これをきっかけとした騒ぎが起こって、プリムラは別の場所へと移ってしまった。
[レイゼン卿の館]


『ファンダム』逃げ足の速いプリムラに、ただ1匹追いついた

バンシー

P な 【モンスター】
悲痛な泣き声をあげて冒険者を惑わす魔物。その叫び声には眠りを誘う効果があり、また泣き声を聞いた人間は必ず死に致るという言い伝えも残されている。

『ファンタジア』

『なりきり』

ハンゾウ

P 【モンスター】
ダオスに仕える、高い技量を持つ忍者。無数の分身を作り出し、いっせいに斬りつける分身の術を得意技としている。

『ファンタジア』

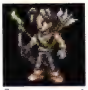
な 【モンスター】
カオスの洞窟で多く目撃されていた忍者。ハンゾウとは、有名な忍者の名前に因んでつけられたものと思われ、そのことからもこの忍者が頭目を務められるほど有能であることが窺い知れる。また、数少ない報告例ではあるが、アサシンのコスチュームを隠し持っていたとのこと。
[アサシン]

『なりきり』

ハンター

P 【称号】
日常的に、弓で動物を狩って生活していたチェスターが所持していた称号。
[チェスター・バークライト]

E 【モンスター】
インフェリアの、シャンバールのある大陸の平原を徘徊する弓師型モンスター。一定距離を保ちながら、攻撃目標となる敵に向かって弓矢を放ってくる。近距離での反撃手段がなく、追い詰められるとほとんど何もできない。


『エターニア』

な 【装備品（コスチューム　弓矢系）】
扱いやすい弓矢と動きやすい衣装がセットになった、弓矢系の基本コスチューム。ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば、攻撃力と敏捷性が多少アップするが、防御力、知力、精神力などが低下してしまう。

『なりきり』弓矢を扱うハンター系の基本となるコスチューム

illustration な

ハンターアロー

D 【装備品（武器　弓）】
チェルシー、ウッドロウ専用の昔から狩人が愛用してきた軽量の弓。飾りつけなどは一切省き、ただ機能面のみを重視したシンプルな作りになっている。特に冒険者のために存在する弓ではないが、巨大な猪をも1発で仕留める威力を持つ。

バンダースナッチ

E 【モンスター】
シゼル城に棲息するモンスター。パンチの2段攻撃と、背中から6発の弾を撃ち出す飛び道具攻撃を繰り出してくる。同系のモンスターにはアイスタイガー、サヴェイジビーストがいる。
[アイスタイガー、サヴェイジビースト]

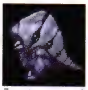
『エターニア』

ハンチバック

E【モンスター】

氷晶霊の山に棲息する、硬い甲羅に覆われたモンスター。パンチや体当たり、左右の爪での連撃攻撃などを繰り出す。リーチは短いものの、前後を挟まれて爪での連撃を喰らうと大ダメージとなってしまう。同系のモンスターにはカトルボーン、ビートビーストがいる。

[カルトボーン、ビートビースト]



『エターニア』

パンツ

E【その他】

メルディが人名以外で初めて覚えた王国語がパンツ。そのあと何度かキャンプ中で話題となり、ほとんどキールを恥ずかしがらせるためだけのキーワードとなっていた。

まず、メルディが考えたなぞなぞの答えがパンツだと聞いて、キールは「ぱ、ぱ、パンツって……人前でそんな言葉を口にするな！」と過度に動揺。次に旅の出発直前にメルディに「パンツ、忘れてないか？　ほら、コレ」と聞かれ、「ぼ、ぼくのじゃない！」と恥ずかしがる。「断じて違う。違うったら！　ぼくはパンツなんて……」と取り乱し、メルディに「はかないのか？」とキョトンとされてしまう。

さらにはフォッグにまで旅の出発直前に「おぅ、キール！パンツ忘れてんぞ」と言われ、そのあまりの大きさに驚くリッドに対して「よく見てみろ!!　これは、上着だよ!!」と反論。しかしフォッグには「おぅ？　こりゃパンツだろ？」、メルディには「はいな。パンツに見えるよー」と言われてしまう。最後にはメルディが「アイフリードは、氷の山でパンツいっちょになったんだってー」との発言に、「パンツとか言うな！　恥じらいというものがないのか？　おまえは」と怒り出す。しかし、ファラまでが「パンツいっちょで寒くなかったのかな？」と平然と言い、「大海賊なのに、パンツいっちょ♪」と楽しそうに言うメルディの一言で「やめろぉぉぉぉぉ」と絶叫してしまう。

[アイフリード、キール・ツァイベル、メルディ]

F【その他】

キールのパンツには、母親が名前を書いていた。偶然それをプリムラに見られたことがキールのトラウマになっており、そのことが彼を探偵部に協力させる動機の1つとなっているらしい。

[キール・ツァイベル]

バンディ

な【人物】

何らかの理由で両親と離れ離れになっていたディオス、メルティアを拾った、パレスグドラの将軍。バンディは、ディオスを軍人に、メルティアを科学者に育て上げた。

[ディオス、パレスグドラ、メルティア]

バンデット

E【モンスター】

インフェリアの、ラシュアンのある大陸の平原地帯を徘徊する人型モンスター。ダガーで攻撃してくるだけで、特別強くもない。好物のためか、チーズを所持していることもある。同系にパイレーツ、ルーター、ローグがおり、バンデットとは山賊のことである。

[パイレーツ、ルーター、ローグ]

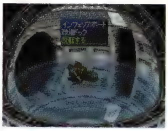
『エターニア』

反転ドーム

E【建物・施設】

インフェリアポートとセレスティアポートを結んでいる、中継基地の中間地点。ここをドームごと反転させることで、オルバース界面の反対側の世界へと移行する。なお、アイフリードの改造ドックへは、この反転ドームを経由しなくては行くことはできない。

[中継基地]

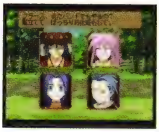


『エターニア』ここに入って反転することで、反対側の世界へと行くことができる

バンド

F【文化・風俗】

クラースが若い頃に組んでライブを行っていたもの。髪を立て、化粧もしているド派手な系統のバンドだった。なお、マネージャーはミラルドが務めており、クラースは弱みを握られたも同然の状態で今日に至っている。



『ファンダム』髪を立ててお化粧。クラースの意外な過去

ハンドアックス

D E【装備品（武器　斧）】

リッド、スタンなどが装備できる手にしっくりと馴染む小型の斧。斧の扱いに慣れていない者でも、力に自信があれば軽々と振り回すことができる。

ハンバーガー

P E な【料理】

円形に切った2枚のブレッドに、チキンやポーク、ビーフなどの肉をローストしたものをはさみ込んだ料理。

『ファンタジア』

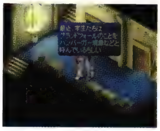
『エターニア』

ハンバーガー現象

E【文化・風俗】

ミンツ大学の学生の間で、グランドフォールのことを皮肉って呼んでいる言葉。形容の仕方はうまいと言えるが、世界崩壊の危機を前にしてのこの学生のお気楽ぶりには、教授も頭が痛かったようだ。

[グランドフォール、ミンツ大学]



『エターニア』ミンツ大学の学生のお気楽ぶりに、教授も呆れ顔

バンパイア

な【モンスター】

人の生き血を啜るとして古くから知られている吸血鬼。その姿は不思議な塔で目撃されており、噂どおり口から血の滴る鋭い牙を覗かせていた。雷属性の攻撃魔法ライトニングを操る高い知力は、不思議な塔随一であったという。

[ライトニング]

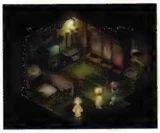
『なりきり』

販売室

E 【建物・施設】

バンエルティア号の空室を改造して設置することができるオプション船室の1つ。中には自動販売機、道具屋、食材屋が完備されている。商品ラインナップがかなり充実しており、いちいち町まで買い出しに行く手間が省ける。

[バンエルティア号]



『エターニア』道具や食材が手に入るので、町まで買い出しに行く手間が減る

パンプキン

な 【モンスター】

死の国ヘルに出現した南瓜のモンスター。南瓜を人の顔に見立て、目、鼻、口が刻み込まれ、その表情は不気味に笑っている。古くから祭り事の被りものとして用いられたものに、生命が宿ったのではないかと考えられているが、その真相は定かではない。

『なりきり』

パンプキンキング

P 【モンスター】

巨大なかぼちゃに、邪悪な意志が入り込んだ魔物。奇妙なその外見で遭遇者を驚かせ、恐慌状態の相手を巨大な口で飲み込んでしまうと言われる。

『ファンタジア』

ハンマー

な 【人物】

ヴァルハラ町（アセリア暦4408年）に住んでいる工芸家。たのまれごと・アーティファクトを通じてディオ一行と知り合い、一行が恋のメッセンジャーを演じたことで、サブリナとの仲に進展があったようだ。

[アーティファクト、サブリナ]

ハンマースロアー

E 【モンスター】

インフェリアの、モルルがある大陸の平原を徘徊する人型モンスター。名前通りハンマーをブーメランのように投げつけて攻撃するうえ、晶霊術のグレイブをも使う。

[グレイブ]

『エターニア』

パンヤめん

E 【アイテム（食料）】

セレスティアの主食で、麺にオガスープをしみ込ませ、乾燥させたもの。ミツラーメン、ひやピリちゅうか、ちからにくうどんといった料理の食材として使われる。キールはセレスティアで知識を学んだせいか、「パンヤ麺は表面の柔らかさと、芯の堅さの微妙なバランスが命なんだ！　こんな腑抜けた食感を潔しとしたら、数百年に渡って連綿と調理法を研究し続けてきた人々に失礼だろうが！」と、パンヤ麺について語っていた。

ひ

ヒアデス

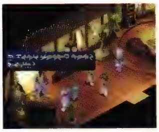
E 【人物】

セレスティア人の54歳の男性。かつてバリルが地方領主であった頃、彼の忠実な部下として補佐役を務めていた。元々は気が小さく、人の好い性格で、メルディも幼い頃よく一緒に遊んでもらっていたという。

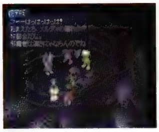
ところが10年前、当時の総領主ビリアルに娘を人質にとられ、バリルを裏切って謀略の片棒を担ぐはめに。ビリアルが死亡すると、ネレイドに支配されたシゼルは裏切り者のヒアデスの身体を使って極光術の実験を行い、彼は精神を破壊されてしまう。以降、ヒアデスは残酷な狂人と化し、シゼルの忠実な部下として、シゼルの敵となり得る存在を見つけては殺戮を繰り返していた。倒しても倒しても強化されては復活し、アイメンの住人を殺戮したり、シルエシカ・インフェリア両軍を相手に猛威を振るったりと、狂気の男としてリッドたちを脅かした。

最初にラシュアンで戦った頃はまだ人間の姿をしていたが、アイメンでの戦闘では両肩に大きな角が生えて目も獣のように血走っていた。最後に戦った頃にはすでに異形の者と化していたのだが、そんな彼も、ビリアル、ネレイドの手にかかって人生を狂わされてしまった犠牲者の1人であることを忘れてはならない。

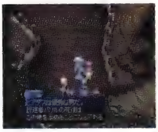
[シゼル、トランソム・バリル、ビリアル、メルディ]



『エターニア』メルディを追ってラシュアンを襲撃。この時点ではまだ名前は????



『エターニア』狂気の殺戮者ヒアデスは、アイメンの住人を次々と殺害



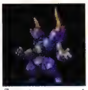
『エターニア』かつてバリルを裏切っていた。このあと極光術の実験で精神が崩壊

『エターニア』ネレイドに憑かれて異形に変化。驚異的な執着心である

ヒアデス　異形Ver.

E 【モンスター】

アイメンを襲撃したあと、ネレイドの力で異形の姿へとパワーアップしたヒアデスの姿。以前リッドたちと対戦したときとは比べものにならぬほど強くなっており、胸部についている人面と殺人鬼のような性格くらいにしかその面影が見られなかった。バリル城のフリンジ砲建設現場を襲撃し、アイラを人質に暴れ、さらにロエン率いるインフェリア軍をほぼ全滅させてしまった。



『エターニア』

ピアノのせんせい

P 【称号】

ベネツィア市の市長の娘チェルシーに、ピアノを教えてあげたミントに与えられた称号。

［ミント・アドネード］

ビー

な【モンスター】

まじょっこの塔に棲息していた凶暴な蜂で、ディオたちが遭遇したモンスターの中で、最弱であるとされている。蜂特有の針で突き刺す攻撃を用いていたが、その針に毒はなかったと報告されている。

『なりきり』

ピーケー

E【モンスター】

レグルスの丘を徘徊している剣士姿の人型モンスター。動きが素早く、剣で2連続斬りを仕掛けてくる。なお、インフェリア闘技大会の王都一決定戦の第1回戦にも、レンジャー、セージと共に敵として登場。

［王都一決定戦、セージ、レンジャー］

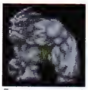
『エターニア』

ビーストオーガ

E【モンスター】

レグルスの丘に棲息している巨人型モンスター。自慢の剛腕でパンチのほか、ボディプレスを繰り出してくる。同系のモンスターにトロールがいるが、攻撃力はビーストオーガの方が高い。スターメイスは、このモンスターから盗むことでしか、入手することができない。なお、インフェリア闘技大会の王都一決定戦の第3回戦にも、ファイアクラウドと共に敵として登場する。

［王都一決定戦、スターメイス、ビーストオーガ、ファイアクラウド］



『エターニア』

ビーストマスター（ビーストマスタ）

P な【モンスター】

魔界の住人を操る術を身につけた魔人。人の通わぬ坑道の深くに隠れ潜んでいると言い伝えられている。

『ファンタジア』

『なりきり』

ビーストミート

D【アイテム（食料）】

ウルフやグリズリーといった動物の肉。多少臭みはあるが、牛肉や豚肉にはない重厚な味わいを堪能できると評判である。世界4大グルメの1つであるビーストミートのポワレは、マリーの得意料理でもある。

ビート

E【アイテム（食料）】

ボルシチには必ず用いられるという、独特の赤い色をした根菜。ホットボルシチ、えいようドリンクといった料理に食材として使われる。インフェリアではなじみのない食材で、シャン食品でしか扱っていない。

ヒートアップ

E【店（防具）】

シャンバールの北部、ビストロシャンバールの隣の建物の中にある防具屋。右側にいる男性が店員である。シースルーが女性向けなのに対し、こちらのラインナップは男性向け防具中心である。防具屋がもう1店あるうえに、隣に武具屋があるという厳しい店舗環境にあって、商品の性能だけで勝負しており、なかなか見込みのある店。

［シャンバール、へびのはくせい］

『エターニア』こちらは男性向け中心。というよりリッド向けだが

ビートビースト

E【モンスター】

セレスティアの、アイメンがある大陸の森林地帯に棲息するモンスター。パンチや体当たり、左右の爪での連撃攻撃などを繰り出すのが得意だ。

『エターニア』

ヒートブレス

E【モンスター特殊攻撃】

ダイナソアのみが使用する火属性の特殊攻撃。斜め下に向かって、口から射程の長い炎の息を吐き出す。射程が長い分、足元などの近い位置にいる相手には当たらない。

［ダイナソア］

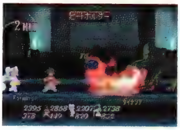
『エターニア』口から火炎を吐く様は恐竜というより怪獣である

ヒートホルダー

E【モンスター特殊攻撃】

ダイナソアのみが使用する火属性の特殊攻撃。足元に向かって、口から炎の息を吐き出す。近い間合いで出すヒートブレスのような技で、ブレスとの使い分けで攻め立ててくる。

［ダイナソア、ヒートブレス］



『エターニア』近い間合いから繰り出すヒートブレスといった技

Bのちょうぞう

P【アイテム（シナリオ）】

五信条をかたどった神像の1つである、勇気（BRAVE)の彫像。雄々しい騎士の姿がかたどられている。

［五信条の神像］

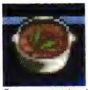
ビーフ

P D【アイテム（食料）】

牛から採れる肉。焼くとこってりとした肉汁を出す。すり潰して加工してから用いられることもある、ポピュラーな食用肉。

ひ

ビーフシチュー
P【料理】
たまねぎとにんじん、じゃがいもを、ビーフと共にじっくりと煮込んで作られる濃厚なシチュー。


『ファンタジア』

ビーム
D【モンスター特殊攻撃】
リザードなどが用いていたことで知られている特技で、ビーム光線によって敵を攻撃する光属性の魔法攻撃。非常に高い破壊力を持っているが、単体攻撃であることが唯一の救いである。
［ヒドゥンアイ、マンティコア］

『デスティニー』比較的技の範囲も広く、さけづらい

ビームシールド
D E【装備品（防具　盾）】
聖なる法印であるアンクが中央に配された円形の盾。木や金属などの実体を一切持たず、ビームエネルギーによって構築されている。現代では考えられない技術だが、天地戦争時にソーディアン研究所で開発されていた。スタン、リッドなどが装備できた。
［ソーディアン研究所］

ヒーラー
P【称号】
法術師としての基礎を学んでいたミントが、クレスと出会ったときから所持していた称号。
［ミント・アドネード］

D【モンスター】
空中都市イグナシーに出没する、ナイチンゲールの下位種族。直接戦闘は苦手なため決して単独で行動することがなく、類まれな知力を武器に仲間たちの援護役を買って出る。アイシクルで攻撃に転じることもあるが、ヒールによる回復要員としてだけでも存在価値は高い。ヒールマスターとなるべく生を受けたモンスターであり、それが名前の由来にさえなっている。
［アイシクル、ナイチンゲール、ヒール］

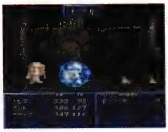
『デスティニー』

な【装備品（コスチューム　僧侶系）】
傷ついた人への癒しを使命とする、心優しいヒーラーになりきるためのコスチューム。ディオ、メル共に着ることができ、着用すれば、敵の攻撃魔法に対する耐性が得られ、いくつかの回復、防御魔法が使用可能になる。肉体的能力は低下するが精神的能力は強化されるので、パーティの後衛でサポートに徹するのがヒーラーの正しい役割と言える。

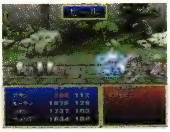
『なりきり』味方をサポートする、回復役のコスチューム

ヒール
P D E な
基礎的な癒しの技としてポピュラーな術。怪我や戦闘によって低下した体力を、大幅に取り戻す力を有している。ただしナースとは異なり、味方1人にしか効果は及ばない。
［ナース］

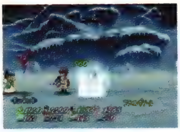
P【特殊（特技　法術）】
かなりの技量を身につけたミントが習得する法術。味方1人に対してナース以上の大きな治癒の力で、大半の負傷を癒してくれる。
［ナース、ミント・アドネード］


『ファンタジア』ファーストエイドの倍近い回復の効果を持つ

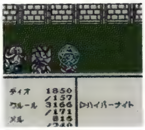
D【特殊（晶術　アトワイト）】
ソーディアンのアトワイトが行使可能な、水属性を有する補助系晶術。本来、回復効果のある晶術はアトワイトの専売特許だが、ディスク・せいじょのめぐみをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。
［アトワイト］


『デスティニー』冒険が佳境に入ると、ファーストエイドに代わりの回復術となる

E【特殊（晶霊術）】
メインに水、サブに風の晶霊を宿してフリンジすることで発生する癒しの特技。ファラの臥龍空破と同時に出すことで、協力技の海龍拳が発生する。
［海龍拳、臥龍空破］


『エターニア』水の晶霊の恩恵を受けることで、体が治癒されていく

な【特殊（特技）】
味方1人の生命力を回復させる回復系魔法で、主にヒーラー系のコスチュームを着ることで用いることができる特技。回復系魔法の中でも回復量は多いものの、消耗する精神力は非常に少ないため、比較的優れた特技と言える。


『なりきり』味方の生命力を回復させるヒーラー系の特技

ヒールウェポン
E【特殊（潜在晶霊術）】
敵を倒すと体力が少し回復する潜在晶霊術。メインに光、サブに闇の晶霊を宿してフリンジすることで発生する。
［シャドウ、フリンジ］

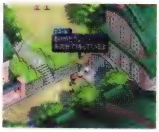
ひ

ヒールバングル

E【装備品（アクセサリー）】
レイスを倒したときに入手できたお守り。これを装備して敵を倒すと、体力がある程度回復する。ルーンボトルを使うとメンタルバングルに変化するので、必要に応じて使い分けるのが良いとされる。
［メンタルバンクル、レイス］

ピエール

E【人物】
ミンツ大学生で、カトリーヌの恋人。2人で王都インフェリアで行われる学会に出席するために、彼女より一足先に出かけていった。その学会で成果を上げて王立天文台で働けるようになったら、結婚しようと誓いあった仲である。2人して恋愛ボケしているさまは、少々暑苦しい。
［カトリーヌ、ミンツ大学］



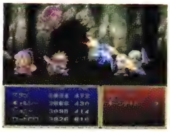
『エターニア』カトリーヌの恋人。ともに王立天文台で働こうと誓っている

ピエール・ド・シャルティエ

D【人物】
ソーディアンのシャルティエに人格を投射した、天地戦争時における地上軍少佐。ディムロス中将に劣らぬ実力者であり、第二師団を任せられるほどではあったが、卑屈な内面が災いして実力を十分に発揮できないまま人生に幕を閉じた。
［シャルティエ、ソーディアン、ディムロス・ティンバー、天地戦争］

飛燕

D【特殊（特技）】
チェルシーが習得する弓の特技。霍雨に続く高度な技であり、勢い良く空中に飛び上がったのち空翔ける燕のごとき3本の矢を放つ。ウッドロウが習得していないことからも、身の軽いチェルシーならではの芸当と言えよう。
［霍雨、チェルシー・トーン］

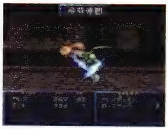


『デスティニー』空中で射撃体勢をとるのは、非常に優れたバランス感覚が必要

飛燕連脚

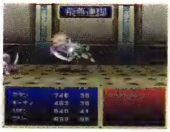
P D E な
小さく飛び上がりながら、連続的に突き攻撃を決める技。最後に威力の高い突き攻撃を繰り出してとどめを刺す。

P【特殊（特技　必殺技）】
クレスが習得する必殺技。地上の敵に対して特に有効な技の1つで、ヒット数が多いのが特徴。
［クレス・アルベイン］



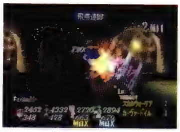
『ファンタジア』飛び蹴りと突きとを組み合わせたコンビネーション攻撃

D【特殊（特技）】
スタンとリオンが共に習得する剣の特技。最後の剣撃には、豪快さが身上のスタンは突き、華麗さが身上のリオンは斬りを用いる。
［スタン・エルロン、リオン・マグナス］



『デスティニー』スタンとリオンは格闘術も一流。空駆ける燕のよう

E【特殊（特技）／モンスター特殊攻撃】
ファラが習得できる対空系の特技。空中への3連続回し蹴り。2発目の蹴りのあと、空中技に繋ぐことが可能である。この技を数多く使いこなすことが、鷹爪蹴撃、飛燕連天脚習得の条件となる。セルシウスが使う飛燕連脚も性質は同じである。
［セルシウス、飛燕連天脚、ファラ・エルステッド、鷹爪蹴撃］



『エターニア』空中への3連続回し蹴りだが、途中でキャンセルさせることも可能

な【特殊（特技）】
クレスのコスチュームを着ることによって用いることが可能。攻撃力はあまり高くないが、精神力の消耗はほとんどないため、通常攻撃同然の用い方ができた。
［クレス］

『なりきり』クレスのコスチュームで使用できる空中2段攻撃

飛燕連天脚

E F
空中への3連続回し蹴りをしたあと、さらに上空に敵を蹴り上げる技。通常攻撃からの連携に適している。

E【特殊（特技）】
ファラが習得できる対空系の特技。飛燕連脚後、さらにサマーソルトキックで上空に敵を打ち上げる。飛燕連脚を数多く使いこなすと習得でき、またこの技を数多く使いこなすことが鷹爪落瀑蹴習得の条件となる。
［飛燕連脚、ファラ・エルステッド、鷹爪落瀑蹴］

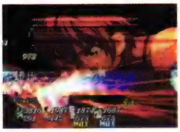
『エターニア』飛燕連脚→サマーソルトキックで上空に敵を打ち上げる

F【特殊（特技）】
ファラが熱心に修行していた技。この技の修行中様子を見たフォッグにジャマではないかと心配されてしまうほど、スカートの丈がバサバサとはためく、動きの激しい技である。
［ファラ・エルステッド、フォッグ、スカート］

緋凰絶炎衝

E【特殊（秘奥義　リッド）／モンスター特殊攻撃】
リッドが繰り出すことができる秘奥義。鳳凰天駆の硬直時、もう一度鳳凰天駆を出すと発動する。鳳凰天駆を数多く使いこな

すことが条件だが、高いコストに応じて威力も高い。クレスが使う緋凰絶炎衝も性質は同じである。
[緋凰絶炎衝、鳳凰天駆、リッド・ハーシェル]

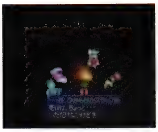


『エターニア』リッドの秘奥義としては出しやすく、威力も高い

ひからびたスラッグの死体

E 【台詞】

風晶霊の空洞でキャンプしたとき、レイスとの会話で、怖いものはないのかと聞かれたファラが、いただけないものとしてあげたもの。スラッグとは、望郷の洞窟に棲息するシースラッグのこと。小さな2本の角が生えた、地上を這うクラゲのようなモンスターのこと。
[シースラッグ、ファラ・エルステッド、風晶霊の空洞、レイス]



『エターニア』レイスとの会話で、ファラが怖いものの例としてあげている

ピカリアタック

な 【特殊（特技）】

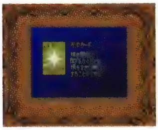
野生系の変化形態であるスタークルールなどが用いていた特技。光属性の効果を持つ物理攻撃で、攻撃力は非常に高いものであったが、精神力の消耗が少ないため非常に使いやすい特技である。また、光属性が弱点である悪魔系モンスターに対しては絶大な効果が得られたようだ。
[スタークルール]

『なりきり』クルールが用いる光属性の効果を持った攻撃

光のカード

E 【その他】

ウィスで使うカードのうちの1枚。攻撃カードで攻撃されたとき以外、場の属性にかかわらず出すことができ、次の場の属性を指定できる。カードの縁は黄色で、カードポイントは20。
[ウィス]

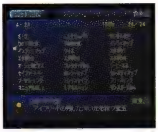


『エターニア』場の属性にかかわらず出せ、次の属性を指定できる

ひかりのたま

E 【アイテム】

バンエルティア号を第3段階に改造するのに必要な、アイフリードの残した淡い光を放つ宝玉。アイフリードの墓にある宝箱から入手し、中継基地の改造ドックにあるアイフリード像の両脇のくぼみにはめ込む。
[アイフリード像、バンエルティア号]

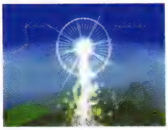


『エターニア』アイフリードの墓に残してあった、淡い光を放つ宝玉

光の橋

E 【機械】

30年前、バリルによって発見されたセレスティアへの移動装置。まず霊峰ファロースの山頂にある石室に入り、石盤に触れてレムを出現させる。そしてレムに、セレスティアに向かわせるべき人間かどうかを見極めてもらったうえで橋を作動してもらう。光の中に入ればセレスティアまで一気に移動できるが、一方通行なので岬の砦から戻ることはできない。晶霊の力によるものなので、人間の力で造られた遠征の橋とは無関係。
[霊峰ファロース、レム]



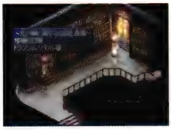
『エターニア』霊峰ファロースから延びる橋。ただし、一方通行である

illustration E

～光の橋に関する伝説と真実～増補改訂版 トランソム・バリル著

E 【文化・風俗】

王立天文台4階に所蔵されているバリルの著書。中身を読むことはできないが、タイトルから察するに、光の橋に関する伝説を立証する研究をまとめたものと思われる。この荒唐無稽な研究からバリルは変わり者扱いされてしまった。
[王立天文台、トランソム・バリル、光の橋]



『エターニア』王立天文台4階に所蔵。中身は読めない

光よ、邪悪を滅ぼす槍と化せ

E 【その他】

晶霊術ホーリーランスを発動させる際の詠唱文。邪悪を滅ぼす槍とは、敵を貫く8本の光の槍のことである。
[ホーリーランス]

ピクルスストーン

P D 【装備品（アクセサリー）】

重量感のある大きな石。外見から受ける印象よりもかなりの重さを有しており、魔法などで空中へと浮かび上がらせてしまうことを防ぐ効果がある。

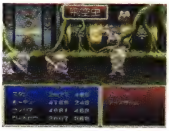
ひ

飛空虫

D 【モンスター特殊攻撃】

空中都市クラウディスでスタン一行と戦うことになった、ヒューゴの側近であるバルック。虫を操る戦いを得意とするバルックは、飛行虫、地走虫の2大特技を中心に攻め立ててきた。その一種類となる飛行虫は、虫を飛ばして攻撃する技で、これで敵の接近を阻んでいた。

[地走虫、バルック・ソングラム]



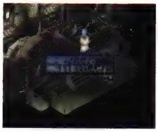
『デスティニー』地走虫との連携により、相手を地蔵のように固まらせていく

飛行艇格納庫

E 【建物・施設】

バンエルティア号が第3段階に改造されて、新たに増設された部屋。飛行艇アイバードを格納する場所で格納庫内のアイフリード像に触れると、飛行艇の操縦法を教えてもらうことができる。

[アイバード、アイフリードの像、バンエルティア号]



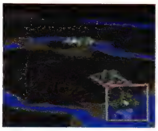
『エターニア』ここの像からはアイバードの操縦法を教授してもらえる

飛行竜

D 【機械（乗り物）】

生体金属ベルセリウムとレンズを組み込むことで造られた、竜の容姿を模した乗り物。全長、翼長共に100mを超え、体高60mの大きさを誇る。巡航速度はマッハ0.45だが、最大速度でマッハ0.8にまで及ぶ。通常は貨物運搬に運用され、場合によっては国賓級の人物を乗せることもある。スタンが密航者として利用するなど、一般人による飛行竜の利用は事実上不可能。原材料となるベルセリウムを大量に消費するためか、古代においても生産数が少数にとどまっていた。現在、認知されている唯一の種ルミナ・ドラコニスの管理はセインガルド王国が行い、ダリルシェイドで発着を行う。船には強いリオンすら乗り物酔いを起こすことから、相当の揺れがあると思われる。なお、実際はルミナ・ドラコニスのほかにも飛行竜は存在し、ヒューゴがひそかに所有していた。

[生体金属ベルセリウム、セインガルド、ヒューゴ、ジルクリスト]



『デスティニー』客室のほか、厨房や荷物置き場など多様な部屋が設けられている

illustration D

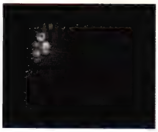
illustration D

飛行竜下士官

D 【人物】

密航中に眠りこけていたスタンを、艦長のもとへと引きずっていった飛行竜の乗組員。一般の船員を統率する立場にあり、職務を忠実にこなす。艦長の命令で、スタンを拷問にかけた。

[飛行竜]



『デスティニー』居眠りを止めないスタンを殴るなど、ほかの士官と比べて気性は荒い

飛行竜艦長

D 【人物】

密航者であったスタンの素性を問い詰めた、飛行竜の艦長。VIPの運搬や重要品の運搬にのみ利用される飛行竜を任されるだけあり、統制・管理能力は相当なものを備えている。特に、スタンのような身元不明の人物には容赦せず、厳しく罰する。

[スタン・エルロン、飛行竜]

『デスティニー』有事の際には、的確な指示を迅速に与える有能者

飛行竜機関室

D 【建物・施設】

飛行竜の艦底に存在する、動力を司る部屋。普段は荷物を置くことなどないが、極秘裏に運搬されたソーディアンのディムロスはこの部屋の奥に隠されていた。

[ディムロス、飛行竜]

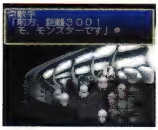
『デスティニー』普段は電灯が点いていないため非常に暗く、通路が入り組んでいるのでものを隠すには最適

飛行竜索敵手

D 【人物】

飛行竜の操縦席に配置された、敵や障害物の探索を担当する乗組員。全方向を視野に入れなければならないため、通常は数人で索敵にあたることとなる。索敵の際、モンスターの出現には特に敏感である。

[飛行竜]



『デスティニー』厳しく訓練されているだけあり、敵物体や障害に対する反応は素早い

飛行竜見張り役

D 【人物】

飛行竜の艦長から甲板の掃除を命ぜられた、スタンの見張りを行う青年。艦長や下士官とは違い人が好く、密航者であるスタンの身を心から案じてくれた。飛行竜がモンスター襲撃を受けた際、スタンをかばってバーバリアンの犠牲になってしまう。

[飛行竜、飛行竜下士官、飛行竜艦長]

『デスティニー』密航者であるスタンにも気を使うあたり、飛行竜乗組員の中でもおっとりした性格が窺える

ピコハン

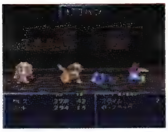
P D E な

小さなハンマーを敵の頭上から振り下ろして、相手を気絶状態に陥らせる技。ダメージを与えることはできないが、防御しそこねた敵はなすすべなく気を失ってしまう。気絶した敵は完全に無防備なため、一方的に攻撃を加えられるのが頼もしい。

P 【特殊（特技　法術）】

ミントが習得する法術。初級の技だが、乱戦時においては有用度の高い技。

[ミント・アドネード]

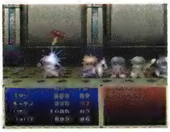


『ファンタジア』攻撃を受けた敵は気絶状態に陥る

D 【特殊（晶術　シャルティエ）】

ソーディアンのシャルティエが行使可能な補助系晶術。ディスク・せいじょのめぐみをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。

[シャルティエ]



『デスティニー』見た目は非常に可愛らしいが、効果のほどは死神のよう

E 【特殊（特技）】

チャットが元々習得していた地属性の特技。攻撃対象となる敵を気絶状態にすることもあるハンマーを4つ投げつける。ポイハン、コチハンに比べると敵を気絶状態にする効果は高いようだ。

[アイフリードのモニュメント、チャット、ピコハンリベンジ]

『エターニア』ハンマーを投げて、敵をピコピコっと気絶させてしまう

な 【特殊（特技）】

友達系の変化形態であるテールクルールなどが多く用いていた、敵を気絶させる特技。必ずしも成功するわけではないが、手強い敵に決まれば、戦闘もずいぶん楽になる。

[テールクルール]

ピコハンリベンジ

E 【装備品（アクセサリー）】

海賊7道具の1つ。チャット専用装備で、装備者がダメージを受けるとピコハンで仕返しするお守り。装備者がダメージを受けたときピコハンが飛び出すこともある。遠征の橋を越えたあと、チャットの小屋に再び訪れると、アイフリードのモニュメントがすり替えられていたという事件が発生。リッドたちがそのモニュメントに刻まれた座標へ行くと、元のモニュメントと共にピコハンリベンジを入手することができた。

[海賊7道具]

ピコピコハンマー

P D な

ピコハンの上位にあたる技。巨大なハンマーを敵の頭上から振り下ろして、複数の敵を一度に気絶状態に陥らせる技。ダメージを与えることはできないが、防御しそこねた敵は、なすすべなく一時的に気絶してしまう。

P 【特殊（特技　法術）】

ミントが習得する法術。大勢の敵を相手に劣勢を強いられている場面で、大いに役立ってくれる技。

[ミント・アドネード]

『ファンタジア』巨大なハンマーで複数の敵を気絶させる

D 【特殊（晶術　シャルティエ）】

ソーディアンのシャルティエが行使可能であり、ピコハンの上位にあたる補助系晶術。ディスクによる行使が不可能なため、非常に貴重な晶術だ。

[シャルティエ]

『デスティニー』恐怖感を持たせないユニークな術だが、補助効果としては最強

な 【特殊（特技）】

友達系の変化形態であるシークルールなどが用いる。

[シークルール]

久しぶりに…真正な学問をさせてもらうぞ

E 【台詞】

対シゼル最終作戦の知恵を出し合うため、セレスティアに渡り、リッドたちと再会したゾシモスがキールに対して言った台詞。王国命令だから仕方ないと言いながらも、元々教会の主張を否定しグランドフォールの片鱗をはっきりさせた人物だけに、真正な学問さえすれば有能なことは明らかである。キールにこう告げるということは、ゾシモスの中にも今までの行為を悔いている部分がどこかにあったのかもしれない。

[クラウディア・ゾシモス]

『エターニア』対シゼル最終作戦でシルエシカに来た際のゾシモスの台詞

ひしだい

D 【アイテム（食料）】

たいの一種であり、すずきと同程度の安値で取り引きされる海魚。食べられないということはないが、それほど美味しくないらしい。良く見ると可愛らしいため、子供たちには人気がある。

ひじょう

P 【称号】

すずが、クレスたちと出会った初期からすでに得ていた称号。己の心を消し去り、任務のためには手段を選ばない心構えを指した汚名。

[藤林すず]

避暑地でのアバンチュール

F 【その他】
実際にはほかに婚約者のいるイライザが、クレスをもてあそんでいたことを指して、チェスターが例えて言った言葉。イライザの心中は、クレス以外トーティスの全員が知るところだった。
[イライザ・シュタイン]

ビショップ

P 【称号】
下位の法術をすべて習得したミントに対して与えられた称号。冒険の初期段階で取得することができた。
[ミント・アドネード]

P 【店（武器）】
ユークリッドの村で営業している武具屋。小さな村の武具屋にしては、比較的多くの防具を取り揃えているのが特徴。
[ユークリッドの村]

な 【店（道具）】
ユークリッドの村にある道具屋。基本的なアイテムに加え、ホーリィボトルやダークボトルといったものまで売られているので、ダンジョンの探索・戦闘を効率化するためにもぜひ利用したい。
[ダークボトル、ホーリィボトル、ユークリッドの村]

P D な 【モンスター】
サケルドースより高位の立場にある女性神官。晶術により援護を行う。サケルドースの回復手段はファーストエイドに留まるが、ビショップは若くしてヒールを習得していた。
[サルケルドース、ヒール、ファーストエイド]

『ファンタジア』

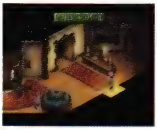
『デスティニー』

『なりきり』

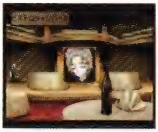
ビストロシャンバール

E F
シャンバールの北部にある、ひときわ大きく豪華な造りの建物。料理人同士の料理対決が行われるクッキングバトル会場である。

E 【建物・施設】
レストランのような外観をしているが、客に料理を出すところではなく、一流のコック同士が腕を競い合う闘技場である。毎回のように腕自慢たちが、味マスターに料理対決を挑んでいるが、圧倒的な強さの前に敗れ去ってしまう。観客を意識した演出や毎回訪れる豪華ゲストなど、エンターテイメントスポットとしての機微に溢れており、市民には人気があるようだ。
[味マスター]


『エターニア』外観はレストランだが、料理対決のための建物である

F 【建物・施設】
味マスターたちのいるレストラン。空間移動でこの場所に飛ばされてきたリリスが、味マスターの称号を押しつけられてしまう。さらにファラとペスカトーレ対決を行うことになった。
[味マスター、料理対決]


『ファンダム』味マスターたちが集う、料理の殿堂

ビストロシャンバールの特等席

E 【建物・施設】
ビストロシャンバールの2階奥にある客席。シャンバール町長と夫人がいつも座っている。町長本人の弁では、この席に座れるのはシャンバール町長の特権ということらしい。
[ビストロシャンバール]

『エターニア』シャンバール町長の特権、とは町長本人の弁である

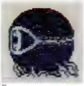
ビッグ

D 【特殊（晶術　ディスク専用）】
きょじんたつのディスクをセットしたソーディアンのみが行使可能となる、地属性を有する攻撃系晶術。自らの身体を巨大化させて地震を引き起こし、振動を受けた敵すべてにダメージを与える。ただし地震を起こした際、地上にいない敵には無効。
[きょじんたつ]

『デスティニー』想像以上に巨大化する神秘のパワー。震度は並ではない

ビッグアイ

な 【モンスター】
死の国・ヘルの最終階層でディオたちを待ち受けていた目玉のモンスター。人の背丈をはるかに超える巨大な目玉は、恨みのこもったその眼力にさえ凄まじい破壊力があった。ファイアストーム、エクスプロードといった火属性の攻撃魔法を巧みに使いこなし、ディオたちを厳しく攻めたてたという。戦闘後にエリクシールが発見されることもある。
[エクスプロード、エリクシール、ファイアストーム]


『なりきり』

ビッグゾンビ

な 【モンスター】
カオスの洞窟に出現したゾンビ。同種のゾンビとは明らかに違うその人間離れした体格から、モンスターがゾンビ化したものと思われる。また、ゾンビが光属性による攻撃が弱点であるのに対し、このモンスターに有効な攻撃方法はなかったと報告されている。
[ゾンビ]

『なりきり』

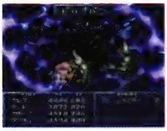
ビッグバッグ

E【装備品（武器　鞄）】
チャットが装備できる物理属性の武器。ブルーの生地に金色の金具がついたワイドな鞄で、文字通り圧縮機能もビッグになっている。雷晶霊の遺跡内にある宝箱から入手できる。
[雷晶霊の遺跡]

ビッグバン

P D な
禁呪文の1つとされている、光属性を持つ魔法技。膨大な熱量を持った大爆発を発生させ、その熱エネルギをもって戦場一帯の敵を殲滅する。その威力はあらゆる攻撃魔法の中でも群を抜いている。

P【特殊（特技　魔法）】
アーチェが魔法書によって習得する攻撃系魔法。光属性の魔法の中で、最大の威力を持つとされている。
[アーチェ・クライン]



『ファンタジア』超絶的な威力を持つ爆発を敵の真っただなかに生み出す

D【特殊（晶術　ディスク専用）】
ソーディアンの誰もが習得し得ず、ディスク・ちょうばくはつをセットした者のみが行使可能となる幻の晶術。光属性を有し、最大級の威力を誇る。
[ちょうばくはつ]

『デスティニー』エクスプロードなどとは比較にならない常識を超えた超爆発

な【特殊（特技）／モンスター特殊攻撃】
光属性の最上位魔法。ノルンやドルアーガといった最強の敵が用いており、全攻撃魔法の中で最高の破壊力を誇る究極魔法である。カイのコスチューム着用時にのみ用いることが可能であるが、使いこなすには熟練していることが必要とされていた。
[カイ、ドルアーガ、ノルン]

『なりきり』光属性の魔法の中でも最強を誇る破壊力

ビッグフット

P E な【モンスター】
純白の体毛を持つ、コミカルな姿をしたモンスター。人が住み着くことのない雪原などでひっそり暮らしている。自らの縄張りを荒らされない限りにおいてはおとなしい性質を持っていると言われているが、その姿を見た者は極めて少ない。

『ファンタジア』

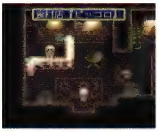
『エターニア』

『なりきり』

E【モンスター】
氷晶霊の山で、氷塊をソーサラーリングで溶かすと現れる雪男型モンスター。この氷塊以外から出現することはない。パンチ攻撃のほかにグランドローラーやフリーズランサーといった大勢を巻き込むタイプの攻撃を繰り出す。押し込まれやすいうえに、攻撃を受けると凍結状態に陥りやすく油断できない強敵である。
[グランドローラー、フリーズランサー]

ピッコロ

D【店（食料）】
セインガルド王国の首都ダリルシェイドにある食材店。すずきやかつおなどの海産物を始め、レモン、イチゴ、パインといった各種フルーツを取り扱っている。料理の材料などを見繕いに来た客も、十分に満足させる品揃えだ。
[ダリルシェイド]



『デスティニー』

必殺料理人

な【称号】
たのまれごと・わがままなグルメを解決したことにより、ディオ、メルに与えられた称号。神の舌を持つオットー3世を満足させるだけの実力を持っていれば、一流の料理人と言えるだろう。
[オットー＝グスタフ＝フォン＝トリッテンハイム3世、神の舌、わがままなグルメ]

必殺レンズ人

D【人物】
ハイデルベルグの西にある小島の森に店を構える、一風変わったレンズ屋の主人。オベロン社の系列店とは異なり、レンズを金ではなく、セージやラベンダーなどのレアアイテムと交換してもらえる。さらに、交換枚数が多ければ、イフリートやシルフといった超レアアイテムを入手することも可能。ただし、店のある小島には飛行竜でしか降り立てず、限られた人物しか利用することはできない。
[ハイデルベルグ、レンズ屋]

『デスティニー』色々と気前が良く、オベロン社のレンズ屋よりサービス精神旺盛

ビッツ・ハーシェル

E【人物】
猟師をしていたリッドの父。ラシュアン村の出身で、レイスの母親ロナ、メルディの父親バリルとは幼なじみで、メルディが語るチビスケ、ヒメ、ノッポの話に登場するチビスケとはビッツのことである。リッドが2歳のときに母親が病死してからは男手ひとつでリッドを育ててきたが、10年前のラシュアンの惨劇のとき、リッドを地下に隠してネレイドに立ち向かい死亡してしまった。享年31歳。リッドの中での思い出はあまりないが、ファラの母親によれば、無口だが優しくて強かったという。
[チビスケ、ビッツ、リッド・ハーシェル、リッドの父の絵]

『エターニア』ラシュアンの惨劇でリッドを地下に隠し、ネレイドに立ち向かった

ひ

ビットバイパー

D 【モンスター】

スネークの亜種となる毒蛇。毒自体はポイズンスネークより弱く、噛みつかれても無事で済む場合が多い。だが、代わりに催眠音符を生み出すことが可能で、蛇の中で最も優秀な戦闘力を持つ種族と言える。また、陽の当たる場所が苦手なわりに草原を好み、地上が闇で覆われるようになってから、姿を現してきた。

[ポイズンスネーク]

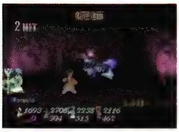
『デスティニー』

秘伝連脚

E 【モンスター特殊攻撃】

スーパースターのみが使う水属性の特殊攻撃。飛燕連脚のように、ジャンプして3連続蹴りを繰り出す。もっとも、スーパースターの体自体が小さいのでリーチも短い。

[スーパースター、飛燕連脚]



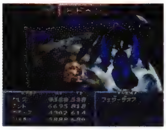
『エターニア』体の小さいスーパースターが使う飛燕連脚

ヒドゥン

P 【モンスター特殊攻撃】

自らの体を影に溶け込ませる。影と化している間は、相手からのいかなる攻撃も無効化する働きがある。

[フェザーダオス]



『ファンタジア』効果が継続中はあらゆる攻撃を受けつけない

ヒドゥンアイ

な 【モンスター】

巨大な球状のモンスターで、その姿はカオスの洞窟で目撃されていた。光属性の攻撃ビームを得意としていたが、弱点もまた光属性による攻撃であったという。カオスの洞窟に出現するモンスターの中でも、全体的に優れた能力の持ち主で、何よりもその巨体に似合わぬ敏捷性は、遭遇した者を驚かせていたに違いない。

[ビーム]

『なりきり』

ピトー

な 【人物】

ヴァルハラ町（アセリア暦4354年）に住んでいる工芸家。たのまれごと「ティナ、それから」を解決する過程で、ディオ一行はこの工芸家と出会った。オヤジギャグを飛ばしたりもするが、腕は確かなようである。

[ティナ、それから]

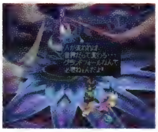
『なりきり』たのまれごと「ティナそれから」でお世話になる工芸家

人が変われば、世界だって変わる…

E 【台詞】

シゼルを支配するネレイドとの対決に勝ち、リッドが言い放った啖呵。セイファートの試練全体に通じ、極光を手にする意味合いが凝縮されている言葉だが、これを聞いたネレイドは再び立ち上がり、ついに最終決戦に挑みかかってきた。

[リッド・ハーシェル]



『エターニア』リッドがグランドフォールを否定したときの啖呵

ひとさらい

E 【モンスター特殊攻撃】

クレイゴーレムが体力が激減すると使用する物理属性の特殊攻撃。攻撃対象となる相手を空中高くへ投げ上げ、落下時の叩きつけも含めて計3段の連続攻撃。非常に攻撃力が高く、体力をほとんど奪われてしまうが、戦闘不能状態にまでは至らない。ただ、攻撃を受けた際に衰弱状態に陥ることもあるので、警戒が必要である。

[クレイゴーレム]

『エターニア』空中高くへ相手を投げ上げてしまうという、クレイゴーレムの持つ一番危険な技

1つ目の駅にいるおじさん

E 【人物】

アイメン駅とルイシカ駅の間にある、1つ目の駅で手紙を受け取るおじさん。鉄道が動くのを久しぶりに見てやってきたのだが、手紙の差出人はどうやら息子さんのご様子。近いうちに帰ってくる予定だったが、「あいつ、嫁さんと一緒に来るってよ。でもいつ来れるかはわからなくなっちまったとさ」とのこと。少し寂しいが、息子の嫁とのご対面があるかと思えば元気も出ることだろう。

[晶霊鉄道]

『エターニア』息子からの手紙を待っていた。内容は近況報告らしい

ヒトデマン

な 【モンスター】

水の洞窟に棲息していた巨大ヒトデ。本来ヒトデとは、人の手に似ていることからその名がついた生物だが、このモンスターは人の身の丈ほどの巨体であるため、人の身体を模した形となっていた。その両腕にあたる部分から繰り出される攻撃は、人間のそれと大差はなかったようである。

『なりきり』

人なつこい顔

E【文化・風俗】

キールが話した、十物語の三話目。以下全文。「風晶霊研究室の学生が体験した話だ。講義中、どうも後ろから視線を感じる。気になって振り向くと、人なつこい顔が彼を見ていた。ところが顔しか、なかったんだ……。生首は言ったそうだよ。『ぼくの胴体を知りませんかぁ？』数十年前、首を窓にはさまれて亡くなった学生がいたそうだ」。

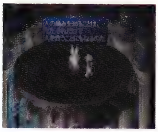
［十物語、キール・ツァイベル］

人の痛みを知ることは、ただそれだけで人を救うことにもなるのだ

E【台詞】

セイファート第2の試練を終えたリッドに、セイファートの使者が言った台詞。キールに化身したことで彼なりの悩みを知ったリッドに、使者は「人は誰しも痛みを持っている。その痛みを視る力のないうちは、本当にその者を知ったことにはならぬ」と述べた。それを受けたリッドが「痛み……その痛みは、本人が乗り越えるしかないのか？　オレは……何もしてやれないのか？」と尋ねると、使者はこう答えたのである。リッドは他人の痛みを知ることで、極光術を習得するだけでなく、人間的にもどんどん大きくなっていった。

［セイファートの使者］



『エターニア』極光術の習得以外でも、リッドは知ることで大きく変わっていく

ひにくや

な【パラメータ（性格　ディオ）】

ディオの性格の1つ。性格要素のダーク・ひょうきんが強いと、ディオはこの性格になりやすい。盗賊系・弓矢系のコスチュームを着て戦闘を繰り返していると、ダーク・ひょうきんの性格要素が高まっていく。

［ダーク、ディオ、ひょうきん］

ひねくれバッジ

な【アイテム】

戦闘での性格要素の増減を逆転する効果があるバッジ。着用者の性格がひねくれてしまうわけではないので安心だが、使いどころは難しい。たのまれごと「こころのとびら」と、がまんまんがかを解決することで入手できる。

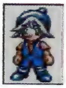
［がまんまんがか、こころのとびら］

ピノ

な【装備品（コスチューム　特別）】

木製の素朴な少年人形を模したコスチューム。いちにんまえと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。メルのみ着用できるアチャのコスチュームと対になっており、性質もほぼ同様だが、こちらの方が敏捷性の上昇率が高めになっている。ちなみにディオは、たのまれごと「きんのボタン」を解決する過程でピノを入手したそうだ。

［アチャ、いちにんまえ、きんのボタン］



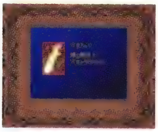
『なりきり』木製人形のコスチューム、嘘をつくと鼻がのびる？

火のカード

E【その他】

ウィスで使うカードのうちの1枚。場の属性が火のときに出せるが、特別な効果は何もない。カードの縁は火属性を象徴している赤色。カードポイントは2。

［ウィス］



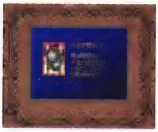
『エターニア』場の属性が火のときに出せるカード。特別な効果はない

火の攻撃カード

E【その他】

ウィスで使うカードのうちの1枚。場の属性が火のときに出すことができ、次の順番の相手に2枚のカードを引かせる。カードの縁は火属性を象徴している赤。カードポイントは10。

［ウィス］



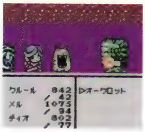
『エターニア』場の属性が火のときに出せる。次の相手に2枚引かせる

ひのタマ

な【特殊（特技）】

野生系の変化形態であるニャンクルールが最も得意としていた特技。その名の通り火の玉を飛ばして攻撃するというもので、さほど高い攻撃力でもないが、火属性の効果を持っているため敵の弱点に合わせて用いたのであれば、最大限の効果が発揮されたに違いない。

［ニャンクルール］



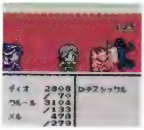
『なりきり』火の玉を飛ばして攻撃する、クルール特有の攻撃

ひのパンチ

な【特殊（特技）】

野生系の変化形態であるバーニンクルールが最も得意としていた特技で、火属性の効果を持ったパンチによる攻撃。ひのたまとほぼ同じ特性を持っているが、この特技の方が若干ではあるが優れていたようである。

［バーニンクルール、ひのたま］



『なりきり』炎をまとった拳によって大打撃を与える

ビバ・ペスカトーレ

E【その他】

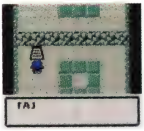
ビストロシャンバールの料理対決第3回戦で、審査員の大司教ガルヴァーニがオーダーした料理の正式名称。温暖な気候に合わせて品種改良された最近のトマトではなく、寒い地方で美味しく育つ昔ながらのふゆトマトを使ったペスカトーレである。この昔ながらのペスカトーレの方が今のものよりも味わいが深

く、大司教ガルヴァーニもシャンバールにいた子供の頃には、毎日のように食べていたそうだ。
[料理対決]

『エターニア』昔ながらのふゆトマトを使った、味わい深いペスカトーレ

被覆の間

な 【建物・施設】
カオスの洞窟の地下14階に存在する仕掛け部屋。床に描かれた模様と石像を使って、石碑に記された文字と同じ形を作ることができれば、進路が開かれる仕組みになっている。
[カオスの洞窟]



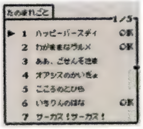
『なりきり』ヒントを頼りに石像を移動させ、次階層への道を開こう

ひみつなようでひみつでないおみせはあと

な 【店（道具）】
おまけの部屋内に設置されている道具屋。ゴールドグミ、シルバーグミ、エリクシールが販売されているが、価格はハンパではない。所持金によほどの余裕がない限り、利用するのが難しいショップである。
[エリクシール、おまけの部屋、ゴールドグミ、シルバーグミ]

ひみつメモ

な 【アイテム】
ディオ一行が引き受けた、たのまれごとに関する情報が記録されるメモ帳。複数のたのまれごとを同時に引き受けている場合などには、このメモ帳のありがたみが身に染みて分かるはず。



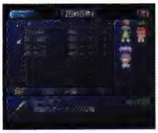
『なりきり』たのまれごとの内容や顛末が、自動的に記載されていく

ヒメ

E 【人物】
チビスケとノッポとヒメの物語の登場人物で、ロナ・ウィンディアのことを指している。チビスケに愛されることで、逆にいつまでもノッポへの気持ちがあることに気づいてしまうという、悲恋の中心人物。物語の中での「ヒメは無理矢理結婚させられた」というのは、国王に見初められて後宮に入ることになる事件のこと。確かにこれでは逃げようがない。そして「ヒメが死にそうだって知らせ」とは、服毒自殺のことを指す。服毒後すぐに死んだのではなく、実際には未遂状態で、徐々に衰弱していくような死に方だったのだろう。
[チビスケとノッポとヒメの物語、ロナ・ウィンディア]

百戦連勝

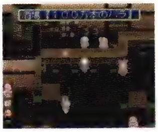
E 【店（武具）】
レグルス道場の、入り口付近の建物の中にある武具屋。扱う商品としてはリッドが扱えるものがほとんどだが、短剣や槍といった種類の武器も取り揃えている。もっとも、百戦連勝できるかどうかは取り扱う者次第であるのだが。
[レグルス道場]



『エターニア』商品数は少ないが、リッドはここで初めて短剣や槍を入手できる

100万本のバラ

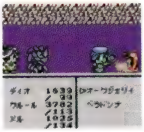
D 【建物・施設】
セインガルド兵やファンダリア兵が警備を抜け出して立ち寄る様子が、しばしば見受けられるジェノスの酒場。バニーガールの中には、寒さに備えてラクダの腹巻きを着込んでいた者もいた。
[ジェノス]



『デスティニー』

ひゃくれつなべ

な 【特殊（特技）】
りょうりにんのコスチュームを着ることによって用いることが可能となる特技。手にした愛用の鍋で相手に殴りかかるという攻撃で、思いのほかその攻撃力は高かったようである。
[りょうりにん]



『なりきり』鍋の底がへこむくらいの強力な攻撃

ひやピリちゅうか

E 【料理】
暑い日にはコレ、と言われるセレスティア料理。パンヤめん、たまご、きゅうり、タスクのにく、レッドソディといった食材から作り、体力を大幅に回復する効果がある。ちなみに、スープスパの習得には、ひやピリちゅうかづくりの技術に熟練していることが条件となる。ファラの好物料理。

『エターニア』辛味が効いた冷やし中華で、夏バテにも効きそう

ピュアチャイルド

な 【称号】
たのまれごと「マネークレイジー」を解決したことで、ディオ、メルに与えられた称号。ボエボエの不幸な生い立ちを知り、思わず涙を流してしまったメルは、まさにピュアチャイルドだ。
[ボエボエ、マネークレイジー]

ビュークルール

な 【クルール　忠実系】
忠実系の最終変化形態。ハサミ状に変形した両腕を持ち、全身甲羅のようなもので覆われている。最終形態だけあり、忠実系の特技をほぼすべて受け継ぎ、風属性の全体攻撃魔法テンペストまでも用いていた優れた変化形態。
[テンペスト]

ひ

『なりきり』忠実系最強の形態。ハイレベルな特技の数々が頼もしい

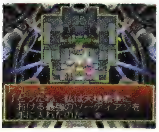
ヒューゴ・ジルクリスト

D【人物】

元々は冴えない考古学者であったが、ソーディアンのベルセリオスを手に入れて以来、ミクトランに操られるようにして地上殲滅を目論むようになる。オベロン社を設立し、自ら総帥としてレンズ製品を流通させ、セインガルド王に対して発言力を持つほどの地位にまで上りつめた。だが、ひとたび裏に回れば、普段の温厚な姿からは想像もつかないほど冷酷な顔を覗かせる。

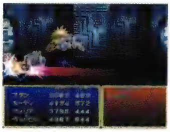
実の息子であるリオンを操り、神の眼を手に収めたあと、ついにヒューゴは空中都市群を復活。粛清の名のもとに、兵器ベルクラントを地上に発射していった。最後は実の娘であるルーティたちに倒されることとなったが、絶命直前にミクトランの呪縛が解け本来の心を取り戻した。

[オベロン社、ベルクラント、ベルセリオス、ミクトラン]



『デスティニー』絶えず穏やかな物腰ではあるが、その陰に危険な思想をはらむ

『デスティニー』近距離では空襲剣、遠距離では晶術と、隙のない戦闘能力を誇る

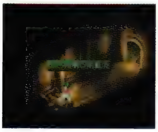


ヒューズ

E【アイテム（シナリオ）】

雷晶霊の遺跡にある、たくさんの石が浮遊している部屋の仕掛けにはめ込むアイテム。その部屋の入り口付近の床にある穴にはめ込むと、浮遊する石が動くようになる。この石の上に乗ると一定のルートを進むことができた。

[雷晶霊の遺跡]



『エターニア』浮遊する石を動かすのに必要だが、形は良く分からない

ヒューラ・ヴェルミリオン

F【人物】

表面的には冷静沈着に見えるが、実は性格破綻者で姿なき晶霊術士の正体。「常に優れていること」を最重要事項として考えており、そのためには善悪の判断を問わない。もとはミンツ一の探偵だったがキールの才能の噂を聞きつけ、どちらの頭脳が上かを試すために事件を起こした。逮捕後は大学の地下に監禁され、プリムラにキール冤罪の謎を解くアドバイスを与える。護送途中に脱走し、再度キールに挑戦した。

[姿なき晶霊術士、大学の地下]

『ファンダム』元々はミンツ一の名探偵だった

『ファンダム』キールとの再戦のため、護送車から脱出してきた

ピュロボルス

D【モンスター】

マッドサイエンティストのレンブラント卿が開発したとも言われる、小型の飛行爆撃機。戦場を往復し、続け様に爆弾の雨を降らせていく。軽量なため小回りが効くという利点を持つ。

[シャイン・レンブラント]

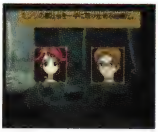
『デスティニー』

評議会

F【組織】

ミンツの裏社会を取り仕切る秘密組織。アルジェント教授など、大学内部にも息のかかった人間が大勢いる。試験問題の売買や裏口入学などを行い、大金を動かしていた。

[アルジェント教授、裏口入学、試験問題漏洩]



『ファンダム』ミンツの裏社会を一手に率いる組織。動く金額もケタ違いだ

ひょうきん

な【パラメータ（性格　ディオ）】

ディオの性格の1つ。性格要素のひょうきんが突出していると、ディオはこの性格になる。弓矢系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、ひょうきんの性格要素が高まっていく。

[ディオ、ひょうきん]

な【パラメータ（性格要素）】

ディオの性格形成に影響する性格要素。弓矢系のコスチュームを着て戦闘を繰り返すと、この性格要素が上昇していく。

[ディオ]

氷襲連撃

E【モンスター特殊攻撃】

セルシウスのみが使う氷属性の特殊攻撃。冷気をまとった拳で正拳突きを連続で繰り出す強烈な技だ。接近戦を得意とする彼女の主力技でもある。

[セルシウス]

『エターニア』見かけによらず格闘家の血が流れる、セルシウスの痛い正拳突き

氷晶霊の山

E【地名・国名】

セルシウスが護りし地。ペイルティから少し北西に行くとある。グランドフォールの影響でセルシウスが我を忘れており、猛烈な吹雪が吹きすさんでいた極寒地帯。リッドたちがここを初めて訪れた際もあまりの寒さと吹雪に堪えられなかったため、イフリートの力で寒さを和らげてもらってようやく奥へ進むことができた。山の途中には崖崩れや氷塊があり、なかなかスムーズに先に進むことはできなかった。

[セルシウス]

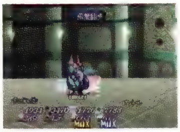
『エターニア』セルシウスの暴走により、激しい吹雪に見舞われていた

飛葉翻歩

E【特殊（特技）】

ファラが習得できる地上系の特技。敵の背後を取るように一定距離を取り、風に舞う葉のように敵の攻撃をかわす。移動中は無敵状態となる。拳と蹴の技術が上がれば自然と習得できる。

［ファラ・エルステッド］



『エターニア』風に舞う葉のように、敵の攻撃をかわす様からこの名がついた

ピヨハン

P E【装備品（アクセサリー）】

平凡な見かけの、飾りのない指輪。装着者の意識を明晰にさせる不思議な魔力が込められており、戦闘中に気絶する時間が短くなる。

ピヨピヨ

P D な【モンスター】

まんまるに太った体を持つ。その肉はチキンとして利用され、卵も食用になることでも知られるポピュラーな鳥。

『ファンタジア』

『デスティニー』

『なりきり』

ピヨピヨW

E【装備品（武器　ホイッスル）】

ピヨピヨホイッスル。メルディが装備できる物理属性の武器で、ヒヨコの形をした可愛い笛。装備者は多少幸運に恵まれるらしい。モルル奥地内の宝箱から入手できる。

［モルル奥地］

ピヨピヨの卵

E【文化・風俗】

ファラが話した、十物語の一話目。全文は、「みんな、ピヨピヨの卵って食べるよね？　卵を割ったときに、黄身が青かったら……不幸に取り憑かれるらしいよ。おしまい」となる。

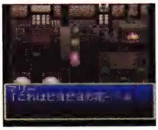
［十物語、ファラ・エルステッド、ピヨピヨ］

ピヨピヨの花

D【生物・植物】

ハイデルブルグの北にある峰でしか育たないと言われる希少な花。マリーの家に飾ってあり、記憶喪失中のマリーもこの花のことだけは覚えていた。鮮やかな黄色をしており、花言葉は「大切な思い出」。

［マリー・エージェント］



『デスティニー』美しい花だが、貴重なためなかなか手に入れることはできない

ピラート

D【モンスター】

バーサーカーやワーヴァルチャーと徒党を組む、バティスタ海賊団の船員。何も武器を持っていないように見えるが、実はクナイのような小刀を手に忍ばせていた。バーサーカーほどの腕力はないが、小刀の切れ味は鋭く動作も素早い。また、大量に隠し持ったまるそうだやすずきは、投げることで武器としても意外な威力を発揮していた。

［バーサーカー、ワーヴァルチャー］

『デスティニー』

ひらめきぼうし

D【装備品（防具　帽子）】

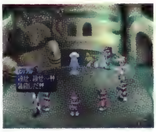
てっぺんに不思議なオブジェが飾りつけられたユニークな帽子。第六感が鋭くなり、被った者には何かが「見える！」ようになるとか。事実、危険時には研ぎ澄まされた第六感が発動し、モンスターの襲撃なども容易にかわしてしまうことがあった。チェルシー、ルーティなどが装備できた。

ビリアル

E【人物】

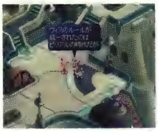
シゼルが政権を奪う前、セレスティアを支配していた勇猛な総領主。実はあのギリアムの子孫であるが、若くして総領主の座にまで上りつめたことからも実力が窺い知れる。バリルの光晶霊術士としての腕を見込んで、地方領主としてある大陸の統治を任せていた。だが、そのバリルへの信望が集まっていることを危ぶみ、ヒアデスを脅し、バリルを謀略に陥れて殺害してしまう。だが、それが引き金となってネレイドと同化したシゼルの闇の極光術を受け、死亡する。

［ヒアデス］



『エターニア』バリルを謀略に陥れて殺害。しかし、この直後極光術の餌食に……

『エターニア』ティンシアでは、ウィスの名人としても有名だったことが分かる



ビリアルのよろい

E【文化・風俗】

エス：ペイルティ店内に陳列されている非売品の鎧。正確には「若きビリアル愛用の全身鎧」と題されているものである。ビリアルに関する数少ない所縁のものだが、ビリアルがペイルティとどういう関係だったのかは不明。

『エターニア』エス：ペイルティに陳列されているが、ペイルティとの関係は不明

ビリアルへい

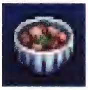
E【モンスター】

セイファート第3の試練においてメルディに化身したリッドが、ルイシカで出くわす相手。もっとも、実際に戦うのはシゼルの方である。文字通りビリアル軍に所属している兵士で、ノコギリ状の刃身を持つ剣で襲いかかってくる。

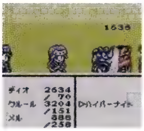
ひ

『エターニア』

ぴりじゃが
E【料理】
いっそうご飯がすすむ、ピリっと甘辛味のセレスティア料理。ポテト、たまねぎ、にんじん、レッドソディといった食材から作る。TPが多少回復し、一時的に抵抗力が上がる効果がある。ちなみに、ポテトドリアの習得には、ぴりじゃがづくりの技術に熟練していることが条件。リッドの好物料理である。

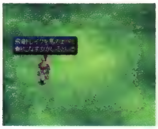

『エターニア』ピリっとした甘辛味がご飯をいっそうすすませるおかず

ビリビリアタック
な【特殊（特技）】
野生系の最終変化形態であるクルールジュウが用いていた特技。野生系のクルールが数多く用いる属性攻撃の中でも、最も高い攻撃力を誇る攻撃で雷属性の効果を秘めていた。また、ほかの属性効果を持つ攻撃と共に、相手の弱点をつく攻撃を使い分けて用いることが最も効果的であったという。
［クルールジュウ］


『なりきり』クルールが用いる雷属性の効果を持った攻撃

ビリビリちゃん
P【称号】
ヴォルトの洞窟で電気の罠にかかっていたすずが、クレスたちに助けられたときに得たと思われる謎の称号。
［藤林すず］

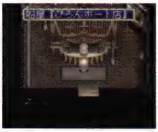
飛竜ドレイクを馬のように乗りこなす女
E【人物】
エアリアル・ボードを手に入れたあと、インフェリアの平原を散歩する老人を訪れると教えてくれる人物のこと。老人が言うには「飛竜ドレイクを馬のように乗りこなす女がいるという。もっとも…この世界で出会うことはできぬがな。目に見えるものだけがすべてではないということじゃ」とのこと。


『エターニア』名もなき老人が教えてくれるが、ここではない世界の話らしい

ヒロインの条件
F【その他】
アーチェ、フィリア、メルディの3人が探ろうとした重要事項。問題点は多数見つかるが、条件は分からずじまい。なお、リリスは自分自身の存在がヒロインの条件そのものだと思っている。

『ファンダム』可能性探しのはずが、話がネガティブな方向へ向かっていく

ぴろんボート店
D【建物・施設】
モリュウ領の水路を進むために、500ガルドでボートを貸してくれる店。運転は船頭が担当してくれ、乗り場へ戻ってくるまで何度でも利用が可能。船頭は常にボート乗り場で待機しているため店には留守番が立っているが、留守番店員は店の仕組みをまったく理解していなかった。


『デスティニー』

びわ
D【装備品（武器　楽器）】
木製で水滴形の平たい胴に柄がついた弦楽器。通常は3弦であるが、4弦のものも存在する。武器としては低威力の部類に入るが、独特の艶かしい音色を奏でることができるためジョニーのお気に入りとなっている。

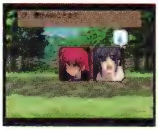
ピンクグミ
な【アイテム】
鮮やかな桃色をした薬用のグミ。失われた生命力を回復する効果がある。回復力はレッドグミの2倍程度だが、経験の浅い冒険者にとっては命綱とも言えるアイテムである。
［レッドグミ］

ピンクのミアキス
E【生物・植物】
全身ピンク色をした珍しいミアキス。幸福のミアキスと言われており、触った者には幸せが訪れるという。見かけるたびにフォッグは触りたくて仕方がないのだが、セレスティアの各地で見つけるたびに電撃を放たれてしまう。このときのショックで、なぜかフォッグは特技をひらめくことができる。実はこのピンクのミアキスは恋愛の神様としても信じられており、フォッグにしてみれば是が非でも捕まえて、二度と離したくないのであった。
［幸福のミアキス、フォッグ、ミアキス］

『エターニア』フォッグはいつも、このビリビリから特技を習得する

ビンゴ大会
F【文化・風俗】
ミンツ大学で行われたレクリエーション大会。賞品が豪華で、なかなか大規模な大会だったと思われる。プリムラは持ち前の強運を生かして、見事家具セットを手に入れた。
［家具セット］

便せん
F【その他】
他人には秘密のリッドのメモ。なくしたと思い慌てて探すが、見つけたものはリッドの食べたい物リストだった。見られて困る将来の夢が書かれた方の便箋は、チャットに見られてしまった。
［食べたいものリスト］


『ファンダム』リッドにとって見られては困ることが書かれている

ビンセント

D【人物】

ダリスの前にサイリルの街で自衛団団長を務めていた、ダリスの父。ファンダリア王国動乱時において、外敵から街を守った立役者である。孝行息子で腕も立つダリスを誇りに思い、マリーに対しても優しく接していた。ダリスにとっても、尊敬できる自慢の父だったであろう。

[ダリス・ビンセント、マリー・エージェント]

ピンナップマグ

P【装備品（武器　本）】

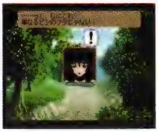
クラース専用の大人の男性のための、ピンク色の本。装丁は薄く、武器としての攻撃力は期待できない。放浪の画家くりおが、これを見て新たなインスピレーションを得た。

ビンのフタ

F【その他】

ルーティがサーチガルドで拾ったもの。捨てようとするところを呼び止められ、親切そうなおじいさんの持つアップルグミと交換してもらう。その後、実は500万ガルドの価値があることが判明し、ルーティは悔しがる。

[アップルグミをくれたおじいさん、サーチガルド]



『ファンダム』サーチガルドで見つけた、意外なお宝

ふ

フア：ペイルティ

E【店（食料）】

ペイルティの東部、港から町に入るとすぐに見える建物にある食材屋。セルシウスの暴走で町が氷結していたときには商売ができないで困っていたが、そのあとは無事に商売を再開した。漁業が盛んなのか、魚介類を豊富に取り扱っている。ちなみに、セレスティアの食材屋の店名は頭にFD（フドゥ）とついているのが普通だが、この店は魚介中心なので、魚屋＝FH（フア）を意味するバプスが頭についている。

[ペイルティ]

『エターニア』吹雪の鎮まった後、漁業が再開して開店できるようになった

ファーストエイド

P D な

神の力の助力を得て、傷ついた者の体を癒す技。小さな怪我程度ならば、すぐに傷口を塞いで元通りにしてしまう。

P【特殊（特技　法術）】

ミントが習得する法術で、味方1人に対して有効。法術としては最も初等の技で、クレスと出会ったころのミントはすでにこれを習得していた。

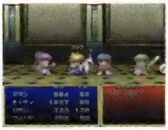
[ミント・アドネード]

『ファンタジア』最も習得が容易とされている回復法術

D【特殊（晶術　アトワイト）】

ソーディアンのアトワイトが使える、水属性を有する補助系晶術。アトワイトが得意とする治療で、効果は控えめだが汎用性に優れる。なお、わきあがるちからのディスクをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。

[アトワイト]



『デスティニー』気力の消費が少なく、戦闘中でも移動中でも手軽にかけられる

な【特殊（特技）】

味方1人を回復させる回復系魔法。ほかの回復魔法同様、ヒーラー系のコスチュームを着用することで使用可能になる回復系魔法で、その中でも初歩的なもの。

『なりきり』数ある回復魔法の中でも最も基本となる魔法

ひ
ふ

ファーマー

E 【称号】

ファラが元々取得していた称号。ファーマーとは農夫のことだが、彼女はラシュアンでは伯母の家で畑仕事を手伝っており、農業で生計を立てていた。

［ファラ・エルステッド］

ファイアーボール（ファイアボール）

P D E F な

空気中の可燃物を魔法の力で燃焼させ、炎の玉を作り出して敵に放つ初等の魔法技。あらゆる術の基本とも言われている。

P 【特殊（特技　魔法）】

アーチェが魔法書によって習得する火属性の攻撃系魔法。小さな炎の玉を発生させながら、敵に向けて断続的に投げつける。高度な技術を有した術者になると、複数の火球を一度に放つことができる。

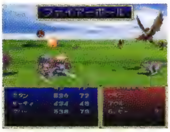
［アーチェ・クライン］

『ファンタジア』炎の弾を連続的に撃ち出す、初歩的な魔術の1つ

D 【特殊（晶術　ディムロス、クレメンテ）】

ソーディアンのディムロスとクレメンテが行使可能な、火属性を有する攻撃系晶術。ストーンブラストやストリームアローと同様、火球の数はマスターの成長に応じて増えていく。なお、あつきちから、かえんだんのディスクをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。

［クレメンテ、ディムロス］

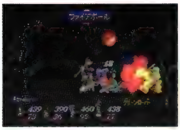


『デスティニー』火球1発あたりの威力が大きく、総ダメージはかなりの量

E 【特殊（晶霊術）　モンスター特殊攻撃】

火属性の下級晶霊術。クレーメルケイジのフリンジにかかわらずキールがすでに覚えていた晶霊術で、メルディは使用できない。基本的な攻撃系晶霊術なので、多くのモンスターがこの術を習得している。また、虎牙破斬と同時に出すと協力技の紅蓮剣が発動する。

［紅蓮剣、虎牙破斬、フリンジ］



『エターニア』キールの基本となる攻撃で、多くの敵も使用する

F 【特殊（晶霊術　プリムラ）】

プリムラが評議会の刺客からルナリアを救う際に、不意打ちとして部屋の外からいきなり叩き込んだ。また、キールとプリムラが同時に放つことでドラゴンとも互角に戦うことができた技でもある。

な 【特殊（特技）】

火属性の攻撃魔法。火属性の魔法の中では初歩的な魔法である。そのため、まだ駆け出しの魔術師であっても使いこなすことは容易である。

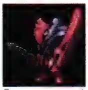
『なりきり』火属性の基本となる魔法で序盤で活躍する

ファイアウォーリア

E 【モンスター】

シゼル城を徘徊するモンスター。右手に持つ剣を使って斬りや突き攻撃を繰り出したり、火球を飛ばして攻撃してくる。なお、最強の盾と言われるカオスシールドはこのモンスターから手に入れられる。

［カオスシールド］



『エターニア』

ファイアウォール

D 【特殊（晶術　ディムロス）】

標的の足下に炎の壁を作り出し、灼熱の炎で包み込む晶術。ソーディアンのディムロスが得意とするが、ディスク・ほのおのかべをセットすれば、水属性を有するアトワイトであっても自在に放つことができる。

［アトワイト、ディムロス］

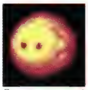
『デスティニー』アイスウォール、ストーンウォールより、若干ではあるが威力が大きい

ファイアクラウド

E 【モンスター】

ファロース教会地下を徘徊するモンスター。空中に浮かんで、炎の霧を撒き散らす。よく瞬間移動で背後に回ったりするので翻弄されやすいが、強敵ではない。なお、フレアマントはこのファイアクラウドしか落とさない装備である。インフェリア闘技大会の王都一決定戦の第3回戦にも、ビーストオーガと共に敵として登場する。

［王都一決定戦、ビーストオーガ、フレアマント］



『エターニア』

ファイアショット

E 【モンスター特殊攻撃】

ドレイク、ヘルカイト、ワイバーンが使用する火属性の特殊攻撃。口から4つの火の玉を水平に撃ち出す技だが、空中でそのまま撃つ場合と地上に向かって降りてから撃つ場合がある。

［ドレイク、ヘルカイト、ワイバーン］

『エターニア』地平に向かって降りてから撃つ場合は、初動から分かりやすい

ファイアストーム

P D な

燃えさかる炎の柱を、敵に向けて放つ魔法技。ファイアボールよりも、より高い熱量を敵にぶつけることで大ダメージを与えることができ、広範囲にわたって複数の敵を巻き込むことが可能。

［ファイアボール］

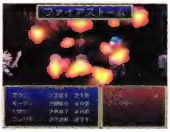
P 【特殊（特技　魔法）】

アーチェが魔法書によって習得する攻撃系魔法。与えることのできるダメージは下位の魔法であるファイアボールよりも遥

かに高いものとなっているが、その行使には中程度以上の技量が必要とされる。
[アーチェ・クライン]

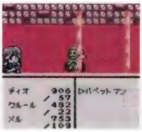
『ファンタジア』炎の嵐と火球とを併せて発生させる複合技だ

D【特殊（晶術　ディムロス）】
ソーディアンのディムロスが行使可能な、火属性を有する攻撃系晶術。スタンは特技や奥義が強力であるため晶術に頼る機会は少ないが、広範囲に炎の嵐を発生させるファイアストームは重要な戦力の1つである。また、あつきちから、まきおこるほのおのディスクをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。
[ディムロス]

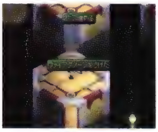


『デスティニー』嵐の中心に巻き込まれた者は、骨までも焼く尽くされるという

な【特殊（特技）】
火属性の上位魔法。破壊力も非常に高いため多くの者に用いられていた。ある程度の高い知力を要求される魔法ではあるが、同レベルの属性魔法に比べ、精神力の消耗が少ないこともあり、熟練した魔術師であれば苦もなく使いこなせる。


『なりきり』炎の嵐を巻き起こしすべての敵を焼き尽くす

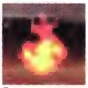
ファイアダメージ
E【その他】
アイフリードの洞窟内にある、スゴロク部屋のコマの1つ。このコマに止まると炎が突然現れて、仲間全員にダメージを与える。
[スゴロク部屋]


『エターニア』炎が突然現れて、ダメージを与えるトラップだ

ファイアバード
E【モンスター】
火晶霊の谷に棲息する鳥型モンスター。空中を飛び回り、脚の爪での切り裂き攻撃や体当たりを仕掛けてくる。

『エターニア』

ファイアバグ
P E な【モンスター】
燃え上がる灼熱の炎をまとった甲虫。空中を飛び回る速度は決して速くはないものの、体から発する炎は近づいただけで相手を燃やしてしまうだけの熱量を有している。


『ファンタジア』

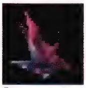
『エターニア』

『なりきり』

ファイアフライ
な【モンスター】
12星座の塔に出現した奇妙なモンスター。炎に包まれているようなその姿と、火属性の防御耐性を持つことからその名がついたと思われ、背中には虫のような羽が生えていた。12星座の塔に出現するモンスターの中では、それほど苦戦する相手ではなかったようである。

『なりきり』

ファイアフライヤー
E【モンスター】
闇の洞窟に棲息する蝶型モンスター。群れをなして空中を飛び回り、積極的に近づいてきて突き攻撃する。攻撃を受けた者は命中率減少に陥ることがある。


『エターニア』

ファイナルブロー
な【特殊（特技）】
ディオとメルが、なりきりしの状態でも用いることのできる固有特技の1つ。同レベルの固有特技の中では最も高い攻撃力を誇っており、気合いを込めた強烈な一撃を見舞うというもの。この特技を習得するには、物理攻撃に秀でた成長をし、さらに、くろうにんと呼ばれるほどの人生経験が必要であった。
[くろうにん、ディオ、なりきりし、メル]

ファイロクセン
D【モンスター】
空中都市のイグナシーとシュサイアに配された、強い魔力を秘めるクリスタル。意志と知能は有しているが、生物でないため晶術行使以外の行動をとることはない。オレンジ色の外見だが炎ではなく雷のエネルギーが充満し、絶え間なくサンダーブレードを放ち続けてくる。
[サンダーブレード]

『デスティニー』

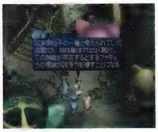
ファインサーベル
P D【装備品（武器　剣）】
スタン、クレスなどが装備できる反りのある刃身を持つ、片手持ちの剣。その刃は鋭い切れ味を有しており、剣士の中でも愛好者は多い。

ファインシールド
P D E【装備品（防具　盾）】
フィートシールドを基に、より使いやすく改良された盾。フィートシールドよりもはるかに高値で取り引きされている。スタン、リッドなどが装備できた。
[フィートシールド]

ファインベレット
P D【装備品（防具　帽子）】
とんがり帽子のシルエットが印象的な帽子。一般の武具屋から購入できる帽子の中では最も高級品とされ、職人たちの間でも人気の高い品。チェルシー、チェスターなどが装備できた。

ファキュラ説
E【文化・風俗】
これまで素粒子の一種として考えられていた晶霊も、微弱ながら固有の意志を持っているという説。これによりカロリック流動の不均一性を説明できるのだが、まだ実証はされていない。キールはこの説を支持しているのだが、論として不明瞭な部分

も多い。その例が、晶霊を単体とする限りカロリック流動を完全には説明できない点と、ドカターク効果を別の観点から見直さないとつじつまが合わない点である。ちなみに、キールはファキュラの理論を、晶霊にも個体単体ではなく群としての知能が存在すると解釈していた。
［カロリック流動、グロビュール歪曲］



『エターニア』実はキールの長話によく出てくる説がこれである

ファラ・エルステッド

E F

年齢17歳、身長161cm、体重46kg、スリーサイズ83/58/84。ラシュアン出身の女の子で、リッド、キールとは幼なじみ。性格は積極的で熱血漢。正義感が強く、他人の不幸を看過できない。おかげで、親切のつもりが余計なお節介になってしまうことも少なくないが……。幼少の頃は若き村長を務める父と優しい母、親切な友人たちに恵まれ、インフェリアの平民階級として育つ。
　しかし、ある日、危険と知りつつも自分のわがままのためにリッドとキールをレグルスの丘に送ったことから、ラシュアンの惨劇を引き起こしてしまい、彼女の人生を一変させることになる。彼女は村全体を巻き込んだこの事件に強い責任を感じ、以来、自分の自然な欲望さえ憎むようになってしまったのだ。のちの冒険で見せる彼女の利他主義な生き方は、ラシュアンの惨劇を忘れるための行動にほかならないだろう。なお、普段は伯母の家で畑仕事を手伝っている農婦で、女性ながら腕力にも自信があり、格闘技術を身につけている。
［キール・ツァイベル、ラシュアン、ラシュアンの惨劇、リッドハーシェル］

illustration E

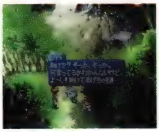
illustration E

illustration E

illustration E

illustration E

E【人物】
　ラシュアンの惨劇から10年、成長した彼女は、村人の目がともすれば冷たくなるラシュアンからは早く出ていきたいと思っていたが、罪の償いの一環としてあえて針のむしろに居続けていた。何も変わることのない日常が変化したのは、セレスティアからの使節・メルディの出現だった。
　リッド、メルディらと共にラシュアンを旅立った彼女は、グランドフォール現象を知り、その危険から世界を救おうと決意。レイスの助言を受け入れ、幼なじみのリッドの成長に感化され、やがて彼女はラシュアンの惨劇というトラウマを乗り越え、目的を達成したのであった。分裂した後のエターニアでは、ファラはインフェリア側に滞在。優しく見守り続けてくれたリッド、チャットと共にエレスティアに赴いている。
［グランドフォール、メルディ、ラシュアン、リッド・ハーシェル］



『エターニア』素性の分からぬメルディを助けてあげるほど、お節介である

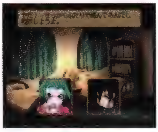
『エターニア』レイスの死を無駄にしないためにも、彼女は彼女自身と向き合う

『エターニア』振り返ればいつもリッドがいたと気づき、彼についていくことを誓う

F【人物】
　得意の料理では、味マスターたちを次々と破るほどの腕前を見せ、リリスとも料理対決を行った。
［味マスター、リリス・エルロン］

『ファンダム』孤児院の演劇のため、役者をかき集めることに

『ファンダム』リオンをなだめて仲良くウィス大会に参加する



ファラオ

P な【モンスター】
　古代に滅んだ大国の王の亡骸が、亡霊として蘇ったモンスター。永い年月からくる腐敗により、身体はあらゆる毒素に蝕まれており、触れた相手を疫病に感染させる。

『ファンタジア』

『なりきり』

ファラが考えごとなんてしてると、風車が止まっちまう

E【台詞】
　アイメンに着いてメルディの家で休息をとった際「なんか、自分がわかんない。信じられないんだ」と悩んでいるファラに対してリッドがかけた言葉。「風車が止まっちまう」とは慣用句の「ラシュアンの風車が止まる」のことで、よく使われる。
［ラシュアンの風車が止まる、リッド・ハーシェル］

ファラの家

E 【建物・施設】

ラシュアンの東にある、ファラの住んでいる家。元々両親と共に住んでいた家だが、両親がすでに他界している今では、彼女が1人で住んでいる。

[ファラ・エルステッド]

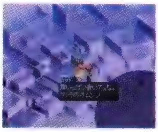
『エターニア』格闘家のファラでも、寝室には女の子らしい一面が見れとれる

ファラのオムレツ

E 【その他】

リッドがうまいと認めるファラの料理の1つ。オムレツについての見解が最初に出たのは、レグルス道場をあとにした一行の会話が初めて。フランコに認められたリッドを羨ましがるファラに、リッドは「オレだって羨ましいぜ。どんなに練習したってファラみたいにうまいオムレツは作れねぇからな」と言っている。また、グランドフォールを止めるべくセイファートリングを壊そうと決めた際にも、「帰ったら腹いっぱい食べてぇな、ファラのオムレツ」と言っている。

[リッド・ハーシェル]


『エターニア』最後の最後で食べたくなるほど、リッドにとっては旨いらしい

ファラをお嫁さんに

F 【その他】

リッドが小さいときに便せんに書いた、将来の夢。この便せんをなくしたためリッドは必死に探し回るが、結局チャットに読まれてしまう。「オレはたくさん肉を食って大きくなってそしてファラをお嫁さんに」という、リッドの恥ずかしい想いが書いてあった。

[便せん、リッド・ハーシェル]

ファルシアホーンズ

E 【モンスター】

霊峰ファロースに棲息する中型のモンスター。大きな角を生かした突き攻撃を繰り出す。この攻撃を受けると大きく吹き飛ばされてしまう。ホウテイバリの材料となる、やまつのをよく落とす。

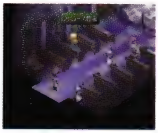
『エターニア』

ファロース教会

E 【建物・施設】

霊峰ファロースのふもとの岩壁に埋め込まれるようにして建っている、セイファート教最古の教会。セイファート教発祥の地に建っている、由緒正しき教会である。礼拝堂にはセイファートが降臨する様子を描いたステンドグラスや、巨大なセイファート石像が備えつけられている。

[セイファート教、霊峰ファロース]


『エターニア』セイファート教の教会としては最古にして最大の教会

ファロース教会地下

E 【建物・施設】

セイファートキーを持つ者だけに開かれた隠し通路から入る、ファロース教会の地下にある大昔の神殿。複雑な通路ではないが、強力なモンスターが徘徊している。神殿の最深部には高位晶霊のマクスウェルが控えている。

[ファロース教会、マクスウェル]

『エターニア』セイファートキーの導きにより、突然入り口が開く

ファロース山

E 【地名・国名】

霊峰ファロースのことで、インフェリアでは一般的にファロース山と呼ぶ。霊峰をつける場合は、そこが神聖な場所であることを強調するようなときに使うのが通例である。

[霊峰ファロース]

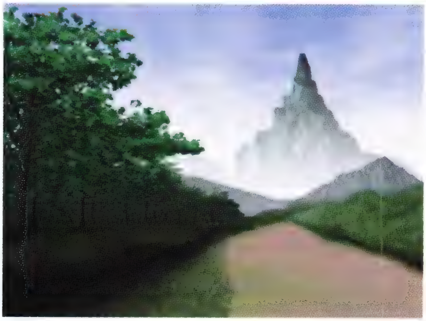


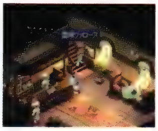
illustration E

ファロース山の絵

E 【文化・風俗】

ホテルインフェリアの1階の階段脇に展示されている絵画。霊峰ファロースの壮大な景観を描いた風景画で、バックの空に霞がかかっている部分も微細に表現している。

[ホテルインフェリア]


『エターニア』ホテルインフェリア1階に展示

ファンガスネイル

E 【モンスター】

地晶霊の廃坑に棲息するモンスター。アイスニードルや放電といった攻撃を仕掛けてくるが、どちらもリーチは短い。体は岩のように硬いが、移動する速度は非常に遅い。

[アイスニードル]

ふ

『エターニア』

ファンク

な【人物】

ヴァルハラ町（アセリア暦4408年）で暮らしている作曲家。一時期はスランプに陥っていたが、ディオ、メルが彼の部屋を掃除し、環境を整えてあげることで立ち直った。その後、ファンクはメルに光るものを見い出して、メルのために名曲を創作した。

ファンダリア

D【地名・国名】

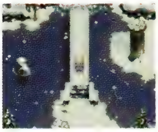
天地戦争により空中都市群が沈んで間もなく、世界の復興のために建国された2つの国家のうちの1国。首都ハイデルベルグを中心に栄えている。だが、雪が多く降り、気温差の激しい地であるため、他国から訪れる人はそれほど多くない。長年に渡りイザーク賢王が良政を保ってきたが、グレバムに殺害されたため、子息であるウッドロウが王の座に即位した。
[イザーク、グレバム・バーンハルト、ハイデルベルグ]

『デスティニー』国土一面が雪で覆われており、平原を歩くのも一苦労

ファンダリアの山道

D【地名・国名】

ジェノスの街から続く雪山への道。ジェノスの街以外につながる道はなく、積雪量も多いために登山者の姿は見受けられない。雪山の中にはトーンの山小屋があり、アルバとチェルシーが慎ましく暮らしていた。
[アルバ・トーン、ジェノス、チェルシー・トーン、トーンの山小屋]


『デスティニー』奥にある湖の周辺にはモンスターが出没しない。聖なる加護があるのだろうか

ファントム

P E な【モンスター】

人の影が実体化したような、おぼろげな体を持つ闇の生物。その手に触れられた者は生きる気力を失い、昏倒してしまうこともあると伝えられている。

『ファンタジア』

『エターニア』

『なりきり』

ファントムナイト

E【モンスター】

アイフリードの墓を徘徊する、馬に乗った騎士型モンスター。槍での突き攻撃や突進などで攻撃してくる。騎士自体は中型だが、乗っている馬の大きさがある分、かなり大きく見え、体力もそこそこ高い。そのくせ、動きは意外と素早い。

『エターニア』

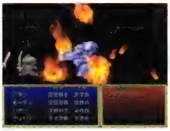
フィアフルフレア

D E

上空から火炎弾が飛来し、触れた者の骨肉を焼き焦がしていく。火炎弾は術者の方向から斜めに飛来していくため、素早く前進しようとも逃れることはできない。

D【特殊（晶術　ディムロス、クレメンテ）】

ソーディアンのディムロスとクレメンテが行使可能な、火属性を有する攻撃系晶術。火炎弾に触れさえしなければ無傷でいられるが、火炎弾の1つ1つが巨大なため、運に任せて回避するような真似は不可能だろう。
[クレメンテ、ディムロス]


『デスティニー』ファイアボールの強力版と言えるが、火炎弾1発ごとの破壊力が桁違いである

E【モンスター特殊攻撃】

ネレイドに憑依されたシゼル、フェザーマジックが使う火属性の特殊攻撃。前方に向かって天空から大量の火球を降らせる。詠唱にやや時間がかかるが、威力は高い。
[ネレイド　シゼル憑依Ver.、フェザーマジック]

『エターニア』天空から大量の火球を降らせる、恐怖の火炎攻撃

フィートシールド

P D E【装備品（防具　盾）】

剣士用に作られた、縦長の金属製盾。比較的安価で購入できるため、一般の冒険者たちにもしばしば用いられる。スタン、リッドなどが装備できた。

フィートシンボル

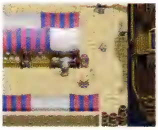
P D E【装備品（アクセサリー）】

小さな剣をかたどった首飾り。身につけていることで勇気が増し、敵に対してより果敢に攻撃することができるようになると言われている。

フィッシュ魚八

D【店（食料）】

カルバレイス港に店を構える魚屋。ひしだい、にしきべら、あかあまだいと品揃えは少ないが、セインガルド王国では売られていない魚を中心に扱っている。「ここで売っているものが気にいらんのなら、よその国へ行けばよかろう？」という、店主の堂々たる発言が印象的だった。
[カルバレイス港]

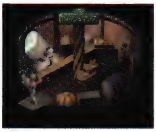

『デスティニー』

フィッシュマンズ

E【店（食料）】

モルルの、はしごを2つほど上へ上へ登って一番奥にある食材屋。取り扱っている商品は野菜や果物が主である。店内には巨大カボチャなどの珍しい野菜が並ぶが、残念ながら購入することはできない。

[シモーヌの祖父、モルル]



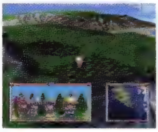
『エターニア』巨大カボチャなど、珍しい野菜が並んでいるが、それは商品ではないらしい

フィッツガルド

D【地名・国名】

世界の南西に位置する国。その昔は人も寄りつかない荒れ果てた荒野であったが、セインガルド王国による資材発掘の推進を受け、現在の豊かな国が築き上げられた。ただし、リーネの村では昔ながらの田舎生活が営まれており、国中が豊かになったとは未だ言えない。また、民主主義の名の下に経済が成り立っているため、表向きには他国のように王族がいない。

[ノイシュタット]



『デスティニー』人の手があまり加わっておらず、自然が多く残されている

フィッツガルド港

D【建物・施設】

セインガルド王国、カルバレイス王国、ファンダリア王国へ向かう連絡船が利用可能な、フィッツガルド国唯一の港。スペースはそれほど広くないが、4軒の露天商が軒を連ねている。また、オベロン社レンズ輸送船の出航場所でもあり、専用の停泊所が用意されていた。

[フィッツガルド、レンズ輸送船]

『デスティニー』ノイシュタットとつながっているため、港にも出店が多い

フィッツシェイク

D【アイテム（食料）】

ノイシュタットのSPバーガーや氷菓子屋で販売される、ひんやりとした甘い飲み物。アイスクリームをストローで吸えるほど柔らかくし、ドリンク状に仕上げている。バニラ、ストロベリー、チョコなど様々な味を楽しめるのが人気の秘訣。

フィッツバーガー

D【アイテム（食料）】

ノイシュタットのSPバーガーや、リーネのふかふか堂で販売されている調理パン。ジューシーなハンバーグをパンでサンドしてあり、美味しいうえに食べやすい。気軽に買える価格のため、これを片手に街を歩く若者も多いとか。

フィッツポテト

D【アイテム（食料）】

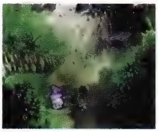
食べやすいサイズのポテトをフライした、ノイシュタットのSPバーガーで販売されるファーストフード。フライ自体はそれほど難しくないが、絶妙な塩加減が味の決め手。フィッツバーガーを食べる際は、セットで注文するのがお約束。

フィブリル

E【文化・風俗】

極光術のこと。ただし、メルニクス語独特の単語であり、王国語でこれに対応する適当な言葉はない。ガレノスが言うには「広い意味で言えば力」とのこと。

[極光術、メルニクス語]



『エターニア』この虹色の光が、フィブリルの持ち主の証

フィリア特製フルーツパフェ・ウィズ・チョコレートバナ～ヌおいしおいし

D【その他】

休日にはよくデザートを作るという、フィリアのレパートリーの1つ。セインガルド城の王宮料理人に「女王甘甘」を作ってもらったときに、初めてフィリアが甘いもの好きだということが判明した。残念ながら実際に口にすることはできなかったが、とてつもなく豪華であることが想像される。

[フィリア・フィリス]

フィリア・フィリス

D F

セインガルド王国にあるストレイライズ神殿の総本山で、古代文明の研究などに励んでいた女司祭。

[ストレイライズ神殿]

illustration D

illustration D

illustration D

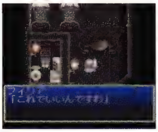
illustration D

D【人物】

上司である大司祭グレバムの造反をきっかけに、真実を知るためスタン一行に加わり、グレバムの跡を追うことになった。フィリアの俗人離れした落ち着いた物腰と強い責任感は、とても10代の女性とは思えない。「罪を憎んで人を憎まず」といった考えで数々の困難に立ち向かい、皆の心を癒してくれた。ただ過剰なまでの謙虚さゆえ、スタンに想いを寄せながらもルーティのために身を引き、初恋が実らなかったことも……。そのような清らかな心が、ソーディアンのクレメンテ老が使い手として選んだ理由だろう。

[グレバム・バーンハルト、クレメンテ]

『デスティニー』罪を憎んで人を憎まず。透き通ったピュアな点が彼女の魅力



『デスティニー』スタンにほのかな恋心を寄せるが、最後まで口に出すことはできず…

『デスティニー』知将クレメンテを従えるフィリアは、晶術のエキスパートとして欠かせない

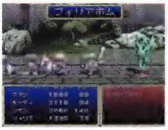
F 【人物】
おっとりとした性格のため、女性陣でただ1人キャッチセールスに捕まってしまい、ファラに救出される。孤児院で働いているときに、演劇の人手が足りなくて困っていた。
[キャッチセールス、孤児院、孤児院の演劇]

『ファンダム』キャッチセールスに捕まり、困惑気味のフィリア

フィリアボム

D F
フィリアが発明したお手製の攻撃手段。特製の薬品を詰め込んだガラスのビンで、相手に投げつけて使用する。
[フィリア・フィリス]

D 【特殊（特技）】
フィリアが習得する、数少ない攻撃系特技の1つで、敵単体に無属性のダメージを与える。ビンを割って薬品を当てるのが本来の狙いだが、ビン自体にも攻撃力が備わっている。なお、強化版となるツインボムはビンを2つ投げつける荒技だ。
[ツインボム、フィリア・フィリス]



『デスティニー』思いきり投げつける一生懸命な姿がフィリアらしい

F 【特殊（特技）】
フィリアの技。スタンに攻撃を頼まれたものの矢が尽きて攻撃できないチェルシーに代わって、フィリアがこの技で敵を攻撃し、とどめを刺して危機を脱することができた。
[フィリア・フィリス]

フィンレイ・ダグ

D 【人物】
ダリルシェイド七将軍を結成し、セインガルド王国軍の頂点に立つ大将軍となった人物。国王の娘をめとり将来を約束されていたが、国王に対する発言力強化を目論むヒューゴに暗殺された。享年27歳。生涯無敗という輝かしい戦績と共に、セインガルド王国史にその名を刻む。現将軍であるアシュレイの兄にあたり、弟の面倒をよく見る優しい人物であったが、ひとたび戦場に立つと性格は豹変し「鬼神の如し」と評されていた。
[アシュレイ・ダグ、七将軍、ヒューゴ・ジルクリスト]

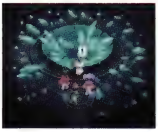
…ふぅ。死ぬかと思ったぞ

E 【台詞】
暴走したヴォルトを直接触って強烈な電撃を受けたときのフォッグの台詞。どちらも普通の人間なら即死してもおかしくないのだが、すぐに立ち上がり、こうのたまうフォッグのタフさにはつくづく驚いてしまう。この不死身の男っぷりが、また仲間からの信頼に繋がっているのも事実なのだろうが……。
[フォッグ]

『エターニア』ヴォルトの雷撃を受けてのフォッグの台詞。頑丈そのものである

封印の間

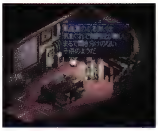
E 【建物・施設】
レグルスの丘の最深部にある部屋。8000年前にセイファートがネレイドを封印した場所である。だが、なんらかの理由で10年前にネレイドの封印が解けてしまい、今では封印に使ったリバヴィウス鉱だけが散らばっているだけである。ただし、ネレイドの残留思念のようなものだけは今も漂っているため、メルディがここに来た際、あやうく精神を取り込まれてしまうところであった。
[セイファートの為した封印、ネレイド、レグルスの丘]



『エターニア』ネレイドが封印されていた部屋。リバヴィウス鉱が散乱している

風晶霊研究室

E 【建物・施設】
ミンツ大学2階西にある研究室で風晶霊に関する研究を行っている。たびたび風晶霊の気まぐれで装置が暴走してしまうことがあるらしく、かなり厄介ごとの多い研究室である。研究室の白板には、「1：花がそよぐ程度、2：砂ぼこりが舞う程度、3：まっすぐ歩けない程度、4：傘がひっくりかえる程度」と書かれてあるが、風の強さを段階的に表したものと思われる。
[ミンツ大学]

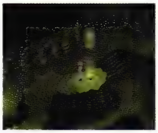


『エターニア』風晶霊の気まぐれで、装置が暴走することもしばしば

風晶霊の空洞

E 【地名・国名】
シルフの護りし地。バロールの南にある風すさぶ空洞だが、そんなへんぴな土地にあって王国の衛兵が入り口を監視している。中はあちこちに風が吹き込んでくる穴があり、風向きを見極めて風に乗りながら移動しないと奥へ進むことはできない。大きな風穴から強烈な風が吹き込む場所もあり、ロープをつたって進まないとすぐに飛ばされ、空洞から弾かれて目が回ってしまう。
[シルフ、ロープ]

ふ


『エターニア』常に風が吹きつけており、風穴から飛ばされることもしばしば

風神剣

D【特殊（特技）】

ウッドロウが習得する剣の特技。剣圧により発生した衝撃波が、地を伝って無制限に飛んでいく。状態異常誘発などの追加効果は持たないが、魔神剣とは異なり風の属性を備えている。

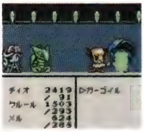
[ウッドロウ・ケルヴィン、魔神剣]

『デスティニー』剣を振るのではなく、突くことで衝撃波を生む点が印象深い

な【特殊（特技）】

風属性の効果を持った物理攻撃で、へいはちのコスチュームを着ることによってのみ、用いることができる特技。同種の特技と思われるらいじんけんと比べ、攻撃力に差は感じられないが、精神力の消耗は若干低いようである。

[へいはち、らいじんけん]

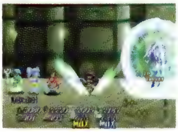

『なりきり』竜巻を巻き起こすほどの強烈な攻撃

風刃縛封

E【特殊（特技　奥義）】

リッドが習得できる風属性の奥義。攻撃対象となる敵の足元に風の刃を発生させて敵を封じ込め、空中に浮かせてしまう。重い敵や、空中の敵には効かない。斬りと突きにかなり熟練すると自然と習得できる。この技を数多く使いこなすと、条件によって秘奥義の風塵封縛殺に発展する。

[風塵封縛殺、リッド・ハーシェル]

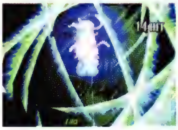

『エターニア』風の刃で敵を浮かせて、斬りつける

風塵封縛殺

E【特殊（秘奥義　リッド）】

リッドが繰り出すことができる秘奥義。風刃縛封で浮かせた敵を斬る直前に、もう一度風刃縛封を出すと発動する。風刃縛封を数多く使いこなしており、敵の残り体力が極端に多くなく、さらに敵の風属性への耐性もあまり高くないなど細かい条件を必要とされるものの、威力は相当のものである。

[風刃縛封、リッド・ハーシェル]


『エターニア』風刃縛封をさらに強力にしたような秘奥義

ふうすいし

な【装備品（コスチューム　職業系）】

地形や風・水の流れ、方位などの要素から物事の吉兆を占う、風水士になりきるためのコスチューム。メルのみ着ることが可能で、着用すれば、知力、精神力、魔法に対する耐性などがアップする。ただし、戦闘能力は低いので、りゅうみゃくの特技や道具などを用い、サポートに徹するのが無難だろう。戦闘以外の場面では、その職業的な能力を利用すれば、たのまれごと「おれのたからもの」で活躍することも可能なはずである。

[おれのたからもの、りゅうみゃく]

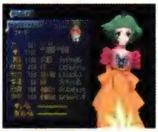
『なりきり』珍しい特技、りゅうみゃくを覚えるコスチューム

プーチ

E【生物・植物】

ラシュアンに生えている花で、ラシュアン染めの染料として使われる。ラシュアン染めとしてはドエニスの花を使うものが一般的だが、ファラが着ている服とメルディが借りて着ている服は、このプーチの花で染めたものである。

[ラシュアン染め]


『エターニア』ファラが着ている服はプーチで染めたもの

ブードゥープリースト

P【モンスター】

名も知れぬ辺境の部族出身の、邪悪な呪術を用いる司祭。独自の呪術体系を持ち、悪魔との契約を交わして使役しているとも言われている。

『ファンタジア』

フードサック

な【アイテム】

ディオ、メルが背負っている食料袋。この中に食べ物を入れておき、移動中に少しずつ食べることで、戦闘で受けたダメージを回復することができる。長旅では回復薬不足が起こりやすいので、フードサックには常に食料を詰めておきたい。

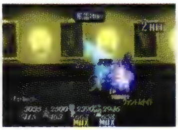
[食べ物]

風雷神剣

E【特殊（特技）／モンスター特殊攻撃】

リッドが雷神剣をある程度使いこなすと習得できる、風・雷属性の特技。踏み込みの突きで風圧と共に敵を貫いて、攻撃がヒットすると雷撃を加える。鳳凰天駆の習得にはこの技を数多く使いこなすことが条件となる。レイスはこの技を元々習得していたが、性質はリッドのものと同じ。また、一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。

[鳳凰天駆、雷神剣、リッド・ハーシェル、レイシス・フォーマルハウト]


『エターニア』名前の通り、風圧での突きから雷撃へとつなげる

フェアリィリング

P D E【装備品（アクセサリー）】

美しい妖精の姿が彫り込まれた宝石を持つ指輪。魔法を行使する者がこの指輪をはめることで、呪文に必要な気力の低下を減少してくれる働きがある。

フェイク

E【モンスター】

地晶霊の廃坑やアイフリードの洞窟、シゼル城などで、宝箱のふりをして敵を待ちぶせしているモンスター。調べた相手に向かって襲いかかり、蓋やディストーションで攻撃してくる。通常攻撃を受けた者はマヒ状態に陥ることがある。素早い移動速度と高い防御耐性、高い体力が持ち味で、まともに戦うと長期戦を強いられる。

[ディストーション]

『エターニア』

フェイト・モリュウ

D【人物】

アクアヴェイル公国の領国であるモリュウ領の現領主。シデン領の王子であるジョニーとは個人的に親しく、昔は同じ女性を愛したこともあった。領民からの人望は厚いが、セインガルドへの侵攻を企み、父を殺害したティベリウス大王に反抗したため城の地下に幽閉されてしまう。その後、スタン一行に救出されたあとは、アクアヴェイル公国の黒十字軍を率いて力となってくれた。めったに披露はしないが剣の腕は凄まじく、1対1の戦いでティベリウス大王を打ち負かしたこともある。

[ジョニー・シデン、ティベリウス・トウケイ、モリュウ領]

『デスティニー』生真面目な点はジョニーと正反対だが、彼とウマが合うのは正義感の強さという共通点から

フェイムフェイス

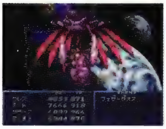
P D【装備品（武器　剣）】

スタン、クレスなどが装備できる極薄かつ鋭い切れ味を誇る曲刀。紺青の刀身には、非常に美しい緑色の紋様が刻まれており、水属性を宿した攻撃を敵に与えることができる。

フェザーダオス

P【モンスター】

クレスたちとの最終決戦において、追い詰められたダオスが変化した姿。自らの姿を闇に変える術を持ち、クレスたちを翻弄した。



『ファンタジア』

フェザーマジック

E【モンスター】

霊峰ファロースに棲息しているハーピー型モンスター。急降下攻撃や羽を使った飛び道具、フィアフルフレアを繰り出してくる。通常攻撃を受けた者は毒状態に陥ることがある。フィアフルフレアを出すものの、シゼルほど高い攻撃力はない。

[フィアフルフレア]

『エターニア』

フェザーローブ

E【装備品（防具　ローブ）】

キール、レイス、フォッグが装備できる防具。羽のように軽いローブ。装備者は多少幸運に見舞われると言われるが、あまり防御効果は高くない。

フェニックス

P E な【モンスター】

不死鳥の異名で呼ばれることもある、紅蓮の炎を身にまとった鳥。身体から放たれる圧倒的な熱量は、地上に存在するあらゆるものを焼き尽くす。

『ファンタジア』

『エターニア』

『なりきり』

フェンサー

P【称号】

高度な剣技を体得し、かつ数多くの奥義を覚えたクレスに与えられた称号。

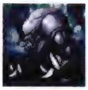
[クレス・アルベイン]

フェンビースト

P【人物】

古代神フェンリルに仕える、氷の剣の守護者。三種の武具とされるヴォーパルソードの化身。

[ヴォーパルソード、フェンリル]



『ファンタジア』戦いのあとにはヴォーパルソードをクレスたちに託した

な【モンスター】

氷の国ニヴルヘイムの最終階層に存在していたモンスター。鎧を身にまとった獣人のような姿をしており、その極限まで鍛え上げられた腕からは、氷のような鋭い刃が伸びていた。氷の国の主だけに水属性による攻撃は一切効かず、マヒ効果を秘めた水属性の特殊攻撃アイスソードをも巧みに使いこなす。戦闘後にはつよイヤリングBを入手できる。

[アイスソード、つよイヤリングB]

『なりきり』

フェンリル

P【人物】

超古代都市フェンリルに君臨していたと伝えられる神。伝承によれば、狼に似た神々しい姿をしていたとも記されている。

P【地名・国名】

フリーズキールに位置していたと言われる、超古代に滅んだ大国。高度に発達した魔法技術を用いてオーディーンとの終末戦争を繰り広げていたが、三種の武具を操る人物によって滅ぼされたという。

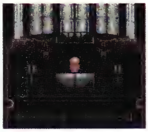
[フリーズキール]

D 【モンスター】
　異国の神話で語られる、巨大な狼と同じ名を冠する魔獣。鋭い牙を剥き出しにし、驚異の跳躍力をもって獲物の喉へ食らいつく。また、極寒の地で暮らすだけあって、晶術のアイスニードルが行使可能であり、並の獣には見られない知力も兼ね備えている。
[アイスニードル]

『デスティニー』

フェンリル教会

P 【建物・施設】
　フリーズキールの町にある豪奢な大教会。無数のステンドグラスが用いられた祭壇は、訪れる者を敬虔な気持ちにさせずにはいられないという。祭壇の奥には、フェンビーストが住む氷の洞窟の入り口が隠されている。
[フェンビースト、フリーズキール]



『ファンタジア』フェンビーストが守護する氷の洞窟の入り口となっていた

フォーク

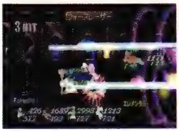
な 【店（食料）】
　トーティスの村にある食べ物屋の名前。にこみうどん、カレーライスなど、比較的栄養価の高い食べ物を売っているので、フードサックに余裕があるなら購入しておきたい。

フォースリング

P D E 【装備品（アクセサリー）】
　戦神の加護が宿った指輪。所有者には戦の神の力が宿り、物理的な攻撃から身をかわしやすくなると言われている。

フォースレーザー

E 【モンスター特殊攻撃】
　エレメンタラー、ラウカマールが使う特殊攻撃。肩や手足の水晶体からレーザーを発射する。エレメンタラーが使う技は物理属性、ラウカマールが使う技は雷属性である。
[エレメンタラー、ラウカマール]



『エターニア』肩や手足に埋め込まれた水晶体からレーザーを発射

フォッグ

E F
　自由軍シルエシカのリーダー。ティンシア出身の38歳で、身長185cm、体重92kg、スリーサイズ118/100/120。筋骨たくましく引き締まった肉体をしており、大きくて重い武器も使いこなす。どんなにボロボロにされても立ち上がる気迫を持つ、シルエシカの部下にとっては頼れるボスである。
　ポジティブ思考のご都合主義者で、細かいことや感情の機微については何も考えていないように見受けられる。欠点は、人の話を聞かず、勝手に結論づけてしまううえに、他人の文句にも耳を貸さないこと。また、とにかく語彙も乏しく弁舌も苦手なので、普段は部下のアイラに喋ってもらって自分は頷くだけということが多い。どうしても喋らなくてはいけないときは、つい乱暴な口調になってしまうようだ。
　意外だが、そんなフォッグも小さい頃には毎日いじめられていたらしい。そんな過去があってか、仲間思いの優しい面も垣間見ることができる。
[アイラ、シルエシカ]

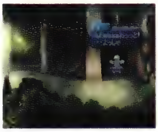
illustration E

illustration E

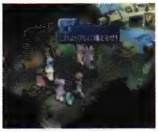
illustration E

illustration E

E 【人物】
　彼の唯一の目的は天下を取ることであり、思想も理論もグランドフォールも、彼にとっては興味外でしかない。バリル（シゼル）を倒すという共通の目的ゆえにリッドたちと協力しているのだが、最終決戦の頃には仲間のために無事に帰ってやらねば、という気持ちが強くなっていた。また、口には出さないが行方不明中の妻リシテアを未だに愛しており、その行方を探していた。彼女が可愛がっていたデデちゃんへ注ぐ愛情がそれを物語っているが、リシテアはその後無事に彼の元へと帰っているので、今では2人仲むつまじく暮らしていることだろう。
[グランドフォール、シゼル、バリル]



『エターニア』行動パターンは荒っぽい。豪快を絵に描いたような男

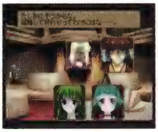


『エターニア』会話に指示語が多すぎるが、周囲の者がフォローしてくれる

『エターニア』粗野な雰囲気とは裏腹に、ミアキスなどの小動物には目がない

『エターニア』仲間を思う気持ちは人一倍。これが人望を厚くしているのだろう

F 【人物】
　フィリアの企画した孤児院での演劇に、ファラから出演するように頼まれたとき「主役じゃなきゃやらんぞぅ」と、激しい自己主張を見せた。また、クラースからは恋愛の形は結婚だけがすべてではないと主張され、行方不明の妻を思って元気がなくなり、珍しく黙り込んだ。
[主役じゃなきゃやらんぞぅ]


『ファンダム』行方不明の妻を思い出して、落ち込むフォッグ

フォトンイレイズ

E 【装備品（武器　銃）】

フォッグ専用の物理属性の銃。強力無比なパワーで、すべてのものを消し去ってしまう。しかも攻撃がヒットすると、一定の確率で防御力を低下させる。シルエシカの武器開発者に16万ガルド援助すると開発が完了する。

[シルエシカ]

フォトンビーム

P 【モンスター特殊攻撃】

3000R、4000Rなどが使う光属性の特殊攻撃。高いエネルギーを持つ5本の光線を、放射状に放つ技。非常に回避しづらく、多くの冒険者を苦しめたという。

[3000R、4000R]

『ファンタジア』青色のレーザーは個々が高い威力を秘めている

フォリクルス

D E 【モンスター】

地中深くに根を張りながらも、自在に移動が可能となった植物型のモンスター。地中から吸収した養分をエネルギーに変え、広範囲にわたって放電を行う。

[放電]

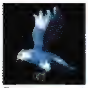
『デスティニー』

『エターニア』

フォレストホーク

E 【モンスター】

水晶霊の河に棲息する鳥型モンスター。空中を飛び回り、体当たり攻撃を繰り出してくる。ホーク系のモンスターはたまごを所持していることが多いのだが、このモンスターだけはグミを所持していることが多い。

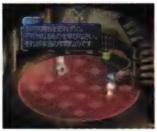

『エターニア』

不可知なるものを学びなさい

E 【台詞】

水晶霊の河へと旅立とうとするキールに、マゼットがかけた言葉。このあと「いずれあなたにも、私が大学を去った理由がわかるかもしれませんね」と続くが、この時点でキールはまだこの言葉をよく理解していなかった。だがセレスティアで様々なものを学ぶようになると、「本や大学の知識だけではわからないことがたくさんあるから、自分の目で世界を見ろ」という意味だと理解するようになった。この言葉の意味をやっとつかみとり、さらには「世界を救うために不可知なるものを学ぶ。これが、ぼくの役割さ。やっとわかったんだ」という使命感にも似たものを感じるようになった。

[キール・ツァイベル、水晶霊の河、ニコラ・マゼット]


『エターニア』マゼットの大学を去った真意もここに表れているようだ

不可能だ！

E 【台詞】

「ありえない」と並ぶ、キールの口癖。今までの知識からは逸脱したセレスティアの高度な技術の数々を聞いても、自分の目で見て確かめない限りは不可能と一蹴してしまう。勘や推論を信じない完全主義者だが、論理的な説明と証拠さえあればすぐに信じてくれる。

[キール・ツァイベル]

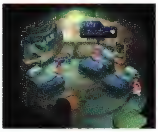
『エターニア』理論を重んじるからこそ出てくるキールの口癖

ふかふかー

E 【台詞】

ふかふかとした柔らかいベッドを前にはしゃぐメルディの決まり文句。最初に口にしたのは、インフェリア城の客間に泊まるときだったが、以降柔らかいベッドを見つけると、上に乗って飛び跳ねてしまう。よっぽどお気に入りらしいが、はしゃぐ姿にメルディの子供らしさを見てとれる。

[メルディ]


『エターニア』なぜだか、メルディはふかふかのベッドがお気に入りらしい

ふかふか堂

D 【店（食料）】

温かく柔らかい作り立てのパンを販売する、若い女性が営む店。リーネの村にあるマーケット内にて看板を出している。フィッツバーガーも捨てがたいが、この店のロールパンは「天使のほっぺた」と形容されるほどのフワフワ感が味わえる。

[フィッツバーガー、マーケット、リーネ]

『デスティニー』

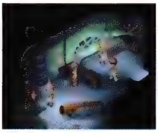
武器工房

E 【建物・施設】

アイメンの北部奥にある武器工房。サグラ・ブレンダ夫婦が経営する工房で、見習いのハミルトはまだ武器に触らせてもらっていない。様々な晶霊兵器が製造されており、できあがった商品はパブス：アイメンで販売されている。工房に置いてあるトレインケイジもサグラが製造したものだが、武器だけを製造しているわけではないようだ。

[アイメン、サグラ、晶霊兵器、トレインケイジ、ハミルト、ブレンダ]

ふ



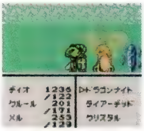
『エターニア』晶霊兵器の数々を生み出す武器職人、サグラの仕事場

ふくごうまほう

な【特殊（特技）】

けんじゃのコスチュームを着ることによってのみ、用いることが可能となる特殊な攻撃魔法。地、水、火、風、雷の属性魔法から、2つの属性を組み合わせた複合魔法であり、どの属性魔法が組み合わさるか分からないため、その破壊力は未知数である。しかし、けんじゃが使用できる魔法はどれも強力なものであったため、この特技もまた凄まじい威力を秘めていた。

[けんじゃ]



『なりきり』ランダム要素が高いためその破壊力は未知数

ふぐさし

D【アイテム（食料）】

とらふぐを刺身にした料理。身の部分だけをきれいに切り落としてあるため、とらふぐが持つ猛毒の心配は一切ない。1匹5000ガルドと最も高価な食材だが、それ以上に価値ある美味を味わわせてくれる。二切れ重ねるのが通の食法であり、あまりの美味しさに一口で疲れも消し飛んでしまうとか。

服飾洋裁店

D【店（防具）】

セインガルド王国のダリルシェイド港に店を構えた、露天商の1店である織物屋。よそではなかなか手に入らない、カルバレイス王国からの直輸入品がウリ。可愛らしいリボンは、子供へのみやげにも最適な一品。

[ダリルシェイド港]

『デスティニー』

ふぐちり

な【アイテム（食料）】

ふぐをとうふ、野菜などと一緒に煮ながら、橙酢（だいだいず）などをつけて食べるなべ料理。やきにくの倍近い値段で取り引きされ、腹持ちも極めていい。フードサックに詰めておけば、しばらくの間は食料に困らないはずだ。

[やきにく]

腹痛の薬

E【その他】

オーロックスの肝臓を煎じたもので、黒くて丸いドロップ状のもの。リッドが腹痛の薬として持っているものだが、メルディが舐めるとなぜか酔っぱらってしまう。

[オーロックス]

ふくめん

P【装備品（防具　帽子）】

頭をすっぽりと覆うことができる布。忍者が身につけることによって、さらに素早い行動を可能としてくれる。すずのみが装備できた。

武具屋

E【建物・施設】

武器と防具を売っている店。武器だけを専門に扱う武具屋はホットショットと武勇伝だけである。両世界を問わず武器と防具の両方を取り扱っているが、工業的に発達したセレスティアの店の方が高性能な商品を揃えている。ちなみにセレスティアの武具屋は店名の頭に武具屋を表すAS（エス）がつき、店の看板にはこの表記がされている。

不健全で、不愉快なだけだ

F【台詞】

本来ならば謎でもなんでもない事柄が重要視されているような状態を嫌い、キールがたとえて言った台詞。このモットーのため、探偵に興味のないキールが探偵部に力を貸している。

[キール・ツァイベル、探偵部]

『ファンダム』この不愉快さを取り除くために、キールは動いているとも言える

ふさふさ

E【その他】

チャットの嫌いなもの。彼女も「無理です!!　そのふさふさした毛！　体が受けつけません。動物嫌いは遺伝なんです！」と言っているが、動物に触る→ふさふさした毛が体に付着→いつも使っている機械たちにも毛がはさまる、という図式が遺伝的に刷り込まれているのだろう。数々の精巧な機械を使いこなしたアイフリードも、おそらくこうした理由から動物が嫌いだったのかもしれない。

[アイフリード、チャット]

ふしぎ、ふしぎ

な【台詞】

12の試練を乗り越えるために冒険していたディオ、メルが、たびたび耳にしたという、天の声の口癖。天の声の主がノルンなのか、育ての親のテレパシーなのかは不明だが、ディオ一行の冒険中、様々な場面で助言を与えたというから、ふしぎ、ふしぎ。

[12の試練、ノルン]

ふしぎなおどり

な【特殊（特技）】

世にも不思議な踊りによって、相手の精神力を奪い自分のものとしてしまう特殊技で、おどりこのコスチューム着用時にのみ用いることが可能。この特技によって精神力を奪われた相手は、必然的に特技が使えなくなっていくため、長期戦などにはとても有利である。

[おどりこ]

『なりきり』TPを吸い取れば相手は特技が使えなくなる

ふしぎなつぼ

な【アイテム（シナリオ）】

不思議な塔に進入するために必要な不思議な形をした壺。ディオ一行は、トーティスの村に住むチェスター・バークライトからこの壺を譲り受け、不思議な塔に挑んだという。

[チェスター・バークライト、不思議な塔]

ふ

ふしぎなてかがみ

P【アイテム（シナリオ）】

過去世界のダオス城で入手した鏡。城内にある鏡の中にワープするために用いられた。

不思議な塔

な【建物・施設】

アセリア暦4306年に存在する、14階層からなるダンジョン。トーティスの村のチェスターからふしぎなつぼを入手することで進入可能になる。最終階層には、高い魔法耐性を持つマクスウェルが待ち構えていた。

[チェスター・バークライト、ふしぎなつぼ、マクスウェル]

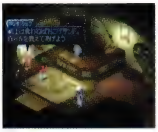
『なりきり』奇妙にねじれ曲がった不思議な形をした塔

武士は食わねばおこげサンド

E【台詞】

ティンシアの船具屋にいるワンダーシェフからおこげサンドの料理法を伝授してもらう際の、シェフの台詞。「武士は食わねど高ようじ」のダジャレのつもりなのだろうが、料理の解説どころかもはやシャレにもなっていない。

[おこげサンド、ティンシア、ワンダーシェフ]



『エターニア』内容が意味不明で、結局おこげサンドが何なのか分からない

藤林おきよ

P【人物】

すずの母親。夫の銅蔵と共に、失踪した仲間の調査を行っていたが、逆にダオスに心を奪われてしまう。闘技場でクレスたちを葬るために登場するが、返り討ちにあって落命する。

[藤林すず、藤林銅蔵、藤林乱蔵]

藤林すず

P F な

忍者の里の頭領、乱蔵の孫娘。11歳。忍者の里に生まれ育ち、忍びとしての心構えを幼少より叩き込まれてきた生粋の忍者であり、頭領としての技量を持つべく、幼少の頃から厳しい修行を積み重ねてきた。小柄な身体を生かした奇襲技や隠密行動を得意とする。

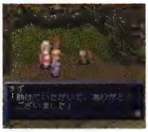
[忍者の里、藤林乱蔵]

illustration P

P【人物】

任務のためには手段を選ばない非情な心を持っていたが、クレスたちと同行するうちに、次第に優しさや思いやりといった人間らしい心を取り戻していくようになった。次期頭領の器を持つ人物として、忍びの里の住人たちからも一目置かれている。

[藤林おきよ、藤林銅蔵、藤林乱蔵]



『ファンタジア』ヴォルトの洞窟で罠にかかっているところを、クレスたちに救われた

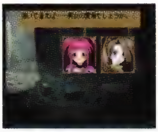
F【人物】

「忍者ですから」と、他人と深くつき合おうとせず自らを厳しく律する生真面目さを見せる。また、忍者のカンで危険を察知することも可能。修行を第一に考えているため、村祭りの誘いを断ったり、クレスが止めるのも聞かず山に登ろうとしたりした。唯一、男女の愛憎を恐れる。

[男女の愛憎]

『ファンダム』祖父に頼まれた古本屋のお使いで、本を間違える

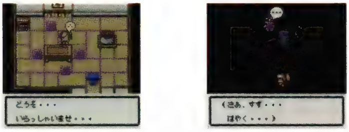
『ファンダム』男女の愛憎について、チェルシーとひそひそ話



な【人物】

時空戦士の1人にして、忍者の里の若き頭領。ノルンの依頼により、ディオとメルの12の試練に協力、電気の洞窟に進入するための合い言葉を2人に教えた。

[時空戦士、12の試練、ディオ、電気の洞窟、忍者の里、ノルン、メル]



『なりきり』時空戦士の1人で、忍びの里を治める忍者の頭領

藤林銅蔵

P【人物】

すずの父親。忍びの里の頭領である乱蔵の命を受け、各地で失踪した仲間の調査を行っていた。ダオスに捕らえられて洗脳を受け、妻のおきよと共にクレスたちの前に現れるが、退けられて落命する。

[忍びの里、ダオス、藤林おきよ、藤林すず、藤林乱蔵]

藤林乱蔵

P F

長きにわたって忍者の里の頭領として忍者たちを率いてきた人物。銅蔵の父親で、すずの祖父にあたる人物。

[忍者の里、藤林すず、藤林銅蔵]

P【人物】

忍者の里の現頭領。配下である忍びの者を統括していたが、自らの任務を放置し失踪する忍者の続出に不審を抱き、孫のすずを外界へと送り出す。

[忍者の里、藤林すず]

『ファンタジア』すずの両親さがしをクレスたちに依頼した人物

F 【人物】

すずにお使いを言いつけ、ユークリッドの古本屋へ買い物に行かせた。孫娘に対する信頼は厚いと思われるのだが、肝心のすずは間違った本を買おうとしていた。

[藤林すず、古本屋]

ふじみのおとこ

E 【称号】

フォッグが取得できる称号の1つ。ボスからランクアップしていき、最終的に到達する最高位の称号。彼の超人的な体力は今さら言うまでもないが、ここまで生き残っているのだから不死身の男として称えられるべきだろう。

[フォッグ、ボス]

武術大会

P 【文化・風俗】

未来世界のユークリッド城にて開催されている、闘技大会。開催者側があらかじめ用意したモンスターと戦い、すべてに勝ち抜けるか否かが競われる。非常にレベルの高い競技で、すべてに勝ち抜いた者は数えるほどしかいないとされている。

[ユークリッド城]

B.S.

E 【文化・風俗】

S.E.より以前の、紀元前を表す年号で、「Before Seyfert」の略。ブスと発音する。バテンカイトスが誕生したのが、1万年前のB.S.6000年。セイファートが物質世界を創出したのが、8000年前のB.S.4000年になる。

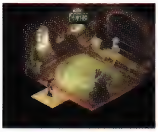
[セイファート、バテンカイトス]

不戦勝

E 【店（防具）】

王都インフェリアの東部にある防具屋。武具屋の武勇伝と比べると王立闘技場からは遠い位置にあるうえに、照明も暗く商売上かなり分が悪いかもしれない。何を模したものなのかは不明だが、店の入り口にある巨大な像が印象深い。

[王都インフェリア]



『エターニア』店の入り口に巨大な像があるが、何をかたどったものなのかは不明

豚真珠

E 【店（道具）】

レグルス道場の、入り口付近の建物の中にある道具屋。道具類のほかに食材も取り扱っている。豚に真珠とずいぶんと失礼な店名だが、言うほど立派な商品が並んでいるわけではない。

[レグルス道場]

『エターニア』道場には食材屋がないため、一部の食材はここで扱っている

2つ目の駅にいるおばさん

E 【人物】

アイメン駅とルイシカ駅の間にある、2つ目の駅で手紙を受け取るおばさん。手紙を受け取ったおばさんは、なぜだか悲し気な顔をしてしまう。筆無精ながら手紙を自分から出そうと思っていたのだが、3番目に受け取った手紙を読むとなぜか「手紙書く必要なくなったよ」と答えていた。いったい何があったというのだろう。

[アイメン駅、ルイシカ駅]

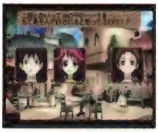
『エターニア』手紙を読んだ途端、悲しげな顔に……。内容が気になる

二股をかけた男

F 【人物】

カフェテリアにいた男。二股をかけていることを誇らしげに語りつつコンパの相談を進めるが、切れたプリムラにしめられてヒューラが大学の地下に監禁されていることを話す。

[カフェテリア、コンパ]



『ファンダム』プリムラに散々な言われようで叱責されてしまう

プチデビル

D 【モンスター】

スタンが飛行竜の甲板清掃を命じられた際、突如襲撃してきたモンスター。自身はそれほどの戦闘力を持たないがバーバリアンと対で行動することが多く、空中からの奇襲攻撃によりバーバリアンを援護する。

[バーバリアン]

『デスティニー』

ブック・オブ・キー・ディテクト

な 【アイテム】

ドルアーガの塔34階に配置されているモンスターをすべて撃破し、その際に出現する宝箱を調べることで、このフロアアイテムが入手できる。使用することは不可能だが、35階のチェックポイントを通過するために必要となる。

[ドルアーガの塔]

ブック・オブ・ゲート・ディテクト

な 【アイテム】

見つからない門を探すためのハウツー本。ドルアーガの塔28階で入手できる。使用することは不可能だが、35階のチェックポイントを通過するために必要となる。

[ドルアーガの塔]

ブック・オブ・ライト

な 【アイテム】

光について書かれた書物。ドルアーガの塔19階で入手できる。これを使用することはできないが、22階のチェックポイントを通過するために必要となる。

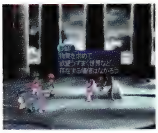
[ドルアーガの塔]

物質を求めて欲望うずまく世界など、存在する価値はなかろう

E 【台詞】

リッドたちと対峙するシゼルが、グランドフォールを起こす理由として述べた台詞。ネレイド的に言えば、セイファートへの復讐を都合良く理由づけただけの言葉だが、シンクロしたシゼルの気持ちを思うなら、人々の欲望ゆえに殺された夫への悲しみがひしひしと伝わる言葉である。

[シゼル]



『エターニア』夫を失ったシゼルの悲しみを考えると、重みのある台詞である

ブッシュベイビー

P 【生物・植物】

地上4m内の低い場所で活動する夜行性の小動物。「ショウガラゴ」という別名も持つが、鳴き声が人間の赤ん坊に似ているためこの名がつけられた。疎林を好むが深い森林や川辺など様々な棲息環境に適応し、木の樹脂、小動物、果実などを食べて暮らしている。跳躍力に優れ、いざとなれば自分の体長の10倍は飛び上がるという。近年では人里近くに住んでいるケースもあり、民家にまで入り込んで悪戯をされるという被害も発生しているとか。

D 【生物・植物】

ハーメンツの村でも大人気のブッシュベイビーは、像が飾られた家も多い。また、アクアヴェイル公国のトウケイ城では人間と会話できるブッシュベイビーが存在した。元々ブッシュベイビーの鳴き声は人間の赤ん坊に似ていると言われるが、トウケイ城のものは完全に人類の言語である。

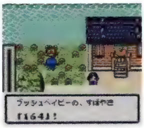
[トウケイ城、ハーメンツ]

『デスティニー』タヌキのようでいて、ムササビのようでもある愛嬌に満ちた小動物

な 【生物・植物】

トーティスの村の少年・トムがペットにしているブッシュベイビー。非常に敏捷性の高い野生の動物だが、元々凶暴ではなく、人懐っこい性格を持っている。

[トム]



『なりきり』敏捷性は非常に高いが、凶暴な動物ではないようだ

E 【アイテム】

セレスティア7大秘宝の1つ。セレスティアの動物をモチーフにした置き物。メルディは古くて重い置き物としか聞かされていなかったが灯台もと暗し、ルイシカの旧バリル邸にあった。

[セレスティア7大秘宝]

『エターニア』目利きにしか価値の分からない骨董品のようだ

ブッシュワーカー

P 【モンスター】

主に森林に棲み、侵入者を襲撃して生計を立てている盗賊の一団。徒党を組んで行動したときには、極めて統率のとれた行動で敵に襲いかかる。

『ファンタジア』

プテラーノ

な 【モンスター】

後頭部まで伸びた細長い頭部が特徴的な鳥形のモンスター。その姿は死の国・ヘルで目撃されており、足に生えた鋭い爪と素早い身のこなしで襲いかかってくる。また、当時としては貴重な体力回復薬ゴールドグミを所持していた。

[ゴールドグミ]

『なりきり』

ぶどう

P 【アイテム（食料）】

ぶどうの樹に房をつけてなる、小さく丸い紫色の果物。強い甘味と香りを持っている。

フドゥ：アイメン

E 【店（食料）】

アイメンの東部、メルディの家の脇に立つ食材屋。リッドたちがセレスティアで初めて会った食材屋なので、ソディ、タスクのにく、アマンゴといった見慣れないものがいくつかある。

[アイメン]

『エターニア』食材は充実しているが、残念ながら後にヒアデスに殺されてしまう

フドゥ：ティンシア

E 【店（食料）】

ティンシアにある食材屋。エスカレーターを昇った階層の西側に位置する。商品ラインナップは、フア：ペイルティに比べるとやや物足りないが、カウンターの内装だけはやけに派手。

[ティンシア、フア：ペイルティ]

『エターニア』漁業などは盛んでないようで、穀物系の方が充実している

フドゥ：ルイシカ

E 【店（食料）】

ホームを降りて左に曲がるとある、ルイシカ駅周辺の食材屋。立地的にはへんぴな地方だが、セレスティアではここでしか売っていないとうふや、パープル以外のソディ3種を取り揃えており、品揃え的にはかなり充実している。

[ルイシカ駅]

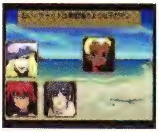
『エターニア』実はセレスティアで野菜類を手に入れるには、ここが一番便利

葡萄酒のような子

F【人物（別称）】

レイスがチャットをたとえて言った言葉。幼少時はチャットそっくりだったチャットの母親が現在は凄い美人であることから、年月が経つと素晴らしく成長することを表している。

［チャット］



『ファンダム』母親似のチャットは、劇的な成長を遂げると予想される

船具屋

E【建物・施設】

バンエルティア号の空き部屋をオプション船室に改造してくれる店。インフェリア、セレスティアにそれぞれ1店舗ずつあるが、各世界の船以外は改造しないということはない。空き部屋の改造だけなので、インフェリアの船具屋は最新鋭旗艦バンエルティア号でも問題なく改造してくれる。ちなみに、セレスティアの船具屋は店名の頭に船具屋を表すSH（スア）がつき、店の看板にはこの表記がされている。

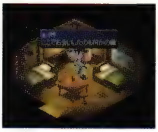
［バンエルティア号］

船旅商人

E【店（道具）】

定期連絡船の奥の客室にいる道具屋。1等客室利用時でないと彼には接触できないが、ラインナップには目を見張るものがある。インフェリアでは彼しか扱っていないレモングミ、パイングミ、ミラクルグミに、晶霊石のすいしょうせきまで売っている。恐ろしく品揃えはいいが、いちいち乗船する手間を考えると利便性は微妙。

［定期連絡船］



『エターニア』1等客室利用時でないと、彼と接触できない

ぷにぷにプリン

な【アイテム（食料）】

卵、砂糖、牛乳、果物などを混ぜて蒸し焼きにした生菓子。さほど腹にはたまらないが、フードサックに入れておけば、時間や手間をかけずに食べることができる。

［フードサック］

ふにゃークルール

な【クルール　友達系】

友達系、第3段階変化形態。まん丸い兎の姿で、ねむりサンダー、ピコハンなどの眠り効果を持つ攻撃を主に用いていた。さらに、敵の攻撃力を下げるディープミストなどの補助系魔法は、ボスとの戦いでも力を十分に発揮していた。また、眠り攻撃を得意としているせいか、敵からの攻撃で眠らされることはなかったという。

［クルール、ディープミスト、ねむりサンダー、ピコハン］

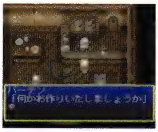
『なりきり』敵を眠らせることがあるねむりサンダーを使用できる

船のバーテン

D【人物】

連絡船に設けられたバーのマスター。海底都市や海賊船退治へ向かうときなど、危険の待ち受ける冒険へ向かうスタンたちに、フレアボトルやリキュールボトルをサービスしてくれた。

［連絡船］



『デスティニー』物静かで渋いバーテン。スタンは未成年のため残念ながら酒を注文できない

ふへんバッジ

な【アイテム】

戦闘での性格変動を無効にする効果があるバッジ。このバッジを利用すれば、どのコスチュームを着て敵と戦っても、性格を一定に保つことができる。

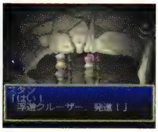
［こころのとびら］

浮遊クルーザー

D【機械（乗り物）】

ラディスロウに搭載されている空中飛行型の小型クルーザー。復活を遂げた空中都市に乗り込むべくスタン一行が発進させるが、鏡面バリアーを突き破るほどのエネルギーとボディを持ち合わせてはいなかった。移動もしくは偵察目的の運行が正しい利用法なのであろう。

［空中都市、ラディスロウ］



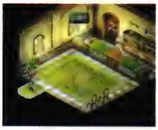
『デスティニー』偶然にもスタンのパーティーと同じく、定員6人の機体であった

武勇伝

E【店（武具）】

王都インフェリアの西部にある武具屋。王立闘技場の真正面に店を構えており、闘技場利用者には立地的に嬉しい店だが、店内はかなり閑散としている。槍、斧、矛槍といった様々なタイプの武器を揃えているが、なぜか一番ノーマルな剣タイプだけは売っていない。

［王都インフェリア］



『エターニア』ここに来てようやく、メルディが扱える武具が店で手に入る

ふゆトマト

E【アイテム（食料／シナリオ）】

ビバ・ペスカトーレを作るのに必要な、昔ながらのトマト。寒い地域でしか育たず、ペイルティ近辺の名物野菜として有名。氷晶霊の山の山頂にも生育しており、道具として使うとTPがある程度回復する効果がある。

［氷晶霊の山、ビバ・ペスカトーレ、料理対決］

ふ

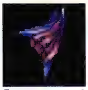
F 【アイテム（シナリオ）】
　セルシウスが観賞用に栽培しているトマトの一種。ペスカトーレの味の決め手の1つでもあり、これを手に入れることがファラの秘密にしていた料理対決の必勝法だった。
［セルシウス、ペスカトーレ］

ブライティスト・ゲート
E 【モンスター特殊攻撃】
　ゼクンドゥス、マクスウェル、シゼルに憑依したネレイドが、体力が激減したときに使用する元素属性の特殊攻撃。シューティングスターのパワーアップ版といった感じの多段ヒット攻撃で、空から無数の流星が降り注ぐ。広い攻撃範囲を持つうえに攻撃力が高く、攻撃を受けたあとのダウン時間が長い。
［シューティングスター、ゼクンドゥス、ネレイド　シゼル憑依Ver.、マクスウェル］

『エターニア』シューティングスターよりも激しく無数の流星が降り注いでくる

プライマル・エルブン・ロアー
P 【文化・風俗】
　古代のエルフ族が用いていたと言われる、幻の言語。エルフの血を持つ者は、生まれつきこの文字を読むことができるとも言われている。

フライングソール
E 【モンスター】
　氷晶霊の山に棲息する、空中に浮かんでいるモンスター。舌を使った突きや、体当たり攻撃を繰り出してくる。意外と押しが強く、正面から殴り合うと打ち負けることもある。


『エターニア』

フライングダンサー
E 【称号】
　ミニゲームのダンシング・メルディをクリアしたあと、アイメンにいるボンズに話しかけると取得できるメルディの称号。
［エタポケ2、ダンシング・メルディ、メルディ］

フライングプレス
な 【特殊（特技）】
　ディオとメルが、なりきりしの状態でも用いることのできる固有特技の1つ。空高く舞い上がり、落下によるダメージで相手を攻撃するというもの。物理攻撃を得意とした成長をしていれば、人々からせけんしらずと呼ばれる程度の人生経験であっても用いることが可能であった。
［せけんしらず、ディオ、なりきりし、メル］

フライングポリープ
E 【モンスター】
　レグルスの丘に棲息する、空中に浮かんだ肉塊のようなモンスター。ひっかき攻撃やアクアエッジを繰り出してくる。醜悪な姿をしているが、攻撃的な性格ではない。

『エターニア』

ブラウンカード
P 【アイテム】
　暗雲に覆われた山脈が描かれた小さなカード。異国風の文字が記されており、「地」という図案を読み取ることができる。

ブラウンベア
P な 【モンスター】
　妖精の森に棲むと言われている巨大熊。空腹時には獰猛な性質を剥き出しにするが、普段は意外にもおとなしい性質を持つとも言われている。

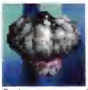
『ファンタジア』

『なりきり』

ブラウンポット
E 【モンスター】
　望郷の洞窟に棲息する、地を這う壺といった印象のモンスター。なかなかお目にかかることがなく、レアな存在。

『エターニア』

プラケンタ
D 【モンスター】
　イグナシー、シュサイア、ロディオンなど多くの空中都市に配された、古代化石のモンスター。強大な戦闘能力の持ち主ではないが、頭上にまとわりつき素早く体当たりを繰り返すことで、相手に攻撃の手を出させない。小型の弾を連射することもあり、考えようによっては敵に回すと最も厄介なタイプ。
［イグナシー、シュサイア、ロディオン］


『デスティニー』

プラズマカノン
E 【装備品（武器　銃）】
　フォッグ専用の雷属性の銃で、敵を焼き尽くす素敵な破壊砲弾。アサルトショットよりも攻撃力はあるのだが、属性に注意しないと威力は発揮できない。シルエシカの武器開発者に2万ガルド援助することで、開発が完了した。
［シルエシカ］

ブラックオニキス
P D E 【装備品（アクセサリー）】
　美しい漆黒色の宝石。この宝石を所持することで、底知れぬ元気が体の奥から湧き上がってくると言われている。

ブラックカード
P 【アイテム】
　向き合う2人の人間の顔が描かれた小さなカード。異国風の文字が記されており、「人」と記された図案が読み取れる。

ブラッククロー
な 【モンスター】
　炎の洞窟に出現したモンスター。その名の由来と思われる鋭く尖った爪で、相手を引き裂く攻撃を得意としていた。また、特技としてまじんけんを用いていたが、他のモンスターに比べ生命力が低いため苦戦する相手ではないようである。
［まじんけん］

ふ

『なりきり』鋭い爪の持った
モンスターで、まじんけんを
使いこなす

ブラックグミ

な【アイテム】

ツヤのある黒色をした薬用のグミ。疲弊した精神力を回復する効果がある。回復力の強さはパープルグミの倍なので、高位の特技を習得している者にオススメしたい。

[パープルグミ]

ブラックスライム（Bスライム）

P D な【モンスター】

弾力性に富んだ黒色の外皮を持つ、半透明状の生物。体内には強酸性の体液が充満しており、不用意に傷つけた相手には手痛いダメージを負わせる。

『ファンタジア』

『デスティニー』

『なりきり』

ブラックソディ

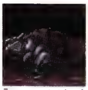
E【アイテム（食料）】

セレスティア独特の香辛料の1つで、とても苦いソディ。コーヒー豆のような黒い実を砕いて、粗挽きコショウ風に使う。にがりマーボー、しぶずし、おこげサンドといった料理の食材として使われる。通好みの料理ばかりに使われたようだ。

ブラックドラゴン（Bドラゴン）

P D な【モンスター】

暗黒を思わせる黒い肌に身を包んだ、強大な力を有した巨大なドラゴン。非常に高い知性を有し、多くの魔法の力を半減させる、不思議な術を身につけている。


『ファンタジア』

『デスティニー』

『なりきり』

ブラックナイト

P D な【モンスター】

高度な剣技を習得しながらも、その心を闇に奪われてしまった騎士。闇の力を得たことで、さらに恐るべき剣の冴えを身につけたとも言われている。

『ファンタジア』

『デスティニー』

『なりきり』

ブラックバグ

な【モンスター】

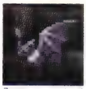
悪魔の塔に出現した奇妙なモンスター。全身赤黒く染まった皮膚で覆われ、丸い胴体には爛々と輝く大きな目玉と、異様なほど長い後ろ足だけが伸びていた。特に優れた能力もないため、熟練の戦士であれば、倒すことは容易だろう。

『なりきり』

ブラックバット

P【モンスター】

深黒の翼を有している、コウモリの亜種。闇の中でも自由に動ける能力を持ち、迷い込んだ動物に集団で襲いかかり、体中の血を吸いつくすと言われている。


『ファンタジア』

ブラックホール

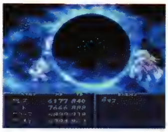
P D な

禁呪文の1つとされている、闇属性を持つ魔法技。すべてのものを闇に吸い込む暗黒の穴を作り出して敵群を葬り去る。

P【特殊（特技　魔法）】

アーチェが魔法書によって習得する攻撃系魔法。超絶的な重力圧で壊滅的ダメージを与える、闇属性の魔法。

[アーチェ・クライン]


『ファンタジア』重力の塊を
発生させ、壊滅的なダメージ
を与える

D【特殊（晶術　クレメンテ）】

ソーディアンのクレメンテが行使可能な、闇属性最高位となる攻撃系晶術。シャルティエの最強術であるデモンズランスをも遥かに凌ぐ威力を発揮する。天才クレメンテにとっても、ブラックホール以上の闇術を身につけることはできない。

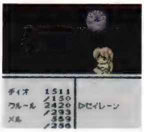
[クレメンテ、シャルティエ、デモンズランス]

『デスティニー』闇のエネル
ギーから「無」を作り出す、
ある種禁断とも言える術

な【特殊（特技）／モンスター特殊攻撃】

ドルアーガが用いていた強烈な魔法としても知られ、ほかの属性魔法と同様に最上位魔法であるため、アーチェなどの上級魔術師のコスチュームを着なければ、用いることすら難しい。

[アーチェ、ドルアーガ]


『なりきり』ブラックホール
を発生させてすべての敵を吸
い込んでしまう

ブラッディハウリング

E【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】

闇属性の上級晶霊術。メインに闇、サブに時空の晶霊を宿してフリンジすることで発生する。攻撃対象となる敵のいる空間から呪いのエネルギー体を出現させ、触れた者にダメージを与える。一部のモンスターが使うこともある。

[フリンジ]

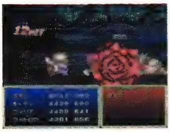
『エターニア』おどろおどろ
しい呪いのエネルギー体が敵
の身体を蝕んでいく

ブラッディローズ

D【特殊（特技）】

ルーティが習得する、究極的な威力を備えた最終兵器。地上で敵を突き上げたのち追いかけるように自身も上昇し、敵の降下軌道に合わせて突きの嵐を放つ。生じた切り口から咲く血の薔薇は、強大な敵であるほど鮮やかな赤に染まるという。

[ルーティ・カトレット]



『デスティニー』一切の無駄がない流麗な動きは、見る者の心を奪う

ブラッディローブ

E【装備品（防具　ローブ）】

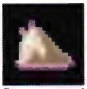
フォッグは元々装備しており、キール、レイスも装備できる防具で、血のように赤いローブ。闇属性に対しての耐性が多少上がる。

ブラッドサッカー

P E【モンスター】

不気味な赤色の身体を持つ巨大ナメクジ。強力な毒素を体内に有しており、毒に冒されて身動きの取れなくなった小動物から血を吸い上げるとも言われている。

『ファンタジア』



『エターニア』

ブラッドバイター

E【モンスター】

風晶霊の空洞に棲息している蛇型モンスター。噛みつき攻撃としっぽを使った突き攻撃を仕掛けてくる。リーチは長いが、攻撃時の隙が大きい。

『エターニア』

プラネット

な【モンスター】

天界への虹・ビフレストに出現したモンスター。宇宙を象徴するような頭部を持ち、体は純白のマントに覆われているが、その正体は未だ不明である。非常に高い知力の持ち主で、特技として用いる光属性の攻撃魔法ビッグバンは、一撃で相手を瀕死に追いやるほどの破壊力を秘めている。

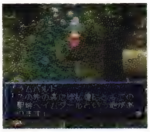
[ビッグバン]

『なりきり』

ブラムバルド

P【人物】

エルフの村を治める族長。エルフ独特の潔癖な考え方を持っていたが、クレスたちの活躍を知り、頑迷に外部との交渉を絶ってきたエルフ族の考え方に、変革の道を模索し始める。



『ファンタジア』エルフ族を治める、重々しい貫禄を漂わせる人物

フラムベルク

P【人物】

炎の塔を守る番人。炎の剣フランヴェルジュを守護しており、これを奪おうとする侵入者に対しては苛烈極まる攻撃を繰り出してくる。

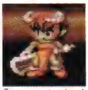
[フランヴェルジュ]

『ファンタジア』烈火のごとき攻撃力を持って、立ち塞がった

P【モンスター】

古代神であるオーディーンの魂が宿った剣フランヴェルジュを守護する、炎の精霊。オーディーンより、炎の剣の守護を任されており、業火をもって侵入者を撃退する。

[オーディン、フランヴェルジュ]



『ファンタジア』

な【モンスター】

自分の身の丈ほどもある大剣と炎を自在に操る、炎の国・ムスペルヘイムの主。人間のような姿をしているが、頭にねじれ曲がった角が生えていたことから、人外の者であることが窺い知れる。強力な火属性の攻撃魔法ファイアストームを使ってくる強敵。暗黒時空に飛ばされたディオとメルの最初の試練の相手でもある。倒したのちに、2人はみをまもリングBを手に入れることができた。

[ファイアストーム、みをまもリングB]

『なりきり』

『なりきり』

フラワーバッジ

な【アイテム】

バラの花びらがデザインされた美しいバッジ。特別な効果は発揮しないが、メルはこれをとても大切にしており、肌身離さず身につけている。

[メル]

フランヴェルジュ（フランベルジュ）

P D E【装備品（武器　剣）】

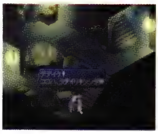
スタン、クレスなどが装備できる燃えさかる炎を模した真紅の刀身を持つ炎の剣。強力な火属性の力を宿しており、圧倒的な熱量を伴いながら敵を切り刻む。三種の武具の1つとされている剣。

フランケンシュタイン

E【人物】

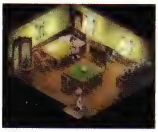
アイフリードの墓の洋館風ルートの途中にある研究室で、侵入者を阻む人造人間。部屋に入って来た侵入者を見つけると追

いかけてきて、「デテイケ！　ココハ、タチイリキンシダ!!」と言って部屋の外へと強制排除してしまう。
[アイフリードの墓]


『エターニア』「デテイケ！ココハ、タチイリキンシダ!!」と、侵入者を追い出す

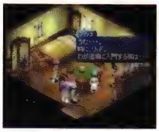
フランコ師範の部屋

E 【建物・施設】
　レグルス道場奥に並ぶドアの、一番左に入るとある部屋。フランコの自室なので、ベッドが置いてある。ベッド脇には自身の著書や、トレーニング器具のようなものが置いてある。
[レグルス道場]


『エターニア』ベッドの脇に見えるのはトレーニング器具だろうか？

フランコ・メディウス

E 【人物】
　レグルス道場の師範。40代半ばにもかかわらず、肉体はがっしりとしている。立派なヒゲをはやしていて威厳のある風貌なのだが、優しすぎる性格と早とちりからか、むしろ頼りない印象を受けてしまう。リッドの剣術の才能を見抜き、入門させて後継者にしたい気持ちがあるようだ。
[レグルス、レグルス道場]


『エターニア』荒っぽい入門試験のあと、リッドの素質にすっかり惚れ込んだご様子

『エターニア』料理対決のときには、昔のエピソードを語ってくれる

フランシーヌ

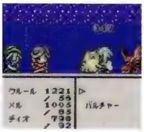
な 【人物】
　たのまれごと「きえたフランシーヌ」に登場した女の子。「フランシーヌはペットだ」という父と、「いや娘だ」と言い張る母に困惑させられ、捜査は難航したが、結局は母の主張が正しかった。
[きえたフランシーヌ]

フランシスカ

E 【装備品（武器　斧）】
　リッドが装備できる物理属性の武器で、扱いやすい鉄製の斧。ハンドアックスに比べると木こりの使う斧のようで、斬り攻撃に優れている。

フリーズアタック

な 【特殊（特技）】
　野生系の変化形態であるクルールボールなどが用いていた特技で、水属性の効果を持つ物理攻撃。攻撃力はそれほど高くないが、近距離での使用が最も効果的であるため、用いるならクルールを前衛で戦わせておくべきである。
[クルールボール]


『なりきり』野生系のクルールが使う水属性の効果を持つ攻撃

フリーズガード

E 【特殊（潜在晶霊術）】
　メインに氷、サブに火の晶霊を宿してフリンジすると発生する潜在晶霊術。文字通り、凍結状態にならなくなる。
[フリンジ]

ブリーズキーパー

E 【モンスター】
　きらめきの塔を徘徊するハーピー型モンスター。急降下攻撃や羽を使った飛び道具、エアスラストを繰り出してくる。比較的高い位置に浮かんでいるうえに、遠い間合いからエアスラストを連発するため、意外と厄介な敵である。なお、インフェリア闘技大会の王国一決定戦の第2回戦にも、ミスリルゴーレムと共に敵として登場した。
[エアスラスト、王国一決定戦、ミスリルゴーレム]

『エターニア』

フリーズキール

P 【地名・国名】
　大陸の中では最も北方に位置する土地。ほかの土地との定期便が結ばれていないため、他国との結びつきが薄い。全土が深い雪に覆われた極寒の地。
[フリーズキールの町]

フリーズキールの町

P 【地名・国名】
　ベネツィア大陸からはるか北東部に位置する、雪と氷に覆われた極寒の地にある町。はるか昔には超古代国家フェンリルが栄えていた土地だが、現在ではその末裔である人々が細々と暮らしている。
[フェンビースト、フェンリル、フリーズキール]

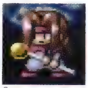
『ファンタジア』辺り一面を雪に覆われた常冬の町

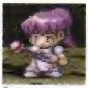
フリーズチェック

E 【装備品（アクセサリー）】
　凍結を防止するお守り。氷晶霊の山では凍結状態に陥る可能性がある攻撃をする敵が多く、戦闘で不利にならないためにも装備しておきたい。
[氷晶霊の山]

プリーステス

P D 【モンスター】
　高度な回復術を習得した修道女。身体機能は低いものの、魔力を帯びた杖を持っており、強力な術で味方を援護する。


『ファンタジア』

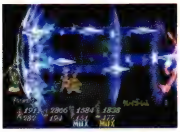

『デスティニー』

な【装備品（コスチューム　僧侶系）】
女性だけがなれる高位の僧侶、プリーステスになりきるためのコスチューム。クレリックのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、メルのみ着ることができる。着用すれば、敵の魔法攻撃に対する強い耐性が身につくほか、知力、精神力が大きく強化される。さらに、各種回復魔法に加え、レイズデッドやタイムストップといった強力な魔法をも使用できる。なお、性格がやさしいガール・あいのひとである場合、コスチュームの能力を最大限まで引き出すことができる。
[あいのひと、クレリック、せけんしらず、タイムストップ、やさしいガール、レイズデッド]

『なりきり』回復魔法に特化したヒーラー系最高峰のコスチューム

プリースト
P【称号】
初級の回復法術の大半を習得したミントに対して与えられた称号。僧侶といった意味合いを持つ。
[ミント・アドネード]

フリーズランサー
E【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】
氷属性の中級晶霊術。氷の基本晶霊術なので、セルシウスと契約した直後にフリンジすることで発生する。氷の槍を大量に発生し、攻撃対象となる敵を貫く。射程は長いが、後ろ方向に撃つことはできない。一部のモンスターが使うこともある。
[セルシウス、フリンジ]


『エターニア』氷の槍を大量に前方に撃ち出し、敵の出鼻を挫きやすい

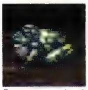
フリーズリング
E【アイテム（シナリオ）】
氷晶霊の山で正気に立ち戻ったセルシウスから受け取った、氷晶霊の力が宿った指輪。冷たい氷粒が弾丸のように飛び出す。ソーサラーリングと対をなすアイテム。
[セルシウス、ソーサラーリング]

『エターニア』左手から冷たい氷粒を弾丸のように撃つ

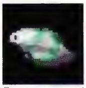
ブリーダー
E【称号】
メルディが取得できる称号の1つ。戦闘経験を積むことで自然と取得できるものであり、いこくのしょうじょ？よりもランクが1つ上。もちろん本人に調教の意識はないだろうが、クィッキーの攻撃力が日に日に増していることは事実だ。
[いこくのしょうじょ？、メルディ]

ブリーフ
E【その他】
フォッグの下着。いざ出発というときになって、フォッグが「俺さまのアレはどこだ？」と尋ねたとき、チャットに「アレじゃわかりませんよ」と返されたため、「じゃ、はっきり言ってやるぜ。俺さまのブリーフはどこだ!?」と大声で告白していた。いつも語彙が不足しているフォッグだが、会話のやりとりからしてこのときはアレが何かを分かっていたようだ。おそらく、チャットが女の子であることに気づかって隠したわけではなく、フォッグ自身が少し照れていただけだろう。
[フォッグ]

ブリーブ
P D E【モンスター】
イボのついた不気味な皮膚を持つ、大ガエルの一種。強い毒素を持つ唾液で、小動物や昆虫などを捕食している。


『ファンタジア』

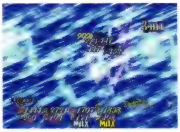
『デスティニー』


『エターニア』

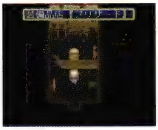
ブリザード
D【特殊（晶術　アトワイト）】
ソーディアンのアトワイトが行使可能な、水属性を有する攻撃系晶術。荒れ狂う猛吹雪で戦場を包み、敵を凍てつかせる。広範囲攻撃にしては詠唱時間が短く、ルーティが最も頼りにしている術の1つである。なお、ディスク・もうふぶきをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。
[アトワイト]

『デスティニー』急激な体温変化についていけず、敵の細胞は破壊を起こすという

E【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】
氷属性の中級晶霊術。メインに氷、サブに風の晶霊を宿してフリンジすることで発生する。戦場全体に強烈な氷の吹雪を発生させて、敵全体にダメージを与える。吹雪で敵を浮かせることで連続ヒットする技なので、重くて浮かない敵には効果的とは言えない。また、一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。
[フリンジ]

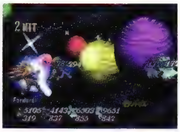

『エターニア』強烈な氷の吹雪を発生させ、敵を浮かせてダメージを与える

D【店（武具）】
ジェノスにある装備品店。ショートソードやロングソード、レザーアーマー、レザーシールドなど、冒険初心者に見合った装備品を提供している。建物の外観は大きいが、実際の店内スペースは一部に限られるため規模は大きくない。
[ジェノス]


『デスティニー』

プリズミックスターズ
E【モンスター特殊攻撃】
ゼクンドゥスが、体力が激減したときに使用する元素属性の特殊攻撃。7つの小惑星を発生させ、攻撃対象となる相手に向けて衝突させる。技も派手だが、攻撃力も派手である。

[ゼクンドゥス]



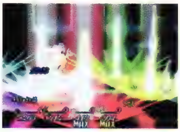
『エターニア』7つの小惑星を発生させ衝突させる派手な技

プリズムソード

E 【モンスター特殊攻撃】

レムと、バリル城戦でのシゼルが使用する光属性の特殊攻撃。空中に発生させた7つの光の槍を攻撃対象となる相手の周囲に落下させる。シゼルが唯一使う光属性の技だが、ネレイドに完全に支配される前だからまだ使えたのだろうか。

[シゼル、レム]



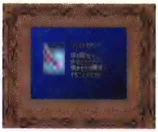
『エターニア』文字通り7色の光の槍が相手に降り注ぐ

プリズムのカード

E 【その他】

カードゲームのウィスで使う手札のうちの1枚。水面にかかる虹が描かれている。場の属性が水のときに出せ、次の場の属性を自由に指定できるカード。カードの縁は青色で、カードポイントは5である。

[ウィス]



『エターニア』場の属性が水のときに出せ、次の属性を指定できる

F 【その他】

大会中にファラに優しく諭されたリオンが、出すように指示したカードでもある。しかし、特に戦況に変化はなかったようで、結局ファラとリオンは優勝を逃した。

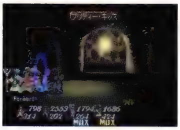
[ウィス]

プリティー・キッス

E 【モンスター特殊攻撃】

リビングデッド、ワイトといったゾンビ系のモンスターが使用する風属性の特殊攻撃。口から飛び出した頭蓋骨で、攻撃対象となる相手を打ちすえてダメージを与える。攻撃を受けた者は凍結状態になることもある。

[リビングデッド、ワイト]



『エターニア』名前はプリティーでも、ゾンビにキスされる嫌がらせのような技

プリティホラガイ

E 【装備品（武器　ホイッスル）】

メルディが装備できる物理属性の武器。戦闘が始まるときに吹く笛で、装備者には幸運が訪れると言われる。吹くには練習が必要らしい。

プリティミトン

P D E 【装備品（防具　手袋）】

愛らしい装飾がなされた手袋。非常に高度な魔力が封じ込められているとも言われており、火に対する耐性と高い防御力を持つ。チェルシー、ミントなどが装備できた。

プリティリボン

P D E 【装備品（防具　リボン）】

愛らしい印象の小ぶりなリボン。込められた魔力はかなり高度なもので、防御力と回避力の両面を、かなりのレベルまで引き上げてくれる。チェルシー、アーチェなどが装備可能だ。

プリプリクルール

な 【クルール　友達系】

友達系、第5段階変化形態。おちるニコニコという不思議な特技を使う笑顔満点のクルール。闇属性による攻撃に強く、石化、マヒ、毒、行動不能などのステータス変化を無効にしてしまう優れた特殊耐性を持つ。味方の攻撃力を高めるシャープネスは強敵との戦闘時に多くの勝利を導いたはずである。

[おちるニコニコ、シャープネス]

『なりきり』数々のステータス耐性を備えており、特技の種類も豊富

ぷりぷりマドンナ

E 【称号】

メルディが取得できる称号の1つ。ジイニの「ダンスオーディション」を、1人プレイで8.00点以上獲得することが条件となる。ジイニの観客からは彼女が「ぷりぷり」しているように見えることから、こう称えられたのだろうか。

[ダンスオーディション、メルディ]

プリムラ式連鎖的本棚崩壊術

F 【その他】

学生寮でルナリアに襲いかかった評議会の刺客を倒した、プリムラの秘技。ドミノの要領で並んでいる本棚を倒し、相手を押し潰す。本をよく読む、ミンツ大学生の部屋ならではの技である。

[評議会]

『ファンダム』ドミノのように本棚を倒す、プリムラの必殺技

プリムラ・ロッソ

F 【人物】

ミンツ大学の学生で、探偵に憧れて探偵部を設立する。しかし、本人はダ・メー探偵と呼ばれるほど推理するのが苦手なため、キールになかば無理やり参加してもらっている。好奇心旺盛だが、短絡的な考え方をするためトラブルを招きやすい。試験問題漏洩事件では、持ち前の行動力で評議会の陰謀を暴き、新入部員を獲得するに致った。妄想癖あり。

[キール・ツァイベル、試験問題漏洩事件、ダ・メー探偵、探偵部、ミンツ大学]

illustration F

『ファンダム』考えるのは苦手だが、行動力は人一倍

ふ

『ファンダム』ピンチになってしまうと、パニックに陥ることもある

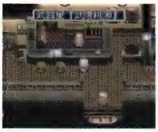
『ファンダム』妄想癖があり、捜査の進展が止まってしまうことも

武陵桃源

D【店（武器）】

トウケイ領の武器屋だが通路に囲まれた水路上に入り口があるため、トウケイ港からボートを出さなければ利用ができない。モリュウ領の武器防具屋、海神と同じく超高価なジアースロッドを販売しているが、その噂は外部には広がっていない。強力な杖を探し求める者にとって、まさしくここは桃源郷となるだろう。また、商品は4種類と少ないものの、剣、斧、槍矛、杖を一種類ずつ置いてあるのでバランスは良い。

［ジアースロッド、トウケイ領］


『デスティニー』

不倫

E【台詞】

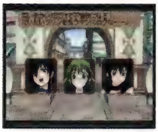
メルディがファラに教えてあげたメルニクス語の、「ウトゥトゥ　イディエルウティヤ」の意味。日常会話ということなのだが、「不倫。みちならぬ恋のコト」と平然と説明するメルディが普段どんな会話をしているのか、かなり疑問が残る。

［セレスティア］

プリン

F【アイテム（食料）】

卵と砂糖で作る、甘いお菓子。セインガルドでは屋台で売られており、フィリアとルーティが食べにいこうとするが、リオンの猛反対にあう。実はリオンの好物なのだが、他人にはそのことを隠していたようだ。


『ファンダム』プリンを異様に嫌っているように見えるリオン

フリンジ

E【その他】

セレスティアの言葉で、2つのものを反応させて別のものを作り出すことを意味する。融合と同義である。2つのクレーメルケイジをパラソルに接続させて、ケイジ内部に封入された大晶霊同士を干渉させ、新たな晶霊術や晶霊力を生み出す手法はクレーメルフリンジという。一般的にフリンジといえば、このクレーメルフリンジのことを指す。真の極光術と闇の極光術もフリンジできるのだが、この場合人体を介して行われる。

［クレーメルケイジ、真の極光術、闇の極光術］

『エターニア』メインとサブの晶霊の掛け合わせで新しい晶霊術が誕生する

フリンジ砲

E【機械（兵器）】

別名、フリンジキャノン。晶霊砲のケイジ内で晶霊をフリンジさせる兵器で、晶霊砲よりも小型のケイジでより大きな効果を得られる。対シゼル最終作戦に向け、シルエシカの巨大な晶霊砲をベースにし、インフェリアとセレスティアが力を合わせて開発したことで初めて実現した最強兵器。

レンズにリバヴィウス鉱を使い、両世界の晶霊をできるだけ多く集めてフリンジさせることで晶霊束が発生し、バンエルティア号の晶霊砲の数十倍という、驚異的な威力を発揮する。このフリンジ砲の活躍によって、黒体の外殻を吹き飛ばすことに成功した。

［対シゼル最終作戦、リバヴィウス鉱］

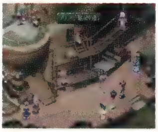
『エターニア』リバヴィウス鉱のレンズによって完成。驚異的な破壊力を誇る

フリンジ砲（改造）

E【機械（兵器）】

対シゼル最終作戦に向け、インフェリアとセレスティアが力を合わせてフリンジ砲を改良した姿。まだ建造途中の状態なのだが、インフェリアの人間とセレスティアの人間が協力して完成を目指す光景は、歴史に残る偉業であった。

［対シゼル最終作戦、バリル城、フリンジ砲］


『エターニア』両世界の人間同士が協力し合って完成を目指す姿は素晴らしい

フリンジマスター

E【称号】

メルディが取得できる称号の1つ。すべての晶霊術を取得することが条件となる。晶霊術はフリンジして初めて発生するもの。その全発生パターンに精通した者、というわけである。

［フリンジ、メルディ］

プリンセスケープ

P D【装備品（アクセサリー）】

薄いピンク色の布で作られた、女性キャラクター専用の清楚なケープ。火属性の攻撃から大幅に身を守ってくれる、不思議な能力を持つ。

ふるいミルク

D【アイテム（食料）】

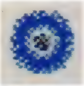
賞味期限を過ぎて少々古くなってしまった牛乳。すでに醗酵しかかっており、普段は嗅ぐことのない危険な香りを放つ。新鮮な牛乳にはない独特のまろやかさを体験できるが、体に毒であることは確か。

ブルーウィスプ

な【モンスター】

ドルアーガの塔に出現する謎の発光生命体。青白く光る身体をさらに輝かせ、相手の生命力を奪う恐ろしい攻撃に加え、雷属性の攻撃魔法サンダーブレードまでも使いこなす強敵。また、物理攻撃による攻撃は蚊ほども効かないため、幾つもの修羅場をくぐり抜けた勇猛な戦士であっても、倒すことは至難の業であったようだ。

［サンダーブレード］


『なりきり』

ブルーカード
P【アイテム】
波打つ紋様が描かれた小さなカード。異国風の文字が記されており、「風」と記された図案を読み取ることができる。

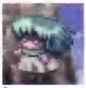
ブルーキャンドル
P【アイテム】
青白い光を辺りに放つことができる不思議なろうそくで、海賊アイフリードの宝物の1つ。闇の洞窟で、始めの間を通過する際の謎解きに用いられた。
［アイフリード］

ブルーグミ
な【アイテム】
美しい青色をした薬用のグミ。ごくわずかだが、消耗した精神力を回復する効果がある。やや精神力に欠ける傾向にある戦士系コスチュームを着ている場合には、このアイテムでこまめに精神力を回復する必要があるだろう。

ブルークリスタルロッド（BCロッド）
P E な【アイテム／装備品（武器　杖）】
イシュタル伝説に登場する聖なる杖。悪魔ドルアーガに囚われていた女神、イシュタルが手にしていたと伝承にある。ミントが装備できる。
［イシュタル伝説］

D【アイテム／装備品（武器　杖）】
ドルアーガの塔の入り口に施された封印を解く、伝説となる3本の杖の1本。ウォルトの依頼でルーティが入手したふるびたつえの本来の姿である。攻撃力は皆無に近く実戦での使用には向かないが、水の属性を帯びており、神の御加護をもって所持者の防御力を上昇させる。フィリアのみが操れる。
［ウォルト、ドルアーガの塔、ふるびたつえ］

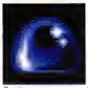
ブルーシルフ
P な【モンスター】
青き髪を持つ風の精霊。魔界の瘴気により理性を失ったことで、侵入者に対して見境いのない攻撃を行うようになった。


『ファンタジア』

『なりきり』

ブルース
な【店（道具）】
トーティスの村にある道具屋。みをまもりリングD、はやいスカーフDがオススメ商品。それ以外にも、基本的なアイテムは一通り揃っているので、一度は店内を覗いておきたい。
［トーティスの村］

ブルースライム
D な【モンスター】
伝説のドルアーガの塔に巣食うアメーバ状の生物。スライムの亜種であり、ノーマルのスライムとは桁違いの攻撃力や生命力を持つ。さらには分裂を続けて増殖することもある。
［分裂］


『デスティニー』

『なりきり』

ブルーセフィラ
P【装備品（アクセサリー）】
美しき女神の姿を模して作られた彫像で、所有者に大変な幸運をもたらす効果を持つと言われている。

ブルータリスマン
P D E【装備品（アクセサリー）】
透き通るような光を放つ宝石が用いられたペンダント。所有者が大きな怪我をすることを防ぐ、護符としての働きを持っているとされる。

フルーツサンド
E【料理】
美容と健康に良いビタミンたっぷりのマスター料理。イチゴ、キウイ、ミルク、ブレッド、パープルソディといった食材から作られる。体力とTPを完全回復する効果がある。サンドイッチ、ふわふわケーキ、あまにんどうふづくりの技術に熟練していることで習得できる。ファラとチャットの好物料理。

『エターニア』美容と健康に良い、女性に人気の料理

フルーツジュース
P E【料理】
りんご、いちご、バナナなどの新鮮な果物をすりおろして作られる飲料。さわやかな味が魅力。

『ファンタジア』

『エターニア』

フルーツパフェ
P【料理】
ミルクを原材料としたホイップ状のペーストに、りんごやレモン、イチゴ、バナナなどの各種フルーツをトッピングした華やかなデザート。

『ファンタジア』

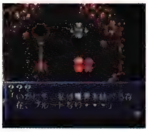
フルーツポンチ
P【料理】
小ぶりな容器にマンゴスチン、プルーン、メロン、ぶどうなどの各種の果物を盛り合わせた、冷製のデザート。

『ファンタジア』

な【料理】
アーチェの好物。まじょっこの塔の最上階でディオ一行と出会ったアーチェは、唐突に好物の話を切り出し、フルーツポンチのことを伝えた。
［アーチェ・クライン、まじょっこの塔、みそおでん］

プルート
P E な
強大なる魔界の力を秘めた精霊。あらゆるものを焼き尽くすと言われる魔界の炎を自在に操り、敵対者を燃やし尽くす。

P【精霊／特殊（特技　召喚術）】
モーリア坑道の奥深くに身を潜めていた、魔界の王とも呼ばれる忘れ去られた精霊。その力を認めたクラースとの間に、契約を結んだ。召喚術においては、あらゆるものを燃やし尽くすと言われる闇属性の業火を発生させて、敵群をまとめて焼き尽くす。
[クラース・F・レスター]


『ファンタジア』闇の炎で敵群を燃やし尽くす、最大級の威力を持つ召喚術

E【モンスター特殊攻撃】
シゼル、レグルスに憑依しているネレイドが使う闇属性の特殊攻撃。魔神を召喚し、広範囲に渡る攻撃を命じる。シゼルに憑依しているネレイドの場合、体力が半減すると使い出す。ブルートはネレイドがその驚異的な闇の力で呼び出す魔神なので、シャドウと契約しても召喚する晶霊術は習得できない。
[ネレイド　シゼル憑依Ver.、シャドウ、ネレイド　レグルス憑依Ver]

『エターニア』ネレイドの驚異的な闇の力により、魔神を召喚する

な【モンスター】
12の試練として最後に戦うこととなるモンスターで、魔王の洞窟で目撃されたその姿は、巨大な女王蜂のようであったと伝えられている。アースクエイク、ブラックホールといった強烈な破壊力を誇る攻撃魔法を使いこなすほどの強敵である。光属性に対する防御耐性が極めて低いため、その弱点をつけば戦いを有利に進められたはずであるが、この試練に挑んだディオとメルが苦戦を強いられたことは、想像に難くない。
[アースクエイク、12の試練、ブラックホール]

『なりきり』

『なりきり』

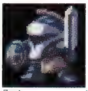
ブルードラゴン

D【特殊（晶術　ディスク専用）】
ソーディアンの誰もが習得し得ず、あおきりゅうのディスクをセットすることで行使可能となる特殊な晶術。飛竜を召喚する無属性の攻撃であり、火炎弾を連続発射するブルードラゴン、拡散弾を放つホワイトドラゴン、ブレスで焼き尽くすグリーンドラゴンのうち1体が降臨する。降臨する飛竜はその都度変わるが、どれもが不足ない破壊力を有している。
[あおきりゅう、グリーンドラゴン、ホワイトドラゴン]

『デスティニー』どのドラゴンも無属性攻撃であり、効果が見込めない状況など存在しない

ブルーナイト

D な【モンスター】
ドルアーガの塔に巣喰う、全身を青い鎧に包まれた剣士。ジャンプ斬りや二段斬りなどの高度な剣術をマスターしており、大振りの長剣による凄まじい連撃は絶大な破壊力を誇る。



『デスティニー』『なりきり』

ブルーネックレス

な【アイテム】
ブルーサファイヤ100%の高価なネックレス。ドルアーガの塔46階で入手できる。これを身につけることはできないが、49階のチェックポイントを通過するために必要となる。
[ドルアーガの塔]

ブルーベリー

D【アイテム（食料）】
ジャムやフルーツソースにも使われる、青色の甘酸っぱい小果実。通常は生のままかじらず、熱を加えて酸味をある程度抜いたものが食される。

ブルーム

P【装備品（武器　ホウキ）】
アーチェ専用の魔術師が空を飛ぶために用いるホウキ。腰をかける部分には小さなサドルが取りつけられており、長時間の飛行にも耐えうる作りになっている。

ブルーム・イスアード

D【人物】
セインガルドが誇る、誉れ高きダリルシェイド七将軍のメンバー。元々はアクアヴェイル公国の近衛師団長であったが、体質改善を掲げたティベリウス大王の即位時に解任されてしまう。以後、セインガルド王の強い要請を受け、亡命同然の形で七将軍の地位に就いた。色黒で背が低く、筋肉質のがっちりとした体型をしたブルームは、ほかのメンバーとは違い主に斧の扱いに長けている。ちなみに彼は、非番の日には必ず酒場に顔を出す無類の大酒飲み。それを誰も咎めようとしないため、46歳となった今でも酒量は徐々に増えている。
[アクアヴェイル、七将軍、ティベリウス]

Bラインシールド

P D E【装備品（防具　盾）】
青い帯でデザインされた、不思議な力を帯びた盾。現存する盾の中でも、最も高い防御効果を持つとも言われており、非常に珍重されている幻の品。スタン、リッドなどが装備できた。

ブルーリボン

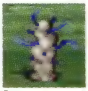
P D E【装備品（防具　リボン）】
アーチェの初期装備の1つで、親友のリアから譲り受けた品。あくまで普通のリボンなので、たいした防御効果は期待できない。チェルシー、アーチェなどが装備可能だ。
[リア]

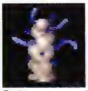
ブルーリング

な【アイテム】
大粒のブルーサファイヤが使われている指輪。ドルアーガの塔54階で入手できる。これを身につけることはできないが、58階のチェックポイントを通過するために必要となる。
[ドルアーガの塔]

ブルーローパー

P D E な【モンスター】
長い触手を無数に有した、人の背丈ほどもある不気味な生物。知能らしきものはほとんどないが、生物の熱を感知することで、触手を用いて襲いかかってくる。


『ファンタジア』


『デスティニー』

『エターニア』

『なりきり』

プルーン

P D 【アイテム（食料）】

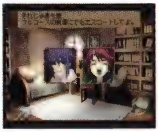
西洋スモモの果実。乾燥させて食用に用いられるほか、すり潰してジャムの原料にもなる。

フルコース

F 【その他】

試験問題漏洩事件を解決したプリムラが、早速キールにねだったもの。しかしこれはプリムラの妄想で、実際には推理の糸口すら見つかっていない有様だった。

［試験問題漏洩事件、プリムラ・ロッソ］


『ファンダム』現実逃避した
プリムラが、キールを助けた
お礼にフルコースをねだる

ふるびたつえ

D 【アイテム】

ウォルトの依頼でルーティが探索していた貴重品。オークションにかければ、5万ガルドは下らない価値を持つという。実はドルアーガの塔の封印を解く杖の1本であり、ルーンボトルをかけることにより、本来の姿であるブルークリスタルロッドに変化する。

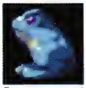
［ウォルト、ドルアーガの塔、ブルークリスタルロッド、ルーンボトル］

ブルフロッグ

E 【モンスター】

アイフリードの墓を徘徊している、文字通り青い色をした蛙型モンスター。舌を使った突きやジャンプキック攻撃、舌を使った散沙雨を繰り出す。

［散沙雨］


『エターニア』

古本屋

F 【建物・施設】

ユークリッドの都にある店。クラースのもとに最新のカタログを送っている。幻中の幻と言われた「古代ドワーフ語研究序説」も入荷した。また、祖父の言いつけですずも来店した。

［古代ドワーフ語研究序説、ユークリッド］

『ファンダム』目録による商
売も行い、季刊本を扱う

フレアアームズ

E 【装備品（武器　ナックル）】

ファラが装備できる火属性のナックルで、火晶霊の力を宿している。攻撃力も高いが、攻撃がヒットするとファイアボールが追加発動することもある。闇の洞窟内にある宝箱から手に入れることができる。

［ファイアボール、闇の洞窟］

フレアクロー

D 【装備品（武器　ナックル）】

ナックルの類型であるが、拳にはめ込むのではなく、拳を覆うように装備する武器。炎をかたどった鋭い爪が特徴で、炎型の爪はただの飾りでなく実際に火の属性を宿している。コングマンのみが装備できた。

フレアスプレッド

P 【装備品（武器　弓）】

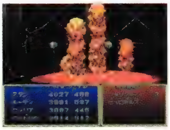
チェスターのみが装備できる炎の魔力が込められた宝玉を有している弓。燃え立つ弓を放つことができ、水属性の魔物に対して大きな打撃を与えることができる。

フレアトーネード

D 【特殊（晶術　ディムロス、クレメンテ）】

ソーディアンのディムロスが行使可能な、火属性を有する攻撃系晶術。イラプションのように地面からマグマを噴出させるが、フレアトーネードはそこからさらに、天高く昇る無数の火柱が敵を飲み込んでいく。火柱に飲み込まれた敵は空高くまで持ち上げられるため、落下時に強力な追撃が可能である。なお、ディスク・あつきちからをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。

［イラプション、クレメンテ、ディムロス］


『デスティニー』空中浮遊で
安心している敵にも、すかさ
ず火柱が襲う

フレアバゼラード

P D 【装備品（武器　剣）】

スタン、クレスなどが装備できる、炎のような紋様のある刀身を持った長剣。炎の悪魔、フラムベルクの力が秘められているという。火属性の攻撃が可能で、水生生物などに高い効果がある。

フレアボトル

P D E 【アイテム】

アルコール度が極めて高い火酒。飲むと体が燃えたような気分となり、戦闘中に用いると著しく戦意を高揚させてくれる働きがある。

フレアマント

P D E 【装備品（アクセサリー）】

炎の力が宿された真紅のマント。火や地属性を持つ攻撃を、無効化することもあるという。

フレアメイジ

な 【装備品（コスチューム　魔法使い系）】

火属性魔法のエキスパート、フレアメイジになりきるためのコスチューム。まほうつかいのコスチュームをマスターし、あおにさいと呼ばれる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば、火属性攻撃に対する耐性が得られ、知力、精神力も強化される。ただし、身体能力はダウンしてしまうので、ファイアーボール、イラプションの特技を有効活用していかなければ苦戦は避けられない。

［あおにさい、イラプション、ファイアーボール、まほうつかい］

『なりきり』火属性の魔法
攻撃のエキスパートとも言
えるコスチューム

ふ

フレアロッド

D【装備品（武器　杖）】

先端に赤色の宝玉を飾りつけた杖。ゲイルスタッフやサンダーセプターなどと同時期に生み出された作であるが、火の属性を宿す点を差し引いても、その威力は群を抜いて凄まじい。古代文明の遺産と言われ、現在確認されているのはトラッシュマウンテンに存在した1本のみである。フィリアのみが装備できた。

[ゲイルスタッフ、サンダーセプター、トラッシュマウンテン]

フレイ

P【人物】

エドワードとシフの息子。エドワード亡きあとも、母親のシフを支えつつエドワードの館で過ごした。

[エドワード、シフ、フレイヤ]

ブレイブフェンサー

P【称号】

現存するすべての必殺技を覚えることに成功したクレスに対して与えられた称号。

[クレス・アルベイン]

フレイム

D【モンスター】

ソーディアン研究所の地下に湧き出る、高熱のマグマから生まれた炎の化身。全身が炎の塊であり、晶術を唱える必要なく自らの体内で生み出したファイアーボールを放つことができる。自身の炎を大気中に気化させる空間転移の術も身につけ、不意をついて敵の背後に回り込んでは、摂氏数千度に達する炎の息を浴びせかける。

[ファイアーボール]

『デスティニー』

フレイムウェイブ（フレイムウェーブ）

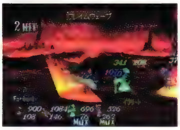
P E【モンスター特殊攻撃】

イフリートなどが使う特殊攻撃。両腕から発生させた高熱の炎を地面に放ち、敵群に向かって一直線に放つ。遠距離に避難している相手にも通用する。

[イフリート]

『ファンタジア』灼熱の炎は、回避や防御が極めて困難

『エターニア』両腕から炎を連続して撃ち出す豪快な技だ

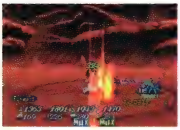


フレイムウォール

E【特殊（晶霊術）】

火属性の中級晶霊術。メインに火、サブに地の晶霊を宿してフリンジすることで発生する。攻撃対象となる敵の手前に小さな炎のトラップを配置し、敵がその炎に触れると罠が発動し炎の壁が出現してダメージを与える。ただし、ほかの晶霊術を発動することでもこのトラップは消滅してしまう。

[イフリート、ノーム、フリンジ]

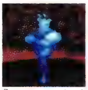


『エターニア』小さな炎のトラップを配置するのだが、正直使いづらい

フレイムジィ

P【モンスター】

青白き炎を身にまとった火の精霊の一種。高度な魔法を使いこなすことから、高い知性を有していると言われている。



『ファンタジア』

な【モンスター】

巨人の国・ヨツンヘイムに出現したモンスター。その姿は燃えさかる炎そのもので、ヨツンヘイムに出現するモンスターの中でも、極めて高い知力を誇っていた。その優れた知力によって放たれるイラプションは1発で相手の生命を脅かすほどの破壊力であったという。

[イラプション]

『なりきり』

フレイムスピア

E【装備品（武器　槍）】

リッドが装備できる火属性の武器。火晶霊の力を封じ込めた槍で、剣先が炎のような形状をしている。攻撃がヒットするとファイアボールが追加発動することもあった。レグルスの丘内にある宝箱から入手できた。

[ファイアボール、レグルスの丘]

フレイムソード

P な【モンスター】

炎の剣を守る守護者。魔法の力により剣自らに意志が宿っており、恐るべき速度で侵入者に向かって斬りつけてくる。

『ファンタジア』

『なりきり』

E【装備品（武器　剣）】

リッドが装備できる火属性の武器。刀身全体に炎をまとった魔剣で、攻撃力もかなり高い。攻撃がヒットすると、ファイアボールが追加発動することもあった。アイフリードの洞窟内にある宝箱から入手できた。

[アイフリードの洞窟、ファイアボール]

フレイヤ

P【人物】

エドワードとシフの娘。兄弟であるフレイ、母のシフと共にエドワードの館で過ごした。

[エドワード、シフ、フレイ]

フレイランド

P な【地名・国名】

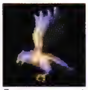
ミッドガルズの南に位置する、大砂漠が広がる大陸。かつては緑溢れる大地だったが、超古代国家オーディーンとフェンリルとの間で行われた終末戦争の余波によって砂漠へと変貌を遂げたと言い伝えられている。

プレイリーホーク

E【モンスター】

霊峰ファロースに棲息する鳥型モンスター。空中を飛び回り、体当たり攻撃を繰り出してくる。凛々しい風貌をしているものの、ホーク系のモンスターはナイトフライヤーの群れに襲われ

ることも少なくなかった。
[ナイトフライヤー]

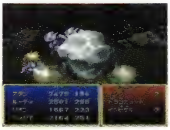

『エターニア』

プレートメイル（プレートアーマー、プレートメール）

P D E 【装備品（防具　鎧）】
手首や足首に至るまで、全身をすっぽり金属の板で覆うように作られた重装の鎧。外見通りの高い防御力を持っているが、使いこなすにはそれなりの力量が必要とされる。スタン、クレスなどが装備可能だ。

プレス

D 【特殊（晶術　シャルティエ）】
ソーディアンのシャルティエが行使可能な、地属性を有する攻撃系晶術。目標となる敵の頭上から巨大な岩を降らせ、岩へ触れた敵すべてに多大なダメージを与える。地属性の広範囲攻撃としては最強の晶術であり、ディスク・だいちのいかりをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。
[シャルティエ]


『デスティニー』広範囲攻撃としては、地系晶術の中で最強を誇る

ブレストプレート

P D 【装備品（防具　鎧）】
胸を中心に、胴体部分を金属板で覆った鎧。肩や足などの守りはおろそかになるが、胴体にピンポイントで深刻なダメージを受けることを防いでくれるため、総合的な防御力は低くない。スタン、クレスなどが装備可能だ。

ブレスレット

D E 【装備品（防具　ブレスレット）】
ミスリル銀を材質に作られた女性用の腕輪。一般的なブレスレットと同じく手首にはめるだけなので、非力な者でも気軽な着用が可能だ。腕輪なので防御に不安を感じるかもしれないが、手首をかざすことで大半の衝撃を受け止めることができる。チェルシー、ルーティなどが装備できた。

プレゼント

E 【その他】
アイフリードの洞窟にあるスゴロク部屋のコマの1つ。このコマに止まると、宝箱が1つ降ってくる。運が良ければミックスグミ2個が手に入り、運が悪ければフェイクとの戦闘になってしまうという仕掛けだった。
[スゴロク部屋、フェイク]

『エターニア』宝箱が落ちてくるが、条件によっては必ずフェイクとなる

ブレッド

P E 【アイテム（食料）】
パン生地をこねて、かまどでじっくり焼き上げたパン。ふっくらとした触感と柔らかな舌触りを持ち、ほかの食材と組み合わせて様々な料理に用いられる。

プレデター

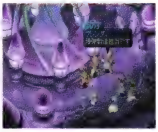
P な 【モンスター】
闇夜に光る真紅の目を持つ、フクロウの亜種。平原や森林を住処とし、もっぱら夜間に行動して小動物を捕獲している。

『ファンタジア』

『なりきり』

ブレンダ

E 【人物】
姉さん女房な性格の、サグラの妻。45歳。サグラの仕事上の右腕で、バブス：アイメンでは爆弾造型を担当している。常に一定の感情をキープし、控えめで落ち着いた語り口で喋るが、その内容は案外過激だったりする。ヒアデスの襲撃で自慢の爆弾を発揮する間もなく死亡してしまった。
[バブス：アイメン、サグラ、晶霊爆弾、武器工房]


『エターニア』女だてらに、強力な晶霊爆弾製造を担当している

フレンチトースト

P 【料理】
こんがり焼き上げたブレッドに、生のたまごをのせて食べる素朴な料理。主に朝食として用いられることが多い。

『ファンタジア』

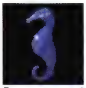
ブローズヘアー

E 【モンスター】
セレスティアの、ティンシアがある大陸の平原に棲息する兎型モンスター。脚を使ったキックで攻撃してくるが、攻撃は単発にして単調である。よくにんじんを盗めるが、食の好みも兎とよく似ているようである。
[にんじん]

『エターニア』

フロートドラゴン

E 【モンスター】
沈没船を徘徊するタツノオトシゴ型モンスター。空中に浮いており、尻尾を使った突きと、口から吐く泡で攻撃してくる。攻撃を受けた者は衰弱状態になることがある。


『エターニア』

フロストキング

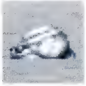
P な 【モンスター】
氷に閉ざされた大地に棲む巨人族。丸太ほどもある腕から繰り出される攻撃は、人1人を容易に叩き潰す力を秘めている。

ふ

『ファンタジア』

『なりきり』

フロストバニー
P 【モンスター】
極寒地帯にのみ棲むといわれる、雪ウサギの一種。強い跳躍力と鋭い牙を持っており、大きな相手にもひるまずに立ち向かってくる凶暴性を有している。


『ファンタジア』

フロッグ
な 【モンスター】
水の洞窟で目撃されている巨大ガエル。水辺に棲息する生物であるため、水属性による攻撃にはそれなりの防御耐性を持つ。ほかのモンスターに比べ、やや敏捷性に欠ける身のこなしであるが、伸縮性を生かした舌による攻撃で、その低い攻撃動作を補っている。

『なりきり』

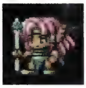
プロテクション
な 【特殊（特技）】
カイのコスチューム着用時にのみ用いることが可能な特技。ハイパーシールドなどの特技と同様、いかなる攻撃をも完全に防ぐという特技であり、1回の使用で1度の攻撃しか防ぐことができない。
［カイ、ハイパーシールド］

『なりきり』カイのコスチュームで用いることができる完全防御魔法

プロテクター
E 【装備品（防具　鎧）】
リッドが装備できる防具。機敏さを生かすため、胸部のみを覆った鎧である。実際にはあまり機敏さに影響はないが、強度は皮製の鎧より信頼がおける。望郷の洞窟内にある宝箱から手に入れることができる。
［望郷の洞窟］

プロテクトリング
P D E 【装備品（アクセサリー）】
盾を構えた戦神の姿が彫り込まれた指輪。刀剣などのダメージから、所有者を守る力を有する。

プロフェット
P 【モンスター】
ダオスに忠誠を誓い、高度な術の数々を習得した術者。不可視の魔法のバリアを身にまとい、魔法攻撃を無効化する術を体得している。


『ファンタジア』

プロボウラー
E 【称号】
リッドが取得できる称号の1つ。遠征の橋でインフェリアに戻って来たあと、クレーメルボールに勝利することが条件となる。このミニゲーム自体はボウリングではないが、クレーメルボールのプロという意味でそういう称号があるのだろう。
［クレーメルボール、リッド・ハーシェル］

風呂をのぞく男
F 【人物】
リリスの家でいつも風呂を覗いている男。大胆にもリリスの前に姿を現して今夜も覗きに行くことを打ち明けた。あまりに堂々としていたため、リリスもつい調子良く返事をしてしまい、慌ててあとを追いかけたが見失った。
［リリス・エルロン］

『ファンダム』抜け抜けとリリスへのリクエストを忘れない覗き魔

ふわふわケーキ
E な 【料理】
図鑑には、「スポンジが命。イチゴとクリームが絶妙」と紹介されているインフェリア料理。たまご、ミルク、キルマフルーツ、イチゴといった食材から作り、TPを大幅に回復する効果がある。なお、フルーツサンドの習得には、ふわふわケーキづくりの技術が熟練していることが条件となる。キール、チャットの好物料理。

『エターニア』甘いもの好きにはたまらない、絶品の味

ぶんしんのじゅつ
な 【特殊（特技）】
ワルキューレ、サンドラのコスチュームを着ることによって使用可能となる特技。分身して相手に2連続攻撃を与えるというもの。敵単体に対しての攻撃ではあるが、消耗する精神力は比較的少ないため、使いやすい特技である。
［サンドラ、ワルキューレ］

『なりきり』己の体を分身させて敵を2回攻撃する

分裂
D 【モンスター特殊攻撃】
身体を自在に分裂させられるスライム系モンスターが用いる特殊技。身体の一部を切り離すだけで、その肉片の細胞が急激に活性化し即座に成長を遂げる。能力は基のスライムと寸分違わず、1回分裂すれば単純に戦力も2倍になる。
［スライム］

『デスティニー』体力や戦闘力を半減しない点が長所であり、好んで使われる

へ

ベアクロー

D E 【装備品（武器　ナックル）】

ナックルの類型であるが、拳にはめ込むのではなく拳を覆うように装備する武器。熊の手を模した形状をしており、敵を引き裂くように殴りつけることができる。コングマン、ファラのみが装備できた。

ベアのにく

E 【アイテム（食料）】

インフェリアに棲息する生物の肉で、エッグベア系モンスターの肉のことを指している。ハンバーガー、ステーキ、にくなべ、カルボナーラ、ポテトドリア、スープスパといった料理の食材として使われる。

ベイエリア

P 【店（宿）】

ベネツィア市で営業している宿屋。比較的小さな宿屋だが、交易で栄えている町だけに利用客は多い様子。メイドが1人、住み込みで働いている。

[ベネツィア市]

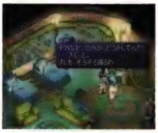
平気なヤツの方が、どうかしてんだ

E 【台詞】

バリル城侵攻作戦前日、「自分が情けないよ。いよいよだと思ったら、なんだか怖くなってしまった。他人を思いやる余裕もない……」と不安がるキールに対してリッドが言った台詞。正確には、「見てみろよ。オレだって、さっきからずっと、体の震えが止まらねんだ。平気なヤツの方が、どうかしてんだ」となる。リッドの剣術の腕を認めているキールは、この言葉でそんなリッドでさえ自分と同じような不安でいっぱいだと知り、少し緊張が和らいでいった。このあと「バリルが100パーセントの力を出してぶつかってきたら、オレたちは400パーセントの力で応戦すりゃあいい。仲間と戦うってそういうことだろ?」と続けた彼の言葉に、キールは「……ああ!　単純な計算だな」と答えて不安をぬぐい去った。

リッドの他人を思いやる気持ちは、いつだって自然体。フィブリルの素質は、こういうところから少しずつにじみ出ているのだろう。

[リッド・ハーシェル]



『エターニア』バリル城侵攻作戦前日、不安でいっぱいのキールを励ますリッド

平八

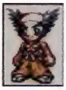
な 【人物】

詳細不明の屈強な老人。ある噂によると、彼は異世界で名を馳せる格闘家らしく、鉄拳王と呼ばれ恐れられているらしい。

な 【装備品（コスチューム　特別）】

ある異世界で「鉄拳王」と呼ばれ恐れられている格闘家、三島平八になりきるためのコスチューム。チャンピオン、かみなりとうしのコスチュームをマスターし、くろうにんと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。着用すれば、雷属性攻撃に対する耐性と、マヒ・毒無効化能力が得られる。身体能力の方も、攻撃力、防御力、生命力を中心に大きく強化されるので、うまく着こなせば圧倒的な格闘能力を手に入れられる。なお、性格がらんぼうものである場合、コスチュームの能力を限界まで引き出すことが可能。

[かみなりとうし、くろうにん、チャンピオン、らんぼうもの]



『なりきり』ふうじんけん、らいじんけんを使いこなす格闘のエキスパート

ベイビー

P 【店（雑貨）】

現代世界のユークリッドの都の、南東部で営業していた小さな雑貨店。品揃えはあまり良くない。

[ユークリッドの都]

ヘイムダール

P 【地名・国名】

エルフ族の住処である、トレントの森の最深部にある場所。黒色の石盤が安置され、精霊の王オリジンが眠るこの場所を、エルフたちは聖域としてあがめている。

[オリジン、トレントの森]

ペイルティ

E 【地名・国名】

正式名は、港町ペイルティ。元々寒い気候の町だが、我を忘れていたセルシウスによって氷漬けにされそうになっていた。それをリッドたちが救ったことで元通りになり、漁業が盛んな港町らしい活気が戻った。町の大きさはそんなに大きくないが、商業的には発達していて、店の商品ラインナップもそこそこ充実している。町の人たちは陽気で、踊りが大好き。また、町のあちこちではミアキスがよく見られるが、魚目当てにやってくるのだろうか。

『エターニア』寒冷な気候だが、港町としては非常に栄えている

ペイルティの海戦

E 【歴史】

8年前、ティンシア一帯の覇権を巡って、ギリアム軍とシルエシカ軍が激突した歴史的な戦い。ペイルティの海域で行われたこの戦いで、残虐な軍隊を率いて猛威を振るっていたギリアムは死亡し、勝利したシルエシカは一躍名を馳せた。だが、シルエシカの旗揚げ当時からの参謀ヴァンスが、この戦いでフォッグをかばって死亡、海に散った。

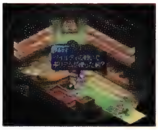
[ヴァンス、ギリアム、シルエシカ]

ペイルティの戦いでギリアムが使った剣

E 【文化・風俗】

エス：ティンシアの店内に展示されている、非売品の2本の剣。有名な8年前の海戦でギリアムが使ったもの、という由緒正しき剣だけに、稀少価値は高いと思われる。シルエシカが海戦後に戦利品として持ち帰ったものなのか、ギリアム軍の残党が金稼ぎに持ち込んだものなのかは不明。

[エス:ティンシア、ギリアム、シルエシカ]



『エターニア』エス：ティンシアに展示。シルエシカが持ち帰ったのだろうか？

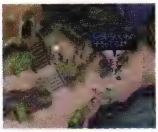
ペイルティの道具屋台

E 【店（道具）】

氷漬けから元に戻ったペイルティの路上で、道具類を売っている屋台。ペイルティの宿屋の斜め向かいには女性店主が出し

ている屋台が、登山道具屋の店先には爺さんが出している屋台がある。どちらの屋台も売っている商品は近所の登山道具屋と重なっていて、営業上問題ないのか心配である。
[ペイルティ]

『エターニア』ペイルティの宿屋近くには女性の店主が屋台を出している

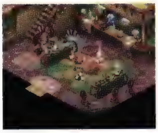


『エターニア』同業種の登山道具屋のすぐ前で屋台を構える爺さん。度胸あります

ペイルティの宿屋

E【店（宿）】

ペイルティ北部にある宿屋。1階部分は大衆酒場になっていて、クレーメルストーブを囲むようにして町の人々が賑やかに集っている。カウンターの左側に立つ受付担当の男に話しかけると、2階の客室へ泊まることができる



『エターニア』宿屋だが1階は大衆酒場になっているようだ

平六

D【人物】

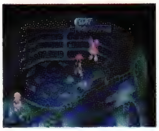
アクアヴェイル公国、トウケイ領の北にある小島。その森の中には、ひっそりとたたずむように一軒家が建っている。その家に住む平六は、ジャンケン勝負の醍醐味を味わうためだけに日々、訪問者を待ち続けている。
[じゃんけん勝負]

『デスティニー』髪型に特徴のある頑固親父。寂しいのか、客が訪れると嬉しそう

平和への行進

E【文化・風俗】

アイメン図書館に所蔵されている書物の1つ。中身を読んでみると、「戦いは破壊をもたらすのみであり、何も生み出しはしない。今こそ我々は武器を捨て平和共存の道を探すべきである。争いがなくなれば、人間は人間らしく生きることができる。自分を高めるだけでなく、人を愛し、愛することができる。しかしその理想を実現するためには失う勇気、捨て去る勇気も必要だ。私はこの史実を伝えるため、自分の生涯を捧げるつもりだ」と書いてある。バリルが地方領主となって平和主義を掲げた際に書いた著書で、これに感銘を受け賛同した多くの者たちがバリル傘下に加わることで、勢力が拡大していった。
[アイメン図書館]



『エターニア』アイメン図書館に所蔵されており、閲覧もできる

ヘヴィリフター

E【モンスター】

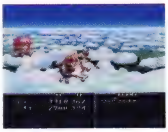
インフェリアの、モルルがある大陸とバロールがある大陸の平原を徘徊する人型モンスター。ハンマーをブーメランのように投げつけ、晶霊術のグレイブも使う。
[グレイブ]

『エターニア』

ペガサス

P【生物・植物】

オーディーンに仕えている、翼を有した神馬。大地を駆けるがごとく、空を自由に飛び回ることができると言われている。神槍グーングニルをオーディーンへ返すことを条件に、クレス一行を背に乗せてダオスの空戦部隊と剣を交えた。
[ミント・アドネード]



『ファンタジア』クレスとアーチェを乗せたペガサスは、天を駆けダオスの配下と剣を交えた

ベジタブル

D【アイテム（食料）】

ビタミンとミネラルを豊富に含んだ新鮮な生野菜。通常はマヨネーズやドレッシングをかけて食べるが、肉を包むといった食べ方も勧められる。煮たり焼いたりすると貴重な栄養が流れ出てしまうため、生のまま食べるのが一番。

ベジタブルマン

な【モンスター】

野菜の形に似た頭部と、やさいサラダを所持していたことから、この名がつけられたと思われる人型のモンスター。その可愛らしい姿は闇の洞窟で目撃されており、つぶらな瞳に騙され苦汁をなめた者も少なくはなかったはずである。
[やさいサラダ]

『なりきり』

ベジット

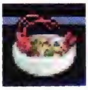
P な【店（食料）】

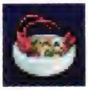
ユークリッド村の八百屋。家庭料理に用いる食材を扱っており、村人たちが頻繁に利用している。

ペスカトーレ

P E【料理】

魚介類をふんだんに用いたパスタ料理の一種。トマトソースの甘味がアクセントになっている。





『ファンタジア』＆『エターニア』海の幸たっぷりのおいしいパスタ

F【その他】

リリスとファラの料理対決の題材。ふゆトマトやボブおじさんのトマトが味の決定打となる。
[ふゆトマト、ボブおじさんのトマト]

べたぼれ娘

D【人物】

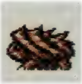
グルーピー娘やミーハー娘と仲が良い、ダリルシェイドの能天気娘。七将軍のアスクスに夢中であり、きゃぴきゃぴ娘やミーハー娘と七将軍の話題でいつも盛り上がっている。彼女いわく、剣術以外に目が向かない男らしさが、アスクスの魅力だとか。

［アスクス・エリオット、きゃぴきゃぴ娘、グルーピー娘、ダリルシェイド、ミーハー娘］

ヘッジホッグ

な【モンスター】

全身堅い毛で覆われた針鼠のモンスターで、その姿は12星座の塔で目撃されている。己の体を武器にした突進攻撃を得意としていたが、その攻撃行動は敏捷性に欠けるため、熟練した戦士であれば見切ることは容易。



『なりきり』

別荘

F【建物・施設】

バークライト家の別荘でトーティスの村にある。両親の生存中は、チェスターやアミィもひそかに訪れていたが、村の子供と遊ばなかったため、あまり知られていなかった。実家が火事にあって焼け出されたあとは、チェスターたちがここに住むようになった。

［トーティス、バークライト夫妻］

ぺったんこ

P【称号】

忍者の里でミントと共に入浴し、自らの胸のなさを嘆いたアーチェに対して与えられた称号。

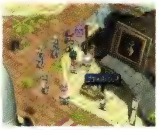
［アーチェ・クライン］

ベッポ

E【人物】

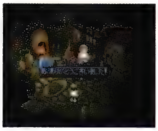
バロールでは有名な、泥棒常習犯の少年。リッドたちが初めてバロールに到着したばかりのとき、ヨシンバの店主に泥棒の現行犯で御用となりかけていたのだが、ファラの勘違いに乗じてまんまと脱走してしまった。そのあと町中を逃げまくったものの、最終的にリッドたちに捕まってしまい、ファラのお説教を受けた。このお説教が効いたらしく、現在は心を入れ替えて、バロール１の商人を目指してヨシンバで修行に励んでいる。とりあえずやる気はあるので、今のところは九九の暗唱とお客様へのご挨拶から始めている。ヨシンバで買い物をすると、店主に怒鳴られながらも元気良く「ありがとうございました」と言ってくれる。

［ドエニスのポプリ、バロール、ヨシンバ］



『エターニア』ヨシンバの店主に捕まりそうになっていたが、まんまと脱走

『エターニア』リッドたちに捕まった彼は、ファラに諭されて改心する



『エターニア』その後ヨシンバで働く。買い物すれば、元気良く挨拶してくれる

ベネツィア市

P【地名・国名】

ベネツィア大陸中部にある商業都市。湾岸施設が充実しており、船舶による大型貿易による富で、急速に成長を遂げた町。市街の中には美しい水路が流れ、市民の足として小船が使われているという風雅な町としても知られている。

［ベネツィア大陸］

『ファンタジア』運河が縦横に張り巡らされた、非常に美しい町

ベネツィア大陸

P【地名・国名】

北ユークリッド大陸の北部に位置する、南北に長く伸びる大陸。ほかの土地に輸出できる特産物は多くないものの、交易都市として発展したベネツィア市を中心とした商経済の発展によって栄えている土地。

［ベネツィア市］

ペネトレイトレイ

な【特殊（特技）】

ディオとメルが、なりきりしの状態でも用いることのできる固有特技の1つ。レーザー光線を放ち、すべての敵にダメージを与えるという光属性の魔法攻撃。魔法による攻撃を得意とした成長を遂げ、いちにんまえと認められるほどの人生経験者であれば用いることが可能であった。

［いちにんまえ、ディオ、なりきりし、メル］

『なりきり』レーザービームで敵を攻撃するディオたちの固有特技

ヘビーグレイブ

E【装備品（武器　矛槍）】

リッドが装備できる物理属性の武器。特徴的な、滑らかな流線形の刃を持つ矛槍である。

ヘビースネーク

E【モンスター】

セレスティアの、アイメンやルイシカがある大陸の平原に棲息するモンスター。大きな牙での噛みつきや、口から撃ち出すレーザーといった攻撃を繰り出す。また、ボーンナックルはこのヘビースネークが落としたものでしか手に入らない。

［ボーンナックル］

『エターニア』

ヘビーブーツ

P【装備品（アクセサリー）】

がっしりとした重厚な作りのブーツ。素早く移動することができなくなるというデメリットがあるものの、敵の攻撃によって吹き飛ばされるケースが少なくなる。

ヘビィボンバー

D 【特殊（特技）】

コングマンが習得する、はちきれんばかりの肉体を駆使した雷属性の特技。体中の闘気を凝縮したのち「玉」として手のひらから発現、気合いが尽きるまで膨らませていく。まさしくコングマンの究極奥義であり、闘気に触れた者は一瞬にして消滅してしまう。

[マイティ・コングマン]

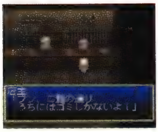
『デスティニー』自分でも支えきれないほど、どこまでも膨れ上がる無限の闘気

変美畏女多留

D 【店（武具）】

カルバレイス王国のジャンクランドで営業する武具専門店。店主はゴミしかないと自嘲気味だが、バトルアクスやリングメイル、アイアングローブなど実際はなかなかの品揃え。それにしても「変美畏女多留」で「へびいめたる」とは、レンブラントの「煉武乱屠」に匹敵するセンスである。

[ジャンクランド、煉武乱屠一号機]



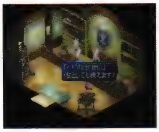
『デスティニー』

へびのはくせい

E 【文化・風俗】

バロールのヒートアップ側に剥製で展示されている非売品。説明では「杖としても使えます」と書いてある。強度的に不適と思われるが、特別な効果でもあるのだろうか。

[ヒートアップ]



『エターニア』ヒートアップに展示されている。杖としても使えるらしい

べべドール

D 【建物・施設】

ダリルシェイドの中央に店を構える人気のバー。バニーガールならぬキャットガールが名物で、その愛らしい姿を見るために客が絶えることはない。店内には、よく当たると評判の人相占い師も常駐している。

[ダリルシェイド、ベルベットガーデン]

『デスティニー』

ベラドンナ

P な 【モンスター】

強力な毒素を作り出す力を生まれながらにして持つ小人族。侵入者に対してはこの毒を用い、昏倒させて死に至らしめることもあるという。

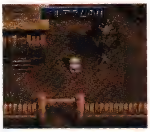
『ファンタジア』『なりきり』

ベルアダムの村

P 【地名・国名】

レニオスによって拓かれた小さな村。100年後にはトーティスの名で呼ばれることになる村の前身。住民の数はごく少数だが、牧歌的な自給自足の生活が営まれている。

[レニオス]



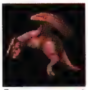
『ファンタジア』過去へ飛ばされたクレスたちがたどり着いた村

ヘルカイト

E 【モンスター】

ネレイドの迷宮を徘徊する、中型のワイバーン系モンスター。上空にいるため攻撃が当たりにくいうえに、エクスプロードなどの火属性の晶霊術を駆使し襲ってくる。なお、インフェリア闘技大会の世界一決定戦の第2回戦にはフェニックスと共に、同じく第3回戦にはヘルドラゴンと共に敵として登場。

[エクスプロード、世界一決定戦、フェニックス、ヘルドラゴン、ワイバーン]

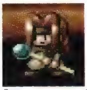


『エターニア』

ヘルキャット

P な 【モンスター】

炎の塔を守る法術者。高い魔力の宿った杖を所持し、自らに加えられた魔法を退ける力を持っている。



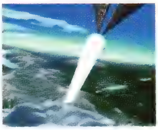
『ファンタジア』『なりきり』

ベルクラント

D 【機械（兵器）】

古の天地戦争時代に地上軍を優勢に導いた、最大最強の無差別地核破砕兵器。ひとたび閃光のようなエネルギーを発すれば、広域に渡る大地を一瞬にして破滅させることができる。天上に上ったヒューゴはこの兵器を利用して、地上粛清の野望を達成しようとした。

[ダイクロフト、天地戦争、ヒューゴ・ジルクリスト]



『デスティニー』繰り出される巨大なレーザーは、一瞬にして地上を灰にしてしまう

ヘルジェム

P 【モンスター特殊攻撃】

魔術師のデミテルのみが使用する物理属性の特殊攻撃。5つに分裂する宝石を空中に投げつけ、降り注ぐ宝石で相手に物理的なダメージを与える。

[デミテル]

『ファンタジア』空中で四散した宝石が頭上から降り注ぐ

ペルシャブーツ

P E 【装備品（アクセサリー）】

猫の足の形に似せた、プリティな外見を持つブーツ。とても頑丈な素材が使われており、戦闘中に身体に受けるダメージを軽減してくれる働きを持つ。

ヘルズハリケーン

D 【特殊（特技）】

コングマンが習得する雷属性の肉体特技。打ち下ろしの拳でダウンさせた敵を左右のアッパーで無理やり引きずり立たせ、さらにストレートとアッパーを続け様に叩き込む。一度発動したら誰にも止められない、まさしく嵐のごとき連撃。

[マイティ・コングマン]

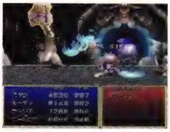
『デスティニー』闘技場での栄華を築いた技でもあり、人々は闘神と称えた

ヘルスライサー

D 【モンスター特殊攻撃】

天地戦争時に猛威を振るったと言われる、天上王ミクトランが得意とする技。円盤状の飛び道具を自在に操り、なみいる猛者たちを圧倒的な力で葬り去ってきた。円盤はミクトランが具現化した気の塊であり、金属製のものよりも切れ味が数段鋭い。

[ミクトラン]



『デスティニー』岩をもやすやすと切り裂き、その切断面は見とれるほど美しい

ベルセリオス

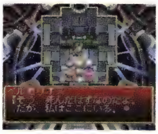
D 【装備品（武器　ソーディアン）】

天地戦争終結後、唯一埋葬されたソーディアン。当初は地上軍の天才軍師カーレル・ベルセリオス中将がオリジナルとなるはずであったが、双子の弟であるマッドサイエンティスト、ハロルドがひそかに身代わりとなっていた。永遠の命を手に入れたハロルドは全世界の支配という野望を持つが、マスターであるカーレルと共に非業の戦死を遂げる。

数百年の時を経てヒューゴの手により発掘されるが、その際、コアクリスタルに潜伏し続けていたミクトランは、マスターとなったヒューゴを支配下に置いてしまう。そして、ヒューゴ絶命後は自らが、蘇ったハロルドの使い手として悪剣を振るっていく。また、ベルセリオスはクレメンテ老に劣らぬ晶術の使い手であり、光や闇といった強力な複数属性晶術をいともたやすく行使していた。

[カーレル・ベルセリオス、コアクリスタル、ソーディアン、ハロルド、ヒューゴ・ジルクリスト、ミクトラン]

illustration D



『デスティニー』ミクトランの精神が入り込み、邪悪な人格を持つようになった

ベルセルク

P 【称号】

厳しい戦いの途上で、多くの敵との戦いを潜り抜けてきたクレスに対して与えられた称号。

[クレス・アルベイン]

E 【称号】

リッドが取得できる称号の1つ。難しい戦闘条件で256回以上戦ったことが条件となる。鬼神のごとく暴れ回る姿には、恐れと賞賛が入り交じった称号が値するであろう。

[リッド・ハーシェル]

ベルセルクアロー

P D 【装備品（武器　弓）】

かつて大陸中を荒らし回ったとされる狂戦士を倒すために使われた、伝説の剛弓。高い命中精度と貫通力とを併せ持っている。チェルシー、チェスターなどが装備できた。

ヘルハウンド

P E な 【モンスター】

極寒地帯に棲息する、漆黒の体毛を持つ狼の一種。常に集団で行動しており、暗闇に乗じて眠りに就いた動物を襲うと言われる。

『ファンタジア』

『エターニア』

『なりきり』

ベルベーヌ

P E F な 【アイテム】

皮膚の病に効果があることでも知られる薬草。服用することで敏捷さが上昇する効能を持つ。

ベルベーヌの汁

F 【その他】

チェルシーのおまじないに使われたもので、ベルベーヌを絞って取った汁。この汁を矢尻につけた矢には、恋に関するおまじないの効果が現れると、チェルシーは固く信じていた。

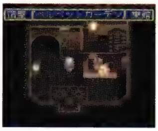
[おまじない用の矢]

ベルベットガーデン

D 【店（宿）】

セインガルド王国の首都ダリルシェイドにあるバー、ベベドールと提携している高級ホテル。規模が大きいため東館と西館に分かれており、各館に4部屋が設けられている。1泊70ガルドで最高のリラックス空間を用意してもらえる。

[ダリルシェイド、ベベドール]

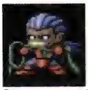
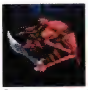


『デスティニー』

へ

ヘルマスター

P D な 【モンスター】
悪魔との契約により、強靭な肉体を得た魔術師。魔界より悪魔を自由に召喚することができる力を持っている。


『ファンタジア』

『デスティニー』

『なりきり』

ヘルレイオス

D 【地名・国名】
現代において復活を遂げた、古代空中都市群の1都市。外殻の南西に位置し、ロディオンとは外殻を伝うことで往来が可能。工場施設としての役割も持ち、地上にはない最新技術を利用することでイクティノスの修理が実現した。また、ヒューゴの側近であり、彼の野望に同調したイレーヌがスタン一行を食い止めるべく待ち受けていた。
［イクティノス、イレーヌ・レンブラント、外殻、空中都市］

『デスティニー』建物内には大量の食料が残されており、保存も十分に効いている

ベレット

P D 【装備品（防具　帽子）】
布製の小さな丸帽子。普通の帽子と同等の防寒、防熱の働きがあるが、戦闘に際しての防御力はあまり期待できない。チェルシー、チェスターなどが装備できた。

へろへろQ

P 【店（雑貨）】
未来世界のユークリッドの都で営業していた何でも屋。店構えこそ粗末な露天だが、高価な魔法の品も取り扱われていた。
［ユークリッドの都］

ベロボン

な 【人物】
オリーブ村にやってきたサーカス団の団長。たのまれごと「サーカス！　サーカス！」では、ケガや病気でほとんどの団員がダウンし、困っているところをディオ一行に助けられた。
［サーカス！　サーカス！］

ベンジャミン

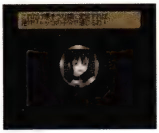
P 【店（雑貨）】
ミゲールの村で営業している雑貨屋。数多く訪れる冒険者に向けた、魔法の品を含んだ高額アイテムの数々が店頭に並べられている。

へんしんのいし

な 【アイテム】
クルールの形態を任意にコントロールできる魔法の石。形態が変われば能力、使用可能な特技も変わるので、おもむくダンジョンや戦う相手により、クルールの形態を変化させたい。
［クルール］

変装

F 【その他】
捜査中、面の割れたプリムラが行った。どこから見ても悪そうに仕立てたのだが、その顔はルーティそっくり。「石版抱いて海に沈んでもらうぞー！」と、変装した姿でアルサーを脅した。
［石版抱いて海に沈んでもらうぞー！］


『ファンダム』プリムラの変装した悪そうな顔。誰かに似ている

ペンダント

P 【アイテム（シナリオ）】
クレスの15歳の誕生日に、父のミゲールから譲り受けた首飾り。ダオスの封印に用いられていた魔法の道具のうちの1つ。
［クレス・アルベイン、ミゲル・アルベイン］

『ファンタジア』このペンダントを譲り受けたことから、物語は大きく動き出す

ペンペンクルール

な 【クルール　友達系】
友達系、初期変化形態。お腹にトレードマークの星印模様があるペンギンクルール。水の防御耐性を持ち、こおりブロックを唯一の特技としていた。初期変化形態だけに頼りない存在であったようだが、水の洞窟や炎の洞窟ではその能力を遺憾なく発揮していたに違いない。
［クルール、こおりブロック］

『なりきり』近接戦闘よりも、遠距離からの援護射撃に向いている

ペンペンのたね

D 【アイテム】
マギーおばさんの畑で育つ不思議なたね。ドルゲニアのたねを育てることで入手できる、ペンペンのたね自体からは、回復アイテムや食材を収穫することができる。また、与える肥料によっては上級種である、オリオラのたねやチャラックのたねが実をつけることもあった。
［オリオラのたね、たね、チャラックのたね、ドルゲニアのたね、マギーおばさんの畑］

ほ

ボア
P F な【モンスター】

主に森に棲み、おとなしい性質の巨大猪。積極的に人間を襲うことはないが、縄張りを荒らす者には巨大な牙を振りかざして果敢に襲いかかる。

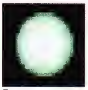
『ファンタジア』

『なりきり』

ボアス
D E【モンスター】

宙を浮遊する、不思議なモンスター。実体を持たないエネルギーの集合体だが、その成分は解明されていない。また発光性能が高く、薄暗い洞窟内を明るく照らす役目も果たした。

『デスティニー』


『エターニア』

ボアチャイルド
P な【モンスター】

生後間もない猪の子供。攻撃性はほとんどなく、母猪の庇護の下で生き永らえている。

『ファンタジア』

『なりきり』

ボアボア
P な【モンスター】

鋼のような剛毛を全身にまとった、凶暴性の高い巨大猪。ときとして小さな集落に現れることもあり、その突進で家屋や住民に多大な損害を与えることもあるという。

『ファンタジア』

『なりきり』

ポイズンガード
E【特殊（潜在晶霊術）】

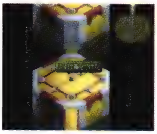
メインに元素、サブに闇の晶霊を宿してフリンジすると発生する潜在晶霊術。毒効果を受けなくなる。毒には最後まで悩まされることが多いので、習得しておいた方が良い術である。

［フリンジ］

ポイズンガス
E【その他】

アイフリードの洞窟にあるスゴロク部屋のコマの1つ。このコマに止まると毒ガスが噴出し、仲間が毒状態となることもあった。毒回避効果がある防具や装備をつけていても、これだけは回避できない。

［スゴロク部屋］


『エターニア』ランダムで毒状態になる。防具・装備で防ぐことはできない

ポイズンソーン
E【装備品（武器　ナックル）】

ファラが装備できる物理属性のナックル。毒草の毒ととげを用いた武具で、攻撃がヒットすると毒状態にすることもあった。

ポイズンチェック
P D E【装備品（アクセサリー）】

小ぶりな宝石が埋め込まれたペンダント。体内から毒素を消し去ると言われる宝石が用いられており、装備者を毒から守る。

ポイズントード
P E【モンスター】

強力な毒素を持っていることで知られる大ガエル。まだらの皮膚は高い防護効果を持っており、鋭い刀剣でないと貫くことは不可能とされている。

『ファンタジア』

『エターニア』

ポイズンモス
な【モンスター】

巨大な蛾のモンスター。子供の背丈ほどあるその巨体は、炎の国ムスペルヘイムで目撃されていた。その名前から察するに、羽には強烈な毒性を持つ鱗粉が付着していたものと思われる。

『なりきり』

ポイゾンスネーク
D【モンスター】

いわゆる毒蛇であるが、レンズを取り込みモンスター化することで桁違いの生命力を宿した。体内には猛毒を含んでおり、その牙に噛みつかれると毒状態にされてしまう。

『デスティニー』

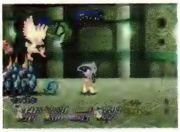
ホイッスル
E【装備品（武器　ホイッスル）】

メルディが元々装備していた、号令をかけるときに最適な物理属性の武器。ラシュアンの旅人の店でも購入できるが、ホイッスルはセレスティアの武具屋ではどこにも売っていない。メルディはいったい、どこで手に入れたのであろうか。

ポイハン
E【特殊（特技）】

セレスティアのとある島で発見したモニュメントから、チャットが習得した水属性の特技。攻撃対象となる敵を、毒状態に陥らせることもあるハンマーを4つ投げつける技だ。

［アイフリードのモニュメント、チャット］


『エターニア』ポイポイとハンマーを投げ、運が良ければ毒状態になる

ボインちゃん

P 【称号】

忍者の里でアーチェと共に入浴し、胸の大きさをアーチェにうらやましがられたミントに対して与えられた称号。

[ミント・アドネード]

望遠鏡

E 【その他】

海賊7道具の1つで、アイフリード時代から遺された由緒正しき道具である。海の様子を監視するうえでは欠かせないものだが、残念ながらその形状などは不明。

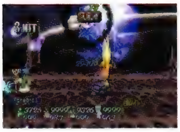
[海賊7道具]

鳳凰拳

E 【モンスター特殊攻撃】

ネレイドに憑依されたレグルスのみが使用する、闇属性の特殊攻撃。攻撃対象となる相手を強烈なアッパーで真上に吹き飛ばしてしまう。たまに落ちてくる途中の相手に、さらなる追い討ちをしてくることもある

[ネレイド　レグルス憑依Ver.]

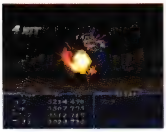

『エターニア』はるか上空にまで敵を吹き飛ばす強烈なアッパー

鳳凰翔破斬

P 【特殊（特技　奥義）】

クレスが習得する火属性の奥義。鳳凰天駆で空中より奇襲をかけたあと、小さなジャンプを繰り返しながらの斬撃を浴びせかける連続技。

[クレス・アルベイン]


『ファンタジア』鳳凰天駆の後、飛び斬りを連続で浴びせかける

鳳凰千裂破

P 【特殊（特技　奥義）】

クレスが習得する奥義。鳳凰のオーラをまとって敵に接近し、着地後に連続の突きを無数に繰り出す連続技。

[クレス・アルベイン]

『ファンタジア』鳳凰天駆から隙なく秋沙雨へとつなげていく

鳳凰天駆

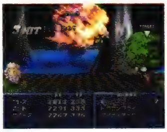
P D E F な

不死鳥の形をしたオーラを身にまといながら高く飛び上がり、狙い定めた敵へと体当たりを行う技。落下エネルギーの勢いを乗せた攻撃で、大ダメージを与えることができる。

P 【特殊（特技）】

クレスが習得する特技。抜群のコンボ能力を持つ技で、一度空中で当ててしまえば、敵はなすすべもなく燃え続けてしまう。

[クレス・アルベイン]


『ファンタジア』ヒット数が多く、使い勝手が良い

D 【特殊（特技　奥義）】

おうぎしょ1を手にすることで習得可能なスタンの火属性の奥義。奥義の中では初歩の段階にあたるため威力は控えめだが、敵を確実に地面へ叩きつける力強さを持つ。発動した瞬間は物理攻撃に対して完全に無敵となるため、緊急回避としても重宝する。

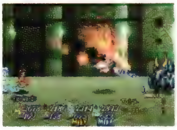
[おうぎしょ1、スタン・エルロン]

『デスティニー』前方で戦う仲間の窮地を救うためにも大いに役立つ

E 【特殊（特技　奥義）】

極光術を除けば、リッドの覚える特技としては最強の奥義と言える技。火属性であり、炎部分にも攻撃範囲があるためか、上昇中にも敵にダメージを与えることが可能。リッドの特技では唯一、攻撃を受けた敵のダウン時間が長く、また急降下攻撃中は無敵状態である。まさに最強の奥義なのだが、風雷神剣と空破絶掌撃を相当使いこなさないと習得できない。なお、この鳳凰天駆を使いこなせば、秘奥義の緋凰絶炎衝を出すことができる。ちなみに、インフェリア闘技大会に登場するクレスが使う鳳凰天駆も、リッドのものと性質は同じである。

[空破絶掌撃、クレス・アルベイン、緋凰絶炎衝、風塵封縛殺、風雷神剣、リッド・ハーシェル]


『エターニア』急降下攻撃中は無敵となる、リッド最強の奥義

F 【特殊（特技）】

ユークリッドの闘技場で登場するクレスが使用する特技の1つ。また、スタンが毎日練習を欠かさない特技でもある。

[クレス・アルベイン、スタン・エルロン、闘技場]

な 【特殊（特技）】

しはんだい、チャンピオンといった格闘家系コスチュームを着ることによって使用可能となる特技。攻撃力はあまり高くないが、すべての敵に対する攻撃であり、精神力の消耗も低いため活躍の場は多かったようである。

[しはんだい、チャンピオン]

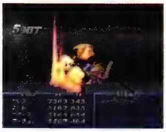
『なりきり』不死鳥のオーラをまとってすべての敵に飛びかかる

鳳凰天空破

P 【特殊（特技）】

炎のオーラと共に上昇後、敵目がけて体当たりで攻撃し、さらに着地後には闘気のオーラで追い討ちを決める複合技。ジャンプの距離が長いため、近距離の相手に使うのは不向きとされている技。

［閃空裂破、鳳凰天駆］



『ファンタジア』鳳凰天駆と閃空裂破の複合技

鳳凰天翔脚

P 【特殊（特技　奥義）】

クレスが習得する火・物理属性の奥義。炎のオーラと共に上昇し、敵目がけて体当たりで攻撃したのち、小さく飛び上がりながらの連続斬りを決める複合技。

［クレス・アルベイン］

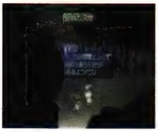
『ファンタジア』天翔脚で敵を浮かせたあと、急下降しながら鳳凰のオーラを叩きつける！

望郷の洞窟

E 【地名・国名】

ミンツのある大陸からモルルのある大陸へと渡る場合に通る洞窟。海底に潜る穴なので、潮の満ち干きによって通り抜けられる道が随時変化する。奥にはエッグベアの巣があり、卵（子供）を狙う人間も少なくないが、親の反撃は必至。

［エッグベア、エッゴトレーダー、卵商人］



『エターニア』ミンツからモルルへ行く際に抜ける場所。エッグベアの巣もあった

防具屋

E 【建物・施設】

防具だけを専門に売っている店。店舗数はあまり多くないが、その町に武器だけを専門に扱う武具屋がある場合は、別の客層を狙って出店しているようだ。ちなみにリッドたちはセレスティアの防具屋には一軒も訪れていない。なお、店名の頭に防具屋を表すAR（エディ）がつくようである。

冒険王アイフリード

E 【文化・風俗】

チャットの小屋地下1階にある書庫に所蔵されている書物で、少なくとも第7巻までは刊行されている。隠し部屋に入るための仕掛けとして使用。おそらくチャットの私物なのだが、タイトルからではアイフリードの勇猛な冒険物語に関する内容ということしか推測できない。

［アイフリード、チャットの小屋地下］

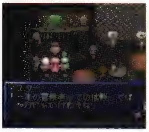
『エターニア』チャットの小屋地下1階に所蔵。中身は読めない

冒険者ギルド

P 【組織】

世界各地を冒険して回る、冒険者たちを支えるための互助組織。冒険者に様々な便宜を図ったり、時には仕事の斡旋なども行われている。アルヴァニスタにある冒険者ギルドは、その中でも多くの冒険者たちが集うギルドとして有名である。

［アルヴァニスタ］



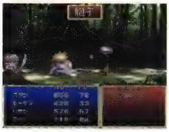
『ファンタジア』冒険者に対する仕事の斡旋などを世話してくれる場所

胞子

D 【モンスター特殊攻撃】

主にキノコ型モンスターが使う、胞子を相手に投げつけて仲間を増やす分裂にも似た特殊能力。胞子は相手の身体を媒体に成長するため、投げた際にヒットしなければ問題はない。

［分裂］



『デスティニー』胞子は非常に小さい上に飛行速度が高く、見切りにくい

法術

P 【世界】

マナを消費せず、大地の力や風の力を借りる癒しの技の総称。魔法が枯渇したあとの世界である、アセリア暦4210年ごろに完成したと言われる。主な使い手はミント・アドネード。

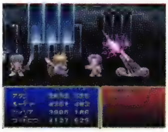
［ミント・アドネード］

砲台発進

D 【モンスター特殊攻撃】

イレーヌの大きな戦力となっている攻撃の1つ。電撃を降らす砲台を、どの位置からでも呼び寄せることができる。この技と爆弾発進を使い分けることにより、イレーヌは数々の戦いを制してきた。

［イレーヌ・レンブラント、爆弾発進］



『デスティニー』

包丁

F 【その他】

鍛冶屋に研ぎに出していたものをリリスが回収し、異世界に向かったときにそのまま持って行ってしまった。おかげで味マスター1号に料理勝負の挑戦者と間違えられる。

［リリス・エルロン］

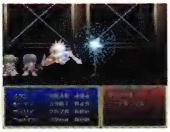
ホウテイバンリ

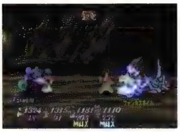
E 【アイテム】

インフェリアに昔から伝わる腰痛の妙薬で、インフェリア中に散らばる3つの材料（たきぎむし、ほしかわ、やまつの）を煎じて作る。3つの材料を集めて牛小屋の前にいる老人に話しかけると、煎じてホウテイバンリを作ってくれる。さらにそれをカムランに渡すと、代わりにエタポケ4をくれた。単独の道具として使用すると、戦闘不能以外の状態異常を治癒し、さら

に体力・TP共に完全回復するという驚異的な効果がある。鵬程万里とは、果てなく遠い道のりのことだが、確かに入手するまでの道のりは長い。
[エタポケ4、カムラン、たきぎむし、ほしかわ、やまつの]

放電
D E 【モンスター特殊攻撃】
フォリクルス、ファンダスネイルなどが使用する特殊技。体内で蓄積したエネルギーを電撃に変え、一気に放出させる攻撃。電撃は球状に放出されるため、周囲の相手をすべて感電させることができる。モンスターによっては、放出後に一瞬でエネルギーを最大蓄積してしまう。
[ファンダスネイル、フォリクルス]


『デスティニー』防衛手段として活用され、うかつに近寄った相手を感電死


『エターニア』ファンガスネイルが使う、角から放電する特殊攻撃

ボウレンジャー
な 【モンスター】
弓による特殊攻撃、ぐれん、ごうてんを巧みに使いこなす突撃兵。その姿は12星座の塔で目撃されており、遠距離での攻撃を最も得意としていた。ハンター系のコスチューム、レンジャーを隠し持っていたことから、そのコスチュームはボウレンジャーの服装そのものであると考えられる。
[ぐれん、ごうてん、レンジャー]

『なりきり』

ボエボエ
な 【人物】
おみせをまもれ！　ボエボエをさがせ！　マネークレイジーという3つのたのまれごとに関わった悪徳商人。「金がすべてだ」という父親の思想を幼少の頃から叩き込まれ、屈折した人間になってしまったようだ。金に関する様々な悪事を働いていたが、ディオ一行の話によると、最後は病魔に体を蝕まれ、命を落としてしまったものと思われる。
[おみせをまもれ！、ボエボエをさがせ！、マネークレイジー]

『なりきり』悪徳商人として有名だが実は悲しい過去を持つ人物でもある

ボエボエをさがせ！
な 【たのまれごと】
アセリア暦4354年、ヴァルハラ町にあるボエボエの家の持ち主から受けた依頼。家賃を踏み倒して逃げたボエボエを探し出し、家賃を取り立ててくれとの依頼。だいしょうにんになりきることで、ボエボエから家賃を取り立てることに成功したディオとメルは、ボエボエから取り立てた家賃代の3500ガルドを成功報酬として受け取った。悪人であるとはいえボエボエも商人の端くれ、大商人には頭が上がらなかったようである。
[だいしょうにん、ボエボエ]

『なりきり』ボエボエを探し出すだけでは依頼解決にはならない

ポーカー
F 【文化・風俗】
クレスたちと別れ、過去の世界に戻ったアーチェが寂しさを紛らわすためにはまったギャンブルの1つ。魔法を使ってイカサマをするでもなく、負けに負け続けて借金取りに追われるハメに……。
[アーチェ・クライン、借金取り]

ポーク
P 【アイテム（食料）】
豚肉。脂肪分が多く含まれており、こってりとした味わいがある。ビーフやチキンと並ぶ、ポピュラーな食用肉。

ボーグル
P な 【モンスター】
体中が黒い毛に包まれた亜人種。若干の知性を持っており、棍棒や鎧など、殺害した人間の武具を用いていることもある。

『ファンタジア』

『なりきり』

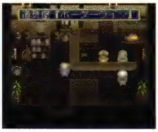
ポーション・オブ・アンロック
な 【アイテム】
鍵を解くスペシャリストが飲むとされる妙薬。ドルアーガの塔の17、30、47、53階で入手できる。このポーションを飲むことはできないが、チェックポイントを通過するためには必要不可欠なアイテムなので、大事に保管しておくこと。
[ドルアーガの塔]

ポーション・オブ・キュア
な 【アイテム】
癒しの飲み薬。ドルアーガの塔41階で入手できる。このポーションを飲むことはできないが、43階のチェックポイントを通過するために必要となる。
[ドルアーガの塔]

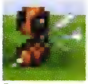
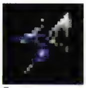
ポーション・オブ・パワー
な 【アイテム】
力の飲み薬。ドルアーガの塔の8、20、50階で入手できる。この薬を実際に飲むことはできないが、チェックポイントを通過するための大切なアイテムなので、取り忘れのないよう注意したい。
[ドルアーガの塔]

ポーション・オブ・ヒーリング
な 【アイテム】
回復の飲み薬。ドルアーガの塔3階で入手できる。使用することはできないが、9階のチェックポイントを通過するために必要となる。
[ドルアーガの塔]

ボーダーライン
D 【店（道具）】
国境の街ジェノスにある道具屋。品数は少なく、アップルグミ、オレンジグミ、ライフボトル、マントの4品を取り扱っている。セインガルド兵、ファンダリア兵の御用達になっており、領収書の発行も欠かさない。
[ジェノス]


『デスティニー』

ホーネット
P D E 【モンスター】
高い運動性能を持つことで知られている蜂の一種。尻尾の針は毒素こそ少ないものの、集団で獲物を刺し貫いてショック死に至らしめる。

『ファンタジア』

『デスティニー』

『エターニア』

ポープ
P 【称号】
すべての法術を習得し終え、高名な法術者となったミントに対して与えられた称号。
[ミント・アドネード]

ボーラーベア
P 【モンスター】
雪原に棲む巨大熊。猛吹雪の中でも生存し得る頑健な肉体を持ち、獰猛な狼をも軽々と屠りさると言われている。

『ファンタジア』

ホーリィクレスト
E 【装備品（防具　サークレット）】
キール、レイスが装備できる防具で、神の言葉を彫り上げたという聖なるサークレット。装備者は大幅に集中力が増し、幸運にも恵まれるようだ。闇の洞窟内にある宝箱から入手できるのだが、もちろんレイスがこれを装備することはなかった。
[闇の洞窟]

ホーリィクローク
P D E 【装備品（防具　クローク）】
至高神の祝福儀礼を受けた、聖なる衣。高い防御力を持つほか、雷に対する耐性も封じ込められている。チェルシー、ミントなどが装備できた。

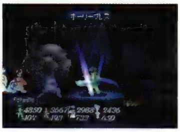
ホーリィシンボル
P D E 【装備品（アクセサリー）】
聖なる紋章をかたどったペンダント。これを身につける者は、神の加護によって高い治癒力を得るという。

ホーリィスタッフ
P E 【装備品（武器　杖）】
ミント専用の至高神の祝福を得て作られたという神聖なる杖。光属性を持つ攻撃を繰り出すことができる。

ホーリィソード
P 【装備品（武器　剣）】
クレス専用の聖なる加護を受けて作られた美麗な長剣。手にする者に幸運を与えてくれる。

ホーリーナイト
P 【店（武具）】
ユークリッドの都で武器と防具を扱っている店。周囲に凶暴なモンスターが出没しないからか、基本的な装備のみが取り扱われている。
[ユークリッドの都]

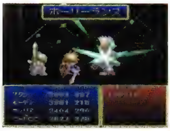
ホーリーブレス
E 【特殊（晶霊術）】
光系下級晶霊術。メインに光、サブに火の晶霊を宿してフリンジすることで発生する。最後に受けたダメージ量だけ徐々に回復するようになる。ただし、回復途中に攻撃を受けてしまうと、その新しく受けたダメージ分しか回復しない。
[イフリート、フリンジ、レム]


『エターニア』最後に受けたダメージ量だけ徐々に回復するという特殊な技

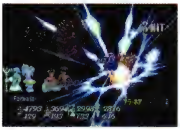
ホーリィボトル
P D E な 【アイテム】
聖なる気が封入された壺。開封することで、一定の時間敵を遠ざける効果を発揮する。

ホーリーランス
D E
敵単体に照準を絞り、無数の槍を四方から突き刺す。槍は天界から漏れたとも言われる強烈な光を帯びており、標的の周囲にまでエネルギーを放つという。闇から生まれた者にとって、これほど脅威をもたらす術はないであろう。

D 【特殊（晶術　クレメンテ）】
ソーディアンのクレメンテが行使可能な、光属性の攻撃系晶術。光属性の中ではちょうばくはつに続く高位術であり、クレメンテの数々の武勇を支えてきた。
[クレメンテ、ちょうばくはつ]


『デスティニー』闇属性の者に対して、特に効果的だ

E 【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】
光属性の上級晶霊術。メインに光、サブに元素の晶霊を宿してフリンジすることで発生する。シゼルに憑依したネレイドもこれを使ったが、性質は同じものである。
[ネレイド　シゼル憑依Ver.、フリンジ]


『エターニア』8本の光の槍が敵を射抜き、大爆発を起こす

ポールアクス
P E 【装備品（武器　斧槍）】
クレス、リッドのみが装備できる重量のある斧刃が穂先に取りつけられた斧槍。特に斬り攻撃に特化した武器。

ボーンキング
な 【モンスター】
氷の国ニヴルヘイムに出現した骸骨戦士。同所に出現するモンスターの中でもトップクラスの能力を誇る強敵。同種族であると思われるボーンナイトに比べ、あらゆる面において優れているた

ほ

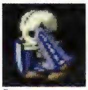
め同種の中でも上位に位置するモンスターであるに違いない。
［ボーンナイト］

『なりきり』

ボーンナイト

P D E な【モンスター】

並の騎士をもしのぐ、鋭い剣技を体得している骸骨剣士。攻守ともに隙がなく、初級の冒険者にとっては大敵と言える。


『ファンタジア』

『デスティニー』

『エターニア』

『なりきり』

ボーンナックル

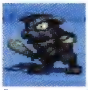
E【装備品（武器　ナックル）】

ファラが装備できる闇属性のナックルで、罪人の骨を削って作った不吉な武具。装備者は不幸になると言われているが、攻撃がヒットすると敵をも不幸に陥れることもあった。攻撃力的にも頼れる武具だが、ヘビースネークが落としたものからしか入手できなかった。
［ヘビースネイク］

ボガード（ボガート）

P な【モンスター】

黒い剛毛を有している亜人種。単独で行動していることも多いが、ときに集団で民家を襲うこともあるという。


『ファンタジア』

『なりきり』

補給部隊

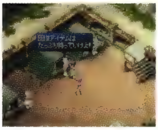
E【店（道具）】

バリル城侵攻作戦のときにバリル城の入り口付近に設置された、道具専門のシルエシカの補給部隊。大抵の道具は揃うので、強敵の多いバリル城突入前にはありがたい。なお、バリル城侵攻作戦後にこの部隊のテントは撤収されることとなった。
［シルエシカ、バリル城］

『エターニア』シルエシカの補給部隊なので、バリル城侵攻作戦後には現れない

E【その他】

アイフリードの洞窟にあるスゴロク部屋のコマの1つ。このコマに止まると、道具屋で道具が購入できる。商品ラインナップはバリル城侵攻作戦のときのシルエシカ補給部隊と同じ。
［スゴロク部屋］


『エターニア』スゴロクのコマの中で現れる補給部隊。値段はバリル城の店舗と同じ

補給ロボ

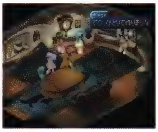
P【機械】

超古代都市トールで活動し続けていた機械。体力などを回復できるアイテムを作り出してくれる。

ボク、ひとりで作りました

E【台詞】

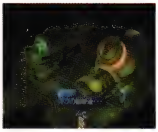
チャットの古屋の仕掛けに感心するリッドたちにチャットが自慢げに言った台詞。仕掛け自体は確かにすごいが、さも得意げな彼女の態度は機械マニア独特の恍惚と、アイフリードの遺伝子がそうさせる価値観に満ち満ちている。
［アイフリード、チャット］


『エターニア』かなり得意げだが、機械に興味のないリッドたちは呆れ顔

ボクの機械達…

E【台詞】

対シゼル最終作戦直前、バンエルティア号の機関室で整備をしていたチャットだったが、どこからか潜り込んだクィッキーを見て思わず逃げ出そうとした。だが、踏み止まり「ボクの機械達…」と言って、泣きべそをかきつつもクィッキーを追い出そうと奮闘したのである。デリケートな機械に動物の毛が挟まるのは、彼女にとって何よりも嫌なこと。気持ちを奮い立たせる彼女の決意がにじみ出ている。もっとも、結局泣かされっぱなしのまま時間が無駄に過ぎていくだけだったが……。
［クィッキー、対シビル最終作戦、チャット、バンエルティア号］


『エターニア』「ボクの」というあたりに、彼女の愛情の深さが読み取れる

ぼくのたからもの

な【たのまれごと】

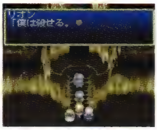
アセリア歴4203年、ユーグリッド村に住むパックからの依頼。大事にしていた宝箱が何者かに盗まれてしまい、それを取り戻してほしいと頼まれる。その犯人を追って大地の洞窟に向かったディオとメルは、犯人であるクレイアイドルと戦うこととなり、見事勝利を収め、宝箱を取り戻すことに成功した。その報酬はパックの宝物である、すいしょう、ほのおのけんしのコスチューム、400ガルドであった。
［クレイアイドル、すいしょう、パック、ほのおのけんし］

『なりきり』宝物を盗んだ犯人、クレイアイドルは強敵である

僕は殺せる

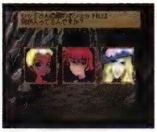
D【台詞】

「僕は殺せる。大切な人を守るためならば、たとえ親でも兄弟でも、だ！」。不本意である非道な道と知りながら、ヒューゴの思い通りに操られてきたリオン。彼にとってマリアンへの想いは世界中の何よりも大切であり、人質となったマリアンを救うには心を鬼にしてヒューゴの命令に従うしかなかった。
［リオン・マグナス］


『デスティニー』最後までリオンは、自分なりの愛と信念を貫いていた

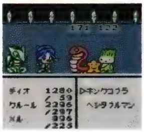
ボサボサあたま
E【称号】
キールが、アイメンで徹夜明けにボンズに話しかけたときに取得できる称号。研究に夢中になると食事も身なりもままならなくなるキールだけに、相当爆発した頭に見えたのだろう。
[キール・ツァイベル、アイメン]

ポシェット
F【その他】
リッドが腰につけて常に持ち歩く収納用具。中にはロープや干し肉など、旅をするための必需品が数多く収納されている。ちょっとした道具ならこの中に収められているので、新たに購入する必要がなくて済む。
[毛皮の切れ端、チョーカー、ナイフ、干し肉、ロープ]

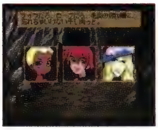

『ファンダム』リッドが腰につけてるポシェット。中には色々なものが

ほしかわ
E【アイテム（食料）】
ホウテイバンリを作るための材料の1つ。キルマフルーツ15個を晶霊温泉に浸すことで皮だけが綺麗にむけ、その皮を干すとできあがる。単体の道具として使うと、体力とTPが完全に回復する。
[キルマフルーツ、晶霊温泉、ホウテイバンリ]

ほしだま
な【特殊（特技）】
ピノのコスチュームを着ることによってのみ用いることができる特技で、光属性を持った物理攻撃。攻撃力はあまり高くないが、すべての敵に対する攻撃であり精神力の消耗も低いため、使い勝手のいい特技と言えるだろう。
[ピノ]


『なりきり』ピノのコスチュームでのみ使うことができる特殊な攻撃

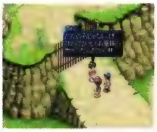
干し肉
F【その他】
リッドのポシェットに入っている保存食。また、ダンディセットには特典として3ヵ月分の干し肉がついてくる。
[ダンディセット、ポシェット]


『ファンダム』やはり食べ物が一番大事らしい、リッドならではの非常食

星の絵
な【その他】
マーテルの部屋に立てかけられている星の絵。この絵の前に立って祈ると、なりきりハウスをクレスのいる時空に転移させることができる。ただし、そのためには大地の洞窟を攻略していなければならない。
[クレスのいる時空、大地の洞窟なりきりハウス、マーテルの部屋]

『なりきり』これでクレスやミントのいる時空に行けるようになる

星のカケラ
E【その他】
レグルスの丘の地下に眠っている、星のような美しい銀色の輝きを放つ鉱物。子供の頃ファラは、この光る石を「星のカケラ」と名づけて、リッドとキールに取りに行かせたことがあった。だが、これが引き金となってラシュアンの惨劇が起きてしまったことから、彼女にとっては強烈なトラウマキーワードとなっていた。そのあと、対シゼル最終作戦において、彼女はこれがリバヴィウス鉱のことだと確信し、フリンジ砲の完成に大きく貢献した。過去の傷口と向き合うことで、彼女が変われたキーアイテムとも言える。
[リバヴィウス鉱、レグルスの丘]


『エターニア』子供の頃ファラは、光る石をリッドとキールに取りに行かせた

ボス
E【称号】
フォッグが元々取得していた称号。彼はシルエシカの部下や仲間からは、ボスという称号で呼ばれている。
[フォッグ]

ボス部屋
な【建物・施設】
各ダンジョンの最終階層には、そのダンジョンのボスが待ち構えている。ボス部屋とはつまり、ダンジョンの最終階層を指す用語である。

『なりきり』各ダンジョンの最上部（最深部）には、ボスが待ち構えている

ボタン
E【アイテム】
インフェリアに戻って来たあと、シースルー店内の鏡の裏でメルディが宝石と勘違いして見つけたもの。なんの変哲もないボタンだが、セレスティアでは珍しいようでジイニのオークションでは高値を呼ぶ。図鑑には「ボタンに笑う者はボタンに泣く」と紹介されている。
[ジイニのオークション]

ボタン付け
E【台詞】
あるとき、キャンプ中にメルディはボタンをつけたかったことがあった。「ノリじゃつけられないか？　溶かしてつけるのか？」と裁縫以前の問題だったが、リッドは裁縫が苦手だし、ファラに教わった方法はずいぶんと適当、一番裁縫が得意なキールは説明が15段階に分かれていて長すぎる。「いつになったら、ボタンつけれるかー？」ともらした彼女が、そのあとボタンをつけられるようになったのかは分からない。
[メルディ]

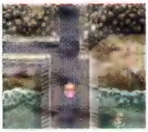
は

北海の孤島

P 【地名・国名】

ベネツィア大陸の最北端に位置する小さな島。峻厳な森林と切り立った海岸線を持ち、人間が住むには適さない場所として知られる。

[ベネツィア大陸]



『ファンタジア』深い濃霧が島全体を覆い隠している

ほっかむり

P 【店（雑貨）】

未来世界のユークリッドの都で営業していた雑貨屋。城に集う冒険者がしばしば利用しており、高額のアイテムも取り揃えられている。

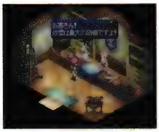
[ユークリッドの都]

ホットショット

E 【店（雑貨）】

シャンバールの北部、ビストロシャンバールの隣の建物の中にある武具屋。左側にいる男性が店員だが、すぐ隣に防具屋があるせいか、「攻撃は最大の防御ですよ」と言ってアピールしてくる。扱っている武器はけっこう頼れる性能なので、そこまで当てつけなくてもいいのだが、そこは商魂のなす台詞なのだろう。

[シャンバール]

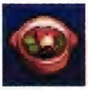


『エターニア』店主は「攻撃は最大の防御」と言って、武具の購入を勧める

ホットボルシチ

E 【料理】

情熱の赤いシチューと言われているセレスティア料理。ビート、キャベツ、ポテト、レッドソディといった食材から作り、体力がある程度回復し、衰弱を治癒する効果がある。なお、スープスパの習得には、ホットボルシチづくりの技術に熟練していることが条件となる。フォッグの好物料理。



『エターニア』情熱の赤いシチューと言われるだけあって、辛そうな料理

ポットラビッチヌス

E F 【称号】

クィッキーの正式な学名。学術的な裏づけ不明だが、危険予知の能力が備わっているらしく、実験動物として重宝される。セレスティアではあまり見かけない珍しい生物で、食べるとおいしいと言われている。もしかしたら乱獲が原因で数が激減しているのかもしれない。ティファニーブルーのフサフサした毛が特徴で、触るととても気持ち良いらしい。また、ジャンプ力に優れており、人から人へと身軽に飛び移ることができる。

[クィッキー、実験動物、レッドソディ]

『ファンタジア』レッドソディをかけると珍味を楽しめる

ぽっぽや

E 【称号】

メルディが取得できる称号の1つ。ミニゲームの晶霊鉄道で、4つの駅にいる受取人にそれぞれ手紙を3回ずつ渡すことが条件となる。なお、受取人には4回以上手紙を渡すこともできる。

[晶霊鉄道、メルディ]

ボディプレス

E 【モンスター特殊攻撃】

ビーストオーガのみが使用する物理属性の特殊攻撃。攻撃対象となる相手に向かってジャンプし、その巨体で押し潰してしまう強烈な技。

[ビーストオーガ]

『エターニア』巨体がのしかかるので、攻撃を受けるとダウン時間が長くなる

ポテちゃん

D 【生物・植物（別称）】

エルロン家で飼われているウサギのペット。檻に入れられることもなく家中をのびのびと走り回っているが、お気に入りである暖炉で眠ることも多い。家事で忙しいリリスに代わり、昼間はブルードラゴンのたまごをわが子のように温めていた。

[たまご、リリス・エルロン]

ポテト

E 【アイテム（食料）】

様々な調理法があるが、ふかして皮つきのまま塩で食べると格別な野菜。クリームシチュー、ホットボルシチ、ステーキ、ぴりじゃが、しゃくねつカレー、ポテトドリアといった料理の食材として使われる。

ポテトドリア

E 【料理】

ポテトのカップを使い、可愛く演出したマスター料理。ベアのにく、ライス、ミルク、チーズ、ポテト、パープルソディといった食材から作る。食べると、体力の最大値が少し上がる効果がある。マスター料理なので作り方を習得するには、ぴりじゃが、オムライス、グラタン、カルボナーラづくりの技術がすべて熟練していることが条件となる。キールの好物料理。

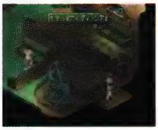
『エターニア』ポテトのカップを使った演出が心憎い

ホテル『アイ：ティンシア』

E 【店（宿）】

ティンシアの東部にある、5階建ての近代的な巨大ホテル。1階はロビー、2〜4階は一般客室、5階はスイートルームとなっており、この上にスイートルームの宿泊客だけが利用できる屋上がある。豪華な内装、充実した設備、絶景な眺めが客には好評で、リピーターも多いようだ。ちなみに店名の頭にあるHO（アイ）とはホテルのことを表している。

[スイートルーム、スイートルーム宿泊券、ティンシア]



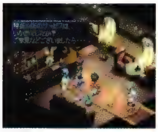
『エターニア』全5階建ての豪華なホテル。サービスも充実している

ホテルインフェリア

E【店（宿）】

王都インフェリアの東部にある、4階建ての豪華なホテル。受付の対応は丁寧で、宿泊客に意見を聞いて参考にするほど一流のサービスをモットーとしている。各部屋ごとに担当のメイドをつけて接客しているのだが、ド近眼のメイド、客を誘惑するメイド、飼い猫に芸を仕込むメイド、異常に窓を気にするメイドと、個性的なメイドたちしかいない。このホテルに宿泊することを楽しみにしている客もいるようだが、確かにこれだけ強烈なメンバーばかりだと、また泊まりたくなる気持ちも分からないではない。

[お色気メイド、王都インフェリア、ドジメイド、幽霊メイド]



『エターニア』各部屋に担当のメイドがつくが、個性的すぎるのが珠に傷

ホテルに泊まった4人

E【文化・風俗】

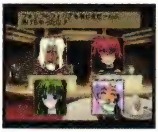
メルディが話した、十物語の八話目。全文は以下の通り。「あるホテルの話するよ。4人の仲間たち、旅の途中にホテル泊まった。大きいホテル。買い物するため、1人残して一旦、みんな出かけた。町の人にホテル泊まってるこというと……顔色変わった。ホテルは昔、火事で焼けちゃった。あるはずないと言われたよ。慌てて、ホテル戻ってみると……焼け跡に、残してきた仲間の死体が転がってたよ」。

[十物語、メルディ]

施し

F【その他】

フォッグとフィリアがレストランに向かう途中で通りすがりの老人に所持金をすべて与えた。おかげで食事代が払えず、リッド1人で皿洗いをするはめになった。



『ファンダム』食事に行く前に、有り金全部払うのは考えもの

ポニョンクルール

な【クルール　友達系】

友達系、第4段階変化形態。ナイトキャップのような帽子を被った可愛らしいクルール。属性効果を持たない不思議な攻撃魔法とんでくポニョンを始め、アシッドレインなどの補助系魔法を使いこなす優秀な変化形態。また、すべての魔法による攻撃に対して高い防御耐性を持っていた。

[アシッドレイン、クルール、とんでくポニョン]

『なりきり』全魔法に対する耐性を備えるので、魔法戦での活躍が期待できる

ほのおのおまもり

P【装備品（アクセサリー）】

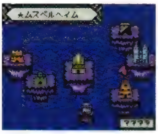
燃えさかる炎のような輝きを秘めた宝石が取りつけられた指輪。水属性の攻撃から、身体を守ってくれる働きがあると言われている。

炎の国ムスペルヘイム

な【地名・国名】

暗黒時空に存在する、19階層からなるダンジョン。たのまれごとを6つ以上解決していることが進入条件。最終階層には、炎の魔王・フラムベルクが待ち構えていた。

[暗黒時空、フラムベルク]



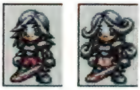
『なりきり』暗黒時空でディオとメルが最初に訪れることになるダンジョン

ほのおのけんし

な【装備品（コスチューム　上級職系）】

卓越した剣技と炎の魔力を身につける、炎の剣士になりきるためのコスチューム。けんごう、フレアメイジのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば、火属性の剣技や攻撃魔法を習得・使用でき、敵の火属性攻撃に対する耐性も身につく。基本的には性能のいいコスチュームであるが、敵との相性の善し悪しにより、有効度が大きく変化するということだけは、念頭に置いておきたい。

[けんごう、せけんしらず、フレアメイジ]



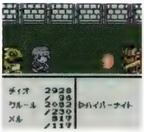
『なりきり』火属性の攻撃を得意とした剣士系コスチューム

ほのおのタマ

な【特殊（特技）】

忠実系の変化形態であるクルールドンなどが用いていた特技で、敵単体に対して炎の弾を飛ばし攻撃するというもの。攻撃力が非常に高いことからも、同種の特技であるひのタマが強化されたものであると思われる。

[クルールドン、ひのタマ]



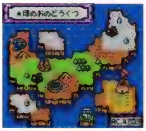
『なりきり』ひのタマが強化されたクルール特有の攻撃

炎の洞窟

な【地名・国名】

ヴァルハラ村の南方に浮かぶ島に存在する、灼熱の洞窟。多くの火属性モンスターの棲息が確認されており、洞窟の最奥部には、炎の精霊イフリートが待ち構えていた。

[イフリート、ヴァルハラ村]



『なりきり』

炎の護り手

P【モンスター】

炎の塔に安置されている剣、フランヴェルジュを守護する、フレイムソードの異称。

[フレイムソード]

ボブおじさん

D F

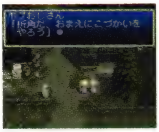
リーネの村の住人で、エルロン兄弟を子供の頃から可愛がってくれた男性。マギーおばさんの夫で、スタンは「おじさん」と慕うが、血のつながりはなく本当の叔父ではない。

[スタン・エルロン、マギーおばさん、リーネ、リリス・エルロン]

D【人物】

はるばるセインガルド王国のハーメンツの村へ出稼ぎに出ており、スタンがストレイライズ神殿に向かったときに再会した。その際、大事な収入の中からスタンにお小遣いを出してくれたのが泣かせる。

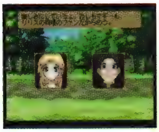
[スタン・エルロン、ハーメンツ]



『デスティニー』慣れない土地に苦労しながらも、一所懸命に働いている

F 【人物】

リーネの村に住みトマトを育てている男。妻のマギーには頭が上がらない。エルロン一家と仲が良く、気前よく育てたトマトをあげている。お礼としてリリスにトマトソースを作ってもらえた。
[スタン・エルロン、トーマス・エルロン、マギーおばさん、リーネ、リリス・エルロン]

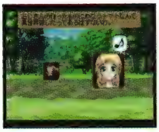


『ファンダム』リリスとは妻のマギー共々非常に親しくしている

ボブおじさんのトマト

F 【アイテム】

ボブおじさんの育てた食材。トマトの中でも、すべての世界でもっとも美味いとされる。この食材を使うことで、ビストロシャンパールでの料理対決は、リリスが勝利を収めることができた。
[ボブおじさん]



『ファンダム』これより美味しいトマトは、どの世界にも存在しない

ほほえみのひと

な 【パラメータ（性格　ディオ）】

ディオの性格の1つ。性格要素のおもいやり・すなおが強いと、ディオはこの性格になりやすい。僧侶系・剣士系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、おもいやり・すなおの性格要素が高まっていく。
[おもいやり、すなお、ディオ]

ポムポムのたね

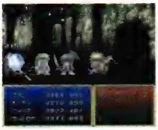
D 【アイテム】

マギーおばさんの畑で育つ不思議なたね。たねの中では最もランクが低く、安価な食材やグミを実につけることが大半。ただし、白胡麻、黄鶏、白胡麻の順に肥料を与えた場合、便利なポイズンチェックが収穫できる。
[たね、ポイズンチェック、マギーおばさんの畑]

ボムレイン

D 【特殊（特技）】

特製薬品であるフィリアボムを最大限に駆使した無属性の特技。薬品入りのビンを大量に宙へばら撒き、雨のように降らす。ただビンの数を増やしただけでなく、薬品自体の破壊力もこれまでより一段と高い。
[フィリアボム]



『デスティニー』フィリアのモーションは隙だらけだが、薬品の嵐が完璧な盾となる

ホムンクルス

E 【モンスター】

バリル城を徘徊する、生気のない顔をしたゾンビ型モンスター。近い間合いではパンチを、遠い間合いではショルダータックルを繰り出してくる。ホムンクルス＝小人のわりには体は大きい。

『エターニア』

ホモルーデンス

E 【称号】

リッドが取得できる称号の1つで、ジイニのカジノのウィス勝負に勝利することが条件となる。ホモ・ルーデンスとは、遊ぶ人たちとか遊戯的人間といった意味が込められている。
[ジイニのウィス、リッド・ハーシェル]

ポラリス

D 【建物・施設】

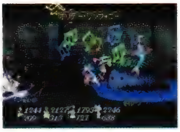
ハイデルベルグで暮らす住人たちの憩いの場。小さな酒場だが美人のバニーガールが2人も働いており、なかなかの繁盛を見せる。宿屋と酒場が隣接している街は多く、このポラリスも営業場所は宿屋のすぐ近く。そのため、どんなに酔ってもすぐにベッドへなだれ込むことが可能である。
[ハイデルベルグ]

『デスティニー』

ホリデー・シンフォニー

E 【モンスター特殊攻撃】

セイレーンのみが使用する風属性の特殊攻撃。物質化した音符を攻撃対象となる相手に向けて飛ばす飛び道具。トランス・シンフォニーと似たような技だが、攻撃を受けた者は気絶状態になることがある点が違う。
[セイレーン、トランス・シンフォニー]



『エターニア』セイレーンの音楽攻撃の1つで、攻撃を受けると気絶することも

ポルターガイスト

E 【モンスター】

インフェリアの、シャンバールがある大陸の平原や森林に棲息するゴースト型モンスター。空中に浮いており、ハンマーを山なりに投げたり、斜め下3方向に飛び道具を出すこともある。同系のスピリット同様、高い位置に浮いているため、普通に攻撃を当てるのは難しい。

『エターニア』

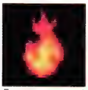
ボルテック

E 【モンスター】

火晶霊の谷に棲息する、火の玉型モンスター。早い移動速度で近づき体当たりを繰り出すが、あまり攻撃的な性格ではない。

ほ

同系のモンスターにミスト、メタリカがいる。
[ミスト、メタリカ]


『エターニア』

ボルテックソード

E 【装備品（武器　剣）】
リッドが装備できる雷属性の武器。雷を模したような、7つの支刃を持ったギザギザした雷剣。斬りの威力も高いが、突き攻撃の方が威力はある。雷晶霊の遺跡内にある宝箱から手に入れることができる。
[雷晶霊の遺跡]

ボルトスラスト

D 【特殊（特技）】
みなぎるパワーを爆発させた、コングマンが習得する雷属性の肉弾技。勢い良く敵のもとへ走り、密着したと思うや否や身体から電撃を発生させる。そして電撃に触れて痺れた敵を、豪快なストレートで吹き飛ばしてフィニッシュ。豪腕コングマンにとって電撃はおまけのような存在であり、ストレート1発のみで敵を葬り去る威力を備えている。
[マイティ・コングマン]

『デスティニー』コングマンの肉体に溢れる闘気は電撃にも姿を変える

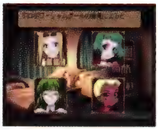
…ほれてるのか？

E 【台詞】
フリンジ砲の開発を見守る中、アイラとの会話でロエンが発した台詞。シルエシカの副官の身に甘んじているように思えたロエンだったが、アイラがフォッグがいてこそ今の地位にいられると発言したことから、こう聞いた。このあと、「ぶしつけで悪かった。俺の周りにはもどかしいヤツらが多くて嫌になるんだ」と続けているが、叶わぬ恋に陥っていた当事者だけに、似た者同士のアイラの気持ちは見透かしやすかったようだ。
[ロエン・ラーモア]

『エターニア』叶わぬ恋に落ちたロエンゆえに、アイラの気持ちは見透かしやすい

ボロボワ・シャムダール

F 【人物】
数々の恋愛小説を著作に持つ人気女性作家。多くの女性に支持され、ミントも熱烈なファンの1人。代表作は「泣き濡れてシリーズ」。特殊な状況下で生まれた恋は長続きしないという見解を持つ。
[泣き濡れてシリーズ、ミント・アドネード]


『ファンダム』著名な恋愛小説家。恋愛に対する様々な見解が参考にされることも

ホワイトカード

P 【アイテム】
まばゆい光の紋様が描かれた小さなカード。異国風の文字が刻印されており、「天」と記された図案を読み取ることができる。

ホワイトグミ

な 【アイテム】
純白の輝きを放つ薬用のグミ。生命力を回復する強い効能を持っており、その効果はイエローグミの2倍にもなる。いちにんまえと呼ばれる程度の人生経験を積んでいる者なら、常に持てるだけ所持しておき、激化が予想される強敵との戦闘に備えておきたい。
[イエローグミ]

ホワイトクローク

E 【装備品（防具　クローク）】
ファラ、メルディ、チャットが装備できる防具。純白のクロークで、純粋な心を持つ者のみが着用できるらしい。

ホワイトグローブ

P 【装備品（防具　手袋）】
ナンシーとエルウィンの結婚式で、花嫁であるナンシーから譲り受けた純白の手袋。所持している者には幸運が訪れると言われている。ミントのみが身につけることができたという。
[エルウィン、ナンシー]

ホワイト・ソード

な 【アイテム】
刀身が白く輝く魔法の剣。ドルアーガの塔5階で入手できる。装備することはできないが、9階を通過するために必要となる。
[ドルアーガの塔]

ホワイトソード

D 【装備品（武器　剣）】
まばゆいばかりの白い刀身が、見る者の心を奪う聖なる剣。スタン、ウッドロウなどが装備できる。ドルアーガの塔フロア5にのみに存在する貴重品だが、塔への侵入を何度も試みることで制限なく入手することができる。光の加護に包まれており、闇の生物を一刀両断のもとに葬り去る。
[ドルアーガの塔]

ホワイトソディ

E 【アイテム（食料）】
セレスティア独特の香辛料の1つで、とても甘いソディ。メープルシロップのような白濁した液体で、どろっとしている。ミツラーメン、あまにんどうふ、スイートパフェ、ザラメライスといった料理の食材として使われる。

ホワイトベア

P 【モンスター】
ミッドガルズの北部に棲む、純白の毛を持つ熊。常に飢えており、人間を見ると無差別に襲いかかってくる凶暴性を持つ。

『ファンタジア』

ホワイトミスト

P D 【装備品（アクセサリー）】
真っ白な煙が封じ込められた水晶玉。ピンチに陥ったときに地面に投げつけると、辺り一面に煙が充満し、敵の目をくらますことができるようになる。

ポワレ

P【料理】

水分を加えずに、バターのみで蒸し焼きにした、香ばしい香りを持つ肉料理。

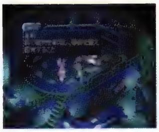
『ファンタジア』

盆栽

E【文化・風俗】

アイメン図書館の、2階隅に置いてある鉢植え。きっぷきりばさみを返してもらうためにアイメン駅の車掌を訪ねたリッドたちだったが、「盆栽」という言葉が分からずに困ってしまった。この言葉は現在のセレスティアでは使われていない古語であるため、アイメン図書館の古語辞典で調べ、盆栽だと判明。辞典では「鉢で植物を栽培し、樹姿を整え鑑賞すること」とあり、セレスティアでは脇にある鉢植えのようなもののことを指していた。キールいわく「自然界の姿を超越した様相を呈している」、異様な形をしているらしい。

［アイメン図書館、きっぷきりばさみ］



『エターニア』言葉としては現在のセレスティアでは使われていない古語

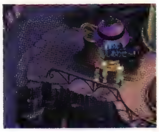
ボンズ

E【人物】

アイメンに住んでいる8歳の男の子。ロッテができの良くない両親から奪って育てている弟。いつもロッテと一緒にいて、彼女の言った言葉をまねばかりしている。アイメンに帰って来たメルディに、友達の印としてエタポケ4をくれた。

のちに、ヒアデスがアイメンを襲撃したとき、彼に殺されそうになっていたところをリッドたちに間一髪救われた。ロッテの死をよく理解できずに、「なぁなぁ、ロッテはぁ、ロッテはぁ？」という台詞に誰も答えられない状況が、いっそう悲しさを物語る。襲撃事件後も、いつもロッテと一緒にいた給水タンクの前にたたずんでいた。

［アイメン、エタポケ4、給水タンク、ロッテ］



『エターニア』ロッテといつも一緒にいて、彼女のまねばかりしていた

『エターニア』ロッテの死をよく理解できていない彼の台詞は悲しすぎる

ポンタ

な【生物・植物（別称）】

たのまれごと「おいかけてトーティス」での捕獲の対象であるブッシュベイビーの名前。その名前からすると、どうやらこのブッシュベイビーはオスのようだが、本当のところは飼い主であるトム少年に聞いてみなければわからない。

［おいかけてトーティス、トム、ブッシュベイビー］

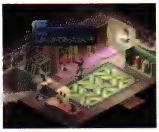
『なりきり』ディオらに無事捕獲されたが、あまり反省していないようだ

ポンチョ

E【文化・風俗】

氷晶霊の山へと赴く際、ペイルティの登山道具屋で選ぶことができる防寒具の1つ。ファラはこれを着るとご機嫌な顔で「うん。ふかふかであったかいぞ」と言って、気に入ることになる。

［登山道具屋］



『エターニア』ファラ着用。氷晶霊の山に行く際の、彼女の防寒具となる

本場のカリー

P【その他】

オリーブヴィレッジの料理人が、クレスたちのために腕を振るった特製のカレー。普通のカレーよりもはるかにスパイシーで、その辛さは一口食べたすずが、驚きのあまり水の中へ転がり落ちてしまったほど。

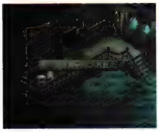
［オリーブヴィレッジ］

ポンプ室の鍵

E【アイテム（シナリオ）】

浸水した沈没船の船室から水を抜く装置があるポンプ室の鍵。浸水がひどい大きな船室にあり、これを使い、ポンプ室へ入ることができた。ポンプ室の装置を動かして水を抜けばもうこの部屋に用事はないので、鍵は差したままとなった。

［沈没船］



『エターニア』船室に入った水を排水できるポンプ室に入るのに必要

本屋

E【建物・施設】

本を取り扱っている店。バロールとジイニにあるが、棚に並んでいる本は冒険するうえで役に立ちそうなものはなく、買う必然性がない。キールにしてみれば、学術書でもあれば即まとめ買いしたいところだろう。ちなみに、セレスティアの本屋は店名の頭に本屋を表すBO（ブイ）がつき、店の看板にはこの表記がされている。

本を武器にしてモンスターを殴ったりする人

E【人物】

ミンツ図書館の読書コーナーにいる女の子に話しかけると教えてくれる人物のこと。彼女いわく、「本を武器にしてモンスターを殴ったりする人がいるらしいの。まったく、本に対するぼうとくよね」とのことだが、リッドたちがエターニアを旅する限りそのような人物は見かけなかった。

［ミンツ図書館］

『エターニア』誰のことかはともかく、この娘にとっては「本に対するぼうとく」

ほ

ま

マーキングプラント

E 【モンスター】

モルル奥地と、インフェリアの王都がある大陸の森林地帯に棲息する植物型モンスター。地上に落ちるまで消えない毒の胞子を飛ばしてくる。この胞子は滞空時間が長く、攻撃の出鼻を挫かれやすいのが特徴。

『エターニア』

マーケット

D 【建物・施設】

リーネの村で営業するすべての店が集合した館。マーケットを訪れれば、果物屋の青空青果、肉屋のクイックミート、鮮魚店のしおさい、八百屋のやまびこ、道具屋のにわとり館、パン屋のふかふか堂の計6店を自由に利用することができる。

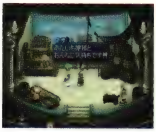
[青空青果、クイックミート、しおさい、にわとり館、ふかふか堂、やまびこ、リーネ]

マーサ

E 【文化・風俗】

ウルタス・ブイ物語の登場人物。ウルタス・ブイのことを「平民にお優しい覆面剣士さま」と慕っている。父親の借金がかさんでしまい、あと3日以内に払えなかったら身売りという切羽詰まった状況で、ウルタス・ブイに両手いっぱいのドエニスの花をプレゼントされ、借金を返せるアテができた。そして、そんなウルタスが善人であることを証明したいという思いからアナと協力し、貴族令嬢に変装してオトリとなったが、10人目の誘拐事件被害者となってしまう。事件が解決したあとに、無事に家へと戻った。

[ウルタス・ブイ物語]


『エターニア』恩人のウルタスに一目会いたいと思い、アナに協力する

マーシレスボウ

P 【装備品（武器　弓）】

いかなる鎧をも貫通してしまう、無慈悲なまでの威力を持つと言い伝えられている伝説の弓。チャスターのみが装備できた。

マーダー

E 【モンスター】

チャットの小屋地下を徘徊する、大型のロボットタイプのモンスター。マーダー＝殺人鬼の名にふさわしく、腕のマシンガンや胸部の巨大レーザーといった銃器でガンガン攻撃してくる。

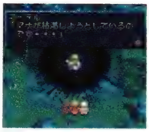
『エターニア』

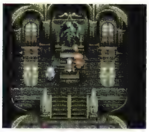
マーテル

P 【精霊】

世界樹ユグドラシルに宿る精霊。クレスたちに、ユグドラシルに訪れている危機と、マナが枯渇していく原因を告げた。アセリアでは地母神としてあがめられており、その姿は教会にある像などで目にすることができる。

[世界樹ユグドラシル]


『ファンタジア』世界に起こりつつある異変を告げられることとなった


『ファンタジア』教会にある像も、彼女をかたどって作られている

マーテルの像

な 【その他】

なりきりハウス内マーテルの部屋にある、女神マーテルをかたどった神像。この神像に祈りを捧げると、ほかの時空から自分の時空（アセリア暦4408年）に帰還することができる。

[なりきりハウス]

『なりきり』自分の時空へ戻るための装置として、利用できる

マーテルの部屋

な 【建物・施設】

なりきりハウス内の北側にある部屋。マーテル像、太陽の絵、月の絵、星の絵、雲の絵などが置かれている。なりきりハウスの時空転移をコントロールする、操縦室に相当する部屋と言えるだろう。

[雲の絵、太陽の絵、月の絵、なりきりハウス、星の絵、マーテル像]

マートン

D 【人物】

ストレイライズ神殿、セインガルド総本山の最高実力者である大司教。ほかの神官たちやセインガルド王からの信頼も厚く、女神アタモニの加護を一身に受けている。アイルツもかなりの人格者だが、それでもマートンという器には及ばない。大司祭グレバムの造反により命を落とすが、これほどの大人物は、この先そうは現れないであろう。

[グレバム・バーンハルト、ストレイライズ神殿]

マーボーカレー

E 【料理】

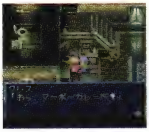
ひそかに人気上昇中と言われるマスター料理。ライス、タスクのにく、トマト、キルマフルーツ、とうふ、パープルソディといった食材から作る。食べると精神力の最大値が少し上昇する。マスター料理なので作り方を習得するには、ザラメライス、にがりマーボー、スイートパフェ、しゃくねつカレーづくりの技術がすべて熟練していることが条件となる。リッドとフォッグの好物料理。

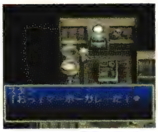
『エターニア』食通の間ではひそかに人気上昇中のカレー

P D 【その他】

一般の家庭でもよく食卓に並ぶほどポピュラーな料理。カレーとマーボーを混ぜるだけの簡単レシピだが、これがまた美味いらしく、飛行竜の船員たちに大人気の料理。あまりの美味に、

一口食べれば体力、気力の疲れが吹き飛ぶとか。大衆料理ではあるが、富豪であるヒューゴ邸のメイドも、これを晩ご飯のおかずに考えていた。また、チェスターの妹であるアミィの得意料理でもある。
[アミィ・バークライト、飛行竜]

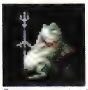

『ファンタジア』マーボーカレーはみんなの大好物

『デスティニー』一口で体に力がみなぎるほどの栄養と美味が自慢


F【その他】
バークライト家秘伝の料理。チェスターの作るマーボーカレーが正統派の味であり、アミィの作っていたものには彼女自身のアレンジが施されていた。チェスターは亡き妹の味の秘密を解明しようと決意する。

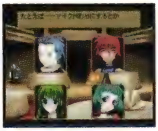
『ファンダム』チェスターの作る味が、バークライト家正統のもの

マーマン
P な【モンスター】
水中を住処とする、グロテスクな外見の半漁人。若干の知性を有しており、槍状の武器を用いて魚介類を狩猟している。


『ファンタジア』

『なりきり』

マイク
F【その他】
歌を歌うときに使う道具。弓をうらやましがるリッドを相手に、チェスターは弓をマイク代わりに使って、狩りの帰り道によく歌っていることを教える。しかし、歌の才能は皆無。


『ファンダム』歌を歌うならマイクを握って、気持ち良く！

迷子と男
E【文化・風俗】
リッドが話した、十物語の六話目。「怖いってより、少し不思議な話でもいいか？　オレが子供の頃、かくれんぼで夢中になりすぎて、ずいぶん森の奥まで入っちまったことがあってさ。そしたら、雨が降ってきて……だけど、男の人が現れて、帰る道を案内してくれて、無事に家へと帰ることができた。ただ、この前の雨の日、狩りの途中で会ったんだよな。迷子になってる赤い髪の子供に……」という内容だった。
[十物語、リッド・ハーシェル]

マイコニッド
D【モンスター】
マッシュルームやハックベリーが属する、キノコ型モンスターの最上位種。ほかの種と同じく、頭突きを駆使しての殴り合いと、胞子による増殖を得意とする。身体の半分ほどを占める巨大な口には恐怖を覚えるが、肉食でないため飲み込まれる心配はない。また植物に近い性質を持つため、炎を極端に苦手とする。
[ハックベリー、胞子、マッシュルーム]

『デスティニー』

マイコニド
E【モンスター】
モルル奥地と、インフェリアの王都がある大陸の森林地帯に棲息するキノコ型モンスター。目から放つリング光線、飛びつきながらの噛みつき、口から飛ばす毒の胞子といった攻撃を繰り出す。攻撃を受けた者は毒状態になることがある。同系のモンスターにはサロリサ、スピリウム、ミニコイドがいる。
[サロリサ、スピリウム、ミニコイド]

『エターニア』

マイティオーク
P【モンスター】
知性を宿した大木が凶暴化したモンスター。近づく動物に対して、蔦や根を絡みつかせて無差別に攻撃を仕掛け、その死骸を肥やしとして生き長らえている。

『ファンタジア』

マイティ・コングマン
D E
ノイシュタット闘技場に君臨するチャンピオン。あまりの強さに、フィッツガルドで彼を知らない者はいないというほどの名声を獲得し、多くの人に愛される人気者。全身これ筋肉という男で、あらゆる武具を使いこなせるだけの力を持ちながら、それらの使用を潔しとしない。
[闘技場]

ま

D 【人物】

格闘戦を最も得意とし、巨体に似合わぬ俊敏な動きと爆発的なパワーでどんな相手も瞬時に粉砕する。ただ、長きにわたっての名声のおかげで慢心しており、1つ間違えば単なる乱暴者。スタンに敗北を喫するまではチャンピオンの地位にあぐらをかいていたが、自分の上をいく者の存在を知り、努力家である本来の自分を取り戻した。

また、無類の女好きでもあるが、悲しいかな女性には縁がない。実はフィリアに好意を抱いているが、フィリアはまったく気づかないでいる。

[フィリア・フィリス]

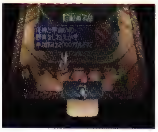
『デスティニー』頑固な男だが、戦いで敗れた相手に対しては素直に負けを認める

『デスティニー』ジャブ、ストレート、アッパーと、拳撃で暴れ回る姿はまさに闘神

E 【人物】

ティンシアの回転寿司屋で、リッドに早食い勝負を挑んでくる人物。鍛え上げられた筋骨隆々な体を誇示し、早食いに自信がある者の挑戦を待っていたらしい。勝者には見込みがあると誉めるが、勝負すらしない者には根性なしとけなす。彼がいるせいで普通にご飯を食べさせてもらえないが、店にとっては営業妨害ではないのだろうか。

[回転寿司早食い勝負]

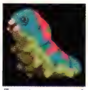


『エターニア』参加費2000ガルドを受け取り、早食い勝負を仕掛けてくる

マウントワーム

E 【モンスター】

インフェリア北部の、きらめきの塔などがある諸島地域の平原に棲息する芋虫型モンスター。口から吐く糸と、噛みつき攻撃を繰り出す。攻撃を受けた者は命中率減少に陥る可能性があるものの、攻撃の射程は短い。



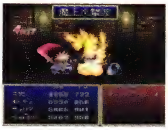
『エターニア』

魔王炎撃波

D 【特殊（特技　奥義）】

おうぎしょ5を手にすることで習得可能なスタンの火属性の奥義。剣を大きく振り抜くと共に、6段の炎の波動を前方へ放つ。射程は短いが威力に優れ、上方向にも攻撃範囲が広がる非常に頼もしい技だ。なお、この技の威力は腕力ではなく、知力により左右されるという特徴がある。

[おうぎしょ5、スタン・エルロン]



『デスティニー』炎の剣、ディムロスの潜在能力を一気に解き放つかのよう

魔王の洞窟

な 【地名・国名】

アセリア暦4354年に存在する、19階層からなるダンジョン。精霊の森を攻略することで進入可能になる。最終階層には、12の試練の最終関門となる、魔王・プルートが待ち構えていた。

[12の試練、精霊の森、プルート]

『なりきり』12の試練として ディオたちが最後に足を踏み入れるダンジョン

魔科学

P な 【文化・風俗】

科学の力の助けを得て、人間による魔法の行使を可能とした技術。過去世界のミッドガルズで盛んに研究がなされていた。強力な魔力を得ることができる反面、膨大な量のマナを消費してしまうため、ユグドラシルの枯渇を早める原因となっていた。

[ミッドガルズ]

魔科学研究所

P 【建物・施設】

ミッドガルズ城内にある、魔科学を研究するための施設。ハーフエルフの魔術師と科学者たちが協力し、日夜魔科学の研究を行っていた。

[ミッドガルズ城]

魔科学兵器

P な 【機械（兵器）】

ヴァルハラ戦役終盤で用いられた、驚異的な威力を持つ兵器。膨大な量のマナを収束させ、大熱量を持つ光線を放つ。ダオス配下の空戦部隊に向けて実戦投入が行われ一撃で多数の敵を蒸発させたが、調整の不備から故障してしまった。

[ヴァルハラ戦役]

『ファンタジア』圧倒的威力でダオスの空戦部隊をなぎ倒して見せた

まかせてくれ

E 【台詞】

戦闘中に号令を出すという、レイスの口癖。レイスほどの完璧な人間にこう言われると、とても頼もしく思えてくる。側にいるだけで安心できた、というアレンデの気持ちも分かる。

[レイシス・フォーマルハウト]

『エターニア』レイスの口癖だが、戦闘中に言うことの方が多い

マギー

な 【人物】

ユークリッド村の食べ物屋ベジットの店主。娘のナンシーが結婚し、村を出て行ってからは、ベジットを1人で切り盛りしている。

[ベジット、リリス・エルロン]

ま

マギーおばさん

D F

リーネの村の住人で、エルロン兄弟を子供の頃から可愛がってくれた女性。出稼ぎ中のボブおじさんの妻である。スタンは「おばさん」と慕うが、もちろん血のつながりはなく本当の叔母ではない。

［スタン・エルロン、ボブおじさん、リーネ、リリス・エルロン］

D 【人物】

村に小さな畑を持っており、冒険中に手に入れたたねを渡すことで栽培を引き受けてくれた。

［たね、マギーおばさんの畑］

『デスティニー』畑を荒らすと猛烈に激怒。畑への愛着は並々ならぬものがある

F 【人物】

リリスがトマトを貰いにボブの元を訪れた際に、妻と共にリリスの料理を楽しみにしていることがボブの口から明かされ、その仲の良さを見せつけた。

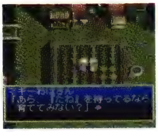
［ボブおじさん］

マギーおばさんの畑

D 【建物・施設】

リーネの村に住むマギーおばさんが所有する小さな畑。マギーおばさんにたねを渡すことで、畑を借りて育てることができる。実際に自分で育てる必要はなく、肥料を選んでお金を支払うだけで、あとはおばさんにお任せすればOK。育て方により、たねは様々なものへと姿を変えていく。

［エステマのたね、おうごんのたね、オリオラのたね、たね、チャラックのたね、ドルゲニアのたね、ペンペンのたね、ポムポムのたね、マギーおばさん、ラナケアルのたね］



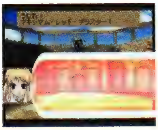
『デスティニー』どんな種でも元気に育つ。土質の良さは世界で一番か

マキシマム・レッド・ブラスター

F 【特殊（特技）】

ディムロスの最終奥義。持ち手と共に意識を集中させ、体内に残った全エネルギーを放出して相手に叩きつける。威力は絶大だが、ディムロスの命に危険が伴う諸刃の剣でもある。

［ディムロス・ティンバー］



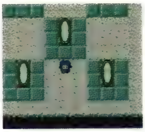
『ファンダム』ディムロスの最終奥義。全エネルギーを一気に放出する

魔鏡の間

な 【建物・施設】

カオスの洞窟の地下14階に存在する仕掛け部屋。部屋の中には5枚の鏡が置かれており、すべての鏡をのぞき込むことで進路が開ける。ディオ一行の話によると、5枚の鏡には、時空戦士たちの過去が映し出されていたそうである。

［カオスの洞窟］



『なりきり』すべての鏡をのぞき込むことが、仕掛けを解く鍵

マクスウェル

P E F な

地水火風の四大精霊の頂点に立つとされている大いなる精霊。その姿は古代の学者のような出で立ちである。性格はいたって温厚で、重ねた年齢の数だけひょうひょうとして、ご隠居のような印象を受ける。その力は四大精霊のいずれにも属さない、高次の力を使いこなすと言われている。

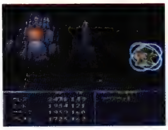
illustration E

illustration E

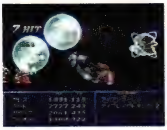
P 【精霊／特殊（特技　召喚術）】

モーリア坑道の奥深くで眠りについていた、4大元素を司る精霊。坑道に仕掛けられた罠を潜り抜けてきたクレスたちの力量を認め、クラースとの契約を結んだ。召喚術においては、無属性の光弾を敵へ向けて無差別に放ち、あらゆる角度から攻撃を行っていく。

［クラース・F・レスター］



『ファンタジア』強烈なサンダーブレードでクレスたちを苦しめた



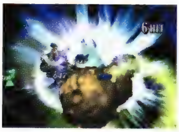
『ファンタジア』フィールド内を跳ね回る弾を打ち出す技

E 【晶霊／特殊（召喚術）】

元素の大晶霊で、インフェリア高位晶霊。入るクレーメルケイジを間違えるなど、少々うっかりしているところもあり、お茶目な老人といった印象だ。召喚術では、出現すると上空から攻撃対象となる敵がいるポイントに向けて、隕石群を飛来させ

て元素属性のダメージを与える。また、ある条件で最前衛にいる術士がマクスウェルを召喚し、特殊な指示をすると、デュアル・ザ・サン→エタニティ・スォーム→プリズミックスターズ→ブライティスト・ゲート→エクスプロージョン・ノヴァ→マクスウェル・ロアー→ディメンジョナル・マテリアルという、恐ろしいほどの晶霊術の連携が発動する。もちろんそれだけの精神力がある者にだけ使用できる、究極の晶霊術であるが。
[ファロース教会地下、こりゃ　うっかり！失礼したな]

『エターニア』なんだかお茶目な爺さんだが、実力は確かである



『エターニア』召喚術では、出現と共に隕石群を飛来させてくる

F 【大晶霊　特殊（召喚術）】
クレーメルラボで呼び出せる大晶霊。大晶霊ゲージを溜めて召喚すると相手フィールドに絶対に消せない強力なジャマ石を降らせ、勝負の手助けをしてくれる。
[クレーメルラボ]

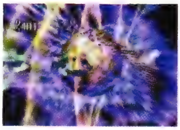
『ファンダム』消すことのできない石を降らせる高位晶霊

な 【モンスター】
不思議な塔の最上階でディオとメルを待ち受ける12の試練の1つで、その姿から察するに、相当な年月を生きてきた魔術師であることが窺える。物理攻撃に対する防御耐性が若干低いようであるが、サンダーブレード、ダブルアタックといった、物理攻撃と魔法攻撃を使い分ける強敵。また、魔法による攻撃の威力を半減させてしまう優れた耐性の持ち主でもある。
[サンダーブレード、ダブルアタック、12の試練]

『なりきり』

マクスウェル・ロアー

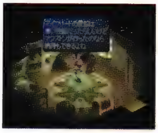
E 【モンスター特殊攻撃】
体力が激減したマクスウェルが使用する、元素属性の特殊攻撃。戦場全体に隕石群を降らせて攻撃する。攻撃を受けた者は、倒れている時間が非常に長くなってしまう。
[マクスウェル]



『エターニア』戦場全体に隕石群を降らせるため、回避しようがない

マクストン

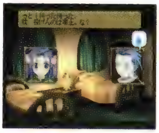
E 【人物】
アイフリードの相棒だった天才晶霊技師。発掘したメルニクス時代の遺跡や設備、機械の数々を修理・改造、バンエルティア号の心臓部、43年型水平対向12連装クレーメルエンジンも彼の技術の賜物である。アイフリードの名声も、彼なしにはなかったとさえ言われている。彼の功績はチャットのみならず、ペイルティに住む人間も今でも知るところである。
[アイフリード、43年型水平対向12連装クレーメルエンジン]



『エターニア』ペイルティにはマクストンに関する情報を知る者がいる

枕

F 【その他】
夜寝る前に、兄とのおしゃべりに没頭するのがアミィの日常だが、会話中恥ずかしい話題に触れられたときに、話をさえぎるようにチェスターに投げつけていた。照れ隠しも兼ねて兄とじゃれ合う、コミュニケーションのための必須アイテム。



『ファンダム』アミィがチェスターに対して使う、いわば武器の1種

まぐろ

P D E 【アイテム（食料）】
温帯の海で捕れる大型の魚。側面には独特の縞模様がある。非常に美味で、人気の高い魚。

マグログミ

E 【アイテム】
まぐろの煮汁から作るおいしいグミ。使用すると体力の最大値がある程度上昇し、さらに戦闘中なら一定時間おきに体力が少しずつ回復するという究極の疲労回復効果がある。残念ながらどの店にも売っていない貴重品なのだが、まぐろをルーンボトルで変化させることで入手できた。
[まぐろ]

マジカルブルーム

P 【装備品（武器　ホウキ）】
異世界よりやってきた魔術師が乗っていたとされている、魔力が込められたホウキ。アーチェのみが装備できた。

マジカルポーチ

P D 【装備品（アクセサリー）】
魔法の力が込められた小さな袋。身につけて歩いていると、袋の中から不意に役立つアイテムが飛び出すことがある。

マジカルリボン

P D E 【装備品（防具　リボン）】
強力な防護の魔法が封じ込められているリボン。その防護の力は、鋼鉄製のヘルメットをもしのぐと言われる幻の逸品。チェルシー、アーチェなどが装備可能だ。

マジカルルージュ

P D F 【アイテム】
何度でも使うことができる魔法の口紅。使用者の魅力を引き立ててくれる効果があり、商店で用いれば少し安売りしてくれる場合もあるとか。

マジックポーチ

P 【アイテム】
魔法の力が込められた小さな袋。身につけて歩いていると、袋の中から不意に様々なアイテムが飛び出すことがある。

マジックミスト

P D E 【装備品（アクセサリー）】

魔法の煙が封じ込められた水晶玉。地面に投げつけると、辺り一面に濃密な煙が立ち込める。戦闘時に用いれば、敵の目をくらまして容易に逃走することができる。

マジックユーザー

P 【称号】

魔法使いとしての基礎を習得していたアーチェが、クレスたちとの出会いのときからすでに得ていた称号。

［アーチェ・クライン］

魔術

P 【世界】

マナを消費することで自然界の力を任意に引き出し、様々な技を行使する技術体系。エルフの血を引く者でないとマナの恩恵に授かることはできないとされている。

［アーチェ・クライン、エルフ、マナ］

まじょっこの塔

な 【建物・施設】

アセリア暦4408年に存在する、8階層からなるダンジョン。オリーブ村の女の子から合い言葉を教えてもらうことで進入可能になる。最終階層には、時空戦士の1人であるアーチェ・クラインが待ち構えていた。

［アーチェ・クライン］

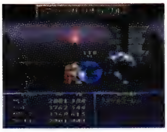
『なりきり』ディオとメルの最初の試練で、最上階にはアーチェが住む

マシンガンナックル

P 【モンスター特殊攻撃】

アイアンゴーレムとアイスゴーレムなどが使いこなす地属性の特殊攻撃。素早い4発のショートジャブで相手の攻撃を牽制したのち、高威力のストレートを打ち出す。

［アイアンゴーレム、アイスゴーレム］



『ファンタジア』計5発の拳が高速で叩き込まれていく

魔神剣

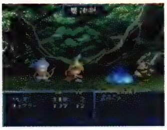
P D E F な

最も初歩的な剣技で、剣先に集めた気を凝縮させて一気に放ち、闘気のかたまりを敵へと放つ、遠距離攻撃技。闘気に触れた敵は、物理的なダメージと同等の衝撃を、その身に受ける。射程が長いので、多くの場合牽制技として使われるようだ。才能ある剣の使い手であれば、すぐにでも習得できると言われている。

P 【特殊（特技　必殺技）】

クレスが習得する必殺技。一番最初に覚える基本的な剣技。

［クレス・アルベイン］

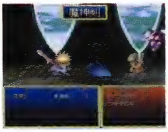


『ファンタジア』地を這う衝撃波は、敵を攻撃するまでどこまでも伸び続ける

D 【特殊（特技）】

スタンとリオンが共に習得する、無属性の飛び道具系統の特技。一番最初に覚える基本の剣技である。

［スタン・エルロン、リオン・マグナス］



『デスティニー』魔神剣を放ち、すぐに追いかけて追撃といった連携を可能にする

E 【特殊（特技）／モンスター特殊攻撃】

リッドが習得する物理属性の特技。この技を数多く使いこなすようになると、魔神剣・双牙、魔神千烈破、魔神連牙斬といった特技が習得できるようになる。歴代一決定戦に登場するクレス、きらめきの塔にいるワルキューレもこの技を使うが、基本的な技の性質は同一である。

［魔神剣・双牙、魔神千烈破、魔神連牙斬、リッド・ハーシェル］

『エターニア』遠い間合いからちくちく攻めていくのに適した飛び道具系の特技

F 【特殊（特技）】

トーティスを襲おうとした盗賊団を相手にしたときや、闘技場での対戦でクレスが使用した特技の1つ。対するリリスも同様に使用できる。また、スタンが毎日練習を欠かさない特技の1つでもある。

［闘技場、盗賊団］

な 【特殊（特技）】

剣士系のコスチュームを着ることで、用いることが可能になる技。初歩的な特技ではあるが、様々な剣技の基本とも言える攻撃だ。

『なりきり』剣士系コスチュームで使える基本となる攻撃

魔神剣・改

D 【特殊（特技）】

マリーが習得する無属性の飛び道具系統の特技。スタンやリオンが使う魔神剣と同じく、剣を振ることで衝撃波を前方へ放つ。射程が無制限である点も同様だが、目標に触れた瞬間に衝撃波が爆発を起こすため、威力のほどはこちらに軍配が上がる。また、マリー自身は魔神剣を習得せず、オリジナルの存在を知るまでもなく「改」を編み出していた。

［魔神剣、マリー・エージェント］

『デスティニー』魔神剣1つとってみても、女戦士マリーは真に力強い

魔神剣・双牙

E 【特殊（特技）】

リッドが習得する物理属性の特技。魔神剣をある程度使いこなすと習得できる。魔神剣と同じ要領で、剣圧による地を這う真空波を2つ放つ。この技に熟練した者は、魔神連牙斬が習得

できるようになる。
[魔神剣、魔神連牙斬、リッド・ハーシェル]

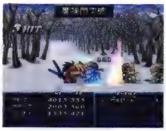
『エターニア』双牙の名前通り、魔神剣を2発撃ち出す

魔神閃空破

P 【特殊（特技　奥義）】

クレスが習得する奥義。閃空裂破と同様に、闘気を巻き上げながらの連続突きを決めてから、フィニッシュに剣から闘気を放つ連続技。

[クレス・アルベイン、閃空裂破]



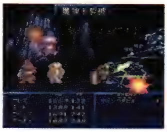
『ファンタジア』閃空裂破から魔神剣へとつなぐコンビネーション

魔神千裂破

P 【特殊（特技　奥義）】

クレスが習得する奥義。高速の突きを無数に繰り出して斬り刻んだあと、獅子の形をしたオーラを放つ連続技。秋沙雨と似た攻撃だが、敵を空中に浮かせることはなく、すべて地上でヒットする。

[クレス・アルベイン]



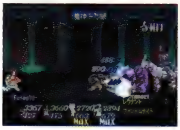
『ファンタジア』近距離の敵を相手にしつつ、遠い間合いの敵も同時に牽制できる

魔神千烈破

E 【特殊（特技　奥義）】

リッドが習得する奥義。魔神剣、散沙雨をある程度使いこなすと習得でき、2つの特技を組み合わせたような技になる。まず魔神剣を放ったあと、大きく前に踏み込みながら散沙雨を繰り出す。先に魔神剣を出すので、ダウンしている敵に叩き起こすように追い討ちすることができる。

[リッド・ハーシェル、魔神剣、散沙雨]



『エターニア』強引に魔神剣でダウンしている敵を起こし、散沙雨につなげる

魔神双破斬

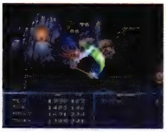
P D な

高めた闘気のかたまりを剣先から前面へ放ったあと、隙なく空中斬りを放つ連続技。ことに乱戦時に効果を発揮する技として知られる。

P 【特殊（特技　奥義）】

クレスが習得する奥義。魔神剣を放つと同時に、小さな前方ジャンプを繰り返しながら敵の頭上へ連続で斬りかかる技。敵の足元と頭上とにほぼ同時に攻撃が襲いかかるため、攻撃の隙が非常に小さい。

[クレス・アルベイン、魔神剣]

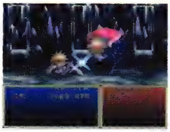


『ファンタジア』数ある奥義の中でも最も習得が容易と言われる

D 【モンスター特殊攻撃】

空中都市ダイクロフトの鏡の中に潜む、シャドウが放つ剣技。魔神剣を放ったあとに連続攻撃を仕掛ける強力な技だが、スタン自身は習得することができない。スタンの分身であるシャドウは、オリジナルの存在を超えていたということだろうか。

[シャドウ、魔神剣]



『デスティニー』高速の魔神剣に一瞬にして追いつく奇襲的な技でもある

な 【特殊（特技）】

魔神剣同様、剣圧を飛ばすことによって相手を攻撃するというものであるが、その威力は比べものにならないほど高く、後衛の敵にまでダメージを与える。精神力の消耗は多いが、それだけ優れた特技であると言える。

[魔神剣]

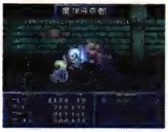
『なりきり』剣圧を飛ばしてすべての敵にダメージを与える特技

魔神飛燕脚

P 【特殊（特技　奥義）】

クレスが習得する奥義。魔神剣を繰り出したあとにすかさず飛び蹴りを放ち、宙に浮いた相手に突き攻撃で追い討ちをかける空中連続技。

[クレス・アルベイン、魔神剣]



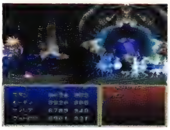
『ファンタジア』地上から空中へと連続技をつなげていく連続技

魔人闇

D 【特殊（特技）／モンスター特殊攻撃】

リオンが剣の道を極めたときに習得する、最強無比の最終奥義。遠くの敵にも届く驚異的な闇属性の突きを流れるように数回繰り出す。さらに気絶状態を誘発する特性も兼ね備え、非の打ちどころが見当たらない。海底洞窟やダイクロフトでスタン一行に戦いを挑んだときも、リオンは容赦なく魔人闇を放ってきた。

[リオン・マグナス]



『デスティニー』習得には想像を絶する苦難が必要だが、それに報いて余りある威力

魔神連牙斬

E【特殊（特技　奥義）】

リッドが習得する奥義で、一瞬のうちに魔神剣を大量連射する。魔神剣、魔神剣・双牙に習熟した者が使いこなせるようになる。見た目は魔神剣・双牙と変わらないが、真空波のヒット数が上がっており、しかも2発目の真空波を撃つ瞬間に無敵状態になる。接近戦を得意とする敵との間合いを遠ざけたいときなどに有効である。

[魔神剣、魔神剣・双牙、リッド・ハーシェル]

『エターニア』見た目は魔神剣・双牙だが、真空波の性能が上がっている

マスコット

P【アイテム】

チェスターの娘アミィが、クレスに似せて作った手作りの小さなぬいぐるみ。アミィのほのかな恋心が伝わってくる品。

[アミィ・バークライト、クレス・アルベイン]

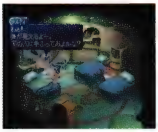
『ファンタジア』アミィの想いが込められた手作りのぬいぐるみ

まずすること

E【その他】

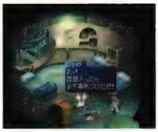
アイ：ティンシアに泊まった際、客室に入るとまずする行動が6人6様であることが判明した。メルディは窓の外を眺めて下の人に手を振り、ファラは棚の中を見て風呂道具一式が揃っているのを発見、チャットは非常口の点検を済ませていた。一方、リッドはいきなりベッドに潜り込み、キールは明日の準備を始め、フォッグは景気づけに酒を飲んでいた。

[ホテル『アイ：ティンシア』]



『エターニア』窓からの眺めも、部屋の備品もチェックしたくなるけど……

『エターニア』いきなり寝る人あり、いきなり景気づけする人あり

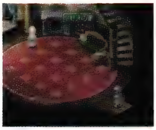


マゼットの家

E【建物・施設】

モルルの最深部に建つ、マゼット博士が住む2階建ての家。ここではミンツ大学を離れた博士が隠遁し、学問の正しいあり方を見つめ直している。モルルの住人は、噂程度でしか彼の正体を知らない。

[ニコラ・マゼット]



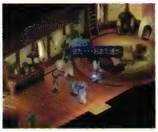
『エターニア』マゼットは大学を去り、ここで隠居生活を送っている

また…おまえ達

E【台詞】

ヒアデスがメルディを狙って、ラシュアンの村長の家を襲撃した際、カムランがリッドたちを見て言った台詞。正確には「また……おまえ達。また……おまえ達が災いをもたらすのか！　あの時のように！」となる。ラシュアンの惨劇を指して「また」と言っており、脳裏に忌わしい事件がよぎったカムランは、強い口調でメルディを追い出せと2人に詰め寄った。

[カムラン]



『エターニア』ラシュアンの惨劇のことを指して、「また」と言っている

またたび

D【アイテム（食料）】

独特の甘さを帯びた、心地良い香りを放つ野菜。猫に与えると酔っ払ってしまうため、愛猫家は要注意である。その芳しい香りにはモンスターも引き寄せられるらしく、所持者は襲われることが多いとか。

まだですかぁ？

E【文化・風俗】

リッドが話した、十物語の二話目。全文は以下の通りだ。「オレの爺さんとその友達が、山小屋に泊まったときの話だ。目を瞑ると、子供の声が耳元でする。『まだですかぁ？　まだですかぁ？』爺さんは、必死に耐えた。けど友達は、その声に耐えかねて、ついにいいですよと答えてしまった。明け方、爺さんが目を開けてみると、隣に寝てたはずの友達の姿は影も形もなかったそうだ。以来その友達の消息は不明のままだったってよ」。

[十物語、リッド・ハーシェル]

マダム・ミスティ

な【人物】

ヴァルハラ町（アセリア暦4408）にある占いの館の女主人であり、たのまれごと「ドルアーガの塔」の依頼人でもある。ドルアーガの塔に関する伝説も語ってくれるので、ドルアーガの塔に挑もうとする者なら一度は聞いておきたい。

[占いの館、ドルアーガの塔]

マチエル・シデン

D【人物】

ジョニーの祖先にあたる、アクアヴェイル公国の創始者。元々はセインガルドの人間であるが、優れた指導力により、現在のアクアヴェイル公国の基礎を築き上げた。その血を引くシデン家が、代々アクアヴェイルを治めている。

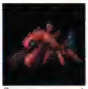
[アクアヴェイル、シデン領]

マックァツィン

D E【モンスター】

水陸両生型の巨大車海老。特に爪が異常に進化しており、目一杯に伸ばすことで長さは数メートルにも及ぶ。その爪が最大の武器となるが、いざとなれば体内に飼った無数の子海老も出してくる。

『デスティニー』



『エターニア』

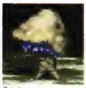
ま

マッシュルーム

D 【モンスター】

湿った木々から生まれるマッシュルームの怪物。普段はじわじわと相手に詰め寄って頭突きを繰り出し、窮地に追い込まれると胞子を放ち仲間を増やしていく。

[胞子]



『デスティニー』

まったく、失礼な人ですね

E 【台詞】

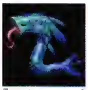
フォッグに馬鹿にされるたびにチャットが言う台詞。フォッグにしてみれば、小さくて虚弱体質なチャットの悩みに対して好き嫌いを治せと助言しているだけなのだが、悩みのない中年のぶしつけな発言は、コンプレックスだらけの少女にとっては失礼千万でしかないのだろう。

[チャット]

マッドイール

E 【モンスター】

風晶霊の空洞と、インフェリアのバロールがある大陸の水辺に棲息する、ウナギのような中型モンスター。舌での突きや、地面に顔を突き刺してから土を吐き出す攻撃を繰り出す。



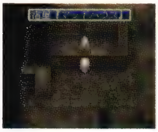
『エターニア』

マッドハウス

D 【店（宿）】

カルバレイス王国のジャンクランドにある、マッチョな店主が営業する宿屋。外部の人間はわざわざこの街で宿泊などしないため、店主も来客をあてにしていないとか。3つの部屋に広いロビーと建物の規模はそれなりに大きいが、確かに客の姿を見かけることはほとんどない。それでも、好奇心につられて訪れる者もいくらかはいるらしい。

[ジャンクランド]

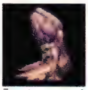


『デスティニー』

マッドマン

E 【モンスター】

雷晶霊の遺跡を徘徊する、岩のような風貌をしたモンスター。腕をムチのようにしならせる攻撃、頭部から飛び出す大口で噛みつく攻撃を繰り出してくる。



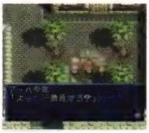
『エターニア』

マッハ少年

P 【人物】

アルヴァニスタで行われている、アルヴァニスタ記念レースの対戦者。鍛えられた足腰を持ち、多くの対戦者を破ってきた実績からこの名で呼ばれているという。

[アルヴァニスタ記念レース]



『ファンタジア』並大抵のことでは、その俊足に追いつくことはできない

マッハせいねん

P 【称号】

過去世界のアルヴァニスタで記念レースに出場し、対戦相手のマッハ少年に勝利したクレスに与えられた称号。

[アルヴァニスタ記念レース、クレス・アルベイン]

マッハ船長

E 【人物】

ペイルティの港の桟橋にたたずむ、アラウンド・ザ・セレスティアの世界最速記録保持者にして、運営委員長兼判定委員。海を眺めてパイプをふかす姿はワイルドな海の男を感じさせるが、いまいちうさん臭い印象は否めない。

[アラウンド・ザ・セレスティア、港の桟橋]

『エターニア』自称世界最速記録保持者にして、運営委員長兼判定委員

まっはちゅうねん

P 【称号】

未来のアルヴァニスタの都で行われた記念レースで、対戦者のマッハ少年に勝利したクラースに対して与えられそうになった称号。クラースは必死の思いで辞退した。

[アルヴァニスタ記念レース、クラース・F・レスター、マッハ少年]

マッピラ

E 【店（食料）】

バロールの東部入り口付近にある食材屋。バロール港のタイガイでは扱っていない、野菜や果物などの食材が揃っており、ラインナップが重複しないようになっている。

[バロール]

『エターニア』タイガイでは扱っていない食材が揃っており、バランスは取れている

マナ

P な 【世界】

世界に満ち溢れている魔力の源。世界樹ユグドラシルの魔法的光合成によって生み出されると言われている。精霊が生きるための糧ともなっているが、魔科学の発達によりマナの浪費が進み、枯渇状態へと陥った。

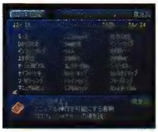
[世界樹ユグドラシル]

マニュアルのしょ

E 【アイテム】

マニュアル操作を可能にする貴重な書物。レグルス道場の上級者の部屋にいる門弟に話しかけて、「マニュアル操作で激しく戦いたい」と答えると入手できる。中身はプロフェッショナルへの道を説いたものらしい。

[レグルス道場]



『エターニア』マニュアル操作で激しく戦いたい人に送る、貴重な書物

マネークレイジー

な【たのまれごと】

アセリア暦4354年、魔王の洞窟にいたボエボエからの依頼。その内容は、悪徳商人として名高いボエボエから、強制的にお金儲けに協力させられてしまうというもので、ディオとメルは渋々ギャンブラーになり、協力する羽目になった。この依頼によってボエボエの悲しい過去を知ることとなるが、同情するメルをよそにボエボエは姿を消してしまう。魔王の洞窟入り口に残された宝箱の中身、ふへんバッジ、かしこブローチBを報酬としてもらうこととなった。

［かしこブローチB、ギャンブラー、ふへんバッジ、ボエボエ］

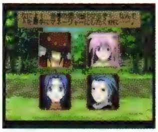
『なりきり』ボエボエのチョット悲しい過去に触れることに……

マネージャー

F【その他】

クラースが若い頃に結成したバンドの補佐役。クラースに強引に説得されてミラルドが務めることになった。しかし年が経つにつれ立場が逆転し、恥じるクラースを尻目にミラルドはバンドやマネージャーについて楽しげに語るようになった。

［クラース・F・レスター、バンド、ミラルド］



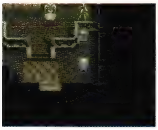
『ファンダム』なかば騙されてマネージャーになったが、けっこう良い思い出

招き猫

D【文化・風俗】

アクアヴェイル公国の各店に飾られた猫の置き物。前足で何かを招くような格好をしており、招き猫と呼ばれる幸運のシンボルとなっている。客を招くか金を招くか、御利益に応じて上げている前足が左右で異なるらしい。

［アクアヴェイル］



『デスティニー』現実世界にもある招き猫と、容姿や存在意義は同様

魔の暗礁

D【地名・国名】

船乗りの間で、恐ろしい怪物の巣窟になっていると噂される海域。別名「Devills reef」。セインガルド王からの出航命令が出るまでは、この海域が原因でダリルシェイド～カルバレイス間の連絡船を出すことができなかった。実際はおとなしい海竜ベルナルドが棲息するだけであるが、普通の人間の目には、ベルナルドが凶悪な怪物に映るのであろう。海域の真下には海底都市が存在するが、スタンたちが発見するまでは誰にも知られていなかった。

［海底都市、海竜ベルナルド、連絡船］

魔法学者

P【称号】

召喚魔法についての知識を独学で学んでいたクラースが、クレスたちとの出会いの前から得ていた称号。

［クラース・F・レスター］

魔法研究所

P【建物・施設】

アルヴァニスタ城内に設立されている、魔法に関する研究が行われている施設。宮廷魔術師であるルーングロムのもと、ダオスに対抗するための手段を含めた高度な魔法研究が日夜行われていた。

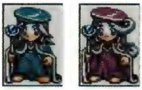
［アルヴァニスタ城］

『ファンタジア』昼夜を問わず、魔法に関する研究が所員によって進められている

まほうつかい

な【装備品（コスチューム　魔法使い系）】

杖、帽子、ローブがセットになった、魔法使いになるためのコスチューム。着用すれば魔法攻撃に対する耐性が得られ、知力、精神力がアップする。また、各属性の基本魔法を習得・使用できるので、身体能力の低ささえカバーできれば、様々なタイプの敵を効率よく攻撃することが可能だ。なおこのコスチュームは、ディオ、メル共に着ることができる。



『なりきり』多くの魔法を扱う魔術師系の基本となるコスチューム

マホガニー

E【モンスター】

モルル奥地とインフェリアのラシュアンがある大陸の森林地帯に棲息する樹木型モンスター。根での突き攻撃やリンゴをばらまいて攻撃してくるが、移動が遅いので脅威ではないだろう。

『エターニア』

まぼろしのステージ

な【たのまれごと】

アセリア暦4354年、ヴァルハラ町に住むトレーブレフからの依頼。すっかり歳をとり元気をなくしてしまった母親、アルカジーナを元気づけてくれというもの。ディオとメルはそれぞれ、てじなし、うたひめ、になりきることで、彼女の若かった頃の姿を再現し、元気を取り戻すことに成功した。その成功報酬は、おひめさま、うたひめ、モデルといったコスチュームと5000ガルドであった。

［アルカジーナ、うたひめ、おひめさま、てじなし、トレーブレフ、モデル］

『なりきり』過去の栄光を思い出させてアルカジーナに元気を取り戻させる

マミー

P な 【モンスター】

全身を包帯で巻かれて葬られた死者が、魔法により現世に蘇った怪物。腐乱したその全身は、強力な毒素を秘めている。

『ファンタジア』『なりきり』

マム・ベイン

P D E 【装備品（防具　鎧）】

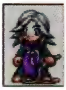
大地母神の守護を受けているとされる、幻の鎧。既存の鎧の常識を超えた防御力を持ち、さらには雷や光属性の攻撃に対して絶大な防護効果を秘めている。スタン、クレスなどが装備可能となっている。

まものつかい

な 【装備品（コスチューム　モンスター系）】

ちょうきょうしの上位コスチューム。ちょうきょうしのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば生命力が大幅に増し、戦闘中のクルールの攻撃力が3倍にアップする。クルールの直接攻撃を戦闘の要とするなら、かなり効果的なコスチュームだと言えるだろう。

[クルール、せけんしらず、ちょうきょうし]



『なりきり』クルールによる攻撃を重視するのならこのコスチュームで

迷いの森

な 【建物・施設】

精霊の森のエリア11に存在する仕掛け部屋。あらかじめ定められている正しいルートを通らない限り、先に進むことができないような魔法がかけられている。

[精霊の森]

『なりきり』まさに迷いの森という名にふさわしい仕掛け部屋だ

マラガの海

P 【店（道具）】

ベネツィア市の南東にある小さな道具屋。船に乗って行き来する冒険者や商人のために、回復薬やブーツ、マントなどを手広く販売していた。

[ベネツィア市]

マリア・アルベイン

P F

クレスの父ミゲールの妻であり、クレスの母親。かつてダオスを封印した3人の法術師の1人で、高度の法術を使いこなす技量を持っていたらしいが、ダオス戦のあとは貞淑な妻としての生涯を送っていた。

[クレス・アルベイン、ダオス、ミゲール・アルベイン]

P 【人物】

体調不良のため自宅で静かな療養の日々を送っていたが、マルスの襲撃にあって非業の死を遂げる。

[マルス・ウルドール]

『ファンタジア』息子であるクレスに最期を看取られつつ亡くなる

F 【人物】

元・法術士だが、信仰を捨てたため法術を使うことはできなくなっている。チェスターたち兄妹が村に来たときに、都会の子から悪い影響を受けないかとクレスの身を案じた。4302年に肺病にかかって以来、家で静養を続けていた。

[アミィ・バークライト、クレス・アルベイン、チェスター・バークライト]

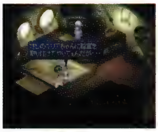
『ファンダム』まだ健康なときのマリア。息子のことをもっとも心配している

マリアちゃん

E 【その他】

ティンシアの船具屋の店内にいる船員が口にした言葉。どうやら彼の愛艦のことを指しているようだが、「ちゃん」づけで呼んでいることから、彼の溺愛ぶりが計り知れる。

[ティンシアの船具屋]



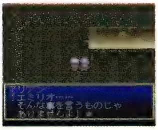
『エターニア』「ちゃん」づけするほど、彼の船への愛は深いようだ

マリアン・フュステル

D 【人物】

レンブラント卿のもと、ヒューゴの屋敷で女中を務める女性。ヒューゴの亡き妻であるクリスの面影を持っており、リオンの世話役を任されている。リオンはマリアンに強い想いを持つが、逆にマリアンはリオンに哀れみの感情しか抱いていない。ヒューゴの悪事にうすうす気づいていたものの、流されるままに仕えてきた。それゆえリオンの苦しみを本当の意味で理解しようとはしなかったが、ルーティに叱咤され目を覚ます。

[クリス・カトレット、シャイン・レンブラント、ヒューゴ・ジルクリスト、リオン・マグナス]



『デスティニー』彼女の温かさのおかげで、リオンは道を誤らずに生きていける

F 【人物】

自分を慕うリオンにプリンを作って待っていたり、リオンが買ったマジカルルージュを奪い返すために、デリスエンブレムを賭けてルーティに挑んだりなど、姉のように優しく接する。

[デリスエンブレム、プリン、マジカルルージュ]

『ファンダム』溢れる母性で、リオンをなだめつつ諭すのが得意

マリー・エージェント

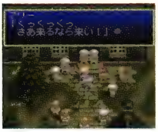
D 【人物】

ルーティとコンビを組んでいる女戦士。並の戦士が束になっても敵わない恵まれた体格と洗練された剣技を持つが、名前以外の過去の記憶をすべて失い、ただルーティの気の向くままに連れ添っていた。「エージェント（用心棒）」という性は、ルーティが冗談半分でつけたもの。記憶を失った関係で感情の起伏に乏しく口数も多くはないが、どんなに窮地に追い込まれても、むしろ楽しみさえする楽天家である。

記憶喪失であることをそれほど気にかけていないマリーだが、グレバムの片腕であるダリスに出会い、すべての記憶を取り戻す。ダリスはマリーが生涯の愛を誓った夫であり、彼がマリーの記憶を封じ込めることで命を救ってくれたことを。そして、涙ながらに訴えるマリーの愛が、グレバムの配下と化していたダリスを忌まわしい洗脳から解き放っていった。

その後、お互いが記憶を取り戻した2人はサイリルの街で再びひっそりと暮らすことになったが、戦士としての血が騒ぐのか、仲間の窮地には必ず駆けつけてくれた。ちなみに、ダリスに仕込まれたという料理の腕は意外にも一級品であった。

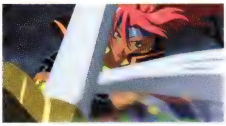
［サイリル、ダリス・ビンセント、ルーティ・カトレット］



『デスティニー』何事にも動じない奔放快楽な女性。その性格は記憶が甦ったあとも変わらない

『デスティニー』剣の腕は一流であり、スタンをも凌ぐほどの破壊力を見せつける

illustration D



マリオン

P 【店（食料）】

ユークリッドの都の食材屋。大通りに面した活気のある場所にあり、取り扱っている食材も豊富。

［ユークリッドの都］

マルス・ウルドール

P F

元ユークリッド独立騎士団の団長を務めていた騎士。ダオスに精神干渉を受け、クレスのペンダントを奪うためにトーティスの村を壊滅させてしまう。精神干渉を受けるまでは、ユークリッド王国に篤い忠誠を誓っていた。

［トーティス、ユーグリッド独立騎士団］

P 【人物】

地下墓地にてダオスの封印を発見し、ダオスの精神干渉を受けて封印の解除のために翻弄させられる。ペンダントを入手したあと、ダオスを復活させて使役しようとしたが、蘇ったダオスに返り討ちにあってこの世を去る。

［ダオス、ペンダント］

『ファンタジア』自らの手で封印を解いたダオスに命を奪われ、絶命する

マルス隊長

F 【人物】

団員には盗賊の村だと告げて、トーティスの村の襲撃に参加させていた。うすうすおかしいことに気づいた団員もいたが、団長の人望のせいか任務は忠実に守られ、トーティスの村人は女子供含めて皆殺しにされてしまった。

［トーティスの村］

マルスの妻

P 【人物】

マルス・ウルドールの正妻。ユークリッドの町にある邸宅で、失踪した夫の帰りを静かに待ち続けていた。

［マルス・ウルドール］

まるそうだ

D 【アイテム（食料）】

「めじか」という地方名を持つ、サバ科の小さな魚。体内に毒は持っていないが、生のまま食べると腹を下す危険性が高い。煮て食べても焼いて食べても美味しさを感じられない魚だが、実は最高級グルメ「海の精のおくりもの」の材料となり、食材店や魚屋でも販売されていない貴重な一品である。

［グルメA］

マルチタレント

な 【称号】

たのまれごと「サーカス！　サーカス！」を解決したことで、ディオ、メルに与えられた称号。たった2人でいくつもの演目を披露し、観客を楽しませた才能には、本職のサーカス団員も驚かされたことだろう。

［サーカス！　サーカス！］

マンオブウォー

な 【モンスター】

海月のような姿をしたモンスター。フワフワと宙に浮いた姿を死の国・ニヴルヘイムで目撃されており、胴体の中心にむき出しの眼球があり、下部からは数本の触手が伸びていたという。さしあたって優れた能力もなく、火属性の攻撃が弱点であったと報告されている。

『なりきり』

まんがか

な 【装備品（コスチューム　職業系）】

ベレー帽とサングラスが特徴的な、えかきの上位コスチューム。えかきのコスチュームをマスターしていれば、ディオ、メル共に着ることができる。敵の眠り攻撃を無効にする以外には、これといった長所のないコスチュームだが、たのまれごと「がまんまんがか」を解決するためには必須のコスチュームである。

[えかき、がまんまんがか]

『なりきり』えかきと同様の特技が使えるようになるコスチューム

漫画師匠

な 【称号】

たのまれごと「がまんまんがか」を解決したことで、ディオ、メルに与えられた称号。2人がもたらしたニュータイプの浮世絵は、浮世絵師修行道場の浮世絵師に、大きな刺激を与えたことだろう。

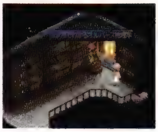
[浮世絵師修行道場、がまんまんがか]

マンガでわかるオルバース物理学

E 【文化・風俗】

王立天文台2階に所蔵されている書物。中身を読むことはできないが、タイトルから察するに、オルバース界面に関する物理事項をマンガで分かりやすく解説した内容だと思われる。

[王立天文台]



『エターニア』王立天文台2階に所蔵。中身は読めない

マンゴスチン

P D 【アイテム（食料）】

弟切草科の樹の果実。クリーム状の果肉はとても甘く、芳醇な香りを持つ。

まんじのしるし

P 【装備品（アクセサリー）】

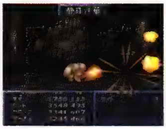
カギ十字の紋様が描かれた小さなお守り。忍者の里に伝わる品で、所有者の集中力を向上させ、戦闘時には攻撃の命中率が向上する効力を持つと言われている。

曼珠沙華

P 【特殊（特技）】

すずが忍術書で習得する火属性の忍術。炎の力を手裏剣に込め、敵に向かって空中より連続的に投げつける。技を食らった敵は炎上し、空中へと跳ね飛ばされてしまう。

[藤林すず]



『ファンタジア』敵を高く打ち上げるので、一方的に敵を追い込んでいくことができる

な 【特殊（特技）】

炎の手裏剣を飛ばして攻撃する特技で、にんじゃ、にんじゃがしらといったコスチュームを着ることで用いることが可能である。高い攻撃力に加え火属性の効果を持つため、火属性が弱点であるモンスターなどは一撃で瀕死の重傷を負わされたことだろう。

[にんじゃ、にんじゃがしら]

『なりきり』炎を手裏剣代わりに投げつけ敵を攻撃

マンタ

P な 【モンスター】

まるで水中を泳ぐかのように、ゆるやかに空中を泳ぐ巨大生物。非常に発見報告が少ない生物だが、底知れぬ体力を秘めており、退治に成功した前例は極めて少ないという。

『ファンタジア』『なりきり』

マンティコア

P E な 【モンスター】

獅子の体に老人の顔、コウモリの羽、サソリの尻尾を持つと言われる伝説的な怪物。人語を理解するとも言われているが、あまりに目撃報告が少ないため詳細は不明とされている。

『ファンタジア』『エターニア』『なりきり』

マント

P D E 【装備品（アクセサリー）】

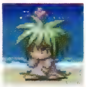
ごく普通の、旅人用の外套。薄い布でできており、野宿などでも役立ってくれる。

マンドラゴラ

D 【モンスター】

黒魔法の材料としても使われる有毒植物がモンスターとなり、人間の子供のように姿を変えた。特殊な音波を発する叫び声で敵を威嚇するほか、晶術グレイブを操る。

[グレイブ、マンドレイク]



『デスティニー』

マンドリン

D 【装備品（武器　楽器）】

2本が対になった鋼製の弦が4組ほど用いられた弦楽器。ジョニーが幼い頃から愛用してきた代物であり、どれほど高価な楽器を手に入れようと、このマンドリンほど手に馴染んだものはないという。

マンドレイク

P D な 【モンスター】

致死性のある毒素を持つ植物を体内に有した小人。その悲鳴は聞いた者を昏倒させ、ときにはそのまま死ぬことすらあると言われている。

『ファンタジア』『デスティニー』『なりきり』

ま

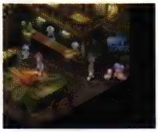
み

ミアキス

E【生物・植物】

実在した犬と猫の共通の祖先。古代メルニクス時代から、セレスティアでペットとしてよく飼われている、人間の良きパートナーである。緑色の大きな瞳は、人の心の邪なる部分を見透かすようであり、柔らかな桃色のたてがみは荒みきった心をも癒してくれる、と言われている。フォッグのミアキス好きはかなりのもので、シルエシカのマークもミアキスをデザインしたものであったり、シルエシカ団員の証であるバッジはミアキスをかたどったものであったり、シルエシカの合言葉は「ミアキスを胸に」であったり、シルエシカのアジトのあちこちにミアキスの像が置いてあったりと、徹底している。また、フォッグはデデちゃんという名のミアキスを飼っているが、これは実は彼の妻のリシテアのペット。リシテアもミアキスが大好きなのである。リッドたちが初めてミアキスを見たのは、ペイルティの宿屋。ペイルティでは、町のあちこちでミアキスを見かける。

［シルエシカ、ミアキスを胸に］



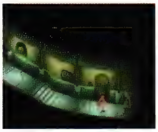
『エターニア』ペイルティの宿屋でリッドたちは初めてミアキスを見る

ミアキスの像

E【文化・風俗】

シルエシカのアジトのあちこちに置いてある、ミアキスをかたどった像。シルエシカのシンボルマークであるだけに、シルエシカが独自に製造発注したものだと思われる。

［シルエシカのアジト］



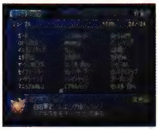
『エターニア』シルエシカのアジト内にいくつか設置されている

ミアキスバッジ

E【アイテム（シナリオ）】

ミアキスをモチーフにしたバッジ。自由軍のシルエシカには制服がないため、集結した際にはこのバッジが仲間の目印となる。団員は常に左胸にこのバッジをつけなくてはいけない。ペイルティを旅立つ前に、ガストンから受け取った。

［ガストン、シルエシカ］



『エターニア』シルエシカの団員はその証としてこのバッジをつける

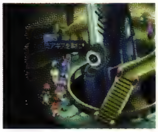
illustration E

ミアキスを胸に

E【台詞】

シルエシカの団員が、フォッグや仲間に忠誠心を誓う意味合いで言う合言葉。挨拶から返答にまで幅広く使われるが、言うときの決めポーズはすべて同じ。まず背筋を伸ばして直立し、時計回りに1回転して正面を向いたら、右手を左胸のバッジに当てて左足を40度ほど開けて発声する。

［シルエシカ］



『エターニア』時計回りに1回転し、右手を左胸のバッジに当てるのが決まり

ミーハー娘

D【人物】

ダリルシェイドの名物とも言える、七将軍ファン同盟の1人。将軍らしからぬ普通っぽさが魅力という、アシュレイ・ダグに心酔している。きゃぴきゃぴ娘、グルーピー娘、べたぼれ娘、ミーハー娘で各々最高だと思う将軍が違うわりに、口論にならないのが不思議ではある。

［アシュレイ・ダグ、きゃぴきゃぴ娘、グルーピー娘、ダリルシェイド、べたぼれ娘］

みくだし

な【特殊（特技）】

おうじさまのコスチューム着用時に限り用いることが可能な特技。基本的に攻撃力は高くないが、相手が術者よりも劣る存在であれば、通常の倍のダメージを与えるという特殊なもの。反対に術者が相手よりも劣る者であれば、その威力は半減されるので、相手の強さを見極めることが重要となる。

［おうじさま］

『なりきり』術者よりも相手の方が弱ければ大ダメージを与える

ミクトラン

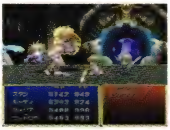
D【人物】

古代文明時代に一大勢力となった天上人の王。天地戦争勃発の原因となった兵器ベルクラントの開発を命じた張本人であり、地上人に対して徹底的な弾圧を行ってきた。天地戦争時、ディムロスらに倒されたものの、ソーディアン・ベルセリオスのコアクリスタルに潜伏し、現代に蘇る。ヒューゴを陰から操っていたが、ヒューゴ亡きあとは自らの姿を具現化し、天上人による天上人の世界復興を企んでいく。彼の目的はただ1つ、自分が世界の頂点に再び君臨することであった。だが、天上の首都ダイクロフトにおいてスタン一行と壮絶な戦いを繰り広げ、地上殲滅を目前に世を去ることとなった。

［天上人、天地戦争、ヒューゴ・ジルクリスト、ベルクラント、ベルセリオス］

『デスティニー』グレバムやティベリウスなど問題にならない、凄まじい悪の権化

『デスティニー』ベルセリオスを携えるミクトランは、強力な晶術を得意とする



み

ミゲール・アルベイン

P F

かつてダオスを封印した3人のうちの1人。クレスの父親で、アルベイン流剣術の伝承者。また、元ユークリッド独立騎士団長の肩書を持つ剣の達人でもある。その高名は国内外に響き渡っており、剣の指南を受けるべく、多くの剣士が彼のもとを訪れたという。トーティスの村では相談役を務めるほどの信頼を得ている。

[アルベイン流剣術、クレス・アルベイン、ダオス、トーティスの村、ユークリッド独立騎士団]

P 【人物】

トーティスの村で剣術道場を開きながら、親子3人で平和な日々を送っていた。マルスの襲撃を受けて非業の死を遂げ、息子クレスにすべての技を授けることなく逝去した。

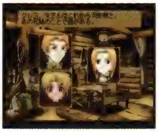
[マルス・ウルドール、クレス・アルベイン、トーティスの村]

『ファンタジア』黒鎧の男マルスの襲撃によって妻と共に息を引き取る

F 【人物】

ダオス封印のあと、秘密を守るために騎士団を辞めて剣術道場を開いた。ある日、村の近くの森に不審者がいるという情報を聞き、道場総出で探索にあたる。

[ダオス]



『ファンダム』村の相談役も任されている、頼もしいクレスの父親

ミゲール剣術道場

P 【建物・施設】

クレスの生家。クレスの家に代々伝わるアルベイン流剣術を学ぶため、多くの門下生が修練に励んでいた。マルスの襲撃により、町もろとも壊滅状態に陥るが、未来世界のミゲールの町では復興を遂げており、かつての活気が蘇っている。

[アルベイン流剣術、クレス・アルベイン、ミゲールの町]

『ファンタジア』多数の道場生が集まり、賑わいを見せている

ミゲールの町

P 【地名・国名】

未来世界でのトーティスの村の呼び名。過去に壊滅的な被害を受けた町だが、当時剣術学校を開いていた高名な騎士の名をとって、復興の際に改名がなされたと言われる。

[トーティスの村]

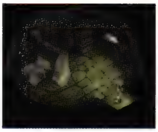
『ファンタジア』かつての面影は残しつつも、近代的な町へと変貌を遂げた

岬の砦

E 【建物・施設】

光の橋を渡ったリッドたちが、初めてセレスティアで足を着けた場所。アイメンの西方にある岬に設けられた砦だが、設備らしい設備もない閑散とした建物である。唯一砦の中にベッドがあるが、どういった人たちが使ったものなのかは不明。

[光の橋]



『エターニア』施設らしい施設はなく、砦の中にベッドがあるだけ

illustration E

ミサレクイエム

P 【装備品（武器　本）】

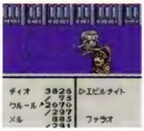
戯曲集にカモフラージュされた魔法書。数々の高度な呪文が、戯曲の中にまぎれ込ませるよう巧妙に記されている。クラースのみが装備できたという。

みじんがくれ

な 【特殊（特技）】

一瞬にして姿を消し、上空からの落下を利用して斬りかかるという攻撃。物理攻撃の中でも非常に高い攻撃力を誇っていた。優れた身体能力を必要とされるため、にんじゃがしらなどの上級忍者のコスチュームを着用時に限り、用いることが可能であった。

[にんじゃがしら]



『なりきり』姿を消したと思いきや、敵の頭上から斬りかかる

みずいろのかけら

E 【アイテム】

料理に失敗したときに発生する晶石のかけらの1つ。水色を象徴する晶霊、ウンディーネに対して使用し、活力を多少上げる効果がある。消費するとなくなってしまう。

[ウンディーネ、晶石のかけら]

みずぐも

P E 【装備品（アクセサリー）】

忍者の里に伝わる秘伝の道具で、足につけることで水の上を歩くことができるブーツ。水属性の攻撃から、装着した者の身を守ってくれる働きも持っている。

ミスタースランプ

な【たのまれごと】

アセリア歴4408年、ヴァルハラ町に住むファンクからの依頼。依頼内容は、いい歌ができなくてイライラしているファンクを助けるというもの。ディオとメルは散らかったファンクの部屋を片づけ、できあがった曲のタイトルをつけることで依頼を解決した。報酬として、あそびにんのコスチュームと400ガルドを受け取った。

[あそびにん、ファンク]

ミスティシンボル

P D E【装備品（アクセサリー）】

魔法的な紋様が刻まれたペンダント。魔法を唱える際の媒介となる力を有しており、通常よりもはるかに短時間の詠唱で魔法を行使できるようになる。

ミスティックシャドウ

D【モンスター特殊攻撃】

接近戦を好むヒューゴが、敵を翻弄するべく多用する防御技。一瞬だが分身を作り出すことで、敵のあらゆる攻撃を完全に回避する。さらに技の終了後に隙がなく、素早く攻撃に転じることもできるのだ。

[ヒューゴ・ジルクリスト]

『デスティニー』目に映る者は陽炎であり、決して触れることはできない

ミスティブルーム

P【装備品（武器　ホウキ）】

魔法に対して高い親和性を持つ金属である、銀による装飾がなされているホウキ。アーチェのみが装備できたという。

ミスティローブ

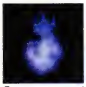
E【装備品（防具　ローブ）】

霧のような薄い布でできているローブ。キール、レイス、フォッグが装備できる。意外と防御効果は高く、店で買えるローブとしては最強。

ミスト

E【モンスター】

雷晶霊の遺跡とセレスティアのティンシアのある大陸の平原に棲息する火の玉の形をしたモンスター。地を這うようにして動き、敵が近づくと発光して一定時間自らを拡大させて攻撃してくる。



『エターニア』

ミストセブンサン

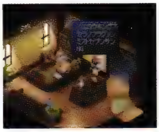
P【装備品（武器　本）】

大陸東部の魔術師たちの間で噂が飛び交っていた、幻の書物とされている魔法書。クラースのみが装備できた。

E【文化・風俗】

ミンツ図書館で現在紛失中の書物、4冊のうちの1つ。紛失中なので、当然内容は不明だ。「心当たりのあるかたはご連絡おねがいします」と貼り出されてはいるが、今なお見つかっていない。

[ミンツ図書館]



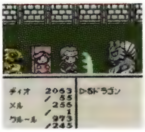
『エターニア』ミンツ図書館に所蔵されているが、現在は未返却のまま

みずのウェーブ

な【特殊（特技）】

忠実系の変化形態であるクルールギョなどが用いていた特技。この特技を用いることで地中から水が湧き出し、波を作り襲いかかるというもの。相手との距離による威力減少はないので、後衛からでも十分にその力を発揮していた。

[クルールギョ]



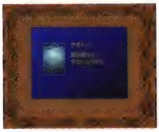
『なりきり』忠実系のクルールが用いる水属性の魔法攻撃

水のカード

E【その他】

ウィスで使うカードのうちの1枚。場の属性が水のときに出すことができるが、特別な効果は何もない。カードの縁は水属性が象徴している青色。カードポイントは2。

[ウィス]



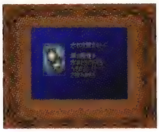
『エターニア』場の属性が水のときに出せるカード。特別な効果はない

水の攻撃カード

E【その他】

ウィスで使うカードのうちの1枚。場の属性が水のときに出すことができ、次の順番の相手に2枚のカードを引かせられる。カードの縁は水属性が象徴している青。カードポイントは10。

[ウィス]



『エターニア』場の属性が水のときに出せる。次の相手に2枚引かせる

水の洞窟

な【地名・国名】

アセリア暦4203年に存在する、11階層からなるダンジョン。風の谷を攻略することにより進入可能になる。最終階層には、水の精霊・ウンディーネが、ディオ一行を待ち構えていた。

[ウンディーネ、風の谷]

『なりきり』水の精霊ウンディーネが待ち受ける洞窟

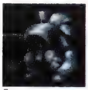
ミスリルアームズ
E【装備品（武器　ナックル）】
ファラが装備できる物理属性のナックル。不思議な力を秘めた金属のミスリルを全体に使用している。攻撃力には優れているが、特に集中力が上がるような効果はないらしい。バリル城の宝箱から入手できる。
[バリル城]

ミスリルアクス
D【装備品（武器　斧）】
クレセントアクスの類型として生産された、ミスリル銀製の斧。機能的に洗練されてはいるが光の力は失われておらず、邪悪な闇の生物を確実に打ち砕く。また、ミスリル銀は頑丈だが軽量のため、見た目の重量感に反した扱いやすさも備えている。スタン、マリーのみが装備できた。
[クレセントアクス]

ミスリルクレスト
E【装備品（防具　サークレット）】
キール、レイスが装備できる防具。魔力を秘めた金属ミスリルを使用したサークレット。装備者は集中力が大幅に増すと言われている。地晶霊の廃坑にある宝箱から入手できるが、もちろんレイスがこれを装備したことはない。
[地晶霊の廃坑]

ミスリルグローブ
P D【装備品（防具　手袋）】
高い魔力を秘めているとされる、ミスリル銀で作られた手甲。原材料のミスリル銀は非常に高価なため、かなりの高値で取り引きがなされている。スタン、クレスなどが装備できた。

ミスリルゴーレム
P E【モンスター】
高い硬度を有するという、ミスリル銀を用いて作られた巨人。想像を絶する硬度を持つ外皮のほかに、ミスリル銀に秘められた魔力で多くの魔法効果を減殺してしまうという、恐るべき怪物。


『ファンタジア』

『エターニア』

ミスリルソード
D【装備品（武器　剣）】
ミスリル銀製の剣。軽量で扱いやすく、返り血で錆びつくことも少ない。威力は十分高いが、ミスリルアクスとは異なり光の属性は帯びていない。スタン、ウッドロウなどが装備できた。

ミスリルチェイン
D【装備品（防具　鎧）】
魔力を秘めたミスリル銀製の軽鎧。シルバーチェインに比べ防護面積が広く、頑丈度も大幅に向上している。軽いミスリル銀製のため、純粋な戦士ではないルーティやジョニーでも身につけることが可能である。

ミスリルティアラ
D【装備品（防具　兜）】
ミスリル銀を材質に作られた金属製の頭部用の飾り。「かぶる」というより「乗せる」といった着用になるため防具としては不安に感じるが、魔物の力を封じるというミスリル銀のパワーにより高い効果を引き出している。680ガルドという非常に安価な点も見逃せない。チェルシー、ルーティなどが装備できた。

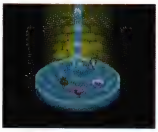
ミスリルプレート
P D E【装備品（防具　鎧）】
高い魔力を秘めた金属である、ミスリル銀を材料として用いたプレートアーマー。通常のプレートアーマーよりもはるかに高い防御力を持つほか、光属性の攻撃から身を守ってくれる。スタン、クレスなどが装備可能だ。

ミスリルブレス
E【装備品（防具　ブレスレット）】
魔力を秘めた金属ミスリルで作られた腕輪。ミスリルクレストほどではないが、装備者は集中力が多少増す。一方で、防御効果はミスリルクレストよりも高い。アイフリードの墓にある宝箱から入手できる。
[アイフリードの墓]

ミスリルヘルム
D E【装備品（防具　兜）】
ミスリル銀を材質に製造した金属製のヘルム。ほかのミスリル製武具と同様、相当な硬度を誇るわりに驚くほどの軽量感である。価格も低く、コストパフォーマンスに優れた逸品。スタン、リッドなどが装備できた。

ミスリルメッシュ
P D E【装備品（防具　クローク）】
ミスリル銀から作られた銀糸で編まれた、非常に高価な衣。軽快な着心地を有しており、装着者のスキルにかかわらず大半の冒険者が利用できる。チェルシー、チェスターなどが装備できた。

水牢
E【建物・施設】
第一級思想犯としてリッドたちが入れられた処刑場。底が深い井戸のような牢で、水責めで罪人を溺死させてしまう。牢のすぐ脇には、国王や王妃が処刑の様子を見物する椅子が置いてある。なお、この水牢はのちにアレンデの命令で廃止されて、貯水池として使われることとなった。
[インフェリア城]


『エターニア』重罪人を死刑に処する牢でかなり底が深い

みそ
P【アイテム（食料）】
伝説の料理おでんに用いられるダシの一種。その製法は失われており、唯一忍者の里でのみ入手することができる。

みそおでん
P【料理】
ミソ味のスープをベースに、魚介類や野菜などの食材を加えてじっくりと煮込んだ料理。野卑で素朴な味がする。

『ファンタジア』

な【料理】
ディオとメルの大好物。2人が最初にアーチェと出会った際、好きな食べ物を聞かれてそれを答えたら、アーチェは「いつか作ってあげる」と言った。そしてその約束は、ディオ一行が魔王の洞窟を攻略したときにかなえられたという。アーチェが作っただけに味の方は定かではないが、少なくとも満腹感だけは最高だったらしい。
[アーチェ・クライン、好きな食べ物、ディオ、魔王の洞窟、メル]

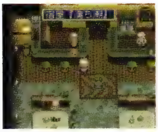
『なりきり』若い2人だが、食の好みは意外に大人っぽい

満ち潮

D【店（宿）】

アクアヴェイル公国のシデン領で経営する宿屋。モリュウ領の旅館ばくと同様に、1階が酒場で地下が客室といった構造になっている。酒場にはビリヤード台も設けられ、旅人を退屈させることがない。この宿屋によく顔を出す謎の剣士は、ドルアーガの塔に関する秘密を握っているが……。

［シデン領、ドルアーガの塔、ばく］



『デスティニー』

未徴収者リスト

F【文化・風俗】

ジャッコが持つ、評議会への借金を払い終わっていない人間のリスト。プリムラはジャッコの部屋に忍び込んでこれを手に入れ、評議会の秘密を知る人間と接触を図った。

［ジャッコ・リベラ、評議会］

『ファンダム』借金未払いの者には、ジャッコの取り立てが待っている

ミックスグミ

P D E【アイテム】

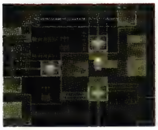
体調を回復する効果を持つグミの一種。HPとTPの両方を、少しだけ回復する力を持っている。

ミックハイル

D【地名・国名】

現代において復活を遂げた、古代空中都市群の1都市。外殻の東部に位置し、シュサイアとは外殻をつたうことで往来が可能である。内部は非常に広大であり、さらに移動する足場が侵入者を困惑させる。ヒューゴの執事であり本性を露わにしたレンブラント卿が、スタン一行の行く手を阻んだ場所でもあった。

［外殻、空中都市、シャイン・レンブラント］



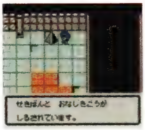
『デスティニー』色のついた床の仕掛けは、空中都市の中でも突破が難しい

ミッシングトレジャー

な・【たのまれごと】

アセリア暦4203年、ユーグリッド村に住むシルバーから受けた二度目の依頼。その内容とは、伝説の宝オーパーツを探し出すというもので、ディオとメルは古代遺跡でそれを発見した。2人はがくしゃになりきることで記号を解読し、伝説の宝が古代兵器であることを知ってしまい戦うこととなった。古代兵器との戦いに勝利して依頼を達成させた2人は、シルバーの元へ戻り報告するが、オーパーツが古代兵器であるということは話さなかったという。その報酬として、みをまもりリングC、はやいスカーフC、6000ガルドを受け取った。

［オーパーツ、がくしゃ、こだいへいき、シルバー、はやいスカーフC、みをまもりリング］



『なりきり』古代遺跡で伝説の宝オーパーツを探し出すのだが……

3つ目の駅にいるお姉さん

E【人物】

アイメン駅〜ルイシカ駅間にある、3つ目の駅で手紙を受け取るお姉さん。「やっほー」とか「サンキュー」といった、やけに軽い台詞が多い人だが、手紙の内容に笑ったり怒ったりと、喜怒哀楽が激しい。振り回されるメルディはその手紙が気になってしょうがないのだが、ちっとも内容を教えてくれなかった。

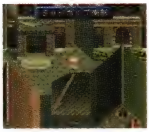
『エターニア』手紙を読んでは泣いたり怒ったりと、喜怒哀楽が極端

ミッドガルズ

P な【地名・国名】

過去世界において、ミッドガルズ大陸の中央部に位置していた大国。南北に伸びた大きな国土を有した強国で、強大な力を持つ騎士団をもってヴァルハラ戦役にも参加した。

［ヴァルハラ戦役］



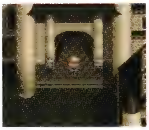
『ファンタジア』ミッドガルズ城をぐるり取り囲むように市街地が発展している

ミッドガルズ城

P【建物・施設】

ミッドガルズの国土の中央に位置する、堅固な守りを誇る巨大な城。周囲には豊かな水をたたえた大きな濠を持ち、レンガ造りによる立派な城下町を有して繁栄を極めていた。

［ミッドガルズ］



『ファンタジア』ミッドガルズの中央に位置する、威風堂々たる城

ミッドガルズ大陸

P【地名・国名】

緑豊かな平原と森林とが国土の大半を占める巨大な大陸。過去世界においては、広大な大陸の大半をミッドガルズ国によって治めていた。

［ミッドガルズ］

みつぼしコック

E【称号】

ファラが取得できる称号の1つ。ビストロシャンバールの料

理対決第1戦をクリアすることが条件となる。審査員を感動させる料理を出すコックには、三ツ星が与えられて当然だろう。
［ファラ・エルステッド、料理対決］

ミツラーメン

E【料理】

秘伝の甘いスープにちぢれ麺が良く合うと言われるセレスティア料理。パンヤめん、キャベツ、ホワイトソディといった食材から作る。体力がある程度回復する効果がある。ちなみに、ちからにくうどんの習得には、ミツラーメンづくりの技術を熟練していることが条件となる。チャットの好物料理である。

『エターニア』ラーメンなのにスープは甘い、セレスティア独特の料理

緑の悪魔

F【人物（別称）】

ファラに料理対決で敗れた味マスター1号が、再びビストロシャンパールに現れたファラに対して思わず叫んだ呼び名。味マスター1号の恐れがどれほどのものかが分かる。
［味マスター1号］

『ファンダム』味マスターたちに、ファラは緑の悪魔と呼ばれ恐れられる

みどりのかけら

E【アイテム】

料理に失敗したときに発生する晶石のかけらの1つ。緑を象徴する晶霊、つまりシルフに対して使用し、活力を多少上げる効果がある。消費するとなくなってしまう。
［シルフ、晶石のかけら］

港

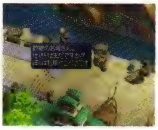
E【建物・施設】

船を泊めておく場所。インフェリアでは、定期連絡船が航行するミンツ、バロール港、インフェリア港の3ヵ所にある。セレスティアでは風晶霊の恩恵がないため連絡船のような帆船はなく、ペイルティ港とティンシア港に泊まる船は皆戦艦のようなエンジンで動く機械製の船ばかりである。

港の学生

E【人物】

ミンツの港にたたずみ、海の向こうの母親に愚痴をもらす学生。最初に会ったときは今年も卒業できそうにないとのことで、次に会ったときは仕送りが遅れていて腹ぺこ状態だった。ひょっとすると、落第を理由に母親から仕送りを止められた可能性もあるが、とにかく空腹な彼にとっては死活問題。大事な過去問題集を売ってくれたのは、生活費に充てるためかもしれない。
［ミンツ］

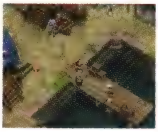


『エターニア』試験嫌いな彼にとっては、仕送りの遅れの方が大問題

港の桟橋

E【建物・施設】

ペイルティの港にある桟橋で、マッハ船長の指定席。船長の船にはここから乗り込むものと思われるが、漁船などが停泊するメインの桟橋に比べると明らかに尺が短く簡素である。
［ペイルティ、マッハ船長］



『エターニア』マッハ船長が海の男らしく（？）たたずんでいる場所

南の森

P【地名・国名】

トーティスの村の南に位置する小さな森。かつて精霊の森と呼ばれていた場所で、奥まった位置には枯れ果てた世界樹ユグドシラルが静かにそびえ立っている。
［精霊の森］

みならいけんし

P【称号】

クレスが冒険の始まりから取得していた称号。父親の剣術道場でひと通りの剣技を学んではいたが、実践経験に乏しいクレスを指した呼称。
［クレス・アルベイン］

な【装備品（コスチューム　剣士系）】

やや小ぶりの剣とラウンドシールドがセットになった、剣士系の基本コスチューム。ディオ、メル共に着ることができ、着用すれば、攻撃力、防御力、生命力などがアップする。習得・使用可能な特技も使い勝手がいいので、戦い慣れしていない者にとっては有用なコスチュームだと言える。

『なりきり』人生経験がなくても着られる剣士系の基本コスチューム

ミニコイド

E【モンスター】

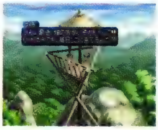
モルル奥地と、インフェリアの王都がある大陸の森林地帯に棲息するキノコ型モンスター。同系のモンスターにはサロリサ、スピリウム、マイコイドがいるが、マイコイドと似たような光線、噛みつき、毒胞子といった攻撃を繰り出す。

『エターニア』

見晴らし台

E【建物・施設】

ラシュアンの森の奥にある展望台。森や空の様子が一望できる、リッドお気に入りの場所である。小さい頃一度、リッドとキールとファラで、夜にこっそり家を抜け出して、この見晴らし台まで行ったことがあった。怯えたキールが泣き出すことでバレてしまい、リッドがみんなを代表して怒られたらしい。ちなみに、このときファラは見晴らし台に着いて5分もしないうちに寝てしまい、怒鳴られても、叩かれても起きなかった。
［ラシュアンの森］



『エターニア』リッドはよく来る場所らしいが、狩猟目的かと思われる

み

ミミガー
な【モンスター】
　耳が異様なほど長く発達したモンスターで、兎によく似た姿をしている。12星座の塔での目撃例が多く、同所に出現するモンスターの中では高い敏捷性を持ち、口から覗かせる牙を武器として用いていた。

『なりきり』

ミョルニル
E【装備品（武器　矛槍）】
　リッドが装備できる雷属性の武器で、雷晶霊の力を宿した矛槍。攻撃がヒットするとライトニングが追加で発動することもあった。

ミラージュナイツ
E【モンスター】
　ネレイドの迷宮を徘徊する、空中に浮いて移動するモンスター。瞬間移動で翻弄しつつ、ファイアーボールやディープミストといった晶霊術を繰り出してくる。元々体力が高いうえに、防御力も属性耐性も高く、特に光属性にはめっぽう強い。アントラーの後衛として出現することが多いので、まともに戦うとなると苦戦を強いられる。
［アントラー、ディープミスト、ファイアーボール］

『エターニア』

ミラーナイト
D な【モンスター】
　ブルーナイトやブラックナイトに近い戦闘力を持つ、全身を鎧に包んだドルアーガの剣士。戦闘時の素早い行動もさることながら、戦闘外での歩行スピードの速さは群を抜いている。少しでもミラーナイトの視界に足を踏み入れた場合、逃れるのは至難の業であった。
［ブラックナイト、ブルーナイト］

『デスティニー』『なりきり』

ミライナ・シルレル
D【人物】
　セインガルド王国が誇る、誉れ高きダリルシェイド七将軍の紅一点。上流貴族の末娘として生まれたが、自分の息子を将軍にしたいという父親のわがままと、男子に恵まれなかったという家庭事情が背景にあり、社交界に進んだ姉たちとは別の道を歩むこととなった。以後、常人とは思えぬ瞬発力を武器に、21歳にして七将軍の位置に上りつめる。
　また、非常におっとりとした性格に加え、気品も備えており、社交界に進んでも華になったであろう。そんなお嬢様気質は一般兵にも受けが良く、セインガルド王国軍での人気度はナンバーワン。同じ師を持つ同僚のアスクスに好意を抱いていたが、剣にひたむきな彼には気づいてもらえず、残念ながら進展はなかった。
［アスクス・エリオット、七将軍］

ミラクルグミ
P D E【アイテム】
　体調を回復する効果を持つグミの一種。HPとTPの両方を、大幅に回復する力を持っている。

ミラクルチャーム
P E な【アイテム】
　使用者の魅力を引き立ててくれる、不思議な液体が入った魔法の瓶。商店などで用いれば、魅了された店主は半額で品物を手放すとも言われているアイテム。

ミラクルボイス
D【特殊（特技）】
　スコアFを手にすることにより習得可能になる、ジョニーの音楽特技。「ワーオ！」と発したシャウトがそのまま石に変化、徐々に大きくなり広範囲にわたって敵を押し潰す。友人サクラバも呆れるほどの音量を秘めたジョニーのシャウトは、モンスターをも圧倒する。
［ジョニー・シデン、スコアF］

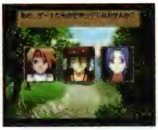
『デスティニー』闇の力を取り入れた禁断の技でもある

ミラルド
P F な
　クラースの幼なじみで、研究にのみ没頭する彼の身の回りの世話をかいがいしく行っている女性。クラースに付き添い、憎まれ口を叩き合いつつも仲の良い生活を過ごしていた。誰にでも優しいお姉さんという性格だが、芯の部分では気が強く、怒るととても怖い。また、アルヴァニスタ王立学院を次席で卒業した実績もあり、魔法学に関する高い知識を有していることでも知られる人物。
［クラース・F・レスター］

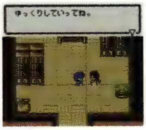
P【人物】
　活発的な性格で、人付き合いの悪いクラースをうまく焚きつけてコントロールしていた。
［クラース・F・レスター］

『ファンタジア』クレスたちにそっけない態度をとったクラースを叱責した

F【人物】
　クラースの相手をすることに馴れており、彼の自尊心を巧みにくすぐっては言うことを聞かせていた。
［クラース・F・レスター］


『ファンダム』クラースとデート中、クレスに通せんぼされる

な【人物】
　バトルずかんをくれたり、性格に関する情報をくれたりと、ディオたちの面倒を色々と見てくれた。



『なりきり』クラースの助手で、よき理解者であり恋人でもある

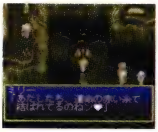
み

ミリー

D 【人物】

レンズハンターチーム漆黒の翼の女性メンバー。リーダーであるグリッドは疾風のミリーと名づけているが、本人はダサいと気に入らないらしい。クールな性格でドジなグリッドに不安を抱くことも多々あるものの、従順に従っていた。有能な剣士を見つけては色気を武器に入隊させ、軍資金をぼったくろうと企む一面も。スタンのことは本当に気に入ったらしく、出会うたびに猫なで声で近寄ってきた。ジョンとはあまり会話を交わさないようだが……。

［グリッド、漆黒の翼、レンズハンター］



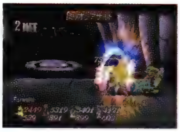
『デスティニー』多くの男性を陥れたと思われる猫なで声もスタンには通用しなかった

ミリオンアサルト

E 【モンスター特殊攻撃】

体力が半減すると使い出す、ゼクンドゥス最強にして最凶なる特殊攻撃。テトラアサルト→ゼクンドゥスコレダー→ゼクンドゥスレーザーといった3つの技を連係で繰り出してくる。

［ゼクンドゥス、ゼクンドゥスコレダー、ゼクンドゥスレーザー、テトラアサルト］



『エターニア』ゼクンドゥス真の恐怖最終章。リバースドールがないと耐えられない

ミルク

P E 【アイテム（食料）】

牛から採れる乳汁。そのまま飲むことができる新鮮な飲料だが、ほかの食材のベースとしても多用されている。

みをまもリング

な 【装備品（アクセサリー）】

着用者の防御力を強化する効果を秘めた、魔法の指輪。FからAの6段階のグレードが存在し、Aが最も効果が高い。なお、ディオらの話によると、貴重なみをまもリングAは、ドルアーガの塔に出現するBドラゴンから盗めるらしい。

［ドルアーガの塔、Bドラゴン］

ミンツ

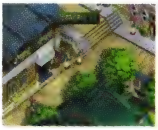
E F

ラシュアンから南に行ったところにある、ミンツ大学を擁する町。大学を中心に栄えた学生街なので、町を行き交う人々も大学生か大学教員が多い。教会や図書館、定期連絡船が航行する港などの大きな建物・施設がいくつもあり、人通りも多く活気に溢れている。ラシュアンに比べればずっと都会と言える。正式名は、学問の町ミンツ。

［ミンツ大学］

E 【地名・国名】

キールの家族が住んでいる町。ミンツ大学の学生や教員を中心に賑わっている。



『エターニア』学生たちで賑わう町。ラシュアンに比べればずっと都会

F 【地名・国名】

非常に栄えた町だが、評議会が牛耳る裏社会も存在する。このため、プリムラやキールたちが苦しめられることとなる。

［評議会］

ミンツ大学

E F

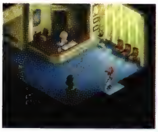
ミンツにある、アンドリュー・レオノアが創設した大学。主に晶霊学研究が盛んで、水風火光の4つの晶霊を専攻する研究室がある。この中でも、カーライルが学部長を務める光晶霊研究室はエリート中のエリートしか入れないと言われる。入試が難しいことでも知られており、それを見事突破して白い学生服に身を包むことを夢見て勉学に励む若者も少なくない。インフェリアにある大学の中でも最高学府として名高い大学でもある。

［ミンツ］

E 【建物・施設】

キールが通う大学。ファラの印象では、学生は皆ひょろひょろしているらしい。マゼットも、以前はこの大学でメルニクス語の研究をしていたという。

［キール・ツァイベル、ニコラ・マゼット、メルニクス語］



『エターニア』インフェリアの大学の最高学府。入試も難しいらしい

F 【建物・施設】

キールやプリムラが在籍するインフェリアが誇る叡智の殿堂。カフェテリアを備えるなど、オープンな雰囲気も併せ持つ。しかし、爆弾魔や裏の組織に狙われる暗黒面も裏には潜んでいた。

［キール・ツァイベル、プリムラ・ロッソ］

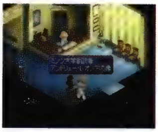
『ファンダム』キールとプリムラが通う、叡智の殿堂

ミンツ大学創設者　アンドリュー・レオノアの像

E 【文化・風俗】

ミンツ大学構内の受付近くに展示されている、大学創設者アンドリュー・レオノアをかたどった胸像。入り口方面に顔が向いているので、毎日学生たちが登下校する様子を見守っているかのように見える。

［ミンツ大学］



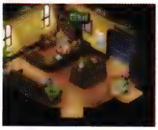
『エターニア』ミンツ大学の受付に展示

ミンツ図書館

E 【建物・施設】

ミンツ大学の入り口付近にある、インフェリア唯一の図書館。ミンツ大学のお膝元だけあって数多くの学問書が所蔵されており、レオノア百科全書などを閲覧することができる。ミンツ大学生だけでなく一般人でも利用できるが、館内で騒ぐ人だけはお断りのようだ。

［レオノア百科全書第1巻、レオノア百科全書第5巻、レオノア百科全書第3巻、レオノア百科全書第2巻、レオノア百科全書第4巻］



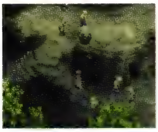
『エターニア』インフェリア唯一の図書館。レオノア全書が全巻揃っている

ミンツの岩山

E 【地名・国名】

ミンツの西方にある岩山。山頂に観測所があるのだが、山道のところどころにモンスターがとめどなく出現する洞穴があり、正直言ってミンツ大学の学生が登るには危険な山であった。

［岩山観測所］



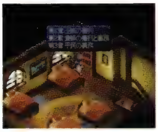
『エターニア』観測所が山頂にある岩山。モンスターの棲む洞窟が多くある

ミンツの宿屋

E 【店（宿）】

ミンツに入ってすぐ左手にある宿屋。初期宿泊料は20ガルド。1階がカウンター、2階が客間となっている。臨時で雇われる講師などが利用することが多いようだ。

［ミンツ］



『エターニア』部屋の本棚や机にはなぜかお堅い本が多い

ミント

な 【装備品（コスチューム　特別）】

時空戦士の1人、ミント・アドネードになりきるためのコスチューム。プリーステスのコスチュームをマスターし、くろうにんと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、メルが着用可能になる。この衣装に身を包めば、敵の魔法攻撃に対する耐性と、癒しに関する多くの特技を得ることができる。攻撃面では物足りないので常用は難しいが、ワンポイントで着用する機会はかなり多いはずなので、常に所持しておきたい衣装と言えるだろう。なお、性格があいのひとである場合には、真の意味でミントになりきることができ、より大きな力が出せるようになる。

［くろうにん、プリーステス、ミント・アドネード］

『なりきり』回復魔法に特化したコスチュームでリザレクションを覚える

ミント・アドネード

P E F な

純朴で優しい性格を持つ、清楚な少女。母親ゆずりの美しい黄金色の長髪と、引き込まれるような健やかな笑顔が特徴。法術者として優れた才能を持つ。ちなみに恋愛小説好き。

illustration P

P 【人物】

母と共にマルスに捕らえられていたが、同じく牢に閉じ込められていたクレスに出会い、共に行動するようになる。旅の道中で法術の腕に磨きをかけ、苦難続きの戦いの中で貴重な癒し手として一行を強力にサポートした。クラースやアーチェの冗談や冷やかしにもすぐ顔を赤らめていた、非常に純真無垢な性格。ダオスとの戦いのあと、クレスたちと共に母の亡骸を世界樹ユグドラシルの傍らへと埋葬した。

［アーチェ・クライン、クラース・F・レスター、クレス・アルベイン、マルス・ウルドール、ユグドラシル］

『ファンタジア』地下牢にてショッキングな出会いをするクレスとミントの2人

『ファンタジア』常に沈着な言動で、クレスたち一行の抑え役となった

E 【人物】

ある状況下でレイズデッドを発動するとき、緑の光の中に顔を出す女性。次元を超えて、何か使命を帯びているのかもしれない。

［レイズデッド］

『エターニア』レイズデッドを発動させると、なぜか彼女の顔が現れることが…

F 【人物】

恋愛小説家ボロボワ・シャムダールの大ファンだが、彼の意見に反対し極限状況で育まれた愛に賞味期限はないと主張する。

［ボロボワ・シャムダール］

『ファンダム』村祭りを前に、いつになく積極的になるミントのワンシーン

『ファンダム』恋愛小説を読むのが、数少ない趣味だった

『ファンダム』ダオスを倒したあとは、クレスたちとトーティスの村に住むことに

な 【人物】

アセリア暦4306年のトーティスの村で暮らす法術士。ノルンの依頼により、ディオとメルの12の試練に協力、古代遺跡に進入するための合言葉を教えてくれた。

［12の試練、ミント］

『なりきり』時空戦士の1人で、現在はトーティス村の教会に住んでいる

み

む

ムーンクリスタル
P D E【装備品（アクセサリー）】
月の輝きにも似た神秘的な光を放つ宝石。所有している人間の気力を高めてくれる効果を有していると言われる。

ムーンストーン
P D【装備品（アクセサリー）】
光の精霊であるルナとの契約に必要とされたルーンリング。装備者のHPの上限を、大幅に引き上げてくれる働きを持つ。クラースなどが装備できる。

ムーンファルクス
P D【装備品（武器　剣）】
光の力を宿した、幅広の両刃剣。月光のごとき淡い光を発した美しい刀身を持ち、光属性のダメージを与えることができる。スタン、クレスなどが装備できた。

ムーンローブ
E【装備品（防具　ローブ）】
キール、レイス、フォッグが装備できるローブ。月石の縫いつけられた光り輝く衣で、装備者は多少集中力が上がり、さらにTPコストが軽減されるという恩恵を受けると言われている。アイフリードの墓にある宝箱から入手できた。
［アイフリードの墓］

むしくいリンゴ
D【アイテム（食料）】
虫に食われ、ところどころに穴が開いたリンゴ。古いわけではなく、普通に食べても問題ないが、中に虫が入っている可能性もあるので気をつけたい。虫に食われるということは農薬に侵されていない証拠でもあると、中には好んで食べる人も多いとか。

無重量エレベーター
D【機械】
地上のダリルシェイドと、空中に浮遊したラディスロウの往来を一瞬で可能にするエレベーター装置。ラディスロウのコントロールルームから、少し下った小部屋に設置されている。天地戦争時に開発されたもので、当時は物資運搬に利用されていた。
［ダリルシェイド、ラディスロウ］

『デスティニー』属性はエレベーターだが、特性的にはワープに近い

虫乱舞
D【モンスター特殊攻撃】
空中都市クラウディスにてスタン一行と相対したバルックが習得していた最終奥義。無論、地走虫や飛行虫と同じく虫を操った技である。ただし、大量に放たれる虫の1匹1匹がオーラをまとっており、集団で全速飛行することにより尋常ならぬ破壊力を生み出している。
［地走虫、バルック・ソングラム、飛行虫］

『デスティニー』個々の力は及ばずとも、大群と化した虫の団結力は侮れない

むちゃボーイ
な【パラメータ（性格　ディオ）】
ディオの性格の1つ。性格要素のものずき・ねっけつが強いと、ディオはこの性格になりやすい。モンスター系・格闘系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、ものずき・ねっけつの性格要素が高まっていく。
［ディオ、ねっけつ、ものずき］

ムッフンクルール
な【クルール　野生系】
野生系、初期変化形態。姿はウキュクルールとそれほど変わらないが、頭に角が生えている。初期変化形態だけに能力的にも弱い部分があり、特技もバーニンアタックだけである。しかし、闇攻撃に対する防御特性や眠り攻撃が無効という、優れた能力も身につけていた。
［クルール、バーニンアタック］

『なりきり』闇属性のコンボを持つ、やや特殊な形態

むてっぽう
E【称号】
バロールのヨシンバ前で、ファラが勘違いでベッポを逃し、店長と喧嘩沙汰になったところをレイスに救われ取得した称号。事情も知らずに体が先に動いてしまう無鉄砲さ加減には呆れてしまうが、この一件が縁でレイスと出会うことができた。
［ファラ・エルステッド、バロール］

むらさきのかけら
E【アイテム】
料理に失敗したときに発生する晶石のかけらの1つ。紫を象徴する晶霊、ヴォルトに対して使用し、活力を多少上げる効果がある。消費するとなくなってしまう。
［ヴォルト、晶石のかけら］

村って何回言った？
E【文化・風俗】
ファラがキャンプ中に出したなぞなぞシリーズ第3弾。「8人の男と5人の女が村から出発して、次の村で7人の男と1人の女が仲間に加わりました。次の村では6人の男が去り、3人の女が加わりました」と早口でまくしたてたあと、「村って何回言ったでしょーか？」と続く引っかけ問題である。暗記力のあるメルディが問題文を暗唱しており、「村ってゆったのは、3回な！」と正解した。
［なぞなぞ］

村の集会所
な【建物・施設】
オリーブ村にある村の集会所。村人同士の会合などに使われる建物だが、サーカス団が村にやってきたときには、サーカス団の宿泊施設として活用された。
［オリーブ村、サーカス団宿泊所］

ムラマサ
P【装備品（武器　剣）】
クレスのみが装備できる忍者の里に代々受け継がれてきた幻の名刀。その切れ味の鋭さは、斬られた敵に痛みを感じさせず

む

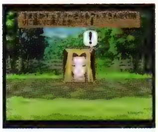
に絶命させるほどのものである、という逸話が残っている。

村祭り

F 【文化・風俗】

ミントが積極的にクレスを誘おうとしていた行事。ほかの人たちからクレスが誘われる前にいち早く伝えようと、数々の妨害を乗り越え努力したものの、結局ミントの方がクレスから誘われてしまうことに。

[ミント・アドネード]



『ファンダム』クレス一行が楽しみにしている、一大イベント

め

メ

E 【文化・風俗】

メルニクス単位で100万を表す。単位の前につけて言い表し、1メランゲならば100万ランゲ（約300km）、1メンゲゲならば100万ンゲゲ（約5t）ということになる。

メイアー

P 【人物】

気ままに各地を放浪している冒険者。アルヴァニスタへ向かう船内では酒を酌み交わしたクラースと意気投合するものの、レアード王子がダオスの配下に操られていることを知ってしまい、ダオスの配下によって操られてクレスたちを襲撃、返り討ちにあって命を落としてしまう。

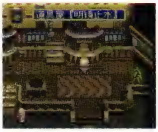
『ファンタジア』ダオスに操られていた彼は、戦いのあとに静かに息を引き取る

明鏡止水

D 【店（道具）】

アクアヴェイル公国のトウケイ領、うまい屋と同建物内にて店を開く道具屋。人の好いおじいさんが経営しているが人寂しいらしく、異国の人間が訪れると嬉しそうな表情を見せる。シデン領やモリュウ領の道具屋と比べ、品物にさほど変化はない。

[うまい屋、トウケイ領]



『デスティニー』

冥空斬翔剣

P E F

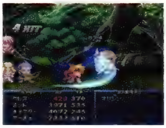
アルベイン流剣術において、最終奥義に位置づけられている究極の技の1つ。無数の斬撃を一度に放つことで、致命的なダメージを敵1体に与えることができる。

[アルベイン流剣術]

P 【特殊（特技　奥義）】

クレスが習得する奥義で、父親のミゲールから子供時代に見せてもらった究極奥義。夢の中でこの技を思い出したクレスは、ピンチに際して繰り出すことが可能となった。鋭い斬りを敵に連続的に放ち、一瞬で相手を葬る技。死に到らなかった相手も高い確率で気絶に陥らせ、さらに追撃をかけることが可能。

[クレス・アルベイン、ミゲール・アルベイン]

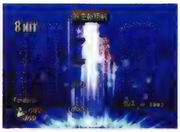


『ファンタジア』2連続の斬り攻撃の後、斬り上げで敵を舞い上げる

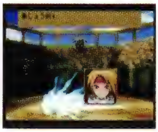
E 【モンスター特殊攻撃】

歴代一決定戦に登場するクレスが、体力が激減すると使いだす。相手の攻撃を受けたときにカウンターで発動し、空中に吹

き飛ばした相手に連続斬りを繰り出すというアルベイン流最終奥義である。攻撃力は絶大で、受けるとほぼ瀕死状態となる。
[クレス・アルベイン、歴代一決定戦]


『エターニア』クレスが繰り出す脅威のカウンター。追い詰められた彼の本気を思い知らされる

F【特殊（特技　奥義）】
リリスと決着をつけるためにクレスが繰り出した、アルベイン流の最終奥義。あらゆる剣術の中で最強の技と言われるものの、リリスのサンダーソードの前には敗れてしまう。
[クレス・アルベイン、サンダーソード、リリス・エルロン]

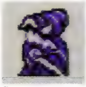

『ファンダム』クレスはリリスをライバルと認め、最終奥義を出そうとする

メイジ
P【称号】
10種類の魔法を習得したアーチェに対して与えられた称号。ごくごく一般的な魔法使いになれたという証。
[アーチェ・クライン]

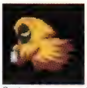
D E な【モンスター】
ドルアーガの塔を徘徊していたマジシャン。風属性の晶術を得意とする。下位の術しか習得していないものの、主に集団で行動するため油断のならない敵である。

『デスティニー』

『エターニア』


『なりきり』

メイジゴースト
D な【モンスター】
ドルアーガの塔にて命を失ったメイジが、成仏せず幽霊となった姿。強い怨念のせいか、ゴースト化することで若干生前を上回る能力を身につけた。変わらず風属性の晶術を行使するが、下位術はもはや使わず、さらに強力な晶術を行使してきた。なお、完全な霊体であるため、カンテラを所有していない限りその姿を捉えることはできない。
[カンテラメイジ]


『デスティニー』

『なりきり』

メイス
D E【装備品（武器　矛）】
先端に鉄球を取りつけた棒状の武器。手軽に扱える便利な代物だがこれといった特徴はなく、護身用としての使用が望ましい。スタンやリッドなどは装備可能であるが、生粋の剣士であるためか、リオンは使いこなすことができなかった。

名探偵
な【称号】
たのまれごと「きえたフランシーヌ」を解決したことで、ディオ、メルに与えられた称号。フランシーヌを見つけ出すことはできたが、彼女の父が抱える問題は、さすがの名探偵でも解決できないものだった。
[きえたフランシーヌ]

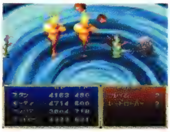
メイルガン族
P【組織】
かつてユークリッド大陸の南部一帯を治めていたとされる部族。現代ではその消息を知るすべはない。

メイルストローム（メイルシュトローム）
P D E な
大気中から取り出した水の力を一点に収束させて巨大な渦を発生させる魔法技。水圧で発生した刃によって、敵群をまとめて切り刻む。

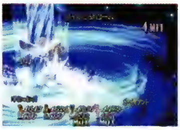
P【特殊（特技　魔法）】
アーチェが魔法書によって習得する水属性の攻撃系魔法。下位魔法であるアイスニードルとは比較にならないほど術者の消耗を強いる。
[アイスニードル、アーチェ・クライン]

『ファンタジア』巨大な渦巻きで敵を巻き込んでダメージを与える

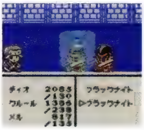
D【特殊（晶術　アトワイト）】
ソーディアンのアトワイトが行使可能な、水属性を有する攻撃系晶術。対応するディスクは存在せず、知将クレメンテでさえ行使不可能である。アトワイトの卓越した水力のみがなせる術である。
[アトワイト、クレメンテ]


『デスティニー』ダイダルウェーブに引けをとらない、圧倒的な水のパワー

E【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】
ウンディーネがある程度成長しており、なおかつ活力も高い状態のときに、水属性に耐性がある装備をしている術士がスプレッドを出すと、追加で発動する水系晶霊術。エレメンタラー、セイレーンもスプレッドからの追加攻撃として使うが、技の性質は同一である。
[ウンディーネ、エレメンタラー、セイレーン]


『エターニア』スプレッドからの派生技。単体では出すことができない

な【特殊（特技）】
水属性の上位魔法。高位に位置する魔法であるため、高い知力を要求されるが、上級魔術師のコスチュームを着こなすことができれば、用いることは容易になる。


『なりきり』敵全体に対して大洪水を起こす水属性の上位魔法

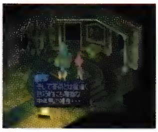
め

メインホールの裸像

E【その他】

アイフリードの墓のメインホールにある裸像。初めてここに来たとき、キールは「芸術とは程遠く技巧的にも稚拙な中年男の裸像」と酷評した。この裸像にアイフリードのヒゲ、アイフリードの帽子、アイフリードの服を取りつけると、地下にある隠し部屋へと通じる階段が開かれる。

[アイフリードの墓、アイフリード、アイフリードのヒゲ、アイフリードの帽子、アイフリードの服]



『エターニア』初めて見たときのキールいわく、センスの欠片もないオブジェ

メウム

E F【文化・風俗】

インフェリア、セレスティア共通の時間単位。1メウムはだいたい1時間くらい。時間の単位なので、カヤメがつくような表現はありえない。1日が何メウムなのかは不明。

メガグランチャー

E【装備品（武器　銃）】

コレクター図鑑には「最先端・最高峰を追い求めるあなたに」と紹介されているフォッグ専用の物理属性の銃。シルエシカの武器開発者に32万ガルドを援助し、開発が完了した。火器としての攻撃力も最強だが、装備者が装備者なだけに殴りつける鈍器としての攻撃力も抜群である。

[シルエシカ]

メガデス

E【モンスター】

闇の洞窟とアイフリードの墓を徘徊している、中型の死神タイプモンスター。鎌を振り回す攻撃、エクスプロード、ダークフォースを繰り出してくる。鎌の攻撃を受けた者は、詠唱時間2倍状態に陥ることがある。空中に浮かんでおり、瞬間移動で突然後ろに回ったりする。同系のモンスターにサイズキャリアーやデスがいるが、このメガデスが一番攻撃的な性格をしている。なお、インフェリア闘技大会の王国一決定戦の第1回戦にも、レヴナントやメタリカと共に敵として登場する。

[エクスプロード、王国一決定戦、サイズキャリアー、ダークフォース、デス、メタリカ、レヴナント]

『エターニア』

メカなげマスター

E【称号】

チャットが取得できる称号の1つ。すべての特技をマスターすることが条件となる。彼女が投げているのはボールのはずだが、こういう称号になるということは、あのボールはチャットのお手製メカの一種なのだろう。

[チャット]

女神アタモニ

D【世界】

国家安泰、家内安全を約束すると言われる女神であり、各地のストレイライズ神殿に奉られている。セインガルド王国の繁栄はこのアタモニ神の恵みの賜として、国中の人々に信仰されてきた。

[ストレイライズ神殿]

めがみけんし

な【装備品（コスチューム　上級職系）】

やや露出度の高い衣装と軽めの剣が印象的な、女神剣士になりきるためのコスチューム。けんしのコスチュームをマスターし、せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、メルが着用可能になる。この大胆なコスチュームを着れば、敏捷性を始めとする身体能力がアップし、ゆうわくぎりの特技が使用可能になる。先制攻撃でゆうわくぎりを当て、その効果で敵を眠らせるのが、めがみけんしの基本戦術と言えるだろう。

[けんし、せけんしらず、ゆうわくぎり]

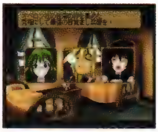
『なりきり』美しい女神を模して作られた剣士系のコスチューム

目覚まし装置

F【機械】

オベロン社が開発した、寝起きが悪い人用の強力な目覚まし装置。人型でうるさく騒ぎ立てて相手を起こす機能を持つ。メルディ＆クィッキー型、イフリート型、セルシウス型、リオン型の4種類が存在する。しかし、どの目覚ましもスタンには通用しなかった。

[イフリート、オベロン社]



『ファンダム』オベロン社が開発した究極の装置。様々な種類がある

メタリカ

E【モンスター】

闇の洞窟とアイフリードの墓を徘徊している、火の玉型モンスター。体当たり攻撃を繰り出し、攻撃を受けた者は詠唱時間2倍状態に陥ることがある。なお、インフェリア闘技大会の王国一決定戦の第1回戦にも、レヴナント、メガデスと共に敵として登場する。

[王国一決定戦、メガデス、レヴナント]

『エターニア』

メックハルバード

P D【装備品（武器　斧槍）】

スタン、クレスなどが装備できる短槍に、幅広の刃が取りつけられている変則的な形状の斧槍。重量があるため使いこなしは難しいが、並の斧槍よりも高い破壊力を持つ。

メディウム

P【モンスター】

12星座の塔を守る法術者。レジストリングを所持しており、魔法攻撃に対しての耐性を有している。

『ファンタジア』

メディカルナイツ

D【モンスター】

古代兵器ベルクラントでイーブルソードと行動を共にし、補助役を専門に務める魔物。好戦的ではないため自ら直接攻撃を

仕掛けることはなく、ワープを駆使して常に敵との距離をおき、晶術のナースやサイレンスを連続詠唱する。攻撃手段はアイシクル程度だが、強敵イーブルソードとの戦いを長引かせる厄介な存在。
[アイシクル、イーブルソード、サイレンス、ナース]

『デスティニー』

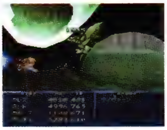
メディカルプラス

E【特殊（潜在晶霊術）】
メインに風、サブに光の晶霊を宿してフリンジすることで発生する潜在晶霊術。戦闘中に回復系晶霊術を使うと、回復する体力の量がさらに少し増加する効果がある。
[シルフ、フリンジ、レム]

メテオスォーム

P D E な
大気圏外から巨大な隕石群を引き寄せ、地形が歪むほどの衝撃をもって落下させる。大気との摩擦熱で燃え上がった隕石の熱量と、物理的な質量とを兼ね備えた破壊力を持つ。

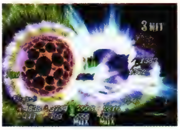
P【特殊（特技　魔法）】
アーチェが魔法書によって習得する風・物理属性の攻撃系魔法。詠唱の時間は長いが、莫大なダメージを与える超上級魔法。
[アーチェ・クライン]


『ファンタジア』巨大な隕石を、連続的に降らせる強力な技だ

D【特殊（晶術　クレメンテ）】
ソーディアンのクレメンテが行使可能な、無属性となる攻撃系晶術。クレメンテのディバインパウアの行使が少ないのは、それも使うまでもなく、メテオスォームを受けて生き延びる者が少ないためだとも言われた。
[クレメンテ、ディバインパウア]

『デスティニー』1発の隕石で倒れることは許さず、確実にすべてを受けさせる

E【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】
マクスウェルと契約した直後にフリンジすることですぐ発生する元素属性中級晶霊術。派手な技で攻撃力もそこそこ高いが、詠唱時間が長いのが欠点である。また、一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。
[フリンジ、マクスウェル]

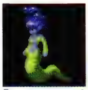

『エターニア』マクスウェルお得意の隕石群飛来攻撃の中でも基本

な【特殊（特技）】
凄まじい破壊力を誇り、攻撃魔法の中でも特に異質なものであるため、しにがみのコスチュームを着ることによってのみ、この魔法を用いることが可能になる。
[しにがみ]

『なりきり』広範囲にわたって隕石を落とす凄まじい破壊力を誇る魔法

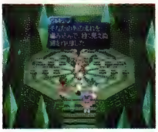
メデューサ

E【モンスター】
レグルスの丘、アイフリードの墓、きらめきの塔を徘徊している、下半身が蛇の形をした女性モンスター。パンチ、しっぽでの突き攻撃、口から冷凍液を出す攻撃などを仕掛けてくる。冷凍液を受けた者は凍結状態に陥ることがある。ちなみに、リバヴィウサーは、このメデューサから入手するしかない。
[リバヴィウサー]


『エターニア』

目に見えないカギ

E【アイテム】
きらめきの塔にいるワルキューレを倒すと、彼女から授かるもの。人知を超えた剣をくれるとはいうものの、リッドの体が光るだけですぐに手に入るわけではない。ワルキューレいわく「そなたの気の流れを編み込んで、目に見えないカギを作りました。しかるべき場所にゆけば剣の封印が解け、手に入ることができるでしょう」とのこと。このカギを持った状態でソーディアン・ディムロスがあるインシーアジトに行くと、この剣が地面から抜けるようになった。
[きらめきの塔、ワルキューレ、ディムロス]


『エターニア』ワルキューレが与えた、S・Dを入手するために必要なもの

メモリー

な【人物】
たのまれごと「いちりんのはな」の依頼人。「幼少の頃の思い出の花であるティアの花を母に見せたい」という依頼をしてきた、心優しい女性。しかしのちに、彼女とその母は幽霊だったという、驚愕の事実が発覚した。
[いちりんのはな]

メモリーW

E【装備品（武器　ホイッスル）】
メモリーホイッスル。メルディが装備できる物理属性の武器で、図鑑には「小さい頃になくした銀製の笛」と紹介されている。誰がなくしたのかはともかく、天使の羽のような飾りがついている。

メリッサ

な【人物】
たのまれごと「ゆめへのパスポート」の依頼人・ロゼの娘。母が自分の将来を勝手に決めることに対し、最初は反発心を抱いていたが、メルが仲を取り持ったことにより、少しずつではあるが母と本音で語り合えるようになったという。
[ゆめへのパスポート、ロゼ]

メリル・アドネード

P【人物】
ミントの母親。かつてダオスの封印を行った法術者の1人。

め

マルスによって殺害されるが、その魂は最後の力を出しクレスを牢から脱出する手助けを行った。その亡骸はダオスとの戦いのあと、クレスたちの手によってユグドラシルの傍らに埋葬された。

［ダオス、ミント・アドネード］

『ファンタジア』死の淵に、娘のこととペンダントをクレスに託した

メル

な【人物】

アセリア暦4395年のある夜、流れ星の落下地点で発見された双子のうちの女子。双子は親切な人物に拾われ、女子はメルと名づけられた。育ての親の話によると、メルの不思議な能力は、7歳のときに初めて確認されたそうだ。7歳のメルが、村祭りの芝居で天使の役を演じたとき、メルは光を放ち、宙に浮いてしまったのである。それを見ていた観客は「どのようなトリックを使ったのか？」と騒いだが、そのとき育ての親は「この子には不思議な力がある」と、なりきりしとしての資質を見抜いた。そしてメルが13歳になった年、メルはノルンの導きにより、ディオ、クルールと共に12の試練を受けるための旅に出る。

旅の途中、メルは色々な人と出会い、様々な経験をしながら試練を乗り越えていき、自分が過去に犯した大罪を知る。そしてカオスの洞窟にて、過去の自分との勝負、ノルンの最後の審判に打ち勝ち、因果の鎖を断ち切ることに成功したのである。

［クルール、ディオ、なりきりし、なりきりハウス、ノルン］

『なりきり』基本的には、優しくしっかりした女の子だ

『なりきり』かつては軍属の科学者として魔化学兵器を開発した

illustration な

メル、ねっしょう

な【たのまれごと】

アセリア暦4408年、ヴァルハラ町に住むファンクからの依頼。曲作りに協力し依頼を解決したあとに、ファンクに才能を見出されたメルが、うたひめになりきって、その名曲を披露するというもの。その完成した名曲の出来映えに納得したファンクから、しっぷうけんしのコスチュームと、850ガルドを報酬として受け取った。

［うたひめ、しっぷうけんし、ファンク］

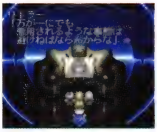
『なりきり』ファンクの作った迷曲？をメルが歌い上げる

メルクリウス・リトラー

D【人物】

天地戦争時にソーディアンチームを率いていた司令官。終戦後、空中都市ラディスロウを海底に沈めるにあたり、ソーディアンと同じ技術を用いて自らをコアクリスタルに封印し、精神だけを生き永らえさせていた。情勢を見極めるだけの大局観と、目的のためならば命をも投げ出す自己犠牲の精神を持ち合わせ、各ソーディアンからの信頼も厚い。空中都市群復活後もスタンを始めとする地上軍を指揮するが、ベルクラントの外殻を破るべく集積レンズ砲のエネルギーを受け、ラディスロウごと永い眠りについた。

［集積レンズ砲、ソーディアンチーム、天地戦争、ベルクラント、ラディスロウ］



『デスティニー』几帳面な性格ゆえ、指揮官としての責任感は非常に強い

メルっち

な【人物（別称）】

占いの館で出会ったティナがつけた、メルのあだ名。初対面でいきなりあだ名をつける馴れ馴れしさと、ネーミングセンスのストレートさは、ティナの性格を象徴している。

［占いの館、ティナ、メル］

『なりきり』占いの師匠であるメルに対し馴れ馴れしいティナ

メルディ

E F

年齢16歳、身長157cm、体重45kg、スリーサイズ80/56/82。セレスティアの総領主バリルとシゼルの間に生まれた娘で、インフェリアで言うところのプリンセス。天真爛漫な明るい性格で、セレスティア人の例に漏れずリズム感に優れていて、踊りが好きである。ときおり彼女が妙なダンスを披露し、周囲を驚かせるが、それは言葉が見つからない場合の感情の発露であることが多いようだ。一応、晶霊技師の卵である。

ルイシカの悲劇以降、彼女はネレイドに乗り移られたシゼルによって、闇の極光術を研究する実験台として利用されていたが、極光の力を開花させることはなく、捨て子となってしまう。その後ガレノスに引き取られたのだが、彼女のとぼけた喋りは、そんな悲しい過去からくる、孤独に対する恐怖と自分の心の内を探られたくないという心の表れなのかもしれない。

両親を深く愛しているメルディだったが、父の悪行を防ぐことができるのは自分だけだと信じ、インフェリアの大晶霊をセレスティアに持ち帰り、バリルを倒そうと決意し、インフェリアへと旅立つ。

［シゼル、大晶霊、トランソム・バリル、ネレイド］

め

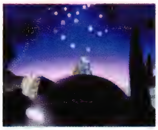
illustration E
illustration E
illustration E
illustration E
illustration E

E【人物】
セレスティア育ちゆえに他人の助けには期待していなかったが、偶然居合わせたリッドたちと一緒に旅を続けることになった。旅を続ける中で、リッドたちの裏表のない無償の奉仕に感激し、少しずつ彼らに心を開いていくが、同時に自分の正体を知られることに怯えるようになる。そして、シゼルとの直接対決では、シゼルに誰か別の人格が取り憑いたように感じるが、確信が持てず、不安にかられてしまう。だが、母親がレイスを殺したせいで仲間たちがショックを受けたことを気に病み、シゼルが実の肉親であることを告白する。

その後、セイファートの息吹が感じられる場所では体調を崩すようになり、明日にでも闇と同化しそうな恐怖と対面するが、そんな自分にリッドたちは温かい笑顔を向けてくれた。ネレイドを倒したあと、グランドフォールを止めるために闇のフィブリルを解放した彼女は、闇の極光術を発動。激しい消耗で意識が途切れかけるが、解放されたシゼルの意識が彼女を優しく包み込み、メルディを救った。

[シゼル、グランドフォール、闇の極光術]

『エターニア』言葉は通じなくても、世界を救おうと必死だった



『エターニア』旧バリル邸に泊まったときの夢。シゼルとの思い出は「あったかい」

『エターニア』複雑な胸中ゆえに言い出せなかった、親子という事実の告白

F【人物】
料理に興味を持ち、夜中にアーチェと仲良く料理を作っていた。また、珍味としてクィッキーを狙うレイスを抑えるためにクィッキーの欠点を全部ばらしてしまうが、逆にクィッキーに泣かれてしまう。

[クィッキー]

メルティア

な【人物】
メルの過去の姿。メルは前世、パレスグドラという国の科学者であり、魔化学兵器の開発に関わっていた。しかし、隣国パレスセダムとの民族紛争の激化に巻き込まれ、命を落としてしまう。それを知った双子のディオスは、怒りに身を任せ魔化学兵器のスイッチを押し、15万人もの命を奪ってしまう。その大量虐殺に関与したメルティアは、女神ノルンによって子供に戻され、アセリア暦4408年へと飛ばされることになったのである。

[ディオ、ディオス＝バンディ、ノルン、パレスグドラ、パレスセダム、バンディ、メル]

『なりきり』魔化学兵器を創り出し、過去に過ちを犯したもう1人のメル

な【モンスター】
カオスの洞窟の最深部でディオスと共に突如現れた人物。彼女は過去に大きな過ちを犯したメルの影なる存在であると思われるが、その高い身体能力はメル自身と比較しても、雲泥の差がある。剣を携えてはいるものの、魔法による攻撃を得意としており、上位回復魔法のナースを始め、強力な攻撃魔法エモシオバーストなど、数多く使いこなす魔法のエキスパートである。未来の自分とも言えるこの存在から勝利を得るには、自分の持てるすべての力を出し切らなければ叶わなかったはずである。

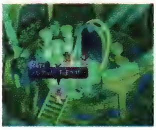
[エモシオバースト、ナース]

『なりきり』

メルディが、おまかせー

E【台詞】
セイファート庭園で映写室の結晶体を調べると言いだしたキールに、メルニクス語の解読を頼まれたメルディが言った台詞。「が」は「に」の間違いで、助詞の間違いが多い。「は」と「が」はちゃんと使えているのだが、「に」「で」が最後まで使いこなせない。「の」を「が」に間違うことがしばしばで、「を」はほとんど飛ばすことが多い。

[ハミルト、メルディ]



『エターニア』キールの心の中では、毎度のようにつっ込んでいることだろう

め

メルディだって…あるよ。それが、おもいでなんだな

E 【台詞】

バリル城侵攻作戦前日、アイ：ティンシアに泊まった際、目が冴えてしまったリッドとメルディはなんとなく屋上で話し込む。メルディに両親の思い出があるかと聞かれたリッドは、ときどき感じる「やわらかくて、あったかくて、いつもオレを守ってくれてる光みたいなもの」が自分にとっての思い出だと答えた。それを聞いたメルディの台詞がこれである。正確には、「リッドが言うおもいでなら、メルディは、わかるよ。自分の中にある、やわらかくて、あったかいもの。メルディだって…あるよ。それが、おもいでなんだな！」となる。優しかった両親との思い出があるゆえに、そんな肉親との決戦に臨まなくてはいけない彼女の思いはどれだけ複雑だっただろうか。

[メルディ]

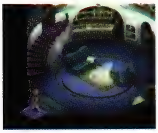
『エターニア』シゼルとの思い出があるゆえに、決戦に臨む彼女の思いは複雑だろう

メルディの家

E 【建物・施設】

アイメンの東部にある、メルディが住む家。ガレノスとの連絡手段であるエラーラ電話や、発達した工業製品が多く見られる。彼女は10歳で自立してからここに住んでいるというが、飾られた絵から推察するに、ここは元々ガレノスがバリルやシゼルと一緒に住んでいて、のちに彼女がここに引き取られたと思われる。

[メルディ]



『エターニア』照明器具やキッチンなど、発達した工業製品が並ぶ

メルディの人形

F 【その他】

メルディがアイメンのハミルトからもらった人形。この人形にハミルトの好意を感じ取っているメルディは、コリンと名前をつけ、いつもパラソルにつけて持ち歩き大事にしている。

[メルディ]

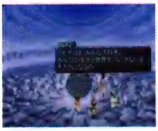
『ファンダム』縞模様の猫をデォルメしたような人形。その名前はコリン

メルディは、みんな大好き。 みんなが生きる世界を、なくさないよ

E 【台詞】

自分の体を犠牲にしてでも、セイファートリングの核を壊し世界を救おうとする決意を、メルディが語ったときの台詞。正確には、「決めてたよ。必要なとききたら、このチカラを使う。ずっと前から、決めてたよ。メルディは、みんな大好き。 みんなが生きる世界を、なくさないよ。チカラになるの」となる。自分にある闇のフィブリルに気づいたときから、決意は固まっていたようだ。

[メルディ]



『エターニア』メルディはずいぶん前からフィブリルを使う決意を固めていたようだ

メルティングポット

E 【モンスター】

風晶霊の空洞に棲息する、地を這う壺といった印象のモンスター。体当たりや毒ガス攻撃を繰り出してくるが、攻撃を受けた者は毒状態になることがある。

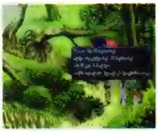
『エターニア』

メルニクス語

E 【文化・風俗】

メルニクス時代の公用語。元々は大晶霊が使用していた言語であり、メルニクス時代に入ってから人間も使うようになった。インフェリア、セレスティアの遺跡に、この文字が多く見られるのはこのためである。インフェリアでは古代語と呼ばれ、晶霊術士が呪文として使用しているにすぎないが、セレスティアでは現代でも共通語として使われている。インフェリアの晶霊術士はメルニクス語を習っているものの、セレスティア人ほど完璧な構文や文法を使いこなせる者は誰もいない。メルニクス語の権威、マゼットですら会話することは無理。

[セレスティアン、晶霊術士、メルニクス語辞書]



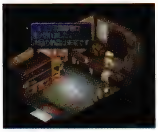
『エターニア』セレスティアンが話す言葉は、構文や文法も王国語と根本的に違う

メルニクス語辞書

E 【文化・風俗】

ミンツにある購買部で扱っている辞書。晶霊学が盛んなミンツ大学の学生にとっては必携辞書で、岩山の観測所でメルディと会話しようと奮闘したキールが使った本と同一と思われる。購買部店内にある貼紙を見ると、売り切れ中と書かれていた。

[購買部、メルニクス語]



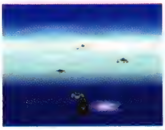
『エターニア』購買部で買えるようだが、現在は売り切れ中である

メルニクス文明

E 【歴史】

約3800年以上前に誕生し、セイファートの強大な極光術によって安定を保つことで栄えた古代文明。超精密機械の製造や宇宙航行など、現在では失われて久しい高度な技術が存在し、華やかに発展していた。だが、ネレイドの暗躍でぼっ発した極光戦争が100年以上続いて泥沼化、1900年前に文明そのものが崩壊してしまった。バンエルティア号や遠征の橋といった高度な機械類も、この時代に製造された遺産である。

[遠征の橋、バンエルティア号]



『エターニア』バンエルティア号などもメルニクス文明の遺産である

メルニクス惑星連合国

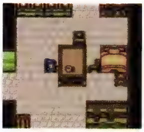
E 【地名・国名】

約3800年前、メルニクス文明と共に誕生した、セイファートの統治する連合国。インフェリアもセレスティアも元々は個

め

別の惑星であり、これらを統括する1つの惑星連合国として、まとまっていたのである。2200年前に閉鎖空間として閉じられたものの、それぞれ個別の惑星であることは変わらないので、エターニアの外から見れば惑星連合的な関係であることには変わらない。太陽が東から昇って、西へ沈んで見える理由はここにある。

メルの部屋
な【建物・施設】
なりきりハウス内にあるメルの部屋。室内には、コスチュームケースやベッド、本棚などが置かれている。本棚には、コスチュームや性格のことなどが書かれた本が収められている。
[なりきりハウス、メル]


『なりきり』ピンクを基調とした可愛らしい部屋だ

めろめろ
P【店（雑貨）】
現代世界のユークリッドの都の、大通りで露天営業を行っていた店。一般人も用いるような簡易な武器や防具、食材なども取り揃えていた雑貨店。
[ユークリッドの都]

メロン
P D【アイテム（食料）】
網目のある硬い外皮を持つ、緑色の果物。独特の甘味を有し、高級な果物として珍重されている。

メンタルアップ
E【特殊（潜在晶霊術）】
メインに時空、サブに火の晶霊を宿してフリンジすると発生する潜在晶霊術。この術を使うと、戦闘経験を積んだ際に上昇するTPの量が多少増加する。
[フリンジ]

メンタルサプライ
E【特殊（潜在晶霊術）】
メインに地、サブに元素の晶霊を宿してフリンジすると発生する潜在晶霊術。敵から受けたダメージの量に応じてTPが回復していく。
[フリンジ]

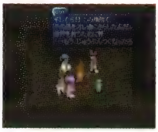
メンタルチャージ
E【特殊（潜在晶霊術）】
潜在晶霊術。メインに地、サブに風の晶霊を宿してフリンジすると発生する。戦闘経験を積んだ際に上昇するTPの量が、少しだけ増加する。
[フリンジ]

メンタルバングル
E【装備品（アクセサリー）】
これを装備して敵を倒すと、TPが少し回復する装備品。テリブルテンタクルが落としたものを入手するか、ヒールバングルをルーンボトルで変化させることで入手できる。
[テリブルテンタクル、ヒールバンクル]

メンタルリング
P D E【装備品（アクセサリー）】
小さな宝石が取りつけられている指輪。戦闘中であっても心の平穏を取り戻しやすくなる効果があり、装備者のTPを少しずつ回復していく効果がをもたらす。

も

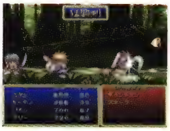
…もう、じゅうぶんつぐなったろ
E【台詞】
レグルスの丘でキャンプした際、ラシュアンの惨劇での自分の罪を告白したファラを慰めたリッドの台詞。正確には、「ファラ。もういいんだ。がんばったな。たとえオレたちが知っている以上にファラの罪が重かったとしても、もうつぐないは済んだはずじゃねぇか？　ファラはずっと自分の過ちに苦しんできた。オレたちはラシュアンの惨劇を過去にできた。子供の間違いだと片づけて、忘れられたろ？　けど、ファラの傷は！……ずっとカサブタにならなかったんだ。10年、だぜ？　そして今日、この場所で、その傷をオレ達にさらしたんだ。世界を救うために!!　……もう、じゅうぶんつぐなったろ」となる。他人の痛みを知ることを学んだリッドだからこそ、この言葉が言えたのだろう。彼の「なすべきをなす」決意は、ファラの心を楽にしていった。
[リッド・ハーシェル]


『エターニア』ファラの告白の後、彼女を慰めるリッドの台詞

猛虎連撃破
E【特殊（特技　奥義）】
虎牙破斬、虎牙連斬を数多く使いこなすと習得できる、リッドの奥義。斬り上げから斬り下ろしを4回繰り返し、計8段となる攻撃を繰り出す。最初の斬り上げで敵を浮かせるので、連係から引っ掛ければ大ダメージを与えられる。なお、この猛虎連撃破を使いこなせば、秘奥義の龍虎滅牙斬を出すことができる。
[虎牙破斬、虎牙連斬、龍虎滅牙斬、リッド・ハーシェル]

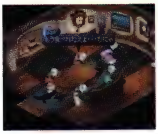
『エターニア』斬り上げ→斬り下ろしを繰り返し、8連斬りを繰り出す

猛襲剣
D【特殊（特技）】
マリーが習得する剣の特技。全身の力をもって強烈なタックルを行い、浮いた相手をさらに真下から斬り上げる。マリーはパワーを生かした豪快な太刀筋が持ち味のため、斬り上げによって周囲の敵をも巻き込むことができる。
[マリー・エージェント]


『デスティニー』強靭な肉体を持つマリーのタックルは、コングマンにも劣らない

もう食べれねぇよ…むにゃ
E【台詞】
チャットの小屋のエレベータ部屋に初めて入ったとき、催眠ガスを吸って寝てしまったリッドの寝言。ちょうどお腹が空いていたときとはいえ、まるでお約束のような食いしん坊台詞で

ある。さぞかしご機嫌なご馳走をいただいている夢でも見ているのだろう。
[リッド・ハーシェル]


『エターニア』食いしん坊の定番台詞。よだれでも垂らしていれば完璧だが……

もうやめようぜ。意味ねぇよ

E 【台詞】

シャンバールのヨシンバにある暖炉を調べたときのリッドの独り言。この暖炉にどうも何かありそうな感じがするので、何度黒こげになってもついつい調べてしまうのだが、さすがに10回も調べて何もないと、首を振りながら自分に言い聞かせるようにこう言う。
[リッド・ハーシェル、ヨシンバ]

『エターニア』さすがに10回も調べて何もなければ、こう言いたくもなる

モーリア坑道

P 【地名・国名】

ドワーフ族が鉱石の採掘を行っていたと言われている洞穴。四大精霊を統括するマクスウェルが眠っていた場所。地下深くの階層では、かつて居住していたドワーフ族の生活の痕跡を見て取ることができる。
[ドワーフ、マクスウェル、モーリア大陸]

モーリア大陸

P 【地名・国名】

ミッドガルズ大陸の南西部に広がる地帯の呼び名。東西に伸びる山岳地帯は、様々な鉱石の鉱床があることで有名である。かつてドワーフ族がこの地に住み、採掘を行っていたとも言われているが、現在では彼らの足取りは不明となっている。
[モーリア坑道]

モールドリーチ

な 【モンスター】

精霊の森に出現したナメクジのモンスター。非常によく似た姿のスラッグとは同種のモンスターであると思われるが、能力的にはすべてにおいて勝っている。スラッグ同様火属性の攻撃が弱点であり、さほど苦戦する相手ではないだろう。

『なりきり』

もぐる

な 【モンスター特殊攻撃】

大地の洞窟の主、ノームが唯一用いていた特技。その名が示す通り、大地に潜るという攻撃前の準備行動である。潜っている間はいかなる攻撃も受けつけない。
[ノーム]

モッコモコ

な 【モンスター】

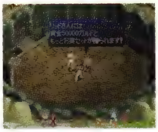
大地の洞窟に棲息していたモンスター。まん丸く太った可愛らしい体には不釣り合いな刃物状の腕を持ち、その姿からは想像できない跳躍力から繰り出されるジャンプ攻撃は、意表をつかれた者も多かったようだ。

『なりきり』

もっとお薬セット

E 【その他】

インフェリア闘技大会の王国一決定戦に初挑戦して、3戦全勝した際に貰える賞品。セット内容は、レッドセージ1つとレッドセボリー1つ。お薬セットより効果が高いセットである。
[王国一決定戦]


『エターニア』初めての王国一決定戦の賞品。中身はレッドセージとレッドセボリー

もっと頼ってよ。……仲間なんだから

E 【台詞】

アイメンの仲間からエラーラを通じて危険を知り1人でアイメンに行こうとするメルディを、ファラが諭す台詞。メルディを信じてここまでやって来たファラにとってみれば水臭い行動だと思えたが、メルディにしてみれば、全部を告白しきれていない後ろめたさから、自分の勝手でみんなを危険に巻き込みたくなかったのだろう。一方で、最初は何もかも自分だけで解決しようとする傾向があったファラの方も、冒険を通じて仲間への信頼感を強めていた。そんな思いからこういう言葉が自然と出たのだろう。
[ファラ・エルステッド]

『エターニア』1人でアイメンに行こうとするメルディを諭すファラの台詞

モツボンバー

D 【モンスター特殊攻撃】

ゲロ吐きに続く、アンデッドの特徴を駆使したゾンビの特殊技。身体の前面を開いて内臓を飛ばす不気味な技で、前に突き出した手ばかりを警戒していると、思わぬ攻撃を受けることに。
[ゲロ吐き、ゾンビ]

『デスティニー』あれほど大量の内蔵が、身体のどこに詰まっているのだろうか

モデル

な 【装備品（コスチューム 遊び人系）】

モデルになりきるためのスタイリッシュなコスチュームで、メルのみ着ることができる。着用による能力的なメリットはないが、たのまれごと「ゆめへのパスポート」を解決するためには必要不可欠であったという。
[ゆめへのパスポート]

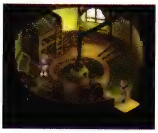
『なりきり』スマイルやセクシーポーズを覚えるが戦闘向きではない

元キールの家

E【建物・施設】

ラシュアンの東部、ファラの家の向かいにある家。元々ツァイベル一家が暮らしていた2階建ての家だったが、ラシュアンの惨劇で一家が引っ越したため、現在は別の青年が住んでいる。現在はリフォームされており、2階は潰されている。ちなみに今ここに住んでいる青年は、3人のことを昔からよく知っていたようだ。

[キール・ツァイベル]



『エターニア』現在はキール一家とは関係ない青年が住んでいる

物言う剣の話

E【文化・風俗】

メルディに話をせがまれたファラが話した物語。1回目では、「今でない時、ここではないどこかの物語。物言う剣はみずから自分たちの使い手を選びました」と語られた。しかしリッドは呆れ、「もっと一般人の出てくる話をしてくれよ。寝起きの悪い田舎者とか、金にがめつい女とかよ」と切り返した。ファラは「そんな話、ぜんぜんムードないじゃない！」と反論するが、実際にはそういう連中が主人公だということは知らないらしい。

2回目では、「今回は、1人の剣士にまつわる話ね。彼は女の子に間違われるような華奢な体格だったの」（メルディに力が弱いのか、と聞かれて）「ううん、とても強い剣士だった。ただ、すごく意地っ張りで、仲間から浮いてたんだ。みんなのこと、本当はすごく好きなのに、うまく伝えられなかった。そして、とうとう……最期に、彼は仲間を信用できたの。仲間に囲まれ、幸せになったんだよ」といった内容が語られた。キャンプ中では、ここでこの話は終わってしまい、華奢な体の剣士が物語の中心にいるみたいに聞こえる。

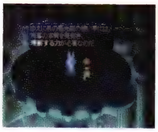
[ファラ・エルステッド]

物事の本質を見抜き、理解する力

E【台詞】

セイファート第3の試練を乗り越えたリッドが、あんな悲しい過去を見せて何の意味があると問うたのに対し、使者が答えた台詞。正確には、「真の極光術は、人と晶霊が真に一体となることで生まれる技だ。だが晶霊は、水晶のように澄んだ心としか交渉を持たない。ゆえに真の極光術の使い手には、物事の本質を見抜き、理解する力が必要なのだ」となる。これで今までの試練がなぜこういった形のものだったのかが理解できる。

[真の極光術、セイファートの使者]



『エターニア』真の極光術を習得するのに必要なものとして使者が挙げている

ものずき

な【パラメータ（性格　ディオ、メル）】

ディオ、メルの性格の1つ。性格要素のものずきが突出していると、ディオ、メルはこの性格になる。モンスター系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、ものずきの性格要素が高まっていく。

[ディオ、メル、ものずき]

な【パラメータ（性格要素）】

ディオ、メルの性格形成に影響する性格要素。不思議な塔を攻略するか、あそびにんのコスチュームをマスターすることで発現する。モンスター系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、この性格要素が高まっていく。

[あそびにん、ディオ、不思議な塔、メル]

モモ

な【人物】

別の時空に存在していると思われる詳細不明の女の子。噂によると、モモは普段は学生をしているのだが、悪と戦う際にはワンダーモモに変身することができるらしい。

[ワンダーモモ]

な【装備品（コスチューム　特別）】

モモという女の子になりきるためのコスチューム。せけんしらずと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、メルが着用可能になる。着用すると風属性攻撃に対する微弱な耐性が得られるが、肉体的・精神的能力は軒並み低下してしまう。なお、性格がはっぽうびじんである場合、着用による能力低下をある程度抑えられる。

[せけんしらず、はっぽうびじん、ワンダーモモ]

『なりきり』一見、普通の女子高生のようなコスチューム

モリスン

な【人物】

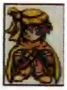
かつてクレス、ミントらと共にダオスと戦った力ある法術士。クレスらがダオスにとどめを刺されそうになったとき、最後の力を振り絞り、彼らを時空転移させて命を救ったらしい。

[クレス・アルベイン、ダオス、ミント・アドネード]

な【装備品（コスチューム　特別）】

時空戦士の1人、法術師モリスンになりきるためのコスチューム。サンダーメイジのコスチュームをマスターし、くろうにんと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、ディオが着用可能になる。

[くろうにん、サンダーメイジ]



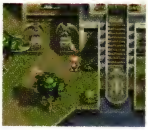
『なりきり』雷属性による魔法攻撃のエキスパート

モリスンの家

P【建物・施設】

北ユークリッド大陸南部にある邸宅。トリニクスから孫のハロルドまで、三代にわたって用いられていた。

[エドワード=D=モリスン、トリニクス=D=モリスン、ハロルド=D=モリスン]



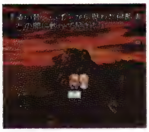
『ファンタジア』玄関に水路を湛えた、落ち着いたたたずまいの建物

モリスンの本

P【アイテム（シナリオ）】

過去世界へと時空転移されたクレスたちに、トリニクスから

託された本。ダオスについての研究の成果が記されている。
[トリニクス＝D＝モリスン]



『ファンタジア』ダオスについての記述が詳細にまとめられている

モリュウ港

D 【建物・施設】

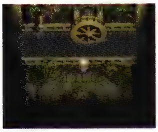
街の南に併置された、モリュウ領の玄関である港。アクアヴェイル公国は他国と冷戦状態にあるため、シデン領港やトウケイ港と同様に連絡船は公国内のみを運行している。規模はそれほど大きくないが、食品館や帽子屋など店が多く、公国内で最も活気に満ちた港だ。
[モリュウ領]

『デスティニー』シデン領港やトウケイ港と比べ、出店などは充実している

モリュウ城

D 【建物・施設】

アクアヴェイル公国のモリュウ領を統治下に置く領城。代々のモリュウ家当主が城主を務め、前当主であるジノ・モリュウがティベリウス大王に殺害されたのち、第一子であるフェイト・モリュウがその座を受け継いだ。アクアヴェイル公国の特徴でもある、水路の入り組んだ内部構成が印象的である。いったんはグレバムの配下となったバティスタに支配されたが、スタン一行が激戦の末、フェイトの手に取り戻した。
[ジノ・モリュウ、バティスタ・ディエゴ、フェイト・モリュウ、モリュウ領]



『デスティニー』水路の仕組みを理解しない部外者は、城内を隅々まで探索することができない

モリュウ生活道具店

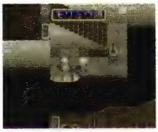
D 【建物・施設】

道具屋の猪鹿蝶と水月花が、1つ屋根の下にある生活道具店。それぞれの店で販売品が異なり、2店舗が収まっているというより2つの売場があるといったイメージである。
[猪鹿蝶、水月花、モリュウ領]

モリュウ領

D 【地名・国名】

アクアヴェイル公国に属する三大領国の1国。領主は世襲制となっており、ジノ・モリュウ亡きあとは息子のフェイトが継ぐこととなった。ジノ、フェイト共に領民からの支持は熱く、人々は何の不満もなく日々の生活を送っている。一時はバティスタに武力支配されたが、スタン一行の活躍によって再び平和を取り戻した。
[アクアヴェイル、ジノ・モリュウ、バティスタ・ディエゴ、フェイト・モリュウ]

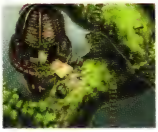


『デスティニー』アクアヴェイルで最も、水路の占める割合が大きい街

モルル

E 【地名・国名】

正式名は、木陰の村モルル。湿地帯に巨大な木々が生い茂り、その大樹の枝や幹の上に建てられた家で構成された村である。上は木の葉、下は沼という環境なので、自然に守られて村の中は奥地以外でモンスターに襲われる心配がない。住人は木の実などを食べて生活しているが、最近はグランドフォールの影響で植物の成長が悪いらしい。村には時計もなく、隠遁生活を送るのには適した静かでのんびりとした田舎だが、村の若者はそんな環境が嫌で過疎化が進んでいた。
[グランドフォール、旅人の店、フィッシュマンズ、モルル奥地、モルルの宿屋]

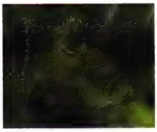


『エターニア』家屋のほとんどが、大樹の上に建てられている

モルル奥地

E 【地名・国名】

モルルの村道から脇にそれた位置にある、暗くじめじめした奥地。平和なモルルの中で唯一モンスターが棲息する場所で、住人はほとんど近づかない。リッドたちがマゼット博士を訪ねたとき、ここに迷い込んだクィッキーを探しに来たメルディを助けようとしてこの奥地へ入っていった。
[モルル]

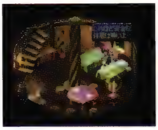


『エターニア』インセクトプラントなどの、植物系モンスターが多く徘徊する

モルルの宿屋

E 【店（宿）】

モルルの、はしごを2つほど上へ登ると、一番手前にある宿屋。入り口に入ると受付兼食堂があって、この食堂を上下に挟むように上の階と下の階に客室がある。下の階だけは台所完備。
[モルル]

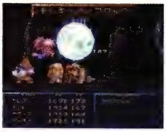


『エターニア』樹木の上の家屋だけに、外敵の危険はなく安全らしい

モレキュラーアタック

P 【モンスター特殊攻撃】

精霊マクスウェルのみが使用する物理属性の突進技。自らの身体を光に包んで、無差別に相手の群れへと高速度で突っ込んで強烈な体当たりを行う。
[マクスウェル]

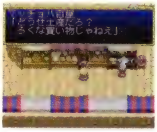

『ファンタジア』白熱した身体に当たったものはすべて弾き飛ばす

モンキー

D 【店（食料）】

マッチョな店員が営む、なぜか迫力を出すカルバレイス港の青果屋。携帯しやすく栄養満点なモンキーバナナは、旅行者なら必ず購入しておきたい。貴重な果物であるドリアンを扱っている点も、この店の持ち味。

[カルバレイス港]


『デスティニー』

モンキーバナナ

D 【アイテム（食料）】

南国生まれの携帯しやすい小さなバナナ。中身は普通のバナナとほぼ変わりなく、1本食べれば十分なカロリーを摂取することができる。フィッツガルド王国を旅する際の、栄養補給に欠かせない常備食。

モンク

E な 【モンスター】

リッドたちがレグルス道場の大道場に初めて訪れたとき、リッドに襲いかかってきた道場の門弟。獲物を持っているリッドに対し、パンチとキックだけで攻撃してくるが、入門テストなので本気ではないだけだろう。

『エターニア』

『なりきり』

モンクソルジャー

P D 【モンスター】

異教の呪術に長けた術者。攻守のバランスが取れた魔法を使いこなして味方を後方より支援する。

『ファンタジア』

『デスティニー』

モンクバトラー

D 【モンスター】

サケルドースと共にストレイライズ神殿に造反した、戦士系の中級神官。大きなメイスを重そうに引きずり、力一杯敵へ叩きつける。戦士としての経験は浅く、いかんせん力不足のため武器を使いこなしていないが、晶術の行使に専念するサケルドースの壁役としては十分な働きを見せる。

[サケルドース]

『デスティニー』

モンスター図鑑

P E 【アイテム】

敵の外見や弱点から所持しているアイテムまで、詳細なデータが書き記されている書物。これを参照すれば容易に怪物の弱点を探ることができるため、冒険者たちの間では高値で取り引きがなされていることもあるという。

モンスターマスター

P 【称号】

世界中に散らばっているすべてのモンスターと遭遇し、その能力をモンスター図鑑に書き記したクラースに与えられた称号。

[クラース・F・レスター]

門番

E 【人物】

インフェリア城の城門の前にいる番兵。国王に直談判しに来たリッドたちを、けんもほろろに追い返してしまう。キールに言わせれば「体ばっかり鍛えているから、脳みそまで血が回らない」奴らである。そのあと、アレンデ姫の尽力で彼らもおとなしく城内に入れてくれるようになるが、不審な者を城内に入れない役目を忠実に守っているという点では優秀である。

[インフェリア城]

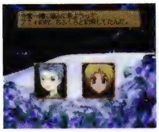
『エターニア』門番として考えれば優秀なのだが、キールに言わせれば力バカ

や

やくしゃ
な【装備品（コスチューム　遊び人系）】
深紅のカツラと和風の衣装がセットになった、役者になりきるためのコスチューム。着用すれば知力、生命力がアップするが、習得・使用可能な特技はない。しかし戦闘中、マスター済みのコスチューム（なりきりし、やくしゃ、バキュラ以外）を演じるという特殊能力が身につくことがある。また、たのまれごと「だいこんやくしゃ」を解決するためにも、このコスチュームは必要である。
[だいこんやくしゃ、なりきりし、バキュラ、やくしゃ]

『なりきり』真っ赤な長髪のカツラがトレードマーク

夜光花
F【生物・植物】
夜になると光る、トーティス周辺の森で見られる不思議な植物。アミィの母が生前、一緒に摘みに来ることを約束した思い出の花。チェスターの計らいで、クレスがアミィに夜光花を手渡した。


『ファンダム』母が見つけた群生地で、親子で摘みに来るつもりだった

ヤゴちゃん
P【店（道具）】
オリーブヴィレッジの薬屋。一般的な薬草を扱っているほか、倉庫では非常に高価な武具を少数のみ取り扱っていた。

野菜サラダ
P E な【料理】
様々な野菜をふんだんに盛り合わせた新鮮料理。好みに応じて、ドレッシングをふりかけて食べるといっそう美味。

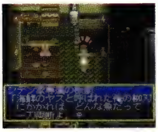
『ファンタジア』＆『エターニア』シャキッと新鮮。みずみずしい歯応え

やさしいあにき
P【称号】
妹アミィの願いを聞き届け、りんごを彼女に手渡したチェスターに与えられた称号。
[チェスター・バークライト]

やさしいガール
な【パラメータ（性格　メル）】
メルの性格の1つ。性格要素のいたわり・おちゃめが強いと、メルはこの性格になりやすい。僧侶系・弓矢系コスチュームを着て戦闘を繰り返していれば、いたわり・おちゃめの性格要素を伸ばすことができる。
[いたわり、おちゃめ、メル]

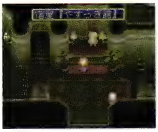
やさしいボーイ
な【パラメータ（性格　ディオ）】
ディオの性格の1つ。性格要素のおもいやり・ひょうきんが強いと、ディオはこの性格になりやすい。僧侶系・弓矢系コスチュームを着て戦闘を繰り返していると、おもいやり・ひょうきんの性格要素が高まっていく。
[おもいやり、ディオ、ひょうきん]

ヤス
D【人物】
シデン家専属の板前であり、「海鮮のヤス」と呼ばれた男。自慢の柳刃をもってすれば、どんな魚も一刀両断だという。最高の海鮮料理である「海の精のおくりもの」を作れるのは、世界広しと言えども彼しかいないと噂されるほどの腕前。
[グルメA、シデン領主邸]


『デスティニー』目にも止まらぬ、恐るべき紫電流秘包丁奥義を使いこなす

やすらぎ
P【店（宿）】
トーティスの村の小さな宿屋。訪れる者もあまり多くないためか、部屋数は少ない。人あたりの良い老婆が経営している。
[トーティスの村]

やすらぎ館
D【店（宿）】
2階に4部屋を備えた、セインガルド王国のハーメンツにて経営する宿屋。自慢のゆったりとしたスイートルームは高名な作家なども絶賛し、仕事場としている者も多いとか。広めのダイニングやロビーも用意されており、予約だけで満室になるほどの人気を誇っていた。
[ハーメンツ]


『デスティニー』

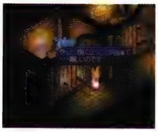
やすらぎ亭
F【店（宿）】
トーティスの村に一軒しかない宿屋。村に来ていたイライザ一家が利用していた。クレスと遊びに行ったイライザに、イライザの父親はやすらぎ亭で待っていると言い残して、先に宿に入った。
[トーティスの村]

やせい
な【パラメータ（性格　クルール）】
クルールの性格の1つ。ディオ、メルの性格が、ひょうきん・いじわる、ダーク・おいろけの場合などに、この性格になる。野生的なクルールは近接戦闘能力に秀でているので、優秀な前衛としての活躍が期待できる。なお、野生系最強のクルールは、クルールジュウである。
[いじわる、おいろけ、クルール、クルールジュウ、ダーク、ディオ、ひょうきん、メル]

やっと、役に立つことが出来て…嬉しいのです
E【台詞】
インフェリア軍に捕まり、牢屋に入れられていたリッドたち

や

を解放してくれたアレンデが、レイスの意志を知って発した言葉。リッドは、レイスが公式伝達が途絶えたあとも個人的にアレンデに通信を送っていたのは、自分が亡きあとでも彼女なら分かってくれると信じていたからだと告げた。そんなレイスの意志を聞いたアレンデは、「わたくしレイシスに憧れておりました。けれど、愛情をいただくことばかり期待してレイシスのために自分が何かしたことなどありませんでした。やっと役に立つことができて……嬉しいのです」と告白している。すべての尊厳をなげうってリッドたちに賭ける行動に出た彼女は、もう自分の意志で行動できる立派な王女に成長していた。
[アレンデ]


『エターニア』自分の意志で行動することを決断した彼女は、もう立派な王女である

やどかり堂

D 【店（食料）】
ロース、ビーフ、ステーキなどの肉類を始め、うなぎ、まぐろ、くるまえびといった海産物も扱う総合食品館。アクアヴェイル公国のモリュウ港にある。
[モリュウ港]

『デスティニー』

宿屋

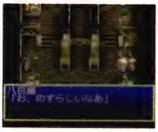
E 【建物・施設】
宿泊して体を休め、体力・TPを回復する施設。小さな宿屋の場合は、客室が少ないので受付をすますだけでいいのだが、客室が簡素な宿が多い。ホテルの場合は利用できる客室まで行く手間があるものの、担当メイドや設備など、独自のサービスを実施していることもある。ちなみにセレスティアの宿屋は、店名の頭に宿屋を表すIN（ウム）がつき、宿の看板にはこの表記がされている。

やまつの

E 【アイテム】
粉にするとホウテイバンリの材料になる道具。薬として単体で使うと、戦闘不能状態から回復する効果がある。やまつのとはファルシアホーンズの角のことなので、もちろんこのモンスターが落としたものからしか入手できない。
[ファルシアホーンズ、ホウテイバンリ]

やまびこ

D 【店（食料）】
リーネの村にあるマーケット内で営業する八百屋。かき、くり、きょほうなど、リーネの村人の好物ばかりが並んでおり、客足が途絶えることはない。なお、やまびこの店主によると、スタンは昔から野菜の好き嫌いが多かったらしい。
[マーケット、リーネ]

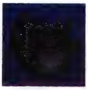

『デスティニー』

山道

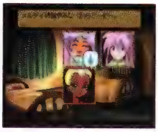
P 【地名・国名】
ユークリッド最北部を分断するように東西にそびえる山間に伸びている、名もなき山道。凶暴な蛇やフクロウの棲息地として知られている。
[北ユークリッド大陸]

やみなべ

E 【料理】
図鑑には「暗闇であなたとつつく、ミステリアスな鍋」と紹介されている料理。手持ちの食材3～5種類を適当に使って料理する。食べると体力回復、TP回復、状態異常治癒、ダメージ、毒、マヒのいずれかの効果を受けることになる。また、やみなべを作っていて、たまたまほかの料理と同じ食材の組み合わせだった場合は、その料理の作り方を習得することができる。

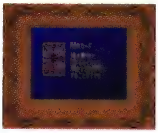

『エターニア』どんな効果があるか分からない、ドキドキの鍋

F 【その他】
メルディの考案した特製料理。中には具としてケーキが入っている。メルディは味に自信があったようだが、実際には味見をしたチャットが思わず泣き出すほどの強烈な味だった。
[ケーキ、メルディ]


『ファンダム』メルディの特製料理。作り方は思いつきで鍋に食材を放り込むだけ

闇のカード

E 【その他】
ウィスで使うカードのうちの1枚。攻撃カードで攻撃されたとき以外、場の属性にかかわらず出すことができ、次の場の属性を指定できる。カードの縁は灰色で、カードポイントは20。
[ウィス]


『エターニア』場の属性にかかわらず出すことができ、次の属性を指定できる

闇の極光術

E 【世界】
破壊を目的とした、ネレイド流極光術。晶霊を精神の中に取り込み、フリンジさせることによって物質を消滅させる力を得る術である。素質さえある者なら、きっかけがあれば容易に習得できてしまうものだが、精神をネレイドに乗っ取られてしまう危険が伴う。シゼルは闇の極光術を習得すると同時にネレイドに支配され、自己の精神を心の奥底に封じられることになってしまった。闇の極光の直撃を受けても無事なのは、極光波を習得した真の極光術の使い手か、闇の極光術の素質を持つ者だけ。ルイシカの悲劇で、闇の極光の直撃を受けてもメルディだけが無事だったのはこのためである。
[極光術、シゼル、ネレイド、フィブリル、フリンジ、メルディ]

『エターニア』メルディもシゼル同様闇のフィブリルを持っている

やみのたま

E 【アイテム】

バンエルティア号を第3段階へと改造するのに必要な、アイフリードの残した黒い闇がたたずむ宝玉。シゼル城にある宝箱から入手し、中継基地の改造ドックにあるアイフリード像の両脇のくぼみにはめ込む。

[アイフリード像、バンエルティア号]

『エターニア』シゼル城の宝箱の中にある、黒い闇がたたずむ宝玉

闇の洞窟

P E な

強大な力を秘めている魔物たちが、多数住み着いていると言われる洞窟。侵入者の知力を試すかのような、謎めいた仕掛けがいたるところに施されている。

P 【地名・国名】

常闇の大陸アーリィの東部に位置する洞窟。中に入って、生きて戻ってきた者はいないという風評もある洞窟で、恐るべき魔物たちが人目をはばかるように隠れ住んでいる。

[シャドウ、常闇の洞窟アーリィ]

『ファンタジア』冒険者を試す、数々の仕掛けが施されている

E 【地名・国名】

シャドウが護りし地。地下へ地下へと潜っていくにつれて闇が深くなっていき、道々侵入者を待ち伏せするモンスターが出現する。最深部で唯一の明りを放つ4つの死神をすべて倒すと、漆黒の闇の中からシャドウが現れる。幽霊が苦手なリッドは、相変わらず動揺していた。彼がここで感激したことは「暗闇って、慣れると結構見渡せるもんだな」ということだけである。ちなみに、シャドウが現れる部屋の崩れた床から地底までは、キールの推測によれば3000ランゲある。

[シャドウ]

『エターニア』シャドウが護りし地だけに、漆黒の闇が辺りを覆っている

な 【地名・国名】

アセリア暦4354年に存在する、18階層からなるダンジョン。電気の洞窟を攻略することで進入可能になる。最終階層には、闇属性攻撃に対する高い耐性を持つ精霊・シャドウが待ち構えていた。

[シャドウ、電気の洞窟]

『なりきり』最下層ではシャドウが待ち受けている

やよい

P 【装備品（防具　服）】

クノイチが用いる忍び装束。きさらぎを基にして作られているが、職人の手により軽快さはそのままに、高い保護性を獲得している。すずのみ装備できた。

ヤリイカ

D 【アイテム（食料）】

水揚げ量が多く、安値で手に入るうえに美味という庶民の味方的シーフード。獲れたての新鮮なものであればシャッキリとした歯触りが楽しめ、濃厚な味わいを堪能できる。

殺ればいいのだろう？

D 【台詞】

ハイデルベルグ街にてグレバムの兵に囲まれ、皆で逃亡法を考えているときにマリーが発した言葉。当たり前のようにあっさりと皆殺しを企む好戦的なマリーに、つき合いの長いルーティさえもが怖れを抱いた。

[マリー・エージェント]

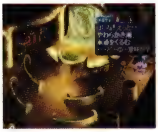
『デスティニー』マリーは女性である前に、根っからの戦士ということか

やわらかき海　永遠をくるむ

E 【その他】

バリル城の1階東通路奥の部屋にある端末に、カードを差し込むと表示されるメルニクス語のパスワード。右塔の制御室では「やわらかき海」、左塔の制御室では「永遠をくるむ」とパスワードを告げると、メインホールに通じる扉が開くようになる。メルニクス語での発音しか受けつけないので、言葉を覚えて制御装置に発するのはメルディの役目。あいかわらず、メルディは記憶力だけはいい。

[バリル城、メルニクス語]



『エターニア』制御装置の解除パスワード。言うのはメルディの役目

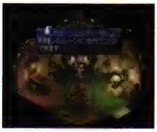
ゆ

遊戯室

E 【建物・施設】

バンエルティア号の空室を改造して設置することができるオプション船室の1つ。部屋の中には海戦シミュレーションが楽しめるゲーム機がある。

[バンエルティア号、海戦シミュレーション]



『エターニア』純粋に海戦シミュレーションを楽しむだけの部屋

ユークリッド

F 【地名・国名】

闘技場や古本屋がある、非常に栄えている未来世界の都。闘技場ではドラゴンが待ち構え、戦士の挑戦を待っている。クレスが挑戦するが、リリスに乱入された。また、逃げ出したドラゴンが町中で暴れ回ることもあり、このときはクラースが倒してことなきを得た。

[闘技場、古本屋]

ユークリッドINN

P 【店（宿）】

ユークリッドの都で、過去世界から未来世界に渡り、店舗を維持して営業を続けてきている伝統ある宿屋。来客も多いらしく、ここで働く女給への賃金も高いとか。

[ユークリッドの都]

ユークリッド黒鎧騎士団

P 【組織】

未来世界においてのユークリッド騎士団の呼び名。そろいの黒の鎧に身を包んでいることからつけられた呼称で、鉄の統率力を持つ軍勢として周辺国からも一目置かれている。

[ユークリッドの都]

ユークリッド国営科学アカデミー

P 【建物・施設】

ユークリッド城の城下町に作られた、科学研究所。磁力や光、電気などについての研究が行われている。その研究の多くは、ダオスによって滅ぼされたミッドガルズの魔科学研究所の成果を引き継いでいるという。クレスたちが用いたレアバードやウイングパックも、この研究所で開発がなされた。

[ユークリッドの都]

『ファンタジア』多くの研究員たちが魔科学についての研究に従事

ユークリッド城

P 【建物・施設】

未来世界の北ユークリッド大陸に位置する新興国、ユークリッド国を治める国。連日のように武術大会が開かれ、城の内外を問わず常に活気に満ち溢れている。

[闘技場]

ユークリッド族

P 【組織】

北ユークリッド大陸を治めていたと言われる一族。その名前は、現在では忘れられて久しい。

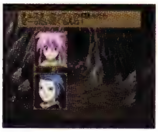
[北ユークリッド大陸]

ユークリッドで泣き濡れて

F 【文化・風俗】

泣き濡れてシリーズの最新作。内容はキャベツを選ぶときのクセがきっかけで食材屋と恋に落ちるというもの。ヒロインは歴代の中で最も運動神経が良く、背も高いのが特徴。

[泣き濡れてシリーズ]



『ファンダム』アーチェですら感動する、名作恋愛小説シリーズ最新作

ユークリッド独立騎士団

P 【組織】

過去世界のユークリッド国における騎士団の呼称。クレスの父であるミゲールやマルスなど、国内随一の剣の熟達者が団長を務めていたことで知られる。

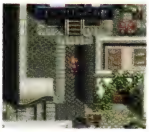
[マルス・ウルドール、ミゲール・アルベイン]

ユークリッドの都

P 【地名・国名】

ユークリッド城の城下町として栄えている、大陸随一の規模を持つ都。主に交易により栄えた街で、アセリア歴4200年台後半には初期の山村の姿を脱し、近代的な市街を持つに至った。後にダオス討伐のための武術大会が開催されるようになったことを契機に、参加者や見物人の来訪によってさらなる賑わいを見せる街へと発展していった。

[北ユークリッド大陸]



『ファンタジア』石畳が敷き詰められ、店が建ち並ぶ都市として発展を遂げた

ユークリッド村

P な 【地名・国名】

過去世界のユークリッド大陸の北部に位置する小さな村。ベネツィアからの交易品が旅の商人よりもたらされ、発展の兆しを見せていた。のちにユークリッド国の首都として大きく発展を遂げることになった。

[ナンシー、エルウィン、クラース・F・レスター]

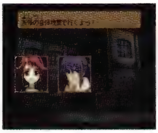
『ファンタジア』ナンシーとエルウィンの物語も、この村が発端となった

友情の合体攻撃

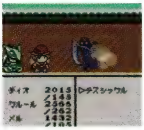
F 【その他】

キールとプリムラがドラゴンを相手に使った攻撃。2人で同時にファイアーボールやアクアエッジ、ウィンドカッターを放つ。大けがをしていたプリムラの体力が持たず、とどめを刺すには至らなかった。

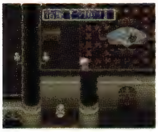
[キール・ツァイベル、ドラゴン、プリムラ・ロッソ]


『ファンダム』キールとプリムラの同時攻撃。ドラゴンにもダメージを与えるほどの威力を持つ

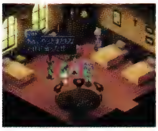
ゆうばく
な【特殊（特技）】
グロブダーのコスチュームを着ることによってのみ、用いることが可能となる特技。相手のいる地域一帯に爆発を起こす光属性の魔法攻撃。非常に威力の高い全体攻撃であるが、消耗する精神力は少ないため、活躍の場は多かったに違いない。
[グロブダー]


『なりきり』誘爆による大爆発で敵に大ダメージを与える

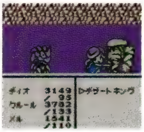
夕焼け
D【店（宿）】
セインガルド王国のアルメイダにて営業する宿屋。セインガルド神殿への参拝客に対応するため規模が非常に大きく、村を象徴するかのように中央の高台にどっしりと構えている。なかなかの贅沢な造りであるが、宿泊費はダリルシェイドの倍以上が必要である。
[アルメイダ]


『デスティニー』

幽霊メイド
E【人物】
シゼル城突入直前に、ホテルインフェリア4階の部屋に泊まった際に出会ったメイド。このホテルのメイドにしては非常によく働いてくれるが、神経質な性格なのか窓の鍵がちゃんと閉まっているかどうかをとても気にしていた。翌朝、受付に話を聞くと、「昔、掃除をしていたメイドが4階の窓から転落死する事故がありました。働き者ゆえやり残した仕事が気がかりなのでしょう。ちょくちょく出るんですよ」とのこと。リッドたちが出会ったのは、その幽霊だったのだろうか。真相はオルバースの中である……。
[真相はオルバースの中、ホテルインフェリア]


『エターニア』このホテルにしては唯一まともなメイドだが、実は幽霊!?

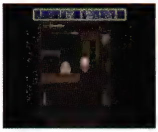
ゆうわくぎり
な【特殊（特技）】
めがみけんしのコスチューム着用時に限り、用いることが可能となる特技。斬りつけることによって相手を眠らせてしまうという攻撃で、その成功率は高かったようであるが、一説には、めがみけんしの持つ美しさによるものではないかとも噂されている。
[めがみけんし]


『なりきり』ダメージを与えつつ敵を眠らせてしまう優れた特技

雪乃宿
D【店（宿）】
ファンダリア王国のサイリルにて、旅人に暖を提供する宿屋。2部屋のツインルームを設けただけの小さな建物だが、清潔感を保っている点やすっきりしたレイアウトが好印象であった。
[サイリル]

『デスティニー』

雪迷宮
D【店（雑貨）】
ファンダリア王国の港街スノーフリアにあるよろず屋。街で唯一の店であるため、武器、防具、道具、食材のすべてを一手に取り扱っている。想像以上の寒さに耐えられる最高の防寒具、けがわのマントは他国からの旅人のみならず国中の人間にも飛ぶように売れるらしい。
[けがわのマント、スノーフリア]


『デスティニー』

ユグドラシル
P な【世界】
魔法的光合成によってマナを放出する大樹で、世界樹とも呼ばれる。大量のマナを消費して作動する魔化学兵器を乱用すると、ユグドラシルは枯れてしまう危険性がある。
[世界樹、マナ]

ゆでたまご
な【アイテム（食料）】
鶏卵を殻のまま茹で、中身を固まらせた食べ物。とても安価で手軽に食べられることから、旅のお供として多くの人に好まれている。ただし、さほど腹持ちのする食べ物ではないので、フードサックの中身がゆでたまごだけでは、長旅は厳しいかもしれない。

ユニコーン
P【生物・植物】
魔法的光合成によってマナを放出する大樹で、世界樹とも呼ばれる。大量のマナを消費して作動する魔化学兵器を乱用すると、ユグドラシルは枯れてしまう危険性がある。
[法術]

ユニコーンホーン
P【装備品（武器　杖）】
ミント専用の聖獣ユニコーンの角を用いて作られた杖。法術を用いるための、強力な媒介となる力が秘められているという伝説がある。

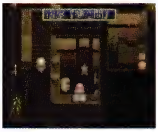
ユニット
D【その他】
非道な天上軍を離脱し、地上軍と合流したベルクラント開発チームが携えてきた物質。最新技術によって作られた純度の高いレンズを一段と高密度に集積してあり、ソーディアンの開発を実現可能なものへと導いた。
[ソーディアン、天上人、レンズ]

輸入会社レイオット
P【建物・施設】
過去世界においてエルウィンの父親が経営していた、ハーメルの町にある貿易会社。強引な経営手腕から行き詰まりを見せ始めていたが、妻を迎えて家に戻ったエルウィンの才覚によって持ち直し、未来世界では子孫のスティーブンが引き続き会社を切り盛りしていた。
[エルウィン]

『ファンタジア』ナンシーとエルウィンの手により倒産の危機をまぬがれた

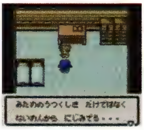
ユミル大陸
P【地名・国名】
北ユークリッド大陸の南東部に位置する半島。大陸のほとんどが峻厳な山と密林に覆われている。
[水鏡ユミルの森]

夢空間
D【店（宿）】
ファンダリア王国の港街ジェノスにある宿屋。酒場100万本のバラと同じ建物内にあるため、酒場で酔いつぶれた客がそのまま利用することが多い。2階に5部屋を備えているが、そのうち客用は4部屋。宿内でポチという犬を飼っていた。
[ジェノス]



『デスティニー』

ゆめへのパスポート
な【たのまれごと】
アセリア暦4354年、ヴァルハラに住むロゼからの依頼。娘に世界一のモデルになってほしいと願うロゼから、モデルのなんたるかを娘のメリッサに教えてくれと頼まれる。その依頼を引き受けたメルは、チャーミングやおとめといった性格のモデルになりきり、メリッサにモデルの心得を伝授して依頼を解決させたという。その成功報酬は、うたひめのコスチューム、ふへんバッジ、4000ガルドといったものであった。
[うたひめ、おとめ、チャーミング、ふへんバッジ、メリッサ、モデル、ロゼ]



『なりきり』モデルに適した性格でなければ依頼は解決できない

ゆめみるガール
な【パラメータ（性格　メル）】
メルの性格の1つ。性格要素のものずき・すなおが強いと、メルはこの性格になりやすい。モンスター系・剣士系コスチュームを着て戦闘を繰り返していれば、ものずき・すなおの性格要素を高めることができる。
[すなお、メル、ものずき]

ゆめみるボーイ
な【パラメータ（性格　ディオ）】
ディオの性格の1つ。性格要素のものずき・すなおが強いと、ディオはこの性格になりやすい。モンスター系・剣士系コスチュームを着用して戦闘を重ねていけば、ものずき・すなおの性格要素をのばすことが可能だ。
[すなお、ディオ、ものずき]

ユリシーズ
な【人物】
たのまれごと「いつか、おうじさまが」の依頼人カリプソの友達。最初はカリプソに見向きもされなかったが、精霊の森に単身乗り込む勇気を示したことにより、わずかにではあるが、カリプソに見直されたようだ。彼が彼女の王子様になる日も、そう遠くはないかもしれない。
[いつか、おうじさまが、カリプソ、精霊の森]

『なりきり』夢見る少女カリプソに恋心を抱く純粋な青年

よ

溶岩ダメージ

な 【その他】

ダンジョンに仕掛けられていることがあるトラップの一種。床から沸き出す溶岩に足を踏み入れてしまうと、大きなダメージを受けてしまう。ダンジョン内ではなるべく注意深く行動し、このようなトラップを踏まないようにしたい。

『なりきり』煮えたぎる溶岩が侵入者にダメージを与える

ようがんのカギ

P 【アイテム（シナリオ）】

熱砂の砂漠で入手したカギ。炎の精霊イフリートが住む最深部の扉を開くことができた。

[イフリート]

ようじんぼう

E 【称号】

リッドが取得できる称号の1つ。戦闘経験を積むことで自然と取得できるもので、けんごうよりも1つランクが上である。用心棒とは、万が一のときに備えて雇っておいた腕利きの武芸者のことを指す。

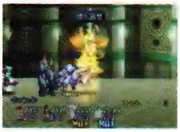
[リッド・ハーシェル]

鷹爪蹴撃

E 【特殊（特技）】

ファラが習得できる空中専用の特技。空中に跳び上がってから、真下にいる地上の敵へ急降下攻撃を仕掛ける。飛燕連脚をある程度使いこなすと習得でき、またこの技を数多く使いこなすことが散華猛襲脚習得の条件となる。

[散華猛襲脚、飛燕連脚、ファラ・エルステッド]



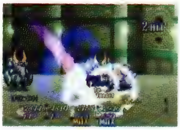
『エターニア』急降下攻撃。ダウンしている敵にも当てることができる

鷹爪落瀑蹴

E 【特殊（特技）】

ファラが習得できる空中系の特技。空中に飛び上がってから気を2発放ち、流星のごとく地上の敵へと、急降下攻撃を仕掛ける。散華猛襲脚、飛燕連天脚をある程度使いこなすと習得できる。またこの技を使いこなすことが殺劇舞荒拳習得の条件となる。

[散華猛襲脚、殺劇舞荒拳、飛燕連天脚、ファラ・エルステッド]



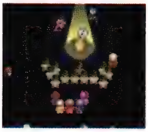
『エターニア』飛び上がってから気を2発放つので、敵の詠唱を邪魔するのに有効

よーみ

P 【人物】

未来世界のアルヴァニスタにあるギルドでライブを行い、大人気を博した歌姫。透き通るような唄声に、多くのファンが魅せられていた。

[アルヴァニスタの都]



『ファンタジア』ギルドでのライブでは、透き通るような唄声を披露した

よーみライブ

P 【文化・風俗】

未来世界のアルヴァニスタの都の冒険者ギルドで開催されたコンサート。歌姫として人気の高い、よーみの唄声が詰めかけたファンを熱狂させた。

[アルヴァニスタの都、よーみ]

『ファンタジア』歌姫よーみは冒険者たちから圧倒的な支持を得ていた

良き旅人の杖

D 【店（武具）】

セインガルド王国のクレスタにて商売を行う戦具店。ミスリル銀製の武器防具が充実し、気さくな店主の言葉通り冒険者に最適な品揃えとなっている。コストパフォーマンスに優れるミスリル銀製品を求めて、ダリルシェイドからも多くの戦士が訪れるらしい。

[クレスタ]

『デスティニー』

ヨシンバ

E 【店（道具）】

バロールの西部、アナガチの向かいにある道具屋。リッドたちがここの店主と出会ったのは、バロール到着直後のベッポ騒動のとき。以前からベッポの盗み癖に手を焼いていて、網をかけて彼を泥棒の現行犯で逮捕しようとしていた。ところが逃げられてしまい、腹いせにファラを強制労働させようとしたら、逆にレイスにやり込められてしまった。あまり良い印象のない出会いだったが、のちに一人前の商人になりたいベッポの気持ちを汲み取り、改心した彼を雇ってあげる優しい一面も垣間見せる。また、売りたい商品を高値商品の隣に置いてお得感を出すような陳列の仕方など、店長の商売人としてのセンスはなかなかいい。

[バロール]

『エターニア』ベッポの盗み癖に困っていたが、改心した彼を雇う優しい一面も

ヨチイダ

P【その他】

精霊の洞窟にある、封印された扉を開くための合言葉。ギルドに滞在している放浪のピアニスト、サクラバがなぜかこの言葉を知っていた。

[サクラバ、精霊の洞窟]

4つ目の駅にいるおじさん

E【人物】

アイメン駅～ルイシカ駅間にある、4つ目の駅で手紙を受け取るおじさん。口数が少なく積極的に話してくれる人ではないが、届けている手紙はどうやら娘さんかららしく、結果的に娘さんとの仲直りができた模様。言葉少なにメルディにありがとうとお礼を言って、喜びをかみしめていた。

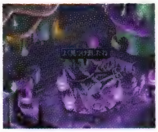
『エターニア』結果的に娘との仲直りを手助けすることになったらしい

よろず屋

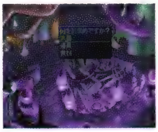
E【店（道具）】

ヒアデスの襲撃を受けて壊滅状態になったアイメンで、建物の陰に隠れて商売を営んでいる商人。アイメンにあった道具屋、食材屋、武具屋のすべての商品を取り扱っていた。廃虚の中から商品をかき出して商売をしていると思われる。

[アイメン]



『エターニア』ヒアデス襲撃後のアイメンの建物の陰に隠れている



『エターニア』道具だけでなく、食材、武具も取り扱っている

43年型水平対向12連装クレーメルエンジン

E【機械】

バンエルティア号の機関室にある、マクストンが作製したメインエンジン。チャットいわく、「最大回転数8000ザクス、スーパーチャージャーにより、臨界トルクは28000エストをたたき出す」高性能を誇り、洗練されたフォルムも完璧と言えるものらしい。晶霊工学の専門用語が羅列されるうえに、これと比較するものがないので実感が湧かないが、とにかく高性能なものには違いない。機械マニアのチャットにとっては溺愛の逸品で、毎日その整備に余念がない。

[チャット、バンエルティア号]

『エターニア』バンエルティア号の心臓部。チャット溺愛の逸品である

ら

ラーナ

E【モンスター】

セレスティアの、ティンシアのある大陸、ペイルティがある大陸のジイニ近辺の平原地帯に棲息する小型モンスター。体当たりと、口からレーザーを吐く攻撃を仕掛けてくる。瞬間移動で背後に回っては、貫通力のあるレーザーで攻め立てるので意外と手強い。

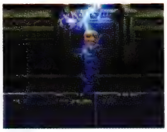
『エターニア』

雷牙

P【モンスター特殊攻撃】

闘技場で乱入してくるリリスが用いる技。パンチとおたまを交えた連続攻撃のあと、強烈なアッパーで相手を空中へとはじき飛ばす。

[闘技場、リリス・エルロン]



『ファンタジア』攻撃の隙が小さいため、技の発動中に確実に反撃するのは至難だ

ライカーガス

P な【モンスター】

醜怪な髑髏の顔をした、暗黒の魔法の熟練者。現世に恨みを持ちながら没した、高名な哲学者が蘇った姿であるとも言われているが、その真偽は定かではない。

『ファンタジア』

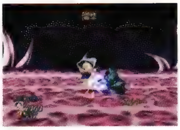
『なりきり』

雷撃

E【モンスター特殊攻撃】

アントラーのみが使用する雷属性の特殊攻撃。2本の角を帯電させて、頭から攻撃対象となる相手に向かって突進する。

[アントラー]



『エターニア』2本の角を帯電させて猛突進する

雷晶霊の遺跡

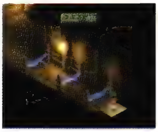
E【建物・施設】

ヴォルトが護りし地。セイファート神殿から南に行くとある。遺跡内部は電気仕掛けのトラップが数多く設置されており、大晶霊の護りし地としては一番複雑で先も長い。グランドフォールの影響で機械が暴走しており、ヴォルトも我を忘れているような状態だった。ヴォルトと戦ったあとは、機械にメルニクス語で765と数字コードを入力することで、彼を解放できることができた。

よ

ら

［ヴォルト］



『エターニア』機械仕掛けのトラップが数多く仕掛けられている

雷神剣

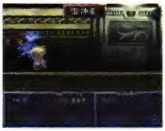
P E F な

相手を殴りつけると同時に雷を落とすという技。異国の格闘家が使っていた技をヒントに編み出されたと言われている。

P【モンスター特殊攻撃】

闘技場で乱入してくるリリスが用いていた特技。渾身のアッパーで相手を宙に浮かせ、空中に飛び上がってさらに追撃をかける高威力の技である。

［リリス・エルロン］

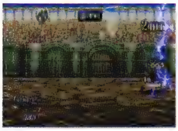


『ファンタジア』空中で無防備になった相手に対し、強烈な追い討ちで大ダメージを与える

E【特殊（特技）】

リッドが習得できる特技。雷晶霊の恩恵のないインフェリアでは貴重な雷属性の技なので、防御耐性を利用する使い方が有効である。この技をある程度使いこなすようになると、風雷神剣、雷神双破斬、空破絶掌撃といった特技が習得できる。

［空破絶掌撃、風雷神剣、魔神剣、雷神十連撃、雷神双破斬、リッド・ハーシェル］



『エターニア』敵に武器を突き刺し、落雷で雷撃を与える

F【モンスター特殊攻撃】

リリスの特技の1つ。連続で高速の拳を繰り出す。雷神十連撃、魔神剣と並び、闘技場でのクレス戦で使用された。一見クレスと互角に渡り合えるようだったが、徐々に押されていった。

［闘技場、リリス・エルロン］

な【特殊（特技）】

かみなりとうし、へいはちといった格闘家として優れた能力を持つコスチュームを着用することで、使用可能になる高度な特技。闘女らいじんけんとは同種の攻撃であると思われるが、その攻撃力は桁違いに高いものである。

［かみなりとうし、闘女らいじんけん、へいはち］

『なりきり』相手を殴りつけると同時に雷を落とし大打撃を与える

雷神十連撃

P F

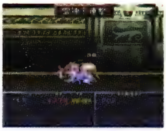
雷神剣にさらに磨きをかけた、驚異の技。雷神剣を10連続で相手に叩き込む怒涛の連続攻撃である。

［雷神剣］

P【モンスター特殊攻撃】

闘技場で乱入してくるリリスが用いていた特技。雷神剣を超える威力を秘めており、リリスの切り札とも言える技である。

［闘技場、リリス・エルロン］



『ファンタジア』強烈無比の威力を誇る連続技。すべてを受けると致命傷は必至

F【モンスター特殊攻撃】

リリスの天賦の才がなす特技で、闘技場でのクレス戦でこの技を使用した。しかし手痛いダメージを与えたものの、戦闘経験の差があるためにリリスは徐々に押し返されていった。

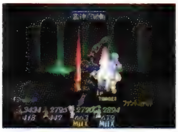
［闘技場、リリス・エルロン］

雷神双破斬

E【特殊（特技　奥義）】

リッドが習得できる奥義。虎牙破斬と雷神剣をある程度使いこなすと習得でき、2つを組み合わせたような技である。小さくジャンプして斬り上げ→斬り下ろしをしたあと、踏み込みながら攻撃対象となる敵に突き攻撃をする。突きがヒットすると武器の先端に落雷が発生して雷撃を与える。

［虎牙破斬、雷神剣、リッド・ハーシェル］



『エターニア』名前は雷神双破斬だが、虎牙破斬→雷神剣といった逆の連係になる

ライス

P E【アイテム（食料）】

稲穂から採れる米を炊き上げたもの。水加減によって味が大きく変化してしまうため、調理には技術が必要とされる。

ライゼン

P【人物】

過去世界のミッドガルズ王国で、騎士団の団長を務めていた男。魔科学の推進に注力していた人物の1人。

［ミッドガルズ］

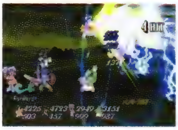
『ファンタジア』魔科学兵器の開発と発展に執心した人物

雷閃拳

E【特殊（協力技）】

ファラと術士の協力技。2人の位置が非常に近い位置で双撞掌底破とサンダーブレードを同時に出すか、サンダーブレードの待機中に術士の近くで双撞掌底破を出すことで発生する。瞬間的な放電で攻撃対象となる敵の動きを止め、レーザー状の衝撃波で敵を貫く。サンダーブレード並みの射程があり、あらゆる状況下で重宝された。

［サンダーブレード、双撞掌底破、ファラ・エルステッド］



『エターニア』瞬間的な放電で敵の動きを止め、衝撃波で敵を貫く

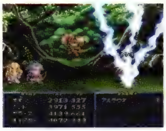
雷電
P な

敵から離れた位置から刀を投げつけてから、その刀に向けて雷の力を放出する忍術。飛び上がるまでの隙が小さく、乱戦時の反撃技として有用とされている。

P 【特殊（特技）】

すずが忍術書で習得する雷属性の忍術。離れた敵に向け、刀を媒介にして雷をあびせかける。膨大な量の電撃で、相手の中枢神経に多大な損傷を与える。

[藤林すず]

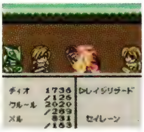


『ファンタジア』離れた場所から攻撃できるので、反撃の危険がない

な 【特殊（特技）】

すずのコスチューム着用時に限り、使用可能となる特技。自分の手にした剣を避雷針代わりにして雷を落とし、敵全体に落雷による大打撃を与える。高い破壊力を持つ攻撃であるが、精神力の消耗が少ない優れた特技である。

[すず]



『なりきり』すずのコスチュームでのみ覚える雷属性の魔法攻撃

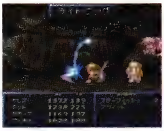
ライトニング
P D E な

雷のエネルギーを収束させ、対象とした敵と、その周囲の敵にダメージを与える魔法技。雷系の術の中では、基本技として知られている。

P 【特殊（特技　魔法）】

アーチェが魔法書によって習得する雷属性の攻撃系魔法。雷系魔法の中ではもっとも下位にあたる技のため習得は容易だが、火や水の下位呪文であるファイアーボールやアイスニードルよりも若干魔力の消費量は高めになっている。

[アイスニードル、アーチェ・クライン、ファイアーボール]



『ファンタジア』小さな落雷を、単体の敵目がけて発生させる

D 【特殊（晶術　クレメンテ）】

ソーディアンのクレメンテが行使可能な、雷属性を有する攻撃系晶術。初歩の晶術であるが、発動が早いという利点がある。また、ディスク・らいじんのさとりをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。

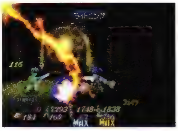
[クレメンテ]

『デスティニー』落雷は一瞬。気づいたときには逃れる余地なく被雷する

E 【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】

雷属性の下級晶霊術。クレーメルケイジのフリンジにかかわらず、メルディがインフェリアに来たときにはすでに覚えていた晶霊術で、キールは使用できない。また、一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。

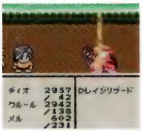
[フリンジ]



『エターニア』落雷は派手だが、わりと攻撃はすぐ終わってしまう

な 【特殊（特技）】

敵単体に対し雷を落としダメージを与えるというもので、雷属性の中では初歩的な魔法である。さほど高い知力も要求されない魔法であるため、経験の低い魔術師であっても用いることができた。



『なりきり』雷属性による攻撃魔法の基本ともいえる下位魔法

ライブ
F 【文化・風俗】

クラースが若い頃開いていたバンドの公演。空中ダイブや縦ノリギタープレイなど派手なパフォーマンスが好評を呼んだ。しかし、年を重ねるにつれてクラースにとっては知られたくない過去となっている。

[空中ダイブ、クラース・F・レスター、縦ノリギタープレイ、バンド]

ライフアップ
E 【特殊（潜在晶霊術）】

メインに元素、サブに氷の晶霊を宿してフリンジすると発生する潜在晶霊術。文字通り、戦闘経験を積んでレベルアップするときに上昇する体力の量が多少増加する。

[フリンジ]

ライブチケット
D 【アイテム（シナリオ）】

闘技場で開催された、ロックバンドDEENの慰問ライブを鑑賞するために必要なチケット。DEENは超人気であるためチケットの入手が難しいが、スタンは運良くノイシュタットの住人にプレゼントしてもらった。

[DEEN、闘技場]

ライフボトル
P D E な 【アイテム】

生命の水と呼ばれる不思議な液体が入ったボトル。戦闘不能に陥った仲間を、回復させることができる。

ライブラ・Ⅳ
D 【その他】

ヒューゴの書斎に残されていたメッセージ。「ライブラ」とは、クレスタの北の島に存在するオベロン社製造工場のコードネームを指す。神の眼を持ち去ったヒューゴの行方を知るため、スタン一行はこのメッセージを手がかりに工場へ向かった。

[オベロン社秘密工場、ヒューゴ・ジルクリスト]

ライフレスキュー
E 【特殊（潜在晶霊術）】

メインに地、サブに光の晶霊を宿してフリンジすると発生する潜在晶霊術。体力を消耗すると自動的に癒してくれる効果がある。

[フリンジ]

ライム

P 【店（武具）】

アルヴァニスタの都の大通りで営業している武具屋。アルヴァニスタ城にも武具を納入しているらしく、騎士が用いるような重装備の武具を手に入れることができることでも知られている。

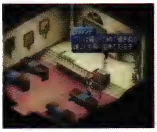
[アルヴァニスタの都]

ラヴィル・クレメンテ

E 【人物】

ミンツ大学で行われるテイルズクイズ上級試験の出題者。クイズが開始されると出題者控え室から現れて、全30問を次々に出していく。ソーディアンなので剣がものを言うこと自体は当たり前なのだが、初めて目にするリッドたちにとっては驚愕の状況である。しかもその剣は、ぴょんぴょん跳ねて自力で試験室に入ってくる。

[クレメンテ、上級試験、テイルズクイズ]



『エターニア』クイズも上級編になると、ソーディアンが出題することになる

D 【人物】

ソーディアンのクレメンテに人格を投射した、天地戦争時における地上軍最高幹部の1人。地上軍の象徴として絶大な指導力を発揮した、大戦初期の英雄である。「20やそこらの若造にはまだまだ負けんよ」を口癖とし、周囲の反対を押しきってソーディアンチームへ身を投じた。

[クレメンテ、ソーディアン、天地戦争]

ラヴェル

D 【人物】

セインガルド建国の祖となる王。モンスターを遠ざける効果を持つ、劣化クリスタルである3枚の特殊レンズをハーメンツ、アルメイダ、クレスタの各衛村に預け、後世に渡る守護を命じてきた。劣化クリスタルが、いつか世界の窮地を救うであろうことも予感していたのかもしれない。

[セインガルド、劣化クリスタル]

ラウカマール

E 【モンスター】

シゼル城を徘徊している人型モンスター。パンチやキックでの格闘のほか、エアスラスト、フォースレーザーを繰り出す。同系のモンスターにトールマンがいるが、ラウカマールの方が圧倒的に体力が高い。カイザーナックルは、このラウカマールが落としたものか、盗むことで入手できる。

[エアスラスト、カイザーナックル、トールマン、フォースレーザー]

『エターニア』

ラウンドシールド

P D E 【装備品（防具　盾）】

鉄板を貼り合わせて作られた、金属製の円形盾。小ぶりな作りで扱いやすいが、防御面積が狭いのが難点。スタン、リッドなどが装備できた。

ラウンドベレット

P 【装備品（防具　帽子）】

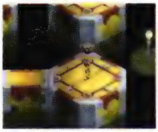
丸く大きなつばについた帽子。かさばる作りで防御効果は高くないが、おしゃれなデザインで人気を得ているとか。チェスター、ミントなどが装備できた。

落石トラップ

E 【その他】

アイフリードの洞窟にあるスゴロク部屋のコマの1つ。このコマに止まると、頭上から大岩が落ちて来て、仲間全員にダメージを与える。コントのたらいのように、有無を言わさず落ちてくるのが特徴。

[スゴロク部屋]

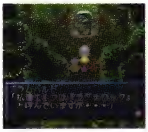


『エターニア』突然頭上から岩が落ちてダメージを受けてしまうトラップ

ラグナロック

P 【歴史】

超古代都市フェンリルとオーディーンとの間に起こった最終戦争を表す言葉。超古代文明を駆使した凄絶なる戦いは結末を迎えないままこう着状態に陥ったが、強大な三種の武具を操る男たちによって両国とも滅ぼされてしまったという言い伝えのみが残っている。



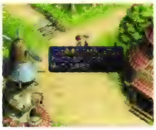
『ファンタジア』エルフ族長の口から、ラグナロックの逸話が語られた

ラシュアン

E 【地名・国名】

正式名は最果ての村ラシュアン。リッド、ファラ、キールが生まれ育った田舎村だが、光晶霊術研究で有名なバリルも、ラシュアン染めを流行させたロナもこの村の出身である。一見のどかに見えるものの、実は10年前にラシュアンの惨劇が起き、一時の人口は半分になった。今は村人全員が事件を乗り越え、現村長カムランを中心に平和な生活を取り戻している。事件の引き金となったリッドやファラのことを快く思わない人もまだいるが、それでもこの村は彼らが「いつか帰ってくる場所」なのである。また、この村は風が止まないことで有名でもあり、村の入り口には風車の力を利用して水を組み上げる井戸小屋がある。

[ラシュアンの惨劇]



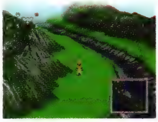
『エターニア』村人の言う通り、リッドたちにとっては「いつか帰ってくる場所」

ラシュアン河

E 【地名・国名】

ラシュアン地方からミンツ地方にかけて流れる長い河。この河は普段からかなりの急流なので、パオロが水の晶霊術を使って流れを緩めることで、ようやくイカダで下ることができた。

[ラシュアンの惨劇]



『エターニア』ラシュアンからミンツにかけて延びる長い河である

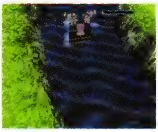
ら

ラシュアン河下り

E 【ミニゲーム】

ラシュアン河の桟橋から河口付近までイカダで下るミニゲーム。左右にイカダを振って進路を微妙に変えながら、河べりや河中の岩、頭上からの落石に当たらないように河を下っていく。オールを使って加速することができるが、スピードに乗りすぎると進路を変えることができない。特に急がずとも河口まで着くことはできるが、タイムが1分5秒以内なら称号かじとりめいじんが取得できる。

[かじとりめいじん、ラシュアン河、ラシュアン河の桟橋]



『エターニア』イカダを漕いで急流を下る。落石には要注意！

ラシュアン河の桟橋

E 【建物・施設】

ラシュアン河沿いに歩くと見えてくる桟橋付近。ミンツを目指すリッドたちがここを地続きに通り抜けようとすると、オルバース爆動のせいで崖崩れが起きてしまい、通ることができなかった。そこで、パオロに河の流れを緩めてもらい、イカダを使って川を下ることとなった。

[ガケ崩れ、ラシュアン河下り]

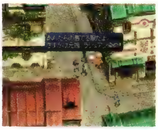
『エターニア』崖崩れのため、リッドたちはここからイカダで河を下る

ラシュアン染め

E 【文化・風俗】

ラシュアンの伝統的な染色法。ラシュアン出身で染めもの屋を営むウィンディア家が、バロールに咲くドエニスの花を顔料として使用してから、この技法はインフェリア中で有名になった。現在でも鮮やかで華やかな色合いには定評があり、インフェリアの衣服のほとんどはラシュアン染めの発展形にあたる。一方、ファラの農作業用エプロンやメルディが借りた服に見られるような草木の柄は、プーチの花を用いた昔ながらのラシュアン染めになる。この元祖ラシュアン染めとも言える衣服は、長旅と度重なる戦闘に晒されても、ほとんど色落ちしない優れものである。現在、このタイプの染めものはラシュアンでしか見られないもので、リッドたちが王都インフェリアに訪れたときには、仕立屋のみならず子供たちにもけっこう人気があった。

[ドエニス、ラシュアン、ロナ・ウィンディア]



『エターニア』王都の仕立屋が、ファラたちの服がラシュアン染めだと見抜く

ラシュアン染めアロハ

E 【文化・風俗】

防具屋シースルーの店内に陳列されている商品の1つ。ラシュアン染めで作られた女性向けのアロハシャツだが、買う気もないのに商品に手をつけるわけにはいかないので、一行はデザインの確認をしなかった。

[シースルー、ラシュアン染め]

ラシュアン染めTシャツ

E 【文化・風俗】

防具屋シースルーの店内に陳列されている商品の1つ。ラシュアン染めで作られた女性向けTシャツだが、リッドたちには必要がない商品なのでデザインは確認しなかった。おそらく、シャンバールの砂浜にいる若者が着ているものと同様のものだと思われる。

[シースルー、ラシュアン染め]

ラシュアン染め水着

E 【文化・風俗】

防具屋シースルーの店内に陳列されている商品の1つ。ラシュアン染めで作られた女性用水着だが、観光で来ているわけではないので、デザインの確認はしなかった。おそらくシャンバールの砂浜で日焼けしている女の子たちが着ている水着と同じものと思われる。

[シースルー、ラシュアン染め]

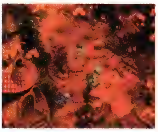
ラシュアンの惨劇

E 【歴史】

10年前、のどかな田舎村を襲った悲惨な事件。レグルスの丘に封印されていたネレイドが突然解放され、住人の半数の命を奪ってしまった。事件直前、ファラが自分のわがままからキールとリッドを連れてレグルスの丘に入ったことが引き金となり、封印の間の様子を見に行った当時の村長ノリスの体をネレイドが乗っ取り、モンスターと化してしまったことがこの悲劇を生んだ。自分の父親がモンスターとなって村民を次々と虐殺するという事件は、ファラの中で強烈なトラウマを生んでしまい、彼女の無自覚なまでに利他主義的な性格を形成することとなった。また、このときの事件でラシュアン入り口にある井戸小屋の一部は壊れてしまったが、風車は奇跡的に今も動いている。

ちなみに、ラシュアンの森にはネレイドの恐怖から村を救ったレグルスの銅像が建てられているが、2000年前に同じようにネレイドの恐怖がラシュアン一帯を襲った事件があった。

[黒いお化け、ネレイド、ノリス・エルステッド、ラシュアン、レグルスの丘]



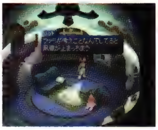
『エターニア』ネレイドに憑かれた村長ノリスが村民を次々に虐殺

ラシュアンの風車が止まる

E 【文化・風俗】

インフェリア人がよく使う慣用句。ラシュアンは常に風が吹くことで有名な土地で、そこの風車は絶対に止まることがないことから、天地がひっくり返るほど衝撃的なことの譬え。ちなみに、ラシュアンの風車は、あの10年前の惨劇でさえ止まることはなかった。何があっても、ラシュアンの風車は止まらないのである。

[ラシュアン]



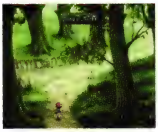
『エターニア』メルディの家に泊まった際、リッドがファラを元気づけるために使った

ラシュアンの森

E 【地名・国名】

ラシュアン村の奥へ入るとある森。森の中にはモンスターが棲息してはいるが、あまり深い森ではないので比較的安全な方だと言える。森の奥には見晴らし台があり、池の畔にはレグル

スを称えた像がある。
[見晴らし台、英雄レグルス～この地を護りし者～、ラシュアン]



『エターニア』ラシュアンの奥の森。泉のほとりにはレグルスの像がある

ラストフェンサー

P 【称号】
すべての必殺技と奥義とを覚えることができたクレスに対して与えられた称号。
[クレス・アルベイン]

E 【装備品（武器　剣）】
リッドが装備できる物理属性の武器。ゾシモス台長がリバヴィウス鉱を目にして開発を思い立ち、武器工房のサグラに指示して製作した最強の剣である。攻撃がヒットしたときに、体力がある程度回復することもある。また、装備者には幸運が訪れ、回避しやすくなり、集中力が多少上がるといった、様々な効果があると言われている。
[クラウディオ・ゾシモス、サグラ]

ラックバッグ

E 【装備品（武器　鞄）】
チャットが装備できる物理属性の鞄。一見すると四角くて丈夫な旅行鞄だが、装備すると不幸にならないと言われている。シゼル城内にある宝箱から入手できる。
[シゼル城]

ラックブレイド

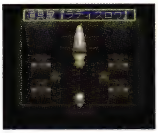
P D 【装備品（武器　剣）】
空中都市クラウディスに存在する、世界に1本しかない希少な剣。持ち主を幸運に導く不思議な力があり、モンスターの状態異常攻撃を受けても無事にいられることが多いとされる。スタンやクレスなどが装備できたという。
[クラウディス]

ラディスロウ

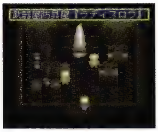
D 【地名・国名】
古の天地戦争で地上軍統合本部となった都市。元来は地上の都市だが、ダイクロフトに対抗するために、空中に浮遊させることになった。天地戦争終結時は地上に降下した。長年にわたって海底に沈んでおり、スタン一行の発見した海底都市がこのラディスロウだった。悪用を避けるため厳重なセイフティシステムが働いており、浮遊にはきどうディスクが必要になる。メルクリウス・リトラーと共に蘇ったラディスロウは、現代においても地上軍の要としてスタン一行を支援してくれた。
[海底都市、ダイクロフト、天地戦争、無重量エレベーター、メルクリウス・リトラー]

『デスティニー』浮遊してから、都市内の本当の機能を役立たせることができる

D 【店（武具、道具）】
再起動を遂げたラディスロウが浮上後、各部屋の海水排出をすることにより、道具屋と武器屋が利用可能になる。武器屋では、攻撃兵器であるエネジーブレットを除けば2種類の武器しか扱っていないが、デストロイヤーにセントハルバードと強力な品が販売されている。しかし、道具屋では残念ながら特別な商品は扱われていなかった。



『デスティニー』



『デスティニー』

ラナケアルのたね

D 【アイテム】
エステマのたねからも収穫が可能な、マギーおばさんの畑で育つ不思議なたね。与える肥料によっては、上級種であるペンペンの種が実をつけることもある。そのほか多くのグミや食材を収穫できるが、中でもミラクルグミやチャームボトルに育つ点は見逃せない。
[エステマのたね、たね、チャームボトル、ペンペンのたね、マギーおばさんの畑、ミラクルグミ]

ラバースーツ

D 【装備品（防具　服）】
弾力性に富む特殊な素材を使用した防護服。衝撃を大幅に吸収するため、また、非金属の軽量素材なので、チェルシー、ルーティなどでも楽々と動き回れる逸品。

ラピスブレス

E 【装備品（防具　ブレスレット）】
ラピスという名がついている通り、ラピスラズリがはめ込んであるブレスレット。装備者には幸運が訪れ、集中力も上がると言われている。バリル城内にある宝箱から入手できる。
[バリル城]

ラビットシンボル

P D E 【装備品（アクセサリー）】
ウサギの足をかたどったペンダント。幸運のお守りとして効果があることで知られているポピュラーな品。

ラピッドバルカン

E 【モンスター特殊攻撃】
両腕が銃になっているカルプリット、クリミナルが出す物理属性の特殊攻撃。両腕から水平にバルカンを撃ち出す多段攻撃で、攻撃範囲内にいる相手すべてにヒットする。
[カルプリット、クリミナル]

『エターニア』両腕が銃になっているロボットモンスターがバルカンを水平に乱射

ラピットラビット

E 【モンスター】
セレスティアの、アイメン付近とペイルティ付近の平原地帯に棲息する兎型モンスター。ドロップキックやサマーソルトキックで攻撃してくる。ラビットシンボルは、このラピットラビットからしか入手できない。
[ラビットシンボル]

『エターニア』

ラファール

E 【モンスター】
火晶霊の谷に棲息する飛行型モンスター。上半身だけの奇妙

な姿をしており、近い間合いからパンチで攻撃してくる。威圧的な風貌のわりにはあまり激しい攻撃はしてこない。

『エターニア』

ラブリィミトン

E【装備品（防具　ブレスレット）】

ファラ、メルディ、チャットが装備できる防具。文字通りラブリィなミトンだが、ミトン系では最強の性能を誇る。闇と光の属性耐性がある程度上がり、装備者には幸運が訪れると言われている。このラブリィミトンは、ストロングホーンからしか入手できなかった。

[ストロングホーン]

ラフレシアン

な【モンスター】

とても大きな花を咲かせた植物のモンスターで、異常なまでに太い茎には眼とおぼしきものが不気味な光りを放ち、根の代わりに触手が生えていたという。ちなみに植物系モンスターには火属性の攻撃は効果的であり、このラフレシアンもまた例外ではなかった。

『なりきり』

ラベンダー

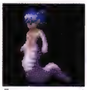
P D E【アイテム】

鎮痛剤として知られる、非常に香りの高い薬草。服用することで腕力が上昇する効能を持つ。

ラミア

E【モンスター】

アイフリードの洞窟を徘徊している、下半身が蛇の形をした女性モンスター。パンチ、しっぽでの突き攻撃、アクアエッジを出す攻撃などを仕掛けてくる。また、しっぽでの突きは空中に浮かされてしまうので、挟み撃ちなどにあうと、危険な敵である。


『エターニア』

ラミナ・ツァイベル

E【人物】

キールの母親。魚の骨を代わりに取ってあげるほどキールを大事に育てており、キールいわく「あれこれ干渉してくるんだ。風邪引くから上に何か着ろだの、これは栄養があるから食べろだの。こうるさいったらないね」とのこと。また、いつもキールを引き回すリッドのことはあまり良く思っていないため、ラシュアンの惨劇のときに口を閉ざして何も話そうとしないキールを見て、リッドに激しく詰め寄ることもあった。

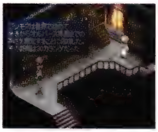
[キール・ツァイベル、ギズロ・ツァイベル]

『エターニア』息子を心配するあまり、つい激しい口調になることも……

ランゲ

E F【文化・風俗】

インフェリア、セレスティア共通の長さの単位。1ランゲはだいたい30cmくらい。ちなみにゾシモスが世界で初めて測定した地表からオルバース界面までの高さは30カランゲ、2年前から現在まで両世界が近づいた距離は2000ランゲである。


『エターニア』「カ」が1000なので、1カランゲは1000ランゲとなる

ランタン

な【モンスター】

不気味な表情を浮かべる幽霊。その姿は魔王の洞窟で目撃されており、両手からランタンを下げていることから、この名がつけられたと思われる。実体が不明確な姿であるため、視力の悪い者などには、ランタンが宙に浮いているようにも見えていたことだろう。

『なりきり』

ランドベレット

D【装備品（防具　帽子）】

ベレットの中では頑丈な部類であり、暑さや寒さを防ぐほか大きな衝撃から頭部を守るという効果も持つ。それゆえ、ファッションとしてよりも防具として着用されることが多い。チェスター、ミントなどが装備できた。

らんぼうもの

な【パラメータ（性格　ディオ）】

ディオの性格の1つ。性格要素のダーク・ねっけつが強いと、ディオはこの性格になりやすい。盗賊系・格闘系コスチュームを着用して戦闘を重ねていけば、ダーク・ねっけつの性格要素が高まっていく。

[ダーク、ディオ、ねっけつ]

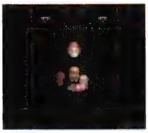
り

リア

P 【人物】

アーチェの親友で、スカーレット夫妻の娘。両親と共にデミテルに殺害されるが、その魂はアーチェの体を借りて現世に残り、デミテルの討伐をクレスたちに依頼した。デミテルが滅んだあと、その魂は天へと帰っていった。

[アーチェ・クライン]



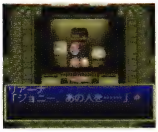
『ファンタジア』仇討ちを果たしたリアは、アーチェの体を離れて天国へと向かった

リアーナ・モリュウ

D 【人物】

恋人であったエレノアを失い、心に深い傷を負ったフェイト。そんな彼の側につき添い、愛情をもってフェイトの心を癒し続けたのがリアーナであった。現在ではフェイトの奥方となっており、領民の間にファンができるほどの美貌の持ち主でもある。フェイトと一緒に、モリュウ城に捕らわれたところをスタン一行に救われたが、スタン一行がいなければエレノアと同様、ティベリウス大王に酷い仕打ちを受けていたであろう。

[エレノア、フェイト・モリュウ]



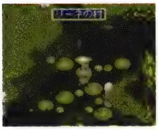
『デスティニー』常にフェイトの身を案ずる、心も姿も美しい奥方

リーネ

D F 【地名・国名】

フィッツガルド国最北端の高地に位置する、小さな村。スタンの出身地であり、エルロン家では妹のリリスと祖父のトーマスが平和に暮らしている。同じ国とは思えぬほどノイシュタットとは発展に差があり、『デスティニー』の世界で一番の田舎と言えるかもしれない。その分、村の住人は温かい心を持ち、田舎とはいえ誰1人として不自由な生活は送っていない。まさに心安らぐ土地と言えた。また、上質の卵の産地としても知られている。

[スタン・エルロン、トーマス・エルロン、ノイシュタット、リリス・エルロン]



『デスティニー』村の発展度は低いが、そのおかげで守り抜ける大事なものがある

リーネ村長の娘

D 【人物】

リーネの村を統括する村長の1人娘。スタンの幼なじみで、小さい頃からスタンに好意を持っていた。しかし、鈍感なスタンが、そういった感情を察するわけがない。そのためこれまでは仲の良い友達として共に過ごしてきたが、スタンが冒険に出る際、勇気を振り絞って自らの気持ちを打ち明けた。スタンが彼女の想いに応えられないことを知りながら……。

[スタン・エルロン、リーネ]

『デスティニー』村長の娘だからといって気取らず、純真な心の持ち主

リオン・マグナス

D F

弱冠16歳にしてセインガルド王国軍に仕え、ソーディアンのシャルティエを操る天才剣士。本名をエミリオといい、実の父であるヒューゴに幼い頃から剣術と悪の心を徹底して教育されてきた。お互い知らされずに育ったが、ルーティとは血のつながった姉弟である。

[シャルティエ、ヒューゴ・ジルクリスト]

D 【人物】

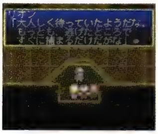
まだ少年ながら、その実力はダリルシェイド七将軍と肩を並べるまでに至っている。リオンはスタンと共にグレバムの行方を追うことになるが、彼らは決して仲間というわけではない。ルーティの神殿侵入がもとで、セインガルド王国に捕らわれたスタンたちの監視役を任命されていたのである。そしてミクトランに操られたヒューゴの手足となり、セインガルド王国をも欺いて神の眼の強奪に力を尽くしていった。

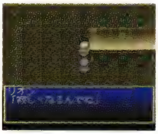
また、ルーティに輪をかけたひねくれ者であり、見下したような高圧的な態度で他人と接する。ゆえに、罪人となったスタンたちなど人間扱いせず「猿」と呼ぶ始末。だが、母クリスの面影を残す女中のマリアンにだけは心を許し、特別な感情を抱いてきた。

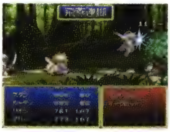
ヒューゴの手足となっていたのは人質に捕らわれたマリアンを助けるためだが、その思いは実らず、スタンに戦いを挑んだ結果、非業の死を遂げる。最後まで悪に染まりきれなかったリオンは、誰よりも強がっている反面、誰よりも繊細な心の持ち主であった。

[七将軍、ヒューゴ・ジルクリスト、マリアン・フュステル]

り

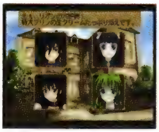

『デスティニー』どんなときも高飛車なひねくれ者だが、スタンの力と人格は認めている

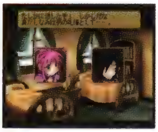

『デスティニー』強がってはいても、誰よりもデリケートな心を持つ

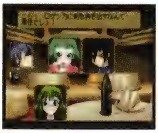

『デスティニー』七将軍に劣らぬ剣の使い手。スタンと似た技を使う

F【人物】

強気な性格だが、キャッチセールスにあっさり騙されてしまう。またウィス大会では、マリアンだけでなくファラの言うことも聞くことが判明。母性本能丸出しのタイプの女性に弱いことを、アーチェに指摘された。実はプリンが好物。
[ウィス、キャッチセールス、プリン]


『ファンダム』館に戻ると、マリアンの作った特製プリンが待っていた


『ファンダム』キャッチセールスにいいようにあしらわれてしまった


『ファンダム』ケンカをしても、ファラにうまくなだめられてしまう

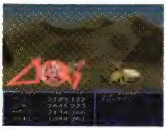
リカバー

P D E な

聖なる力で、身体に入り込んだあらゆる毒素を清める技。毒やマヒだけでなく、石化をも治癒することができる。冒険には絶対欠かせない特技の1つである。

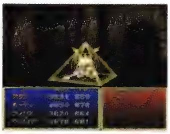
P【特殊（特技　法術）】

ミントが習得する法術。味方1人に有効な法術で、そこそこの技量を持つ法術師ならば使いこなすことができる。
[ミント・アドネード]


『ファンタジア』咄嗟の状態異常時に役立ってくれる

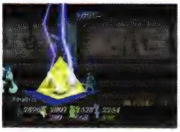
D【特殊（晶術　アトワイト）】

ソーディアンのアトワイトが行使可能な、水属性を有する補助系晶術。ディスク・せいじょのめぐみをセットすることにより、ほかのソーディアンも行使が可能となる。
[アトワイト]


『デスティニー』麻痺や石化をタイミング良く解除すれば、敵のスキをついた反撃が可能

E【特殊（晶霊術）】

メインに雷、サブに地の晶霊を宿してフリンジすることで発生する回復系の下級晶霊術。
[フリンジ]


『エターニア』味方の状態異常を回復するが、戦闘不能は回復できない

な【特殊（特技）】

ヒーラー系のコスチュームを着用することで使用可能になる特技。

『なりきり』パナシーアボトルがなくなってしまってもー安心

リキュールボトル

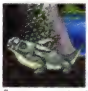
P D E F【アイテム】

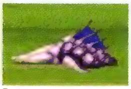
健康増進薬として用いられることもある果実酒が入った瓶。一時的に、体内の毒素や石化効果を無効化する働きを持つ。

リザード

P D な【モンスター】

トカゲに似た姿を持つ、巨大な水生生物。獰猛な肉食性で、毒を含んだ牙で噛みついてから、じわじわと獲物を弱らせて捕食する。


『ファンタジア』


『デスティニー』

『なりきり』

リザードフライ

P な【モンスター】

鋭い牙と、俊敏に動く小さな羽を持つ飛行生物。腐敗臭が漂う墓地などに出没し、巨大な牙で獲物の肉を切り裂く。

『ファンタジア』

『なりきり』

リザードマン

P D な【モンスター】

硬い鱗状の肌を有した半人半獣の怪物。人型に似た姿をしているものの、その知性は低いとされている。

『ファンタジア』

『デスティニー』

『なりきり』

リザレクション

P D E な

ナースの上位術にあたり、戦場にいる仲間すべての体力を大幅に回復させることができる。極めて高度な術で、熟練した術者のみが用いることができるとされている。精神の消耗は激しいが、それだけに大きな効果がもたらされる。
[ナース]

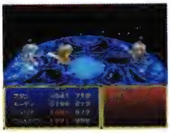
P【特殊（特技　法術）】

ミントが習得する法術。回復系の法術の中では最上位に位置する。
[ミント・アドネード]

『ファンタジア』味方全員の体力を大幅に回復させる高度な法術

D【特殊（晶術　アトワイト）】

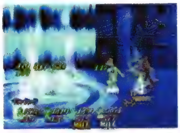
ソーディアンのアトワイトが行使可能な補助系晶術。その中でも最上位に位置するものだ。
[アトワイト]



『デスティニー』法印は広範囲に渡るが、神に愛された者しか加護を得られない

E【特殊（晶霊術）】

メインに水、サブに光の晶霊を宿してフリンジすることで発生する回復系の中級晶霊術。
[フリンジ]



『エターニア』魔法陣から生命を治癒する光が湧き上がる

な【特殊（特技）】

ミントのコスチューム着用時に限り使用可能となるヒーラー系最上位の回復魔法。
[ミント]

『なりきり』対象者を魔法陣で包み、傷ついた体を大きく回復させる

リシテア

E【人物】

フォッグの妻であり画家。35歳。髪型は軽くカールしたショートカットで、体型は小柄で痩せている。フォッグの飼っているミキアス・デデちゃんの本来の飼い主である。幼なじみのヴァンスに褒められたことから絵を描くようになり、彼と共にセレスティア中を回り、世界地図を完成させる旅を続けていた。だが、旅の途中に出会ったフォッグとヴァンスが意気投合し、シルエシカを旗揚げすることで、この旅は思わぬ形で頓挫することとなった。

ところが8年前のペイルティの海戦でそのヴァンスが死亡してしまう。残された彼女はフォッグと結婚したものの、死んだ幼なじみへの負い目からなかなか本気でフォッグの胸に飛び込むことができずにいた。思い悩んだ挙げ句、3年前に家を飛び出して、ヴァンスへの供養としてスケッチブックをセレスティア各地の絵で埋める旅に出た。

当初は大好きなミアキスだけを描いていたいと言っていた彼女だったが、旅を続けるうちに、最終的に自分の描きたかったのが夫であることを知り、家路へとついたのである。
[ヴァンス、フォッグ]

『エターニア』今は亡き幼なじみに贈るため、彼女はスケッチブックを各地の絵で埋めていく

リシテアの幼なじみ

E【人物】

リシテアが絵を描いて供養してあげている人物のこと。つまりヴァンスを指しているのだが、部外者のリッドたちに言っても意味がないのでリシテアの口から名前が出ることはなかった。
[ヴァンス、フォッグ、リシテア]

リストバンド

E【装備品（防具　ブレスレット）】

汗止めの布製バンド。ブレスレットとしては一番防御性能が低いが、お手頃価格なので戦闘初心者にはもってこいと言える。

リッチ

P な【モンスター】

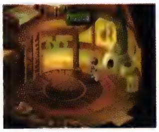
高度な闇の技術を使いこなす死霊。悪魔の召喚のほかにも、高い技量が必要とされる魔法を使いこなすという。

『ファンタジア』『なりきり』

リッドの家

E【建物・施設】

ラシュアンの北西部にある、リッドが住んでいる家。かつては家族と共に住んでいた家だが、両親とも他界した今は1人でここに暮らしている。家の中には洗濯物が部屋干しされていたり、保存用の肉がぶら下がっていたり、と生活感が漂う。
[リッド・ハーシェル]

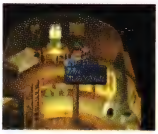


『エターニア』保存用の肉を干しているあたりに、リッドの生活が垣間見れる

リッドの父の絵

E【文化・風俗】

リッドの家のロフト部分にあるベッド脇に掲げられた、リッドが唯一父親を偲ぶことができる絵。3人の人物が描かれているが、リッドは父親しか分からなかった。実はほかの2人は、レイスの母親ロナ、メルディの父親バリルで、幼なじみ3人の絵である。のちに3人の子供が皆極光術の素質を持つことになるのは偶然とは思えないが、真相はオルバースの中である。
[真相はオルバースの中、ビッツ・ハーシェル、リッドの家]



『エターニア』リッドが唯一父親を偲ぶことができるものがこれ

リッド・ハーシェル

E F

年齢18歳、身長178cm、体重62kg、スリーサイズ86/73/90。ラシュアン出身で、ファラ、キールとは幼なじみ。2歳の頃に母が病死してからは父に男手一つで育てられてきた。

運命や流れに逆らわず、自然体で生きることを信条とし、他人に干渉されることもすることも嫌う。そのため、ラシュアンでの自給自足の生活に満足し、多くを望まずに生きてきた。そんな彼であるが、幼少時はファラやキールと一緒に野山を駆け回り遊んでいた。しかし8歳の頃、ファラの発案でキールと共にレグルスの丘に登ったことからラシュアンの惨劇が発生。自分の父親やファラの両親を死に至らせる結果となってしまった。

なお、狩猟で生計を立てる猟師であるが、剣術においては天賦の才能を発揮。真の極光術を習得できる、フィブリの持ち主でもあった。

[キール・ツァイベル、ファラ・エルステッド、ラシュアンの惨劇]

illustration E

illustration E

illustration E

illustration E

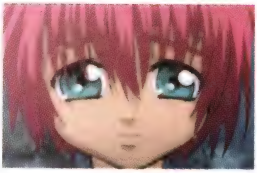


illustration E

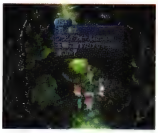
E【人物】

ラシュアンの惨劇以来、村人たちの白い目を避け、早く自立しようと狩猟用の剣技を磨いてきた。そんなある日、理解不能な言葉で彼に助けを求めるメルディと、彼女の世話を焼くファラを放っておけず、しぶしぶ旅に出ることとなった。

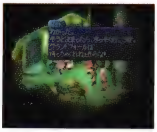
大陸を渡ったり大晶霊を集めるような大冒険に発展するにつれ、自らの手を余ると思い、インフェリア国王への進言を提案。その後セレスティアに渡り、自分に世界を救うかもしれない力があることを知ると、少しずつ旅の目的意識を持つようになる。そんな彼の意識を変えたのは、バリルとの戦いにおいて命を落としたレイスの存在であった。事象を受け入れるままの態度は、決して仲間を幸福にはしないと思い知らされ、初めて旅の明確な目的を持ったのである。

以後、ファラに代わってリーダーシップをとり、積極的にセイファートの試練へと挑んでいく。その試練の中で、他人を理解することの重要性に気づき、それにふさわしい解決法をとろうとネレイドとの戦いに挑む。最終決戦においてグランドフォールをネレイドの前で否定したリッドの考え方は、彼の成長の大きな証といえる。グランフォールを阻止し、分裂したあとのエターニアでは、リッドはインフェリア側に滞在。ファラ、チャットと共にエレスティアに向かう旅に赴いていた。

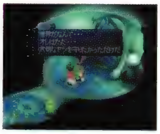
[グランフォール、ファラ・エルステッド、ネレイド、メルディ、ラシュアンの惨劇]



『エターニア』話が大きくなりすぎ、王様に下駄を預けたいところだったが……



『エターニア』フィブリルを自覚してからは、自分にできることを探そうと前向きに…



『エターニア』大切な人を守りたい、その思いが彼の力を大きなものにしていく

F【人物】

食い意地が張っており、キャッチセールスに言われるまま特典の干し肉につられてダンディセットを買おうとする。レストランでは全員分の勘定を押しつけられ、お金が足りずに皿洗いするハメに陥るという、お人好しな一面も。

[ダンディセット、干し肉]

『ファンダム』レストランの支払いをみんなから押しつけられ、皿洗いするハメに

『ファンダム』干し肉につられ、キャッチセールスにひっかかりそうになる

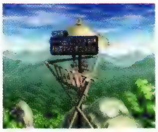
『ファンダム』リッドは、すがすがしいスタンに対して羨ましがる

リッド節

E【その他】

何も変わらない生活を望むリッドの主義主張のこと。ラシュアンの森の見張り台でファラと会った際に、リッドが言った「何も起きないのが一番だよ。何も変わらないのが、ほんとの幸せってもんだ」という台詞を受けて、ファラが「リッド節」と言っている。彼に言わせれば、「誰かさんの起こす騒動にさんざん振り回された結果、こーゆー考えに行き着いたんだ」とのこと。

[リッド・ハーシェル]



『エターニア』元々リッドは、何も変わらない生活を望む主義だった

リパーシックル

E【モンスター】

地晶霊の廃坑と、セレスティアのティンシアのある大陸の平原に棲息する小型モンスター。空中に浮いており、鋭い前足での突き攻撃と、真上に急上昇してから爆弾を落とす攻撃を仕掛けてくる。なお、リパーシックルとは、切り裂く鎌という意味。

『エターニア』

リバースドール

P D E【装備品（アクセサリー）】

人の形を模した小さな人形。所有者を守護する力が秘められており、戦いに倒れたときには身代わりとなって壊れることで、持ち主を守ると言われている。

リバヴィウサー

E【装備品（アクセサリー）】

敵から攻撃を受けた瞬間に防御することで、ダメージを軽減することができる指輪。このリバヴィウサーは、メデューサが落としたものからでしか手に入らない。

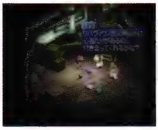
[メデューサ]

リバヴィウス鉱

E【その他】

フリンジ砲の特殊レンズを形成するのに必要な鉱物。乳白色の結晶で、表面に銀色の粒子が波紋のような文様を描いているのが特徴。インフェリアではせいうんせきと呼ばれている。晶霊力を増減させる効果があり、邪悪なものを封印する際の結界としても使用される。それゆえ、セイファートはネレイドを封印するためにレグルスの丘でこの鉱石を使ったのである。人知れずこの丘の地下に眠っていたが、ファラが偶然子供の頃に見つけた星のカケラと同じであると判明したことから、世界を救うアイテムとして再び日の目を見ることとなった。

[フリンジ砲、ラストフェンサー]

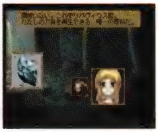


『エターニア』ファラの記憶が大きな手がかりとなり、一行はレグルスの丘へ

F【その他】

レグルスの丘に眠る珍しい鉱石。ソーディアンの刀身を再生するのに必要な材料となる。ディムロスとリリスは空間移動で異世界であるレグルスの丘にわざわざ訪れ、この鉱石を手に入れた。

[ソーディアン、レグルスの丘]



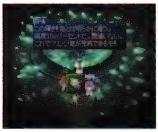
『ファンダム』ソーディアンの刀身を形成するのにも必要な鉱物

リバヴィウスの結晶

E【その他】

フリンジ砲の特殊レンズを作るのに必要な、純度100％のリバヴィウス鉱の結晶。レグルスの丘にある封印の間で手に入れるせいうんせきと同じものだが、インフェリアではせいうんせきと呼ばれているので、コレクター図鑑にはせいうんせきで登録されている。

[フリンジ砲・改、レグルスの丘]



『エターニア』フリンジ砲完成のために必要。純度100％のリバヴィウス鉱だ

リビングアーマー

E【モンスター】

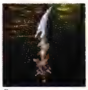
ネレイドの迷宮の第4階層に出現する、騎士のような姿をした巨大なボスモンスター。巨体を生かして迫り、剣での攻撃や蹴りのほか、イービルファイアー、弾割といった脅威的な攻撃を繰り出してくる。巨体ゆえに攻撃範囲が広く、しかも移動速度は速いので、正面から挑むと痛い目にあうことになる。

『エターニア』

リビングソード

P E な【モンスター】

空中を自由に飛び回る、剣の形をした奇怪なモンスター。高名な剣士の無念の思いが宿っているとも言われており、近づく生物には無差別に切りかかる性質を有している。



『ファンタジア』

『エターニア』

『なりきり』

リビングデッド

P E【モンスター】

人間の死骸を材料に、闇の魔術で蘇らせた怪物。生ある者を見つけると集団で襲いかかろうとする習性を持つ。

『ファンタジア』

『エターニア』

リフレクトリング

P E【装備品（アクセサリー）】

透き通る目を持つ女神の顔が記された指輪。魔法属性を帯びた攻撃から、所有者を守ってくれる働きを持つ。

リフレックス

P D 【装備品（防具　鎧）】

磨きぬかれた鏡面が特徴のプレートアーマー。魔法による表面加工がなされており、物理攻撃のみならず多くの魔法によるダメージから身を守ってくれる。スタン、クレスなどが装備可能である。

E 【装備品（防具　鎧）】

リッドが装備できる防具で、反射という名を冠した強力な鎧。防御力も高いのだが、防具としては珍しく時属性の耐性だけが高い。ジイニのオークションショップで購入できる。

リボン

D E 【装備品（防具　リボン）】

普通の赤いリボンであり、防御力は皆無に等しい。1つ5ガルドと安価で、子供のお小遣いでも買えるため、おしゃれな女の子は皆リボンを頭につけている。チェスター、マリーなどが装備できた。

竜岩山脈

E 【地名・国名】

アイメン地方からルイシカ地方にかけて連なっている山々のこと。竜の背のようにゴツゴツと尖った岩が多いことからこの名がついたと思われる。リッドたちが利用した晶霊鉄道は、この山脈を地続きに抜けていく唯一の交通手段であった。

[晶霊鉄道]

illustration E

『エターニア』アイメンからルイシカにかけて連なる山々を指す

龍虎滅牙斬

E 【特殊（秘奥義　リッド）】

リッドが繰り出すことができる秘奥義。猛虎連撃破の硬直中に、もう一度猛虎連撃破を出すと発動する。猛虎連撃破を数多く使いこなしている必要があり、さらにリッドの周囲の敵の残り体力が極端に高くない、といった細かい条件があるものの、威力は相当のものだ。

[猛虎連撃破、リッド・ハーシェル]

『エターニア』龍虎があいまみえるような劇的な攻撃力を誇る秘奥義

リュート

D 【装備品（武器　楽器）】

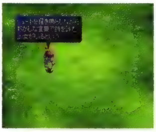
マンドリンと同じ構造であるが、リュートの方が大きめに作られているため破壊力は倍近い。ジョニーが戦いに慣れてきた頃に扱う武器としては、これほど最適なものはない。

[マンドリン、リュート]

リュートを掻き鳴らしながらおかしな言葉で詩を詠む少女

E 【人物】

セレスティアから戻ってきたあとで、インフェリアの平原を散歩する老人を訪れると教えてくれる人物のこと。老人いわく、「リュートを掻き鳴らしながらおかしな言葉で詩を詠む少女がいるという。もっとも…この世界で出会うことはできぬがな。一生の中で出会うことのできる人の数など、たかが知れているということじゃ」とのこと。



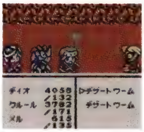
『エターニア』これも老人が教えてくれるのだが、やはりこの世界の話ではないらしい

りゅうみゃく

な 【特殊（特技）】

ふうすいし、にんじゃがしらのコスチューム着用時に限り、用いることが可能となる特技。不思議な力が味方全員をつつみ、なにか行動を起こすごとに生命力を回復させるというもので、その回復量は決して高いものではないが、戦闘開始直後に用いれば、強敵との戦いもずいぶん楽になるだろう。

[にんじゃがしら、ふうすいし]



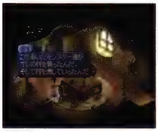
『なりきり』防御行動でも回復するので、戦闘では重宝する回復特技

リョウ

E 【人物】

ペイルティの登山道具屋の隣に住む住人。この家の住人は度々変わるが、リッドたちはリョウとは遠征の橋を起動してインフェリアからセレスティアに戻って来た直後でしか出会えていない。彼いわく、「この間モンスターたちがオレの村を襲ったんだ。そして村を潰していったんだ。いや～夢でよかった」とのこと。人騒がせな夢を見たものである。

[ペイルティ]



『エターニア』夢とはいえ、いきなり村が潰されたという話をするとはお騒がせな……

りょうし

E 【称号】

リッドが元々取得していた称号。彼は狩猟で生計を立てている猟師なのだが、剣の腕は相当なものなので、午前中のうちに1日のノルマをこなしてしまう。

[リッド・ハーシェル]

な 【装備品（コスチューム　職業系）】

魚を捕ることで生計を立てる海の男、漁師になりきるためのコスチューム。ディオのみが着用可能で、着用時には攻撃力、防御力、生命力が少しアップする。しかし、戦闘に適したコスチュームとは決して言えないので、たのまれごと「オアシスのかいぎょ」を解決するためのものとして考えておくのが無難だ。

[オアシスのかいぎょ]

『なりきり』魚だけでなくモンスターまで釣り上げてしまうという

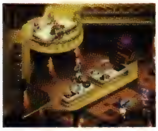
料理対決

E 【ミニゲーム】

ビストロシャンバールで、味マスターとファラが料理の腕を競い合うミニゲーム。参加費1万ガルドを支払って会場に入ると、対決に用いられるゲスト審査員からのオーダーが入り、食材を買ったり調理法を調べる準備期間になる。準備が整ったら2階にいる司会に話しかけると、実際の調理過程へと突入し、順に正しい食材を選びながら料理を作っていく。オーダーの元になる料理の熟練度が高く、そして正しい食材を選んでいれば勝利できる。

第1回戦のオーダーはおいしいオムライスで、審査員のジーナを満足させれば、称号みつぼしコックが取得できる。第2回戦のオーダーは元気の出るグラタンで、審査員のフランコ師範を満足させれば称号キッチンスターが取得できる。続いて第3回戦のオーダーはなつかしのペスカトーレで、審査員の大司教ガルヴァーニを満足させれば称号あじむしゃが取得できる。

[味マスター、あじむしゃ、おいしいオムライス、キッチンスター、元気の出るグラタン、なつかしのペスカトーレ、みつぼしコック、ビストロシャンバール]

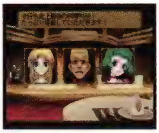


『エターニア』料理の熟練度とレシピヒントが勝負の鍵を握る

F 【文化・風俗】

料理の殿堂ビストロシャンバールで行われる、挑戦者と味マスターとの料理勝負のこと。大会場で司会進行が行われる中、毎回違ったテーマに則って挑戦者と味マスターが料理を作り、招かれたゲストの試食した感想により勝敗を決する、というルールになっている。味を極めた味マスターに挑めるということは、一流コックにとって光栄ともいえる一大行事でもある。しかし、味マスター1号がファラにオムライス勝負で敗退し、続けて味マスター2号も敗れ、後が無くなってしまった。結局ビストロシャンバール側は、ただならぬ料理の才能を持ったリリスに後事を託すことになり、リリス対ファラのペスカトーレ対決が実現した。

[味マスター、味マスター1号、味マスター2号、ビストロシャンバール、ファラ・エルステッド、リリス・エルロン]



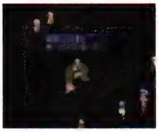
『ファンダム』料理対決は、大会場で司会が実況するという大規模なもの

料理対決の司会

E 【人物】

料理対決を取り仕切る、男女2人組。1階の厨房にいる男性司会は前口上と対決全体の進行を担当し、2階の貴賓席にいる女性司会は料理ができるまでの間にゲストとのトークを担当する。女性司会は、個性的なゲストに手こずってばかりで、かなり損な役回りと言わざるを得ない。

[料理対決、料理は剣よりも強し]



『エターニア』調理場にいる男性はアナウンスと司会進行を担当

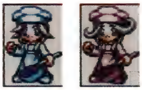
『エターニア』2階の貴賓席でゲストとのトークを担当する女性もいる

りょうりにん

な 【装備品（コスチューム　職業系）】

清潔な衣装とフライパンがセットになった、料理人になりきるためのコスチューム。ディオ、メル共に着ることができる。着用すれば、火属性攻撃、毒に対する耐性が得られるが、低下する能力が複数あるため、戦闘向きとは言えない。ディオたちは、たのまれごと「わがままなグルメ」を解決するためにこの衣装を利用した。

[わがままなグルメ]



『なりきり』着こなせば美食家をもうならせる料理を作る

料理は剣よりも強し

E 【台詞】

ビストロシャンバールの料理対決を仕切る司会者の前口上の

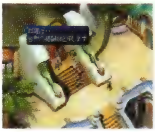
一説。全文は、「美味しい料理を食べたいだけ食べる…。人間にとってそれ以上の幸せがあるでしょうか？　美味しい料理は人を感動させ、人生を実感させます。料理は剣よりも強し。料理を制する者は世界を制するのです。史上最大の料理対決！ビストロシャンバール！　本日もみなさんに最高の料理をお届けします」となる。このマイクパフォーマンスには、ここのエンターティナー魂が存分に伝わってくる。
[料理対決の司会]

『エターニア』料理対決の司会者が、対決直前に語る口上の一部

料理は台所の格闘技と申します

E 【台詞】

ビストロシャンバールをレストランと勘違いして入ろうとするリッドたちを制止した係員が、この建物を説明する際に出た言葉。正確には、「料理は台所の格闘技と申します。ビストロシャンバールは、一流のコックたちが腕を競い合う料理の闘技場なのです！　もし料理の腕に自信がおありなら、どうぞ中にお入りください」というもの。
[ビストロシャンバール]



『エターニア』入り口の係員が、ビストロシャンバールについて説明してくれる

りょくしょうせき

E 【アイテム】

宝箱やオークションショップから手に入れられる晶霊石の1つ。緑を象徴する晶霊、つまりシルフに対して使用すると、活力をやや上げる効果がある。
[オークションショップ、シルフ、晶石のかけら、シルフ、みどりのかけら]

リリィ

E 【人物】

ウンディーネが読み上げた、今から11年前に投函されたファラの手紙に登場する人物。リリィが誰なのか幼なじみのリッドですら分からないことから、ファラの想像上のお友達という可能性もありうるが、真相は明らかになってはいない。
[ファラ・エルステッド]

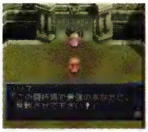
リリス・エルロン

P D E F な

出かけるたびに村中の人から声をかけられるほどの人気者で、「まっかせといてよ」が口癖。エルロン一家の炊事洗濯家事に励む、スタンの妹。生まれて間もなく両親を亡くし、祖父のトーマスによって男手1つで育てられたせいか、いたって気の強いしっかり者に育った。しかしおだてに弱く、やや調子に乗りやすいという面も。兄妹ゲンカでは負けたことがないのが自慢。
[スタン・エルロン、トーマス・エルロン]

P 【人物】

未来世界の闘技場で突然乱入、強敵ガルフビーストを瞬殺したあと、クレスに戦いを挑んでくる。また過去アルヴァニスタの魔法研究所ではサンダーソードを買い求めていた模様。
[闘技場]



『ファンタジア』女の子だからと言って、侮るなかれ。とてつもない力を秘めている

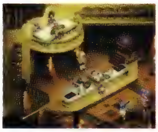
D 【人物】

「逆らうと晩ご飯ヌキよ！」などと、スタンの母親的存在でもある。スタンとトーマス、リリスの3人で仲良く暮らすことが最大の幸せだと思っており、スタンが旅に出ることを快く思わないでいた。
[スタン・エルロン、トーマス・エルロン]

『デスティニー』スタンよりよっぽどしっかりしており、母親よろしくスタンをしつける

E 【人物】

ビストロシャンバールの料理対決で無敗記録を更新中の料理人、味マスターの正体。威厳たっぷりの料理人のように見えたが、ファラとの料理3番勝負で無敗記録を敗られてしまうと「お兄ちゃんがおなかを空かしているから、お夕食の支度しなくっちゃ！」と言ってあっさり帰ってしまう。ビストロ・シャンバールのオーナーに乗せられていただけのようにも思える。
[味マスター、料理対決]

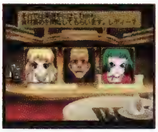


『エターニア』ビストロ・シャンバールの味マスターとして、挑戦者を迎え撃つ

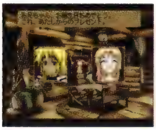
F 【人物】

ディムロスと共に異世界へ旅立ち、ソーディアンの刀身を再生しようとする。その目的は、スタンの誕生日プレゼントにディムロスを渡すためだった。また料理上手で、ファラと料理対決を通じて友情を深めた。
[散髪、スタン・エルロン、ソーディアン、ディムロス・ティンバー]

『ファンダム』自分をヒロインと信じて疑わない、天真爛漫な性格



『ファンダム』味マスターとなって、ファラと料理勝負



『ファンダム』スタンの誕生日プレゼントのため、ディムロスを復活させる

な 【人物】

おまけの部屋の奥にある？？？の部屋にいる謎の女性。たのまれごと「エンカウント！」の依頼人でもあるが、詳細は一切不明である。
[おまけの部屋、エンカウント！、リリスに勝った凄い奴]

り

『なりきり』謎の多い人物で、その素性は名前しか知られていない

リリスに勝った凄い奴

な【称号】

たのまれごと「エンカウント！」を解決したことにより、ディオ、メルに与えられた称号。気持ちのいいくらいストレートな称号であるが、実際にリリスと戦い、勝利したディオ一行ならば、この称号の価値が実感できるはずである。

［エンカウント！、リリス・エルロン］

リングシールド

P【装備品（防具　盾）】

指に装着して用いるアイテムで、掲げることで半透明の魔法の盾が現れるという不思議な盾。剣士でなくとも用いることが可能だが、きわめて入手が困難とされている。チェスター、ミントなどが装備できた。

リングメイル

P D E【装備品（防具　鎧）】

中ぐらいの大きさの金属の輪を、皮に縫いつけた鎧。レザーアーマーとチェインメイルの長所を取り入れた作りだが、そのぶん値も張る。スタン、クレスなどが装備可能だ。

リンゴ（りんご）

P D な【アイテム（食料）】

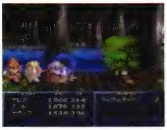
甘味の強い、繊維質の果実。どこでも入手することが容易な、ポピュラーな果物。

リンゴ乱舞

P D【モンスター特殊攻撃】

ウッドカーラ、オクロットなどが使う地属性の特殊攻撃。幹になったリンゴを辺り一面にばら撒き、広い範囲に対して無差別に攻撃を行う技。

［ウッドカーラ、オクロット］



『ファンタジア』無数のリンゴが飛び散るため容易には近づけない

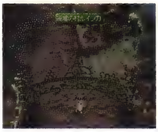
る

ルイシカ

E【地名・国名】

正式名は、廃虚の村ルイシカ。以前は立派な町並みだったが、10年前にバリルがビリアルに殺された事件のとき、シゼルが闇の極光術を発動したために、村は一気に廃虚と化してしまった。ビリアル軍の侵攻の時点で、避難なのか虐殺なのかは分からないがすでに村人は1人もおらず、そのあとも極光術の爪痕が生々しく残るこの村には誰も住もうとはしなかった。リッドたちが訪れたときは、旧バリル邸にガレノスがこもって、打倒バリルとグランドフォール阻止のための研究を行っていた。そのあとガレノスもここを留守にしたため、現在は本当に無人の廃虚でしかない。

［ガレノス、旧バリル邸］



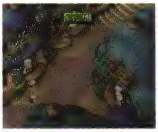
『エターニア』かつて極光の力で壊滅した町で、現在はほとんど誰も暮らしていない

ルイシカ駅

E【建物・施設】

ルイシカから西に行くとある晶霊鉄道の駅。ルイシカが廃虚と化しているために、商店はこの駅近辺に集中するように営業している。狭い場所に建物がひしめいて、晶霊鉄道の駅の中では一番賑やかなたたずまいである。ちなみに、どの店も扱う商品のラインナップには目を見張るものがある。

［晶霊鉄道］



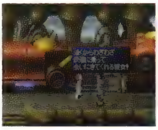
『エターニア』晶霊鉄道の駅の中では一番賑やかなたたずまいをしている

ルイシカ駅の車掌

E【人物】

ルイシカ駅で働く鉄道職員の1人。リッドたちが彼に話しかけると、遠くから列車に乗ってやってくる女の子に片思いをしていて、その子の切符にはさみを入れることで愛情表現をしたいのだという。そのためのきっぷきりばさみをアイメン駅の車掌から取り戻して渡してあげると、お礼にエタポケ3をくれる。そのあと彼は、勇気を出してその女の子に告白し、今は交際しているそうだ。

［エタポケ3、きっぷきりばさみ、ルイシカ駅］



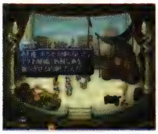
『エターニア』いつも列車に乗る女性に恋い焦がれているご様子

ルーカス

E【文化・風俗】

ウルタス・ブイ物語の登場人物。お転婆令嬢アナの召使いで、性格は「バカがつくほどのお人好しで、天然すぎるボケっぷり」。アナにいいようにこき使われる日々を送っていたが、連続する令嬢誘拐事件に業を煮やし暇をもらって自衛団に入隊してしまった。アナとますます気持ちが離れていくかのように思えたが、間一髪でアナを誘拐犯から救い、事件を解決したウルタス・ブイの正体こそ、誰あろうルーカスだったのだ。

［アナ、ウルタス・ブイ物語］



『エターニア』アナに仕える身で、お転婆な彼女には振り回されっぱなし

ルーシー

な 【人物】

たのまれごと「いきてこそ…」で出会った少女。戦争で両親を亡くした辛さから逃避するために、「自分はお姫様だ」と思い込んでいたが、お姫様になりきったメルと接触したことにより、むなしい現実逃避から脱することができた。

［いきてこそ…］

ルーター

E 【モンスター】

レグルスの丘を徘徊する人型モンスター。速い速度で移動して、ダガーで攻撃してくる。同系のモンスターにパイレーツ、バンデット、ローグがいるが、このルーターが一番体力が高い。ちなみにルーターとは強奪犯や盗人のこと。

［パイレーツ、バンデット、ローグ］

『エターニア』

ルーチェ

P 【人物】

アーチェの母親であるエルフ。エルフ族が一斉にユミルの森へと集合する際に、娘と夫との仲を裂かれてしまうことになる。エルフの村では、無断で侵入したアーチェの助命を願い出た。ダオスとの戦いのあとには、アーチェとの再会を果たす。

［アーチェ・クライン］

『ファンタジア』娘のアーチェを、常に気にかけていた心優しき母親

ルーティ・カトレット

D F

マリーとコンビを組み、レンズハンターとして活躍する女性冒険家。金に対してはシビアであり、冒険者の間では悪名高い存在として知られている。

［マリー・エージェント、レンズハンター］

illustration D

illustration D

illustration D

D 【人物】

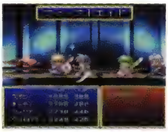
セインガルドの地下神殿に忍び込み、罠にかかったところをスタンに救われた。しかしスタンに感謝するどころか、用心棒として利用するべく行動を共にしていく。スタンを利用してまで金に固執する彼女には、自分の育ったクレスタの孤児院の再建という目的があった。しかしそんな深刻な事情を表に出さないため、相棒のソーディアン・アトワイトにさえ金の亡者だと誤解されていた。

そんなひねくれ者のルーティだが、冒険を続ける中、スタンの打算ない純粋な心に少しずつ惹かれ心を開いていった。ヒューゴやリオンが肉親だと知り、一時は打ちひしがれるが、持ち前の気丈さと仲間の存在に支えられて、巨悪の打倒を心に誓った。

［アトワイト、クリス・カトレット、ヒューゴ・ジルクリスト、リオン・マグナス］

『デスティニー』他人に何と言われようと、信念を曲げずに金への執着を捨てない

『デスティニー』一緒に旅をしているうちに、少しずつスタンの純粋な心に惹かれ……

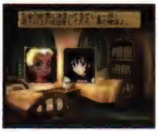


『デスティニー』回復役を務めるかたわら、隙あらば敵からアイテムを奪ってしまう

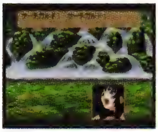
F 【人物】

毎晩の収支計算は欠かさないほど、お金にはシビアな一面を持っているため、レストランで勘定を払わず逃げ出したり、ウィス大会に賞品がかかっていることを知ってやる気を出したりする。

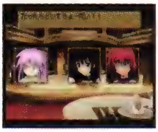
［ウィス］



『ファンダム』毎晩、収支計算を熱心に確認している



『ファンダム』道を歩くときは、いつもサーチガルドを忘れない



『ファンダム』リッドにワリカンを頼まれるが、うまく逃げた

ルーングロム

P 【人物】

アルヴァニスタ王国で宮廷魔術師を務めるハーフエルフ。無二の友であるエドワードと共にダオスを倒す計画を練り、実行へと移した。過去、未来のいずれの世界でも、クレスたちの戦いにも様々な助力を与えた、ダオス討伐の影の立役者とも言える人物。

『ファンタジア』宮廷において、日夜魔術の研究にいそしんでいる

ルーンスタッフ

P D 【装備品（武器　杖）】

魔力の力が具現化されたシンボルであるルーン文字が刻まれた杖。術者の力を活性化させ、高い攻撃力を引き出すという。フィリア、ミントのみが装備できたという。

ルーンボトル

P D E 【アイテム】

魔力を充満した液体で満たされた瓶。アイテムに使用することによって、様々な変化を起こすことができる不思議な薬品として珍重されている。

ルーンリング

P 【アイテム（シナリオ）】

精霊との契約に用いられる、契約の指輪の正式名称。ドワーフの名工ギースと、エルフ族のレオナルドによって作成された。

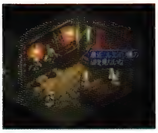
[契約の指輪]

ルエイン様

E 【人物（別称）】

レイシス・フォーマルハウトの別称。彼の元老騎士としての通称はレイシス・ルエインといい、平民にはルエイン様の名で親しまれている。

[レイシス・フォーマルハウト]


『エターニア』王都インフェリアの平民にはこの名前で親しまれている

ルコボクシス

な 【モンスター】

巨人の国ヨツンヘイムで目撃されたモンスターで、近接攻撃を得意としているが、その攻撃力は思いのほか高くもなかったようである。戦闘後に貴重な体力回復薬、ホワイトグミが見つかったとの報告もある。

[ホワイトグミ]

『なりきり』

流転の間

な 【建物・施設】

電気の洞窟の地下4階にある仕掛け部屋。動く床の進行ルートを、室内の随所に設置されているスイッチでコントロールしつつ、出口を目指す仕掛けになっている。

[電気の洞窟]

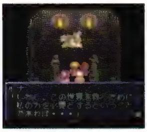
『なりきり』スイッチを押し、次の階層へ続くルートを確保しよう

ルナ

P 【精霊／特殊（特技　召喚術）】

月の力を司る精霊。戦いを好まない穏やかな性格を有していると伝えられている人物だが、世界の平和を取り戻すため闘うクレスたちの志に共感して共に戦ってくれる。召喚術においては、精霊ルナが上空に舞い上がり、敵の頭上から光属性の巨大な熱量を持つ光線を放つ。

『ファンタジア』召喚術では、天高くより光線を連続的に放ち、敵を射抜く


『ファンタジア』本来は争いを好まないが、クレスたちに力を貸してくれることに

な 【モンスター】

12星座の塔の最上階でディオとメルを待ち受けていた12の試練の1つ。その姿は三日月に腰掛ける女神のようであり、己の周りに浮遊する星の欠片を飛ばす攻撃と、レイという光属性の攻撃魔法を巧みに使い分けていた。魔法攻撃に対する高い防御耐性の持ち主で、さらに光属性による攻撃は無効化されてしまったという。

[12の試練、レイ]

『なりきり』

『なりきり』

ルナリア・バーンズ

F 【人物】

新聞部所属のミンツ大学学生で、学生寮の301号室に住んでいる女子学生。姿なき晶霊術士事件解決直後のプリムラの前に、取材のため現れる。また、評議会の悪事を追っていたために命を狙われたが、プリムラに助けられた。

[学生寮、姿なき晶霊術士、評議会]

『ファンダム』ミンツ大学の新聞部に所属。様々な事件を追う

ルビー

P D 【装備品（アクセサリー）】

地の精霊であるノームとの契約に必要とされたルーンリング。装備することで、地属性のダメージを半減する効果を持つ。クラースなどが装備できる。

ルビー・メイス

な 【アイテム】

先端にルビーが散りばめられた戦鎚。ドルアーガの塔57階で入手できる。装備することはできないが、58階のチェックポイントを通過するために必要となる。

[ドルアーガの塔]

ルビーワンド

P E 【装備品（武器　杖）】

キール、ミントのみが装備できる大きなルビーがはめ込まれた上質な作りの杖。ジェムロッドよりも、魔法行使の際の効率が高いとされている普及品。

[ジェムロッド]

れ

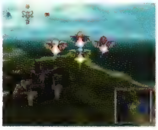
レアード
P 【人物】
過去世界のアルヴァニスタ王国の王子。ダオスの手先であるジャミルに心を操られていた。クレスたちの活躍により正気に戻り、本来の快活な姿を取り戻した。
[アルヴァニスタ、ジャミル]

『ファンタジア』まるで自覚のないままにジャミルに操られていた

レアガントレット
P D 【装備品（防具　篭手）】
名エギースが心血を注いで作り上げた武具の1つ。市井の武具店で購入できる、どの手甲よりも高い防御力を誇る。スタン、クレスなどが装備できた。
[ギース]

レアシールド
P D E 【装備品（防具　盾）】
名エギースの作である、高い完成度を誇る盾。小ぶりながらも高い防御力を誇り、特に水属性の攻撃に対して高い耐性を誇っていると言われる。スタン、リッドなどが装備できた。
[ギース]

レアバード
P 【機械（乗り物）】
ユークリッド国営科学アカデミーで開発された、1人乗り用の空飛ぶ乗り物。開発当初は低い上昇能力しかなく実用には至らなかったが、クラースと契約を果たしたヴォルトに雷の力を借りることで完成。世界中をひと跨ぎにして飛び越えることができる、高い飛行能力を有している。
[ユークリッド国営科学アカデミー]


『ファンタジア』魔科学により、人体を乗せて浮遊する機能を持つ

レアプレート
P D E 【装備品（防具　鎧）】
希少な金属を用いて作られたプレートアーマー。胴体をすっぽりと包み込むような形状をしている。名エギースの作。スタン、クレスなどが装備可能だ。
[ギース]

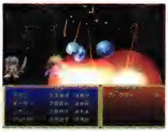
レアヘルム
P D E 【装備品（防具　兜）】
名エギースが作り上げた傑作品の兜。普及品の兜とは比べものにならない防御力を持つが、値段も破格級。また、雷属性の攻撃に対する耐性を持っている点も特徴的。クレス、スタンなどが装備できた。
[ギース]

レイ
P D E な
無数の光線を繰り出して敵を貫く光属性の魔法技。光を苦手とする魔族などに対して、絶大な効果を誇る魔法として知られている。

P 【特殊（特技　魔法）】
アーチェが魔法書によって習得する光属性の攻撃系魔法。あらゆる方向から光線が降り注ぐ、強烈な魔法だ。
[アーチェ・クライン]

『ファンタジア』天空から無数の光線を浴びせかける技

D 【特殊（晶術　クレメンテ）】
ソーディアンのクレメンテが行使可能な、光属性を有する攻撃系晶術。数少ない光術であるが、ディスク・ふりそそぐひかりをセットすることで、ほかのソーディアンも行使可能になる。
[クレメンテ]


『デスティニー』膨大な光エネルギーを光線状に凝縮し、無数に放出

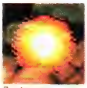
E 【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】
光の基本晶霊術なので、レムと契約した直後にフリンジすることですぐに発生する光属性の中級晶霊術。また、アーチェやワルキューレが使うレイも、これと同質である。
[アーチェ・クライン、フリンジ、レム、ワルキューレ]

『エターニア』無数の熱光線が敵の頭上に降り注ぐものの、当たり方にはムラがある

な 【特殊（特技）】
アーチェのコスチューム着用時に限り、使用可能となる光属性の攻撃魔法。アスカやルナといった強敵も用いていたことで知られている魔法である。
[アーチェ、アスカ、ルナ]

『なりきり』光属性の上位魔法であるため、上級魔術師でなければ使いこなせない

D 【モンスター】
ソーディアン研究所に巣喰う、特殊なエネルギーの集合体。エネルギーは光の属性を帯びており、晶術レイの行使能力はソーディアンにも匹敵するほど高い。
[レイ]


『デスティニー』

レイシス・フォーマルハウト

E F

年齢25歳、身長182cm、体重76kg、スリーサイズ92/77/90。
インフェリア出身のインフェリア王国元老騎士で、その立ち居振る舞いには気品が溢れている。剣術の達人であるだけでなく、学識も豊か。さらに極光術の才能も有している。案外皮肉屋な面もあるのだが、人格はいたって高邁で、洞察力も鋭い。
レイシスは、16歳でフォーマルハウト伯爵婦人の名で後宮に迎えられたロナとインフェリア国王の間に生まれた子である。だが、王との関係改善を図る王妃の陰謀により、彼が11歳のときロナは服毒自殺してしまう。レイシスはこの事実を知らないわけではないが、心を鎮め、王に尽くすことが人生の唯一の目標と考えるようになった。また、異母妹であるアレンデ姫のことを絶えず気にかけて見守っており、彼女から好意を寄せられてもいた。
[アレンデ、ロナ・ウィンディア]

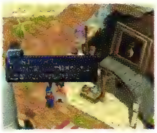
illustration E

illustration E

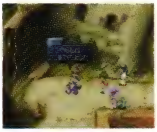
illustration E

illustration E

E 【人物】
リッドたちが旅を始めた頃、レイシスは国王から直々に特命を受ける。インフェリアの国宝セイファートキーが、本来の機能を示すようになった原因の調査が彼の任務であり、旅の商人レイスとして行動を開始した。
セイファートキーの示す方向に従って旅を続けた彼だったが、その先には必ずリッドたちがいたために、彼らがインフェリアの運命に何か重大な影響を及ぼそうとしていることを推測する。そして霊峰ファロースでリッドたちがセレスティアに旅立つことを発見したとき、反射的にこれを阻もうとするが、本気で戦うことができずに止めることができなかった。その後単身セレスティアに渡り、そこがインフェリアと酷似した世界であることを理解し、国王の判断に間違いがあることを知る。
そして、バリルを倒すために極光術を習得しようと独自の旅を続けていたのだが、セイファートの試練の途中、リッドたちの危機を知り、無謀にもシゼルの闇の極光術に極光壁だけで彼らを救おうと試みる。リッドたちは無事だったが、代償は大きく、レイシス自身の命を落とすこととなってしまった。ガレノスに預けられた彼の遺言には、アレンデ姫を想う彼の気持ちと、あとに残された者たちへの気遣いが見受けられた。
[極光術、シゼル、闇の極光術、リッド・ハーシェル]



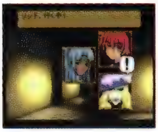
『エターニア』無鉄砲なファラを助けたのが出会いのきっかけ。自称商人である



『エターニア』シゼルの闇の極光術を防ぐべく、半端な極光術のまま殉死してしまう

『エターニア』彼の意志はリッドたちだけでなく、アレンデやロエンにも影響を与える

F 【人物】
ミンツで評議会の悪事を独自に追っていて、その情報をロエンに届けようとした。また、自身が珍味愛好家のため、クィッキーに対して興味を抱いたこともある。
[クィッキー、評議会、ミンツ、ロエン・ラーモア]



『ファンダム』ただならぬ雰囲気を察知し、リッドを外に連れ出す

レイジリザード

な 【モンスター】
炎の尻尾を持つトカゲのモンスター。精霊の森に出現するモンスターの中では最も高い生命力の持ち主で、下顎から覗く鋭い牙を己の武器としていた。しかし、優れているのは生命力だけであり、弱点である水属性の攻撃を用いれば、長期戦になることはなかった。

『なりきり』

レイジレーザー

E 【特殊（特技）】
フォッグの光属性の特技。高振動を伴う高出力の光属性レーザーを放つ。特技発動後に着弾地点を前後いずれかにずらすことができる誘導装置を搭載している。フォッグはこの特技を、セイファート観測所訪問後に、岬の砦にいるピンクのミアキスの電撃を受けて覚えた。
[フォッグ]

『エターニア』高振動を伴う高出力のレーザーだが、着弾地点にしか攻撃判定がない

レイス

E 【人物（別称）】
レイシスが旅の商人として身を隠すために使った偽名。彼が仲間になっていた期間は短かったが、リッドたちはこの名前でずっと呼んでいたため、正体が明かされたあともレイス呼びで統一していた。ちなみにレイスは変装として、首には商人を示

れ

す緑色の木製チョーカーをつけている。商人はベルトにこだわるため、より重そうなバックル、より太い幅のものをつけることで羽振りの良さを示していた。
　また、ベルトの下に四角い布を挟むことが常識で、この布の素材や色で、何の商売をしている者かひと目で分かるという。どぎついくらいの派手な色使いの成金趣味っぽい格好をしていたが、本人の趣味とは正反対でかなり不本意らしかった。
[レイシス・フォーマルハウト]

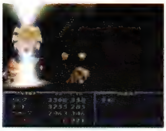
P F な【モンスター】
　死者を思わせる、凍えるように冷たい肌を持つ闇の怪物。その手はマヒ毒の効果を持ち、動けなくなった人間を闇に引きずり込むと言われている。

『ファンタジア』

『なりきり』

レイズデッド
P D E な
　死者の魂を現世に呼び出し、元の体へと宿らせて復活させる蘇生技術。高度な力量を持つ術者のみにしか操れない、難度の高い技の1つでもある。

P【特殊（特技　法術）】
　ミントが習得する法術で、その超現実的な能力ゆえに、習得が非常に困難とされている。
[ミント・アドネード]


『ファンタジア』戦闘不能に陥った仲間を回復させる技

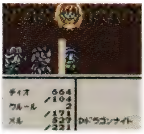
D【特殊（晶術　アトワイト）】
　ソーディアンのアトワイトが行使可能な、リザレクションと並んで最上位となる補助系晶術。
[アトワイト、リザレクション]

『デスティニー』仲間が倒れた際、間髪入れず行使すれば不利な戦況に陥らずに済む

E【特殊（晶霊術）】
　回復系上級晶霊術。メインに水、サブに時空の晶霊を宿してフリンジすると発生する。ある条件でこの術を使用すると、緑の光の中にミント・アドネードの顔が映り込むが、彼女がこの技とどんな関係があるのかは不明だ。
[フリンジ、ミント・アドネード]

『エターニア』戦闘不能になった味方を回復し、さらに体力も大幅に回復させる

な【特殊（特技）】
　プリーステス、ミントといった回復魔法に特化したコスチュームを着用しなければ用いることはできない、非常に高度な魔法。
[プリーステス、ミント]


『なりきり』死者をも生き返らせてしまう究極の回復魔法である

レイスは決して無駄に死んだわけじゃない
E【台詞】
　ガレノスをシルエシカに連れていく際、なぜレイスが自分たちを助けたのか考えていたファラに、ガレノスがかけた言葉。レイスはファラたちとの出会いを通して「どこにも属さないひとりの人間として、世界のことを考えられる」ような自分に変われたとガレノスに話している。そんなレイスを見てきたガレノスは「あんた方を救ったのは、それが世界のためになるからじゃろ。レイスは世界を救いたかったんじゃ」と分析し、そして「レイスは決して無駄に死んだわけではない。……そうじゃろ？」と言っている。「うん、無駄になんてしない。絶対に！」と、ファラはレイスの死をバネに前進する決意をし、以来彼女は自分の中でのリッドの存在の大きさや、自分の中にある無意識のトラウマに気づき、少しずつ成長していった。
[ガレノス、ファラ・エルステッド、レイシス・フォーマルハウト]

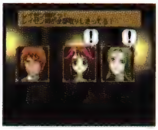
『エターニア』レイスの死を悲しむファラを慰めるガレノスの台詞

レイスルビー
P【アイテム】
　死者の魂が込められている、不気味な輝きを放つ赤い宝石。地下墓地にある、ダオスが封印されている扉を開くためのカギの役目を果たしている。

レイゼン卿の館
F【建物・施設】
　試験問題漏洩事件の証拠を求めてプリムラが忍び込んだ館。貴族の館だけに警備が非常に厳しく、庭には番犬が構え、館内には隠し通路や隠し部屋などの仕掛けも備えている。
[隠し部屋、試験問題漏洩事件]

『ファンダム』忍び込むのも困難な、難攻不落の貴族の館

レイゼン・デストリューク卿
F【人物】
　評議会の黒幕で、ミンツでのすべての悪事を取り仕切っている。有力な貴族だったのだが、プリムラの活躍により不正入学や試験問題漏洩などの悪事が暴かれ、ロエンに逮捕された。
[評議会、ロエン・ラーモア]


『ファンダム』評議会の黒幕。プリムラたちの前にはついに姿を見せることはなかった

レイニーオールド
E【モンスター】
　きらめきの塔を徘徊する晶霊術士型モンスター。後衛に下が

れ

ってディープミスト、ファイアボールで援護する攻撃が多い。単体で戦うと強くもないのだが、ガンナーなどの強敵と共に現れて後衛で援護しているときは早めに片づけたい相手。
［ディープミスト、ファイアボール］

『エターニア』

レイニースター

な【特殊（特技）】
ディオとメルが、なりきりしの状態でも用いることのできる固有特技の1つ。雨のように星を降らせ、すべての敵にダメージを与える光属性の攻撃魔法。魔法による攻撃を得意とした成長を遂げ、たつじんとまで呼ばれるほどの人生経験を積んでいなければ、用いることは不可能である。
［たつじん、ディオ、なりきりし、メル］

レイノルズ

D【人物】
ダイクロフトにおける最終決戦前、集積レンズ砲開発や飛行竜修理を陰から支援していった。表舞台には立たないがなかなかの切れ者であり、セインガルド王の懐刀とも呼ばれた。
［積レンズ砲、セインガルド王］

『デスティニー』セインガルド王国軍の中で、最も頼りになるうちの1人

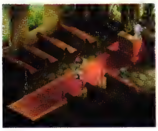
レイバーイオニス

P【装備品（武器　本）】
クラース専用の文書の一部が血で書き記されている禁断の魔法書。強い闇の力を術者から引き出す力を持っている。

E【文化・風俗】
ミンツ図書館で現在紛失中の書物、4冊のうちの1つ。紛失中なので、当然だが内容は不明。「心当たりのあるかたはご連絡おねがいします」と貼り出されてはいるが、今なおお見つかっていない。
［ミンツ図書館］

礼拝堂

E【建物・施設】
ファロース教会を入るとすぐにある、セイファートを礼拝するための大きな部屋。神父が立つ机の後ろには、巨大なセイファートの像があり、信者はこれを拝むために遠路はるばるやってくることも多かったようだ。
［ファロース教会］

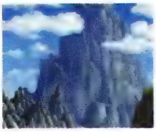

『エターニア』由緒正しき教会で、ステンドグラスにはセイファートが描かれている

レイピア

P D E【装備品（武器　剣）】
スタン、クレスなどが装備できる突きに特化した細身の剣。軽くて扱いやすいが、先端を突き刺すことが主目的となっており、斬りつけるのは不向き。

霊峰ファロース

E【地名・国名】
インフェリアの、ほぼ真ん中に位置する孤島にある霊峰で、インフェリア最高の高さを誇る。セイファート教発祥の地なので、門徒からは聖地扱いされている。インフェリアで一番オルバース界面に近い位置にあるがゆえに、オルバース爆動の影響で山の一部が崩れてしまった。
［石室、光の橋、ファロース教会］


『エターニア』インフェリアで一番高い山で、グランドフォールの影響も受けやすい

レヴナント

E【モンスター】
アイフリードの墓を徘徊している、ゾンビ型モンスター。パンチのコンビネーションや、パワーショルダーを繰り出してくる。同系のホムンクルスよりも攻撃力・体力共に高く、油断のできない敵である。なお、インフェリア闘技大会の王国一決定戦の第1回戦にも、メタリカ、メガデスと共に、敵として登場する。
［王国一決定戦、ホムンクルス、メガデス、メタリカ］

『エターニア』

レーザーブレイド

P D【装備品（武器　剣）】
スタン、クレスなどが装備できる鋼鉄の刃以上の斬れ味を持つ光線を放つことができる、古代技術によって作られた剣。非常に扱いが容易で、高い命中精度を誇っている。

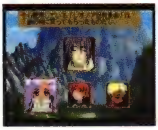
レオノア百科全書

E F
200年前、ミンツ大学の創設者でもある晶霊学者アンドリュー・レオノアが編纂した百科全書。当時は全3巻400ページに満たない規模であったが、そのあと改訂が重ねられ、最新刊では全5巻1500ページに増大している。各巻のジャンルは以下の通りである。1巻：天地学、2巻：古代学、3巻：生命学、4巻：晶霊学、5巻：工業学。

E【文化・風俗】
インフェリアで最も権威のある百科全書。キールの博識も、この書物からによるところが大きく、何巻何章にどんな項目があるのかまで分かる。
［ミンツ図書館］

『エターニア』キールの博識も、この書物からによるところが大きい

F【文化・風俗】
キールの愛読書。7歳のときに親に買ってもらって以来、今も愛用している。そのため、知識の源として誇りに思うだけでなく、自分がいかにものを大切にしているかという点でもキールの自慢となっている。
［クレーメルクラッシュ現象、時計塔爆破］


『ファンダム』キールは7歳のときから、百科全書を愛用している

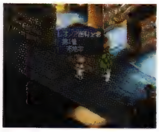
れ

レオノア百科全書第1巻　天地学

E【文化・風俗】

ミンツ図書館に所蔵されている書物の1つ。中身を見てみると、「この世界エターニアは3つの要素からなると言える。まずは我々の住む大地インフェリア。高空に広がる異世界セレスティア。そして両世界の境界オルバース界面である。」と書いてある。ちなみにほかの部分には「インフェリアがセレスティアを支えている」という記述もあるのだが、これはもちろん事実とは異なる。学術書とはいえ、すべてが真実というわけではない。

[ミンツ図書館、レオノア百科全書]



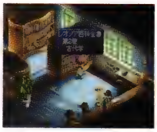
『エターニア』インフェリア側から見た世界の構造が記されている

レオノア百科全書第2巻　古代学

E【文化・風俗】

ミンツ図書館に所蔵されている書物の1つ。中には、「インフェリア王国が建国されるよりもはるかな昔、メルニクス文明と呼ばれる高度な技術文明が存在した。インフェリアとセレスティアの間には垂直の橋が架けられ、それぞれの住人は自由に行き来することができた」と書いてある。垂直の橋とは、遠征の橋のことである。ちなみに、第2巻第2章には「セレスティア人は人肉を喰らう凶暴な人種だ」という記述が、第2巻第12章には伝説上の生き物としてセイレーンについての記述がされているそうだ。もちろん前者は事実無根。

[ミンツ図書館、レオノア百科全書]



『エターニア』メルニクス文明をインファリアの視点で編纂している

レオノア百科全書第3巻　生命学

E【文化・風俗】

ミンツ図書館に所蔵されている書物の1つ。中を見てみると、「人間に限らず、動物や植物の体の中には多くの水晶霊が宿っており、水晶霊の数や状態を観察することによってある程度の健康状態を知ることもできる。しかしいっぽうで人間を脅かす存在であるモンスターの体内には、水晶霊を見つけることはできない。この理由については今後の研究が期待される」と書いてある。なお、第3巻第21章には「エッグベアの肉は時間がたつと変質し、栄養素も失われてしまう。保存食に向かない」という記載がされている。

[ミンツ図書館、レオノア百科全書]

『エターニア』水晶霊がモンスター以外の生物に宿っていることが分かる

レオノア百科全書第4巻　晶霊学

E【文化・風俗】

ミンツ図書館に所蔵されている書物の1つ。中を見てみると、「かつて晶霊学者の間では、晶霊が生命体なのか物質なのかについて長い論争が展開されてきた。現在では晶霊は生命体との認識が有力だが、晶霊に知能があるかどうかについては未だに諸説様々である」と記されている。

[ミンツ図書館、レオノア百科全書]

『エターニア』晶霊の現代での見解について書かれている

レオノア百科全書第5巻　工業学

E【文化・風俗】

ミンツ図書館に所蔵されている書物の1つ。全書には「晶霊がある種の結晶に宿る性質をもつことは周知の事実であるが、数ある結晶物質のなかで最も晶霊に好まれるのはオージェである。オージェ結晶はクレーメルケイジやオージェのピアスとして利用されているが、残念なことにその製法は現在では知られていない」と書いてある。インフェリアでクレーメルケイジが製造できない理由は、このオージェの製法が失われているためであったのだ。

[ミンツ図書館、レオノア百科全書]

『エターニア』インフェリアでクレーメルケイジが製造できない理由が読みとれる

歴代一決定戦

E【ミニゲーム】

インフェリア闘技大会で、王都一決定戦、王国一決定戦を勝ち抜き、さらに世界一決定戦までも勝ち抜くと、闘技場随一の伝説の剣士クレス・アルベインが勝負を挑んでくる。クレスが腕試しで挑戦してくる勝負なので、参加費は必要なく、お互いの同意があれば戦うことになる。

ただし、クレスは世界一の名に恥じない強敵なので、挑戦者が未熟だと大怪我をすることも必至。会場側でも責任が持てないらしく、司会者もわざわざ「その勝負、合意とみなしてよろしいですね？」と、いちいちお互いの意志を確認してくる。それだけ苦戦する戦いだが、彼に勝つと称号しんのしゅやくが取得できた。また、ある条件下では、クレスのほかにもアーチェが登場することもあった。

[インフェリア闘技大会、王国一決定戦、王都一決定戦、クレス・アルベイン、しんのしゅやく]

『エターニア』突然乱入したクレスが相手。正直言って、恐ろしく強い

レグルス

E【人物】

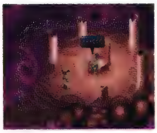
レグルス道場の創始者であり、インフェリアに住む者なら誰もが知っている伝説の英雄。極光戦争のあと、ネレイドの封印をセイファートから引き継いだ。セイファートの使者より授かった力を使って、自らの肉体と引き換えにネレイドの一部を封印することに成功した。レグルスの丘は、そんな彼の栄誉を称えた名前である。だが、それから長い年月が経って、その体はネレイドに乗っ取られてしまい、現在ネレイドの一部と融合してネレイドの迷宮を守る主となってしまった。

[レグルス道場、レグルスの丘]

れ

『エターニア』町を護った勇者として、ラシュアンの森に銅像が建てられている

『エターニア』ネレイドの迷宮には、ネレイドに憑かれたレグルスが登場

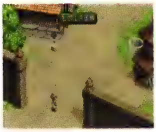


レグルス道場

E 【建物・施設】

レグルス流武術を伝える、格闘技道場。現在はフランコ師範のもと、パオロのほか大勢の弟子が修行に励んでいる。ファラも、かつてはここで修行をしていた。大道場に通じる長い階段の手前には、道具屋、武具屋、防具屋、宿屋といった、旅人を迎える店が並んでいるが、道場の直営店と思われる。大道場の西脇にある巨像は、レグルス本人を模したものである可能性が高い。

［レグルス、レグルス流武術］



『エターニア』ファラもかつて通った道場。丘の麓には宿屋や道具屋が建ち並ぶ

レグルスの丘

E F

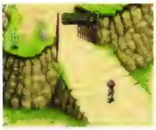
ラシュアンの南西にある禁断の地。インフェリアを救った英雄、レグルスにちなんでこう名づけられている。

［ラシュアン］

E 【地名・国名】

2000年前、セイファートの使者より力を授かったレグルスが、自らの肉体と引き換えにネレイドの一部を封印した。セイファートがこの地を封印場所に選んだのは、リバヴィウス鉱が大量に眠るからである。地下の最深部には10年前のラシュアンの惨劇までネレイドが眠っており、村長以外の者が近づいてはいけないという言い伝えが守られ続けていた。すでにネレイドの封印は解けているが、現在も禁断の地として、勝手に入ってはいけないことになっている。

［セイファードの為した封印、ネレイド、リバヴィウス鉱、レグルス、レム］



『エターニア』かつてレグルスがネレイドの封印に成功したことからこの名がつく

F 【地名・国名】

地下洞窟の奥にリバヴィウス鉱が眠っているため、ディムロスとリリスが訪れる。この鉱石はディムロスを復活させるために必要なもので、セルシウスに在りかを聞き出してこの丘に立ち寄ったのだった。

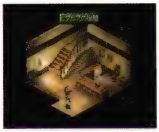
［ディムロス・ティンバー、リバヴィウス鉱、リリス・エルロン］

レグルスの宿屋

E 【店（宿）】

大道場に通じる長い階段の、手前西にある宿屋。2階の客室には大きな絵が飾られているが、タイトルは分からない。また、カウンターの脇には求人広告があるが、これは宿屋の求人なのか、道場の求人なのかは不明。

［求人広告、レグルス道場］



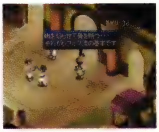
『エターニア』道場の直営らしき宿屋。流浪の武道家などが泊まるのだろうか？

レグルス流武術

E 【文化・風俗】

創始者レグルスの技を今に伝える、由緒正しき武術。「肉を斬らせて骨を断つ」がモットーで、文字通りレグルスは体を張ってネレイドの一部を封印することに成功した。ちなみに、レグルス流武術の準備体操は、道場の周り100周、ラシュアン大河50往復、腕立て伏せ200回といった内容だ。

［レグルス］



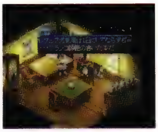
『エターニア』肉を斬らせて骨を断つ、を信条としている

レグルス流武術は1日にしてならずちゃ

E 【文化・風俗】

レグルス道場のフランコ師範の部屋にある書物。フランコ師範自身の著書だが、残念ながら中身を読むことはできない。タイトルから察するに、レグルス流武術の心構えや日々の訓練の様子を綴った内容だと思われる。

［フランコ師範の部屋、フランコ・メディウス、レグルス道場、レグルス流武術］



『エターニア』フランコ師範の部屋に陳列。中身を読むことはできない

レザーアーマー

P D 【装備品（防具　鎧）】

厚手の皮で作られた鎧。上半身をすっぽり覆うように身につけるが、鎧としての効果は決して高くない。スタン、クレスなどが装備可能だ。

レザーアームズ

E 【装備品（武器　ナックル）】

ファラが元々装備していた物理属性の武器。なめした皮で作られたナックルである。レグルス道場での修行時代から愛用していたものと思われるが、百戦百勝では売られていない。

レザーグローブ

P D 【装備品（防具　手袋）】

なめし皮で作られた、普及品の手袋。戦士向きとは言い難い品だが、篭手よりも使い勝手が良い点もあってか、入手はかなり容易。スタン、クレスなどが装備できた。

レザーヘルム

P D E 【装備品（防具　兜）】

クレス、スタンなどが装備できるなめした皮で作られた帽子。頭部のみを覆うタイプで、高い防御効果は期待できないが、比較的安価で入手できるため駆け出しの冒険者に向いている。

レザーマント

P D E 【装備品（アクセサリー）】

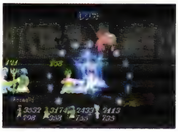
厚手の皮で作られたマント。ただのマントよりも幾分防御効

れ

果が高いため、長旅に出る冒険者に好んで用いられる。

レジスト

E【特殊（晶霊術）】
メインに氷、サブに地の晶霊を宿してフリンジすることで発生する補助系下級晶霊術。対象となる味方1人の、晶霊術防御力を上昇させる効果がある。
[フリンジ]



『エターニア』晶霊術に対する防御力を上昇させる効果がある

レジストリング

P D E【装備品（アクセサリー）】
女神の姿が刻み込まれた銀色の指輪。女神の加護が封じられており、魔法属性のある攻撃から身を守ってくれる働きがあると言われる。

レジュームリング

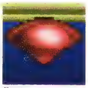
E【装備品（アクセサリー）】
セレスティア7大秘宝の1つで、病や傷を治すだけでなく、不老不死の妙薬と言われている指輪。戦闘中、一定時間おきにTPが少しずつ回復する効果がある。さらに、戦闘不能になったときにその状態から復活することもあるが、復活した途端に運を使い切ってしまう。ジイニのオークションショップで購入することができる貴重品だが、セレスティア7大秘宝のわりには売却価格がはっきり言って二足三文。秘宝の価値は一般の商人には分からないらしい。
[セレスティア7大秘宝]

レタス

P E【アイテム（食料）】
緑色の葉が幾重にも重なっている緑黄色野菜。肉料理の添え物やサラダなど、様々な料理に供される食材。

劣化クリスタル

D【その他】
ソーディアンの核とも言える、コアクリスタルの開発時に造られたサンプル版。コアクリスタルとはエネルギー量に雲泥の差が見られるが、一般のレンズよりは遥かに巨大な力を備えている。そのためモンスターを遠ざける効果を持ち、セインガルド建国の祖たるラヴェルの命によってハーメンツ、アルメイダ、クレスタの各街村に配置されていた。集積レンズ砲の開発に欠かせない代物でもある。
[コアクリスタル、集積レンズ砲、ラヴェル]



『デスティニー』

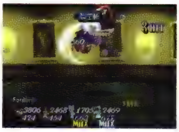
烈空斬

D E
小さな跳躍から勢いをつけ、高速回転の勢いをもって敵を斬りつける。空中の敵に絶大な効果を誇るのはもちろんのこと、跳躍してすぐに攻撃体勢に移るため地上の敵に対しても決して隙を見せることがない。

D【特殊（特技）】
リオンやマリーは最後まで習得することがなく、完全なるスタン専用のオリジナル技となった特技。剣技の中で初歩にあたるが、飛ぶ距離が長く遠い敵との間合いを一瞬で詰められるため、実戦における有効度は非常に高かった。
[スタン・エルロン]

『デスティニー』身体を丸めて回転する、確かにスタンにしかできない芸当

E【特殊（特技）】
リッドが習得できる特技。威力は低いものの、打点が高いので、主に空中の敵を叩き落とすのに有効な技である。この技を使いこなせるようになると、空中から繰り出せるようになり、さらに翔雨裂空撃、真空裂斬といった特技が習得できるようになる。
[翔雨裂空撃、真空裂斬、リッド・ハーシェル]



『エターニア』打点が高く、空中の敵を叩き落とすのに有効な回転斬り

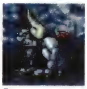
烈空刃

D【特殊（特技）】
ウッドロウにとって最大最強となる風属性の剣技。剣圧により発生した荒れ狂う真空波が、周囲の敵に襲いかかり鋭い刃をもって切り刻む。無数の真空波は確実に敵へ向かっていくため、あらゆる状況において大きなダメージを見込める。
[ウッドロウ・ケルヴィン]

『デスティニー』ドルアーガの塔の強敵さえも、数体まとめて葬り去る真空の刃

レッサーデーモン

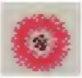
P【モンスター】
大きな2本の角を有し、魔法を操る悪魔族の一種。悪魔の中では小ぶりな体格で、低い位に位置すると言われている。



『ファンタジア』

レッドウィスプ

な【モンスター】
ドルアーガの塔に出現した謎の発光生命体。極めて高い知力を持っており、地属性の攻撃魔法アースクエイクを使いこなす強敵。同種のブルーウィスプ同様、物理攻撃に対する優れた防御耐性を持つ反面、魔法攻撃が非常に効果的であったという。このモンスターとの戦いが壮絶なまでの魔法合戦になることは想像に難くない。
[アースクエイク、ブルーウィスプ]



『なりきり』

れ

レッドカード
P 【アイテム】
美しい三日月が描かれた小さなカード。異国風の文字が記されており、「月」と記された図案を読み取ることができる。

レッドグミ
な 【アイテム】
鮮やかな赤色をした薬用のグミ。わずかではあるが、失われた生命力を回復する効用がある。それでも、駆け出しの冒険者にとっては重要な回復薬なので、ダンジョンに向かう際には多少多めに確保しておきたい。

レッド・クリスタル・ロッド
な 【アイテム】
紅いクリスタルのはめ込まれた高貴な杖。ドルアーガの塔48階で入手できる。使用することはできないが、49階のチェックポイントを通過するために必要となる。
［ドルアーガの塔］

レッドクリスタルロッド（RCロッド）
D 【アイテム／装備品（武器　杖）】
ドルアーガの塔の入り口に施された封印を解く、伝説となる3本の杖の1つ。空中都市クラウディスに眠っている。攻撃力は皆無に等しく実戦での使用には向かないが、水の属性を帯びており、神の御加護をもって所持者の防御力を上昇させる。フィリア専用の武器でもある。
［クラウディス、ドルアーガの塔］

レッドシザーズ
E 【モンスター】
望郷の洞窟に棲息する海老型モンスター。ハサミでの攻撃、ジャンプしての体当たりで攻撃してくる。名前はレッドだが、なぜか体色は青い。

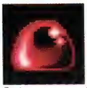
『エターニア』

レッドシルフ
P な 【モンスター】
魔界の瘴気を浴びて凶暴化してしまった風の精霊。竜巻を辺り一帯に巻き起こし、人間が近づくことを拒む。

『ファンタジア』

『なりきり』

レッドスライム
D な 【モンスター】
伝説のドルアーガの塔内に巣食うアメーバ状の生物。スライムの亜種であり、色が赤色をしている点を除いては外見的な相違はない。しかし、攻撃力や生命力が桁違いに高いうえに炎系の晶術を操る知能も持ち合わせており、次々と分裂することで、凶悪な集団と化していく。
［分裂］


『デスティニー』

『なりきり』

レッドセージ
P D E 【アイテム】
強壮剤や解熱剤として知られるセージの亜種。服用するとHPの最大値が大きく増加する。

レッドセボリー
P D E 【アイテム】
高い消毒作用を持つセボリーの亜種。服用するとTPの最大値が大幅に増加する。

レッドソディ
E F
セレスティア独特の香辛料の1つ。とても辛いソディなので、入れ過ぎに注意。

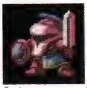
E 【アイテム（食料）】
コショウのような赤い実をしており、ブラックソディより細かく砕いて使う。ぴやピリちゅうか、エビチリリ、ホットボルシチ、にがりマーボー、からおでん、ぴりじゃが、しゃくねつカレーといった料理の食材として使われる。

F 【アイテム（食料）】
香辛料の1つ。実験動物として有名なポッドラビッチヌスにレッドソディをかけると、意外な珍味となることがメルディにより明かされる。おかげで珍味好きのレイスがポッドラビッチヌスであるクィッキーを怪しい視線で見つめ始めた。

レッドドラゴン
E 【モンスター】
インフェリアの、霊峰ファロースのある島の森林地帯に棲息する、恐竜のような姿をした大型モンスター。近距離からのブレス、遠距離からドラゴンブレスを繰り出してくる。ちなみに、夜にしか出現しないので普段は滅多に出会うことはないが、インフェリア闘技大会の世界一決定戦第3回戦にもヘルカイトと共に敵として登場するので、見つけるだけならそちらの方が確実である。
［世界一決定戦、ヘルカイト］

『エターニア』

レッドナイト
D な 【モンスター】
ドルアーガの塔にて日々強者との戦いを待ち望む、最強の剣士。ジャンプ斬りや二段斬りなどの流れるような連撃をもって相手を圧倒する。ドルアーガ以外に、その疾風のごとき剣筋を完全に見切った者はいない。
［ドルアーガ］

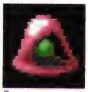

『デスティニー』

『なりきり』

レッド・ネックレス
な 【アイテム】
ルビーがふんだんに使われたネックレス。ドルアーガの塔27階で入手できる。身につけることはできないが、35階のチェックポイントを通過するために必要となる。
［ドルアーガの塔］

レッドプディング
P E 【モンスター】
スライム型モンスター。体当たり攻撃と、放物線を描く粘液飛ばし、液状化攻撃を繰り出してくる。攻撃を受けた者は毒状態に陥ることがある。

れ



『ファンタジア』『エターニア』

レッドベルベーヌ
P D E 【アイテム】

皮膚の病に効果があることでも知られるベルベーヌの亜種。服用することで敏捷さが大幅に上昇する。

レッド・ライン・シールド
な 【アイテム】

赤いラインが印象的な盾。ドルアーガの塔13階で入手できる。装備することはできないが、22階のチェックポイントを通過するために必要となる。

［ドルアーガの塔］

Rラインシールド
P D E 【装備品（防具　盾）】

不思議な力が込められた、非常に入手困難な盾。構えるだけで闘志が湧き上がってくると言われる品だが、武具店などではまずお目にかかれない。スタン、リッドなどが装備できた。

レッドラベンダー
P D 【アイテム】

鎮痛剤として知られるラベンダーの亜種。服用することで腕力が大幅に上昇する効能を持つ。

レッドランタン
P 【アイテム】

強い風にも炎が消えないよう工夫された、携帯用の照明。暗闇で用いることで、辺りを照らし出すことができる。

レッド・リング
な 【アイテム】

大粒のルビーがはめ込まれた高価な指輪。ドルアーガの塔39階で入手できる。身につけることはできないが、40階のチェックポイントを通過するために必要となる。

［ドルアーガの塔］

レッドローパー
P D E な 【モンスター】

真紅の触手を有した、人間大サイズの不気味な生物。その触手に触れられた者は、生気を失って死に至ることもある。

『ファンタジア』『デスティニー』『エターニア』『なりきり』

烈・魔神剣
D 【特殊（特技）】

魔神剣系統で最強の座に就く、マリーの無属性の飛び道具系特技。無制限射程の飛び道具を前方に放ち、目標の真下で爆発を発生。ここまでは魔神剣・改、剛・魔神剣と同性質だが、ヒット時に敵を麻痺状態にすることがある。

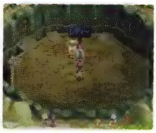
［剛・魔神剣、魔神剣・改、マリー・エージェント］

『デスティニー』烈・魔神剣が放たれたあとは、地が切り裂かれるという

レディ～ファイッ！
E 【台詞】

インフェリア闘技大会の各試合を始めるときの、男性司会者の決まり文句。「レディ～」の部分で思いっきり溜めつつ挑戦者の呼吸を見計らい、そして「ファイッ！」でモンスターが登場する門が開き、司会者2人は戦闘舞台の外へと退避する。

［闘技大会の司会者］



『エターニア』戦闘が始まる直前の、闘技大会司会者の決まり文句

レディバグ
E 【モンスター】

ファロース教会地下を徘徊するカブトガニのようなモンスター。しっぽで突き攻撃を繰り出し、これを受けた者は毒状態に陥ることがある。レディバグとはてんとうむしのことだが、実際のてんとうむしとの類似性は認められない。

『エターニア』

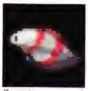
レニオス
P 【人物】

エルフの血を遠く離れた祖先に持つ、ベルアダムの村の村長。故郷ベネツィアを離れて放浪生活を行ったあと、ベルアダムの村を興した。ベネツィア市長とは双子の兄弟である。

『ファンタジア』魔術を知らないクレスたちに、炎の魔術を披露した

レプティル
E 【モンスター】

セレスティアの、ルイシカ近辺の平原に棲息する小型モンスターで、瞬間移動で背後に回ったりしてすばしっこい。体当たりと、口から貫通力のあるレーザーを吐く攻撃を仕掛けてくる。レプティルとは爬虫類のことだが、爬虫類とは思えぬほど体色は白い。



『エターニア』

レム
E F

光を司る大晶霊で、インフェリア根元晶霊（水、火、風）の統括晶霊。厳かで、気品に溢れ、規律正しい性格をした女神である。

illustration E

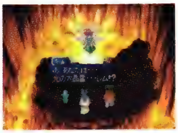
illustration E

れ

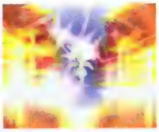
E【晶霊／特殊（特技　召喚術）】

リッドたちが初めてレムに出会ったのは火雷晶霊の谷で、インフェリア根元晶霊との契約を交わした証としてソーサラーリングを授けられた。次に会ったのは、霊峰ファロース山頂の石室で、彼らの存在や行動を有益と認めて光の橋を開放してくれる。続いて雷晶霊の遺跡ではシャドウと共に現れ、すべての根源晶霊と契約した証として、リッドたちにエクスカリバーを与える。最後はレグルスの丘にある封印の間の前で、セイファートの為した封印を護るべくリッドたちとの戦闘をけしかけてきた。統括晶霊として現れることもあるが、光の橋の開放や封印の間の守護など、インフェリア側の重要拠点に現れることも多い。セイファートの律した世界規律を厳守する役目を自ら買って出ているようだ。召喚術では、出現すると上空から癒しの光を照らし、体力および状態異常を完全回復する。戦闘不能状態になった仲間も、体力が完全に回復した状態で蘇生するという、慈しみに満ちた効果をもたらしてくれる。

[エクスカリバー、光の橋]



『エターニア』インフェリア側にある重要な建物に必ず現れる統括晶霊



『エターニア』召喚術では、癒しの光で体力回復、状態異常回復、戦闘不能回復を施す

F【大晶霊／特殊（召喚術）】

クレーメルラボで呼び出すこともでき、大晶霊ゲージを貯めて召喚すると相手が召喚した大晶霊の力を跳ね返す光の盾で、戦いの手助けをする。

[クレーメルラボ]

『ファンダム』相手の大晶霊の効果を跳ね返す、光の盾を使う

レモン

P D【アイテム（食料）】

黄色い果実を持つ、小ぶりな果物。すっきりとした後味の強い酸味を持つ。すりおろして、ジュースの原料として用いられることもある。

E【アイテム（食料）】

コレクター図鑑には「漢字で書くと難しい名前の果物。すっきりしゃっきりすっぱい」と紹介されている食材。フルーツジュース、いかリング、えいようドリンクといった料理に使われる。

レモングミ

P D E【アイテム】

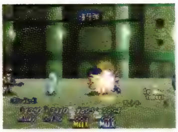
体調を回復する効果を持つグミの一種。HPを大幅に回復する力を持っている。

連牙弾

E【特殊（特技）】

ファラが習得できる、地上系の特技。5連突きから気を込めた正拳を繰り出す技で、最後の正拳だけは、威力が高い。この技を数多く使いこなすことが、臥龍空破、八葉連牙を習得する条件となる。

[臥龍空破、八葉連牙、ファラ・エルステッド]



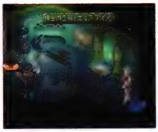
『エターニア』正拳を連続で叩き込む、頼れる地上技

錬金術工房

E【建物・施設】

アイメンの入り口からすぐ西にある工房。ククロルが経営する工房で、新しい鉱石や金属ができるように地晶霊を祀る祭壇がある。また、金属を作るうえでの岩石の組み合わせが書かれた設計図も貼り出されているが、部外者が見ても意味は把握できない。

[アイメン、ククロル]

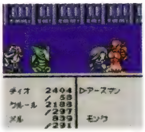


『エターニア』新しい金属を開発しようとしており、地晶霊を祀る祭壇もある

れんげき

な【特殊（特技）】

格闘家系のコスチュームを着ることによって用いることができる特技。その中でも初歩的な特技で、敵に対し連続攻撃を見舞うというもの。攻撃力を高めるごうしょうらいと併用すれば、強敵相手でも強打を与えられる。



『なりきり』ごうしょうらいと併用すれば強烈な破壊力が見込める

連鎖的世界崩壊仮説

E F

黒体の影響を受けた晶霊が連鎖的に崩壊していき、最終的には世界に大変動を及ぼすという、キールの支持した学説。

[黒体]

E【文化・風俗】

黒体を吉兆とするセイファート教会を支持するミンツ大学側は、これを邪説と判断してキールを休学処分にしてしまった。実際のグランドフォールとは当たらずも遠からずといったところだが、世界崩壊という事態をインフェリアで誰よりも早く気づいた点においては評価できる。

[キール・ツァイベル、グランドフォール、黒体]

『エターニア』キールが唱えた学説だが、これがもとで彼は休学になった

F【文化・風俗】

この学説を支持したキールは、ミンツ大学で異端とされ、その評価は最悪となった。無実の罪で捕まったり、大学を追放されるなど散々な目にあわされたキールは、プリムラからも「怪しい学説を唱える変人」呼ばわりされる。

[キール・ツァイベル、ミンツ大学]

レンジャー

P 【称号】
ある程度の弓術を習得し始めたチェスターに対して与えられた称号。弓使いとして初歩的なことをマスターした証。
［チェスター・バークライト］

P E 【モンスター】
森林や草原地帯などを根城にし、通りがかる商人や冒険者を襲って生計を立てている盗賊。襲撃の手際の良さと逃げ足の見事さにおいては、ことに悪名高い。

『ファンタジア』

『エターニア』

な 【装備品（コスチューム　弓矢系）】
ハンターの上位に当たる弓矢系コスチューム。ハンターのコスチュームをマスターし、あおにさいを卒業できる程度の人生経験を積んでいれば、ディオ、メル共に着ることができる。弓矢を含むコスチュームの質が向上しているため、装備すればかなりの能力アップが期待でき、習得・使用可能な特技のバリエーションも豊富である。
［キール・ツァイベル、ミンツ大学］

『なりきり』ごうてん、しょうはなどの特技を覚えるハンター系のコスチューム

レンズ

D 【アイテム】
レンズ製品の原材料となる、一種のエネルギー発生装置。直径6cmの円形をしており、天地戦争以前に地上へ墜落した彗星の核から抽出された結晶を、一定の規格に沿って整形したものとされている。一般の人間は手に入れたところで使い道がないが、オベロン社が民間から買い取り、さまざまな製品へと加工してきた。また、この世界におけるモンスターは、もともとおとなしい動物がレンズを飲み込んだために凶暴化した姿である。
［オベロン社、レンズハンター、レンズ屋］

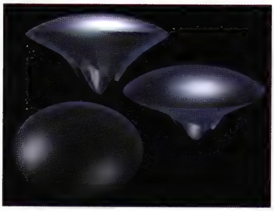


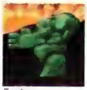
illustration D

E 【アイテム】
インフェリア、セレスティアの様々な場所に隠されているもの。単体での実用性は皆無だが、規定された枚数を集めてイレーヌ・レンブラントに渡すと、貴重なアイテムと交換してくれる。彼女がこれをどう使うのかは不明。
［イレーヌ・レンブラント］

『エターニア』様々な場所に隠されている

レンズゴーレム

D 【モンスター】
ほかのモンスターに比べ、より多くのレンズが組み込まれた石像。強力なレンズパワーが体内に充満し、あらゆる属性に対して強い抵抗力を持つうえに光のエネルギーにいたってはエネルギー源として吸収してしまう。さらに少々の打撃ではびくともせず、防御など考えることなくひたすら張り手を繰り出して相手を追い詰めていく。


『デスティニー』

レンズハンター

D 【文化・風俗】
オベロン社がレンズの有料回収を始めたことにより、生まれた冒険家業。モンスターが体内に持つレンズを奪い、オベロン社に売ることを生業としている。レンズハンターは短期間に急増したが、その多くは技量を伴わないにわかハンターであり、モンスターの手にかかってしまう輩も絶えなかった。ルーティほどの力を備えていない限り、危険極まりない職業と言えるだろう。一定期を境にレンズの供給が安定し、オベロン社が買い取りレートの引き下げをしたため、レンズハンターを専業とする者の数は次第に減少していった。
［オベロン社、ルーティ・カトレット、レンズ］

E 【称号】
リッドが取得できる称号の1つ。世界各地に散らばったレンズを60個すべて集めて、イレーヌに話しかけると取得できる。エターニアでレンズの価値が分かるのはこのイレーヌだけなので、レンズハンターといっても、それを換金して生活ができるわけではない。
［リッド・ハーシェル、レンズ］

レンズ屋

D 【建物・施設】
オベロン社がレンズの買い取りを行う場所。レンズの交換レートは日によって変動し、供給過多のために値崩れすることも多い。場所によってはレンズ製品の販売所も兼ね、ジェノスの街にあるレンズ屋で受付を担当する可愛らしい女性は、レンズ娘の愛称で親しまれている。
［オベロン社、レンズハンター、レンズ屋］

『デスティニー』受付担当の社員は、皆一様に礼儀正しいので好感が持てる

レンズ輸送船

D 【機械（乗り物）】
フィッツガルドで集まったレンズを、オベロン本社に輸送するために用いられる船。グレバムが神の眼を盗み出したあと、バティスタ率いる海賊船に襲われるようになった。被害総額は10万ガルドとも言われ、責任者であるイレーヌは頭を悩ませていたが、噂を聞きつけたスタンたちが海賊退治に乗り出した。
［イレーヌ・レンブラント、オベロン社、海賊船］

『デスティニー』この輸送船がなければ、オベロン社の経営は成り立たないほど重要

れんぞくぎり

な【特殊（特技）】

　ディオとメルが、なりきりしの状態でも用いることのできる固有特技の1つで、すべての敵を素早く斬りつけるという攻撃。この特技を習得するには物理攻撃に秀でていなくてはならず、また、いちにんまえと認められるほどの人生経験を積んでいなければならない。

［いちにんまえ、ディオ、なりきりし、メル］

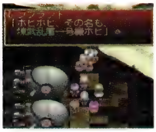
『なりきり』すべての敵を次々と斬りつけるというディオとメルの固有特技

煉武乱屠一号機

D【機械（兵器）】

　マッドサイエンティストの正体を持つレンブラントが開発に成功した、オベロン級二足歩行型虐殺兵器。武術の苦手なレンブラントは、この兵器を操縦することで多大な戦闘力を身につけた。オベロン級とはいうものの、レンズエネルギーを有効に活用しているとは言い難く、「張り手」や「突進」が主な攻撃手段。空中都市ミックハイルにてスタン一行の命を狙ってきたが、思わずルーティが爆笑したのも無理はないネーミングである。なお、レンブラントは二号機以降の開発にも着手していたと思われるが、実戦で使用されることはなかった。

［オベロン社、突進、レンブラント］



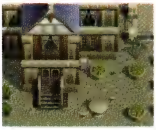
『デスティニー』レンブラントの人格を、さらに疑いたくなるような暴走族並のネーミング

レンブラント邸

D【建物・施設】

　ノイシュタットでオベロン社支部を統括するイレーヌ嬢が住む屋敷。元々はダリルシェイドにいるレンブラント卿と共に暮らしていたため、ゆとりのある広い造りになっている。メイドの数も多く、富豪が集まるノイシュタット内でも1、2を争う立派な建物である。ちなみに、ルーティとフィリアは図々しくも屋敷内のバスルームを利用していた。

［イレーヌ・レンブラント、シャイン・レンブラント］



『デスティニー』ノイシュタットの中でも一、二を争う豪邸といえる贅沢なたたずまい

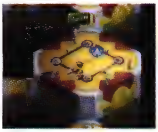
ろ

ロウソクトラップ

E【その他】

　アイフリードの洞窟にあるスゴロク部屋のコマの1つ。このコマに止まったら、約8秒以内に4本のろうそくにソーサラーリングで火を灯さないといけない。これに失敗してしまうと、仲間全員がダメージを受けることになる。

［スゴロク部屋］



『エターニア』4本のロウソクに火を灯す仕掛け。失敗するとダメージを受ける

ロエン・ラーモア

E F

　インフェリア城衛兵長を勤める、23歳の男性。レイスの同僚にして親友である。貴族の家系に生まれたために、横柄で権威主義でナルシストな部分がある。特に平民の前では、露骨に大きな態度をとる。

　アレンデ姫に憧れているが、姫はレイスのことが好きなので、彼女を口説く方法に頭を悩ます毎日を送っていた。レイスとは恋敵関係にあるのだが、決して嫌っているわけではないらしい。だが、衛兵たちから聞くところによれば、レイスとの関係は徐々に悪化していったとのことだ。インフェリアでは平和が続いているので実戦の経験はないが、家系ではレイスよりも圧倒的に有利な立場にあるので、インフェリア王にも好感を持たれている。従って、国王に絶対服従することでレイスよりも優位に立ち、アレンデ攻略の糸口としていた。

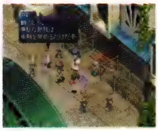
［アレンデ、インフェリア城、レイシス・フォーマルハウト］

E【人物】

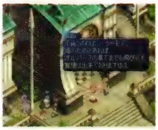
　リッドたちがロエンと初めて出会ったのは、邪説を広めたとして彼らが連行されたときだった。後日インフェリア王のセレスティアへの宣戦布告を受けて、遠征の橋を渡り、インフェリアの先発隊である晶霊術士部隊を率いて、セレスティアへ赴いた。そしてバリル城にある晶霊砲を占拠したのだが、ヒアデスの襲撃にあい、先発隊は彼を残して全滅する。

　間一髪リッドたちに助けられたあと、ガレノスからレイスの遺言を聞かされると、レイスの気持ちを汲み取ったうえで現状を把握し、セレスティアとの協定を受諾。対シゼル最終作戦では、インフェリア軍の代表として全権を任され指揮を執るまでに至った。またシルエシカのアイラとは、叶わぬ恋心を寄せる者同士としての友情が芽生えたようだ。

［アレンデ、レイシス・フォーマルハウト、ロエン・ラーモア］



『エターニア』衛兵長として、邪説を広めたリッドたちを連行した



『エターニア』アレンデに対して積極的だが、彼女がなびかない理由も承知している

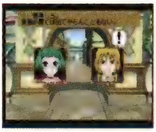
れ
ろ

『エターニア』最終作戦におけるインフェリア側の最高特権を持っていた

F 【人物】
アレンデ姫が観に来るかもという言葉に惑わされ、孤児院の演劇で馬の役をやらされる。爆弾魔の護送のため、インフェリアからミンツ大学にやって来たところ、評議会の件で最後の大捕物を執り行った。
［アレンデ、馬、孤児院の演劇、評議会］

『ファンダム』ミンツ大学からの要請を受け、犯人護送に現れる

『ファンダム』ファラにあっさり説得され、馬の役に



ローグ
E 【モンスター】
インフェリアの、シャンバールがある大陸の砂漠地帯と、バロールがある大陸の平原地帯を徘徊する人型モンスター。同系のパイレーツ、バンデット、ルーター同様、ダガーで攻撃してくる。ローグとは、悪党やごろつきという意味。

『エターニア』

ロース
D 【アイテム（食料）】
豚の肩の部分を切り取った肉。きめ細かく適度にのった脂肪が、この上なく豊かな風味を醸し出す。牛肉より安価だが味わいは深く、特に若い人に好まれてきた。やや値の張る上質なロースはテンダーロースと呼ばれ、さらに重宝されている。

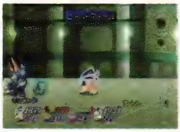
ローストンカツ
な 【アイテム（食料）】
豚ロースを用いた贅沢なトンカツ。さほど値段の変わらないカレーライスと比べると、栄養価、腹持ち共に良く、コストパフォーマンスに優れた食べ物だと言える。
［カレーライス］

ローバーアイテム
D E
戦闘中、敵の懐から所持品をかすめ取るという、大胆不敵な盗み技。アイテムが得られる確率はサーチガルドより高い。
［サーチガルド］

D 【特殊（特技）】
サーチガルドに続く、ルーティオリジナルの補助系特技。敵のもとへ一直線に駆け寄ったのち、おもむろに倒れ込み、どさくさに紛れて敵が所持しているアイテムを強引に奪ってしまう技。強大な敵であるほど高価な品を所持するため、強敵を前にするとルーティの腕はますますうずくとか。
［サーチガルド、ルーティ・カトレット］

『デスティニー』要するに強奪だが、凶悪なモンスターなどに遠慮は要らない

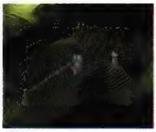
E 【特殊（特技）】
図鑑には「海賊の手下たるや海賊にして海賊」と紹介されている、チャットが元々習得していた物理属性の特技。ワイヤーのようなものを投げて敵にヒットすると追撃を加える技だ。追撃後、「もらいました」の台詞と共に相手の所持品を盗むこともある。
［チャット］


『エターニア』「もらいました」の声と共にアイテムを盗む、海賊らしい技

ローブ
E 【装備品（防具　ローブ）】
キールが元々装備していたローブで、厚手の布でできた外衣。何の変哲もないローブだが、防御力だけならクリスタルローブ並みに高い。なおレイス、フォッグも装備できる。

ロープ
P 【アイテム（シナリオ）】
繊維を紡ぎ作られた縄。洞窟内で深い穴に下りるときなどに頻繁に用いられた。
［風晶霊の空洞、レイシス・フォーマルハウト、ポシェット］

E 【その他】
風晶霊の空洞にある、大きな風穴から強烈な風が吹き込む場所を渡るためにレイスが取り出したもの。リッドの言う通り「便利なもの」なのだが、実際の出番はたったの1回のみ。ちなみに、このロープは岩にくくりつけたあと、そのまま放置されている。


『エターニア』レイスが使った道具だが、風晶霊の空洞でしか出番がない

F 【アイテム（シナリオ）】
リッドの持つポシェットの中に入っているものの1つ。足場が危険な場所での命綱などに使われる道具。
［ポシェット］

ROAMEYE？
P な 【モンスター】
ダオス城に棲息している、一つ目の魔法生物。巨体を回転させながらの体当たりを得意とするほか、その邪眼は多くの魔法を無効化する力も有している。

『ファンタジア』

『なりきり』

ローラースネイル
E 【モンスター】
地晶霊の廃坑に棲息するモンスター。体を丸めての突進攻撃と、粘液飛ばし攻撃を仕掛けてくる。攻撃を受けた者は毒状態

ろ

になることもある。スネイルとはかたつむりのことだが、同系のエスカルゴ同様、容姿はあまり似ていないようだ。

『エターニア』

ロールキャベツ

P 【料理】
小ぶりに切ったポークを、キャベツで巻いて煮込んだ家庭的な味の料理。

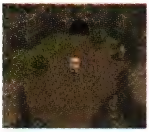
『ファンタジア』

ロールパン

D 【アイテム（食料）】
こんがり焼けた香ばしさ満点のパン。世界中のどこでも買えるポピュラーな食料だが、リーネのふかふか堂で販売される焼き立てのロールパンは、特に絶妙なふわふわ感を持つという。チーズと一緒に食べると最高の朝食になる。

ローンヴァレイ

P 【地名・国名】
峻厳な峡谷に、常に強い風が吹き起こっていた谷。風の精霊が住むとも言い伝えられている。
[アーチェ・クライン、バート]

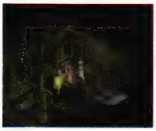

『ファンタジア』シルフの巻き起こす風が常に谷を吹き抜けていく

ローンヴァレイ島

P 【地名・国名】
ベネツィア大陸と北ユークリッド大陸とを結ぶ、小さな孤島。常に海から吹きつける強風にさらされている。
[ローンヴァレイ]

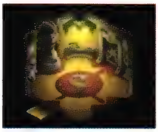
ろくろ首像

E 【その他】
アイフリードの墓の、お化け屋敷風ルートにある人形。この像を定位置に移動させると自動的に首が伸びて、対岸にあるお化けちょうちんのスイッチをオンにすることができる。素直にスイッチを押させないところが、アイフリードらしい。
[アイフリードの墓]


『エターニア』定位置に移動させると、首が伸びてスイッチを入れる

ロザニア

E 【人物】
アイフリードの妻で、インフェリア人。何らかの方法でセレスティアへと渡った彼女は、当時盗賊団のリーダーだったアイフリードと出会って恋に落ちた。しかし、結婚に至る前に彼女がインフェリアに戻ってしまい、離ればなれとなった。このあともアイフリードは略奪を繰り返していたが、インフェリアに渡ってロザニアと再会すると、これまでの行いを悔い改めて義賊となることを誓って、セレスティアに戻ってロザニアと結婚した。セレスティアに再び渡るエピソードは、インフェリアに天女伝説として語り継がれている。
最大の謎は、貧しかった彼女がどうやって最初にセレスティアに渡ったのか、そしてどうやってインフェリアに突然戻ることができたのか、である。可能性は例の2つの橋しかあり得ないのだが……。
[アイフリード、天女伝説、ロザニアのドレス]

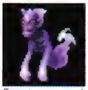

『エターニア』ドレスが飾られていた像でしか、彼女の容姿は推測できない

ロザニアのドレス

P E 【アイテム】
アイフリードの墓で手に入れた、古く傷んだドレス。アイフリードの妻、ロザニアが着ていたものと思われる。いわくつきの逸品だけに、ジイニのオークションでは高値を呼ぶ。
[アイフリード、ロザニア]

ロストソウル

E 【モンスター】
インフェリアの、霊峰ファロースがある島に夜しか出現しない幽霊型モンスター。ふわふわと浮いており、低空飛行からのパンチや口から吐くレーザーで攻撃を仕掛けてくる。


『エターニア』

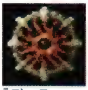
ロゼ

な 【人物】
たのまれごと「ゆめへのパスポート」の依頼人。ロゼはかつてモデルをやっていたことがあり、自分の娘・メリッサにも、モデルになってほしいと思っている。
[メリッサ、ゆめへのパスポート]

『なりきり』自分の代わりに娘を世界一のモデルに育てようとする女性

ロタ

D 【モンスター】
最凶の特技、特殊弾連射を使ってくる車輪状のモンスター。現存数が少なく、空中都市ミックハイルでのみ姿を確認することができる。普段は微動だにせず立ち止まっているが、敵が近寄ると突如車輪のように転がって突撃を開始。存在を知らない者は、モンスターだと気づかないこともある。


『デスティニー』

ロッキーホーク

E 【モンスター】
ラシュアンの森に棲息する鳥型モンスターで、空中を飛び回って、体当たりを仕掛けてくる。ホーク系では最弱のモンスタ

ーなので、猟師1人でもほぼ無傷で倒すことができた。

『エターニア』

ロックゴーレム

E【モンスター】

ミンツの岩山にしか棲息しない、岩のような身体をした人型モンスター。パンチや、口から岩を吐く攻撃、壁に変形して倒れ込む攻撃など、多彩な技を繰り出してくる。チャットの特技ローパーアイテムでとうふがよく盗めることから意外にも好物だと思われる。

『エターニア』

ロックバブーン

D【モンスター】

元々は人間にもよくなついていたが、体内にレンズを宿すことにより凶暴なモンスターへと生まれ変わった。その結果、人間を遥かに上回る強靭な肉体とバネを手に入れ、裏拳のような格闘術を身につけている。ストレイライズ神殿の参拝者が激減した一番の原因は、このロックバブーンの存在であるという。

[レンズ]

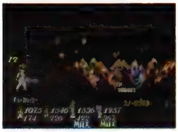
『デスティニー』

ロックブレイク

E【特殊（晶霊術）／モンスター特殊攻撃】

地の基本晶霊術で、ノームと契約した直後にフリンジすることですぐに発生する地属性中級晶霊術。攻撃対象となる敵がいる場所の地面から、鋭利な大岩を出現させて貫く。軽い敵なら岩の衝撃で高く浮き上がる。イラプションほどではないが、足止めに使うことができた。また一部のモンスターが特殊攻撃として使うこともある。

[イラプション、フリンジ、ノーム]



『エターニア』軽い敵なら、岩の衝撃で高く浮かせることができる

ロックマウンテン

P な

巨大な岩石を降り注がせて、敵を押しつぶす魔法技。重装備の騎士をもたじろがせる、重力感のある魔法である。

P【特殊（特技　魔法）】

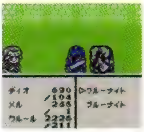
アーチェが魔法書によって習得する地属性の攻撃系魔法。最後に落下する、巨大な岩に潰された敵はダウンしてしまう。

[アーチェ・クライン]

『ファンタジア』巨大な岩石が無数に降り注ぐ

な【特殊（特技）】

地属性の上位魔法。比較的高い破壊力を持つが、消耗する精神力が低いため扱い易く、上級魔術師のコスチュームを着ることで、苦もなく使いこなせる。



『なりきり』複数もの大岩を相手の頭上から降らせて敵全体に大打撃を与える

ロッテ

E【人物】

アイメンの給水タンク前によくいる、メルディになついている15歳の女の子。誉め殺しで相手を居心地悪くさせるものの、何を聞いても「うふふふふ」と笑ってるだけのときも多く、悪気が感じられないので憎めない。リッドたちの周囲では三角関係が成立することが多いが、実は彼女も錬金術工房のククロルが好き。一方で、できの良くない両親から弟ボンズを奪い、育てているしっかり者の一面もある。そんな彼女だが、ヒアデスの襲撃を受けて命を落としてしまう。死に際にも「ボンズは？ボンズは無事なの？」と弟を心配し、リッドたちが無事だと言ってあげると、「ああ、よかったあ。本当によかったあ……」と言って息を引き取ってしまう。悲しすぎる最期である。

[アイメン、給水タンク、ボンズ]

『エターニア』彼女をからかう様子から見ても、メルディとの仲良しぶりがよく分かる

『エターニア』ヒアデスの襲撃で死ぬ間際まで、ボンズが無事かどうか心配していた

ロッド

P D E【装備品（武器　杖）】

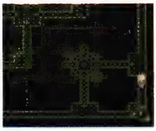
カシの樹から削り出された木材で作られた、ただの杖。魔法の媒介となる品としては最も粗末な魔具。フィリア、ミントなどが装備できたという。

ロディオン

D【地名・国名】

外殻の東部に位置する、復活を遂げた古代空中都市群の1都市。ヘルレイオスとは外殻を伝うことで往来が可能である。また、イグナシー、シュサイア、アンスズーンともワープゲートで結ばれており、ヘルレイオスとの経由地として非常に重要な役割を担う。内部では、シュサイアと似た多重構造が見受けられる。

[外殻、空中都市、ワープゲート]



『デスティニー』次から次へと爆弾が発生するが、どのような仕組みであるかは不明

ロナ・ウィンディア

E【人物】

レイスの母。一般的にはラシュアン染めを流行らせた女商人として有名。優しくて、誰からも好かれたらしく、実の息子であるレイスも「母は、いつも自分より他人の心配ばかりしてた。みんなが笑っていてくれたら、自分は幸せだと」と言っている。

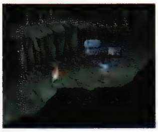
ろ

レイスにとっては、今でもこよなく愛する存在であり、帽子に刺したドエニスの花に母のイメージを重ねている。

そんな彼女は42年前、ラシュアンの染め物屋の家に生まれた。彼女は同じラシュアン村出身のビッツ、バリルとは幼なじみ。だが、この3人は、ロナはバリルが好きで、ビッツはロナが好きという三角関係にあった。のちに、村を出ていくバリルにロナから告白したのだが失恋し、一方のビッツの告白には応えられなかった。そのあと、花を大胆にあしらったラシュアン染めは、当時の王都でも評判が良く、ウィンディア家はバロールに店を構えるため、ラシュアンを出ていくことなった。

16歳になったロナが染料としてドエニスを使った染め物を献上するため王宮に出向くと、王はその美貌に一目惚れ。フォーマルハウト伯爵夫人の名を与えられ、後宮へと迎えられることとなった。インフェリア王の寵愛を受け、その翌年にレイシスが誕生するが、ロナは息子に父親が誰なのかは知らせないまま育てることを決意。そしてレイシスが11歳のとき、王と王妃の関係を悪化させている元凶が自分にあると告げられ、ロナは服毒自殺を図り、一人息子を残して死去した。

[レイシス・フォーマルハウト、ロナ]



『エターニア』ロナの名前は今なおバロールの人々の心に残っている

『エターニア』レイスの思い出話の中では、彼女がドエニスを好きだったことが分かる

ロベール

な【人物】

ヴァルハラ村（アセリア暦4306年）に住んでいる豪快なオヤジの本名。実はロベールは、ヴァルハラ町（アセリア暦4408年）に住む仲良し夫婦のご先祖様だった。ロベールが財産を残したおかげで、仲良し夫婦は仲良し夫婦でいられるのかもしれない。

[豪快なオヤジ、仲良し夫婦]

ロベルト・リーン

D【人物】

セインガルドが誇る、誉れ高きダリルシェイド七将軍のメンバー。主に辺境警備の任務に就いており、七将軍の中では珍しく、キザな台詞と美貌が印象的な伊達男である。「おじさん」という言葉に過敏に反応するあたり、最近では自身の年齢を気にしているらしい。

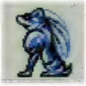
[七将軍]

ロボ

P な【モンスター】

あらゆる狼を統べる力を持つと伝えられている、狼族の王。白銀のたてがみと、研ぎ澄まされた刀剣をも跳ね返す鋼のような体を持つという。

『ファンタジア』



『なりきり』

ロングスピア

E【装備品（武器　槍）】

リッドが装備できる物理属性の武器で、一般兵士用として普及している長めの槍。ショートスピアに比べると丈が長く、刃先が短くなっている。

ロングソード

P D E【装備品（武器　剣）】

スタン、クレスなどが装備できる90cmほどの刃渡りを持つ、鉄製の長剣。剣のなかでは最もポピュラーな品で、扱いも容易。突き、斬りの両面でバランスの取れた性能を持つ。

Lブルーリボン

P【装備品（防具　リボン）】

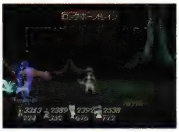
長い布で作られたリボン。簡単な防護の魔力が込められており、外見とは裏腹に、そこそこの防御力が込められている。アーチェのみが装備可能だ。

ロングホーントレイン

E【モンスター特殊攻撃】

バッファローのみが使う物理属性の特殊攻撃。巨大な角を振りかざして、攻撃対象となる相手に向かって突進する。まさにトレイン＝電車のような勢いがあるので、攻撃がヒットすると相手は大きく吹き飛ばされてしまう。

[バッファロー]



『エターニア』バッファローの巨大な角が襲いかかる、突進技

ロンブショルダー

D【特殊（特技）】

コングマンが習得する、はちきれんばかりの肉体を駆使した無属性の特技。タックルによって筋肉の塊をぶつけ、バランスを崩した相手にアッパーを叩き込む。アッパーは打ち込む角度が絶妙なため、打ち始めと打ち終わりの2段技となる。ちなみに、技名を「ロンブ」ではなく「ロング」とよく間違えられるのがコングマンは気に入らないらしい。

[マイティ・コングマン]

『デスティニー』タックルの勢いをそのままアッパーに受け継ぐことで、より腰の入った拳を放つ

ろ

わ

ワーヴァルチャー（ワーバルチャー）
P D な 【モンスター】

ひときわ大きな翼を持つ、凶暴性の高い鷹の亜種。毒性を持つカギ爪で小動物をわしづかみにし、そのまま絶命させるほどの威力を持つ。

「ファンタジア」

「デスティニー」

「なりきり」

ワーフィッシュ
D 【モンスター】

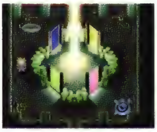
水場を好み、主にトウケイ城を生活の場とする魚戦士。性格はずる賢いうえに慎重で、酸性雨を降らせて敵の防御力が弱まったのを確認してから攻撃に転じる。

「デスティニー」

ワープゲート
D 【機械】

空中都市のイグナシー、シュサイア、ロディオン、アンズスーンを結ぶワープゲート。各都市のワープルームには4色のゲートが集合しており、紫色がイグナシー、赤色がシュサイア、緑色がロディオン、黄色がアンズズーンに対応している。そして、行き先に応じたゲートをくぐることにより、各都市へ一瞬でたどり着くことができる。

[空中都市]


「デスティニー」地上には未だ存在しない文明の利器。便利この上ない

ワーベア
E 【モンスター】

水晶霊の河、王都近辺の森林地帯、モルル近辺の森林地帯に棲息する熊型モンスター。大振りなパンチを繰り出すものの、動きは鈍い。同系のモンスターにエッグベアがおり、どちらの肉もベアの肉としてインフェリアでは食用にされている。

[エッグベア]

「エターニア」

ワーム
D 【モンスター】

カルバレイス王国の砂漠に潜み、旅人の足下へ襲いかかるワームモンスター。地中を伝って移動する習性を持つが、砂漠の砂と身体の色が似ており、どの場所に現れたかを相手に気づかせない。元々気配も少なく、人目を欺く能力に長けている。

「デスティニー」

ワールドマップ
P D 【アイテム】

世界中の大陸の位置や地形を一目で見渡すことができる地図。現在位置を見失うことなく冒険の旅を続けるには、必須とも言えるアイテムの1つ。

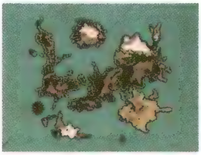


illustration P

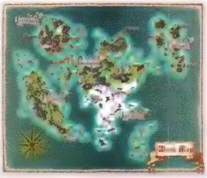
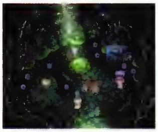


illustration D

ワイール
E 【台詞】

メルニクス語のスラング系の感嘆詞だが、王国語にはこれに当てはまる言葉がない。英語で言うところのCOOLと同義であり、喜びを伴う感情の高ぶりがあるときに出るようである。「すごい！」とか「わーい！」といったような形で使われると考えれば良いだろう。

[メルディ]


「エターニア」COOLという意味だが、これも王国語には当てはまる言葉がない

ワイヴァーン（ワイバーン）
P D E な 【モンスター】

竜族の亜種で、巨大な翼を持ち空を生活の場としている飛竜。ひと薙ぎで人間を引きちぎるほどの、恐るべき力を秘めた爪を有している。

「ファンタジア」

「デスティニー」

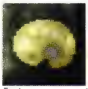
「エターニア」

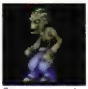
「なりきり」

ワイト
P D E な 【モンスター】

腐敗した死体を蘇らせた、不死性を持つ怪物。その肌に触れられた者は正気を失って気絶してしまうという。

「ファンタジア」


「デスティニー」


「エターニア」

「なりきり」

若いっていいねぇ
P 【台詞】

忍者の里で、必死に女風呂を覗こうとしたチェスターを見て、クラースがつぶやいた言葉。29歳の若さにしては、やけに達観した物言いである。

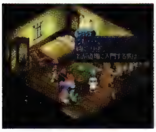
[クラース・F・レスター]

わが道場に入門する気は…

E【台詞】

レグルス道場のモンクたちを見事倒した腕を見込んで、フランコ師範がリッドに道場入門を勧めた台詞。最初は入門希望者だと思って入門を承ったつもりでいたが、本人がその気で戦ったわけではないと知ると、フランコは改めて「おぬし、わが道場に入門する気はないのかね？」と意志を尋ねた。もちろんリッドはそんなことに興味はないので断ると、さも残念そうに肩を落とす。しつこいことに、パオロに用を言いつけたあとも、まだ「わが道場に入門する気は…」と尋ねていた。相当リッドの剣術に惚れ込んでいる様子である。

［フランコ・メディウス、レグルス道場］



『エターニア』フランコは、見込みのあるリッドをなんとか門下に誘いたい

わがままなグルメ

な【たのまれごと】

アセリア歴4408年、ヴァルハラ町のオットー＝グスタフ＝フォン＝トリッテンハイム3世からの依頼。「美味しい料理を食べたい」と頼まれたディオとメルは、りょうりにんになりきり、料理を振る舞うこととなった。成功報酬として、けんしのコスチュームとがんこバッジ、800ガルドを受け取った。ちなみに、その料理に名前をつけてもらえるのだが、覚えることができないほど長い名前であったという。

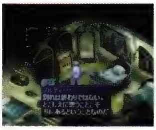
［オットー＝グスタフ＝フォン＝トリッテンハイム3世、がんこバッジ、けんし、りょうりにん］

別れは終わりではない。とこしえに想うことこそ共にあるということなのだ

E【台詞】

シゼルの名台詞。10年前のルイシカでの事件の際、バリルとの別れを悲しむメルディを言い聞かす場面でこの言葉を述べていた。また、セイファートリングの核を壊すために最後の力をふりしぼっているときに、メルディへの遺言のように言い残すのもこの言葉であった。争い絶えぬセレスティアで人の心の大切さを訴え続けたバリル夫婦にとっては、「人というものは心も大事だから、物欲を捨て、争いを止めよう」といったニュアンスが込められている。

［シゼル］



『エターニア』シゼルはメルディと別れる際に、こう言って諭す

湧き上がる命の泉よ、全てを癒せ

E【その他】

晶霊術リザレクションを発動させる際の詠唱文。「湧き上がる命の泉」とは、魔法陣から沸き上がる味方の体力を回復する光のことを指している。

［リザレクション］

ワジールレイピア

P【装備品（武器　剣）】

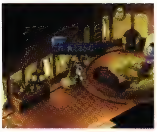
有名な剣の達人が有していたとされる、非常に研ぎ澄まされた美麗なレイピア。クレスのみが装備できた。

鷲の剥製

E【文化・風俗】

村長の家の広間に飾られている鷲の剥製。立派な出来の置き物だが、これを見たリッドは「これ、食えるかな……」とこぼしていた。食いしん坊もここまで来れば立派なものである。

［村長の家］



『エターニア』立派な剥製だが、あいかわらずリッドの関心は食い気しかない

わしゅう

な【特殊（特技）】

アーチャー、チェスターのコスチュームを着ることで、用いることが可能となる特技。術者が大きくジャンプし、空中から敵一帯を狙って矢を連射するというもの。基本となる攻撃力が高いうえ、風属性の効果をも持つ

［アーチャー、チェスター］

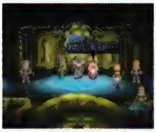
『なりきり』上空から矢の雨を降らせて敵全体にダメージを与える

わたくし、気分がすぐれませんわ

E【台詞】

リッドたちの処刑直前に、アレンデ姫が突然具合を悪くして言う台詞。両親の愛情を一身に受けて育ったお姫さまだけに、体がひ弱なようである。ちなみに、この台詞を真似するねこにんもいるが、ツボにはまったらしい。

［アレンデ］



『エターニア』箱入り娘のアレンデにとっては、口癖にも近い台詞である

わたしががんばることで、誰かが幸せになってくれたらほっとする

E【台詞】

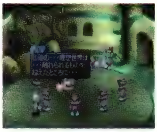
風晶霊の空洞でキャンプした際、事情の説明を受けたレイスがファラを見て「なんだか嬉しそうだな」と言い、これを受けてファラが応えた台詞。全文は、「わたしね、こういう日が来るのをずっと待ってたのかもしれない。世界の人たちの役に立てるかもしれないってことが、とっても嬉しいの。それに……なんだか安心できるんだ。わたしががんばることで、誰かが幸せになってくれたらほっとする。昔っからそうなんだ」となる。彼女のこうした考え方は、ラシュアンの惨劇が生んだトラウマから来ているものである。そしてこれを聞いたレイスは、持ち前の洞察力で彼女の心の奥底にある闇を察し、「なるほど。重症だな、それは。君を追い詰めているものは何だ？　何から逃げている？」と皮肉まじりに指摘している。この辺の洞察力が、彼のフィブリルを証明しているのかもしれない。

［ファラ・エルステッド］

『エターニア』ファラのこうした考え方は、ラシュアンの惨劇と無関係ではないだろう

私達の…理想世界は…触れられるものを超えたところに…

E【台詞】
ビリアルの謀略により、射殺されたバリルが、今際のときにシゼルに話した遺言。全文は以下の通りで「……シ……ゼル。目に見えるものだけが……すべてではない。私達の……理想世界は……触れられるものを超えたところに……」となる。「触れられるものを超えたところ」とは、物欲を捨て心を大事にする平和な世界という意味なのだが、これをシゼルの中でバテンカイトスへの回帰の解釈に変えてしまったのは、ほかならぬネレイドであった。
[シゼル、トランソム・バリル、ビリアル]



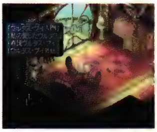
『エターニア』バリルのシゼルへ向けた遺言にして、彼自身の信念

私にはあなたが必要なのだ

D【台詞】
国王として民を守る義務があるなどと言いながら、道中、常にマリーのことを気にかけていたウッドロウ。非常に意外だが、実はウッドロウはマリーに一目惚れをしていたのだった。その想いは日に日に募り、道中、抑えがきかなくなった彼はすべてを打ち明ける。「私にはあなたが必要なんだ」「あなたがいなければ戦う意義を失う」とは、いかにもダンディなウッドロウらしい情熱的な告白であった。
[ウッドロウ・ケルヴィン、マリー・エージェント]

私の愛したウルタス・ブイ

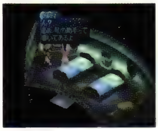
E【文化・風俗】
インフェリア城の、アレンデ姫の部屋にある本棚に陳列されている書物。ウルタス・ブイに魅了された作者の思いを綴った内容が書かれていると思われるが、残念ながら中身を読むことはできない。
[アレンデ姫の部屋]



『エターニア』アレンデ姫の部屋の本棚に陳列。中身は読めない

私の助手

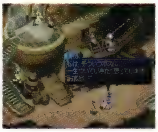
E【文化・風俗】
メルディの家の1階にある寝室に飾られた小さな絵。中央にガレノスがいて、両端に助手が2人並んでいる。メルディに詳細は分からなかったようだが、この2人の助手とは若かりし日のバリルとシゼルのことである。
[メルディの家]



『エターニア』ガレノスに所縁のある絵だが、詳細はメルディには分からない

私は、そういうボスに一生ついていきたく思っています。副官として

E【台詞】
フリンジ砲の開発を見守る傍らで、ロエンはアイラにフォッグに惚れているのか、と尋ねた。脇にデデが寄ってきたのを見て、彼女は「……ボスが可愛がっているミアキス。これは、現在行方不明中の奥様が元々飼っておられたものです。私は、そういうボスに一生ついていきたく思っています。副官として」と答えている。競争社会のセレスティアにあって、インフェリア人のような自己犠牲にも似た精一杯の自己表現である。
[アイラ、インフェリア人、ロエン・ラーモア]



『エターニア』彼女にとっては、これが精一杯の自己表現である

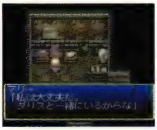
私はいつもあなた様のおそばにいます

E【台詞】
ウルタス・ブイ物語第8幕でのウルタス・ブイの台詞。ウルタスに助けられたアナがルーカスを心配すると、ウルタスは「心配することはありません」と言ってルーカスの姿に戻って正体を現し、そして「私はいつもあなた様のおそばにいます。アナお嬢様、ご無事で何よりでした」と告げた。この物語のクライマックスにふさわしい名台詞であり、ウルタスに憧れる世の女性にとっては、一度は言われてみたい殺し文句である。
[アナ、ウルタス・ブイ物語、ルーカス]

『エターニア』ウルタス・ブイことルーカスが、アナに言った殺し文句

私は大丈夫だ。ダリスと一緒にいるからな

D【台詞】
ハイデルベルグ街にてダリスの死に直面し、放心状態になったマリーは一行から外れることとなった。「大丈夫、ダリスと一緒にいるからな」とは、心配した仲間が声をかけたときに、マリーが遺体へ寄り添いながら発した言葉である。ダリスの死を認めたくないのか、それとも遺体になっても近くにいるだけで幸せなのか。どちらにせよマリーのダリスに対する愛は、他人には分かり得ない深さを持っていたのだろう。
[ダリス・ビンセント、マリー・エージェント]

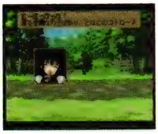


『デスティニー』気丈なマリーが、これほど痛々しく見えたことはない

渡る世間はカモばかり

F【台詞】
ルーティの格言。相手に有無を言わせない強引な物々交換で稼いでいたルーティが、思わず呟く。しかし、以前ルーティを相手にビンのフタとアップルグミの交換をしたおじいさんの方が一枚上手だったため、逆にこの格言を言われてしまう。
[アップルグミをくれたおじいさん、ルーティ・カトレット]

わ


『ファンダム』人を見れば金づると思う、ルーティならではの発想

ワルーンソード

P D【装備品（武器　剣）】

ロングソードをひと回り大きくした、重量感のある長剣。重さを生かした斬りや突きは、ロングソードとは比べものにならない破壊力を持っている。クレス、スタンなどが装備できた。

［ロングソード］

ワルキューレ

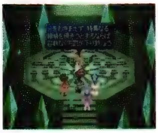
E な

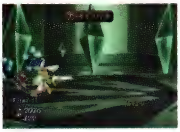
人でも晶霊でもモンスターでもない存在。戦いの女神といった風貌をしているが、この世の神とは思えない。いくつもの特殊攻撃を使いこなす強敵。

E【人物／モンスター】

きらめきの塔に住む住人で、塔に入ってくる身のほど知らずな侵入者を許さない。しかし、塔を登りきったリッドに興味を覚え、一戦交えることとなった。正確無比の剣術もさることながら、体力と防御力、防御属性の高さに苦戦を強いられる。晶霊術も使いこなすが、接近戦にめっぽう強く、まともに正面から斬り合っても、ガードインパクト、ワルキュリア・ストライク、ワルキュリア・セイバーなどの強力な技の餌食となってしまうだけ。粗忽な戦い方ながらも彼女に勝利したリッドは、ソーディアン・ディムロスが手に入る目に見えないカギを入手した。

［ガードインパクト、粗忽な戦いかたの中にも学ぶべき点がありました、ワルキュリア・ストライク、ワルキュリア・セイバー］


『エターニア』塔の番人として、身のほど知らずの侵入者に容赦なく天罰を下す


『エターニア』接近戦にはめっぽう強く、ガードインパクトがかなり厄介

な【人物】

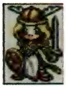
伝説の中に登場する、神の命によって悪と戦う戦乙女。卓越した剣技を身につけていながら、強力な魔法をも使いこなす。

［サンドラ］

な【装備品（コスチューム　特別）】

危機に瀕した世界を幾度も救ってきた伝説の戦乙女、ワルキューレになりきるためのコスチューム。いちにんまえと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、メルが着用可能になる。着用すれば、肉体的・精神的能力がバランス良くアップし、光属性攻撃に対する耐性が得られる。攻撃面に関しても、時折発動する光属性攻撃や、ぶんしんのじゅつ、サイクロン、ハートのうつわといった特技を用いることで、オールラウンドに戦闘を展開することが可能。なお、性格がおとめである場合、ワルキューレの真の力を引き出すことができるらしい。

［いちにんまえ、サイクロン、ハートのうつわ、ぶんしんのじゅつ］

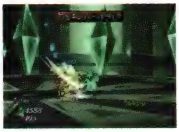

『なりきり』羽のついた甲などが特徴的な戦乙女のコスチューム

ワルキュリア・ストライク

E【モンスター特殊攻撃】

ワルキューレのみが使う物理属性の特殊攻撃。攻撃対象となる相手に7連続で斬りつける。さらには、技の途中でファイアボールやライトニングなどの晶霊術を使うこともある。

［ワルキューレ］


『エターニア』7連続斬りの途中に晶霊術を絡められると、押し込まれる一方である

ワルキュリア・セイバー

E【モンスター特殊攻撃】

ワルキューレが、体力が半減すると使い出す物理属性の特殊攻撃。攻撃対象となる相手に連続して斬りつけながら、一撃ごとに光の球を撃ち出す。ヒットする数が多いので、まともに受けると即戦闘不能になるほどの破壊力を秘めている。

［ワルキューレ］

『エターニア』まともに受けるとかなり痛烈な、ワルキューレ本気モード

ワンダーシェフ

E【人物】

自らが極めた料理を伝承する、自称・不思議料理人。素直に教えてくれるわけではなく、不思議な変装を見破った者にだけ、料理の方法と使う食材1セットを授けてくれる。あまりにもバレバレな変装や（部屋の中にある雪だるまとか）、独特の語り口調などエンターティナーとして十二分に周りの人を楽しませてくれる人物である。すべて同一人物なのかは不明だが、インフェリア、セレスティア共に登場。セレスティアの後半に出会うときほど、料理の説明よりダジャレで済ませることが多くなる。

『エターニア』自称不思議料理人は、かなりバレバレな変装をして待機している

W・タイフーン

な【特殊（特技）】

ワンダーモモのコスチューム着用時にのみ用いることができる特技。竜巻を起こすほどの大回転をして敵群に突っ込み、すべての敵に大打撃を与えるというもの。その威力は非常に高く、ワンダーモモの特技の中でも最高の技。

［ワンダーモモ］

『なりきり』果敢にも大回転をしながら敵群に突っ込む

ワンダーバッグ

E【装備品（武器　鞄）】

チャットが装備できる物理属性の武器。海賊7道具の1つで、アイフリードも愛用した驚異の鞄である。チャットの武器の中

わ

でも最強の攻撃力を誇るが、ガンナーからしか入手できない。攻撃がヒットするとTPが多少回復することもある。装備者には幸運が訪れると言われる。
[海賊7道具、ガンナー]

ワンダービーム

な【特殊（特技）】

ワンダーモモのコスチューム着用時に限り、使用可能となる特技で、腕から発射されたビームによって相手にダメージを与える。属性効果はないが、その威力は高く精神力の消耗も低い。
[ワンダーモモ]

『なりきり』ワンダーモモのコスチュームでのみ使えるビーム攻撃

ワンダーブルーム

P【装備品（武器　ホウキ）】

楽しい音色を奏でて乗る者を楽しませてくれる、不思議な力を持つホウキ。希少性が高く、非常に高値で取り引きがなされている品。アーチェのみが装備できた。

ワンダーモモ

な【人物】

詳細は不明だが、悪と戦うためにモモが変身すると、ワンダーモモになるらしい。ヴァルハラ町（アセリア暦4354年）に住むおマニな感じの男なら、詳しいことを知っているかもしれないが、彼はなぜか多くを語ろうとしない。
[おマニな感じの男、モモ]

な【装備品（コスチューム　特別）】

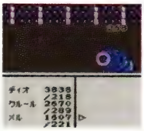
モモが戦闘モードに変身した姿、ワンダーモモになりきるためのコスチューム。モモのコスチュームをマスターし、くろうにんと呼ばれる程度の人生経験を積むことで、メルが着用可能になる。着用すれば、肉体的・精神的能力がバランス良くアップし、ワンダーリング、ワンダービーム、W・タイフーンといった特技が習得・使用できる。性格がセクシーギャルならば、ワンダーモモの役割を完璧に演じることができ、さらなる力を引き出すこともできるだろう。なおこの衣装は、たのまれごと「いわゆるひとつの」を解決するための鍵でもあるらしい。
[くろうにん、セクシーギャル、モモ、W・タイフーン、ワンダービーム、ワンダーリング]

『なりきり』モモが変身した姿で、とても未来的なコスチューム

ワンダーリング

な【特殊（特技）】

光り輝くリング状の武器を投げ、敵単体にダメージを与えるという攻撃で、ワンダーモモのコスチュームを着ることでのみ用いることが可能。武器を投げることで攻撃する特技であるが、意外にもその有効射程は短く、どちらかというと接近戦で用いた方が威力は高かったようである。
[ワンダーモモ]



『なりきり』投げ武器だが、近距離戦での使用が適していたという

ンゲゲ

E【文化・風俗】

インフェリア、セレスティア共通の重さの単位。1ンゲゲはだいたい50gくらい。1カンゲゲという表現の場合、カが1000なので、1000ンゲゲ=50kgくらいとなる。

わ
ん

その他

????
E 【モンスター】
リッドたちがメルディをラシュアンの村長の家に連れていった際、襲撃してきたヒアデスの姿。サンダーブレードやスパークウェーブなどの強力な晶霊術を繰り出すが、風貌もほとんど人間の姿を留めていたので、まだネレイドの支配はさほど深刻ではなかったようだ。彼がどうやってインフェリアに来たのか、その手段は謎である。
[サンダーブレード、スパークウェーブ]

『エターニア』

10000F
P 【モンスター】
小柄なボディながら、高い体力を持つガードロボット。強力なフォトンビームを装備しており、侵入者を感知すると無差別に攻撃を仕掛けてくる。
[フォトンビーム]

『ファンタジア』

2SH
P 【モンスター】
トールを外敵から守護するガードロボット。特殊な装備は持たないが、胴体の両側に配された2つのアームから繰り出される攻撃の威力はかなりのものがある。

『ファンタジア』

3000R
P 【モンスター】
トールに配備されたガードロボット。感知した敵目がけ、無差別にフォトンビームを放つ。
[フォトンビーム]

『ファンタジア』

3SH
P 【モンスター】
未来世界のトールに配備されているロボット。2SHの後継機というべき機体で、侵入者への攻撃能力が向上している。

『ファンタジア』

4400R
P 【モンスター】
フォトンビームを装備した、浮遊型のガードロボット。機械らしく、水と雷を弱点としている点はほかのガードロボットと同様である。
[フォトンビーム]

『ファンタジア』

設定資料

テイルズ オブ ファンタジア ……………………458
テイルズ オブ デスティニー ……………………469
テイルズ オブ エターニア ……………………476
テイルズ オブ ファンダム Vol.1 ……………………502
テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン ……………………503

TALES OF PHANTASIA
テイルズ オブ ファンタジア

ここでは、登場キャラクターを描いたイラストと
オープニングアニメーションの絵コンテ、
キャラクター設定用のラフ画の数々を紹介。
中でもオープニング絵コンテの緻密さは必見だ。

イメージイラスト

キャラクターデザイン担当の藤島康介氏によるイラスト。主人公たちの活躍ぶりを彷彿とさせる、躍動感のあるシーンを切り取った図案が多いのが特徴的だ。

イメージイラスト1

イメージイラスト2

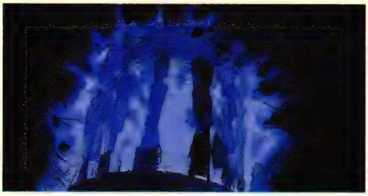
イメージイラスト3

オープニング絵コンテ

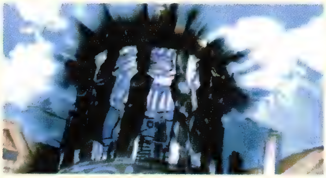
プレイステーション版のため新規に描き起こされたオープニングアニメーション用の絵コンテ。絵コンテとは思えぬほどの緻密な描き込みがなされている。魔科学装置発射シーンなど、カメラワークの激しいシーンに細やかな指定が行われている点にも注目したい。

ミッドガルズ市街（未使用）

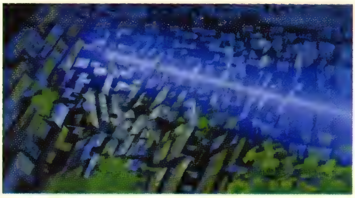
ダオス空戦部隊に向け放たれる魔科学兵器1



ダオス空戦部隊に向け放たれる魔科学兵器2

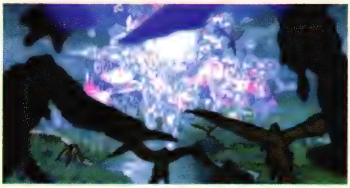


ダオス空戦部隊に向け放たれる魔科学兵器3



魔科学兵器に照らし出されるミッドガルズ市街1

ミッドガルズ市街・遠景



ミッドガルズを急襲するダオス空戦部隊1

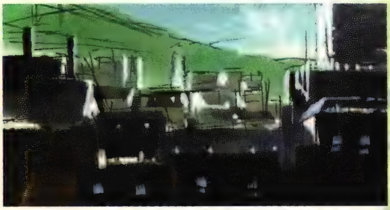
ミッドガルズを急襲するダオス空戦部隊2

魔軍に向け放たれる魔科学兵器4

■未使用カット

世界樹ユグドラシル

魔軍に向け放たれる魔科学兵器・5



魔軍に向け放たれる魔科学兵器・6

魔軍に向け放たれる魔科学兵器・7

魔軍に向け放たれる魔科学兵器・8

発射前の魔科学兵器

草原を見下ろすクレス

未使用カット

襲撃後のトーティス村

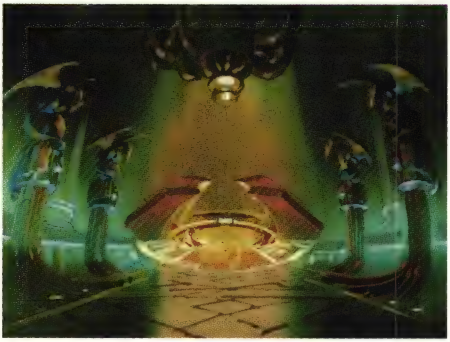
樹上より弓を射るチェスター・バークライト

月下の市街地を跳び行く藤林すず

エネルギーが充填されていく魔科学兵器

激しい剣戟を繰り広げるクレス

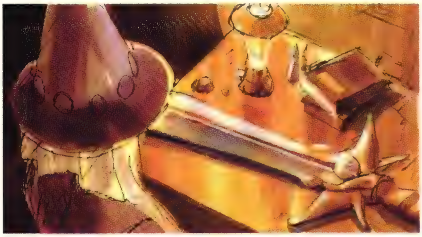
召還魔術を行使するクラース・F・レスター



トールのマザーコンピューター、オズ1

トールのマザーコンピューター、オズ2

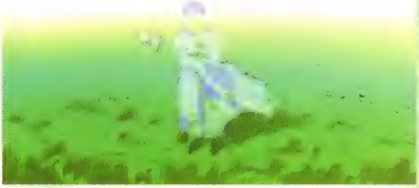
ユミルの森を駆けぬけるアーチェ・クライン



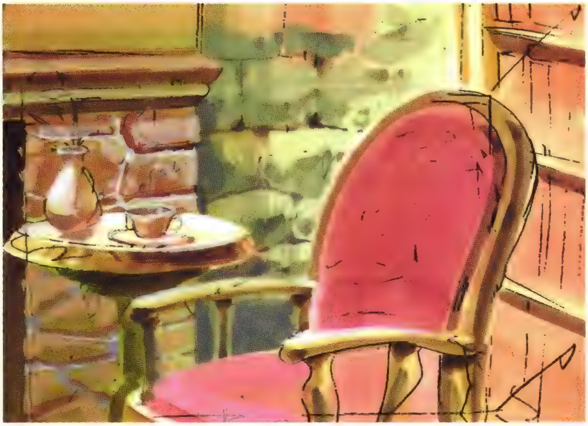
夜更けに自らの研究を進めるクラース・F・レスター

白樺の森のユニコーン

雪夜の路地で肩を並べ休むクレスとミント



草原に立つミント・アドネード



トリニクス＝D＝モリスンの自室

ラフスケッチ

キャラクターの命とも言える、顔のアップを中心としたラフスケッチ。クラースやチェスターなどの男性陣が、作中のものよりもより引き締まった顔立ちとなっている。

アーチェ・クラインの左側画

クレス・アルベインの正面画

クラース・F・レスターの左側、正面画

チェスター・バークライトの左側、
正面画

藤林すずの喜怒哀楽

ミント・アドネードの正面画

ダオスの正面画

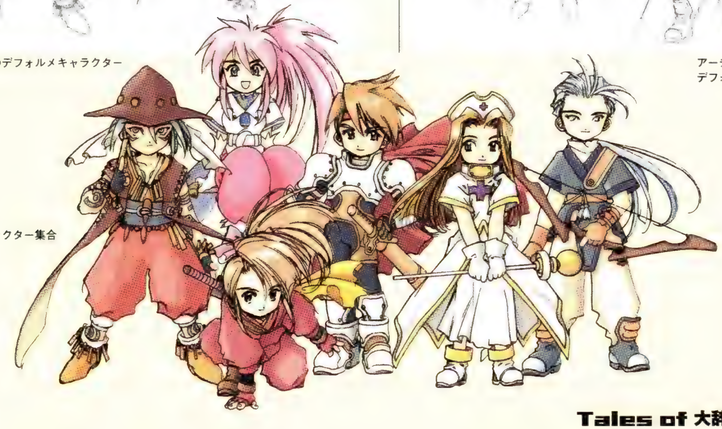
デフォルメイラスト&ラフ

4頭身のサイズで描かれた、クレスとその仲間たちの集合イラストと、そのラフスケッチ。ゲーム中での、デフォルメされたキャラクターたちのイメージを残す絵柄となっている。

クレス＆ミントのデフォルメキャラクター

クラース＆すずのデフォルメキャラクター

アーチェ＆チェスターのデフォルメキャラクター



デフォルメキャラクター集合

ワールドマップ

クレスたちは3つの時代を行き来することとなったが、大陸そのものには大きな変化は見られず、主に村や街の盛衰が見て取れる程度に留まっている。また、トーティスの村のように、時代によって街の呼び名が変化している場所があることに注目。

[アセリア歴4304年～現代]

① ユークリッドの都

ユークリッド城の城下町。規模は小さいが、石畳作りの近代的な都として繁栄している

② 山道

北ユークリッド大陸を南北に分断する山脈をつなぐ道。凶暴な蛇などが住んでいる

③ トーティスの村

人里離れたのどかな山村。アルベイン剣術道場は、通いの道場生で賑わいを見せている

④ 南の森

枯れ果てた世界樹ユグドラシルが眠る森。トーティス村の少年たちには狩場として有名

⑤ モリスンの家

トリニクス＝D＝モリスンの住処。独り暮らしには広すぎるほどの豪奢な邸宅

⑥ 地下墓地

多数のミイラが安置されている古代の墓墳。深奥部にはダオスが封印されていた

[アセリア歴1202年～過去]

1 超古代都市トール
海の底に眠る、忘れ去られた古代文明の都

2 浸食洞
海辺に面し、内部を海水に侵された洞穴

3 ベネツィア市
他国との貿易で栄える、水路をたたえた美都

4 デミテルの館
魔術師デミテルか研究のため移り住んだ住処

5 ハーメルの町
ベネツィア大陸南端に位置する中規模の町

6 ローンヴァレイ
強い風が年中吹き抜ける渓谷。シルフか住む

7 ユークリッド村
農作物による自給自足で栄える中規模の村

8 山道
北ユークリッド大陸南北を結ぶ山沿いの道

9 ベルアダムの村
トーティス村長が興した、小さな新興の村

10 エドワード邸
静かな森の中に建つ、エドワードの家

11 精霊の森
世界樹ユグドラシルを中心とした緑豊かな森

12 アルヴァニスタの都
東西に伸びる大きな市街地を持つ城下町

13 モーリア坑道
かつてドワーフか住んでいたといわれる洞窟

14 水鏡ユミルの森
エルフたちか集い住んでいる、湖の中の森林

15 ダオス城
ダオスとその配下である魔物か住む城

16 白樺の森
ユニコーンか住むといわれる雪に覆われた森

17 ヴァルハラ平原
ミッドカルズ大陸北部に広かる大平原地帯

18 ミッドガルズ
ミッドカルズ首都。ヴァルハラ戦後壊滅した

19 12星座の塔
ミッドカルズ平原に建つ、精霊ルナか眠る塔

20 オリーブヴィレッジ
オアシスに寄り添うように栄えた砂漠の町

21 熱砂の洞窟
溶岩か煮えたぎる洞窟。炎の精霊が住む

22 ユミルの森東のテント
地の精霊ノームか住む、閉ざされた洞窟

[アセリア歴4354年〜未来]

1 超古代都市トール
海の底に眠る、忘れ去られた古代文明の都

2 侵食洞
海辺に面し、内部を海水に侵された洞穴

3 ベネツィア市
他国との貿易で栄える、水路をたたえた美都

4 デミテルの館
魔術師デミテルが研究のため移り住んだ住処

5 ローンヴァレイ
強い風が年中吹き抜ける渓谷。シルフが住む

6 ユークリッドの都
交易にて発展を遂げたユークリッド国首都。

7 山道
北ユークリッド大陸南北を結ぶ山沿いの道

8 ミゲールの村
過去の惨禍より復興をとげた中規模の村

9 モリスン魔術研究所
モリスンの名を冠した大陸随一の魔法研究所

10 精霊の森
世界樹ユグドラシルを中心とした緑豊かな森

11 精霊の洞窟
地の精霊ノームが住む、閉ざされた洞窟

12 ヴォルトの洞窟
雷の精霊ヴォルトが住む、機械仕掛けの洞窟

13 フリーズキールの町
フリーズキール大陸中央に位置する常冬の町

14 常闇の町アーリィ
年中日光が差し込むことのない極寒の町

15 アルヴァニスタの都
東西に伸びる大きな市街地を持つ城下町

16 モーリア坑道
かつてドワーフが住んでいたといわれる洞窟

17 水鏡ユミルの森
エルフや忍者たちが隠れ住む、湖の中の森林

18 白樺の森
ユニコーンが住むといわれる雪に覆われた森

19 ヴァルハラ平原
ミッドガルズ大陸北部に広がる大平原地帯

20 12星座の塔
ミッドガルズ平原に建つ、精霊ルナが眠る塔

21 オリーブヴィレッジ
オアシスに寄り添うように栄えた砂漠の町

22 炎の塔
古代神オーディーンが眠る、炎に包まれた塔

23 熱砂の洞窟
溶岩が煮えたぎる洞窟。炎の精霊が住む

Tales of Destiny
テイルズ オブ デスティニー

『テイルズ オブ デスティニー』の
キャラクターイメージイラスト、ラフスケッチ、
ワールドマップを収録。
作品に対するイメージを補完するのに適した資料が豊富だ。

イメージイラスト

5人のソーディアンマスターの人物像を浮き彫りに描いたイメージイラスト。暗い陰を残すリオンや自然を愛するフィリアなど、彼らの貴重な素顔にふれることができる。

イメージイラスト

スタン・エルロン

ルーティ・カトレット

ウッドロウ・ケルヴィン

リオン・マグナス

フィリア・フィリス

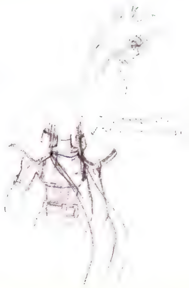
左／クレメンテ、イクティノス、シャルティエ

右／アトワイト、ディムロス、ベルセリオス

ラフスケッチ

ソーディアンマスターたちを中心に、主要キャラクターのラフスケッチ集を公開。表情の変化や衣服の詳細など、極めてレアリティの高い画集となっている。

相棒ディムロスを携えるスタン



背中を披露するスタン

クレメンテを構えるフィリア

眼鏡はフィリアのチャームポイント

フィリアの可憐な全身像

ルーティの表情変化

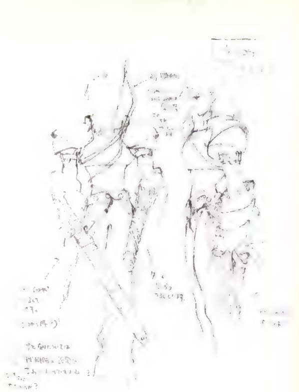
ルーティの凛々しい全身像

ルーティのファッション考察

リオンとシャルティエ

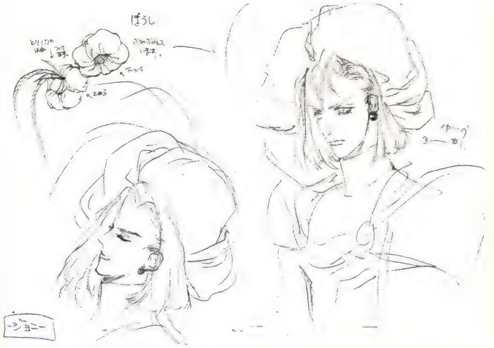
リオンのファッション考察

雄々しい表情を見せるウッドロウ

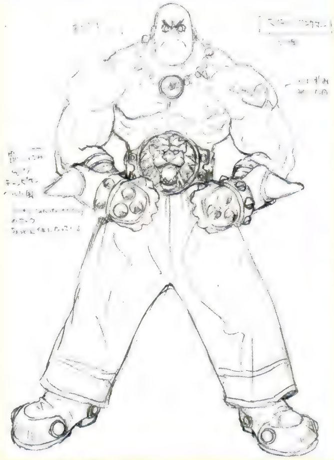


ウッドロウの側面像と背面像

ジョニーの透き通った素顔



屈託ない笑顔のマリー



気合いみなぎる覇王コングマン

コングマンは全身が筋肉の塊

ストレイライズ神殿の神官服

表情の豊かなコングマン

ワールドマップ

「テイルズ オブ デスティニー」には、地上と天上の2つの世界が存在する。ここでは、地上世界と天上世界の完全ワールドマップを公開。各国、各街、各ダンジョンのつながりを把握し、両世界において繰り広げたスタン一行の旅の軌跡を思い描いてほしい。

［地上編］

1 国境の街ジェノス
セインガルド王国とファンダリア王国の国境

2 ハーメンツの村
富豪ウォルトが権力を握る、自然豊かな小村

3 首都ダリルシェイド
セインガルド王国の首都となる栄えた街

4 アルメイダの村
ストレイライズ神殿参拝客の立ち寄り所

5 ストレイライズ神殿
女神アタモを奉った、崇高な神殿の総本山

6 海底都市ラディスロウ
天地戦争時に地上軍の拠点となった浮遊都市

7 港町チェリク
異国人が群がるカルバレイス王国の窓口

8 首都カルビオラ
街中に神殿を据えたカルバレイス王国の首都

9 ジャンクランド
天上人の流刑地であった、ゴミと宝が眠る街

10 ノイシュタット
世界一の繁栄を誇る、フィッツガルド国の首都

11 シデン領
シデン家が統治するアクアヴェイル公国の領国

12 シデンの海底神殿
シデン領とモリュウ領を結ぶ海底の洞窟

13 モリュウ領
モリュウ家が統治するアクアヴェイル公国の領国

14 トウケイ領
ティベリウス大王が統治するアクアヴェイル公国の領国

15 港町スノーフリア
ファンダリア王国の窓口として重要な港町

16 ティルソの森
スノーフリアとサイリルをつなぐ交通要所

17 氷の大河
ファンダリア王国内で最も気温の低い凍結河

18 サイリルの町
ダリスとマリーの夫妻が暮らす小さな町

19 ハイデルベルグの街
ウッドロウが統治するファンダリア王国の首都

20 リーネの村
世界で一番の田舎となっているスタンの故郷

21 クレスタの街
孤児院の運営が行われるルーティの出身地

22 オベロン社秘密工場
封鎖されたオベロン社の海上製造工場

［天上編］

1 ラディスロウ

天地戦争終結時に海底へ沈められたラディスロウ。起動ディスクをセットし、全機能を取り戻したあとは天上まで浮遊できる。地上とは無重力エレベーターで結ばれている

2 イグナシー

現代において復活を遂げた古代空中都市群の1都市。外殻の中央に位置し、ワープゲートでアンスズーン、シュサイア、ロディオンの各都市と往来することができる

3 シュサイア

現代において復活を遂げた古代空中都市群の1都市。ミックハイルとは外殻、アンスズーン、イグナシー、ロディオンともワープゲートでつながるため天上における交通の要所

4 ミックハイル

現代において復活を遂げた古代空中都市群の1都市。外殻の東部に位置し、シュサイアとは外殻をつたっての往来が可能。内部は非常に広大で、足場が移動する特徴を備えている

5 ロディオン

現代において復活を遂げた古代空中都市群の1都市。イグナシー、シュサイア、アンスズーンとワープゲートで結ばれており、ヘルレイオスとの経由点として重要な役割を担う

6 ヘルレイオス

現代において復活を遂げた古代空中都市群の1都市。工場施設としての役割を持っており、ソーディアンを修理できるほどの最新技術を利用することができる

7 アンスズーン

現代において復活を遂げた古代空中都市群の1都市。外殻上の交通は不可能だが、イグナシー、シュサイア、ロディオンとはワープゲートで往来が可能。都市内部は非常に狭い

8 クラウディス

現代において復活を遂げた古代空中都市群の1都市。都市内は自然が残されており、最深部のコントロールルームでは戦闘型飛行竜守護竜の遠隔操作が可能となっている

9 ベルクラント／ダイクロフト

レンズ兵器ベルクラントを備えた空中都市群の首都。エネルギーアブソーバーで守護される上に入り組んだ内部構造になっており、様々なトラップが侵入者を阻む

Tales of Eternia

テイルズ オブ エターニア

ここでは、キャラクターやバンエルティア号の設定資料、
オープニングの絵コンテなどを公開。
エンディングで流れたイラストの原画など、
貴重な資料も含まれる。

いのまたむつみ先生による
ラフスケッチ

キャラクターデザインを担当した、いのまたむつみ先生によるイラスト。細かい指示によって、各キャラクターの個性がゲームを通じて損なわないようになっている。

子供の頃のリッドの顔アップ
（ラシュアンの悲劇当時）

リッドの表情集

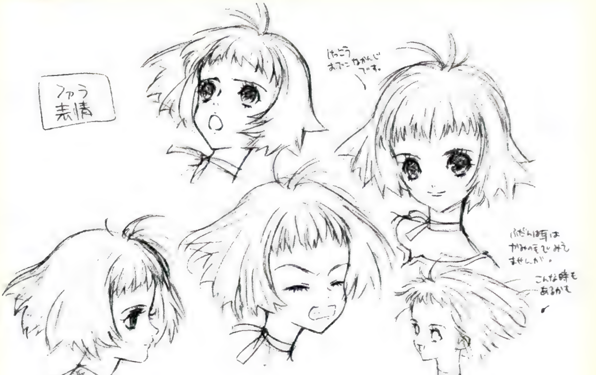
子供の頃のリッド全身

ファラの全身イメージ

リッドの全身イメージ

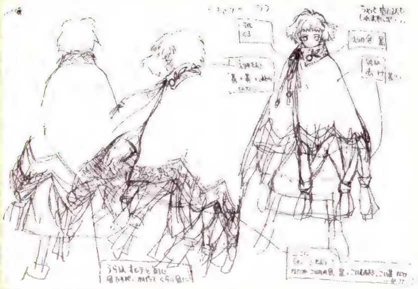
リッドの背面画。腰に袋を下げているのがよく分かる

ファラの表情集

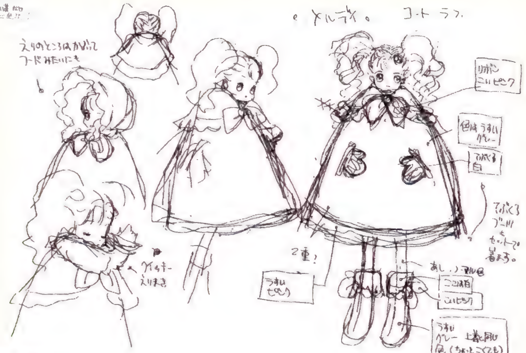


リッドの前面画。
肩あてが付いている点が異なる

ファラの全身背面イメージ

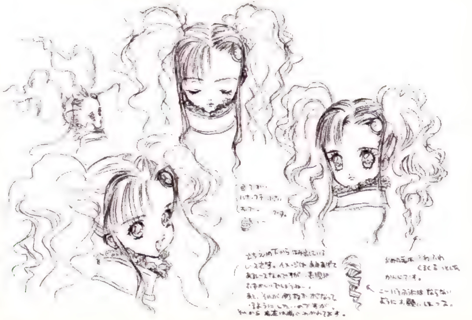


氷晶霊の山を登る際に着た、ファラのポンチョ姿



氷晶霊の山を登る際に着た、メルディのケープ姿

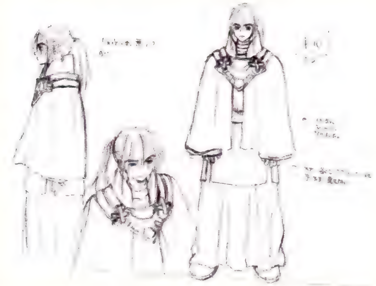
メルディの全身イメージ



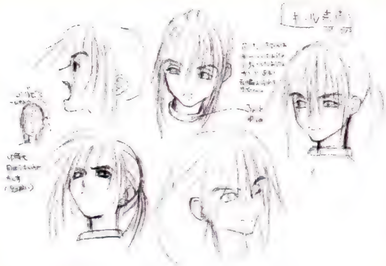
メルディの表情集

氷晶霊の山を登る際に着た、キールのオーバーマント姿

キールのオーバーマント姿の背面図



キールの設定画



キールの表情集

チャットの表情集

チャットのバストアップ。帽子のあるなしでだいぶ印象が違う

チャットの全身設定画

レイスの表情集1

レイスの表情集2

レイスの全身イメージ2

レイスの全身イメージ1

フォッグの全身イメージ

フォッグの表情集

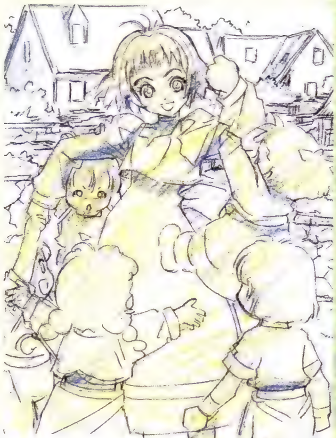
フォッグのイメージイラストの原画

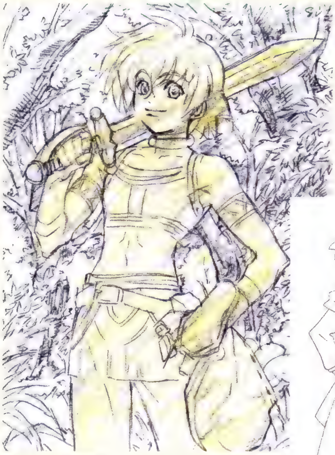
デデちゃんの全身設定画

アニメーション用などのラフスケッチ

エンディングで流れた各キャラクターのイラストや、ゲーム用のイラストなどのベースになったラフスケッチ。本編で公開されていないものもあり、その希少性は高い。

エンディングで流れた、ファラのイラストの原画





エンディングで流れた、リッドのイラストの原画

ファラの前面、背面設定画

セレスティアの服を着たメルディの背面イメージ

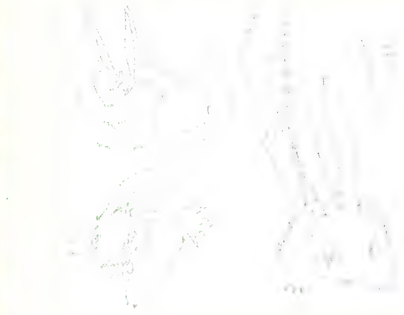
エンディングで流れた、メルディのイラストの原画

メルディの前面、背面設定画

本編では見られなかったメルディのドレス姿

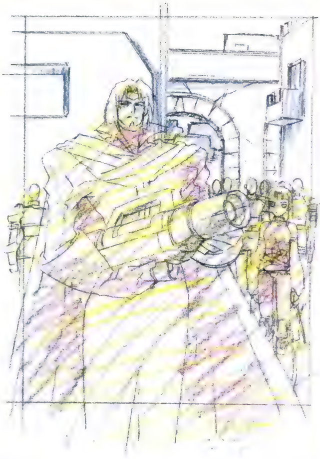
メルディのゲーム用イラストの原画

岩山の観測所での1シーンのイメージ



クィッキーの全身設定画

チャットの前面、背面設定画


エンディングで流れた、フォッグのイラストの原画

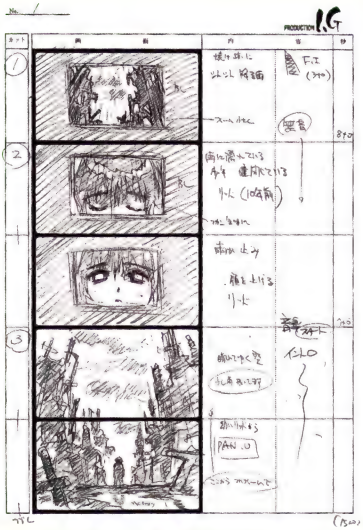
レイスの全身イメージ

レイスのゲーム用イラストの原画

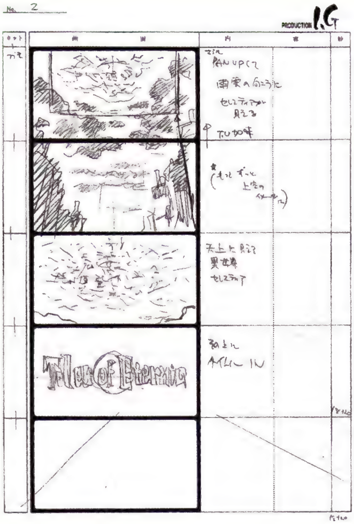
エンディングで流れた、レイスのイラストの原画

オープニング絵コンテ

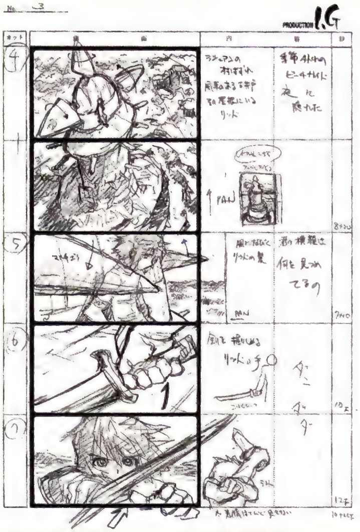
PRODUCTION I.Gが制作したオープニングアニメの、貴重な絵コンテである。担当したのは、『シャーマニックプリンセス』や『クレヨンしんちゃん』の作画や『女神候補生』の演出、PS2ゲームソフト『監視者』の監督などを手がけた西村博之氏だ。



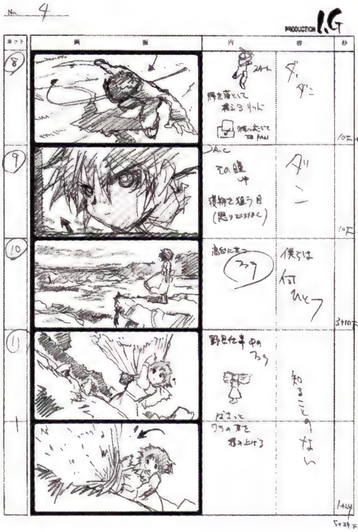
子供の頃のリッドの顔アップ ～ 惨劇当時のラシュアンの様子



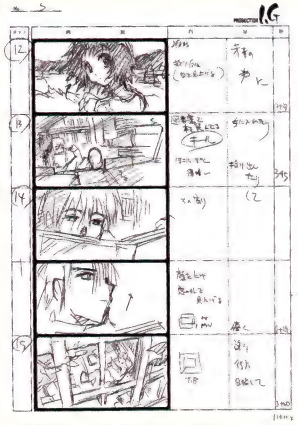
ラシュアンから空の様子へのパン ～ タイトル出現



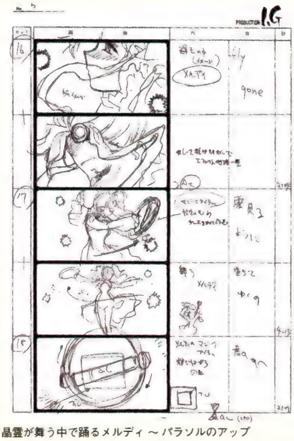
ラシュアンの井戸小屋にいるリッド ～ リッドの剣術の稽古



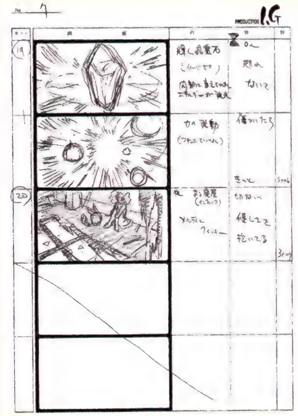
リッドの顔アップ ～ 干し草を積むファラ



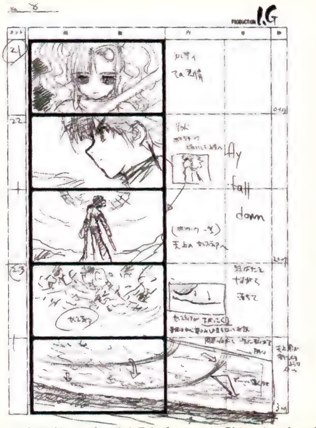
ファラの顔アップ ～ 読書するキール、顔アップ



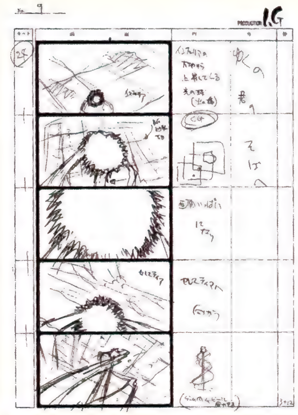
晶霊が舞う中で踊るメルディ ～ パラソルのアップ



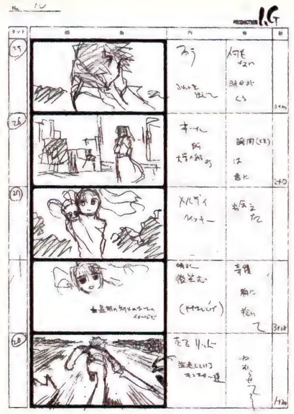
晶霊石に晶霊が集まる様子 ～ 廃屋にいるメルディ



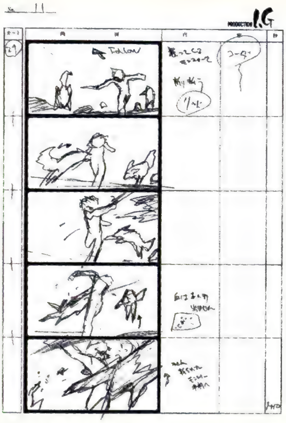
メルディの顔アップ ～ 空を見上げるリッドの引き～オルバース爆動



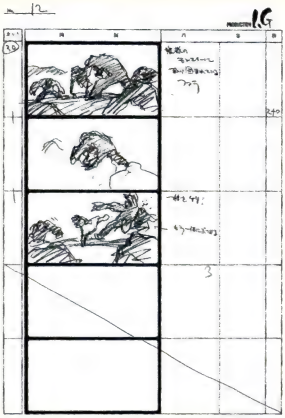
空を駆ける光体（おそらくクレーメルクラフト）



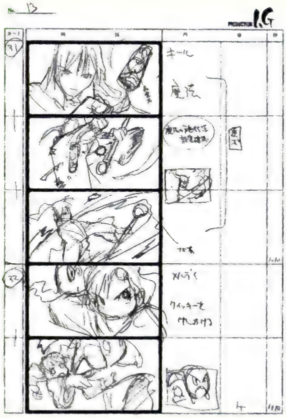
ファラ、キール、メルディが1ショットずつ



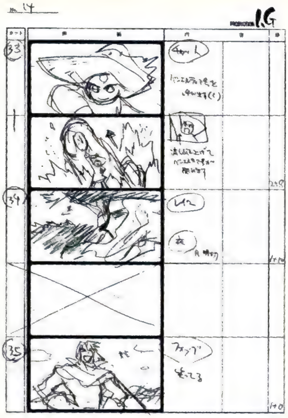
ナイトレイドと戦うリッド



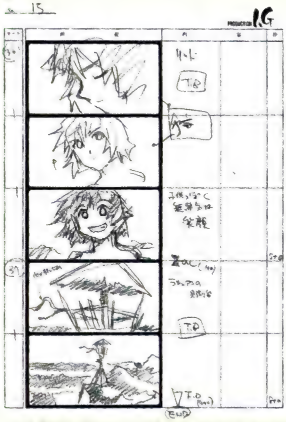
エッグベアと戦うファラ



杖を振るキール～クィッキーをけしかけるメルディ



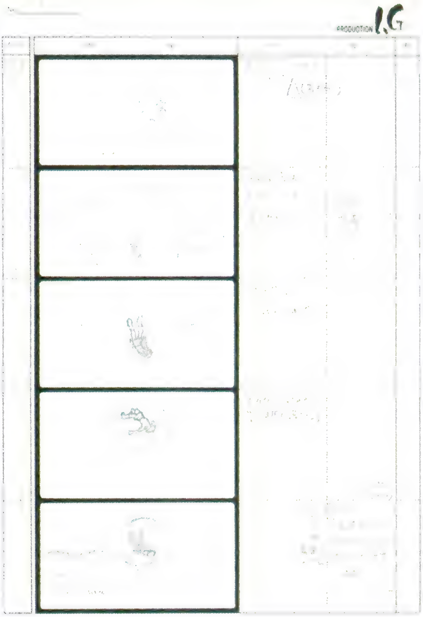
チャットのアップから引き、背後で
バンエルティア号出現～レイス、フォッグ



こっちを振り向き笑うリッド～見張り台を引きで捕らえて終了

エンディング絵コンテ

オープニング絵コンテ同様、西村博之氏が担当した絵コンテ。エンディングの最初のムービーシーンで、ここから最初のテロップパートへと流れていく。なお、同氏は『エターニア』ではアニメーションパートの監督、演出、原画も手がけている。



寝た状態のまま空からゆっくりと落ちてくるリッド

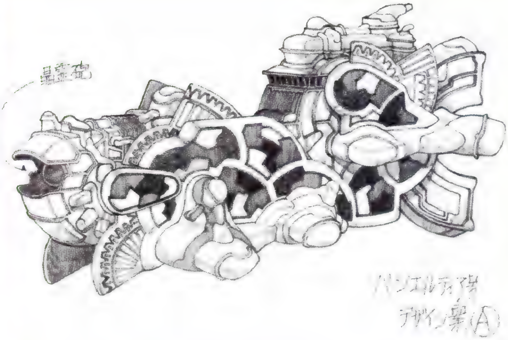
見張り台の脇にある丘に着地～テロップへ

バンエルティア号関連資料

リッドたちの旅をサポートする愛艦バンエルティア号の膨大な設定資料。第1段階から最終段階までの全バリエーションのほか、船内設備など細かい部分の設定も紹介しよう。

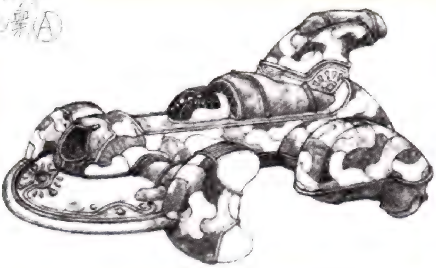
デザイン候補

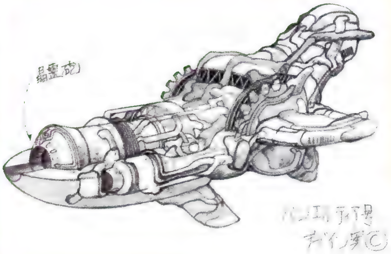
決定案に至るまで、バンエルティア号のデザイン候補もいくつかあった。決定案と比較するとずいぶん違うことが分かる。



船にしてはかなりゴテゴテした感があるデザイン案1

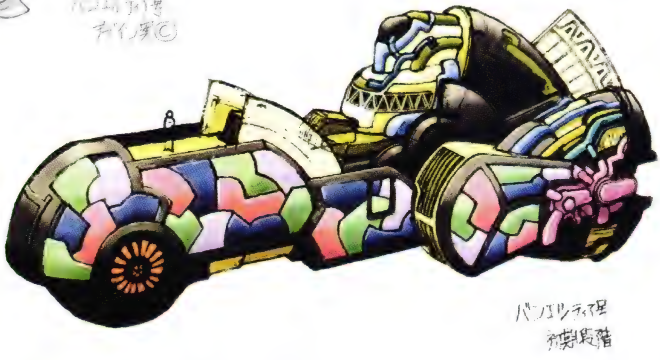
前方が靴先のように横に広がった、4駆のようなデザイン案2





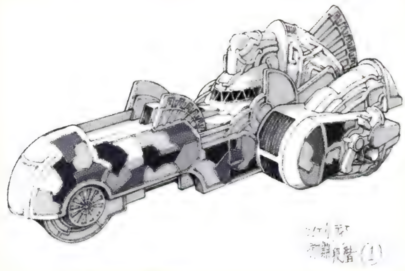
デザイン案3。飛行機のような翼があり、全体的にこじんまりしている

決定案に一番近いデザイン案4。細部がいろいろ異なる

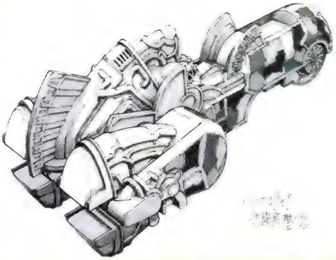


バンエルティア号初期設定

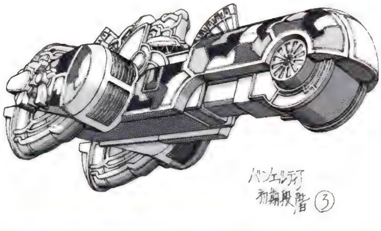
バンエルティア号の第1段階の設定画。まだ入手したばかりなので、噴射口などもコンパクトにまとまっている。



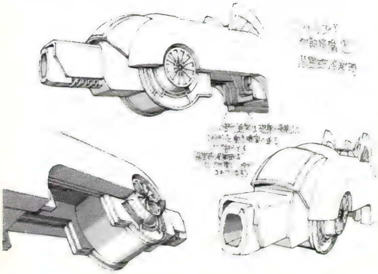
バンエルティア号（第1段階）の左側



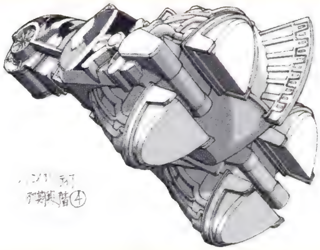
バンエルティア号の右側を上から見たところ



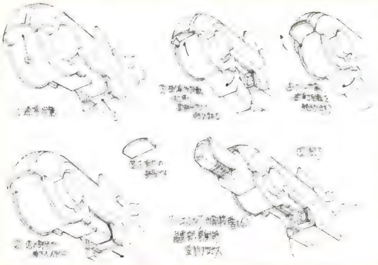
バンエルティア号の右側を下から見たところ



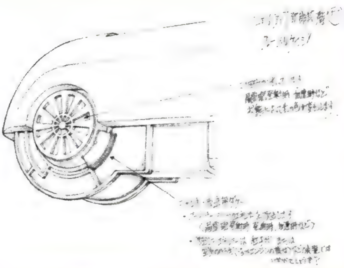
バンエルティア号の前部についた晶霊砲



バンエルティア号を後部から見たところ



前部から晶霊砲が出てくるモーション設定

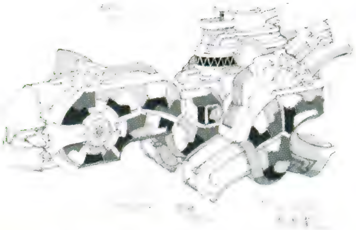


バンエルティア号の前部アップ

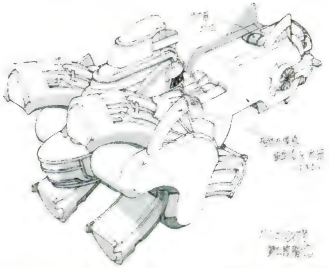
バンエルティア号（第1段階）の全景CG

バンエルティア号第２段階

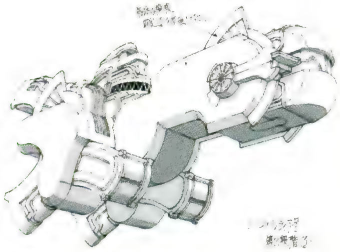
バンエルティア号の第2段階の設定画。前部や噴射口などがひとまわり大きくなっている。



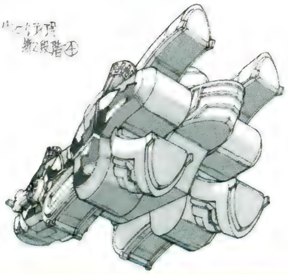
バンエルティア号（第2段階）の左側



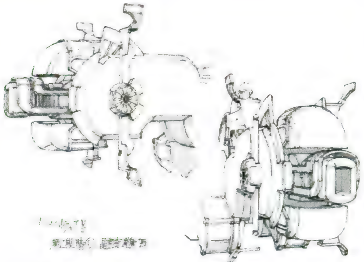
バンエルティア号の右側を上から見たところ



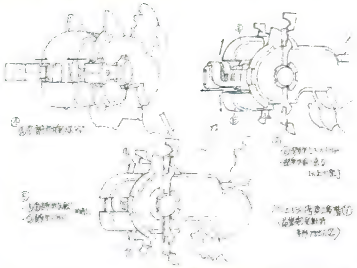
バンエルティア号の右側を下から見たところ



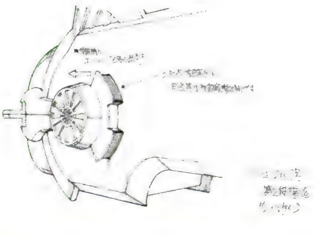
バンエルティア号を後部から見たところ



バンエルティア号の前部アップ



前部から晶霊砲が出てくるモーション設定

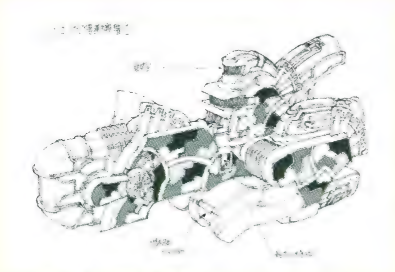


バンエルティア号の前部アップを左後部から見たところ

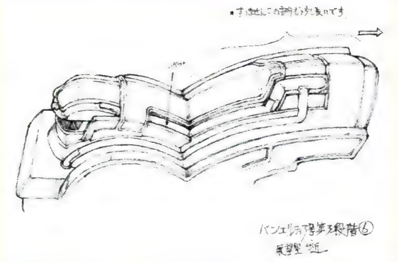
バンエルティア号（第2段階）の全景CG

バンエルティア号第３段階

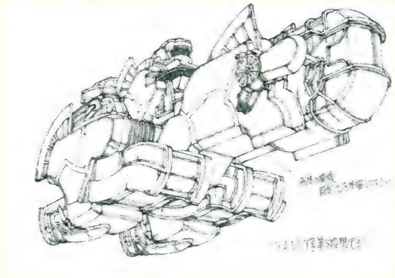
バンエルティア号の第3段階の設定画。さらに噴射口が大きくなり、全体的に頑丈なフォルムになっている。



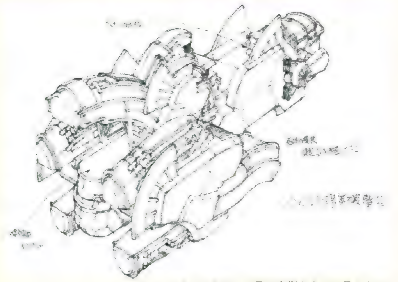
バンエルティア号（第3段階）の左側



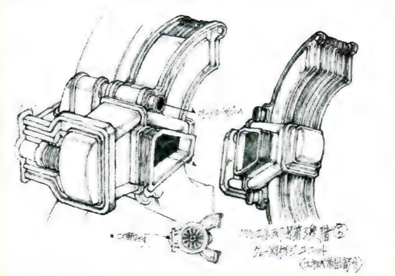
船橋部分のアップ



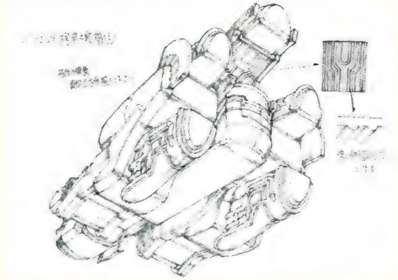
バンエルティア号の右側を下から見たところ



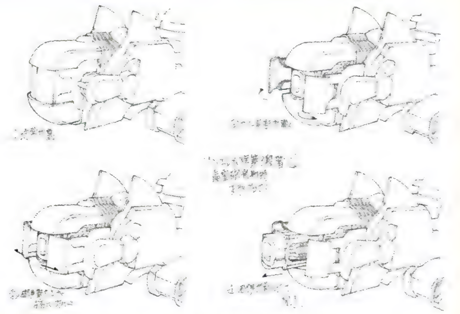
バンエルティア号の右側を上から見たところ



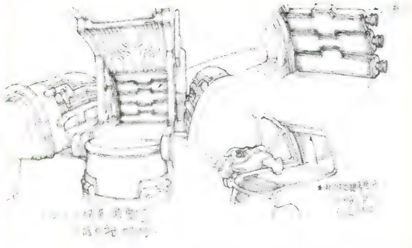
噴射口部分のアップ



バンエルティア号を後部から見たところ

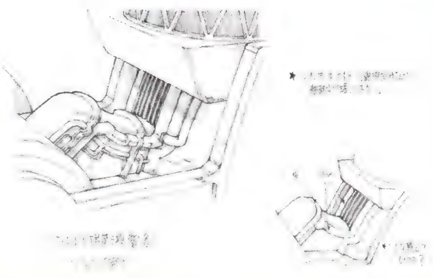


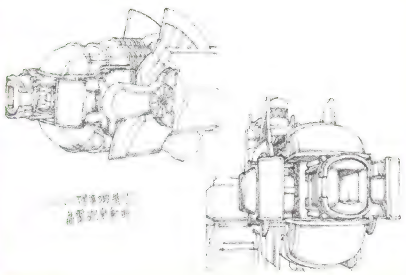
前部から晶霊砲が出てくるモーション設定



飛行艇発射ハッチのアップ

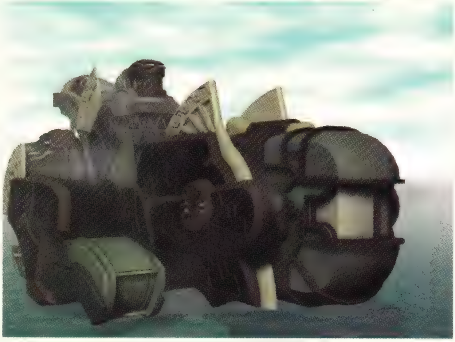
ブリッジ連結部のアップ





船橋部分のアップ

バンエルティア号（第3段階）の船橋アップCG

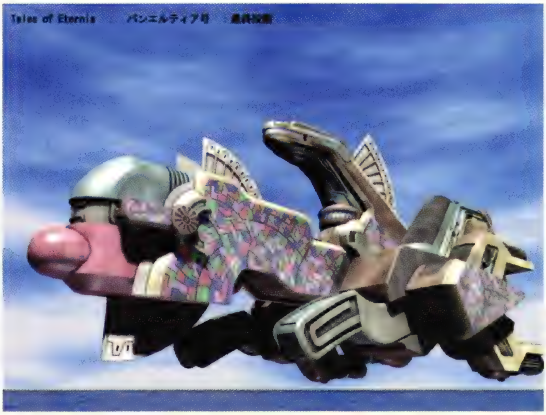


バンエルティア号（第3段階）の全景CG

バンエルティア号（第3段階）の後部アップCG

バンエルティア号最終段階

バンエルティア号の最終段階のCG。ブリッジなどが第3段階より大きくなり、推進装置により宇宙航行が可能になっている。

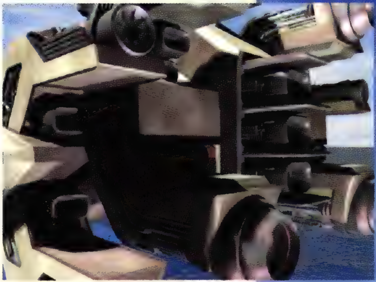


バンエルティア号（最終段階）の全景CG

前方左側から見たアップのCG

後方左側から見たアップのCG

下から見た全景CG

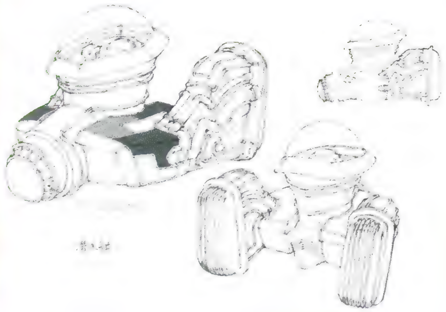


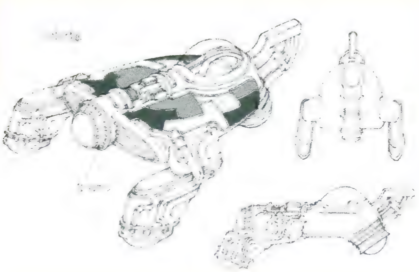
噴射口部分のアップCG

バンエルティア号搭載機

バンエルティア号に搭載される潜水艇と飛行艇の設定画。後部からのショットがお馴染みな乗り物だけに全景は珍しい。

潜水艇アイフィッシュの設定画

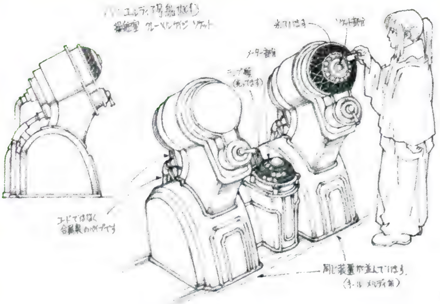




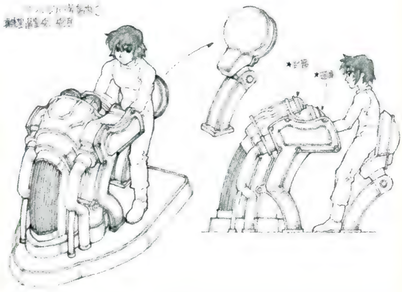
飛行艇アイバードの設定画

飛行艇アイバードの設定画

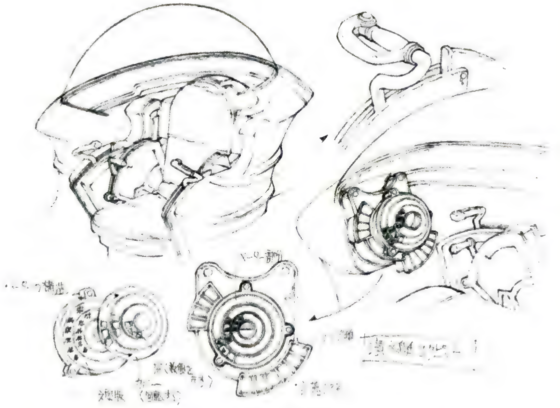
バンエルティア号の船内にある機械類や設備の設定画。舵やレーダーなどの細かい装置が満載されていることが分かる。



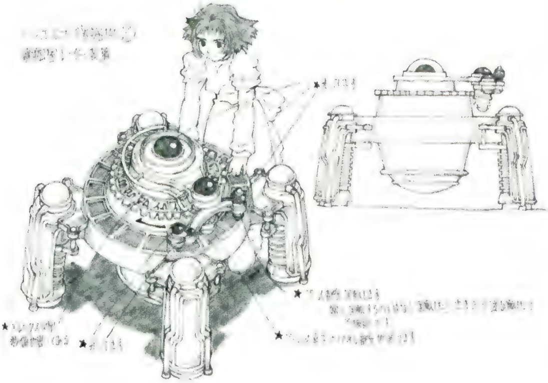
晶霊砲を撃つ際にクレーメルケイジをはめ込むソケット



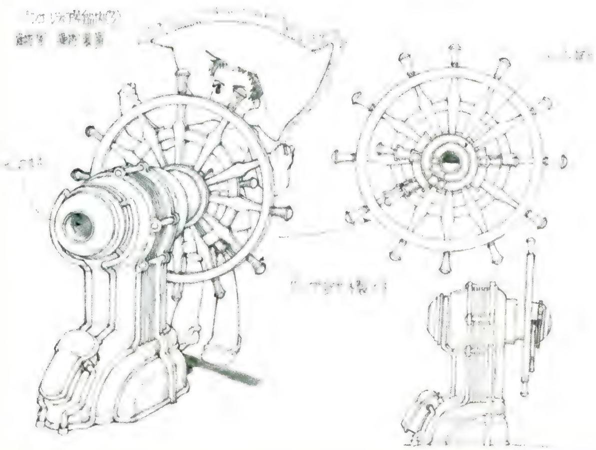
バンエルティア号操舵室の操縦桿部



アイフィッシュのコックピット部分



バンエルティア号操舵室のレーダー。
操縦桿の真後ろにあるのがそれ

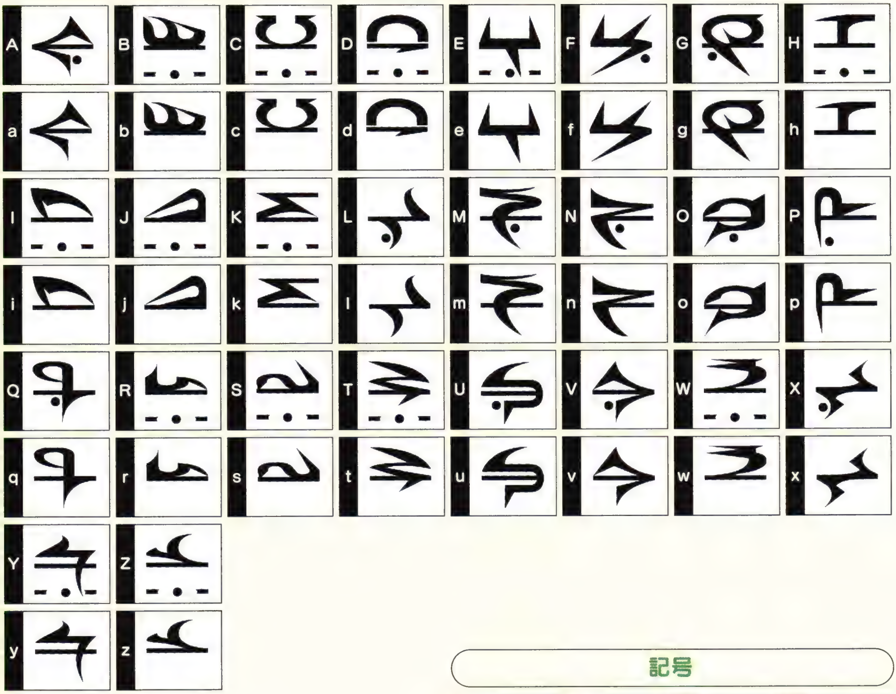


バンエルティア号操舵室の面舵部

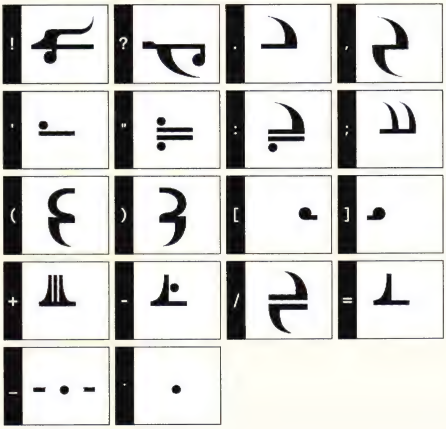
メルニクス語

ここでは、メルニクス語の綴りと発音について紹介しよう。非常に独特な形をしているこの文字はアルファベットの大文字、小文字、数字、記号に対応しているので、これに当てはめて英字に変換させれば読解することができる。

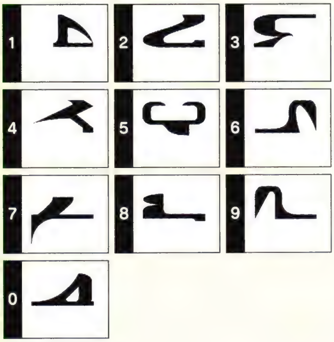
アルファベット



記号



数字



メルニクス語発音表

A	エ（ェ）	N	ム	KH	カ	KO	キ	KA	ケ	KU	コ
B	ブ（ヴ）	O	イ（ィ）	SH	サ	SO	シ	SA	セ	SU	ソ
C	ワ	P	プ	MH	タ	MO	チ	MA	テ	MU	ト
D	ヅ（ドゥ）	Q	ヨ（ョ）	VH	ナ	VO	ニ	VA	ネ	VU	ノ
E	ン	R	ディ	FH	ハ	FO	ヒ	FA	ヘ	FU	ホ
F	フ	S	ス	NH	マ	NO	ミ	NA	メ	NU	モ
G	グ	T	ティ	LH	ラ	LO	リ	LA	レ	LU	ロ
H	ア（ァ）	U	オ（ォ）	GH	ガ	GO	ギ	GA	ゲ	GU	ゴ
I	ウ	V	ヌ	XH	ザ	XO	ジ	XA	ゼ	XU	ゾ
J	ユ（ュ）	W	バ	DH	ダ	DO	ヂ	DA	デ	DU	ド
K	ク	X	ズ	BO	ビ	BA	ベ	BU	ボ		
L	ル	Y	ヤ（ャ）	PH	パ	PO	ピ	PA	ペ	PU	ポ
M	ツ（トゥ）	Z	ッ								
1	ウィス	2	リン	3	アル	4	ハイ	5	ロニ		
6	チャン	7	グレイ	8	ユマ	9	マム	0	キル		

固有名詞の表記と発音記号について

基本的にメルニクス語の文法は英語に準じているので、対応しているメルニクス文字を英字に変換して訳せば読解することができる。だが、セレスティアの人名や地名などの固有名詞は単純に英字だった表記がメルニクス語になっているわけではない。これらは独特の綴りをしているので、右の表記例を見て訳してほしい。ただし、これはあくまで発音変換するときの法則なので、メルディをメルニクス語に訳す場合はNalrであっても、純然たる英語表記はMelodyのままとなる点に注意すること。逆に日本語や英語で元々固有名詞である言葉の発音の場合は、普通に音から綴りを拾えばよいので、独特の綴りがあるわけではない。また、セレスティアやインフェリアといった特殊な固有名詞については、発音そのものとは無関係に右の表記例に準じて意味を当てはめるしかない。

固有名詞の表記例

セイファート	Saofhm	アイメン	Honae
ネレイド	Valaod	ティンシア	Tesoh
メルディ	Nalr	ジイニ	Xoovo
シゼル	Soxal	ルイシカ	Losokh
バリル	Wlol	シルエシカ	Solasokh
ガレノス	Ghlavus	ペイルティ	Paolt
ビリアル	Bolohl	クレーメル	Klanal
アイフリード	Hoflod	メルニクス	Nalvoks
ヒアデス	Fohdas	エラーラ	Alhlh
アイラ	Holh	フリンジ	Floexo
チャット	Moyzm	フィブリル	Foblol
フォッグ	Fuzg	バンエルティア	Wealth
ギリアム	Golohn		

特殊な固有名詞

セレスティア	HERE	インフェリア	FAR
セレスティアン	Hereians	インフェリアン	Farians

ワールドマップ

『テイルズ オブ エターニア』の地図。この地図は、ゲーム中に登場するインフェリマップ、セレスティマップとは違い、セピア色の趣きある仕上がりとなっている。なお、主な町や重要施設、ダンジョンなどの位置関係も併記したので参考にしてほしい。

インフェリア

内海を囲むようにして大きな大陸がいくつもあるのが特徴。内海の中央には霊峰ファロースがそびえる大きな島がある。

1 ラシュアン

リッド、ファラ、キールの生まれ故郷。いつまでも風が吹くことで有名な田舎村。ラシュアンの森に入る際にはここを通る

2 ラシュアン河の桟橋

ラシュアン河上流にある桟橋。船を出すための桟橋だが、ガケ崩れが修復された後はなんなく素通りできてしまう

3 レグルス道場

フランコ師範の元、大勢の弟子が修業に励んでいるレグルス流武術の道場。大道場の前には店が何軒か並んでいる

4 ミンツ

ミンツ大学を中心に栄えた学生街。図書館や教会といった重要な施設のほか、定期連絡船が航行する港もある

5 ミンツの岩山

山頂に観測所が建てられた、ミンツ西方の岩山。山道の途中にはモンスターの巣窟がいくつもある

6 岩山の観測所

ミンツの岩山の山頂にある観測所。オルバース界面観測用の天体望遠鏡が備え付けられている

7 望郷の洞窟

ミンツのある大陸からモルルのある大陸へと渡る際に通る洞窟。潮の満ち引きによって通り抜けられる道が随時変化する

8 モルル

大樹の枝や幹の上に建てられた家で構成された村。奥地に入るには必ずここを通ることになるが、あまりそこに用事はない

9 水晶霊の河

ウンディーネが護りし地。豊かな緑に囲まれ大きな河が流れている水源地帯で、河底が深いために対岸へ渡れない箇所が多い

10 いざないの密林

モルルから王都へと陸伝いに向かう際に通る密林。平民が王都へ行くには、ここを抜けるしか手立てがない

11 王都インフェリア

インフェリア王国の首都。インフェリア城を中心に、王国の文化や宗教、学問の中心的な存在の建物が数多く建ち並んでいる

12 インフェリア港

バロールとミンツを結ぶ、定期連絡船が停泊する王都近くの港。港の中には船具屋の太公望以外に店はない

13 バロール港

王都インフェリアとミンツを結ぶ、定期連絡船が停泊するバロール近くの港。港の中には食材屋のタイガイ以外に店はない

14 バロール

バロール港が近く交通の便が良いことから、交易によって栄えた町。多くの商店が立ち並び、活気に溢れている

15 風晶霊の空洞

シルフの護りし地。風が吹き込んでくる穴が多く、風向きを見極めて風に乗りながら移動しないと奥へ進むことはできない

16 シャンバール

砂漠地帯に位置する熱砂の町。火晶霊の谷が近いことからインフェリアで一番の暑い気候を誇る

17 火晶霊の谷

イフリートが護りし地。燃えさかる溶岩が一帯のあちこちで吹き出している灼熱地帯で、火柱が道を塞いでいる箇所がいくつかある

18 ファロース教会

霊峰ファロースのふもとに建っている、セイファート教最古の教会。霊峰や地下の神殿に向かうには、必ずここを通ることになる

19 遠征の橋

セレスティアの特定の海上地点と結ばれている橋の一端。ここから中継基地へと運ばれる仕組みになっている

20 アイフリードの墓

インフェリアの孤島にある、亡きアイフリードとロザニアが眠る墓地。侵入者を試す遊び心に溢れた罠が多い

21 レグルスの丘

レグルスが自らの肉体と引き換えに、ネレイドの一部が封印された禁断の丘。リバヴィウス鉱が大量に眠っている

22 きらめきの塔

群島の中に空高くそびえ立つ、ワルキューレが護りし8階層の塔。飛行艇でしか行くことができない

23 晶霊温泉

位置的に水晶霊と火晶霊の恵みを受けているため温泉が湧いている、山間部にある秘湯。飛行艇でしか行くことができない

24 セイファート庭園

海底に遺されたセイファートの遺跡で、潜水艇でしか行くことができない。建物の中は明るく、セイファートの遺跡の中では一番広い

25 沈没船

セイレーンの襲撃を受けて、呪いの海域に沈められてしまった商船。潜水艇でしか行くことができない

セレスティア

内海をC型に囲むようにして大陸がいくつかあり、外海の東方にティンシアがある大陸があるのがこの世界の特徴。

1 岬の砦

アイメンの西方にある岬に設けられた砦。光の橋を経由してインフェリアからセレスティアに渡った者はここに降り立つ。部屋にベッドがある以外は何もない場所

2 アイメン

岬の砦から東にある、メルディが生まれ育った町。晶霊工学を生業にしている者が多く住んでいたが、ヒアデスの襲撃でほとんどの住人が死亡し、現在は数人しか住んでいない

3 アイメン駅

アイメン方面にある晶霊鉄道の駅。鉄道は竜岩山脈を抜けルイシカへと続くが、ルイシカへ行く人がいなくなり今はすっかり寂れてしまった

4 ルイシカ駅

ルイシカ方面にある晶霊鉄道の駅で、鉄道はアイメン駅と廃坑駅をつないでいる。ルイシカが廃虚と化しているため、この駅近辺に商店が集中している

5 ルイシカ

10年前、闇の極光術の直撃を受けて廃虚と化してしまった村。村の奥にある旧バリル邸にガレノスが篭っている以外に、住人は1人もいない

6 地晶霊の廃坑

廃坑駅から入る、ノームが護りし地。迷路のような穴を奥へ奥へ進むとノーム集落に突き当たる。集落の手前にある穴を抜けると、地上のチャットの小屋近辺に出る

7 チャットの小屋

チャットが住んでいる小屋。見かけは小さい家だが、地下には8階層におよぶ壮大な仕掛けや、バンエルティア号のドックがある

8 ペイルティ

寒い気候の土地にある、漁業が盛んな港町。一時は我を忘れたセルシウスによって氷漬けされていたが、その恐怖から解放されてからは活気が戻った

9 氷晶霊の山
セルシウスが護りし地で、大雪が積もっている極寒地帯。山の途中には崖崩れや氷塊が道を塞いでいる箇所がいくつかあり、スムーズに先に進むことができない

10 ティンシア
セレスティア最大規模の町。極度に工業が発達しており、エスカレーターがいたるところに設置されている。店舗も充実しており、巨大ホテルや船具屋といった特有の店も多い

11 雷晶霊の遺跡
ヴォルトが護りし地。遺跡内部は電気仕掛けのトラップが数多くあり、大晶霊の護りし地としては一番複雑で先も長い。一時は機械が暴走していたが、現在は回復している

12 バリル城
総領主のバリルが根城にしている、海に囲まれた建物。妖城といった形容が相応しい魔窟だったが、後にシルエシカが管轄。庭に巨大晶霊砲（後にフリンジ砲）を設置した

13 セイファート神殿
セレスティアに遺されていたセイファートの遺跡で、第1の試練を受ける場所。部屋にはインフェリアで伝えられた姿とは異なるセイファート像がある

14 アイフリードの洞窟
アイフリードが利用していたアジトで、中は巨大なスゴロク部屋になっている。バンエルティア号を接岸させることで中に入ることができ、艦は改造ドックへと自動収容される

15 遠征の橋
インフェリアの特定の海上地点と結ばれている橋の一端。ここから中継基地へと運ばれる仕組みになっている

16 ジイニ
夜になるとオークションやカジノなどの娯楽施設が開業しだす歓楽街。山あいに囲まれているため、潜水艇で海底トンネルから抜けるか、飛行艇でないと行くことができない

17 ねこにんの里
セレスティア7大秘宝の1つで、純真無垢な伝説の種族ねこにんたちが住んでいる。山あいに囲まれているため、飛行艇でしか行くことができない

18 アイフリードの台座
潜水艇でしか行くことができない、海底にあるアイフリードの遺産の1つ。遠征の橋が起動するためだけの施設である

19 ジイニトンネル
潜水艇でしか行くことができない、海底トンネル。潜水艇で穴を抜けると、ジイニの町中に入ることができる

20 闇の洞窟
潜水艇でしか行くことができない、統括晶霊のシャドウが護りし地。洞窟全体をひんやりした冷気が包んでおり、地下へ地下へと潜っていくにつれて闇が深くなっていく

21 中継基地
界面を経由して、両世界にある遠征の橋をつなぐメルニクス時代の遺産。2つのポートと反転ドーム、改造ドックで構成され、ポートから界面側へと出られる

22 セイファート観測所
オルバース界面に浮かぶ、セイファートリングを観測するための施設で、第3の試練を受ける場所。バンエルティア号を接岸することで内部に入ることができる

23 シゼル城
セイファートリングのコアを中心に形成されたシゼルの根城。外観はすべてシゼルの心象風景であり、実在していない。バンエルティア号を接岸することで内部に入れる

24 ネレイドの迷宮
2周目から出現する、オルバース界面に浮かぶ6階層からなる迷宮で、コンティニューができないなどの制約が多い。バンエルティア号を接岸することで内部に入れる

Tales of Fandom

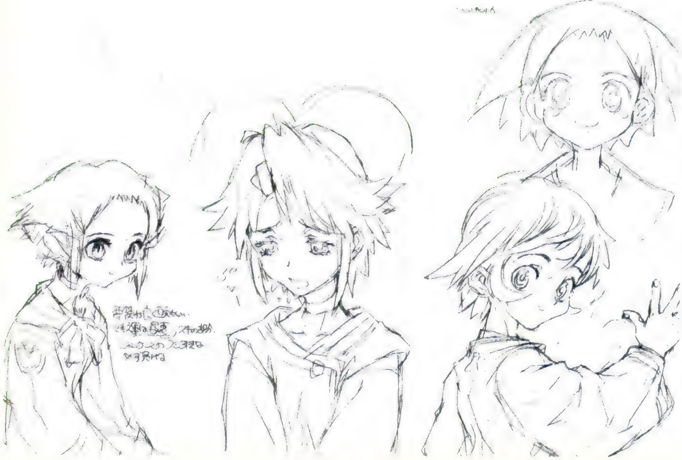
テイルズ オブ ファンダム Vol.1

『テイルズ オブ ファンダム Vol.1』のラフスケッチは、
「晶霊探偵！」に出てきたヒロイン、
プリムラ・ロッソに関するものが存在。
快活なイメージが一貫して見受けられる。

ラフスケッチ

プリムラのさまざまなデザイン案のラフスケッチ。着物調の服装をしているものや、触覚状の髪形をしていないものもあり、服装と髪型が二転三転していることが分かる。

プリムラ・ロッソバストアップイメージ
テイルズ オブ ファンダム



プリムラ・ロッソ表情集
テイルズ オブ ファンダム

テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン

なりきりしであるディオとメルは
女神ノルンが課した12の試練に挑戦する。
ここでは、パッケージに使用されたメインイラストと共に、
冒険の過程でなりきったキャラクターたちの全コスチュームを公開。

イメージイラスト

ディオ、メル、クルールのスリーショット。ディオの溌剌さ、メルのたおやかさがよく表現されている。2人の導き手であるクルール＝ノルンも、このときばかりは使命を忘れていたのかも？

コスチューム

知恵や力、特殊な技能をなりきりしに付与するコスチュームの数々。コスチュームに込められた作り手の思いや、かつての着用者の強い志が、なりきり師の能力を最大限に引き出すのである。

ディオ

アサシン	にんじゃ	しょうにん	だいしょうにん	がくしゃ	かくとうけんし
ほのおのけんし	かみなりとうし	しゅうどうそう	バジリスク	バグベア	ダークアイ
ちょうきょうし	まものつかい	ドラゴンナイト	しにがみ	あそびにん	ギャンブラー
やくしゃ	てじなし	さすらいけんし	りょうりにん	りょうし	ギル
かじや	えかき	おうじさま	クレス	クラース	チェスター
モリスン	ダオス	パックマン	グロブダー	ピノ	クロービス
かげきよ	サンドラ	へいはち	バキュラ	まんがか	にんじゃがしら

メル

なりきりし	みならいけんし	けんし	けんごう	かくとうか	しはんだい
チャンピオン	まほうつかい	フレアメイジ	アクアメイジ	ウィンドメイジ	アースメイジ
サンダーメイジ	ソーサリス	ウィッチ	ヒーラー	クレリック	プリーステス
ハンター	レンジャー	アーチャー	シューター	スナイパー	とうぞく

おお どろぼう
アサシン
にんじゃ
しょうにん
だいしょう にん
がくしゃ
ほのおの けんし
しっぷう けんし
かみなり とうし
せいなる けんし
けんじゃ
バジリスク
バグベア
ダークアイ
かに
ちょう きょうし
まもの つかい
ドラゴン ナイト
しにがみ
あそびにん
おどりこ
モデル
うたひめ
めがみ けんし
りょうり にん
カイ
えかき
うらないし
ふうすいし
おひめさま
ミント
アーチャー
すず
グロブダー
アチャ
ワル キューレ
モモ
ワンダー モモ
ながせ れいこ
バキュラ
まんがか
ギャル

クルール

ペンペン クルール
うきゅ クルール
ムッフン クルール
テール クルール
いっかく クルール
とげ クルール
ふにゃー クルール
クルール バード
クルール ボール
ぽにょん クルール
クルール ギョ
ニャン クルール
プリプリ クルール
アンモン クルール
バーニン クルール
クルール ドール
カニカニ クルール
スター クルール
シー クルール
クルール ドン
シェル クルール
ギガ クルール
ビュー クルール
クルール ジュウ

50音順INDEX

あ

ああ、ごせんぞさま 8
アークウィンド 8
アークデーモン 8
アークナイト 8
アークビショップ 8
アースアタック 8
アースクェイク 8
アースブレード 8
アースマン 8
アースメイジ 8
アースワーム 8
アーチェ 9
アーチェ・クライン 9
アーチェのリボン 10
アーチャー 10
アーティファクト 10
アーマー 10
アーメットヘルム 10
アイ 10
アイアイサー 10
アイアンアームズ 10
アイアングローブ 10
アイアンゴーレム 10
アイアンサレット 10
アイアンナックル 11
アイアンフィスト 11
アイアンリスト 11
アイヴォリー 11
アイシクル 11
アイシクルフォール 11
アイスウォーリア 11
アイスウォール 11
アイスキャンデー 11
アイスコーヒー 11
アイスゴーレム 11
アイスコフィン 11
アイスソード 11
アイスタイガー 12
アイストーネード 12
アイスニードル 12
アイテムゲッター 12
アイテムコレクター 12
アイテムなりきん 12
愛とカラットは比例します 13
あいのネゴシエイター 13
あいのひと 13
アイバード 13
愛はいつも奇跡 13
愛は惜しみなく奪うものなり 13
アイフィッシュ 13
アイフリード 13
アイフリード伝説 13
アイフリードに花束を 14
アイフリードのアジト 14
アイフリードの改造ドック 14
アイフリードの像 14
アイフリードの台座 14
アイフリードの挑戦状 14
アイフリードの洞窟 14
アイフリードの墓 14
アイフリードの旗 15
アイフリードのヒゲ 15
アイフリードの服 15
アイフリードの帽子 15
アイフリードのモニュメント 15
アイフリードハット 15
アイホイッスル 15
アイメン 15
アイメン駅 16
アイメン駅の車掌 16
アイメン図書館 16
アイラ 16
アイルツ・クライン 16
アウル 16
あおきりゅう 17
青空青果 17
あおにさい 17
あおのかけら 17
あかあまだい 17
あかがに堂 17
あかさたな 17
暁の杜 17
あかのかけら 17
赤ら顔の料理人 17
秋沙雨 17
空箱 18
あきんど 18
アクアヴェイル 18
アクアエッジ 18
アクアスパイラル 18
アクアスピン 18
アクアスプレッド 18
アクアディンゲン 18
アクアドラゴン 18
アクアマリン 19
アクアマント 19
アクアメイジ 19
悪魔の塔 19
アザー 19
アサシン 19
アサルトショット 19
アサルトダガー 19
あじ 19
あじおう 19
足音のなる街 19
アシッドレイン 20
味マスター 20
味マスター1号 20
味マスター2号 20
あじむしゃ 20
味武者グループ 20
アシュレイ・ダグ 20
足をくれ～ 21
アスカ 21
アスクス・エリオット 21
アセリア暦 21
アセロラ 21
あそびにん 21
あたしの王子様だった人 21
アタックシンボル 21
あたりぼう 21
あたるシンフォニ 22
あちちちっ！ 22
アチャ 22
暑いと思うから暑いのだ 22
アックスビーク 22
暑さをしのぐ7つの方法 22
あっちむいてファラ 22
アップルグミ 22
アップルグミをくれたおじいさん 22
アップルシードル 22
アドバンスドスピン 23
アトワイト 23
アトワイト・エックス 23
アナ 23
アナガチ 23
アナコンダ 23
あなた方に神の祝福がありますように… 23
アニマーゴ商会 23
アヌ 23
アパッチキング 24
アパッチドクター 24
アヒルのおもちゃ 24
アヒルのゼンマイ 24
アブソリュート 24
天駆ける大樹 24
天駆ける飛行竜 24
あまとう 24
あまにんどうふ 24
あまりのショック 24
アマンゴ 24
アミィの人形 24
アミィの秘密箱 25
アミィ・バークライト 25
アメジスト 25
あやうく死ぬところでした 25
あやしいスター 25
彩の色 25
アラーネア 25
アラウンド・ザ・セレスティア 25
あり得ない 26
アリサ 26
アルヴァニスタ 26
アルヴァニスタ記念レース 26
アルヴァニスタ城 26
アルヴァニスタ大陸 26
アルヴァニスタの都 26
アルカジーナ 26
アルカナカード 26
アルサー・リトルトン 26
アルジェント教授 26
アルツール・シデン 27
アルテミス 27
アルバ・トーン 27
アルバトロス 27
アルベイン家跡地 27
アルベインのけんし 27
アルベイン流剣術 27
アルベイン流門下生 27
アルメイダ 27
アルラウネ 27
アレ 27
アレだよ 28
アレンデ 28
アレンデ姫の部屋 28
アローテイル 28
アワーグラス 28
慌てず、騒がず、逃げ出さず、ここにいる… 28
アンカーリザード 28
アンク 28
アンクシールド 29
アンクベレット 29
暗黒時空 29
暗算くらい出来ないとだめですよ 29
アンスズーン 29
アンスズーンのネズミ 29
安全3点セット 29
アンチドート 29
アントラー 30
アンドリュー・レオノア 30
アンバークローク 30
アン・ハイダウェイ 30

アンモンクルール 30

い

いあいぎり 30
イーヴルスター 30
イーヴルソード 30
イーヴルロード 30
イーグル 30
イービルファイアー 30
イーブルアイ 31
イーブルスター 31
イーブルソード 31
イーブルロード 31
イーレ 31
イエティ 31
イエロウキングス 31
イエローカード 31
イエローグミ 31
いか 31
伊賀栗流 31
イカサマ 31
イカスヒップ 32
いかリング 32
いきてこそ… 32
イクストリーム 32
イクティノス 32
イクティノス・マイナード 32
イグナシー 32
イグニス 32
イグニスファッツァス 32
イケる！イケる！ 32
いこくのしょうじょ 33
イザーク 33
いざないの密林 33
イシター 33
石取りゲーム 33
いしとりめいじん 33
イシュタル伝説 33
イシュバード 33
イシュラント 33
いじわる 34
いたずらっこ 34
いたのり 34
いたわり 34
1ガルドに笑う者は1ガルドに泣く 34
いちげきひっさつ 34
イチゴ 34
イチゴ味のアイスクリーム 34
イチゴ売り 34
いちじつせんじゅうの思いでお待ちしております 34
いちにんまえ 34
いちりんのはな 34
いつか、おうじさまが 35
いっかくクルール 35
一生のお願い 35
一閃 35
1等客室 35
いっとうこうかいし 35
一刀両断 35
飯綱落とし 35
一般客室 36
いっぽんづり 36
井戸小屋 36
田舎者を馬鹿にするなよ 36
犬畜生にも劣るやつだ 36
犬は人間です 36
猪鹿蝶 36
命あっての天下とり 36
イビルブラスター 36
イビルリッパー 36
イフリート 37
医務室 37
イメージカラー 38
…いや。俺さまがつかまえて2度と離したく
ねぇのは… 38
いやあああああっ！ 38
イヤリング 38
イライザ・シュタイン 38
イラプション 38
イレーヌ・レンブラント 39
いわし 39
岩山の観測所 39
いわゆるひとつの 39
いわゆるひとつのお仲間 39
インコ 39
インシーアジト 39
インシーマップ 39
インスペクトアイ 40
いんせい 40
インセクトプラント 40
インディグネイション 40
インデグニション 40
インパルスカノン 40
インピゲル（インピベル） 40
インプ 40
インフィニティ・リヴァイヴァ 41
インフェリア 41
いんふぇりあ！せれすてぃあ！どかーん！ 41
インフェリア王、ばんざい！インフェリア王国よ、
永遠なれ!! 41
インフェリア王国 41
インフェリア王の寝室 41
インフェリア港 41
インフェリア最大のシチュー作り 42
インフェリア城 42
インフェリア城とオルバース界面 42
インフェリア商法第87条 42
インフェリア人 42
インフェリア闘技大会 42
インフェリアポート 42
インフェリアン 43
インフェリアンガード 43
インフェリマップ 43
インフェリマント 43
インフェルノ 43
インプルスス 43

う

う…うまあああぁ～～いっ!! 43
ヴァイパー 43
ヴァルカン 43
ヴァルキリー 43
ヴァルチャー 43
ヴァルハラ戦役 43
ヴァルハラ平原 44
ヴァルハラ町（アセリア暦4408年） 44
ヴァルハラ村（アセリア暦4203年） 44
ヴァルハラ村（アセリア暦4306年） 44
ヴァルハラ村（アセリア暦4354年） 44
ヴァルログ 44
ヴァンガード 44
ヴァンス 44
ヴァンパイアバット 44
ウィザード 45
W.ゴースト 45
ウィス 45
ウィスプ 45
ウィスマスター 45
ウィッシュ 45
ウィッチ 45
ウィッチドクター 46
ウィッチドレス 46
ウィリアム・ウォーベック 46
ウィルオ・ウィスプ 46
ウイングアイ 46
ウイングデビル 46
ウイングドスピア 46
ウイングドブーツ 46
ウィングパック 46
ウィンディアロー 46
ウインドアロー 47
ウィンドカッター 47
ウィンドベル 47
ウィンドメイジ 47
ウーズ 47
上とか下とか…おかしいな 47
ヴェノム 47
ヴェノン 47
ヴェルダン 47
ウォーターフロント 47
ヴォーパルソード 47
ヴォーパルバニー 48
ウォーハンマー 48
ウォールウインド 48
ウォールブレイク 48
ウォーロック 48
ウォルト 48
ヴォルト 48
ヴォルトの洞窟 49
迂闊の間 49
ウキュクルール 49
うきよえ 49
浮世絵師修行道場 49
ウグイスブエ 49
うさにん 49
ウサぴょん 49
うしみつどき 50
うずしおアッパー 50
うたひめ 50
うちわ 50
写身 50
うつしみしっぷ 50
ウッズワーム 50
ウッドカーラ 50
ウッドシールド 50
ウッドロウ・ケルヴィン 50
うっふんむすめ 51
うつらないかがみ 51
I.R. 51
ウドゥー 51
ウドッチ 51
うなぎ 51
馬 51
うまい屋 51
うみがすき 51
海を描いてると、心がきしむのよ… 51
うめぼしおにぎり 51
裏インディグネイション 52
裏口入学 52
占い師 52
うらないし 52
うらないしティナ 52
占いの先生 52
うらないの館 52
占い部屋 52
URU・URU 52
ウルタスだいほん 53
ウルタス・ブイ 53
ウルタス・ブイ外伝 53
ウルタス・ブイ入門 53
ウルタス・ブイの物語に見るインフェリアンの
美徳と尊厳 53
ウルタス・ブイは君にゆだねる 53
ウルタス・ブイ物語 53
ウルフ 53
ウルフズベイン 53
うわばみ 54
ウンディーネ 54
うんまかせ 54

え

エアーアタック 55
エアジャイアント 55
エアスライサー 55
エアスラスト 55
エアブレイド 55
エアリアル・ボード 55
永遠の友ミアキス 55
永劫回帰 56
映写室 56
英雄ぴろん 56
英雄レグルス～この地を護りし者～ 56
えいようドリンク 56
ACローバー 56
えかき 56
駅 56
エクスカリバー 57

エクステンション 57
エクスプロージョン・ノヴァ 57
エクスプロード 57
エクスプローラー 57
えしゃじょうり 57
エス：ティンシア 58
エス：ペイルティ 58
エス：ルイシカ 58
エスカルゴ 58
エスケープ 58
S.ジャイアント 58
S・D 58
エステマのたね 59
エゾゲマツ 59
エターナル・インフィニティ 59
エターナルスロー 59
エターナルソード 59
エターナル・ファイナリティ 59
エターナルブレイド 59
エターニア 59
エターニアM 59
エターニアに住まうもの、すべてのために…
全力を尽くそうではありませんか 59
エタニティ・スォーム 59
エタポケ1 60
エタポケ2 60
エタポケ3 60
エタポケ4 60
エタモンマスター 60
EGG 60
エッグトレーダー 60
エッグベア 60
エッグベア香草焼き 60
エッグベアの卵 61
エッグベアの肉 61
謁見の間 61
エドワード=D=モリスン 61
エドワード邸 61
エナジードレイン 61
エナジーブレット 61
N・G 61
エネルギーアブソーバー 61
エネルギープラント 62
えび 62
エビチリリ 62
えびのしっぽ 62
エビルスター 62
エビルナイト 62
Fのちょうぞう 62
F・フィールド 62
F・マート 62
Fマート百貨店 62
エミリ 62
エミリオ・カトレット 62
M・コンビネーション 63
エメラルド 63
エメラルドリング 63
エモシオバースト 63
エラーラ 63
エラーラ電話 63
エラーラのヘルメット 63
選ばれし歌姫 63
エリアルナイト 63
エリート神官 63
エリクシール 64
エリクシールで回復しま〜す 64
エリザベス 64
エルウィン 64
エルヴンブーツ 64
エルヴンボウ 64
エルヴンマント（エルブンマント） 64
エルス：アイメン 64
Lのちょうぞう 64
エルフ 64
エルフの集落 64
エルブンブーツ 65
エレキギター 65
エレノア・リンドウ 65
エレメンタラー 65
エレメンタルマスター 65
エレメントオーブ 65
エンカウント！ 65
遠グレイ鼻 65
エンジェルブレス 65
遠征の橋 65
エンプティドール 66
エンブレム 66
えんれんのひと 66

お

オアシス 66
オアシスのかいぎょ 66
おいかけてトーティス 66
おいしいオムライス 67
お祈り 67
おいろけ 67
お色気メイド 67
おぅ 67
奥義書 67
おうぎしょ1 67
おうぎしょ2 67
おうぎしょ3 67
おうぎしょ4 67
おうぎしょ5 67
おうぎしょ6 67
おうぎしょ7 67
おうぎしょ8 68
おうぎでんしょう 68
王国一決定戦 68
王国憲章 68
王国語 68
黄金郷 68
黄金の王冠 68
おうごんのカギ 68
おうごんのたね 68
おうじさま 68
王子様 69
おうじのキス 69
王族 69
王都一決定戦 69
王都インフェリア 69
オウフィッシュ 69
往復の間 69
王立劇場 69
王立劇場で落とし物を受け取った男 69
王立天文台 69
王立闘技場 70
大いなる宇宙のかけらよ、その力をしめせ!! 70
大いなる実り 70
オーガ 70
オーガス 70
オーガスクィーン 70
大がま 70
オーガランス 70
大きな迷子さん 70
オークジェリィ 70
オークショニア 70
オークション会場 71
オークションショップ 71
ORC's INN 71
オークロット 71
オージェ 71
オージェの水晶球 71
オージェのピアス 71
オース 71
オースティン・オットー 72
オーダーシールド 72
オーダーメイド 72
オーディーン 72
大道場 72
おおどろぼう 72
オーナー 72
オーパーツ 72
オーバーマント 72
おおぶりハンマー 72
オオムネ 73
オールディバイド 73
オーロックス 73
オガエル 73
おかしなバッジ 73
お頭の家 73
お薬セット 73
オクトスライミー 73
おくまんちょうじゃ 73
おこげサンド 73
お子様向けマム・ベイン 73
起こりうることは、すべて自分の責任ですから 74
おさかな 74
おさしみ 74
押し花 74
お嬢さん、お待ちなさい 74
お食事中、まずい 74
おしろい 74
オズ 74
おすし 74
おせっかい 74
おたから 74
おたま 74
おちゃめ 75
おちょうしもの 75
おちるクリスタル 75
おちるニコニコ 75
オットー=グスタフ=フォン=
トリッテンハイム3世 75
オットー研究所 75
男のワガママ 75
落とし穴 75
大人の本 76
おとめ 76
おどりこ 76
おにぎり 76
おにぼうちょう 76
お姉さんと、気持ちいいこと、し、ま、しょ？ 76
オパール 76
おはこなべ 76
おはなし聞かせて〜 76
おひめさま 76
オプション船室 77
おふゆ 77
オベロナミンC 77
オベロンEX 77
オベロンGOLD 77
オベロン社 77
オベロン社秘密工場 77
おまえのそういうところが、…大嫌いだ!! 77
おまえもいずれこの苦しみを味わうことに
なるんだ… 77
おまけの部屋 77
おまじない用の矢 78
おみせをまもれ！ 78
オムライス 78
お面 78
おもいやり 78
お持ち帰りコーナー 78
オリーブヴィレッジ 78
オリーブ村 78
オリーブ村のオアシス 78
オリエント 79
オリオラのたね 79
オリジン 79
オリナシ方程式 79
オルゴール 79
オルソン 79
オルバース界面 79
オルバース界面調査記録 79
オルバース爆動 80
…オレ、生き…たい 80
俺様がチャンピオンよ！ 80
オレ達は帰るんだ！いっしょに!! 80
俺ってグレート？ 80
おれのたからもの 80
俺の番だろ… 80
俺はアイツらの底力を信じてる 80
オレはただ…大切なヤツを守りたかっただけだ 80
おれは何度でも生き返るさ。ひっひっひ。
おまえらを殺すまではな！ 81
オレンジグミ 81

終りが始まりになるもの　81
おんそくのせんし　81
音痴　81
女は嫌いだ！　81

か

カ　81
カーヴァードイル　81
カーカー　81
カーカス　81
ガーゴイル　81
カースドオーラ　81
カースドドール　82
ガーディアント　82
カーディナル　82
カード　82
ガードインパクト　82
カードキー　82
ガーネット　82
カーライル　82
ガーリック　82
ガールフラグメン　82
カーレル・ベルセリオス　82
カイ　82
ガイアクリーヴァ　83
外殻　83
会議室　83
カイザー　83
カイザーナックル　83
海神　83
回生功　83
海鮮倶楽部　83
海戦シミュレーション　84
海賊アイフリードの真の財宝　84
かいぞくおう　84
海賊船　84
海賊7道具　84
海底アート　84
海底洞窟　84
海底都市　84
回転アタック　84
かいてんアタック　85
回転寿司早食い勝負　85
回転寿司屋　85
かいどく　85
カイトシールド　85
開発室　85
ガイバラ　85
回復地獄　85
回復ポイント　85
海龍拳　86
海竜ベルナルド　86
ガウン　86
カウンセラー　86
かえんぎり　86
顔型の扉　86
カオスシールド　86
カオスの洞窟　86
カオドラ　86
カオベンチャー　86
鏡　86
かき　87
鍵　87
かぎてこう　87
がくいりぎょたく　87
隠された神殿　87
がくし　87
隠し通路　87
隠し部屋　87
学者　87
がくしゃ　88
学生番号34604　88
学生寮　88
学生寮居住者一覧表　88
家具セット　88
楽団ロボット　88
がくちょう　88
かくとうか　88
かくとうけんし　88
隔壁のキー　89
かくめい　89
学問もまた王国に準ずる　89
隠れている弟子　89
かくれみの　89
カゲ　89
かげきよ　89
景清像　89
ガケ崩れ　89
駆け出し役者　90
影の一族　90
かげぶんしん　90
かけら　90
陽炎　90
かこもん　90
貸衣装屋　90
ガジガジ　90
かしこブローチ（F～A）　90
かじとりめいじん　90
カジノ　90
かしのきのはこ　90
かじや　90
火晶霊研究室　91
火晶霊の谷　91
ガスクラウド　91
ガストン　91
カズナ　91
ガスパル　91
火成岩　91
風のカード　91
風の攻撃カード　91
風の谷　92
かぜのもんしょう　92
カタール　92
形あるもの、すべてむなしき偽りよ!!　92
ガチョウの家　92
かつお　92
かつおぶし　92
学会　92
勝手に宿屋　92
カッパー・マトック　92
カトリーヌ　92
カトルフィッシュ　93
カトルボーン　93
かに　93
カニカニクルール　93
カニにげ　93
かにみそ　93
がびょう　93
カフェテリア　93
かぶとわり　93
鎌鼬　93
釜ゆで地獄　94
がまんまんがか　94
神　94
かみなりとうし　94
雷のカード　94
神の舌　94
神の槌、虚空より来たりて裁きを振わん　94
神の眼　94
カムラン　94
カモーン　95
カラー・ボックス　95
からおでん　95
がらくた市場　95
からすにんじゃ　95
ガラスのくつ　95
硝子の森　95
カラップス　95
カラフル　95
ガリアンソード　95
カリスマコック　96
カリブソ　96
火龍炎舞　96
臥龍空破　96
ガルド　96
ガルドは使ってこそ価値がある　96
カルバレイス　96
カルバレイス港　96
カルビオラ　96
ガルフビースト　96
カルプリット　97
カルボナーラ　97
カルマ　97
カレーなる三段活用　97
カレーライス　97
ガレノス　97
彼の崇高なる意志を継ぎ偉大なる技を伝えんことを私はセイファートに誓う　97
彼らにならできる、私たちはただ見届けることにしよう。彼らの作りだす未来……　97
カレンダー　98
ガロウズバード　98
ガロー　98
カロリック流動　98
買わずに悔やむより買って兜の緒を締めよ！　98
かわせマーチ　98
かわりもの　98
かんいきがえしつ　98
換金場所　98
ガンゴーレム　98
がんこしょくにん　98
がんこバッジ　98
観測室　98
観測所入口　99
艦隊戦　99
カンテラ　99
ガントレット　99
ガンナー　99
かんなづき　99
カンバラーベア　99
甲板　99
カンフーマスター　99

き

きあいだん　100
ギース　100
ギースショップ　100
キーファ様のゲーム　100
キーファ・バッカード　100
キール…こいつらの妄想を止めてくれよ　100
キール・アカデミー　100
キール・ツァイベル　100
キールのおこりんぼー　101
きいろのかけら　101
キウイ　101
きえたフランシーヌ　101
記憶障　101
機械って……崇高です　101
着替え室　102
ギガクルール　102
ギガトンアッパー　102
機関室　102
きさらぎ　102
騎士勲章　102
キシャ沙雨　102
きしょうせき　102
ギズロ・ツァイベル　102
ギター　102
ギタルクル　102
北ユークリッド大陸　103
きちょうひん袋　103
キックフロッグ　103
喫茶「寝坊」　103
キッシー　103
キッチンスター　103
キッチンミトン　103
きっぷきりばさみ　103
きどうディスク　103
きねんスタンプ　103
決まりですね！　103
キメラ　103
客間　104
キャッチセールス　104
キャニバラスプラント　104
キャビア1号店　104
キャビア2号店　104
きゃびきゃび娘　104

キャプテン　104
キャプテンハット　104
キャベツ　104
きゃらこう　104
ギャル　104
キャンセラー　105
キャンドル　105
ギャンブラー　105
キュア　105
休憩室　105
求人広告　105
給水タンク　106
宮廷晶霊術士　106
キューティミトン　106
旧バリル邸　106
キューピット　106
キューブ　106
きゅうり　106
キュレーター　106
教会　106
教会裏の林　106
教会の奉仕活動　107
狂言回し　107
きょうじゅ　107
教授会　107
教授の白い犬　107
行商人　107
協定誓約書　107
鏡面バリアー　108
鏡面物質粒子化装置　108
強力グミセット　108
きょかしょう　108
きよきおとめ　108
きょじんたつ　108
巨人の国ヨツンヘイム　108
きょだいかのみ　108
極光剣　108
極光術　108
きょっこうじゅつし　108
極光戦争　108
極光波　109
極光壁　109
きょほう　109
キヨマサ　109
キラーアウル　109
キラービー　109
機雷発射　109
きらめきの塔　109
ギリアム　109
ギル　109
ギルガメス　110
キルマフルーツ　110
キルマフルーツダイエット　110
キングあんどバルーン　110
キングコブラ　110
キングフロッグ　110
禁呪文　110
金城鉄壁　110
銀の糸　110
ぎんのおたま　110
きんのかぎ　110
きんのチョーカー　110
きんのフライパン　111
きんのボタン　111

く

クィーンビー　111
クィッキー　111
クィッキー占い　111
クイックミート　111
空牙昇竜脚　112
空間翔転移　112
くうかんてんい　112
空間転移装置　112
空襲剣　112
空中ダイブ　112
空中都市　112
空破絶掌撃　113
グール　113
グーングニル　113
クオックス　113
ククロル　113
くさったミカン　113
クジラ堂　113
グスタフ・ドライデン　113
掘削用スコップ　114
クノイチ　114
クビトゥム　114
くびふりじょおう　114
クマはミンツでとうみんつー（冬眠中）！　114
グミ小僧　114
グミセット　114
グミはグミ屋　114
雲の絵　114
曇りのない目でありのままの世界を眺めること　115
クラーケン　115
クラース　115
クラース・F・レスター　115
クラースのいる時空（アセリア暦4203年）　116
クラウディオ・ゾシモス　116
クラウディオ・ゾシモスの肖像　116
クラウディス　116
クラゲ堂　116
グラスホッパー　116
グラタン　116
クラッシュ　116
クラッシュトータス　117
グラップラー　117
グラディウス　117
グラハム　117
クララ　117
グランシュオ　117
グランドシェイク　117
グランドシェフ　117
グランドダッシャー　117
グランドフォール　117
グランドローラー　118
グランマグナム　118
くり　118
クリーミーチーズ　118
クリームシチュー　118
グリーンカード　118
グリーングミ　118
グリーンクリスタルロッド（GCロッド）　118
グリーンスライム（Gスライム）　118
グリーントーチ　118
グリーン・ネックレス　118
グリーン・リング　118
グリーンローパー　118
くりお　118
くりおのかがみ　119
くりきんとん　119
繰り言はバテンカイトスの彼方でつむぐんだな　119
クリシュマルド　119
クリス・カトレット　119
クリスダガー　119
クリスタル　119
クリスタルコア　119
クリスタルシェル　119
クリスタルローブ　119
クリスタルロッド　119
グリズリー　119
グリッド　119
グリップソード　120
グリップソードを落とした老人　120
グリップソードを拾った剣士　120
クリミナル　120
GROOVY　120
GROOVYアーチェ　120
グルーピー娘　120
クルール　120
クルールギョ　120
クルールジュウ　121
クルールドール　121
クルールドン　121
クルールバード　121
クルールボール　121
グルノーレ二世　121
くるまえび　121
グルメ　121
グルメA　121
グルメC　121
グルメD　122
グルメB　122
グルメマスター　122
グレイ　122
クレイアイドル　122
クレイアイドルバスター　122
グレイヴキーパー　122
クレイゴーレム　122
クレイデーモン　122
グレイトアッパー　122
クレイトン　122
グレイ鼻　122
グレイブ　123
クレインクィン　123
グレートソード　123
グレートタスク　123
グレートフィッシャーマン　123
クレーメリスト　123
クレーメル　123
クレーメル・アーツ　123
クレーメル・ウェポン　123
クレーメルエンジン　123
クレーメル・キャノン　123
クレーメルクラッシュ現象　124
クレーメルクラフト　124
クレーメルケイジ　124
クレーメルシューター　124
クレーメルストーブ　124
クレーメルダスト　124
クレーメルダストの風景　124
クレーメルチェック　124
クレーメルトーク　124
クレーメルボール　125
クレーメルボム　125
クレーメルマスター　125
クレーメルラボ　125
クレス　125
クレス・アルベイン　125
クレスタ　126
クレスのいる時空（アセリア暦4306年）　126
クレスのバンダナ　126
クレセントアクス　126
クレセントアロー　126
グレバム・バーンハルト　126
グレムリン　126
グレムリンレアー（グレムリンレア）　126
クレメンテ　127
クレリック　127
紅蓮　127
紅蓮剣　127
黒いお化け　128
くろうにん　128
クローク　128
クローナシンボル　128
クロービス　128
黒騎士団　128
黒コゲのアップルグミ　128
黒十字軍　128
クロスヘルム　128
くろのかけら　129
クロノグラス　129
黒バラのミリー　129
グロビュール物理学　129
グロビュール歪曲　129
黒豹のジョン　129
グロブダー　129
グン：ジイニ　129

け

ケイヴスパイダー　130
ケイヴマン　130
ケイオス　130
迎合の間　130
ゲイズハウンド　130
芸猫　130

競馬　130
ケイブシャーク　130
契約の指輪　130
ゲイルスタッフ　130
ゲイルスプレッド　130
ケーキ　130
ゲート・キーA～F　131
ゲーネン　131
ケープ　131
けがわ　131
毛皮の切れ端　131
けがわのマント　131
げきマッハやろう　131
月下草　131
結局オレかよ？　131
解毒功　131
けもの堂　131
ケルベロス　132
けれど！へんなキールは、いいよ。
ほめられると、嬉しいよ！　132
げんえい　132
元気のでるグラタン　132
研究室で…　132
けんごう　132
健康じいさん　132
けんし　133
けんじゃ　133
剣術道場　133
剣術に秀でたあの男　133
厳選補給　133
元老院　133
元老騎士　133

こ

こあくま　134
コアクリスタル　134
高位晶霊　134
皇王天翔翼　134
ごうかいさん　134
豪快なおやじ　134
航海の時代　134
剛招来　134
光晶霊研究室　135
轟天　135
高熱耐久実験　135
購買部　135
幸福のミアキス　135
幸福の雪　135
工房　135
剛・魔神剣　135
剛雷剣　135
豪烈　136
ごーごーサンバ　136
ゴージャスマント　136
ゴーストシェル　136
ゴーリ　136
こおりのおまもり　136
氷のカード　136
氷の国ニヴルヘイム　136
氷の大河　136
こおりのタマ　136
氷の洞窟　137
こおりブロック　137
ゴールデンヘルム　137
ゴールドアーマー　137
ゴールドグミ　137
ゴールドクレスト　137
ゴールドドラゴン　137
ゴールドブレス　137
ゴールド・マトック　137
ゴーレム　137
ゴーレムナイト　137
コカドリーユ　137
コカトリス　137
虎牙破斬　137
虎牙連斬　138
虚空蒼破斬　138
こくしむそう　138
こくしょうせき　139
黒体　139
黒体の異変　139
こくたん　139
極楽鳥　139
黒竜王グリッド　139
午後3時　139
古語辞典　139
ここに一通の手紙があります　139
心の救済者　139
こころのとびら　140
孤児院　140
孤児院の演劇　140
五信条の神像　140
こすけ　140
コスチューム　140
古代遺跡　140
古代エルフ族　140
古代天球儀　140
古代ドワーフ語研究序説　140
こだいへいき　140
コチハン　141
骨人剣　141
骨人四連撃　141
ゴッドウェポン　141
ゴッドブレス　141
こども絵本シリーズ～セイファート物語～　141
こどもはっしゃ　141
コトンダスト　141
子猫ちゃん　142
この感覚…あの時と同じ…タスケ…テ　142
この勝負、合意と見なしてよろしいですね？　142
この世に悪があるとすれば、晶霊は人の心だ…　142
小人の国ニダヴェリール　142
ごまかしたり正当化したりはしねぇ。
事実を事実として認めんぜ　142
こまったちゃん　142
50000ガルドの壷　142
こもりうた　143
コモン・キー　143
こもんじょ　143
こりゃ、うっかり！失礼したな　143
コリン　143
コルセスカ　143
コルレーン　143
コルレーンのつぼ　143
…これ以上時を浪費するつもりなら
即刻叩きつぶしてもよいのだぞ!!　143
コレクター図鑑　143
これで、私の恋を生かすも殺すも
あなたがたしだいですよ　143
これで最後だ！　インディグネイション！　143
これは破壊ではなく、回帰だ　144
ころがしめいじん　144
コロシテクレ…　144
怖い親分　144
怖い話　144
こわれたゆびわ　144
こわれた弓　144
根元晶霊　144
コンサルタント　144
コンセントレート　144
混沌の神像　144
こんなん出ましたー　144
こんにちは　145
こんにゃく　145
コンパ　145
コンパスキー　145
コンバットバニー　145
コンビネーションが大事だよ　145
こんぶ　145
こんぺやぁ食品　145
コンボカウンター　145
コンボコマンド　145
コンボジットボウ　145
コンボマスター　145

さ

さあ。海にお眠り…　146
サーカス　146
サーカス！　サーカス！　146
サーカス団宿泊所　146
サーキュラー　146
サークルウィンド　146
サークレット　146
サーチガルド　146
サードニックス　146
サーベル　146
サーロイン　146
サイキック　147
サイクロン　147
サイコニードル　147
サイズキャリアー　147
さいぞう　147
さいそくのおとこ　147
サイドワインダー　147
西方の古木暁に染まりし時、竜の眼に立ちて、
紺碧の歌口ずさむべし　147
西遊記　148
サイリル　148
サイレンス　148
サイレントアサシン　148
サインの練習　148
サヴェイジビースト　148
魚　148
さかななべ　148
サグラ　148
サクラバ　149
サケルドース　149
沙悟浄　149
サコン　149
三散華　149
サザンクロス　149
さしすせそ　149
サジタリウスアロー　150
さすけ　150
さすらいけんし　150
さすらう　150
さつげき　150
殺劇舞荒剣　150
殺劇舞荒拳　150
サディングレイブ　150
砂糖　150
サファイア　151
サプライズダンス　151
サブリナ　151
サベージ　151
サマエル　151
五月雨　151
サムライ　151
サメアタック　151
サモナー　152
サモンデーモン　152
サモンフレンズ　152
サモンマスター　152
サラダ　152
ザラメライス　152
ザリガニ　152
サロリサ　152
サワー・オムライス　152
斬！　152
△月□日の日記　153
散華猛襲脚　153
サンク　153
サンク・リサジュー　153
ざんげ　153
ざんげき　153
懺悔する学生　153
さんご　153
斬光剣　154
38年式王国軍艦の模型　154
30V　154
算術勝負　154
さんじゅつせいねん　154
算術道士　154
三種の武具　154
ざんしょうけん　154
三蔵法師　154
サンダーセプター　155

サンダーソード 155
サンダードラゴン 155
サンダービーム 155
サンダーブレード 155
サンダーマント 155
サンダーメイジ 155
サンタのふく 156
酸ダメージ 156
サンドイッチ 156
サンドスプレッド 156
サンドラ 156
三人の家 156
散髪 156
斬崩剣 156
サンマ 156
さんりんしゃ 156
三連斬 156

し

ジアースロッド 157
幸せ配達人 157
しあわせぼうし 157
シアントギャルド 157
シークルール 157
シースピン 157
シースラッグ 157
シースルー 157
シースルー特製ドレス 157
ジーナ 157
ジイニ 158
ジイニのウィス 158
ジイニのオークション 158
ジイニの宿屋 158
ジイニ本屋 158
ジーピーエス 158
シーブズマント 158
シーホース 158
SEALEYE? 159
Gローパー 159
ジェイク 159
シェイド 159
Jのちょうぞう 159
ジェストーナ 159
ジェットブーツ 159
ジェノス 159
ジェフ 159
ジェムロッド 159
シェルクルール 159
支援型晶霊術 160
ジェントルマン 160
しおさい 160
仕掛け部屋 160
時間転移 160
時間と体力の浪費的行為 160
じきとうりょう 160
時空移動能力 160
じくうけんし 160
時空戦士 160
時空蒼破斬 160
時空の剣士 161
じげんけん 161
次元斬 161
試験室 161
試験に出るメルニクス語 161
試験問題漏洩 161
獅吼爆炎陣 161
獅吼爆砕陣 162
獅吼爆雷陣 162
じこはんだん 162
シザーハンド 162
司祭 162
獅子吼破斬 162
獅子閃空破 162
獅子戦吼 162
獅子千裂破 163
獅子飛燕脚 163
ししまい 163
ししゃも 163
ししょうせき 163
四神乱舞 163
シゼル 163
シゼル城 164
シゼルの気持ちがわからねぇか？
わからねぇようじゃ…オレ達には勝てねぇぜ 164
地蔵 164
七将軍 164
しちにんのこびと 164
シックスセンスガール 164
実験室 164
実験動物 165
漆黒の翼 165
漆黒のツバメ 165
しっぷうけんし 165
シデン 165
シデンの海底洞窟 165
死天滅殺弓 165
シデン領 165
シデン領港 165
シデン領主邸 166
自動販売機 166
刺突爪拳 166
しにがみ 166
しにぞこない 166
死の顎、全てを食らいて闇へと還さん 166
死の国ヘル 166
しのび 166
しのびあし 166
忍びの里 166
死の淵に眠る者に再び光を 166
ジノ・モリュウ 167
芝居の稽古場 167
じばく 167
しはんだい 167
シビシビ 167
しびれルンバ 167
シフ 167
しぶずし 167
自分の時空（アセリア暦4408年） 167
自分の芝生が一番 167
自分のワガママでみんなを…殺したの！ 167
ジム 168
シモーヌ 168
シモーヌの祖父 168
じゃ、好きになって 168
しゃぁねぇな 168
シャープネス 168
シャーマン 168
ジャーン 169
G・スクイッド 169
G・スコーピオン 169
G・スパイダー 169
G・スラッグ 169
G・トード 169
G・バット 169
G・ビー 169
G・フロッグ 169
G・メイフライ 169
G・リーチ 169
G・リザード 169
G・ワスプ 169
シャイターン 170
シャイニングフレア 170
シャイン・レンブラント 170
じゃがいも 170
しゃくねつカレー 170
ジャグラー 170
しゃげき 170
ジャッカル 170
借金 170
借金取り 170
ジャックオーランタン 171
ジャッコ・リベラ 171
ジャッジメント 171
シャドウ 171
シャドウサーバント 171
シャドウスラスト 172
シャトー・ルエイン 172
ジャポン 172
しゃみせん 172
ジャミル 172
ジャム 172
シャムシール 172
シャラク 172
シャルティエ 172
ジャンクハンター 172
ジャングラー 173
ジャンクランド 173
じゃんけん勝負 173
シャン食品 173
シャンバール 173
シャンバールの宿屋 173
じゃんぱい 173
シャンバルーン 173
ジャンプげり 174
シュヴァリエ 174
驟雨 174
鷲羽 174
集気法 174
ジュークボックス 174
しゅうし 174
ジューシービーフ 174
ジュージュー 174
柔招来 175
囚人 175
集積レンズ砲 175
じゅうぞう 175
襲爪閃空破 175
襲爪千裂破 175
襲爪飛燕脚 175
襲爪雷斬 175
襲爪雷斬破 175
シューター 176
シューティングスター 176
しゅうどうそう 176
12星座の塔 176
12の試練 176
十物語 176
十物語を終えた青年たち 176
シュール 176
10連コンボ練習中 177
ジュエルセット 177
宿泊室 177
守護方陣 177
守護竜 177
シュサイア 177
10歳 177
出題者控え室 177
主役じゃなきゃやらんぞぅ 177
狩猟隊 178
準備室 178
峻別の伏流 178
ジョアン 178
翔雨裂空撃 178
しょうかいじょう 178
召喚術 178
上級試験 178
上級者の部屋 178
しょうげきは 178
称号鑑定士 179
商工ギルド 179
晶術 179
晶石のかけら 179
じょうせんパス 179
肖像画 179
掌底破 179
晶動エンジン 179
しょうにん 179
商人信者 179
衝波 180
衝波激突剣 180
晶霊 180
晶霊圧 180
晶霊占い 180
晶霊温泉 180
晶霊核 180
晶霊技師 181
晶霊工学 181

晶霊工学の基礎 181
晶霊質 181
晶霊銃 181
晶霊術 181
晶霊術士 181
しょうれいじゅつし？ 181
晶霊術の訓練場 181
晶霊石 182
晶霊相互作用 182
晶霊束 182
晶霊柱の間 182
晶霊鉄道 182
晶霊灯 182
晶霊場 182
晶霊爆弾 182
晶霊兵器 183
晶霊砲 183
晶霊砲実験室 183
晶霊密度 183
晶霊力保存の第四法則 183
ショートスピア 183
ショートソード 183
ショートランス 184
初級試験 184
食材屋 184
触手 184
食堂 184
初心者の部屋 184
ジョニー・シデン 184
ジョン 185
児雷也 185
白樺の森 185
不知火 185
しりにひかれマン 185
シルヴァラント 185
シルエシカ 185
シルエシカのアジト 186
シルエシカの武器開発者 186
シルエシカへい 186
シルククローク 186
シルバー 186
シルバーグミ 186
シルバークローク 186
シルバーケイジ 186
シルバーケープ 186
シルバーチェイン 186
Sドラゴン 186
シルバードラゴン 187
シルバーナックル 187
シルバープレート 187
シルバー・マトック 187
シルバーメイス 187
シルフ 187
シルフィードアロー 188
シルフィブルーム 188
シルフと同じとこに入るのは
ひじょーにツラいんだけどねぇ 188
シルフの君 188
シルルス 188
司令官室 188
試練の洞窟 188
試練の部屋 188
試練の門 188
白い学生服 189
白い国ファンダリア 189
白い服を着た少女 189
白き御手よ、清冽なる柩に封じよ 189
白騎士 189
しろぎす 189
しろのかけら 189
ジン 189
親愛の情と愛情って似てるのよね 189
真環聖典 189
真空破斬 189
真空裂斬 190
シンクレアー 190
真実の追求 190
真実を得るためならば、僕は戦う 190
信じてくれなきゃ、ぼくだっておまえを
信じることが出来ないだろう!! 190
信じてもらいたかったら、まず、信じなきゃ 190
浸食洞 190
人生経験 190
しんせいなまるた 191
人生は夢だ。ゲームだよ 191
真説ウルタス・ブイ 191
神像の広場 191
真相はオルバースの中 191
しんてん 191
震天 191
神殿 191
神殿へ続く洞窟 191
新入部員 192
真の極光術 192
しんのしゅやく 192
真の主役になる方法 192
じんぱち 192
迅雷 192

す

スイートパフェ 192
スイートルーム 192
スイートルーム宿泊券 192
水鏡ユミルの森 192
すいぎん 193
水月花 193
水剣 193
すいしょう 193
すいしょうせき 193
すいしょうだま 193
水晶霊研究室 193
水晶霊の河 193
彗星 193
水面下でもがく足は見せたくない 193
スウィーティ 193
スーパー「フリーザー」 193
スーパーアップルグミ 193
スーパースター 193
スーパー・スペシャル・ワンダフル勇者 194
スーパーモデル 194
スープ 194
スープスパ 194
スオム 194
スカート 194
スカーレットニードル 194
スカーレット夫妻 194
スカイバッジ 194
スカヴェンジャー 194
スカウト 194
スカウトオーブ 194
姿なき晶霊術士 194
スカベンジャー 195
スカルウォーリア 195
スカルスタッフ 195
スキヤキ 195
ずきん 195
スクイッド 195
スクルド 195
スクロール 195
スケールローブ 195
スケッチブック 195
すけとうだら 195
スケベだいおう 195
スケベ大魔王 195
スケルトン 195
スケルトンキング 196
スコアE 196
スコアA 196
スコアF 196
スコアC 196
スコアG 196
スコアD 196
スコアB 196
スコーピオン 196
スゴロク部屋 196
すし 196
すず 196
すずき 196
すずのいる時空（アセリア暦4354年） 197
すずめにんじゃ 197
スタークルール 197
スタークローク 197
スターグローブ 197
スターサークレット 197
スターシールド 197
スターフィッシュ 197
スターブルーム 197
スターブレス 197
スターヘルム 197
スターベレット 197
スターメイス 197
スターロードグレート 197
スタジャン 197
スタミナグラタン 198
スタン・エルロン 198
スタンボンバー 198
スタンリー 198
ずっこけガール 199
ずっこけボーイ 199
スティーブン 199
スティールソード 199
スティンガー 199
ステーキ 199
ステップリング 199
ストーム 199
ストームクロウ 199
ストームシールド 199
ストームライダー 200
ストーリーテラー 200
ストーンウォール 200
ストーンチェック 200
ストーンブラスト 200
ストップフロウ 200
ストライカー 200
ストライクアクス 200
ストライプリボン 200
ストラグネイション 200
ストリームアロー 201
ストレイモンク 201
ストレイライズ神殿 201
ストレイライズの森 201
ストレイローブ 201
ストロングホーン 201
スナイパー 201
スナイプエア 202
スナイプゴート 202
スナイプロア 202
すなお 202
すなおバッジ 202
砂の嵐 202
スネーク 202
すねっこ 202
すねぼう 202
スノーバニー 202
スノーフリア 202
スノーフリア港 203
スノーロブスター 203
スパークウェーブ 203
スパイス 203
スパイダー 203
スパイラル 203
すばらしき味の世界 203
スピードスター 203
スピリウム 203
スピリット 203
スピリットローブ 203
スプリントメイル 204
スプレッド 204
スペクター 204
スペクタクルズ 204
SPバーガー 204
Sフラッグ 204
スペシャル・ロイヤル・ミルクティー 204
スペルマスター 204
ズボン 204
スマイル 204

スマッシュマント 204
スモッグ 204
スライム 204
スラストフェザー 205
スラッガー 205
スラッグ 205
スリーソン 205
スリーブ 205
すりぬけ 205
するめ 205
スレイヤーソード 205
スレイヤーⅣ 205
ずわいがに 205
スワンプシング 205
S.E. 205

せ

せいうんせき 206
生活の挑戦のために健康的な肉を食え 206
せいぎかん 206
制御球 206
静寂の歌 206
青春の思い出 206
せいしょうせき 206
精神修行所 206
せいしんとういつ 206
生体金属ベルセリウム 206
せいどうのかぎ 207
せいなるけんし 207
せいなるひかり 207
セイファート 207
セイファート観測所 207
セイファートキー 207
セイファート教 207
セイファート教会 207
セイファート神殿 208
セイファート像 208
セイファート庭園 208
セイファートのご加護がありますように 208
セイファートの使者 208
セイファートの試練 208
セイファートの為した封印 208
セイファートの導きのままに 208
セイファートリング 209
セイファートリングの核 209
セイファートリングの制御装置 209
青龍刀 209
精霊 209
精霊の洞窟 209
精霊の森 209
セイレーン 210
聖レニオス 210
聖レニオス教会 210
セインガルド 210
セインガルド王 210
セインガルド王家御用達 210
セイントレイピア 210
セージ 210
ぜーんぜんダメダメだね 211
世界一決定戦 211
世界樹 211
世界樹ユグドラシル 211
世界のアヒルちゃん大集合 211
石化ガス 211
石化キス 211
石か斬り 211
石化光線 212
石室 212
昔日のインフェリア城 212
赤晶石 212
関取 212
石盤 212
石版抱いて海に沈んでもらうぞー！ 212
せきばんのかけら 212
セクシーガール 212
セクシーポーズ 212
ゼクンドゥス 213
ゼクンドゥスコレダー 213
ゼクンドゥスレーザー 213
せけんしらず 213
説教 213
ぜったいかじん 213
セパレートファミリー 214
セファイド鉱 214
セフィラ 214
セボリー 214
セラトン 214
セラノフラグメン 214
セルーナビド 214
セルシウス 214
セルディア 215
セルフボウ 215
セレシーアジト 215
セレシーマップ 215
セレスティア 215
セレスティア王子 215
セレスティア古代史 216
セレスティア人 216
セレスティア7大秘宝 216
セレスティアポート 216
セレスティア民謡 216
セレスティアン 216
セレスティマップ 216
セレスティマント 216
全員嘘つきになる場所 216
閃空翔裂破 216
閃空双破斬 217
閃空裂破 217
潜在晶霊術 217
潜水艇格納庫 217
洗濯物 217
センチピード 217
船長室 217
セント・エレノア号の進水式 218
セントハルバード 218
セントレイピア 218
せんぷうけん 218
洗礼の矛槍 218

そ

そういえばこんな話、前に聞いたことがあるわ 218
爪辰流撃 218
創造の神像 218
操舵室 218
双撞掌底破 218
装備屋 219
送風装置 219
爪竜斬光剣 219
爪竜連牙斬 219
総領主 219
そうりょうりちょう 219
ソウルイーター 219
ソウルショット 219
ソウルスティール 220
ソー・サーベル 220
ソーサラー 220
ソーサラーリング 220
ソーサリス 220
ソーサレス 221
ソーディアン 221
ソーディアン研究所 221
ソードソルジャー 221
ソードマスター 221
ソードリザード 221
続グミセット 221
属性 221
属性ボム 221
そげき 221
粗忽な戦いかたの中にも学ぶべき点がありました 221
そそっかしい女の子 222
ソディ 222
そでのした 222
ソフィア 222
ソフトクリム 222
ソフトレザー 222
そらとぶハネ 222
ソルジャー 222
それでは、ごきげんよう 222
ソングライター 223
孫悟空 223
村長の家 223
そんなこと言うな！ずっと一緒に生きるんだ 223
ゾンビ 223
ゾンビジャイアント 223

た

ダーク 223
ダークアイ 223
DARKEYE？ 223
ダークアタック 223
D.Y.スライム 223
ダークイレイザー 224
D.G.スライム 224
ダークシール 224
ダークスネイル 224
ダークディザスター 224
ダークナイト 224
ダークフォース 224
ダークボトル 224
ダークメイジ 224
ターコイズ 224
ダーゼン・ビーグラン 225
ターミガン 225
タールゴースト 225
ターンタートル 225
たい 225
ダイアーウルフ 225
タイアーデッド 225
ダイアモンドダスト 225
第一級思想犯 225
第一級戦闘配備 225
大牙 225
タイガイ 226
だいかいぞく 226
大学の地下 226
大器晩成 226
ダイクロフト 226
太公望 226
だいこん 226
だいこんやくしゃ 226
大司教ガルヴァーニ 226
ダイ・シキョー 227
対シゼル最終作戦 227
大衆酒場 227
大衆酒場シカルニ 227
大樹カーラーン 227
だいしょうにん 227
大晶霊 227
大切な人を守れ。極光術は…そのためにあるんだ 227
対セレスティア用のシチュー 227
体操着を着た女子学生 228
タイダルウェーブ 228
大地の洞窟 228
ダイナソア 228
太平楽 228
大変！キールは凍っちゃったよ!! 228
だいまじん 229
タイムストップ 229
ダイヤナックル 229
ダイヤブレス 229
ダイヤモンド 229
太陽の絵 229
タイラント 229
だいりせき 229
ダウジングふりこ 229
ダウンジャケット 229
ダオス 229
ダオスコレダー 230
ダオス城 230
ダオス戦役 230
ダオスビーム 230
ダオスレーザー 230
ダオ・ブレード 230
たかにんじゃ 231
鷹之進 231
たからのせきばん 231
たきぎむし 231

たくましいやつ **231**
猛き焔よ汝に触れし者全てを滅さん **231**
たこ **231**
ダジャレ大魔神 **231**
ダジャレでボーン！ **231**
ダジャレでポン **231**
タスクのにく **231**
戦いかたについて何か助言しようか?? **231**
たたかえ！リッド **231**
たたく **231**
ダッシュアタック **232**
ダッシュカウンター **232**
ダッシュ競争 **232**
だっしゅつ **232**
脱出ポッド **232**
だっしゅつ技 **232**
ダッシュリング **232**
たつじん **232**
タデ食う虫もしぶずし **232**
縦ノリギタープレイ **232**
たね **232**
タバスコ **233**
たびげいにん？ **233**
タピストリー **233**
たびのしょうにん **233**
旅人の家 **233**
旅人の友 **233**
旅人の店（モルル） **233**
旅人の店（ラシュアン） **233**
ダブルアタック **233**
ダブルカード **233**
ダブルK.O. **233**
ダブルのカード **233**
ダブル魔神剣 **234**
ダブルラピッド **234**
食べすぎ **234**
食べたいものリスト **234**
食べられないパン **234**
たまご **234**
卵商人 **234**
魂の解放 **234**
ダマスクスソード **234**
タマタマちゃん **235**
たまねぎ **235**
ダ・メー探偵 **235**
タランチュラ **235**
ダリスの剣 **235**
ダリス・ビンセント **235**
タリスマン **235**
ダリルシェイド **235**
ダリルシェイド港 **235**
誰にでもできる航海・アイフリード著 **235**
断空剣 **235**
誕生日 **236**
男女の愛憎 **236**
ダンシング・メルディ **236**
ダンシンスター **236**
ダンスオーディション **236**
ダンスホール **236**
ダンスマスター **236**
ダンディセット **236**
探偵部 **237**
タンプラント **237**

ち

チーズ **237**
チーズバーガー **237**
チェイサー **237**
チェインアームズ **237**
チェインメイル **237**
チェスター **237**
チェスター・バークライト **238**
チェックリボン **238**
チェリク **238**
チェルシー **238**
チェルシー・トーン **238**
チェンジ **239**
チェンジのカード **239**
地下水路 **239**
地下墓地 **239**
力つきた冒険者 **239**
ちからにくうどん **239**
チキン **239**
ちくしょう、ちくしょう、ちくしょうってんだー!! **239**
チケット **240**
知識の塔 **240**
地上軍・突撃隊長 **240**
痴情のもつれ **240**
地晶霊のえすかれぇたぁ **240**
地晶霊の廃坑 **240**
地走虫 **240**
秩序の神像 **240**
地のカード **240**
チビスケ **240**
チビスケとノッポとヒメの物語 **240**
チャージ **241**
チャージレーザー **241**
チャーミング **241**
チャームボトル **241**
チャイム **241**
チャット **241**
チャットの小屋 **242**
チャットの小屋地下 **242**
チャットの母 **242**
チャットバッグ **242**
チャネリング **242**
チャラックのたね **242**
ちゃわんむし **242**
チャンピオン **243**
中級試験 **243**
中継基地 **243**
ちゅうじつ **243**
ちゅうぼうキング **243**
ちゅうわざい **243**
治癒功 **243**
チュンチュン **243**
ちょうきょう **243**
ちょうきょうし **243**
超グミセット **244**
超古代都市 **244**
超古代都市トール **244**
超古代文明 **244**
ちょうばくはつ **244**
ちょうばちき **244**
超波動弾 **244**
超連斬波 **244**
チョーカー **244**
猪八戒 **245**
××りょうりにん **245**
散沙雨 **245**
チンクエデア **245**
沈没船 **245**
ちんみセット **245**

つ

ツァイベル **246**
追跡時限爆弾 **246**
ツインアサルト **246**
ツインエンターテナー **246**
ツインスネーク **246**
ツインボム **246**
通行証 **246**
月の絵 **246**
月の砂漠 **246**
次は相手を見るんだな **246**
月見桜 **247**
月夜道 **247**
つたないヤツがひとりいたな **247**
つっぱり **247**
ツナパエリア **247**
つのぶえ **247**
つばめがえし **247**
つばめにんじゃ **247**
つぼの穴 **247**
つよイヤリング **248**
釣り好きおじさん **248**
つるにんじゃ **248**
つるはし **248**

て

ティアのはな **248**
ティアラ **248**
ティーカップ **248**
Dのちょうぞう **248**
TPダメージ＆石化 **248**
TPダメージ＆マヒ **248**
ディープ・ファントム **248**
ディープミスト **249**
ディーラー **249**
DEEN **249**
ディオ **249**
ていおう **249**
ディオス **250**
ディオの部屋 **250**
定期連絡船 **250**
ディスク **250**
ディスクス **251**
ディストーション **251**
ディスペル **251**
ティナ **251**
ティナ、それから **251**
ディバインパウア **251**
ディプレイヴドモンク **251**
ティベリウス・トウケイ **251**
テイマー **252**
ディムロス **252**
ディムロス・ティンバー **252**
『テイルズ オブ ファンタジア』クイズ **252**
テイルズおたく **252**
テイルズクイズ **252**
テイルズせんせい **252**
テイルズはかせ **253**
ディルソーネ教授 **253**
ティルソの森 **253**
ディレイ **253**
ディレイバスター **253**
ティン：ティンシア **253**
ティン：ペイルティ **253**
ティン：ルイシカ **253**
ディンゴ **253**
ティンシア **253**
ティンシアの船具屋 **253**
ティンバーウルフ **254**
テールクルール **254**
てがみ **254**
テクニカルリング **254**
デザートキング **254**
デザートフライ **254**
デザートワーム **254**
てじなし **254**
デス **254**
デスシックル **254**
デストーカー **254**
デススペル **254**
デスティニー **255**
デスティニーの絵 **255**
デストータス **255**
デストロイヤー **255**
デスフィンガー **255**
テセアラ **255**
デッキブラシ **255**
デッドツリー **255**
デッドリーインセクト **256**
てつのかぎ **256**
てっぺき **256**
デデちゃん **256**
テトラアサルト **256**
テトラスペル **256**
テトラタスク **257**
デミテル **257**
デミテルのカギ **257**
デミテルの館 **257**
デモンジャベリン **257**
デモンズシール **257**
デモンズランス **257**
デュアル・ザ・サン **257**

デュエリスト 257
デュエルソード 257
デュエルヘルム 257
テラー 257
テラーニードル 258
デラックス薬草セット 258
デリスエンブレム 258
デリス・カーラーン 258
テリブルテンタクル 258
デルタカイト 258
テルム 258
テレキネシス 258
てれやさん 258
デロイノ族 258
転移蒼破斬 258
天界への虹ビフレスト 258
天下太平 259
天下無双剣 259
天下無敵の17歳！ 259
天下をとろうぜ!! 259
電気の洞窟 259
天空の風よ、降り来たりて龍とならん 259
電撃砲台 259
点穴縛態 259
天光満る所我は在り、黄泉の門開く所汝在り、
出でよ！神の雷!! 259
天使の祝福 259
天上人 260
てんしょうよく 260
転身連撃 260
でんせつのきし 260
転送室 260
テンダーロース 260
天体望遠鏡 260
テンタクルプラント 260
テンダロイン 260
天地戦争 260
天女伝説 261
テンペスト 261
展望室 261

と

と、ここでお時間尽きた模様。
本日これにてごきげんよう 261
トゥインクルF 261
ドゥームガード 261
ドゥームトード 261
ドゥームブレイド 261
凍牙 261
統括晶霊 262
闘技場 262
闘技大会の司会 262
道具は使ってこそ意味があるんだ 262
道具屋 262
トウケイ港 262
トウケイ城 263
トウケイ領 263
闘女らいじんけん 263
凍刃十連撃 263
とうぞく 263
盗賊団 263
とうぞくのふく 263
とうちゅうかそう 263
当番 263
逃避エネルギー 264
とうふ 264
とうふステーキ 264
透明ガラス 264
頭領の家 264
トゥルーマジック 264
ドエニス 264
ドエニスの花 264
ドエニスのポプリ 264
遠い国の風景 264
トータス 265
トーティスの橋 265
トーティスの村 265
トーティスの村広場 265
ドードー 265
トートバッグ 265
トーマス 265
トーマス・エルロン 265
ドール 265
トールマン 266
トーンの山小屋 266
ドカターク効果 266
時、逆しまに帰りてそを消し去らん 266
どきどきセット 266
時の間 266
時は金なり 266
時を描く絵描き 266
時を駆ける物語 266
毒 266
ドグ 266
どくかます 267
毒手拳 267
とくせいりょうり 267
ドクターミンツ 267
特大プリンの生クリームたっぷり添え 267
どくだみ 267
どくのりんご 267
時計塔爆破 267
とげクルール 267
常闇の町アーリィ 267
登山道具屋 267
ドジメイド 268
図書館 268
特級学士認定試験 268
とっきゅうちゅうし 268
トツゲキラッパ 268
トッシュー 268
とっときの極意書 268
とっときの呪文 268
トト 268
とどけもの 268
トトの油 268
ととまさ 268
どなべ 269
隣の芝生は青く見える 269
トパーズ 269
トマト 269
トム 269
弔い人 269
ともだち 269
ドライアイス 269
トライゴン 269
トライデント 269
ドライビンアクス 269
トラクタービーム 269
ドラグナーランス 270
ドラコケンタウロス 270
ドラゴニュート 270
ドラゴン 270
ドラゴンアクア 270
ドラゴンエビル 270
ドラゴンゴルド 270
ドラゴンサンダ 270
ドラゴンシルバ 271
ドラゴン・スレイヤー 271
ドラゴントゥース（ドラゴトゥース） 271
ドラゴントゥース 271
ドラゴンナイト 271
ドラゴンファング 271
ドラゴンフライ 271
ドラゴンブレス 271
ドラゴンペイン 271
ドラゴン・ポット 271
トラッシュマウンテン 271
とらふぐ 272
ドラムセット 272
トランス・シンフォニー 272
トランソム・バリル 272
トランプ 272
ドリアン 272
ドリアンナ 272
トリスタン 272
トリトン 272
トリニクス=D=モリスン 273
屠龍 273
どりょくか 273
ドリルフィッシュ 273
ドルアーガ 273
ドルアーガスレイヤー 273
ドルアーガセット 273
ドルアーガの塔 273
ドルアーガ乱舞 274
ドルイド 274
ドルイドゴースト 274
ドルゲニアのたね 274
ドレイク 274
奴隷商人 274
ドレインガード 274
トレインケイジ 274
ドレインチェック 274
トレーブレフ 274
トレジャーハンター 275
トレジャーハンターZ 275
トレジャーメモ 275
とれた 275
トレンチコート 275
トレント 275
トレントの森 275
ドロー 275
トロール 275
トロッコボンバー 275
トロピクスワーム 275
トロル 276
ドワーフ 276
ドンゲルン 276
とんでくポニョン 276
とんでけカッター 276
どんなに優れた武器も
使い手が悪ければ役に立ちません 276

な

ナース 276
ナイチンゲール 277
ナイツサーベル 277
ナイツテンプラス 277
ナイトウィング 277
ナイトキャップ 277
ナイトフライヤー 277
ナイトメア 277
ナイトメアブーツ 277
ナイトレイド 277
ナイフ 277
永瀬麗子 277
ながせれいこ 277
ながつき 278
仲良し夫婦 278
なかよしワルツ 278
泣き濡れてシリーズ 278
なすべきをなすのだ 278
なぞなぞ 278
なつかしのペスカトーレ 278
ナックル 278
ナッシングナイト 278
なは余計だって言ってるだろ 278
なべのふた 279
ナポリタン 279
ナマオロチ 279
なみきりキック 279
名も無き薬屋 279
名も無き食材屋 279
名も無き道具屋 279
名もなき老兵 279
なやめるガール 279
なやめるボーイ 279
なりきりし 279
なりきりずかん 279
なりきりハウス 279
…なんか出そうじゃねぇか 279
ナンシー 280
汝の心を我にゆだねよ 280
ナンジャタウン 280
なんだかおマニな感じの男 280
なんでここまで来たのかな？ わたし… 280

何でもやれば、何とかなるもんだって！ 280

に

ニードルグローブ 281
ニードルシェル 281
にがおえ 281
にがりマーボー 281
にがり水 281
にくじゃが 281
肉体を欲しがる亡霊 281
にくなべ 281
肉のまるも 281
肉は武器、野菜は防具 調味料は、晶霊術と思え 281
逃げ水 282
にこみうどん 282
ニコラス・ルウェイン 282
ニコラ・マゼット 282
虹色の光 282
にしきべら 282
西の孤島 282
にしん 282
ニセイシター 282
日記帳 282
2等客室 282
ニャンクルール 283
にょっ！ 283
二連斬 283
にわとり 283
にわとり館 283
にんきもの 283
人魚の像 283
ニンゲン、ヒッシ。ワタシタチ、モ、ヒッシ 283
にんしきカード 283
にんじゃ 283
ニンジャ 284
にんじゃがしら 284
忍者ですから 284
忍者のカン 284
忍者の里 284
忍者の里周辺の森 284
ニンジャマスター 284
にんじょうか 284
にんじん 284
にんたい 284
にんとうあやめ 284
にんとうききょう 284
にんとうくろゆり 284
にんとうちざくら 285
にんとうぼたん 285
ニンブルレイピア 285

ぬ

ぬいぐるみ 285
ぬすむ 285

ね

ねえクレス、あたしと結婚しよ 286
寝起き 286
NEOミクトラン 286
願いの間 286
ネクロノミコン 286
ネコ好きのじいさん 286
ねこにん 286
ネコニン 286
ねこにんの里 287
猫目 287
ねっけつ 287
ねっけつしょうにん 287
熱砂の洞窟 287
熱帯夜の過ごし方 287
熱破旋風陣 287
ネビロス 287
ねむりサンダー 287
ねむれララバイ 287
寝る前 287
ネレイド 288
ネレイド シゼル憑依Ver. 288
ネレイド レグルス憑依Ver. 288
ネレイドの迷宮 288

念には念を入れなくちゃ！ 288

の

ノイシュタット 289
ノイシュタット公園 289
野苺 289
ノーム 289
ノームのおもちゃ 290
ノームのおやつ 290
ノームの集落 290
ノームピック 290
ノクターナルフライ 290
のこ人形 290
のこのきのこ 290
のぞき 290
ノッポ 290
ノリス・エルステッド 290
ノルン 291
呪いの海域 291
のろいのことば 291

は

バーガーのピクルス抜き 291
パークライト夫妻 291
バーサーカー 291
ハーシェル 291
バースピートル 291
バーチカルスピン 292
パーティ 292
ハート 292
ハードクリーヴァ 292
ハートのうつわ 292
バードフライヤー 292
ハードホーン 292
ハードレザー 292
バーニンアタック 292
バーニングデッド 292
バーニングフォース 292
バーニングブレイク 293
バーニンクルール 293
バーバリアン 293
ハーピィ（ハーピー） 293
ハーフエルフ 293
パープルグミ 293
パープルソディ 293
パープルソディ売りのねこにん 293
パープルローズ 293
パーマネント・キャンドル 293
ハーメル教会 293
ハーメルの町 293
ハーメンツ 294
ハーモニカ少年 294
パール 294
パール食品 294
バイオレントバイパー 294
バイキング 294
廃坑 294
廃坑駅 294
ばいしゅう 294
パイソン 294
入ってま～す 295
ハイデルベルグ 295
ハイデルベルグ城 295
ハイデルベルグ地下通路 295
ハイドパーティ 295
はいな 295
パイナップル 295
バイバ 295
ハイパー・アーマー 295
ハイパー・ガントレット（Hガントレット） 295
ハイパー・シールド 296
ハイパーシールド 296
ハイパーナイト 296
ハイパー・ヘルメット 296
バイブル 296
入るとこ1つ、出るとこ2つ 296
パイレーツ 296
パイレーツハット 296
パイン 296
パイングミ 296
はぇ、はぁ、これは、まねするなよな・・・ 296
パオロ 296
破壊の神像 296
葉隠 296
バカニュル 297
バカみたい 297
バキュラ 297
ばく 297
バグールス 297
はくしょうせき 297
爆弾発進 297
はくちょうのブローチ 297
バグベア 297
ばくらいじん 298
はくらく 298
弾割 298
バシャーン 298
恥じらい 298
バジリスク 298
バジリスクうろこ 298
バジリスクキング 298
パスタ 299
バスター 299
バスタードソード 299
はずれぼう 299
バタッハ（バダッハ） 299
ハタモト 299
80Z 299
八葉連牙 299
バッカス 299
パック 299
ハックベリー 299
バックマン 299
バックラー 300
バット 300
バットアイ 300
発破用ダイナマイト 300
ハッピーバースディ 300
バッファロー 300
はっぽうびじん 300
バティスタ・ディエゴ 300
バテンカイトス 300
波動掌 300
バトラー 301
バトルアクス（バトルアックス） 301
バトルスーツ 301
バトルずかん 301
バドルトーナ 301
バトルピック 301
バトルマスター 301
花かんむり 301
鼻沙雨 301
バナシーアボトル 301
バナナ 301
バニーちゃん 301
バニーハンター 302
パニックボイス 302
バニッシュメント 302
バニラ味のアイスクリーム 302
ハヌマンシャフト 302
はねつきぼうし 302
母なる大地よ、その大いなる怒りを示せ 302
ははのてぶくろ 302
バハムートティア 302
バプス：アイメン 302
パペットマン 302
ハミルト 302
はやいスカーフ 303
はやぐいおう 303
早食いマガジン 303
ハヤシライス 303
疾風 303
はやぶさにんじゃ 303
はよはよぅ！ 303
腹が減ったら戦は負ける！ 303
パラソル 304
パラライガード 304
パラライチェック 304

パラライボール 304
バランス 304
バリア（バリアー） 304
ハリソン 304
針ダメージ 304
バリル城 305
バリル城侵攻作戦 305
バリル城の宿屋 305
ハル 305
バルーンマスター 305
はるかなる世界 305
バルチザン 305
バルチャー 305
バルック基金 305
バルック・ソングラム 306
バルディオス 306
バルディッシュ 306
バルドヘッド 306
ハルバード 306
バルブ 306
バルログ 306
パレスグドラ 306
パレスセダム 306
バロール 307
バロール港 307
バロール商店街 307
バロールの町案内図 307
バロールの宿屋 307
バロール本屋 307
ハロルド=D=モリスン 307
ハロルド・ベルセリオス 307
パワーアームズ 307
パワーショルダー 307
パワーストーン 308
パワードレイン 308
パワープラント 308
バンエル食品 308
バンエルショップ 308
バンエルティア号 308
ハンガーブラット 309
繁華街 309
番犬 309
バンシー 309
ハンゾウ 309
ハンター 309
ハンターアロー 309
バンダースナッチ 309
ハンチバック 310
パンツ 310
バンディ 310
バンデット 310
反転ドーム 310
バンド 310
ハンドアックス 310
ハンバーガー 310
ハンバーガー現象 310
バンパイア 310
販売室 311
パンプキン 311
パンプキンキング 311
ハンマー 311
ハンマースロアー 311
パンヤめん 311

ひ

ヒアデス 311
ヒアデス 異形Ver. 311
ピアノのせんせい 311
ビー 312
ピーケー 312
ビーストオーガ 312
ビーストマスター（ビーストマスタ） 312
ビーストミート 312
ビート 312
ヒートアップ 312
ビートビースト 312
ヒートブレス 312
ヒートホルダー 312
Bのちょうぞう 312
ビーフ 312
ビーフシチュー 313
ビーム 313
ビームシールド 313
ヒーラー 313
ヒール 313
ヒールウェポン 313
ヒールバングル 314
ピエール 314
ピエール・ド・シャルティエ 314
飛燕 314
飛燕連脚 314
飛燕連天脚 314
緋鳳絶炎衝 314
ひからびたスラッグの死体 315
ピカリアタック 315
光のカード 315
ひかりのたま 315
光の橋 315
～光の橋に関する伝説と真実～増補改訂版
トランソム・バリル著 315
光よ、邪悪を滅ぼす槍と化せ 315
ピクルスストーン 315
飛空虫 316
飛行艇格納庫 316
飛行竜 316
飛行竜下士官 316
飛行竜艦長 316
飛行竜機関室 316
飛行竜索敵手 316
飛行竜見張り役 316
ピコハン 317
ピコハンリベンジ 317
ピコピコハンマー 317
久しぶりに…真正な学問をさせてもらうぞ 317
ひしだい 317
ひじょう 317
避暑地でのアバンチュール 318
ビショップ 318
ビストロシャンバール 318
ビストロシャンバールの特等席 318
ビッグ 318
ビッグアイ 318
ビッグゾンビ 318
ビッグバッグ 319
ビッグバン 319
ビッグフット 319
ピッコロ 319
必殺料理人 319
必殺レンズ人 319
ビッツ・ハーシェル 319
ビットバイパー 320
秘伝連脚 320
ヒドゥン 320
ヒドゥンアイ 320
ビトー 320
人が変われば、世界だって変わる… 320
ひとさらい 320
1つ目の駅にいるおじさん 320
ヒトデマン 320
人なつこい顔 321
人の痛みを知ることは、ただそれだけで
人を救うことにもなるのだ 321
ひにくや 321
ひねくれバッジ 321
ピノ 321
火のカード 321
火の攻撃カード 321
ひのタマ 321
ひのパンチ 321
ビバ・ベスカトーレ 321
被覆の間 322
ひみつなようでひみつでないおみせはあと 322
ひみつメモ 322
ヒメ 322
百戦連勝 322
100万本のバラ 322
ひゃくれつなべ 322
ひやピリちゅうか 322
ピュアチャイルド 322
ピュークルール 322
ヒューゴ・ジルクリスト 323
ヒューズ 323
ヒューラ・ヴェルミリオン 323
ピュロボルス 323
評議会 323
ひょうきん 323
氷襲連撃 323
氷晶霊の山 323
飛葉翻歩 324
ピヨハン 324
ピヨピヨ 324
ピヨピヨW 324
ピヨピヨの卵 324
ピヨピヨの花 324
ピラート 324
ひらめきぼうし 324
ビリアル 324
ビリアルのよろい 324
ビリアルへい 324
ぴりじゃが 325
ビリビリアタック 325
ビリビリちゃん 325
飛竜ドレイクを馬のように乗りこなす女 325
ヒロインの条件 325
ぴろんボート店 325
びわ 325
ピンクグミ 325
ピンクのミアキス 325
ビンゴ大会 325
便せん 325
ビンセント 326
ピンナップマグ 326
ビンのフタ 326

ふ

フア：ペイルティ 326
ファーストエイド 326
ファーマー 327
ファイアーボール（ファイアボール） 327
ファイアウォーリア 327
ファイアウォール 327
ファイアクラウド 327
ファイアショット 327
ファイアストーム 327
ファイアダメージ 328
ファイアバード 328
ファイアバグ 328
ファイアフライ 328
ファイアフライヤー 328
ファイナルブロー 328
ファイロクセン 328
ファインサーベル 328
ファインシールド 328
ファインベレット 328
ファキュラ説 328
ファラ・エルステッド 329
ファラオ 329
ファラが考えごとなんてしてると、
風車が止まっちまう 329
ファラの家 330
ファラのオムレツ 330
ファラをお嫁さんに 330
ファルシアホーンズ 330
ファロース教会 330
ファロース教会地下 330
ファロース山 330
ファロース山の絵 330
ファンガスネイル 330
ファンク 331
ファンダリア 331
ファンダリアの山道 331
ファントム 331
ファントムナイト 331
フィアフルフレア 331
フィートシールド 331
フィートシンボル 331
フィッシュ魚八 331

フィッシュマンズ 332
フィッツガルド 332
フィッツガルド港 332
フィッツシェイク 332
フィッツバーガー 332
フィッツポテト 332
フィブリル 332
フィリア特製フルーツパフェ・ウィズ・
チョコレートバナ～ヌおいしおいし 332
フィリア・フィリス 332
フィリアボム 333
フィンレイ・ダグ 333
…ふぅ。死ぬかと思ったぞ 333
封印の間 333
風晶霊研究室 333
風晶霊の空洞 333
風神剣 334
風刃縛封 334
風塵封縛殺 334
ふうすいし 334
ブーチ 334
ブードゥープリースト 334
フードサック 334
風雷神剣 334
フェアリィリング 335
フェイク 335
フェイト・モリュウ 335
フェイムフェイス 335
フェザーダオス 335
フェザーマジック 335
フェザーローブ 335
フェニックス 335
フェンサー 335
フェンビースト 335
フェンリル 335
フェンリル教会 336
フォーク 336
フォースリング 336
フォースレーザー 336
フォッグ 336
フォトンイレイズ 337
フォトンビーム 337
フォリクルス 337
フォレストホーク 337
不可知なるものを学びなさい 337
不可能だ！ 337
ふかふかー 337
ふかふか堂 337
武器工房 337
ふくごうまほう 338
ふぐさし 338
服飾洋裁店 338
ふぐちり 338
腹痛の薬 338
ふくめん 338
武具屋 338
不健全で、不愉快なだけだ 338
ふさふさ 338
ふしぎ、ふしぎ 338
ふしぎなおどり 338
ふしぎなつぼ 338
ふしぎなてかがみ 339
不思議な塔 339
武士は食わねばおこげサンド 339
藤林おきよ 339
藤林すず 339
藤林銅蔵 339
藤林乱蔵 339
ふじみのおとこ 340
武術大会 340
B.S. 340
不戦勝 340
豚真珠 340
2つ目の駅にいるおばさん 340
二股をかけた男 340
ブチデビル 340
ブック・オブ・キー・ディテクト 340
ブック・オブ・ゲート・ディテクト 340
ブック・オブ・ライト 340
物質を求めて欲望うずまく世界など、
存在する価値はなかろう 341
ブッシュベイビー 341
ブッシュワーカー 341
プテラーノ 341
ぶどう 341
フドゥ：アイメン 341
フドゥ：ティンシア 341
フドゥ：ルイシカ 341
葡萄酒のような子 342
船具屋 342
船旅商人 342
ぷにぷにプリン 342
ふにゃークルール 342
船のバーテン 342
ふへんバッジ 342
浮遊クルーザー 342
武勇伝 342
ふゆトマト 342
ブライティスト・ゲート 343
プライマル・エルブン・ロアー 343
フライングソール 343
フライングダンサー 343
フライングプレス 343
フライングポリープ 343
ブラウンカード 343
ブラウンベア 343
ブラウンポット 343
ブラケンタ 343
プラズマカノン 343
ブラックオニキス 343
ブラックカード 343
ブラッククロー 343
ブラックグミ 344
ブラックスライム（Bスライム） 344
ブラックソディ 344
ブラックドラゴン（Bドラゴン） 344
ブラックナイト 344
ブラックバグ 344
ブラックバット 344
ブラックホール 344
ブラッディハウリング 344
ブラッディローズ 345
ブラッディローブ 345
ブラッドサッカー 345
ブラッドバイター 345
プラネット 345
ブラムバルド 345
フラムベルク 345
フラワーバッジ 345
フランヴェルジュ（フランベルジュ） 345
フランケンシュタイン 345
フランコ師範の部屋 346
フランコ・メディウス 346
フランシーヌ 346
フランシスカ 346
フリーズアタック 346
フリーズガード 346
ブリーズキーパー 346
フリーズキール 346
フリーズキールの町 346
フリーズチェック 346
プリーステス 346
プリースト 347
フリーズランサー 347
フリーズリング 347
ブリーダー 347
ブリーフ 347
ブリーブ 347
ブリザード 347
プリズミックスターズ 347
プリズムソード 348
プリズムのカード 348
プリティー・キッス 348
プリティホラガイ 348
プリティミトン 348
プリティリボン 348
プリプリクルール 348
ぷりぷりマドンナ 348
プリムラ式連鎖的本棚崩壊術 348
プリムラ・ロッソ 348
武陵桃源 349
不倫 349
プリン 349
フリンジ 349
フリンジ砲 349
フリンジ砲（改造） 349
フリンジマスター 349
プリンセスケープ 349
ふるいミルク 349
ブルーウィスプ 349
ブルーカード 350
ブルーキャンドル 350
ブルーグミ 350
ブルークリスタルロッド（BCロッド） 350
ブルーシルフ 350
ブルース 350
ブルースライム 350
ブルーセフィラ 350
ブルータリスマン 350
フルーツサンド 350
フルーツジュース 350
フルーツパフェ 350
フルーツポンチ 350
プルート 350
ブルードラゴン 351
ブルーナイト 351
ブルーネックレス 351
ブルーベリー 351
ブルーム 351
ブルーム・イスアード 351
Bラインシールド 351
ブルーリボン 351
ブルーリング 351
ブルーローパー 351
プルーン 352
フルコース 352
ふるびたつえ 352
ブルフロッグ 352
古本屋 352
フレアアームズ 352
フレアクロー 352
フレアスプレッド 352
フレアトーネード 352
フレアバゼラード 352
フレアボトル 352
フレアマント 352
フレアメイジ 352
フレアロッド 353
フレイ 353
ブレイブフェンサー 353
フレイム 353
フレイムウェイブ（フレイムウェーブ） 353
フレイムウォール 353
フレイムジィ 353
フレイムスピア 353
フレイムソード 353
フレイヤ 353
フレイランド 353
プレイリーホーク 353
プレートメイル（プレートアーマー、
プレートメール） 354
ブレス 354
ブレストプレート 354
ブレスレット 354
プレゼント 354
ブレッド 354
プレデター 354
ブレンダ 354
フレンチトースト 354
ブローズヘアー 354
フロートドラゴン 354
フロストキング 354
フロストバニー 355
フロッグ 355
プロテクション 355
プロテクター 355
プロテクトリング 355

プロフェット 355
プロボウラー 355
風呂をのぞく男 355
ふわふわケーキ 355
ぶんしんのじゅつ 355
分裂 355

へ

ベアクロー 356
ベアのにく 356
ベイエリア 356
平気なヤツの方が、どうかしてんだ 356
平八 356
ベイビー 356
ヘイムダール 356
ペイルティ 356
ペイルティの海戦 356
ペイルティの戦いでギリアムが使った剣 356
ペイルティの道具屋台 356
ペイルティの宿屋 357
平六 357
平和への行進 357
ヘヴィリフター 357
ペガサス 357
ベジタブル 357
ベジタブルマン 357
ベジット 357
ペスカトーレ 357
べたぼれ娘 358
ヘッジホッグ 358
別荘 358
ぺったんこ 358
ベッポ 358
ベネツィア市 358
ベネツィア大陸 358
ペネトレイトトレイ 358
ヘビーグレイブ 358
ヘビースネーク 358
ヘビーブーツ 358
ヘビィボンバー 359
変美畏女多留 359
へびのはくせい 359
ベベドール 359
ベラドンナ 359
ベルアダムの村 359
ヘルカイト 359
ヘルキャット 359
ベルクラント 359
ヘルジェム 359
ペルシャブーツ 360
ヘルズハリケーン 360
ヘルスライサー 360
ベルセリオス 360
ベルセルク 360
ベルセルクアロー 360
ヘルハウンド 360
ベルベーヌ 360
ベルベーヌの汁 360
ベルベットガーデン 360
ヘルマスター 361
ヘルレイオス 361
ベレット 361
へろへろQ 361
ベロボン 361
ベンジャミン 361
へんしんのいし 361
変装 361
ペンダント 361
ペンペンクルール 361
ペンペンのたね 361

ほ

ボア 362
ボアス 362
ボアチャイルド 362
ボアボア 362
ポイズンガード 362
ポイズンガス 362
ポイズンソーン 362
ポイズンチェック 362
ポイズントード 362
ポイズンモス 362
ポイゾンスネーク 362
ホイッスル 362
ポイハン 362
ポインちゃん 363
望遠鏡 363
鳳凰拳 363
鳳凰翔破斬 363
鳳凰千裂破 363
鳳凰天駆 363
鳳凰天空破 364
鳳凰天翔脚 364
望郷の洞窟 364
防具屋 364
冒険王アイフリード 364
冒険者ギルド 364
胞子 364
法術 364
砲台発進 364
包丁 364
ホウテイバンリ 364
放電 365
ボウレンジャー 365
ボエボエ 365
ボエボエをさがせ! 365
ポーカー 365
ポーク 365
ボーグル 365
ポーション・オブ・アンロック 365
ポーション・オブ・キュア 365
ポーション・オブ・パワー 365
ポーション・オブ・ヒーリング 365
ボーダーライン 365
ホーネット 366
ポーブ 366
ポーラーベア 366
ホーリィクレスト 366
ホーリィクローク 366
ホーリィシンボル 366
ホーリィスタッフ 366
ホーリィソード 366
ホーリーナイト 366
ホーリーブレス 366
ホーリィボトル 366
ホーリーランス 366
ボールアクス 366
ボーンキング 366
ボーンナイト 367
ボーンナックル 367
ボガード(ボガート) 367
補給部隊 367
補給ロボ 367
ボク、ひとりで作りました 367
ボクの機械達… 367
ぼくのたからもの 367
僕は殺せる 367
ボサボサあたま 368
ポシェット 368
ほしかわ 368
ほしだま 368
干し肉 368
星の絵 368
星のカケラ 368
ボス 368
ボス部屋 368
ボタン 368
ボタン付け 368
北海の孤島 369
ほっかむり 369
ホットショット 369
ホットボルシチ 369
ポットラビッチヌス 369
ぼっぼや 369
ボディブレス 369
ポテちゃん 369
ポテト 369
ポテトドリア 369
ホテル『アイ:ティンシア』 369
ホテルインフェリア 370
ホテルに泊まった4人 370
施し 370
ポニョンクルール 370
ほのおのおまもり 370
炎の国ムスペルヘイム 370
ほのおのけんし 370
ほのおのタマ 370
炎の洞窟 370
炎の護り手 370
ボブおじさん 370
ボブおじさんのトマト 371
ほほえみのひと 371
ボムボムのたね 371
ボムレイン 371
ホムンクルス 371
ホモルーデンス 371
ポラリス 371
ホリデー・シンフォニー 371
ポルターガイスト 371
ボルテック 371
ボルテックソード 372
ボルトスラスト 372
…ほれてるのか? 372
ボロボワ・シャムダール 372
ホワイトカード 372
ホワイトグミ 372
ホワイトクローク 372
ホワイトグローブ 372
ホワイト・ソード 372
ホワイトソード 372
ホワイトソディ 372
ホワイトベア 372
ホワイトミスト 372
ポワレ 373
盆栽 373
ポンズ 373
ポンタ 373
ポンチョ 373
本場のカリー 373
ポンプ室の鍵 373
本屋 373
本を武器にしてモンスターを殴ったりする人 373

ま

マーキングプラント 374
マーケット 374
マーサ 374
マーシレスボウ 374
マーダー 374
マーテル 374
マーテルの像 374
マーテルの部屋 374
マートン 374
マーボーカレー 374
マーマン 375
マイク 375
迷子と男 375
マイコニッド 375
マイコニド 375
マイティオーク 375
マイティ・コングマン 375
マウントワーム 376
魔王炎撃波 376
魔王の洞窟 376
魔科学 376
魔科学研究所 376
魔科学兵器 376
まかせてくれ 376
マギー 376
マギーおばさん 377
マギーおばさんの畑 377
マキシマム・レッド・ブラスター 377
魔鏡の間 377
マクスウェル 377
マクスウェル・ロアー 378
マクストン 378
枕 378

まぐろ 378
マグロゲミ 378
マジカルブルーム 378
マジカルポーチ 378
マジカルリボン 378
マジカルルージュ 378
マジックポーチ 378
マジックミスト 379
マジックユーザー 379
魔術 379
まじょっこの塔 379
マシンガンナックル 379
魔神剣 379
魔神剣・改 379
魔神剣・双牙 379
魔神閃空破 380
魔神千裂破 380
魔神千烈破 380
魔神双破斬 380
魔神飛燕脚 380
魔人闇 380
魔神連牙斬 381
マスコット 381
まずすること 381
マゼットの家 381
また…おまえ達 381
またたび 381
まだですかぁ？ 381
マダム・ミスティ 381
マチエル・シデン 381
マックァツィン 381
マッシュルーム 382
まったく、失礼な人ですね 382
マッドイール 382
マッドハウス 382
マッドマン 382
マッハ少年 382
マッハせいねん 382
マッハ船長 382
まっはちゅうねん 382
マッピラ 382
マナ 382
マニュアルのしょ 382
マネークレイジー 383
マネージャー 383
招き猫 383
魔の暗礁 383
魔法学者 383
魔法研究所 383
まほうつかい 383
マホガニー 383
まぼろしのステージ 383
マミー 384
マム・ベイン 384
まものつかい 384
迷いの森 384
マラガの海 384
マリア・アルベイン 384
マリアちゃん 384
マリアン・フュステル 384
マリー・エージェント 385
マリオン 385
マルス・ウルドール 385
マルス隊長 385
マルスの妻 385
まるそうだ 385
マルチタレント 385
マンオブウォー 385
まんがか 386
漫画師匠 386
マンガでわかるオルバース物理学 386
マンゴスチン 386
まんじのしるし 386
曼珠沙華 386
マンタ 386
マンティコア 386
マント 386
マンドラゴラ 386
マンドリン 386
マンドレイク 387

み

ミアキス 387
ミアキスの像 387
ミアキスバッジ 387
ミアキスを胸に 387
ミーハー娘 387
みくだし 387
ミクトラン 387
ミゲール・アルベイン 388
ミゲール剣術道場 388
ミゲールの町 388
岬の砦 388
ミサレクイエム 388
みじんがくれ 388
みずいろのかけら 388
みずぐも 388
ミスタースランプ 389
ミスティシンボル 389
ミスティックシャドウ 389
ミスティブルーム 389
ミスティローブ 389
ミスト 389
ミストセブンサン 389
みずのウェーブ 389
水のカード 389
水の攻撃カード 389
水の洞窟 389
ミスリルアームズ 390
ミスリルアクス 390
ミスリルクレスト 390
ミスリルグローブ 390
ミスリルゴーレム 390
ミスリルソード 390
ミスリルチェイン 390
ミスリルティアラ 390
ミスリルプレート 390
ミスリルブレス 390
ミスリルヘルム 390
ミスリルメッシュ 390
水牢 390
みそ 390
みそおでん 390
満ち潮 391
未徴収者リスト 391
ミックスグミ 391
ミックハイル 391
ミッシングトレジャー 391
3つ目の駅にいるお姉さん 391
ミッドガルズ 391
ミッドガルズ城 391
ミッドガルズ大陸 391
みつぼしコック 391
ミツラーメン 392
緑の悪魔 392
みどりのかけら 392
港 392
港の学生 392
港の桟橋 392
南の森 392
みならいけんし 392
ミニコイド 392
見晴らし台 392
ミミガー 393
ミョルニル 393
ミラージュナイツ 393
ミラーナイト 393
ミライナ・シルレル 393
ミラクルグミ 393
ミラクルチャーム 393
ミラクルボイス 393
ミラルド 393
ミリー 394
ミリオンアサルト 394
ミルク 394
みをまもリング 394
ミンツ 394
ミンツ大学 394
ミンツ大学創設者 アンドリュー・レオノアの像 394
ミンツ図書館 394
ミンツの岩山 395
ミンツの宿屋 395
ミント 395
ミント・アドネード 395

む

ムーンクリスタル 396
ムーンストーン 396
ムーンファルクス 396
ムーンローブ 396
むしくいリンゴ 396
無重量エレベーター 396
虫乱舞 396
むちゃボーイ 396
ムッフンクルール 396
むてっぽう 396
むらさきのかけら 396
村って何回言った？ 396
村の集会所 396
ムラマサ 396
村祭り 397

め

メ 397
メイアー 397
明鏡止水 397
冥空斬翔剣 397
メイジ 398
メイジゴースト 398
メイス 398
名探偵 398
メイルガン族 398
メイルストローム（メイルシュトローム） 398
メインホールの裸像 399
メウム 399
メガグランチャー 399
メガデス 399
メカなげマスター 399
女神アタモニ 399
めがみけんし 399
目覚まし装置 399
メタリカ 399
メックハルバード 399
メディウム 399
メディカルナイツ 399
メディカルプラス 400
メテオスォーム 400
メデューサ 400
目に見えないカギ 400
メモリー 400
メモリーW 400
メリッサ 400
メリル・アドネード 400
メル 401
メル、ねっしょう 401
メルクリウス・リトラー 401
メルっち 401
メルディ 401
メルティア 402
メルディが、おまかせー 402
メルディだって…あるよ。
それが、おもいでなんだな 403
メルディの家 403
メルディの人形 403
メルディは、みんな大好き。みんなが生きる世界を、
なくさないよ 403
メルティングポット 403
メルニクス語 403
メルニクス語辞書 403
メルニクス文明 403
メルニクス惑星連合国 403
メルの部屋 404
めろめろ 404
メロン 404
メンタルアップ 404
メンタルサプライ 404
メンタルチャージ 404

メンタルバングル　404
メンタルリング　404

も

…もう、じゅうぶんつぐなったろ　404
猛虎連撃破　404
猛襲剣　404
もう食べれねぇよ…むにゃ　404
もうやめようぜ。意味ねぇよ　405
モーリア坑道　405
モーリア大陸　405
モールドリーチ　405
もぐる　405
モッコモコ　405
もっとお薬セット　405
もっと頼ってよ。……仲間なんだから　405
モツボンバー　405
モデル　405
元キールの家　406
物言う剣の話　406
物事の本質を見抜き、理解する力　406
ものずき　406
モモ　406
モリスン　406
モリスンの家　406
モリスンの本　406
モリュウ港　407
モリュウ城　407
モリュウ生活道具店　407
モリュウ領　407
モルル　407
モルル奥地　407
モルルの宿屋　407
モレキュラーアタック　407
モンキー　408
モンキーバナナ　408
モンク　408
モンクソルジャー　408
モンクバトラー　408
モンスター図鑑　408
モンスターマスター　408
門番　408

や

やくしゃ　409
夜光花　409
ヤゴちゃん　409
野菜サラダ　409
やさしいあにき　409
やさしいガール　409
やさしいボーイ　409
ヤス　409
やすらぎ　409
やすらぎ館　409
やすらぎ亭　409
やせい　409
やっと、役に立つことが出来て…嬉しいのです　409
やどかり堂　410
宿屋　410
やまつの　410
やまびこ　410
山道　410
やみなべ　410
闇のカード　410
闇の極光術　410
やみのたま　411
闇の洞窟　411
やよい　411
ヤリイカ　411
殺ればいいのだろう？　411
やわらかき海　永遠をくるむ　411

ゆ

遊戯室　412
ユークリッド　412
ユークリッドINN　412
ユークリッド黒鎧騎士団　412
ユークリッド国営科学アカデミー　412
ユークリッド城　412
ユークリッド族　412
ユークリッドで泣き濡れて　412
ユークリッド独立騎士団　412
ユークリッドの都　412
ユークリッド村　412
友情の合体攻撃　412
ゆうばく　413
夕焼け　413
幽霊メイド　413
ゆうわくぎり　413
雪乃宿　413
雪迷宮　413
ユグドラシル　413
ゆでたまご　413
ユニコーン　413
ユニコーンホーン　413
ユニット　414
輸入会社レイオット　414
ユミル大陸　414
夢空間　414
ゆめへのパスポート　414
ゆめみるガール　414
ゆめみるボーイ　414
ユリシーズ　414

よ

溶岩ダメージ　415
ようがんのカギ　415
ようじんぼう　415
鷹爪蹴撃　415
鷹爪落瀑蹴　415
よーみ　415
よーみライブ　415
良き旅人の杖　415
ヨシンバ　415
ヨチイダ　416
4つ目の駅にいるおじさん　416
よろず屋　416
43年型水平対向12連装クレーメルエンジン　416

ら

ラーナ　416
雷牙　416
ライカーガス　416
雷撃　416
雷晶霊の遺跡　416
雷神剣　417
雷神十連撃　417
雷神双破斬　417
ライス　417
ライゼン　417
雷閃拳　417
雷電　418
ライトニング　418
ライブ　418
ライフアップ　418
ライブチケット　418
ライフボトル　418
ライブラ・Ⅳ　418
ライフレスキュー　418
ライム　419
ラヴィル・クレメンテ　419
ラヴェル　419
ラウカマール　419
ラウンドシールド　419
ラウンドベレット　419
落石トラップ　419
ラグナロック　419
ラシュアン　419
ラシュアン河　419
ラシュアン河下り　420
ラシュアン河の桟橋　420
ラシュアン染め　420
ラシュアン染めアロハ　420
ラシュアン染めTシャツ　420
ラシュアン染め水着　420
ラシュアンの惨劇　420
ラシュアンの風車が止まる　420
ラシュアンの森　420
ラストフェンサー　421
ラックバッグ　421
ラックブレイド　421
ラディスロウ　421
ラナケアルのたね　421
ラバースーツ　421
ラピスブレス　421
ラビットシンボル　421
ラピッドバルカン　421
ラビットラビット　421
ラファール　421
ラブリィミトン　422
ラフレシアン　422
ラベンダー　422
ラミア　422
ラミナ・ツァイベル　422
ランゲ　422
ランタン　422
ランドベレット　422
らんぼうもの　422

り

リア　423
リアーナ・モリュウ　423
リーネ　423
リーネ村長の娘　423
リオン・マグナス　423
リカバー　424
リキュールボトル　424
リザード　424
リザードフライ　424
リザードマン　424
リザレクション　425
リシテア　425
リシテアの幼なじみ　425
リストバンド　425
リッチ　425
リッドの家　425
リッドの父の絵　425
リッド・ハーシェル　426
リッド節　427
リバーシックル　427
リバースドール　427
リバヴィウサー　427
リバヴィウス鉱　427
リバヴィウスの結晶　427
リビングアーマー　427
リビングソード　427
リビングデッド　427
リフレクトリング　427
リフレックス　428
リボン　428
竜岩山脈　428
龍虎滅牙斬　428
リュート　428
リュートを掻き鳴らしながら
　おかしな言葉で詩を詠む少女　428
りゅうみゃく　428
リョウ　428
りょうし　428
料理対決　429
料理対決の司会　429
りょうりにん　429
料理は剣よりも強し　429
料理は台所の格闘技と申します　430
りょくしょうせき　430
リリィ　430
リリス・エルロン　430
リリスに勝った凄い奴　431
リングシールド　431
リングメイル　431
リンゴ（りんご）　431
リンゴ乱舞　431

る

ルイシカ　431
ルイシカ駅　431
ルイシカ駅の車掌　431
ルーカス　431

ルーシー　432
ルーター　432
ルーチェ　432
ルーティ・カトレット　432
ルーングロム　432
ルーンスタッフ　433
ルーンボトル　433
ルーンリング　433
ルエイン様　433
ルコボクシス　433
流転の間　433
ルナ　433
ルナリア・バーンズ　433
ルビー　433
ルビー・メイス　433
ルビーワンド　433

れ

レアード　434
レアガントレット　434
レアシールド　434
レアバード　434
レアプレート　434
レアヘルム　434
レイ　434
レイシス・フォーマルハウト　435
レイジリザード　435
レイジレーザー　435
レイス　435
レイズデッド　436
レイスは決して無駄に死んだわけじゃない　436
レイスルビー　436
レイゼン卿の館　436
レイゼン・デストリューク卿　436
レイニーオールド　436
レイニースター　437
レイノルズ　437
レイバーイオニス　437
礼拝堂　437
レイピア　437
霊峰ファロース　437
レヴナント　437
レーザーブレイド　437
レオノア百科全書　437
レオノア百科全書第1巻　天地学　438
レオノア百科全書第2巻　古代学　438
レオノア百科全書第3巻　生命学　438
レオノア百科全書第4巻　晶靈学　438
レオノア百科全書第5巻　工業学　438
歴代一決定戦　438
レグルス　438
レグルス道場　439
レグルスの丘　439
レグルスの宿屋　439
レグルス流武術　439
レグルス流武術は1日にしてならずぢゃ　439
レザーアーマー　439
レザーアームズ　439
レザーグローブ　439
レザーヘルム　439
レザーマント　439
レジスト　440
レジストリング　440
レジュームリング　440
レタス　440
劣化クリスタル　440
烈空斬　440
烈空刃　440
レッサーデーモン　440
レッドウィスプ　440
レッドカード　441
レッドグミ　441
レッド・クリスタル・ロッド　441
レッドクリスタルロッド（RCロッド）　441
レッドシザーズ　441
レッドシルフ　441
レッドスライム　441
レッドセージ　441
レッドセボリー　441
レッドソディ　441
レッドドラゴン　441
レッドナイト　441
レッド・ネックレス　441
レッドプディング　441
レッドベルベーヌ　442
レッド・ライン・シールド　442
Rラインシールド　442
レッドラベンダー　442
レッドランタン　442
レッド・リング　442
レッドローバー　442
烈・魔神剣　442
レディ〜ファイッ！　442
レディバグ　442
レニオス　442
レプティル　442
レム　442
レモン　443
レモングミ　443
連牙弾　443
錬金術工房　443
れんげき　443
連鎖的世界崩壊仮説　443
レンジャー　444
レンズ　444
レンズゴーレム　444
レンズハンター　444
レンズ屋　444
レンズ輸送船　444
れんぞくぎり　445
煉武乱屠一号機　445
レンブラント邸　445

ろ

ロウソクトラップ　445
ロエン・ラーモア　445
ローグ　446
ロース　446
ローストンカツ　446
ローバーアイテム　446
ローブ　446
ロープ　446
ROAMEYE？　446
ローラースネイル　446
ロールキャベツ　447
ロールパン　447
ローンヴァレイ　447
ローンヴァレイ島　447
ろくろ首像　447
ロザニア　447
ロザニアのドレス　447
ロストソウル　447
ロゼ　447
ロタ　447
ロッキーホーク　447
ロックゴーレム　448
ロックパブーン　448
ロックブレイク　448
ロックマウンテン　448
ロッテ　448
ロッド　448
ロディオン　448
ロナ・ウィンディア　448
ロベール　449
ロベルト・リーン　449
ロボ　449
ロングスピア　449
ロングソード　449
Lブルーリボン　449
ロングホーントレイン　449
ロンブショルダー　449

わ

ワーヴァルチャー（ワーバルチャー）　450
ワーフィッシュ　450
ワープゲート　450
ワーベア　450
ワーム　450
ワールドマップ　450
ワイール　450
ワイヴァーン（ワイバーン）　450
ワイト　450
若いっていいねぇ　450
わが道場に入門する気は…　451
わがままなグルメ　451
別れは終わりではない。とこしえに想うことこそ共にあるということなのだ　451
湧き上がる命の泉よ、全てを癒せ　451
ワジールレイピア　451
鷲の剥製　451
わしゅう　451
わたくし、気分がすぐれませんわ　451
わたしががんばることで、誰かが幸せになってくれたらほっとする　451
私達の…理想世界は…触れられるものを超えたところに…　452
私にはあなたが必要なのだ　452
私の愛したウルタス・ブイ　452
私の助手　452
私は、そういうボスに一生ついていきたく思っています。副官として　452
私はいつもあなた様のおそばにいます　452
私は大丈夫だ。ダリスと一緒にいるからな　452
渡る世間はカモばかり　452
ワルーンソード　453
ワルキューレ　453
ワルキュリア・ストライク　453
ワルキュリア・セイバー　453
ワンダーシェフ　453
W・タイフーン　453
ワンダーバッグ　453
ワンダービーム　454
ワンダーブルーム　454
ワンダーモモ　454
ワンダーリング　454

ん

ンゲゲ　454

その他

????　455
10000F　455
2SH　455
3000R　455
3SH　455
4400R　455

分類別INDEX

アイテム

アーマー　10
アイフリードの旗　15
アイフリードのヒゲ　15
アイフリードの服　15
アイフリードの帽子　15
アイフリードのモニュメント　15
アイホイッスル　15
あおのかけら　17
あかのかけら　17
あたりぼう　21
アップルグミ　22
アワーグラス　28
イエローカード　31
イエローグミ　31
イフリート　37
インシーマップ　39
インフェリマップ　43
ヴァルキリー　43
ウイングドブーツ　46
ウィンドベル　47
ヴォルト　49
うちわ　50
ウルタスだいほん　53
ウンディーネ　54
S・D　58
エステマのたね　59
エタボケ1　60
エタボケ2　60
エタボケ3　60
エタボケ4　60
エナジーブレット　61
エリクシール　64
奥義書　67
おうぎしょ1　67
おうぎしょ2　67
おうぎしょ3　67
おうぎしょ4　67
おうぎしょ5　67
おうぎしょ6　67
おうぎしょ7　67
おうぎしょ8　68
おうごんのたね　68
オールディバイド　73
おかしなバッジ　73
おさかな　74
おしろい　74
オベロナミンC　77
オベロンEX　77
オベロンGOLD　77
オレンジグミ　81
がくいりぎょたく　87
かけら　90
かこもん　90
カッパー・マトック　92
カラー・ボックス　95
かんいきがえしつ　98
がんこバッジ　98
カンテラ　99
ガントレット　99
きいろのかけら　101
きしょうせき　102
きっぷきりばさみ　103
きねんスタンプ　103
キャンドル　105
きょだいかのみ　108
ぎんのおたま　110
きんのチョーカー　110
グリーンカード　118
グリーングミ　118
グリーントーチ　118
グリーン・ネックレス　118
グリーン・リング　118
くりおのかがみ　119
グリップソード　120
黒コゲのアップルグミ　128
くろのかけら　129
クロノグラス　129
ゲート・キーA~F　131
ゴールドグミ　137
ゴールド・マトック　137
こくしょうせき　139
こもんじょ　143
コルレーンのつぼ　143
コレクター図鑑　143
こわれたゆびわ　144
コンボカウンター　145
ジーピーエス　158
ししょうせき　163
じゃんぱい　173
シルバーグミ　186
シルバー・マトック　187
シルフ　188
しろのかけら　189
しんせいなまるた　191
すいしょうせき　193
スカウトオーブ　194
スクロール　195
スコアE　196
スコアA　196
スコアF　196
スコアC　196
スコアG　196
スコアD　196
スコアB　196
すなおバッジ　202
スペクタクルズ　204
Sフラッグ　204
せいしょうせき　206
赤晶石　212
セボリー　214
セレシーマップ　215
セレスティマップ　216
ダークボトル　224
たきぎむし　231
たね　232
チャームボトル　241
チャイム　241
チャラックのたね　242
ちゅうわざい　243
ディスク　250
デリスエンブレム　258
ドエニスのポプリ　264
ドラゴン・スレイヤー　271
ドラゴン・ポット　271
ドラムセット　272
ドルゲニアのたね　274
トレジャーメモ　275
なりきりずかん　279
ぬいぐるみ　285
ノーム　289
パープルグミ　293
パーマネント・キャンドル　293
パール　294
ハイパー・アーマー　295
ハイパー・シールド　296
ハイパー・ヘルメット　296
バイブル　296
パイングミ　296
はくしょうせき　297
バジリスクうろこ　298
はずれぼう　299
バトルずかん　301
パナシーアボトル　301
バランス　304
パワーストーン　308
ひかりのたま　315
ひねくれバッジ　321
ひみつメモ　322
ピンクグミ　325
フードサック　334
ブック・オブ・キー・ディテクト　340
ブック・オブ・ゲート・ディテクト　340
ブック・オブ・ライト　340
ブッシュベイビー　341
ふへんバッジ　342
ブラウンカード　343
ブラックカード　343
ブラックグミ　344
フラワーバッジ　345
ブルーカード　350
ブルーキャンドル　350
ブルーグミ　350
ブルーネックレス　351
ブルーリング　351
ふるびたつえ　352
フレアボトル　352
ベルベーヌ　360
へんしんのいし　361
ペンペンのたね　361
ホウテイバンリ　364
ポーション・オブ・アンロック　365
ポーション・オブ・キュア　365
ポーション・オブ・パワー　365
ポーション・オブ・ヒーリング　365
ホーリィボトル　366
ボタン　368
ボブおじさんのトマト　371
ボムボムのたね　371
ホワイトカード　372
ホワイトグミ　372
ホワイト・ソード　372
マグログミ　378
マジカルルージュ　378
マジックポーチ　378
マスコット　381
マニュアルのしょ　382
みずいろのかけら　388
ミックスグミ　391
みどりのかけら　392
ミラクルグミ　393
ミラクルチャーム　393
むらさきのかけら　396
目に見えないカギ　400
モンスター図鑑　408
やまつの　410
やみのたま　411
ライフボトル　418
ラナケアルのたね　421
ラベンダー　422

リキュールボトル 424
りょくしょうせき 430
ルーンボトル 433
ルビー・メイス 433
レイスルビー 436
レッドカード 441
レッドグミ 441
レッド・クリスタル・ロッド 441
レッドセージ 441
レッドセボリー 441
レッド・ネックレス 441
レッドベルベーヌ 442
レッド・ライン・シールド 442
レッドラベンダー 442
レッドランタン 442
レッド・リング 442
レモングミ 443
レンズ 444
ロザニアのドレス 447
ワールドマップ 450

■シナリオ

アヒルのおもちゃ 24
アヒルのゼンマイ 24
アルカナカード 26
イヤリング 38
ウィングパック 46
うつらないかがみ 51
Fのちょうぞう 62
Lのちょうぞう 64
エレメントオーブ 65
エンブレム 66
おうごんのカギ 68
オージェのピアス 71
オリオラのたね 79
カード 82
カードキー 82
隔壁のキー 89
かしのきのはこ 90
かぜのもんしょう 92
きどうディスク 103
きょかしょう 108
きんのかぎ 110
掘削用スコップ 114
コモン・キー 143
Jのちょうぞう 159
しょうかいじょう 178
じょうせんパス 179
シルバーケイジ 186
スイートルーム宿泊券 192
すいしょう 193
すいしょうだま 193
スーパーアップルグミ 193
スカイバッジ 194
せいうんせき 206
生体金属ベルセリウム 206
せいどうのかぎ 207
セイファートキー 207
せきばんのかけら 212
ダウジングふりこ 229
たからのせきばん 231
たまご 234
ダリスの剣 235
チケット 240
通行証 246
つのぶえ 247
つるはし 248
ティアのはな 248
Dのちょうぞう 248
てがみ 254
てつのかぎ 256
デミテルのカギ 257
とどけもの 268
トトの油 268
トランプ 272
トレインケイジ 274
にんしきカード 283
はくちょうのブローチ 297
発破用ダイナマイト 300
バルブ 306
Bのちょうぞう 312
ヒューズ 323
ふしぎなつぼ 338
ふしぎなてかがみ 339
ふゆトマト 343
フリーズリング 347
ペンダント 361
ポンプ室の鍵 373
ミアキスバッジ 387
モリスンの本 406
ようがんのカギ 415
ライブチケット 418
ルーンリング 433
ロープ 446

■食料

アイスキャンデー 11
あかあまだい 17
あじ 19
アセロラ 21
アマンゴ 24
いか 31
いたのり 34
イチゴ 34
いわし 39
うなぎ 51
うめぼしおにぎり 51
EGG 60
えび 62
おすし 74
かき 87
かつお 92
かつおぶし 92
かにみそ 93
キウイ 101
キャベツ 104
きゅうり 106
きょほう 109
キルマフルーツ 110
くさったミカン 113
くり 118
クリーミーチーズ 118
くるまえび 121
グルメA 121
グルメC 121
グルメD 122
グルメB 122
こんにゃく 145
こんぶ 145
サンマ 156
ししゃも 163
じゃがいも 170
ジャム 172
ジューシービーフ 174
しろぎす 189
スウィーティ 193
スキヤキ 195
すけとうだら 195
すずき 196
ステーキ 199
スパイス 203
するめ 205
ずわいがに 205
たい 225
だいこん 226
たこ 231
タスクのにく 231
たまねぎ 235
チーズ 237
チキン 239
ちんみセット 245
テンダーロース 260
とうふ 264
とうふステーキ 264
どくかます 267
トマト 269
とらふぐ 272
ドリアン 272
にこみうどん 282
にしきべら 282
にしん 282
にんじん 284
のこのきのこ 290
パープルソディ 293
パイナップル 295
パイン 296
パスタ 299
バナナ 301
バンヤめん 311
ビーストミート 312
ビート 312
ビーフ 312
ひしだい 317
フィッツシェイク 332
フィッツバーガー 332
フィッツポテト 332
ふぐさし 338
ふぐちり 338
ぶどう 341
ぷにぷにプリン 342
ふゆトマト 342
ブラックソディ 344
プリン 349
ふるいミルク 349
ブルーベリー 351
プルーン 352
ブレッド 354
ベアのにく 356
ベジタブル 357
ポーク 365
ほしかわ 368
ポテト 369
ホワイトソディ 372
まぐろ 378
またたび 381
まるそうだ 385
マンゴスチン 386
みそ 390
ミルク 394
むしくいリンゴ 396
メロン 404
モンキーバナナ 408
ヤリイカ 411
ゆでたまご 413
ライス 417
リンゴ（りんご） 431
レタス 440
レッドソディ 441
レモン 443
ロース 446
ローストンカツ 446
ロールパン 447

■ディスク

あおきりゅう 17
きょじんたつ 108
ちょうばくはつ 244

■交易品

アイヴォリー 11
うきよえ 49
きゃらこう 104
けがわ 131
こくたん 139
さんご 153
しゃみせん 172
すいぎん 193
だいりせき 229
タピストリー 233
ティーカップ 248
とうちゅうかそう 263
どなべ 269

機械

エネルギープラント 62
エラーラ電話 63
オズ 74

楽団ロボット 88
給水タンク 106
鏡面バリアー 108
鏡面物質粒子化装置 108
空間転移装置 112
クレーメルエンジン 123
クレーメルケイジ 124
クレーメルストーブ 124
クレーメルトーク 124
自動販売機 166
晶動エンジン 179
セイファートリングの制御装置 209
送風装置 219
地晶霊のえすかれぇたぁ 240
天体望遠鏡 260
バードフライヤー 292
パラソル 304
光の橋 315
補給ロボ 367
無重量エレベーター 396
目覚まし装置 399
43年型水平対向12連装クレーメルエンジン 416
ワープゲート 450

■乗り物
アイバード 13
アイフィッシュ 13
エアリアル・ボード 55
クレーメルクラフト 124
晶霊鉄道 182
脱出ポッド 232
沈没船 245
定期連絡船 250
バンエルティア号 308
飛行竜 316
浮遊クルーザー 342
レアバード 434
レンズ輸送船 444

■兵器
神の眼 94
クレーメル・ウェポン 123
クレーメル・キャノン 123
クレーメルボム 125
集積レンズ砲 175
守護竜 177
晶霊銃 181
晶霊爆弾 183
晶霊兵器 183
晶霊砲 183
電撃砲台 259
フリンジ砲 349
フリンジ砲（改造） 349
ベルクラント 359
魔科学兵器 376
煉武乱屠一号機 445

クルール

■忠実系
アンモンクルール 30
いっかくクルール 35
ウキュクルール 49
カニカニクルール 93
クルールギョ 120
クルールドン 121
クルールバード 121
ビュークルール 322

■友達系
ギガクルール 102
クルールドール 121
シークルール 157
テールクルール 254
ふにゃークルール 342
プリプリクルール 348
ペンペンクルール 361
ポニョンクルール 370

■野生系
クルールジュウ 121
クルールボール 121
シェルクルール 159
スタークルール 197
とげクルール 267
ニャンクルール 283
バーニンクルール 293
ムッフンクルール 396

種族

インフェリア人 42
インフェリアン 43
うさにん 49
エルフ 64
クレイアイドル 122
高位晶霊 134
古代エルフ族 140
根元晶霊 144
晶霊 180
精霊 209
セレスティア人 216
セレスティアン 216
大晶霊 227
天上人 260
統括晶霊 262
ドワーフ 276
ねこにん 286
ハーフエルフ 293

称号

アーチャー 10
アイアンフィスト 11
アイテムコレクター 12
アイテムなりきん 12
あいのネゴシエイター 13
あきんど 18
味マスター 20
あじむしゃ 20
あたしの王子様だった人 21
あまとう 24
アルベインのけんし 27
いこくのしょうじょ 33
いしとりめいじん 33
いっとうこうかいし 35
いわゆるひとつのお仲間 39
いんせい 40
ウィザード 45
ウィスマスター 45
ウィッチ 45
ウォーロック 48
うたひめ 50
うみがすき 51
うっふんむすめ 51
占いの先生 52
うわばみ 54
エクスプローラー 57
エタモンマスター 60
選ばれし歌姫 63
エレメンタラー 65
えんれんのひと 66
おうぎでんしょう 68
おくまんちょうじゃ 73
おんそくのせんし 81
カーディナル 82
カイザー 83
かいぞくおう 84
カウンセラー 86
がくし 87
がくちょう 88
かくとうか 88
駆け出し役者 90
かじとりめいじん 90
からすにんじゃ 95
カリスマコック 96
がんこしょくにん 98
カンフーマスター 99
キッチンスター 103
キャプテン 104
キューピット 106
キュレーター 106
きょうじゅ 107
きよきおとめ 108
きょっこうじゅつし 108
ギルガメス 110
キングあんどバルーン 110
くびふりじょおう 114
グランドシェフ 117
GROOVY 120
グルメマスター 122
クレイアイドルバスター 122
グレートフィッシャーマン 123
クレーメルシューター 124
クレーメルマスター 125
クレリック 127
げきマッハやろう 131
けんごう 132
けんし 133
ごうかいさん 134
こくしむそう 138
心の救済者 139
ころがしめいじん 144
コンサルタント 144
コンボマスター 145
さいそくのおとこ 147
サイレントアサシン 148
サモナー 152
サモンマスター 152
さんじゅつせいねん 154
幸せ配達人 157
じきとうりょう 160
じくうけんし 160
時空の剣士 161
七将軍 164
シックスセンスガール 164
しにぞこない 166
しのび 166
しゅうし 174
シューター 176
晶霊技師 181
晶霊術士 181
しょうれいじゅつし？ 181
しりにひかれマン 185
しんのしゅやく 192
スーパーモデル 194
スケベだいおう 195
スケベ大魔王 195
すずめにんじゃ 197
ストーリーテラー 200
ストライカー 200
スナイパー 201
スピードスター 203
スペルマスター 204
ぜったいかじん 213
そうりょうりちょう 219
ソーサラー 220
ソードマスター 221
ソングライター 223
だいかいぞく 226
だいまじん 229
たかにんじゃ 231
たくましいやつ 231
たびげいにん？ 233
たびのしょうにん 233
タマタマちゃん 235
ダンシンスター 236
チェイサー 237
チャンピオン 243
ちゅうぼうキング 243
ちょうきょうし 243
××りょうりにん 245
ツインエンターテナー 246
つばめにんじゃ 247
つるにんじゃ 248
ていおう 249
テイマー 252
テイルズおたく 252
テイルズせんせい 252

分類別INDEX

機械（乗り物・兵器）／クルール 忠実系・友達系・野生系／種族／称号／晶霊／人物

テイルズはかせ 253
でんせつのきし 260
時を描く絵描き 266
ドクターミンツ 267
とっきゅうちゅうし 268
弔い人 269
どりょくか 273
ドルアーガスレイヤー 273
トレジャーハンター 275
トロッコボンバー 275
ねっけつしょうにん 287
バイキング 294
パイレーツ 296
はくらく 298
バトルマスター 301
バニーハンター 302
はやぐいおう 303
はやぶさにんじゃ 303
ハンター 309
ピアノのせんせい 311
ヒーラー 313
ひじょう 317
ビショップ 318
必殺料理人 319
ピュアチャイルド 322
ビリビリちゃん 325
ファーマー 327
フェンサー 335
ふじみのおとこ 340
フライングダンサー 343
プリースト 347
ブリーダー 347
ぷりぷりマドンナ 348
フリンジマスター 349
ブレイブフェンサー 353
プロボウラー 355
ぺったんこ 358
ベルセルク 360
ボインちゃん 363
ポーブ 366
ボサボサあたま 368
ボス 368
ポットラビッチヌス 369
ぼっぽや 369
ホモルーデンス 371
マジックユーザー 379
マッハせいねん 382
まっはちゅうねん 382
魔法学者 383
マルチタレント 385
漫画師匠 386
みつぼしコック 391
みならいけんし 392
むてっぽう 396
メイジ 398
名探偵 398
メカなげマスター 399
モンスターマスター 408
やさしいあにき 409
ようじんぼう 415
ラストフェンサー 421
りょうし 428
リリスに勝った凄い奴 431
レンジャー 444
レンズハンター 444

晶霊

イフリート 37
ヴォルト 48
ウンディーネ 54
シャドウ 171
シルフ 187
ゼクンドゥス 213
セルシウス 214
ノーム 289
マクスウェル 377
レム 443

人物

アーチェ・クライン 9
アイ 10
アイフリード 13
アイメン駅の車掌 16
アイラ 16
アイルツ・クライン 16
赤ら顔の料理人 17
味マスター 20
味マスター1号 20
味マスター2号 20
アシュレイ・ダグ 20
アスクス・エリオット 21
アップルグミをくれたおじいさん 22
アトワイト・エックス 23
アミィ・バークライト 25
アリサ 26
アルカジーナ 26
アルサー・リトルトン 26
アルジェント教授 26
アルツール・シデン 27
アルテミス 27
アルバ・トーン 27
アルベイン流門下生 27
アレンデ 28
アンドリュー・レオノア 30
アン・ハイダウェイ 30
イクティノス・マイナード 32
イザーク 33
イライザ・シュタイン 38
イレーヌ・レンブラント 39
ヴァンス 44
ウィッシュ 45
ウィリアム・ウォーベック 46
ウォルト 48
ウッドロウ・ケルヴィン 50
ウドゥー 51
ウドッチ 51
占い師 52
英雄びろん 56
S・D 58
エドワード=D=モリスン 61
エミリ 62
エリート神官 63
エリザベス 64
エルウィン 64
エレノア・リンドウ 65
お色気メイド 67
王立劇場で落とし物を受け取った男 69
オークショニア 70
オースティン・オットー 72
オーナー 72
オガエル 73
オットー=グスタフ=フォン=
トリッテンハイム3世 75
おふゆ 77
オルソン 79
カーライル 82
カーレル・ベルセリオス 82
カイ 83
ガイバラ 85
学者 87
隠れている弟子 89
かげきよ 89
ガストン 91
カズナ 91
ガスパル 91
カトリーヌ 92
カムラン 94
カリブソ 96
カルマ 97
ガレノス 97
ギース 100
キーファ・バッカード 100
キール・ツァイベル 100
ギズロ・ツァイベル 102
キッシー 103
キャッチセールス 104
きゃぴきゃぴ娘 104
狂言回し 107
行商人 107
ギリアム 109
ギル 109
ククロル 113
グスタフ・ドライデン 113
グミ小僧 114
クラース・F・レスター 115
クラウディオ・ゾシモス 116
グラハム 117
くりお 118
クリス・カトレット 119
グリッド 119
グリップソードを落とした老人 120
グリップソードを拾った剣士 120
グルーピー娘 120
グルノーレ二世 121
クレイトン 122
クレス・アルベイン 125
グレバム・バーンハルト 126
クロービス 128
黒バラのミリー 129
黒豹のジョン 129
健康じいさん 132
剣術に秀でたあの男 133
豪快なおやじ 134
ゴーリ 136
黒竜王グリッド 139
こすけ 140
コルレーン 143
さいぞう 147
サグラ 148
サクラバ 149
さすけ 150
サブリナ 151
サンク 153
サンク・リサジュー 153
懺悔する学生 153
算術道士 154
サンドラ 156
ジーナ 157
ジェイク 159
ジェストーナ 159
司祭 162
シゼル 163
ジノ・モリュウ 167
シフ 167
ジム 168
シモーヌ 168
シモーヌの祖父 168
シャイン・レンブラント 170
ジャグラー 170
借金取り 170
ジャッコ・リベラ 171
ジャミル 172
ジャンクハンター 172
囚人 175
じゅうぞう 175
ジョアン 178
称号鑑定士 179
ジョニー・シデン 184
ジョン 185
シルエシカの武器開発者 186
シルバー 186
新入部員 192
じんぱち 192
スカーレット夫妻 194
スタン・エルロン 198
スタンリー 198
スティーブン 199
スリーソン 205
セイファートの使者 208
聖レニオス 210
セインガルド王 210
セラトン 214
セルディア 215
ソフィア 222
ソルジャー 222

ダーゼン・ビーグラン　225
大司教ガルヴァーニ　226
体操着を着た女子学生　228
ダオス　230
ダリス・ビンセント　235
ダンスマスター　236
チェスター・バークライト　238
チェルシー　238
チェルシー・トーン　239
力つきた冒険者　239
チビスケ　240
チャット　242
チャットの母　242
釣り好きおじさん　248
ディーラー　249
ディオ　249
ディオス　250
ティナ　251
ティベリウス・トウケイ　251
ディムロス・ティンバー　252
ディルソーネ教授　253
デミテル　257
闘技大会の司会　262
トーマス　265
トーマス・エルロン　265
ドグ　266
ドジメイド　268
トッシュー　268
トム　269
トランソム・バリル　272
トリスタン　272
トリニクス=D=モリスン　273
トレーブレフ　274
ナース　276
永瀬麗子　277
仲良し夫婦　278
名もなき老兵　279
ナンシー　280
なんだかおマニな感じの男　280
ニコラス・ルウェイン　282
ニコラ・マゼット　282
NEOミクトラン　286
ネコ好きのじいさん　286
のぞき　290
ノッポ　290
ノリス・エルステッド　290
バークライト夫妻　291
バート　292
ハーモニカ少年　294
パオロ　296
バッカス　299
パック　299
バティスタ・ディエゴ　300
ハミルト　303
ハリソン　304
ハル　305
バルーンマスター　305
バルック・ソングラム　306
ハロルド=D=モリスン　307
ハロルド・ベルセリオス　307
バンディ　310
ハンマー　311
ヒアデス　311
ピエール　314
ピエール・ド・シャルティエ　314
飛行竜下士官　316
飛行竜艦長　316
飛行竜索敵手　316
飛行竜見張り役　316
必殺レンズ人　319
ビッツ・ハーシェル　319
ピトー　320
1つ目の駅にいるおじさん　320
ヒメ　322
ヒューゴ・ジルクリスト　323
ヒューラ・ヴェルミリオン　323
ビリアル　324
飛竜ドレイクを馬のように乗りこなす女　325
ビンセント　326
ファラ・エルステッド　329
ファンク　331
フィリア・フィリス　332
フィンレイ・ダグ　333
フェイト・モリュウ　335
フェンビースト　335
フェンリル　335
フォッグ　336
藤林おきよ　339
藤林すず　339
藤林銅蔵　339
藤林乱蔵　339
2つ目の駅にいるおばさん　340
二股をかけた男　340
船のバーテン　342
ブラムバルド　345
フラムベルク　345
フランケンシュタイン　345
フランコ・メディウス　346
フランシーヌ　346
プリムラ・ロッソ　348
ブルーム・イスアード　351
フレイ　353
フレイヤ　353
ブレンダ　354
風呂をのぞく男　355
平八　356
平六　357
べたぼれ娘　358
ペッポ　358
ベロボン　361
ポエポエ　365
ボブおじさん　370
ボロボワ・シャムダール　372
ボンズ　373
本を武器にしてモンスターを殴ったりする人　373
マートン　374
マイティ・コングマン　376
マギー　376
マギーおばさん　377
マクストン　378
マダム・ミスティ　381
マチエル・シデン　381
マッハ少年　382
マッハ船長　382
マリア・アルベイン　384
マリアン・フュステル　384
マリー・エージェント　385
マルス・ウルドール　385
マルス隊長　385
マルスの妻　385
ミーハー娘　387
ミクトラン　387
ミゲール・アルベイン　388
3つ目の駅にいるお姉さん　391
港の学生　392
ミライナ・シルレル　393
ミラルド　393
ミリー　394
ミント・アドネード　395
メイアー　397
メモリー　400
メリッサ　400
メリル・アドネード　400
メル　401
メルクリウス・リトラー　401
メルディ　402
メルティア　402
モモ　406
モリスン　406
門番　408
ヤス　409
幽霊メイド　413
ユリシーズ　414
よーみ　415
4つ目の駅にいるおじさん　416
ライゼン　417
ラヴィル・クレメンテ　419
ラヴェル　419
ラミナ・ツァイベル　422
リア　423
リアーナ・モリュウ　423
リーネ村長の娘　423
リオン・マグナス　423
リシテア　425
リシテアの幼なじみ　425
リッド・ハーシェル　426
リュートを掻き鳴らしながら
おかしな言葉で詩を詠む少女　428
リョウ　428
料理対決の司会　429
リリィ　430
リリス・エルロン　430
ルイシカ駅の車掌　431
ルーシー　432
ルーチェ　432
ルーティ・カトレット　432
ルーングロム　432
ルナリア・バーンズ　433
レアード　434
レイシス・フォーマルハウト　435
レイゼン・デストリューク卿　436
レイノルズ　437
レグルス　438
レニオス　442
ロエン・ラーモア　445
ロザニア　447
ロゼ　447
ロッテ　448
ロナ・ウィンディア　448
ロベール　449
ロベルト・リーン　449
ワルキューレ　453
ワンダーシェフ　453
ワンダーモモ　454

■別称
インコ　39
エミリオ・カトレット　62
クルール　120
グレイ　122
怖い親分　144
シルフの君　188
そそっかしい女の子　222
ダイ・シキョー　227
ダジャレ大魔神　231
ダ・メー探偵　235
トレジャーハンターZ　275
葡萄酒のような子　342
緑の悪魔　392
メルっち　401
ルエイン様　433
レイス　435

生物・植物

エゾゲマツ　59
大がま　70
芸猫　130
魚　148
ドエニス　264
ドエニスの花　264
トト　268
ナマオロチ　279
番犬　309
ピヨピヨの花　324
ピンクのミアキス　325
プーチ　334
ブッシュベイビー　341
ペガサス　357
ミアキス　387
夜光花　409
ユニコーン　413

■別称
クィッキー　111
グルメ　121
幸福のミアキス　135
スターロードグレート　197

デデちゃん　256
ポテちゃん　369
ポンタ　373

精霊

アスカ　21
イフリート　37
ヴォルト　48
ウンディーネ　54
オリジン　79
シャドウ　171
シルフ　187
ノーム　289
ノルン　291
プルート　351
マーテル　374
マクスウェル　377
ルナ　433

世界

アヌ　23
暗黒時空　29
イシター　33
インフェリア　41
エターニア　59
大いなる実り　70
オルバース界面　79
オルバース爆動　80
外殻　83
神　94
協定誓約書　107
極光術　108
クラースのいる時空（アセリア暦4203年）　116
グランドフォール　117
クレーメル　123
クレーメル・アーツ　123
クレスのいる時空（アセリア暦4306年）　126
元老院　133
元老騎士　133
黒体　139
自分の時空（アセリア暦4408年）　167
召喚術　178
晶術　179
晶霊術　181
シルヴァラント　185
真の極光術　192
彗星　193
すずのいる時空（アセリア暦4354年）　197
セイファート　207
セイファートリングの核　209
世界樹　211
世界樹ユグドラシル　211
セレスティア　215
大樹カーラーン　227
テセアラ　255
デリス・カーラーン　258
虹色の光　282
ネレイド　288
バテンカイトス　300
法術　364
魔術　379
マナ　382
女神アタモニ　399
闇の極光術　410
ユグドラシル　413

建物・施設

アイフリードのアジト　14
アイフリードの改造ドック　14
アイフリードの墓　14
アイメン駅　16
アイメン図書館　16
悪魔の塔　19
アルヴァニスタ城　26
アルバトロス　27
アルベイン家跡地　27
アレンデ姫の部屋　28
1等客室　35
一般客室　36
井戸小屋　36
医務室　37
岩山の観測所　39
インシーアジト　39
インフェリア王の寝室　41
インフェリア港　41
インフェリア城　42
インフェリアポート　42
迂闊の間　49
浮世絵師修行道場　49
うらないの館　52
占い部屋　52
URU・URU　52
映写室　56
駅　56
謁見の間　61
エドワード邸　61
Fマート百貨店　62
遠征の橋　65
往復の間　69
王立劇場　69
王立天文台　69
王立闘技場　70
オークション会場　71
大道場　72
お頭の家　73
オットー研究所　75
オプション船室　77
オベロン社秘密工場　77
おまけの部屋　77
会議室　83
回転寿司屋　85
開発室　85
回復地獄　85
隠された神殿　87
隠し通路　87
隠し部屋　87
学生寮　88
貸衣装屋　90
カジノ　90
火晶霊研究室　91
カフェテリア　93
釜ゆで地獄　94
カルバレイス港　96
換金場所　98
観測室　98
観測所入口　99
甲板　99
着替え室　102
機関室　102
客間　104
休憩室　105
旧バリル邸　106
教会　106
きらめきの塔　109
迎合の間　130
剣術道場　133
光晶霊研究室　135
工房　135
孤児院　140
古代遺跡　140
小人の国ニダヴェリール　142
こんぺやぁ食品　145
サーカス団宿泊所　146
ジイニ本屋　158
仕掛け部屋　160
試験室　161
シゼル城　164
実験室　164
シデン領港　165
シデン領主邸　166
芝居の稽古場　167
12星座の塔　176
宿泊室　177
出題者控え室　177
準備室　178
上級者の部屋　178
晶霊温泉　180
晶霊術の訓練場　181
晶霊柱の間　182
晶霊砲実験室　183
食材屋　184
食堂　184
初心者の部屋　184
シルエシカのアジト　186
司令官室　188
試練の部屋　188
試練の門　188
神殿　191
スイートルーム　192
水晶霊研究室　193
スゴロク部屋　196
ストレイライズ神殿　201
スノーフリア港　203
精神修行所　206
セイファート観測所　207
セイファート教会　207
セイファート神殿　208
セイファート庭園　208
セイファートリング　209
聖レニオス教会　210
石室　212
セレシーアジト　215
セレスティアポート　216
潜水艇格納庫　217
船長室　217
操舵室　218
装備屋　219
ソーディアン研究所　221
村長の家　223
大学の地下　226
太公望　226
大衆酒場　227
大衆酒場シカルニ　227
ダオス城　230
ダリルシェイド港　235
ダンスホール　236
地下水路　239
地下墓地　239
知識の塔　240
チャットの小屋　242
チャットの小屋地下　242
中継基地　243
ディオの部屋　250
ティンシアの船具屋　253
デミテルの館　257
天界への虹ビフレスト　258
転送室　260
展望室　261
闘技場　262
道具屋　262
トウケイ港　262
トウケイ城　263
頭領の家　264
トーティスの橋　265
トーンの山小屋　266
時の間　266
図書館　268
ドルアーガの塔　273
なりきりハウス　279
2等客室　282
願いの間　286
ネレイドの迷宮　288
ノイシュタット公園　289
パープルローズ　293
ハーメル教会　293
廃坑駅　294
ハイデルベルグ城　295
ハイデルベルグ地下通路　295
バリル城　305
バロール港　307
バロール商店街　307
バロール本屋　307
繁華街　309
反転ドーム　310
販売室　311
飛行艇格納庫　316
飛行竜機関室　316

ビストロシャンバール 318
ビストロシャンバールの特等席 318
被覆の間 322
100万本のバラ 322
ぴろんボート店 325
ファラの家 330
ファロース教会 330
ファロース教会地下 330
フィッツガルド港 332
封印の間 333
風晶霊研究室 333
フェンリル教会 336
武器工房 337
武具屋 338
不思議な塔 339
船具屋 342
フランコ師範の部屋 346
古本屋 352
別荘 358
ベベドール 359
防具屋 364
ボス部屋 368
ポラリス 371
本屋 373
マーケット 374
マーテルの部屋 374
魔科学研究所 376
マギーおばさんの畑 377
魔鏡の間 377
まじょっこの塔 379
マゼットの家 381
魔法研究所 383
迷いの森 384
ミゲール剣術道場 388
岬の砦 388
水牢 390
ミッドガルズ城 391
港 392
港の桟橋 392
見晴らし台 392
ミンツ大学 394
ミンツ図書館 394
村の集会所 396
メルディの家 403
メルの部屋 404
元キールの家 406
モリスンの家 406
モリュウ港 407
モリュウ城 407
モリュウ生活道具店 407
宿屋 410
遊戯室 412
ユークリッド国営科学アカデミー 412
ユークリッド城 412
輸入会社レイオット 414
雷晶霊の遺跡 416
ラシュアン河の桟橋 420
リッドの家 425
ルイシカ駅 431
流転の間 433
レイゼン卿の館 436
礼拝堂 437
レグルス道場 439
錬金術工房 443
レンズ屋 444
レンブラント邸 445

台詞

アイアイサー 10
愛はいつも奇跡 13
愛は惜しみなく奪うものなり 13
足をくれ～ 21
あちちちっ！ 22
あなた方に神の祝福がありますように… 23
あまりのショック 24
あやうく死ぬところでした 25
あり得ない 26
アレ 27
アレだよ 28
慌てず、騒がず、逃げ出さず、ここにいる… 28
暗算くらい出来ないとだめですよ 29
イケる！イケる！ 32
いちじつせんじゅうの思いでお待ちしております 34
一生のお願い 35
田舎者を馬鹿にするなよ 36
犬畜生にも劣るやつだ 36
犬は人間です 36
命あっての天下とり 36
…いや。俺さまがつかまえて
2度と離したくねぇのは… 38
いやああああああっ！ 38
いんふぇりあ！せれすてぃあ！どかーん！ 41
インフェリア王、ばんざい！インフェリア王国よ、
永遠なれ!! 41
う…うまあああぁ～～いっ!! 43
上とか下とか…おかしいな 47
海を描いてると、心がきしむのよ… 51
えしゃじょうり 57
エターニアに住まうもの、すべてのために…
全力を尽くそうではありませんか 59
エリクシールで回復しま～す 64
おぅ 67
王子様 69
大きな迷子さん 70
起こりうることは、すべて自分の責任ですから 74
お嬢さん、お待ちなさい 74
男のワガママ 75
お姉さんと、気持ちいいこと、し、ま、しょ？ 76
おはなし聞かせて～ 76
おまえのそういうところが、…大嫌いだ!! 77
おまえもいずれこの苦しみを
味わうことになるんだ… 77
…オレ、生き…たい 80
俺様がチャンピオンよ！ 80
オレ達は帰るんだ！いっしょに!! 80
俺ってグレート？ 80
俺はアイツらの底力を信じてる 80
オレはただ…大切なヤツを守りたかっただけだ 80
おれは何度でも生き返るさ。ひっひっひ。
おまえらを殺すまではな！ 81
女は嫌いだ！ 81
学問もまた王国に準ずる 89
形あるもの、すべてむなしき偽りよ!! 92
カレーなる三段活用 97
彼らにならできる、私たちはただ見届けることにしよう。
彼らの作りだす未来…… 97
キール…こいつらの妄想を止めてくれよ 100
キールのおこりんぼー 101
機械って……崇高です 101
決まりですね！ 103
クマはミンツでとうみんつー（冬眠中）！ 114
グミはグミ屋 114
曇りのない目でありのままの世界を眺めること 115
黒いお化け 128
結局オレかよ？ 131
けれど！へんなキールは、いいよ。
ほめられると、嬉しいよ！ 132
ここに一通の手紙があります 139
子猫ちゃん 142
この感覚…あの時と同じ…タスケ…テ 142
この勝負、合意と見なしてよろしいですね？ 142
ごまかしたり正当化したりはしねぇ。
事実を事実として認めんぜ 142
こりゃ、うっかり！失礼したな 143
…これ以上時を浪費するつもりなら
即刻叩きつぶしてもよいのだぞ!! 143
これで、私の恋を生かすも殺すも
あなたがたしだいですよ 143
これで最後だ！ インディグネイション！ 143
これは破壊ではなく、回帰だ 144
コロシテクレ… 144
こんなん出ましたー 144
コンビネーションが大事だよ 145
さあ。海にお眠り… 146
さしすせそ 149
時間と体力の浪費的行為 160
シゼルの気持ちがわからねぇか？
わからねぇようじゃ…オレ達には勝てねぇぜ 164
自分の芝生が一番 167
自分のワガママでみんなを…殺したの！ 167
じゃ、好きになって 168
しゃぁねぇな 168
10連コンボ練習中 177
主役じゃなきゃやらんぞぅ 177
シルフと同じとこに入るのは
ひじょーにツラいんだけどねぇ 188
親愛の情と愛情って似てるのよね 189
真実の追求 190
真実を得るためならば、僕は戦う 190
信じてくれなきゃ、ぼくだっておまえを
信じることが出来ないだろう!! 190
信じてもらいたかったら、まず、信じなきゃ 190
人生は夢だ。ゲームだよ 191
水面下でもがく足は見せたくない 193
スーパー・スペシャル・ワンダフル勇者 194
青春の思い出 206
セイファートのご加護がありますように 208
ぜーんぜんダメダメだね 211
石版抱いて海に沈んでもらうぞー！ 212
そういえばこんな話、前に聞いたことがあるわ 218
粗忽な戦いかたの中にも学ぶべき点がありました 221
それでは、ごきげんよう 222
そんなこと言うな！ずっと一緒に生きるんだ 223
大切な人を守れ。極光術は…そのためにあるんだ 227
大変！キールは凍っちゃったよ!! 228
ダジャレでポン 231
戦いかたについて何か助言しようか?? 231
タデ食う虫もしぶずし 232
ちくしょう、ちくしょう、
ちくしょうってんだー!! 239
痴情のもつれ 240
次は相手を見るんだな 246
つたないヤツがひとりいたな 247
天下無敵の17歳！ 259
天下をとろうぜ!! 259
と、ここでお時間尽きた模様。
本日これにてごきげんよう 261
道具は使ってこそ意味があるんだ 262
時は金なり 266
とっときの呪文 268
隣の芝生は青く見える 269
なすべきをなすのだ 278
なは余計だって言ってるだろ 278
…なんか出そうじゃねぇか 279
汝の心を我にゆだねよ 280
なんでここまで来たのかな？ わたし… 280
何でもやれば、何とかなるもんだって！ 280
にょっ！ 283
ニンゲン、ヒッシ。ワタシタチ、モ、ヒッシ 283
忍者ですから 284
ねえクレス、あたしと結婚しよ 286
念には念を入れなくちゃ！ 288
入ってま～す 295
はいな 295
バイバ 295
はぇ、はぁ、これは、まねするなよな・・・ 296
バカみたい 297
はよはよぅ！ 303
ひからびたスラッグの死体 315
久しぶりに…真正な学問をさせてもらうぞ 317
人が変われば、世界だって変わる… 320
人の痛みを知ることは、
ただそれだけで人を救うことにもなるのだ 321
ファラが考えごとなんてしてると、
風車が止まっちまう 329
…ふぅ。死ぬかと思ったぞ 333
不可知なるものを学びなさい 337
不可能だ！ 337
ふかふかー 337
不健全で、不愉快なだけだ 338
ふしぎ、ふしぎ 338
武士は食わねばおこげサンド 339
物質を求めて欲望うずまく世界など、
存在する価値はなかろう 341
不倫 349
平気なヤツの方が、どうかしてんだ 356
ボク、ひとりで作りました 367

ボクの機械達… 367
僕は殺せる 367
ボタン付け 368
…ほれてるのか? 372
まかせてくれ 376
また…おまえ達 381
まったく、失礼な人ですね 382
ミアキスを胸に 387
メルディが、おまかせー 402
メルディだって…あるよ。それが、
おもいでなんだな 403
メルディは、みんな大好き。みんなが生きる世界を、
なくさないよ 403
…もう、じゅうぶんつぐなったろ 404
もう食べれねぇよ…むにゃ 404
もうやめようぜ。意味ねぇよ 405
もっと頼ってよ。……仲間なんだから 405
物事の本質を見抜き、理解する力 406
やっと、役に立つことが出来て…嬉しいのです 409
殺ればいいのだろう? 411
料理は剣よりも強し 429
料理は台所の格闘技と申します 430
レイスは決して無駄に死んだわけじゃない 436
レディ～ファイッ! 442
ワイール 450
若いっていいねぇ 450
わが道場に入門する気は… 451
別れは終わりではない。とこしえに想うことこそ
共にあるということなのだ 451
わたくし、気分がすぐれませんわ 451
わたしががんばることで、
誰かが幸せになってくれたらほっとする 451
私達の…理想世界は…
触れられるものを超えたところに… 452
私にはあなたが必要なのだ 452
私は、そういうボスに一生ついていきたく思っています。
副官として 452
私はいつもあなた様のおそばにいます 452
私は大丈夫だ。ダリスと一緒にいるからな 452
渡る世間はカモばかり 452

装備品

■アクセサリー

アクアマリン 19
アクアマント 19
アタックシンボル 21
アメジスト 25
イクストリーム 32
インフェリマント 43
ウォールブレイク 48
うつしみしっぷ 50
エメラルド 63
エメラルドリング 63
エルヴンブーツ 64
エルヴンマント(エルブンマント) 64
エルブンブーツ 65
オパール 76
ガーネット 82
かしこブローチ(F~A) 90
キャンセラー 105
クローナシンボル 128
契約の指輪 130
けがわのマント 131
ゴージャスマント 136
こおりのおまもり 136
コンボコマンド 145
サードニックス 146
サファイア 151
サンダーマント 155
さんりんしゃ 156
シーブズマント 158
ジェットブーツ 159
シルバーケープ 186
ステップリング 199
ストーンチェック 200
スマッシュマント 204
セフィラ 214
セレスティマント 216
ソーサラーリング 220
ダークシール 224
ターコイズ 224
ダイヤモンド 229
ダッシュリング 232
タリスマン 235
チャネリング 242
つよイヤリング 248
テクニカルリング 254
デモンズシール 257
トパーズ 269
ドレインチェック 274
ナイトメアブーツ 277
はやいスカーフ 303
パラライチェック 304
ヒールバングル 314
ピクルスストーン 315
ピコハンリベンジ 317
ピヨハン 324
フィートシンボル 331
フェアリィリング 335
フォースリング 336
ブラックオニキス 343
フリーズチェック 346
プリンセスケープ 349
ブルーセフィラ 350
ブルータリスマン 350
フレアマント 352
プロテクトリング 355
ヘビーブーツ 358
ペルシャブーツ 360
ポイズンチェック 362
ホーリィシンボル 366
ほのおのおまもり 370
ホワイトミスト 372
マジカルポーチ 378
マジックミスト 379
まんじのしるし 386
マント 386
みずぐも 388
ミスティシンボル 389
みをまもリング 394
ムーンクリスタル 396
ムーンストーン 396
メンタルバングル 404
メンタルリング 404
ラビットシンボル 421
リバースドール 427
リバヴィウサー 427
リフレクトリング 427
ルビー 433
レザーマント 439
レジストリング 440
レジュームリング 440

■武器 剣

アースブレード 8
アイスコフィン 11
ヴェルダン 47
ヴォーパルソード 47
エクスカリバー 57
S・D 58
エターナルソード 59
おにぼうちょう 76
クリシュマルド 119
サーベル 146
シデン 165
シャムシール 172
シンクレアー 190
スレイヤーソード 205
セイントレイピア 210
セントレイピア 218
ソー・サーベル 220
ダオ・ブレード 230
ダマスクスソード 234
デストロイヤー 255
デュエルソード 257
ドゥームブレイド 261
ドラゴントゥース 271
ナイツサーベル 277
ニンブルレイピア 285
バスタードソード 299
ファインサーベル 328
フェイムフェイス 335
フランヴェルジュ(フランベルジュ) 345
フレアバゼラード 352
フレイムソード 353
ホーリィソード 366
ボルテックソード 372
ホワイトソード 372
ミスリルソード 390
ムーンファルクス 396
ムラマサ 396
ラストフェンサー 421
ラックブレイド 421
レイピア 437
レーザーブレイド 437
ロングソード 449
ワジールレイピア 451
ワルーンソード 453

■武器 短剣

アサルトダガー 19
カタール 92
グラディウス 117
クリスダガー 119
ショートソード 183
チンクエデア 245
にんとうあやめ 284
にんとうききょう 284
にんとうくろゆり 284
にんとうちざくら 285
にんとうぼたん 285
ノームピック 290

■武器 大剣

グレートソード 123
スティールソード 199
青龍刀 209
ソウルイーター 219
ドラゴンベイン 271
ハヌマンシャフト 302

■武器 斧

ガイアクリーヴァ 83
クレセントアクス 126
ストライクアクス 200
ドライビンアクス 269
ハードクリーヴァ 292
バトルアクス(バトルアックス) 301
バトルピック 301
バルディッシュ 306
ハンドアックス 310
フランシスカ 346
ミスリルアクス 390

■武器 斧槍

セントハルバード 218
ハルバード 306
ポールアクス 366
メックハルバード 399

■武器 矛

シルバーメイス 187
メイス 398

■武器 矛槌

ウォーハンマー 48
バハムートティア 302
ヘビーグレイブ 358
ミョルニル 393

■武器 槍

アークウィンド 8
ヴァンガード 44
ウイングドスピア 46
オーガランス 70
グーングニル 113
コルセスカ 143

サディングレイブ　150
ショートスピア　183
ショートランス　184
デモンジャベリン　257
トライデント　269
ドラグナーランス　270
パルチザン　305
フレイムスピア　353
ロングスピア　449

■武器　杖
グリーンクリスタルロッド（GCロッド）　118
ゲイルスタッフ　130
サンダーセプター　155
ジアースロッド　157
ジェムロッド　159
スカルスタッフ　195
スターメイス　197
ブルークリスタルロッド（BCロッド）　350
フレアロッド　353
ホーリィスタッフ　366
ユニコーンホーン　413
ルーンスタッフ　433
ルビーワンド　433
レッドクリスタルロッド（RCロッド）　441
ロッド　448

■武器　弓
アクアスプレッド　18
エルヴンボウ　64
クレインクィン　123
クレセントアロー　126
ゲイルスプレッド　130
こわれた弓　144
コンポジットボウ　145
サンドスプレッド　156
セルフボウ　215
ソウルスティール　220
ハンターアロー　309
フレアスプレッド　352
ベルセルクアロー　360
マーシレスボウ　374

■武器　ナックル
アイアンアームズ　10
アイアンナックル　11
ヴェノム　47
カイザーナックル　83
クリスタルシェル　119
ゴーストシェル　136
ゴッドウェポン　141
シルバーナックル　187
ダイヤナックル　229
チェインアームズ　237
ドラゴンファング　271
ナックル　278
ニードルグローブ　281
パワーアームズ　307
フレアアームズ　352
フレアクロー　352
ベアクロー　356
ポイズンソーン　362
ボーンナックル　367
ミスリルアームズ　390
レザーアームズ　439

■武器　銃
アサルトショット　19
インパルスカノン　40
グランマグナム　118
フォトンイレイズ　337
プラズマカノン　343
メガグランチャー　399

■武器　ホウキ
シルフィブルーム　188
スターブルーム　197
デッキブラシ　255
ブルーム　351
マジカルブルーム　378
ミスティブルーム　389
ワンダーブルーム　454

■武器　楽器
ギター　102
しゃみせん　172
びわ　325
マンドリン　386
リュート　428

■武器　鞄
チャットバッグ　242
トートバッグ　265
ビッグバッグ　319
ラックバッグ　421
ワンダーバッグ　453

■武器　本
アクアディンゲン　18
イエロウキングス　31
N・G　61
ガールフラグメン　82
セラノフラグメン　214
トゥルーマジック　264
ネクロノミコン　286
ピンナップマグ　326
ミサレクイエム　388
ミストセブンサン　389
レイバーイオニス　437

■武器　ホイッスル
ウグイスブエ　49
エターニアM　59
トゥインクルF　261
トツゲキラッパ　268
ピヨピヨW　324
プリティホラガイ　348
ホイッスル　362
メモリーW　400

■武器　調理具
おたま　74
きんのフライパン　111

■武器　ソーディアン
アトワイト　23
イクティノス　32
クレメンテ　127
シャルティエ　172
ソーディアン　221
ディムロス　252
ベルセリオス　360

■防具　帽子
アイフリードハット　15
アンクベレット　29
キャプテンハット　104
しあわせぼうし　157
ずきん　195
スターベレット　197
パイレーツハット　296
はねつきぼうし　302
ひらめきぼうし　324
ファインベレット　328
ふくめん　338
ベレット　361
ラウンドベレット　419
ランドベレット　422

■防具　サークレット
クレスのバンダナ　126
ゴールドクレスト　137
サークレット　146
スターサークレット　197
ホーリィクレスト　366
ミスリルクレスト　390

■防具　兜
アーメットヘルム　10
アイアンサレット　10
クロスヘルム　128
ゴールデンヘルム　137
スターヘルム　197
デュエルヘルム　257
ミスリルティアラ　390
ミスリルヘルム　390
レアヘルム　434
レザーヘルム　439

■防具　盾
アップルシードル　22
アンクシールド　29
ウッドシールド　50
オーダーシールド　72
カイトシールド　85
カオスシールド　86
スターシールド　197
ストームシールド　199
なべのふた　279
バックラー　300
ビームシールド　313
ファインシールド　328
フィートシールド　331
Bラインシールド　351
ラウンドシールド　419
リングシールド　431
レアシールド　434
Rラインシールド　442

■防具　服
ウィッチドレス　46
かんなづき　99
きさらぎ　102
ながつき　278
やよい　411
ラバースーツ　421

■防具　クローク
アンバークローク　30
クローク　128
シルククローク　186
シルバークローク　186
スタークローク　197
ホーリィクローク　366
ホワイトクローク　372
ミスリルメッシュ　390

■防具　ローブ
クリスタルローブ　119
スケールローブ　195
ストレイローブ　201
スピリットローブ　203
フェザーローブ　335
ブラッディローブ　345
ミスティローブ　389
ムーンローブ　396
ローブ　446

■防具　鎧
ゴールドアーマー　137
シルバーチェイン　186
シルバープレート　187
スプリントメイル　204
ソフトレザー　222
チェインメイル　237
ハードレザー　292
バトルスーツ　301
プレートメイル（プレートアーマー、
プレートメール）　354
ブレストプレート　354
プロテクター　355
マム・ベイン　384
ミスリルチェイン　390
ミスリルプレート　390
リフレックス　428
リングメイル　431

レアプレート 434
レザーアーマー 439

■防具 手袋
キッチンミトン 103
スターグローブ 197
ははのてぶくろ 302
プリティミトン 348
ホワイトグローブ 372
ミスリルグローブ 390
レザーグローブ 439

■防具 篭手
アイアングローブ 10
かぎてこう 87
ガントレット 99
ハイパー・ガントレット（Hガントレット） 295
レアガントレット 434

■防具 ブレスレット
アイアンリスト 11
エンジェルブレス 65
キューティミトン 106
ゴールドブレス 137
スターブレス 197
ダイヤブレス 229
ブレスレット 354
ミスリルブレス 390
ラピスブレス 421
ラブリィミトン 422
リストバンド 425

■防具 リボン
アーチェのリボン 10
ストライプリボン 200
チェックリボン 238
プリティリボン 348
ブルーリボン 351
マジカルリボン 378
リボン 428
Lブルーリボン 449

■コスチューム
アースメイジ 8
アーチェ 9
アーチャー 10
アクアメイジ 19
アサシン 19
あそびにん 21
アチャ 22
ウィザード 45
ウィッチ 46
ウィンドメイジ 47
うたひめ 50
うらないし 52
えかき 56
おうじさま 68
おおどろぼう 72
おどりこ 76
おひめさま 76
カイ 83
がくしゃ 88
かくとうか 88
かくとうけんし 88
かげきよ 89
かじや 90
かに 93
かみなりとうし 94
ギャル 104
ギャンブラー 105
ギル 110
クラース 115
クレス 125
クレリック 127
クロービス 128
グロブダー 129
けんごう 132
けんし 133
けんじゃ 133
さすらいけんし 150
サムライ 151
サンダーメイジ 155
サンドラ 156
しっぷうけんし 165
しにがみ 166
しはんだい 167
シューター 176
しゅうどうそう 176
しょうにん 179
すず 196
スナイパー 201
せいなるけんし 207
関取 212
ソーサラー 220
ソーサリス 220
ダークアイ 223
だいしょうにん 227
ダオス 230
鷹之進 231
チェスター 237
チャンピオン 243
ちょうきょうし 244
てじなし 254
とうぞく 263
ドラゴンナイト 271
ながせれいこ 277
にんじゃ 283
にんじゃがしら 284
野苺 289
バキュラ 297
バグベア 298
バジリスク 298
パックマン 299
ハンター 309
ヒーラー 313
ピノ 321
ふうすいし 334
プリーステス 347
フレアメイジ 352
平八 356
ほのおのけんし 370
まほうつかい 383
まものつかい 384
まんがか 386
みならいけんし 392
ミント 395
めがみけんし 399
モデル 405
モモ 406
モリスン 406
やくしゃ 409
りょうし 428
りょうりにん 429
レンジャー 444
ワルキューレ 453
ワンダーモモ 454

組織

味武者グループ 20
アニマーゴ商会 23
オベロン社 77
海賊船 84
影の一族 90
黒騎士団 128
黒十字軍 128
漆黒の翼 165
漆黒のツバメ 165
ジャポン 172
狩猟隊 178
商工ギルド 179
シルエシカ 185
すばらしき味の世界 203
探偵部 237
デロイノ族 258
盗賊団 263
バルック基金 305
評議会 323
冒険者ギルド 364
メイルガン族 398
ユークリッド黒鎧騎士団 412
ユークリッド族 412
ユークリッド独立騎士団 412

大晶霊

イフリート 37
ヴォルト 48
ウンディーネ 54
シャドウ 171
シルフ 187
ゼクンドゥス 213
セルシウス 215
ノーム 289
マクスウェル 378
レム 443

たのまれごと

ああ、ごせんぞさま 8
アーティファクト 10
いきてこそ… 32
いちりんのはな 34
いつか、おうじさまが 35
いわゆるひとつの 39
うらないしティナ 52
エンカウント！ 65
オアシスのかいぎょ 66
おいかけてトーティス 66
おみせをまもれ！ 78
おれのたからもの 80
がまんまんがか 94
きえたフランシーヌ 101
きんのボタン 111
こころのとびら 140
サーカス！ サーカス！ 146
だいこんやくしゃ 226
ティナ、それから 251
ドルアーガの塔 273
ハッピーバースディ 300
ボエボエをさがせ！ 365
ぼくのたからもの 367
マネークレイジー 383
まぼろしのステージ 383
ミスタースランプ 389
ミッシングトレジャー 391
メル、ねっしょう 401
ゆめへのパスポート 414
わがままなグルメ 451

地名・国名

アイフリードの洞窟 14
アイメン 15
アクアヴェイル 18
アルヴァニスタ 26
アルヴァニスタ大陸 26
アルヴァニスタの都 26
アルメイダ 27
アンスズーン 29
イグナシー 32
いざないの密林 33
インフェリア王国 41
ヴァルハラ平原 44
ヴァルハラ町（アセリア暦4408年） 44
ヴァルハラ村（アセリア暦4203年） 44
ヴァルハラ村（アセリア暦4306年） 44
ヴァルハラ村（アセリア暦4354年） 44
ヴォルトの洞窟 49
エルフの集落 64
オアシス 66
王都インフェリア 69
オーディーン 72
オリーブヴィレッジ 78
オリーブ村 78
オリーブ村のオアシス 78
海底洞窟 84
海底都市 84
カオスの洞窟 86
火晶霊の谷 91
風の谷 92

カルバレイス 96
カルビオラ 96
北ユークリッド大陸 103
教会裏の林 106
巨人の国ヨツンヘイム 108
空中都市 112
クラウディス 116
クレスタ 126
氷の大河 136
氷の国ニヴルヘイム 136
氷の洞窟 137
サイリル 148
ジイニ 158
ジェノス 159
シデンの海底洞窟 165
シデン領 165
死の国ヘル 166
忍びの里 166
ジャンクランド 173
シャンバール 173
シュサイア 177
白樺の森 185
試練の洞窟 188
浸食洞 190
神殿へ続く洞窟 191
神像の広場 191
水鏡ユミルの森 192
水晶霊の河 193
ストレイライズの森 201
スノーフリア 202
精霊の洞窟 209
精霊の森 209
セインガルド 210
ダイクロフト 226
大地の洞窟 228
ダリルシェイド 235
チェリク 238
地晶霊の廃坑 240
超古代都市トール 244
ティルソの森 253
ティンシア 253
電気の洞窟 259
トウケイ領 263
トーティスの村 265
トーティスの村広場 265
常闇の町アーリィ 267
トラッシュマウンテン 271
トレントの森 275
ナンジャタウン 280
西の孤島 282
忍者の里 284
忍者の里周辺の森 284
ねこにんの里 287
熱砂の洞窟 287
ノイシュタット 289
ノームの集落 290
呪いの海域 291
ハーメルの町 293
ハーメンツ 294
ハイデルベルグ 295
パレスグドラ 306
パレスセダム 306
バロール 307
氷晶霊の山 323
ファロース山 330
ファンダリア 331
ファンダリアの山道 331
フィッツガルド 332
風晶霊の空洞 333
フェンリル 335
フリーズキール 346
フリーズキールの町 346
フレイランド 353
ヘイムダール 356
ペイルティ 356
ベネツィア市 358
ベネツィア大陸 358
ベルアダムの村 359
ヘルレイオス 361
望郷の洞窟 364
北海の孤島 369
炎の国ムスペルヘイム 370
炎の洞窟 370
魔王の洞窟 376
魔の暗礁 383
ミゲールの町 388
水の洞窟 389
ミックハイル 391
ミッドガルズ 391
ミッドガルズ大陸 391
南の森 392
ミンツ 394
ミンツの岩山 395
メルニクス惑星連合国 403
モーリア坑道 405
モーリア大陸 405
モリュウ領 407
モルル 407
モルル奥地 407
山道 410
闇の洞窟 411
ユークリッド 412
ユークリッドの都 412
ユークリッド村 412
ユミル大陸 414
ラシュアン 419
ラシュアン河 419
ラシュアンの森 420
ラディスロウ 421
リーネ 423
竜岩山脈 428
ルイシカ 431
霊峰ファロース 437
レグルスの丘 439
ローンヴァレイ 447
ローンヴァレイ島 447
ロディオン 448

特殊

■特技

アースアタック 8
アイスソード 11
アイスニードル 12
アイストーネード 12
秋沙雨 17
アクアスパイラル 18
アシッドレイン 20
あたるシンフォニ 22
あやしいスター 25
アンチドート 30
いあいぎり 30
イカサマ 31
イカスヒップ 32
いちげきひっさつ 34
飯綱落とし 35
いっぽんづり 36
イフリート 37
イラプション 38
インスペクトアイ 40
インデグニション 40
写身 50
ウンディーネ 54
うんまかせ 54
エアーアタック 55
エアスライサー 55
エアブレイド 55
エクスカリバー 57
エクスプロード 57
エスケープ 58
エターナルスロー 59
F・フィールド 62
エモシオバースト 63
エレメンタルマスター 65
おうじのキス 69
おおぶりハンマー 72
おちるクリスタル 75
おちるニコニコ 75
回生功 83
かいてんアタック 85
かいどく 85
かえんぎり 86
かくれみの 89
かげぶんしん 90
陽炎 90
カニにげ 93
がびょう 93
かぶとわり 93
鎌鼬 93
ガラスのくつ 95
臥龍空破 96
かわせマーチ 98
ガントレット 99
きあいだん 100
キュア 105
極光波 109
空牙昇竜脚 112
くうかんてんい 112
空襲剣 112
グレイトアッパー 122
グレイブ 123
紅蓮 127
紅蓮剣 128
解毒功 131
げんえい 132
剛招来 134
轟天 135
剛・魔神剣 135
剛雷剣 135
豪烈 136
ごーごーサンバ 136
こおりのタマ 136
こおりブロック 137
虎牙破斬 138
虎牙連斬 138
虚空蒼破斬 138
ゴッドブレス 141
コチハン 141
こもりうた 143
サークルウィンド 146
サーチガルド 146
サイクロン 147
サイコニードル 147
三散華 149
さすらう 150
さつげき 150
殺劇舞荒拳 150
五月雨 151
サメアタック 151
斬! 152
散華猛襲脚 153
ざんげき 153
ざんしょうけん 154
サンダーソード 155
サンダーブレード 155
じげんけん 161
じこはんだん 162
獅子閃空破 162
獅子戦吼 163
しちにんのこびと 164
死天滅殺弓 165
しのびあし 166
じばく 167
シビシビ 167
しびれルンバ 167
シャープネス 168
しゃげき 170
ジャッジメント 171
ジャンプげり 174
霜雨 174
驚羽 174
集気法 174
柔招来 175
しょうげきは 178
掌底破 179
衝波 180
児雷也 185
不知火 185

シルフ　187
真空破斬　190
真空裂斬　190
しんてん　191
震天　191
迅雷　192
スタンボンバー　198
ストーム　199
ストーンブラスト　200
ストップフロウ　200
スナイプエア　202
スナイプロア　202
スマイル　204
スリープ　205
すりぬけ　205
せいしんとういつ　206
せいなるひかり　207
石化キス　211
石か斬り　211
セクシーポーズ　212
閃空裂破　217
せんぷうけん　218
双撞掌底破　218
爪竜連牙斬　219
そげき　221
そでのした　222
そらとぶハネ　222
ダークアタック　223
ダークイレイザー　224
大牙　225
タイダルウェーブ　228
タイムストップ　229
ダオスビーム　230
たたく　231
ダッシュアタック　232
だっしゅつ　232
だっしゅつ技　232
ダブルアタック　233
断空剣　236
治癒功　243
ちょうきょう　243
ちょうばちき　244
散沙雨　245
ツインボム　246
つっぱり　247
つばめがえし　247
ディープミスト　249
ディレイバスター　253
デススペル　254
てっぺき　256
テトラアサルト　256
テトラスペル　256
テレキネシス　258
点穴縛態　259
てんしょうよく　260
テンペスト　261
凍牙　261
とくせいりょうり　267
どくのりんご　267
屠龍　273
とんでくポニョン　276
とんでけカッター　276
ナース　276
なかよしワルツ　278
にがおえ　281
ぬすむ　285
ねむりサンダー　287
ねむれララバイ　287
ノーム　289
のろいのことば　291
ハートのうつわ　292
バーニンアタック　292
バーニングフォース　292
ばいしゅう　294
ハイドパーティ　295
ハイパーシールド　296
葉隠　297
ばくらいじん　298
八葉連牙　299
疾風　303
パラライボール　304
バリア（バリアー）　304
ヒール　313
飛燕　314
飛燕連脚　314
飛燕連天脚　314
ピカリアタック　315
ピコハン　317
ピコピコハンマー　317
ビッグバン　319
ひのタマ　321
ひのパンチ　321
ひゃくれつなべ　322
飛葉翻歩　324
ビリビリアタック　325
ファーストエイド　326
ファイアーボール（ファイアボール）　327
ファイアストーム　328
ファイナルブロー　328
フィリアボム　333
風神剣　334
風雷神剣　334
ふくごうまほう　338
ふしぎなおどり　338
フライングプレス　343
ブラックホール　344
ブラッディローズ　345
フリーズアタック　346
プロテクション　355
ぶんしんのじゅつ　355
ペネトレイトレイ　358
ヘビィボンバー　359
ヘルズハリケーン　360
ボイハン　362
鳳凰天駆　363
鳳凰天空破　364
ほしだま　368
ほのおのタマ　370
ボムレイン　371
ボルトスラスト　372
マキシマム・レッド・ブラスター　377
魔神剣　379
魔神剣・改　379
魔神剣・双牙　379
魔神双破斬　380
魔人闇　380
曼珠沙華　386
みくだし　387
みじんがくれ　388
みずのウェーブ　389
ミラクルボイス　393
メイルストローム（メイルシュトローム）　398
メテオスォーム　400
猛襲剣　404
ゆうばく　413
ゆうわくぎり　413
鷹爪蹴撃　415
鷹爪落瀑蹴　415
雷神剣　417
雷電　418
ライトニング　418
リカバー　424
リザレクション　425
りゅうみゃく　428
レイ　434
レイジレーザー　435
レイズデッド　436
レイニースター　437
烈空斬　440
烈空刃　440
烈・魔神剣　442
連牙弾　443
れんげき　443
れんぞくぎり　445
ローバーアイテム　446
ロックマウンテン　448
ロンブショルダー　449
わしゅう　451
W・タイフーン　453
ワンダービーム　454
ワンダーリング　454

■特技　奥義

インフィニティ・リヴァイヴァ　41
エターナル・インフィニティ　59
極光剣　108
極光壁　109
空牙昇竜脚　112
空破絶掌撃　113
紅蓮剣　127
皇王天翔翼　134
虚空蒼破斬　138
殺劇舞荒剣　150
時空蒼破斬　161
獅吼爆炎陣　161
獅子吼破斬　162
獅子戦吼　162
獅子千裂破　163
獅子飛燕脚　163
襲爪閃空破　175
襲爪千裂破　175
襲爪飛燕脚　175
襲爪雷斬破　175
翔雨裂空撃　178
閃空翔裂破　216
閃空双破斬　217
爪竜斬光剣　219
爪竜連牙斬　219
転移蒼破斬　258
熱破旋風陣　287
風刃縛封　334
鳳凰翔破斬　363
鳳凰千裂破　363
鳳凰天駆　363
鳳凰天翔脚　364
魔王炎撃波　376
魔神閃空破　380
魔神千裂破　380
魔神千烈破　380
魔神双破斬　380
魔神飛燕脚　380
魔神連牙斬　381
冥空斬翔剣　397
猛虎連撃破　404
雷神双破斬　417

■特技　魔法

アースクェイク　8
アイストーネード　12
アイスニードル　12
イラプション　38
インデグニション　40
エクスプロード　57
グレイブ　123
グレムリンレアー（グレムリンレア）　126
ゴッドブレス　141
サイクロン　147
サンダーブレード　155
ストーム　199
ストーンブラスト　200
タイダルウェーブ　228
テンペスト　261
トラクタービーム　269
ビッグバン　319
ファイアーボール（ファイアボール）　327
ファイアストーム　327
ブラックホール　344
メイルストローム（メイルシュトローム）　398
メテオスォーム　400
ライトニング　418
レイ　434
ロックマウンテン　448

■特技　必殺技

秋沙雨　17
空間翔転移　112
紅蓮剣　127

虎牙破斬　137
虚空蒼破斬　138
次元斬　161
獅子戦吼　162
襲爪雷斬　175
守護方陣　177
真空破斬　190
飛燕連脚　314
魔神剣　379

■特技　法術
アシッドレイン　20
アンチドート　29
キュア　105
サイレンス　148
シャープネス　168
タイムストップ　229
チャージ　241
ディープミスト　249
ディスペル　251
ナース　276
バリア（バリアー）　304
ヒール　313
ピコハン　317
ピコピコハンマー　317
ファーストエイド　326
リカバー　424
リザレクション　425
レイズデッド　436

■特技　召喚術
アスカ　21
イフリート　37
ヴォルト　48
ウンディーネ　54
オリジン　79
シャドウ　171
シルフ　187
ゼクンドゥス　213
セルシウス　214
デスティニー　255
ノーム　289
プルート　351
マクスウェル　377
ルナ　433
レム　443

■晶術　アトワイト
アイシクル　11
アイスウォール　11
アンチドート　29
キュア　105
サイレンス　148
シャープネス　168
ディスペル　251
ナース　276
バリア（バリアー）　304
ヒール　313
ファーストエイド　326
リカバー　424
リザレクション　425
レイズデッド　436

■晶術　イクティノス
ウォールウインド　48
ストリームアロー　201

■晶術　クレメンテ
インデグニション　40
エクステンション　57
ディバインパウア　251
トラクタービーム　270
ホーリーランス　366

■晶術　シャルティエ
デモンズランス　257
ピコハン　317
ピコピコハンマー　317
プレス　354

■晶術　ディムロス
ファイアウォール　327
ファイアストーム　328

■晶術　アトワイト、クレメンテ
アイストーネード　12
タイダルウェーブ　228

■晶術　イクティノス、クレメンテ
ウインドアロー　47
サイクロン　147
ストーム　199

■晶術　シャルティエ、クレメンテ
ストーンウォール　200
ストーンブラスト　200

■晶術　ディムロス、クレメンテ
エクスプロード　57
ファイアーボール（ファイアボール）　327
フィアフルフレア　331
フレアトーネード　352

■晶術　ブリムラ、キール
アクアエッジ　18
ウィンドカッター　47

■晶術　ディスク専用
ビッグ　318
ビッグバン　319
ブルードラゴン　351

■晶霊術
アイスニードル　12
アクアエッジ　18
アブソリュート　24
イラプション　38
インディグネイション　40
ウィンドカッター　47
裏インディグネイション　52
エアスラスト　55
エクスプロード　57
グランドダッシャー　117
グレイブ　123
コンセントレート　144
サイクロン　147
サンダーブレード　155
支援型晶霊術　160
シューティングスター　176
ストラグネイション　200
スプレッド　204
潜在晶霊術　217
ダークフォース　224
チャージ　241
ディストーション　251
ディレイ　253
ファイアーボール（ファイアボール）　327
ブラッディハウリング　344
フリーズランサー　347
ブリザード　347
フレイムウォール　353
ホーリーブレス　366
ホーリーランス　366
メイルストローム（メイルシュトローム）　398
メテオスォーム　400
ライトニング　418
レイ　434
レジスト　440
ロックブレイク　448

■潜在晶霊術
アイテムゲッター　12
ドレインガード　274
パラライガード　304
ヒールウェポン　313
フリーズガード　346
ポイズンガード　362
メディカルプラス　400
メンタルアップ　404
メンタルサプライ　404
メンタルチャージ　404
ライフアップ　418
ライフレスキュー　418

■秘奥義　ファラ
火龍炎舞　96
獅吼爆砕陣　162

■秘奥義　リッド
緋凰絶炎衝　314
風塵封縛殺　334
龍虎滅牙斬　428

■協力技
海龍拳　86
紅蓮剣　127
断空剣　236
雷閃拳　417

パラメータ

人生経験　190

■人生経験
あおにさい　17
いちにんまえ　34
くろうにん　128
せけんしらず　213
たつじん　232

■性格　クルール
ちゅうじつ　243
ともだち　269
やせい　409

■性格　ディオ
おちょうしもの　75
おもいやり　78
かわりもの　98
ずっこけボーイ　199
すねぼう　202
せいぎかん　206
ダーク　223
なやめるボーイ　279
にんきもの　283
にんじょうか　284
ねっけつ　287
ひにくや　321
ひょうきん　323
ほほえみのひと　371
むちゃボーイ　396
やさしいボーイ　409
ゆめみるボーイ　414
らんぼうもの　422

■性格　メル
あいのひと　13
いじわる　34
いたずらっこ　34
いたわり　34
おいろけ　67
おちゃめ　75
おとめ　76
こあくま　134
こまったちゃん　142
ずっこけガール　199
すねっこ　202
セクシーガール　212
チャーミング　241
てれやさん　258
なやめるガール　279
はっぽうびじん　300
やさしいガール　409
ゆめみるガール　414

■性格　ディオ、メル
おせっかい　74
すなお　202
ものずき　406

■性格要素
いじわる　34
いたわり　34
おいろけ　67
おちゃめ　75
おもいやり　78
すなお　202
ダーク　223
ねっけつ　287
ひょうきん　323
ものずき　406

文化・風俗

アイフリード伝説　13
アイフリードに花束を　14
足音のなる街　19
アセリア暦　21
暑いと思うから暑いのだ　22
暑さをしのぐ7つの方法　22
アナ　23
天駆ける大樹　24
天駆ける飛行竜　24
アルヴァニスタ記念レース　26
アルベイン流剣術　27
アンク　28
イエロウキングス　31
伊賀栗流　31
イシュタル伝説　33
1ガルドに笑う者は1ガルドに泣く　34
イメージカラー　38
インフェリア最大のシチュー作り　42
インフェリア商法第87条　42
インフェリア城とオルバース界面　42
ウィス　45
馬　51
I.R.　51
ウルタス・ブイ　53
ウルタス・ブイ外伝　53
ウルタス・ブイ入門　53
ウルタス・ブイの物語に見るインフェリアンの
　美徳と尊厳　53
ウルタス・ブイは君にゆだねる　53
ウルタス・ブイ物語　53
永遠の友ミアキス　55
英雄レグルス～この地を護りし者～　56
N・G　61
エラーラ　63
エレキギター　65
お祈り　67
王国語　68
王国憲章　68
黄金の王冠　68
王族　69
オージェの水晶球　71
オーバーマント　72
お子様向けマム・ベイン　73
押し花　74
落とし穴　75
大人の本　76
オリナシ方程式　79
オルゴール　79
オルバース界面調査記録　79
俺の番だろ…　80
終りが始まりになるもの　81
力　81
海底アート　84
海賊アイフリードの真の財宝　84
海賊7道具　84
ガウン　86
神　94
ガルド　96
ガルドは使ってこそ価値がある　96
彼の崇高なる意志を継ぎ偉大なる技を伝えんことを
　私はセイファートに誓う　97
カロリック流動　98
買わずに悔やむより買って兜の緒を締めよ！　98
宮廷晶霊術士　106
教会の奉仕活動　107
教授の白い犬　107
キルマフルーツダイエット　110
クィッキー占い　111
クラウディオ・ゾシモスの肖像　116
クララ　117
繰り言はバテンカイトスの彼方でつむぐんだな　119
クレーメリスト　123
クレーメルダストの風景　124
グロビュール物理学　129
グロビュール歪曲　129
毛皮の切れ端　131
ケープ　131
研究室で…　132
航海の時代　134
高熱耐久実験　135
幸福の雪　135
古語辞典　139
孤児院の演劇　140
古代天球儀　140
古代ドワーフ語研究序説　140
こども絵本シリーズ～セイファート物語～　141
この世に悪があるとすれば、晶霊は人の心だ…　142
50000ガルドの壺　142
怖い話　144
コンパ　145
サーカス　146
西遊記　148
沙悟浄　149
38年式王国軍艦の模型　154
散髪　156
サンタのふく　156
シースルー特製ドレス　157
時間転移　160
試験に出るメルニクス語　161
ししまい　163
シャトー・ルエイン　172
ジュークボックス　174
十物語　176
十物語を終えた青年たち　176
10歳　177
肖像画　179
晶霊圧　180
晶霊技師　181
晶霊工学　181
晶霊工学の基礎　181
晶霊相互作用　182
晶霊束　182
晶霊灯　182
晶霊場　182
晶霊密度　183
白い学生服　189
白い国ファンダリア　189
白い服を着た少女　189
真環聖典　189
真説ウルタス・ブイ　191
真相はオルバースの中　191
真の主役になる方法　192
スオム　194
スカート　194
スケッチブック　195
スタジャン　197
ズボン　204
S.E.　205
生活の挑戦のために健康的な肉を食え　206
セイファート教　207
セイファート像　208
セイファートの導きのままに　208
セインガルド王家御用達　210
世界のアヒルちゃん大集合　211
昔日のインフェリア城　212
セラノフラグメン　214
セレスティア古代史　216
セレスティア7大秘宝　216
セレスティア民謡　216
全員嘘つきになる場所　216
セント・エレノア号の進水式　218
総領主　219
ソディ　222
孫悟空　223
第一級思想犯　225
ダウンジャケット　229
ダジャレでポーン！　231
縦ノリギタープレイ　232
食べられないパン　234
魂の解放　234
誰にでもできる航海・アイフリード著　235
誕生日　236
地上軍・突撃隊長　240
チビスケとノッポとヒメの物語　240
チョーカー　245
猪八戒　245
DEEN　249
天女伝説　261
とうぞくのふく　263
逃避エネルギー　264
遠い国の風景　264
ドカターク効果　266
時を駆ける物語　266
特級学士認定試験　268
とっときの極意書　268
ドライアイス　269
奴隷商人　274
トレンチコート　275
ドンゲルン　276
どんなに優れた武器も使い手が悪ければ
　役に立ちません　276
泣き濡れてシリーズ　278
なぞなぞ　278
にがり水　281
肉は武器、野菜は防具　調味料は、晶霊術と思え　281
人魚の像　283
ネコニン　286
熱帯夜の過ごし方　287
のこ人形　290
バーガーのピクルス抜き　291
入るとこ1つ、出るとこ2つ　296
バニーちゃん　301
早食いマガジン　303
腹が減ったら戦は負ける！　303
はるかなる世界　305
バロールの町案内図　307
バンド　310
ハンバーガー現象　310
～光の橋に関する伝説と真実～増補改訂版
　トランソム・バリル著　315
人なつこい顔　321
ピヨピヨの卵　324
ビリアルのよろい　324
ビンゴ大会　325
ファキュラ説　328
ファロース山の絵　330
フィブリル　332
武術大会　340
B.S.　340
プライマル・エルブン・ロアー　343
ペイルティの戦いでギリアムが使った剣　356
平和への行進　357
へびのはくせい　359
冒険王アイフリード　364
ポーカー　365
ホテルに泊まった4人　370
盆栽　373
ポンチョ　373
マーサ　374
迷子と男　375
魔科学　376
まだですかぁ？　381
招き猫　383
マンガでわかるオルバース物理学　386
ミアキスの像　387
ミストセブンサン　389
未徴収者リスト　391
ミンツ大学創設者　アンドリュー・レオノアの像　394
村って何回言った？　396
村祭り　397
メ　397
メウム　399
メルニクス語　403
メルニクス語辞書　403

物言う剣の話　406
ユークリッドで泣き濡れて　412
よーみライブ　415
ライブ　418
ラシュアン染め　420
ラシュアン染めアロハ　420
ラシュアン染めTシャツ　420
ラシュアン染め水着　420
ラシュアンの風車が止まる　420
ランゲ　422
リッドの父の絵　425
料理対決　429
ルーカス　431
レイバーイオニス　437
レオノア百科全書　437
レオノア百科全書第1巻　天地学　438
レオノア百科全書第2巻　古代学　438
レオノア百科全書第3巻　生命学　438
レオノア百科全書第4巻　晶霊学　438
レオノア百科全書第5巻　工業学　438
レグルス流武術　439
レグルス流武術は1日にしてならずぢゃ　439
連鎖的世界崩壊仮説　443
レンズハンター　444
鷲の剥製　451
私の愛したウルタス・ブイ　452
私の助手　452
ンゲゲ　454

店

■宿

暁の杜　17
ORC's INN　71
勝手に宿屋　92
グランシュオ　117
ゲーネン　131
ジイニの宿屋　158
ジェフ　159
シャンバールの宿屋　173
旅人の家　233
ばく　297
バリル城の宿屋　305
バロールの宿屋　307
ベイエリア　356
ペイルティの宿屋　357
ベルベットガーデン　360
ホテル「アイ：ティンシア」　369
ホテルインフェリア　370
マッドハウス　382
満ち潮　391
ミンツの宿屋　395
モルルの宿屋　407
やすらぎ　409
やすらぎ館　409
やすらぎ亭　409
ユークリッドINN　412
夕焼け　413
雪乃宿　413
夢空間　414
レグルスの宿屋　439

■道具

イーグル　30
猪鹿蝶　36
うしみつどき　50
エルス：アイメン　64
オアシス　66
オークションショップ　71
オリエント　79
がらくた市場　95
カレンダー　98
グン：ジイニ　129
購買部　135
極楽鳥　139
サザンクロス　149
地蔵　164
商人信者　179
水月花　193
スレイヤーⅣ　205
静寂の歌　206
太平楽　228
旅人の店（モルル）　233
旅人の店（ラシュアン）　233
卵商人　234
月見桜　247
月夜道　247
天下太平　259
天使の祝福　259
テンダロイン　260
どくだみ　267
登山道具屋　267
ドロー　275
名も無き薬屋　279
名も無き道具屋　279
逃げ水　282
にわとり館　283
猫目　287
ノームのおもちゃ　290
バスター　299
花かんむり　301
バンエルショップ　308
ビショップ　318
ひみつなようでひみつでないおみせはあと　322
豚真珠　340
船旅商人　342
ブルース　350
ペイルティの道具屋台　356
ボーダーライン　365
マラガの海　384
明鏡止水　397
ヤゴちゃん　409
ヨシンバ　415
よろず屋　416

■武器

アイスコーヒー　11
クリスタルロッド　119
虎牙破斬　138
七将軍　164
白騎士　189
水剣　193
ダブルK.O.　233
月の砂漠　246
ビショップ　318
武陵桃源　349

■防具

彩の色　25
騎士勲章　102
金城鉄壁　110
銀の糸　110
クジラ堂　113
月下草　131
シースルー　157
大器晩成　226
にんたい　284
ヒートアップ　312
服飾洋裁店　338
不戦勝　340

■武具

アナガチ　23
永劫回帰　56
エス：ティンシア　58
エス：ペイルティ　58
エス：ルイシカ　58
黄金郷　68
オオムネ　73
ガーリック　82
海神　83
ギースショップ　100
厳選補給　133
午後3時　139
砂の嵐　202
スピリット　203
バブス：アイメン　302
百戦連勝　322
武勇伝　342
ブリザード　347
変美畏女多留　359
ホーリーナイト　366
良き旅人の杖　415
ライム　419

■武器、道具

ラディスロウ　421

■食料

青空青果　17
あかさたな　17
あじおう　19
イチゴ売り　34
ウォーターフロント　47
うまい屋　51
お持ち帰りコーナー　78
海鮮倶楽部　83
ガチョウの家　92
カラフル　95
喫茶「寝坊」　103
キャビア1号店　104
キャビア2号店　104
クイックミート　111
クラゲ堂　116
くりきんとん　119
けもの堂　131
サーロイン　146
しおさい　160
シャン食品　173
ジュージュー　174
SPバーガー　204
ソフトクリム　222
タイガイ　226
食べすぎ　234
ととまさ　268
名も無き食材屋　279
肉のまるも　281
ニンジャ　284
ノームのおやつ　290
バーディ　292
パープルソディ売りのねこにん　293
バール食品　294
バンエル食品　308
ピッコロ　319
フア：ペイルティ　326
フィッシュ魚八　331
フィッシュマンズ　332
フォーク　336
ふかふか堂　337
フドゥ：アイメン　341
フドゥ：ティンシア　341
フドゥ：ルイシカ　341
ベジット　357
マッピラ　382
マリオン　385
モンキー　408
やどかり堂　410
やまびこ　410

■雑貨

あかがに堂　17
F・マート　62
硝子の森　95
くりきんとん　119
ゴーリ　136
スーパー「フリーザー」　193
旅人の友　233
つぼの穴　247
ベイビー　356
へろへろQ　361
ベンジャミン　361
ほっかむり　369
ホットショット　369
めろめろ　404
雪迷宮　413

ミニゲーム

あっちむいてファラ 22
アラウンド・ザ・セレスティア 25
石取りゲーム 33
インフェリア闘技大会 42
ウィス 45
王国一決定戦 68
王都一決定戦 69
海戦シミュレーション 84
回転寿司早食い勝負 85
カオドラ 86
カオベンチャー 86
艦隊戦 99
キール・アカデミー 100
GROOVYアーチェ 120
クレーメルチェック 124
クレーメルボール 125
クレーメルラボ 125
算術勝負 154
ジイニのウィス 158
ジイニのオークション 158
じゃんけん勝負 173
シャンバルーン 173
上級試験 178
晶霊占い 180
晶霊鉄道 182
初級試験 184
世界一決定戦 211
たたかえ！リッド 231
ダッシュ競争 232
ダンシング・メルディ 236
ダンスオーディション 236
中級試験 243
『テイルズ オブ ファンタジア』クイズ 252
テイルズクイズ 252
廃坑 294
ラシュアン河下り 420
料理対決 429
歴代一決定戦 438

モンスター

アークデーモン 8
アークナイト 8
アークビショップ 8
アースマン 8
アースワーム 8
アーチャー 10
アイアンゴーレム 10
アイスウォーリア 11
アイスゴーレム 11
アイスタイガー 12
アウル 16
アクアスピン 18
アクアドラゴン 18
アザー 19
アサシン 19
アックスビーク 22
アナコンダ 23
アパッチキング 24
アパッチドクター 24
アラーネア 25
アルラウネ 27
アローテイル 28
アンカーリザード 28
アンスズーンのネズミ 29
アントラー 30
イーヴルスター 30
イーヴルソード 30
イーヴルロード 30
イーブルアイ 31
イーブルスター 31
イーブルソード 31
イーブルロード 31
イーレ 31
イエティ 31
イグニス 32
イグニスファッツァス 32
イシュバード 33
イシュラント 33
イビルリッパー 36
イフリート 37
インセクトプラント 40
インピゲル（インピベル） 40
インプ 40
インフェリアンガード 43
インフェルノ 43
インプルスス 43
ヴァイパー 43
ヴァルカン 43
ヴァルチャー 43
ヴァルログ 44
ヴァンパイアバット 44
ウィザード 45
W.ゴースト 45
ウィスプ 45
ウィッチ 45
ウィッチドクター 46
ウィルオ・ウィスプ 46
ウイングアイ 46
ウイングデビル 46
ウーズ 47
ヴェノン 47
ヴォーパルバニー 48
ヴォルト 49
ウサぴょん 49
ウッズワーム 50
ウッドカーラ 50
ウルフ 53
ウルフズベイン 53
ウンディーネ 54
エアジャイアント 55
エアスライサー 55
ACローパー 56
エスカルゴ 58
S.ジャイアント 58
エッグトレーダー 60
エッグベア 60
エビルスター 62
エビルナイト 62
エリアルナイト 63
エレメンタラー 65
エンプティドール 66
オウフィッシュ 69
オーガ 70
オーガス 70
オーガスクィーン 70
オークジェリィ 70
オークロット 71
オース 71
オーディーン 72
オクトスライミー 73
カーヴァードイル 81
カーカー 81
カーカス 81
ガーゴイル 81
カースドドール 82
ガーディアント 82
海竜ベルナルド 86
カゲ 89
ガジガジ 90
ガスクラウド 91
カトルフィッシュ 93
カトルボーン 93
かに 93
カモーン 95
ガリアンソード 95
ガルフビースト 96
カルブリット 97
ガロウズバード 98
ガロー 98
ガンゴーレム 98
ガンナー 99
カンバラーベア 99
ギタルクル 102
キックフロッグ 103
キメラ 103
キャニバラスプラント 104
キューブ 106
キヨマサ 109
キラーアウル 109
キラービー 109
キングコブラ 110
キングフロッグ 110
クィーンビー 111
グール 113
クオックス 113
クノイチ 114
クピトゥム 114
クラーケン 115
グラスホッパー 116
クラッシュトータス 117
グラップラー 117
グリーンスライム（Gスライム） 118
グリーンローパー 118
クリスタル 119
クリスタルコア 119
グリズリー 119
クリミナル 120
グレイヴキーパー 122
クレイゴーレム 122
クレイデーモン 122
グレートタスク 123
グレムリン 126
ケイヴスパイダー 130
ケイヴマン 130
ゲイズハウンド 130
ケイブシャーク 130
ケルベロス 132
ゴールドドラゴン 137
ゴーレム 137
ゴーレムナイト 137
コカドリーユ 137
コカトリス 137
こだいへいき 140
コトンダスト 141
コンバットバニー 145
サイキック 147
サイズキャリアー 147
サイドワインダー 147
サヴェイジビースト 148
サケルドース 149
サコン 149
サベージ 151
サマエル 151
サムライ 151
サロリサ 152
30V 154
サンダーソード 155
サンダードラゴン 155
シアントギャルド 157
シースピン 157
シースラッグ 157
シーホース 158
SEALEYE? 159
Gローパー 159
シェイド 159
ジェストーナ 159
ジェントルマン 160
シザーハンド 162
シゼル 163
シャーマン 168
ジャーン 169
G・スクイッド 169
G・スコーピオン 169
G・スパイダー 169
G・スラッグ 169
G・トード 169
G・バット 169
G・ビー 169
G・フロッグ 169
G・メイフライ 169
G・リーチ 169
G・リザード 169
G・ワスプ 169
シャイターン 170
ジャッカル 170

ジャックオーランタン　171
シャドウ　171
シャドウサーバント　171
シャラク　172
ジャングラー　173
シュヴァリエ　174
シュール　176
シルエシカへい　186
Sドラゴン　186
シルバードラゴン　187
シルフ　188
シルルス　188
ジン　189
スーパースター　193
スカーレットニードル　194
スカヴェンジャー　194
スカウト　194
スカベンジャー　195
スカルウォーリア　195
スクイッド　195
スケルトン　195
スケルトンキング　196
スコーピオン　196
スターフィッシュ　197
スティンガー　199
ストームクロウ　199
ストームライダー　200
ストライカー　200
ストレイモンク　201
ストロングホーン　201
スネーク　202
スノーバニー　202
スノーロブスター　203
スパイダー　203
スパイラル　203
スピリウム　203
スピリット　203
スペクター　204
スモッグ　204
スライム　204
スラッガー　205
スラッグ　205
スワンプシング　205
セイレーン　210
セージ　210
セルーナビド　214
センチピード　217
ソウルイーター　219
ソーサラー　220
ソーサリス　220
ソーサレス　221
ソードソルジャー　221
ソードリザード　221
ゾンビ　223
ゾンビジャイアント　223
DARKEYE？　223
D.Y.スライム　223
D.G.スライム　224
ダークスネイル　224
ダークディザスター　224
ダークナイト　224
ダークメイジ　224
ターミガン　225
タールゴースト　225
ターンタートル　225
ダイアーウルフ　225
タイアーデッド　225
ダイアモンドダスト　225
ダイナソア　228
タイラント　229
タランチュラ　235
タンプラント　237
チュンチュン　243
ツァイベル　246
ツインスネーク　246
ディオス　250
ディスクス　251
ディプレイヴドモンク　251
ディンゴ　253
ティンバーウルフ　254
デザートキング　254
デザートフライ　254
デザートワーム　254
デス　254
デスシックル　254
デスストーカー　254
デストータス　255
デッドツリー　255
デッドリーインセクト　256
テトラタスク　257
デュエリスト　257
テラー　257
テラーニードル　258
テリブルテンタクル　258
デルタカイト　258
テルム　258
テンタクルプラント　260
ドゥームガード　261
ドゥームトード　261
トータス　265
ドードー　265
ドール　265
トールマン　266
トライゴン　269
ドラコケンタウロス　270
ドラゴニュート　270
ドラゴン　270
ドラゴンアクア　270
ドラゴンエビル　270
ドラゴンゴルド　270
ドラゴンサンダ　270
ドラゴンシルバ　271
ドラゴントゥース（ドラゴトゥース）　271
ドラゴンナイト　271
ドラゴンフライ　271
ドリアンナ　272
トリトン　272
ドリルフィッシュ　273
ドルアーガ　273
ドルイド　274
ドルイドゴースト　274
ドレイク　274
トレント　275
トロール　275
トロピクスワーム　275
トロル　276
ナイチンゲール　277
ナイツテンプラス　277
ナイトウィング　277
ナイトキャップ　277
ナイトフライヤー　277
ナイトメア　277
ナイトレイド　277
ニードルシェル　281
ニセイシター　282
にわとり　283
ニンジャマスター　284
ネビロス　287
ネレイド　シゼル憑依Ver.　288
ネレイド　レグルス憑依Ver.　288
ノーム　290
ノクターナルフライ　290
ノルン　291
バーサーカー　291
ハーシェル　291
バースビートル　291
ハードホーン　292
バーニングデッド　292
バーバリアン　293
ハーピィ（ハーピー）　293
バイオレントバイパー　294
パイソン　294
ハイパーナイト　296
パイレーツ　296
バカニュル　297
バグールス　297
バグベア　297
バシャーン　298
バジリスク　298
バジリスクキング　298
バタッハ（バダッハ）　299
ハタモト　299
80Z　299
ハックベリー　299
バット　300
バットアイ　300
バッファロー　300
バトラー　301
バドルトーナ　301
パペットマン　302
バルチャー　305
バルディオス　306
バルドヘッド　306
バルログ　306
パワープラント　308
ハンガーブラット　309
バンシー　309
ハンゾウ　309
ハンター　309
バンダースナッチ　309
ハンチバック　310
バンデット　310
バンパイア　310
パンプキン　311
パンプキンキング　311
ハンマースロアー　311
ヒアデス　異形Ver.　311
ビー　312
ピーケー　312
ビーストオーガ　312
ビーストマスター（ビーストマスタ）　312
ビートビースト　312
ビショップ　318
ビッグアイ　318
ビッグゾンビ　318
ビッグフット　319
ビットバイパー　320
ヒドゥンアイ　320
ヒトデマン　320
ピュロボルス　323
ピヨピヨ　324
ピラート　324
ピリアルへい　324
ファイアウォーリア　327
ファイアクラウド　327
ファイアバード　328
ファイアバグ　328
ファイアフライ　328
ファイアフライヤー　328
ファイロクセン　328
ファラオ　329
ファルシアホーンズ　330
ファンガスネイル　330
ファントム　331
ファントムナイト　331
ブードゥーブリースト　334
フェイク　335
フェザーダオス　335
フェザーマジック　335
フェニックス　335
フェンビースト　335
フェンリル　336
フォリクルス　337
フォレストホーク　337
プチデビル　340
ブッシュワーカー　341
プテラーノ　341
フライングソール　343
フライングポリープ　343
ブラウンベア　343
ブラウンポット　343
ブラケンタ　343
ブラッククロー　343
ブラックスライム（Bスライム）　344
ブラックドラゴン（Bドラゴン）　344
ブラックナイト　344
ブラックバグ　344

ブラックバット **344**
ブラッドサッカー **345**
ブラッドバイター **345**
ブラネット **345**
フラムベルク **345**
ブリーズキーパー **346**
ブリーステス **346**
ブリーブ **347**
ブルーウィスプ **349**
ブルーシルフ **350**
ブルースライム **350**
ブルート **351**
ブルーナイト **351**
ブルーローパー **351**
ブルフロッグ **352**
フレイム **353**
フレイムジィ **353**
フレイムソード **353**
プレイリーホーク **353**
プレデター **354**
ブローズヘアー **354**
フロートドラゴン **354**
フロストキング **354**
フロストバニー **355**
フロッグ **355**
プロフェット **355**
ヘヴィリフター **357**
ベジタブルマン **357**
ヘッジホッグ **358**
ヘビースネーク **358**
ベラドンナ **359**
ヘルカイト **359**
ヘルキャット **359**
ヘルハウンド **360**
ヘルマスター **361**
ボア **362**
ボアス **362**
ボアチャイルド **362**
ボアボア **362**
ポイズントード **362**
ポイズンモス **362**
ポイゾンスネーク **362**
ボウレンジャー **365**
ボーグル **365**
ホーネット **366**
ボーラーベア **366**
ボーンキング **366**
ボーンナイト **367**
ボガード（ボガート） **367**
炎の護り手 **370**
ホムンクルス **371**
ポルターガイスト **371**
ボルテック **371**
ホワイトベア **372**
マーキングプラント **374**
マーダー **374**
マーマン **375**
マイコニッド **375**
マイコニド **375**
マイティオーク **375**
マウントワーム **376**
マクスウェル **378**
マックアツィン **381**
マッシュルーム **382**
マッドイール **382**
マッドマン **382**
マホガニー **383**
マミー **384**
マンオブウォー **385**
マンタ **386**
マンティコア **386**
マンドラゴラ **386**
マンドレイク **386**
ミスト **389**
ミスリルゴーレム **390**
ミニコイド **392**
ミミガー **393**
ミラージュナイツ **393**
ミラーナイト **393**
メイジ **398**
メイジゴースト **398**
メガデス **399**
メタリカ **399**
メディウム **399**
メディカルナイツ **399**
メデューサ **400**
メルティア **402**
メルティングポット **403**
モールドリーチ **405**
モッコモコ **405**
モンク **408**
モンクソルジャー **408**
モンクバトラー **408**
ラーナ **416**
ライカーガス **416**
ラウカマール **419**
ラビットラビット **421**
ラファール **421**
ラフレシアン **422**
ラミア **422**
ランタン **422**
リザード **424**
リザードフライ **424**
リザードマン **424**
リッチ **425**
リパーシックル **427**
リビングアーマー **427**
リビングソード **427**
リビングデッド **427**
ルーター **432**
ルコボクシス **433**
ルナ **433**
レイ **434**
レイジリザード **435**
レイス **436**
レイニーオールド **436**
レヴナント **437**
レッサーデーモン **440**
レッドウィスプ **440**
レッドシザーズ **441**
レッドシルフ **441**
レッドスライム **441**
レッドドラゴン **441**
レッドナイト **441**
レッドプディング **441**
レッドローパー **442**
レディバグ **442**
レプティル **442**
レンジャー **444**
レンズゴーレム **444**
ローグ **446**
ROAMEYE？ **446**
ローラースネイル **446**
ロストソウル **447**
ロタ **447**
ロッキーホーク **447**
ロックゴーレム **448**
ロックバブーン **448**
ロボ **449**
ワーヴァルチャー（ワーバルチャー） **450**
ワーフィッシュ **450**
ワーベア **450**
ワーム **450**
ワイヴァーン（ワイバーン） **450**
ワイト **450**
ワルキューレ **453**
???? **455**
10000F **455**
2SH **455**
3000R **455**
3SH **455**
4400R **455**

モンスター特殊攻撃

アイシクルフォール **11**
アイスニードル **12**
秋沙雨 **17**
アクアエッジ **18**
アクアスパイラル **18**
アシッドレイン **20**
アドバンスドスピン **23**
アブソリュート **24**
イービルファイアー **30**
一閃 **35**
一刀両断 **35**
イビルブラスター **36**
イラプション **38**
インディグネイション **40**
ウィンディアロー **46**
ウィンドカッター **47**
うずしおアッパー **50**
エアスラスト **55**
エアブレイド **55**
エクスプロージョン・ノヴァ **57**
エクスプロード **57**
エターナル・ファイナリティ **59**
エターナルブレイド **59**
エタニティ・スォーム **59**
エナジードレイン **61**
M・コンビネーション **63**
遠グレイ鼻 **65**
お食事中、まずい **74**
カースドオーラ **81**
ガードインパクト **82**
回転アタック **84**
カラップス **95**
ギガトンアッパー **102**
キシャ沙雨 **102**
機雷発射 **109**
空間翔転移 **112**
クラッシュ **116**
グランドシェイク **117**
グランドダッシャー **117**
グランドローラー **118**
グレイ鼻 **122**
グレイブ **123**
ケイオス **130**
皇王天翔翼 **134**
骨人剣 **141**
骨人四連撃 **141**
ゴッドブレス **141**
こどもはっしゃ **141**
こんにちは **145**
サーキュラー **146**
サイクロン **147**
サジタリウスアロー **150**
サプライズダンス **151**
サモンデーモン **152**
サモンフレンズ **152**
斬光剣 **154**
サンダーブレード **155**
斬崩剣 **156**
三連斬 **156**
次元斬 **161**
獅吼爆砕陣 **162**
獅吼爆雷陣 **162**
獅子戦吼 **163**
四神乱舞 **163**
刺突爪拳 **166**
シャイニングフレア **170**
シャドウスラスト **172**
シューティングスター **176**
峻別の伏流 **178**
衝波激突剣 **180**
触手 **184**
シルフィードアロー **188**
スナイプゴート **202**
スパークウェーブ **203**
スプレッド **204**
スラストフェザー **205**
石化ガス **211**
石化キス **211**
石化光線 **212**
ゼクンドゥスコレダー **213**
ゼクンドゥスレーザー **213**
セパレートファミリー **214**
洗礼の矛槍 **218**

爪辰流撃 218
ソウルショット 219
ダークフォース 224
ダオスコレダー 230
ダオスビーム 230
ダオスレーザー 230
ダッシュカウンター 232
ダブル魔神剣 234
ダブルラピッド 234
地走虫 240
チャージレーザー 241
超波動弾 244
超連斬波 244
散沙雨 245
ツインアサルト 246
ディープ・ファントム 248
ディープミスト 249
ディストーション 251
ディレイ 253
デスフィンガー 255
テトラアサルト 256
テトラスペル 256
デュアル・ザ・サン 257
天下無双剣 259
転身連撃 260
闘女らいじんけん 263
凍刃十連撃 263
毒手拳 267
トラクタービーム 270
ドラゴンブレス 271
トランス・シンフォニー 272
ドルアーガ乱舞 274
とれた 275
ナッシングナイト 278
なみきりキック 279
二連斬 283
バーチカルスピン 292
バーニングフォース 292
バーニングブレイク 293
爆弾発進 297
弾割 298
波動掌 300
鼻沙雨 301
パニックボイス 302
パニッシュメント 302
パワーショルダー 307
パワードレイン 308
ヒートブレス 312
ヒートホルダー 312
ビーム 313
飛燕連脚 314
緋凰絶炎衝 314
飛空虫 316
ビッグバン 319
秘伝連脚 320
ヒドゥン 320
ひとさらい 320
氷襲連撃 323
ファイアーボール（ファイアボール） 327
ファイアショット 327
フィアフルフレア 331
風雷神剣 334
フォースレーザー 336
フォトンビーム 337
ブライティスト・ゲート 343
ブラックホール 344
ブラッディハウリング 344
フリーズランサー 347
プリズミックスターズ 347
プリズムソード 348
プリティー・キッス 348
プルート 351
フレイムウェイブ（フレイムウェーブ） 353
分裂 355
ヘルジェム 359
ヘルスライサー 360
鳳凰拳 363
胞子 364
砲台発進 364
放電 365
ホーリーランス 366
ボディプレス 369
ホリデー・シンフォニー 371
マクスウェル・ロアー 378
マシンガンナックル 379
魔神剣 379
魔神双破斬 380
魔人闇 380
ミスティックシャドウ 389
ミリオンアサルト 394
虫乱舞 396
冥空斬翔剣 397
メイルストローム（メイルシュトローム） 398
メテオスォーム 400
もぐる 405
モツボンバー 405
モレキュラーアタック 407
雷牙 416
雷撃 416
雷神剣 417
雷神十連撃 417
ライトニング 418
ラピッドバルカン 421
リンゴ乱舞 431
レイ 434
ロックブレイク 448
ロングホーントレイン 449
ワルキュリア・ストライク 453
ワルキュリア・セイバー 453

料理

あまにんどうふ 24
いかリング 32
イチゴ味のアイスクリーム 34
えいようドリンク 56
エッグベア香草焼き 60
エビチリリ 62
おこげサンド 73
おさしみ 74
おにぎり 76
おはこなべ 76
オムライス 78
からおでん 95
カルボナーラ 97
カレーライス 97
グラタン 116
クリームシチュー 118
さかななべ 148
ザラメライス 152
サンドイッチ 156
しぶずし 167
しゃくねつカレー 170
スイートパフェ 192
スープスパ 194
すし 196
チーズバーガー 237
ちからにくうどん 239
ちゃわんむし 242
ツナパエリア 247
ナポリタン 279
にがりマーボー 281
にくじゃが 281
にくなべ 281
ハヤシライス 303
ハンバーガー 310
ビーフシチュー 313
ひやピリちゅうか 322
ぴりじゃが 325
フルーツサンド 350
フルーツジュース 350
フルーツパフェ 350
フルーツポンチ 350
フレンチトースト 354
ふわふわケーキ 355
ペスカトーレ 357
ホットボルシチ 369
ポテトドリア 369
ポワレ 373
マーボーカレー 374
みそおでん 390
ミツラーメン 392
野菜サラダ 409
やみなべ 410
ロールキャベツ 447

歴史

ヴァルハラ戦役 43
極光戦争 108
セイファートの為した封印 208
ダオス戦役 230
超古代都市 244
超古代文明 244
天地戦争 260
ペイルティの海戦 356
メルニクス文明 403
ラグナロック 419
ラシュアンの惨劇 420

その他

愛とカラットは比例します 13
アイフリードの像 14
アイフリードの台座 14
アイフリードの挑戦状 14
空箱 18
アミィの人形 24
アミィの秘密箱 25
安全3点セット 29
裏口入学 52
エッグベアの卵 61
エッグベアの肉 61
エネルギーアブソーバー 61
えびのしっぽ 62
エラーラのヘルメット 63
おいしいオムライス 67
大いなる宇宙のかけらよ、その力をしめせ!! 70
オージェ 71
オーダーメイド 72
オーパーツ 72
オーロックス 73
お薬セット 73
おたから 74
落とし穴 75
おまじない用の矢 78
お面 78
音痴 81
回復ポイント 85
顔型の扉 86
鏡 86
鍵 87
学生番号34604 88
学生寮居住者一覧表 88
家具セット 88
かくめい 89
景清像 89
ガケ崩れ 89
火成岩 91
風のカード 91
風の攻撃カード 91
学会 92
雷のカード 94
神の舌 94
神の槌、虚空より来たりて裁きを振わん 94
キーファ様のゲーム 100
記憶陣 101
きちょうひん袋 103
求人広告 105
教授会 107
強力グミセット 108
禁呪文 110
空中ダイブ 112
グミセット 114
雲の絵 114
クリスタル 119
クレーメルクラッシュ現象 124
クレーメルダスト 124
競馬 130
ケーキ 130

分類別INDEX

モンスター特殊攻撃／料理／歴史／その他

元気のでるグラタン　132
コアクリスタル　134
氷のカード　136
黒体の異変　139
五信条の神像　140
コスチューム　140
コリン　143
混沌の神像　144
コンパスキー　145
西方の古木暁に染まりし時、竜の眼に立ちて、
紺碧の歌口ずさむべし　147
サインの練習　148
砂糖　150
サラダ　152
ザリガニ　152
サワー・オムライス　152
△月□日の日記　153
ざんげ　153
三種の武具　154
三蔵法師　154
サンダービーム　155
酸ダメージ　156
三人の家　156
時空移動能力　160
時空戦士　160
試験問題漏洩　161
実験動物　165
死の顎、全てを食らいて闇へと還さん　166
死の淵に眠る者に再び光を　166
借金　170
12の試練　176
ジュエルセット　177
晶石のかけら　179
晶霊核　180
晶霊質　181
晶霊石　182
晶霊力保存の第四法則　183
白き御手よ、清冽なる柩に封じよ　189
スープ　194
姿なき晶霊術士　194
スクルド　195
スタミナグラタン　198
スペシャル・ロイヤル・ミルクティー　204
制御球　206
セイファートの試練　208
石盤　212
説教　213
セファイド鉱　214
セレスティア王子　215
洗濯物　217
創造の神像　218
続グミセット　221
属性　221
属性ボム　221
第一級戦闘配備　225
対シゼル最終作戦　227
対セレスティア用のシチュー　227
太陽の絵　229
猛き焔よ汝に触れし者全てを滅さん　231
タバスコ　233
ダブルカード　233
ダブルのカード　233
食べたいものリスト　234
男女の愛憎　236
ダンディセット　236
チェンジ　239
チェンジのカード　239
秩序の神像　240
地のカード　240
超グミセット　244
追跡時限爆弾　246
月の絵　246
ティアラ　248
TPダメージ＆石化　248
TPダメージ＆マヒ　248
デスティニーの絵　255
デラックス薬草セット　258
天空の風よ、降り来たりて龍となならん　259
天光満る所我は在り、黄泉の門開く所汝在り、
出でよ！神の雷!!　259
当番　263
透明ガラス　264
時、逆しまに帰りてそを消し去らん　266
どきどきセット　266
毒　266
特大プリンの生クリームたっぷり添え　267
時計塔爆破　267
ドルアーガセット　273
ナイフ　277
なつかしのペスカトーレ　278
なりきりし　279
肉体を欲しがる亡霊　281
日記帳　282
忍者のカン　284
寝起き　286
寝る前　287
破壊の神像　296
恥じらい　298
バニラ味のアイスクリーム　302
母なる大地よ、その大いなる怒りを示せ　302
針ダメージ　304
バリル城侵攻作戦　305
パンツ　310
光のカード　315
光よ、邪悪を滅ぼす槍と化せ　315
避暑地でのアバンチュール　318
火のカード　321
火の攻撃カード　321
ビバ・ペスカトーレ　321
ヒロインの条件　325
便せん　325
ビンのフタ　326
ファイアダメージ　328
ファラのオムレツ　330
ファラをお嫁さんに　330
フィリア特製フルーツパフェ・
ウィズ・チョコレートバナ〜ヌおいしおいし　332
腹痛の薬　338
ふさふさ　338
ブリーフ　347
プリズムのカード　348
プリムラ式連鎖的本棚崩壊術　348
フリンジ　349
フルコース　352
プレゼント　354
ペスカトーレ　357
ベルベーヌの汁　360
変装　361
ポイズンガス　362
望遠鏡　363
包丁　364
補給部隊　367
ポシェット　368
干し肉　368
星の絵　368
星のカケラ　368
施し　370
本場のカリー　373
マーテルの像　374
マーボーカレー　374
マイク　375
枕　378
まずすること　381
マネージャー　383
マリアちゃん　384
水のカード　389
水の攻撃カード　389
メインホールの裸像　399
メルディの人形　403
もっとお薬セット　405
闇のカード　410
やわらかき海　永遠をくるむ　411
友情の合体攻撃　412
ユニット　414
溶岩ダメージ　415
ヨチイダ　416
ライブラ・Ⅳ　418
落石トラップ　419
リッド節　427
リバヴィウス鉱　427
リバヴィウスの結晶　427
劣化クリスタル　440
ロウソクトラップ　445
ろくろ首像　447
湧き上がる命の泉よ、全てを癒せ　451

Tales of 大辞典

2003年1月15日　第1刷発行

編　著　　ファイティングスタジオ

発行者　　諸角　裕

発行所　　株式会社双葉社
〒162-8540　東京都新宿区東五軒町3-28
http://www.futabasha.co.jp/

印刷所　　三晃印刷株式会社

カバー・装丁　　DESIGN-OFFICE OURS
寒水久美子

企画・編集　　株式会社レッカ社
鈴木康道　山上清嗣

舟崎　茂

構成・執筆　　藍坂　秀
青山十蘭
井上淳一
城戸芳充
サデスパー堀野

本文デザイン　　DESIGN-OFFICE OURS
川村泰生
寒水久美子
阪本英樹
須藤和恵
村田朋子
和田久美子

Aye. design

本文オペレーション　DESIGN-OFFICE OURS
森脇　隆
柴崎　宏

Special Thanks　　野村昌隆
十河清爾
山下ひかり

Computer Editorial System RECCA SHA Corp.

※落丁・乱丁の場合は本社にてお取りかえいたします。定価はカバーに表示してあります。
※ゲームの内容についての電話によるお問い合わせは、一切受けつけておりません。

「テイルズ オブ ファンタジア」：©藤島康介　©1994 1998 NAMCO LTD.
「テイルズ オブ デスティニー」：©いのまたむつみ　©1997 NAMCO LTD.
「テイルズ オブ エターニア」：©いのまたむつみ　©2000 NAMCO LTD.
「テイルズ オブ ファンタジア　なりきりダンジョン」：©藤島康介　©1997 ©2000 NAMCO LTD.
「テイルズ オブ ファンダム Vol.1」：©いのまたむつみ ©藤島康介 ©1994 1997 2000 2002 NAMCO LTD.

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス・GBA・ADVANCE は任天堂の登録商標です。

JASRAC　出0215849-201　　　ISBN4-575-16358-9 C0076